

Umožní uložit zástupce aktuálního klipu nebo prezentace do jiné nebo do nové složky.

Zobrazí seznam složek uložených ve složce Oblíbené.

Klepněte na složku, ve které chcete vytvořit zástupce klipu nebo prezentace. Chcete-li zástupce přidat do nové složky, klepněte na tlačítko **Nová složka**.

Zobrazí název aktuálního klipu nebo prezentace tak, jak se zobrazí ve složce Oblíbené. Tento název lze změnit.

Chcete-li zástupce přidat do jiné nebo do nové složky, klepněte na tlačítko **Do složky**.

Umožní zadat název nové složky pro uložení zástupců oblíbených mediálních klipů nebo prezentací.

Určí, že aktuální klip bude přidán do seznamu oblíbených položek. Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Prezentace je sada obsahující jeden nebo více klipů, které jsou při otevření souboru přehrávány v daném pořadí.

Určí, že aktuální prezentace bude přidána do seznamu oblíbených položek. Prezentace je sada obsahující jeden nebo více klipů, které jsou při otevření souboru přehrávány v daném pořadí. Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Umožní procházet složky v počítači nebo v místní síti a vyhledat soubor, který chcete otevřít.

Sem můžete zadat úplnou adresu (URL) nebo cestu k proudu mediálních dat nebo mediálnímu souboru, který chcete otevřít.  
Po klepnutí na šipku rozevíracího pole můžete soubor vybrat ze seznamu dříve otevřených mediálních souborů.



Zobrazí složky uložené ve složce oblíbených mediálních souborů. Klepněte na složku, do které chcete vybrané položky přesunout. Klepnutím na znaménko plus (+) vedle složky zobrazíte další položky.

Odstraní vybrané položky ze seznamu oblíbených položek.

Umožní přesunout vybrané položky do nové složky.

Otevře vybranou složku nebo položku.

Zavřete toto dialogové okno.

Vyberte ze seznamu jednu nebo více položek a uspořádejte je pomocí tlačítek **Přesunout**, **Přejmenovat** nebo **Odstranit**.

Umožní přejmenovat vybranou položku. Po klepnutí na tlačítko zadejte nový název.

Při změně názvu oblíbené položky nedojde ke změně mediálního obsahu přehrávaného při výběru dané položky.

Zobrazí seznam značek klipu. Značkami jsou definovány části klipu obdobným způsobem, jako jsou knihy rozděleny na kapitoly. Ve sloupci **Čas** jsou počtem minut a sekund v rámci klipu označeny začátky jednotlivých oddílů.

Vyberte značku, od které chcete začít klip přehrávat.



Určí, zda bude program Windows Media Player zobrazen před ostatními okny, bez ohledu na program, se kterým právě pracujete.

Určí, zda bude v programu Windows Media Player při přehrávání nového klipu použito naposledy vybrané nastavení lupy. Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Určí, zda se při použití možnosti Celá obrazovka zobrazí ovládací prvky programu Windows Media Player, jako jsou tlačítka **Přehrát**, **Pozastavit**, **Zastavit** a prvek **Ovládání hlasitosti**. Pokud je mediální soubor přehráván na celé obrazovce, je v programu Windows Media Player jako plocha pro zobrazení videa použita celá zobrazovací plocha monitoru (za předpokladu, že grafický adaptér a mediální soubor takovéto zobrazení podporují).

Tyto možnosti určí, zda má být pro každý přehrávaný mediální soubor otevřeno nové okno programu Windows Media Player nebo zda bude pro všechny přehrávané soubory použito stejné okno.

Tyto možnosti určí vzhled okna programu Windows Media Player.

Určí, že při každém otevření mediálního souboru bude otevřeno nové okno programu Windows Media Player. To znamená, že lze otevřít více oken programu Windows Media Player současně.

Toto nastavení se nevztahuje na mediální soubory, které otevřete pomocí nabídky **Soubor** nebo pomocí zástupce umístěného ve složce Oblíbené. U souborů otevřených jedním z uvedených způsobů bude vždy použito aktuální okno programu Windows Media Player.

**Poznámka**

Pokud používáte připojení k síti Internet s nízkou rychlostí (28,8 kb/s) a otevřete pro přehrávání proudu mediálních dat více oken programu Windows Media Player, může dojít k nepříznivému ovlivnění přehrávání médií a výkonu počítače.

Určí, že při otevření mediálního souboru v případě, že je již otevřeno okno programu Windows Media Player, bude tento nový soubor přehrán v existujícím okně programu. To znamená, že je-li jeden mediální soubor otevřen a otevřete další takovýto soubor, dojde k zavření prvního souboru a v existujícím okně bude zahájeno přehrávání druhého mediálního souboru.

Určí použité zobrazení. Zobrazení je dáno uspořádáním prvků, které se zobrazují v okně přehrávače.

Standardní zobrazení zahrnuje kromě plochy pro zobrazení videa následující prvky programu Windows Media Player: ovládací prvky, panel hledání, panel přecházení, stavový řádek a oblast pro popis. Na kartě **Vlastní zobrazení** můžete upravit minimální a kompaktní zobrazení. Pomocí příkazu **Standardní** nastavíte pro přehrávač standardní zobrazení. Ve standardním zobrazení jsou s výjimkou prvku pro skryté titulky zobrazeny všechny prvky přehrávače.



Zobrazí jméno autora přehrávaného klipu. Některé klipy tyto informace neobsahují.  
Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí informace o autorských právech k přehrávanému klipu. Některé klipy tyto informace neobsahují.  
Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí popis přehrávaného klipu. Některé klipy tyto informace neobsahují.

Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí cestu k přehrávanému klipu.

Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí ikonu představující přehrávaný klip.

Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí název souboru přehrávaného klipu.

Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí hodnocení přehrávaného klipu. Některé klipy tyto informace neobsahují.  
Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí název přehrávaného klipu. Některé klipy tyto informace neobsahují.

Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.



Zobrazí kontaktní adresu dané stanice. Některé stanice tyto informace neposkytují.

Stanice poskytují multimediální informace obdobným způsobem, jakým televizní a rozhlasové stanice vysílají své programové informace.

Zobrazí informace popisující danou stanici. Některé stanice tyto informace neposkytují.

Stanice poskytují multimediální informace obdobným způsobem, jakým televizní a rozhlasové stanice vysílají své programové informace.

Zobrazí elektronickou kontaktní adresu dané stanice. Některé stanice tyto informace neposkytují.

Stanice poskytují multimediální informace obdobným způsobem, jakým televizní a rozhlasové stanice vysílají své programové informace.

Zobrazí cestu k přehrávané stanici.

Stanice poskytují multimediální informace obdobným způsobem, jakým televizní a rozhlasové stanice vysílají své programové informace.

Zobrazí číslo kontaktního telefonu dané stanice. Některé stanice tyto informace neposkytují.

Stanice poskytují multimediální informace obdobným způsobem, jakým televizní a rozhlasové stanice vysílají své programové informace.

Zobrazí ikonu představující přehrávanou stanici.

Stanice poskytují multimediální informace obdobným způsobem, jakým televizní a rozhlasové stanice vysílají své programové informace.

Zobrazí označení přehrávané stanice. Některé stanice tyto informace neposkytují.

Stanice poskytují multimediální informace obdobným způsobem, jakým televizní a rozhlasové stanice vysílají své programové informace.

Zobrazí název přehrávané stanice. Některé stanice tyto informace neposkytují.

Stanice poskytují multimediální informace obdobným způsobem, jakým televizní a rozhlasové stanice vysílají své programové informace.



Zobrazí datum, kdy byly klip nebo stanice vytvořeny.

Stanice poskytují multimediální informace obdobným způsobem, jakým televizní a rozhlasové stanice vysílají své programové informace. Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí ikonu představující přehrávaný klip nebo stanici.

Stanice poskytují multimediální informace obdobným způsobem, jakým televizní a rozhlasové stanice vysílají své programové informace. Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí název souboru přehrávaného klipu nebo označení přehrávané stanice.

Stanice poskytují multimediální informace obdobným způsobem, jakým televizní a rozhlasové stanice vysílají své programové informace. Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí velikost přehrávaného klipu (v bajtech). U stanic nebo datových proudů přenášených živě je **Velikost** nastavena na hodnotu **Není známo**.

Zobrazí typ klipu nebo otevřeného souboru, například vylepšený formát datového proudu (Advanced Streaming Format - ASF) nebo videoklip (AVI).

Zobrazí velikost přehrávaného klipu nebo stanice v časových jednotkách. V případě obsahu přenášeného živě je parametr **Délka záznamu** nastaven na hodnotu **Živě**.

Stanice poskytují multimediální informace obdobným způsobem, jakým televizní a rozhlasové stanice vysílají své programové informace. Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí výšku a šířku obsahu videa u klipu nebo stanice v pixelech. U souborů, které obsahují pouze zvuk, je hodnota parametru **Velikost videa** nastavena na hodnotu **Bez videa**.

Tyto možnosti slouží k řízení hlasitosti přehrávání a vyvážení mezi levým a pravým reproduktorem.



Určí, že mediální soubor bude opakovaně přehráván, dokud přehrávání nezastavíte nebo dokud neukončíte přehrávač. Toto nastavení může být přepsáno nastavením mediálního souboru.

Určí, zda bude mediální soubor po dokončení přehrávání převinut na začátek. Toto nastavení může být přepsáno nastavením mediálního souboru.

Slouží k nastavení vyvážení mezi levým a pravým reproduktorem.

Pomocí těchto možností lze určit, kolikrát bude multimediální soubor přehrán a zda bude po dokončení přehrávání převinut na začátek. U tohoto nastavení může dojít k přepsání nastavením v multimediálním souboru.

Určí, kolikrát bude multimediální soubor přehrán. Toto nastavení může být přepsáno nastavením mediálního souboru.

Určí velikost plochy přehrávače pro zobrazení videa. Výchozí nastavení je 100 %. Toto nastavení odpovídá původní velikosti klipu. Pokud změňte nastavení v rozevíracím seznamu **Velikost**, bude velikost okna přehrávače přizpůsobena velikosti plochy pro zobrazení videa.

Slouží k nastavení hlasitosti přehrávání. Posunutím jezdce doprava hlasitost zvýšíte, posunutím doleva ji snížíte.

Hlasitost můžete nastavit také v okně přehrávače klepnutím na ovládací prvek **Ovládání hlasitosti** nebo tažením jezdce tohoto prvku.

Zobrazí jméno autora přehrávané prezentace. Některé prezentace tyto informace neobsahují.

Prezentace je sada obsahující jeden nebo více klipů, které jsou při otevření souboru přehrávány v daném pořadí. Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.



Zobrazí informace o autorských právech k přehrávané prezentaci. Některé prezentace tyto informace neobsahují.

Prezentace je sada obsahující jeden nebo více klipů, které jsou při otevření souboru přehrávány v daném pořadí. Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí popis přehrávané prezentace. Některé prezentace tyto informace neobsahují.

Prezentace je sada obsahující jeden nebo více klipů, které jsou při otevření souboru přehrávány v daném pořadí. Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí cestu k přehrávané prezentaci.

Prezentace je sada obsahující jeden nebo více klipů, které jsou při otevření souboru přehrávány v daném pořadí. Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí ikonu představující přehrávanou prezentaci.

Prezentace je sada obsahující jeden nebo více klipů, které jsou při otevření souboru přehrávány v daném pořadí. Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí název souboru přehrávané prezentace. Některé prezentace tyto informace neobsahují.

Prezentace je sada obsahující jeden nebo více klipů, které jsou při otevření souboru přehrávány v daném pořadí. Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí hodnocení přehrávané prezentace. Některé prezentace tyto informace neobsahují.

Prezentace je sada obsahující jeden nebo více klipů, které jsou při otevření souboru přehrávány v daném pořadí. Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí název přehrávané prezentace. Některé prezentace tyto informace neobsahují.

Prezentace je sada obsahující jeden nebo více klipů, které jsou při otevření souboru přehrávány v daném pořadí. Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí seznam filtrů, které byly nainstalovány k přehrávání různých typů multimediálních souborů. Výchozí nastavení těchto filtrů bylo vybráno tak, aby zajišťovalo nejlepší výkon přehrávání ve většině situací. Nastavení týkající se uvedených filtrů můžete změnit pomocí tlačítka **Změnit**.



Umožní změnit nastavení vybraného filtru. Výchozí nastavení těchto filtrů bylo vybráno tak, aby zajišťovalo nejlepší výkon přehrávání ve většině situací.

Zobrazí ikonu představující přehrávaný klip nebo stanici.

Stanice poskytují multimediální informace obdobným způsobem, jakým televizní a rozhlasové stanice vysílají své programové informace. Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí název souboru přehrávaného klipu nebo označení přehrávané stanice.

Stanice poskytují multimediální informace obdobným způsobem, jakým televizní a rozhlasové stanice vysílají své programové informace. Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

Zobrazí seznam kodeků použitých pro přehrávaný klip. Kodek (anglické slovo codec vzniklo ze slov compressor/decompressor) je systém, podle kterého je při odesílání prováděna komprese mediálního obsahu a při příjmu jeho dekomprese. Kodeky umožňují rychlý přenos multimediálního obsahu.

Zobrazí seznam filtrů použitých pro přehrávaný klip. Filtr je softwarový prvek, který slouží ke čtení dat nebo ke generování určitého druhu výstupu. V programu Windows Media Player jsou filtry použity k načítání dat a k jejich přehrávání jako mediálního obsahu. Vlastnosti vybraného filtru lze zobrazit nebo změnit pomocí tlačítka **Vlastnosti**.

Umožní zobrazit podrobné údaje o vybraném kodeku. V prohlížeči bude otevřena adresa URL spojená s daným kodekem a zobrazí se informace poskytnuté vývojáři kodeku.

Umožní zobrazit nebo změnit vlastnosti vybraného filtru.

Tyto možnosti umožňují určit části okna programu Windows Media Player, které budou viditelné při použití tohoto zobrazení. Můžete definovat dvě vlastní samostatná zobrazení a přiřadit jim popisný název.



Určí, zda budou při použití tohoto zobrazení viditelné ovládací prvky. Pokud jsou tyto prvky viditelné, zobrazí se v přehrávači pod plochou pro zobrazení videa. Fungují obdobně jako ovládací prvky přehrávače kompaktních disků nebo videorekordéru. Jedná se o následující ovládací prvky: **Přehrát, Pozastavit, Zastavit, Přeskočit vpřed, Přeskočit zpět, Převinout, Rychle vpřed, Náhled, Ztlumit, Ovládání hlasitosti a Panel hledání.**

Určí, zda bude při použití tohoto zobrazení viditelná plocha pro zobrazení. Plocha pro zobrazení obsahuje následující údaje:  
Název prezentace, název klipu, jméno autora a informace o autorských právech.

Určí, zda bude v okně přehrávače při použití tohoto zobrazení viditelný panel přecházení. Panel přecházení obsahuje seznam značek v mediálním souboru. Značky plní podobnou funkci jako kapitoly v knize nebo výběry určitých skladeb na kompaktním disku. Některé mediální soubory značky neobsahují. Pokud v seznamu vyberete některou značku, začne v programu Windows Media Player přehrávání části mediálního souboru spojené s danou značkou.

Sem můžete zadat název tohoto zobrazení. Tento název bude součástí nabídky **Zobrazit**.

Chcete-li zobrazení aktivovat pomocí podtrženého písmene z nabídky **Zobrazit**, vložte před toto písmeno znak &. Pokud například chcete, aby bylo v příkazu Pouze zvuk podtrženo písmeno „z“, zadejte **Pouze &zvuk**.

Určí, zda bude v okně přehrávače při použití tohoto zobrazení viditelný panel hledání. Panel hledání umožňuje vybrat v mediálním souboru místo, od kterého začne přehrávání.

Určí, zda bude v okně přehrávače při použití tohoto zobrazení viditelný stavový řádek. Stavový řádek se nachází v dolní části okna přehrávače. Zobrazuje stav činnosti přehrávače, kvalitu přehrávání, uplynulý a celkový čas přehrávaného mediálního souboru a informuje o použití skrytých titulků a o typu zvuku (monofonní nebo stereofonní).

Tyto statistické údaje obsahují informace o kvalitě obrazové části mediálního souboru přenášeného ze zdroje do počítače.

Určí počet snímků vynechaných při přehrávání aktuálního videoklipu. Snímek je jeden z řady navazujících statických obrázků tvořících videoklip.



Určí rychlost zobrazování snímků (počet snímků za sekundu), pro kterou byl videoklip vytvořen. Snímek je jeden z řady navazujících statických obrázků tvořících videoklip. Při vyšších rychlostech zobrazování snímků se obvykle zvyšuje kvalita obrázků.

Určí rychlost zobrazování snímků (počet snímků za sekundu), kterou je videoklip skutečně přehráván. Snímek je jeden z řady navazujících statických obrázků tvořících videoklip.

Tyto statistické údaje obsahují informace o kvalitě přenosu aktuálního mediálního souboru ze zdroje do počítače.

Určí protokol použitý k načítání přehrávaného mediálního souboru. Protokol je sada formátů a postupů umožňující výměnu informací mezi počítači.

Určf metodu oprav chyb použitou u aktuálního mediálního souboru (pokud byla použita).

Určí počet datových bitů přijatých za sekundu u aktuálního mediálního souboru.

Určí počet datových paketů přijatých při přenosu aktuálního mediálního souboru ze zdroje do počítače.

Mediální soubor je do počítače přenášen po malých částech, které jsou označovány jako pakety. Nedojde-li k přijetí určitého paketu, je z programu Windows Media Player opakovaně do zdroje vysílán požadavek na tento paket, dokud není paket obnoven nebo dokud nevyprší časový limit k načtení daného paketu.

Určí počet datových paketů obnovených při přenosu aktuálního mediálního souboru ze zdroje do počítače.



Určí počet datových paketů ztracených při přenosu aktuálního mediálního souboru ze zdroje do počítače.

Mediální soubor je do počítače přenášen po malých částech, které jsou označovány jako pakety. Nedojde-li k přijetí určitého paketu, je z programu Windows Media Player opakovaně do zdroje vysílán požadavek na tento paket, dokud není paket obnoven nebo dokud nevyprší časový limit k načtení daného paketu. Paket, který nebylo možné obnovit, je zaznamenán jako ztracený paket. Ztracený paket se může projevit chybějícím úsekem při přehrávání videa nebo zvuku.

Určí množství paketů (v procentech) přijatých během posledních 30 sekund.

Určuje, jak velká část mediálního souboru již byla přehrána.

Určí, zda bude v okně přehrávače při použití tohoto zobrazení viditelný panel navigace. Panel navigace obsahuje tlačítka **Zpět** a **Vpřed**, pomocí kterých lze snadno přehrávat již přehrané mediální soubory, a tlačítko **Průvodce médii**, které umožňuje přístup k celé řadě mediálních souborů.

Určuje, že přehrávač Windows Media Player umožní přehrávání pouze souborů ve zvolených formátech multimédií.

Popisuje formát mediálního souboru vybraný v seznamu **Dostupné formáty**, včetně přípon názvů souborů platných pro daný formát.

Umožní vybrat všechny formáty uvedené v seznamu **Dostupné formáty**.

Určuje, že vysílání všech rozhlasových stanic aplikace Internet Explorer 5 má být přehráváno pomocí Přehrávače záznamů a nikoli prostřednictvím panelu rádia aplikace Internet Explorer.

Panel rádia aplikace Internet Explorer umožňuje poslech rozhlasových stanic aplikace Internet Explorer 5 v původním okně. V aplikaci Internet Explorer však nelze některé stanice nalezené v prohlížeči přehrávat. Pokud k této situaci dojde při používání panelu rádia aplikace Internet Explorer, bude vysílání stanice přehráno prostřednictvím Přehrávače záznamů, bude-li to možné.

Panel rádia aplikace Internet Explorer můžete aktivovat klepnutím na nabídku **Zobrazit** aplikace Internet Explorer, podnabídku **Panely nástrojů** a příkaz **Rádio**. Panel bude přidán k panelům nástrojů prohlížeče.



Umožňuje zvolit požadovanou úroveň akcelerace používaného hardwaru pro zobrazování grafiky. Úplná akcelerace je nejrychlejší a je doporučena pro většinu typů souborů. Pokud nastávají problémy s přehrávaným souborem a máte podezření, že jsou způsobeny právě akcelerací videa, nastavte nejvyšší hodnotu, při které tyto problémy nenastávají.



## Úvod do programu Windows Media Player

Program Windows Media Player je univerzální přehrávač mediálních souborů, který lze použít k přehrávání zvukových souborů, videosouborů a souborů s kombinovaným multimediálním obsahem.

Pomocí programu Windows Media Player můžete poslouchat nebo prohlížet živě nejnovější zprávy či přímé sportovní přenosy ze zápasu vašeho oblíbeného týmu, prohlédnout si hudební videoklip na serveru WWW, "navštívit" koncert či seminář nebo si prohlédnout ukázky z nového filmu.

Nepřehlédněte funkce, díky kterým je program Windows Media Player nejkompaktnějším, nejjednodušším a nejefektivnějším přehrávačem multimédií:

- Zjednodušené přehrávání různých typů souborů
- Snadné přizpůsobení požadavkům uživatele
- Vysoká kvalita přehrávání multimédií
- Rychlý přístup k mediálnímu obsahu

### **Vysoká kvalita přehrávání multimédií**

Program Windows Media Player umožňuje plynulé zobrazování i v případě, že je přehráván soubor obsahující více typů médií. Navíc podporuje technologii inteligentního datového proudu, která dokáže sledovat podmínky při přenosu v síti a v závislosti na nich automaticky zajišťuje nejlepší možný příjem a přehrávání.

**Snadné přizpůsobení požadavkům uživatele**

V programu Windows Media Player lze určit, které funkce a ovládací prvky budou dostupné. Velikost okna pro zobrazení videa lze rychle změnit, okno je dokonce možné zvětšit na celou obrazovku.

### **Zjednodušené přehrávání různých typů souborů**

Dříve bylo třeba použít pro každý typ mediálního souboru jiný přehrávač, který bylo nutné stáhnout a nakonfigurovat. Program Windows Media Player umožňuje přehrávat kromě místních typů multimediálních souborů také soubory obsahující proud multimediálních dat ze sítě Internet nebo z místní sítě, vše v rámci jediného snadno použitelného přehrávače. V programu Windows Media Player lze také přehrávat sbalené mediální soubory vytvořené v programu Windows Media Packager.

---

{button ,AL("media\_formats")} Příbuzná témata

### **Rychlý přístup k mediálnímu obsahu**

Nabídka **Oblíbené** obsahuje několik odkazů na servery se zajímavým obsahem. Umožňuje také jednoduše přidávat odkazy na oblíbené soubory s programy a mediální soubory. Chcete-li získat přístup k dalším mediálním souborům, klepněte na panelu navigace na tlačítko **Průvodce médii** nebo na tlačítko **Hudba**. Pokud chcete poslouchat rozhlasové stanice, klepněte na tlačítko **Rádio**.

### **Formáty médií podporované v programu Windows Media Player**

Program Windows Media Player umožňuje přehrávat následující typy multimediálních souborů. Při otevření uloženého souboru s některou z dále uvedených přípon poklepáním na ikonu souboru nebo na odkaz na stránce WWW dojde ke spuštění programu Windows Media Player.

#### **Formáty médií Microsoft Windows**

Přípony názvů souborů: .AVI, .ASF, .ASX, .RMI, .WAV, .WMA, .WAX

#### **Formát Moving Pictures Experts Group (MPEG)**

Přípony názvů souborů: .MPG, .MPEG, .M1V, .MP2, .MPA, .MPE

#### **Formát Musical Instrument Digital Interface (MIDI)**

Přípony názvů souborů: .MID, .RMI

#### **Formát Apple QuickTime®, Macintosh® AIFF Resource**

Přípony názvů souborů: .QT, .AIF, .AIFC, .AIFF, .MOV

#### **Formáty systému UNIX**

Přípony názvů souborů: .AU, .SND

#### **Poznámka**

- Chcete-li zobrazit nebo změnit vlastnosti daného formátu médií, začněte přehrávat soubor v požadovaném formátu a v nabídce **Zobrazit** klepněte na příkaz **Nastavení**.

---

{button ,AL("play\_media\_files")} [Příbuzná témata](#)



### **proud multimediálních dat**

Soubor obsahující zvuk, video nebo multimedia přenášený po síti, který lze v programu Windows Media Player přehrávat s malým zpožděním. Před přehráním není třeba čekat na stažení celého souboru. Při přenosu souboru obsahujícího proud multimediálních dat do počítače je před zahájením přehrávání část souboru uložena do paměti. Během přehrávání souboru jsou do paměti ukládány další části datového proudu.

Navíc podporuje technologii inteligentního datového proudu, která dokáže sledovat podmínky při přenosu v síti a v závislosti na nich automaticky zajišťuje nejlepší možný příjem a přehrávání.

**sbalené**

Pouze zvukový soubor ve formátu ASF nebo WMA zašifrovaný pomocí programu Windows Media Packager. Sbalený soubor lze rozšifrovat pouze v případě, že má uživatel správný klíč pro rozšifrování. Klíče získávají uživatelé společně s licencemi v případě, že se zaregistrují u příslušného zprostředkovatele obsahu.

### Vyhledání mediálních souborů, které lze přehrávat, v síti WWW

Přehrávání souborů s proudem multimediálních dat se většinou spouští klepnutím na odkaz na stránce WWW. Několik připravených odkazů na zajímavé stránky WWW naleznete v nabídce **Oblíbené**. Chcete-li získat přístup k dalším mediálním souborům, klepněte na panelu navigace na tlačítko **Průvodce médii** nebo na tlačítko **Hudba**. Pokud chcete poslouchat rozhlasové stanice, klepněte na tlačítko **Rádio**.

---

{button ,AL("play\_media\_files")} [Příbuzná témata](#)

### Přehrávání mediálních souborů

► Na stránce WWW klepněte na odkaz na mediální obsah, který chcete přehrát, nebo poklepejte na mediální soubor či jeho ikonu v Průzkumníkovi nebo na pracovní ploše.

#### Tipy

- Znáte-li adresu URL nebo cestu k souboru s [proudem multimediálních dat](#) nebo k uloženému multimediálnímu souboru, který chcete přehrát, klepněte na nabídku **Soubor**, potom na příkaz **Otevřít** a zadejte tuto adresu URL nebo cestu. Můžete také klepnout na tlačítko **Procházet** a soubor vyhledat.
- Chcete-li uložit otevřený mediální soubor neobsahující proud multimediálních dat, klepněte na nabídku **Soubor**, příkaz **Uložit jako** a zadejte cestu a název, pod kterým chcete soubor uložit. Pokud se jedná o soubor s proudem multimediálních dat, není příkaz **Uložit jako** dostupný.

---

{button ,AL("finding\_media\_files\_on\_web;media\_formats;played\_earlier")} [Příbuzná témata](#)

### Změna velikosti plochy pro zobrazení videa

Chcete-li změnit velikost plochy pro zobrazení videa, máte několik možností:

- Nastavte ukazatel myši na některý okraj nebo roh okna přehrávače a přetáhněte je libovolným směrem.
- V nabídce **Zobrazit** přejděte na příkaz **Lupa** a klepněte na některé nastavení: **50 %**, **100 %** nebo **200 %**. Původní velikost obrazu dosáhnete při nastavení 100 %.
- Chcete-li zobrazit video na celé obrazovce, klepněte v nabídce **Zobrazit** na příkaz **Celá obrazovka**. Stisknutím klávesy ESC se vrátíte k původní velikosti obrazu.

---

{button ,AL("video\_area\_open\_to\_size"); [Příbuzná témata](#)}

### **Automatické otevření plochy pro zobrazení videa v určité velikosti**

Při každém otevření nového klipu je v programu Windows Media Player automaticky přizpůsobena velikost okna přehrávače naposledy vybranému nastavení lupy. Pokud chcete, aby měla plocha přehrávače pro zobrazení videa při otevření nového klipu vždy určitou velikost, postupujte následovně:

- 1 V nabídce **Zobrazit** klepněte na příkaz **Možnosti**.
- 2 Na kartě **Přehrávač** zrušte zaškrtnutí políčka **Automatická velikost přehrávače**.
- 3 Na kartě **Přehrávání** vyberte v rozevíracím seznamu **Velikost** požadovanou velikost.

---

{button „AL(“change\_video\_size”) } [Příbuzná témata](#)

### **Nastavení hlasitosti**

- ▶ Hlasitost můžete zvýšit nebo snížit pomocí kláves ŠIPKA NAHORU a ŠIPKA DOLŮ na klávesnici nebo klepnutím na jezdec prvku ovládání hlasitosti či jeho přetažením, pokud je tento prvek v okně zobrazen.
- ▶ Chcete-li zvuk ztlumit, stiskněte klávesy CTRL+M nebo klepněte na tlačítko **Ztlumit**, pokud je v okně zobrazeno.

### Změna vzhledu okna přehrávače

Prvky přehrávače, které budou v okně přehrávače zobrazeny, jsou dány vybraným zobrazením. V programu Windows Media Player jsou k dispozici tři zobrazení: Standardní (toto zobrazení nelze upravovat), Kompaktní a Minimální.

- ▶ V nabídce **Zobrazit** klepněte na zobrazení, které chcete použít.

---

{button ,AL("components\_of\_player\_window")} [Příbuzná témata](#)



### Změna zobrazených prvků

- 1 V nabídce **Zobrazit** klepněte na příkaz **Možnosti**.
- 2 Klepněte na kartu **Vlastní zobrazení**.
- 3 Klepněte na prvky, které mají být součástí kompaktního a minimálního zobrazení.

---

{button ,AL("view\_select;components\_of\_player\_window")} [Příbuzná témata](#)

### **Zobrazení skrytých titulků**

► V nabídce **Zobrazit** klepněte na příkaz **Titulky**, je-li k dispozici. Některé mediální soubory titulky neobsahují. Pokud chcete titulky vypnout, klepněte znovu na příkaz **Titulky**.

### **Poznámka**

- Jestliže jsou zapnuty titulky, dojde ke zvětšení velikosti okna přehrávače ve svislém směru. Text titulků se zobrazí v prostoru, který vznikne pod plochou pro zobrazení videa. Může však dojít ke zmenšení velikosti obrazu.

### **Opakované přehrávání mediálního souboru**

1 V nabídce **Zobrazit** klepněte na příkaz **Možnosti**.

2 Na kartě **Přehrávání** klepněte na přepínač **Počet přehrávání** a zadejte, kolikrát chcete soubory přehrát.

Chcete-li přehrávat soubor opakovaně, dokud přehrávání nezastavíte nebo dokud program Windows Media Player neukončíte, klepněte na přepínač **Neustále opakovat**.

### **Přidání otevřeného mediálního souboru do seznamu oblíbených položek**

- 1 V nabídce **Oblíbené** klepněte na příkaz **Přidat k oblíbeným položkám**.
- 2 Pokud chcete, můžete zadat nový název mediálního souboru.
- 3 Chcete-li soubor uložit do určité složky, klepněte na tlačítko **Do složky** a potom klepněte na příslušnou složku.

---

{button ,AL("organize\_favorites;play\_favorites")} [Příbuzná témata](#)

**klip**

Jednotlivý zvukový soubor, videosoubor nebo multimediální soubor.

**prezentace**

Sada obsahující jeden nebo více klipů, které jsou při otevření mediálního souboru přehrávány v daném pořadí. Klipy jsou jednotlivé zvukové soubory, videosoubory nebo multimediální soubory.

### Uspořádání oblíbených mediálních souborů do složek

- 1 V nabídce **Oblíbené** klepněte na příkaz **Uspořádat oblíbené položky**.
- 2 Pokud potřebujete vytvořit novou složku, klepněte na tlačítko **Vytvořit složku**, zadejte název složky a stiskněte klávesu ENTER.
- 3 Klepněte na soubor, který chcete přesunout, klepněte na tlačítko **Přesunout do složky** a potom klepněte na požadovanou složku.

---

{button ,AL("play\_favorites")} [Příbuzná témata](#)

### Přehrání oblíbeného mediálního souboru

► V nabídce **Oblíbené** klepněte na soubor, který chcete přehrát.

---

{button ,AL("organize\_favorites;add\_to\_favorites"); [Příbuzná témata](#)



### **Spuštění programu Windows Media Player z příkazového řádku**

- ▶ Zadejte **mplayer2**. Otevře se okno přehrávače.
- ▶ Pokud chcete, aby bylo při otevření okna přehrávače zahájeno přehrávání určitého mediálního souboru, zadejte cestu k tomuto souboru nebo jeho adresu URL za příkaz **mplayer2**. Například:

**mplayer2** *http://serverwww/adresar/soubor*

**mplayer2** *jednotka:\adresar\soubor*

### **Získání nejnovější verze programu Windows Media Player**









- 1 V nabídce **Nápověda** klepněte na příkaz **Zjistit inovaci přehrávače**. (Chcete-li zjistit případné inovace tímto způsobem, musíte mít otevřeno připojení k síti Internet.)
- 2 Pokud je k dispozici novější verze, stáhněte ji klepnutím na tlačítko **Inovovat**.

### **Poznámky**

- V programu Windows Media Player je automaticky pravidelně zjišťována existence nových verzí. Je-li zjištěna možnost inovace, zobrazí se dialogové okno inovace, ve kterém lze klepnout na tlačítko **Inovovat**. Pokud chcete, aby se v budoucnu okno inovace nezobrazovalo, zrušte v tomto okně zaškrtnutí políčka **Upozorňovat na všechny inovace přehrávače**.
- Je-li k dispozici nová verze programu Windows Media Player a byla zvolena možnost neinovovat, budete na možnost inovace upozorněni přidáním nabídky **Inovovat** do panelu nabídek.

## Použití ovládacích prvků přehrávače

Pokud jsou součástí aktuálního zobrazení, nachází se ovládací prvky přehrávače v okně přehrávače pod plochou pro zobrazení videa. U některých přehrávaných souborů mohou být některé ovládací prvky nedostupné.

Ovládací prvek	Funkce
	
<b>Přehrát</b>	Zahájení přehrávání otevřeného mediálního souboru. Při výchozím nastavení je přehrávání souboru zahájeno automaticky po otevření.
	
<b>Pozastavit</b>	Pozastavení přehrávání otevřeného mediálního souboru. Přehrávání obnovíte klepnutím na tlačítko <b>Přehrát</b> .
	
<b>Zastavit</b>	Zastavení přehrávání aktuálního souboru. Stisknutím tlačítka <b>Zastavit</b> nedojde k zavření souboru ani k přerušení připojení k serveru.
	
<b>Přeskočit zpět</b>	Návrat na začátek aktuálního <u>klipu</u> . Pokud je klip na začátku, návrat na začátek předchozího klipu. Toto tlačítko je k dispozici pouze v případě, že klip je součástí <u>prezentace</u> .
	
<b>Převinout</b>	Převinutí aktuálního klipu. Toto tlačítko je k dispozici jen u některých typů uložených mediálních souborů (není k dispozici u souborů přenášovaných živě). Po uvolnění tlačítka <b>Převinout</b> je opět zahájeno přehrávání.
	
<b>Rychle vpřed</b>	Posun v klipu směrem vpřed. Toto tlačítko je k dispozici jen u některých typů uložených mediálních souborů (není k dispozici u souborů přenášovaných živě). Po uvolnění tlačítka <b>Rychle vpřed</b> je opět zahájeno přehrávání.
	
<b>Přeskočit vpřed</b>	Zahájení přehrávání od začátku následujícího klipu. Toto tlačítko je k dispozici pouze v případě, že je otevřena prezentace.
	
<b>Náhled</b>	Přehrávání malé části všech klipů prezentace. Obvykle je každý klip přehráván po dobu 10 vteřin, u některých prezentací však může být nastavena jiná



### **Ztlumit**

doba náhledu.

Ztlumí hlasitost zvukové části souboru. Novým klepnutím na tlačítko **Ztlumit** zvuk obnovíte. V případě, že v počítači není nainstalována zvuková karta nebo ovladač zvukové karty, není tlačítko **Ztlumit** k dispozici.











### **Ovládání hlasitosti**

Slouží k ovládní hlasitosti zvuku zobrazovaného obsahu. V případě, že v počítači není nainstalována zvuková karta nebo ovladač zvukové karty, není jezdec ovládacího prvku hlasitosti dostupný. Jezdec se nezobrazí také v případě, že soubor neobsahuje zvuk.

## Stavový řádek

Na stavovém řádku je kromě informací o kvalitě příjmu zobrazena aktuální činnost přehrávače (například připojování, přehrávání, pozastavení nebo ukládání do vyrovnávací paměti). Stavový řádek také obsahuje informace o uplynulém a celkovém čase klipu (pokud jsou u daného klipu k dispozici), stav zvuku (monofonní, stereofonní nebo bez zvuku) a informace o přítomnosti skrytých titulků.

Ikony stavů označující aktuální činnosti a kvalitu přehrávání jsou popsány v následující tabulce. Nastavíte-li ukazatel myši v okně přehrávače na ikonu stavu, zobrazí se zpráva s informacemi o kvalitě příjmu, o aktuální bitové rychlosti a o rychlosti zobrazování snímků.

Ikona	Význam
	Probíhá otevírání vybraného mediálního souboru.
	Probíhá připojování k požadovanému serveru.
	Probíhá <u>ukládání do vyrovnávací paměti</u> . To znamená, že probíhá ukládání mediálního obsahu, který má být přehrán. Ukládání do vyrovnávací paměti zamezuje přeskokování při přehrávání mediálního souboru.
	Je možné přijímat s nejvyšší šířkou pásma obrazu, případně 100 % obsahu přenášeného obrazu. Vynikající kvalita obrazu.
	Příjem probíhá s nižší šířkou pásma obrazu (méně kilobitů za vteřinu) nebo je přeneseno 80 - 99 % obsahu přenášeného obrazu. Dobrá kvalita obrazu.
	Probíhá příjem pouze části nižší šířky pásma obrazu, nebo je přeneseno 60 - 79 % obsahu přenášeného obrazu. Špatná kvalita obrazu.
	Probíhá pouze přehrávání zvuku, protože množství přijímaných obrazových informací je příliš malé (dosahuje pouze 40 - 59 % obsahu obrazu).
	Množství přijímaných informací je nižší než 40 % obsahu mediálního souboru a proto není možné tento soubor přehrát.



## Prvky okna programu Windows Media Player

Prvky přehrávače, které budou v okně přehrávače zobrazeny, jsou dány vybraným zobrazením a přehrávaným souborem. Zobrazit lze následující prvky:

- **Panel navigace:** Obsahuje tlačítka **Vpřed** a **Zpět**, pomocí kterých lze otevírat již přehrané mediální soubory, a tlačítka **Průvodce médií**, **Hudba a Rádio**, která umožňují přístup k celé řadě mediálních souborů.
- **Plocha pro zobrazení videa:** Slouží k zobrazení obrazového obsahu přehrávaného souboru. V tomto obsahu se mohou vyskytovat reklamy.
- **Plocha titulků:** Slouží k zobrazení skrytých titulků, jsou-li u daného mediálního souboru k dispozici. Tato plocha se zobrazí pouze v případě, že máte instalovány aplikaci Internet Explorer 4.0 nebo novější a v nabídce **Zobrazit** jste aktivovali příkaz **Titulky**.
- **Panel hledání:** Zobrazuje průběh přehrávání aktuálního klipu. Pokud to obsah klipu umožňuje, můžete pomocí přetažení indikátoru průběhu vybrat místo v klipu, od kterého má být zahájeno přehrávání.
- **Ovládací prvky:** Ovládací prvky **Přehrát**, **Pozastavit**, **Zastavit**, **Přeskočit vpřed**, **Přeskočit zpět**, **Převinout**, **Rychle vpřed**, **Náhled**, **Ztlumit** a **Ovládání hlasitosti** fungují stejně jako ovládací prvky přehrávače kompaktních disků.
- **Panel přecházení:** Zobrazuje seznam značek v mediálním souboru. Značky plní podobnou funkci jako číslování skladeb na kompaktním disku. Některé mediální soubory značky neobsahují. Pokud v seznamu vyberete některou značku, začne v programu Windows Media Player přehrávání části mediálního souboru spojené s danou značkou.
- **Plocha pro zobrazení:** Tato plocha může obsahovat následující informace (pokud jsou tyto informace součástí mediálního souboru): název prezentace, název klipu, jméno autora a informace o autorských právech.
- **Stavový řádek:** Slouží k zobrazení aktuálního stavu přehrávače (například připojování, ukládání do vyrovnávací paměti, přehrávání nebo pozastavení), kvality příjmu, uplynulého a celkového času přehrávaného souboru (jsou-li tyto informace k dispozici) a ikon zvuku a skrytých titulků.

---

{button ,AL("using\_controls;status\_bar")} Příbuzná témata

## Náhled položek prezentace

Prezentace je sada obsahující jeden nebo více klipů, které jsou při otevření souboru přehrávány v daném pořadí. Prezentace je součástí jen některých mediálních souborů.

► V nabídce **Přehrát** klepněte na příkaz **Náhled**. Budou přehrány malé části jednotlivých klipů prezentace. Obvykle je každý klip přehráván po dobu 10 vteřin, u některých prezentací však může být nastavena jiná doba náhledu.

## Tipy

- Náhled prezentace můžete aktivovat také klepnutím na tlačítko **Náhled** na panelu ovládacích prvků v okně přehrávače.
- Na předchozí a následující klipy prezentace se můžete přesouvat klepnutím na tlačítka **Přeskočit vpřed** a **Přeskočit zpět** na panelu ovládacích prvků (nebo pomocí příkazů **Přeskočit zpět** a **Přeskočit vpřed** v nabídce **Přehrát**). Při této činnosti dojde k zastavení náhledu klipů prezentace.

---

{button ,AL("navigate\_marked\_sections;seek\_bar")} [Příbuzná témata](#)



### **Přecházení mezi označenými úseky mediálního souboru**

Některé mediální soubory obsahují značky, které plní podobnou funkci číslování skladeb na kompaktním disku. Pokud vyberete některou značku v seznamu, začne v programu Windows Media Player přehrávání části mediálního souboru spojené s danou značkou.

- 1 V nabídce **Přehrát** klepněte na příkaz **Přejít**.
- 2 Poklepejte na značku označující část, kterou chcete začít přehrávat.

### **Tip**

- Je-li v okně přehrávače zobrazen panel přecházení, můžete otevřít seznam značek klepnutím na šipku na tomto panelu.

---

{button ,AL("seek\_bar;preview")} [Příbuzná témata](#)

### **Použití panelu hledání**

Pokud je součástí aktuálního zobrazení a mediálního souboru, zobrazí se panel hledání v okně přehrávače nad ovládacími prvky. Panel hledání zobrazuje průběh přehrávání aktuálního klipu.

► Chcete-li vybrat místo v klipu, od kterého má být zahájeno přehrávání, přetáhněte na toto místo indikátor průběhu na panelu hledání. V klipu se můžete pohybovat zpět i vpřed.

### **Poznámka**

- U některých mediálních souborů a v případě, že se jedná o živý přenos mediálního obsahu, není panel hledání k dispozici.

---

{button ,AL("navigate\_marked\_sections;preview")} [Příbuzná témata](#)

## **zobrazení**

Uspořádání prvků zobrazených v okně přehrávače. Jedná se o následující prvky: plochu pro zobrazení videa, panel hledání, panel přecházení, ovládací prvky, plochu pro zobrazení a stavový řádek.

Prvky standardního zobrazení jsou předem nastaveny a nelze je změnit. Zbylá dvě zobrazení lze změnit tak, aby vyhovovala vašim potřebám a požadavkům (zobrazení Kompaktní a Minimální).

## Použití klávesových zkratk

<b>Klávesa</b>	<b>Funkce</b>
MEZERNÍK	Přehrávání nebo pozastavení otevřeného mediálního souboru.
TEČKA	Zastavení přehrávače.
PAGE UP	Nové spuštění přehrávání aktuálního klipu od začátku nebo přehrání předchozího klipu (funkce Přeskočit zpět).
PAGE DOWN	Přehrání následujícího klipu v seznamu (funkce Přeskočit vpřed).
ŠIPKA VLEVO	Krátkodobé převíjení. Převíjení je zastaveno, jakmile klávesu uvolníte.
CTRL + ŠIPKA VLEVO	Trvalé převíjení. Převíjení je ukončeno až po výběru jiného ovládacího prvku.
ŠIPKA VPRAVO	Krátkodobý rychlý posun vpřed. Posunování je zastaveno, jakmile klávesu uvolníte.
CTRL + ŠIPKA VPRAVO	Trvalý rychlý posun vpřed. Posunování je ukončeno až po výběru jiného ovládacího prvku.
ALT + ŠIPKA VLEVO	Otevření předchozího mediálního souboru přehraného v aktuální relaci přehrávače.
ALT + ŠIPKA VPRAVO	Otevření následujícího mediálního souboru v seznamu souborů přehraných v aktuální relaci přehrávače.
M nebo CTRL+M	Vypnutí nebo zapnutí zvuku.
ŠIPKA NAHORU	Zvýšení hlasitosti zvuku.
ŠIPKA DOLŮ	Snížení hlasitosti zvuku.
ALT+ENTER	Režim zobrazení na celou obrazovku nebo návrat z tohoto režimu k předchozí velikosti.
ESC	1. Ukončení programu Windows Media Player, pokud nepracuje v režimu zobrazení na celou obrazovku. 2. Návrat z režimu zobrazení na celou obrazovku k předchozí velikosti.
ALT+S	Otevření serveru WWW umožňujícího přístup k celé řadě mediálních souborů.
ALT+1	Změna velikosti obrazu na 50 %.
ALT+2	Změna velikosti obrazu na 100 %.
ALT+3	Změna velikosti obrazu na 200 %.
CTRL+1	Použití standardního zobrazení.
CTRL+2	Použití kompaktního zobrazení.
CTRL+3	Použití minimálního zobrazení.
CTRL+G	Výběr značky, od které má být zahájeno přehrávání.

CTRL+O	Otevření souboru.
CTRL+T	Umístění okna programu Windows Media Player před ostatní okna.
CTRL+V	Náhled částí jednotlivých klipů v seznamu.
SHIFT+F10	Otevření místní nabídky.

---

{button ,AL("accessibility")} [Příbuzná témata](#)

## **Použití funkcí usnadnění v programu Windows Media Player**

Program Windows Media Player obsahuje několik funkcí, které usnadňují používání programu tělesně postiženým uživatelům:

- **Ovládání pomocí klávesnice**

Všechny funkce programu Windows Media Player lze ovládat jak pomocí klávesnice, tak pomocí myši. Další informace o ovládání pomocí klávesnice naleznete v tématu [Použití klávesových zkratk](#).

- **Skryté titulky**

Skryté titulky ve formátu Microsoft SAMI (Synchronized Accessible Media Interchange) nebo titulky vytvořené pomocí skriptů lze zobrazit přímo pod plochou pro zobrazení videa. Další informace naleznete v tématu [Zobrazení skrytých titulků](#).

- **Předem definovaná zjednodušená zobrazení**

Program obsahuje dvě zjednodušená zobrazení prvků okna přehrávače. Tato zobrazení můžete upravit tak, aby vyhovovala vašim potřebám a požadavkům. Další informace naleznete v tématu [Změna vzhledu okna přehrávače](#).

- **Možnost změny velikosti okna přehrávače**

Velikost okna pro zobrazení videa lze rychle změnit, okno je dokonce možné zvětšit na celou obrazovku. Další informace naleznete v tématu [Změna velikosti plochy pro zobrazení videa](#).

### **ukládání do vyrovnávací paměti**

Při ukládání do vyrovnávací paměti uloží program Windows Media Player část mediálního souboru do paměti a v příslušný okamžik ji přehraje. Program Windows Media Player obvykle při otevření souboru krátkou dobu ukládá informace do vyrovnávací paměti a potom začne soubor přehrávat. Během přehrávání souboru program Windows Media Player obvykle ukládá do vyrovnávací paměti další části mediálního souboru, které přehraje později. Ukládání do vyrovnávací paměti zamezuje přeskokování a odmlkám při přehrávání mediálních souborů.

### **Přehrávání mediálních souborů, které již byly přehrány v aktuální relaci přehrávače**

► Chcete-li přehrát mediální soubory nacházející se v seznamu souborů, které již byly přehrány v rámci aktuální relace programu Windows Media Player, klepněte na tlačítko **Zpět** nebo **Vpřed**. Tato tlačítka naleznete na panelu navigace, který se nachází v horní části okna přehrávače.

### **Poznámka**

- Tlačítko **Zpět** je k dispozici až po přehrávání více souborů v rámci aktuální relace programu Windows Media Player. Tlačítko **Vpřed** je k dispozici až po použití tlačítka **Zpět**.

---

{button ,AL("finding\_media\_files\_on\_web;play\_media\_files")} [Příbuzná témata](#)



## Úvod do programu Windows Media Player

Program Windows Media Player je univerzální nástroj, který lze použít k přehrávání zvukových souborů, videosouborů a souborů s kombinovaným multimediálním obsahem. Ovládací prvky programu Windows Media Player fungují při přehrávání souborů podobně jako ovládací prvky přehrávače kompaktních disků.

- Program lze ukončit klepnutím pravým tlačítkem myši v okně přehrávače a klepnutím na příkaz **Zavřít**.
- Používáte upravenou verzi programu Windows Media Player. Chcete-li použít Windows Media Player běžně dodávaný se systémem Windows, klepněte na tlačítko **Start**, příkaz **Spustit** a zadejte **mplayer2.exe**.

### **Popis technologie inteligentního datového proudu**

Inteligentní datový proud je technologie Microsoft Windows Media, která dokáže sledovat podmínky při přenosu v síti a v závislosti na nich automaticky zajišťuje nejlepší možný příjem a přehrávání. Tato technologie byla vyvinuta z toho důvodu, že kvalita přenosu v síti Internet se co do skutečné propustnosti u jednotlivých připojení (v závislosti na rychlosti) značně liší. Tato proměnlivá kvalita přenosu může mít negativní vliv na příjem mediálních dat. Technologie inteligentního datového proudu je závislá na obsahu zakódovaném ve více přenosových rychlostech. To umožňuje v programu Windows Media Player využít řady proudů přenosu videa a v případě výpadků v dané šířce pásma mezi nimi (jsou-li k dispozici) přepínat.

Technologie inteligentního datového proudu používá při příjmu datového proudu ze sítě WWW do přehrávače následující strategie:

- 1 Po připojení je ze strany serveru a klienta zjištěno, jaká šířka pásma je momentálně k dispozici. Server potom vybere proud přenosu videa příslušné přenosové rychlosti a začne jej vysílat.
- 2 Pokud se během přenosu sníží propustnost šířky pásma, která je k dispozici, zjistí server tuto změnu automaticky a přepne na datový proud šířky pásma nižší kvality. Jestliže se propustnost v dané šířce pásma zlepší, přepne server na šířku pásma vyšší kvality.
- 3 Poklesne-li kvalita šířky pásma natolik, že již nebude možné přehrávat proud přenosu videa v uspokojivé kvalitě, pokusí se přehrávač pomocí této technologie zachovat přehrávání proudu zvukových dat a sníží počet snímků za sekundu, čímž minimalizuje výpadky v přehrávání dat způsobené ukládáním do vyrovnávací paměti. Pokud je přenosová stále příliš vysoká, přestane server vysílat snímky videa, výsledkem čehož bude pouze proud zvuku. Sníží-li se i kvalita zvuku, bude ze strany klienta proveden pokus o zachování kvality rekonstrukcí částí datového proudu.

### **Přehrání obsahu sbalených souborů**

Digital Rights Management (DRM) je technologie sloužící pro zabezpečení obsahu a správu přístupových práv pro přístup k němu. Sbalené soubory obsahují zašifrovaný a zabezpečený obsah využívající technologie Windows Media. V programu Windows Media Player nelze přehrávat sbalené soubory bez platné licence. Po otevření sbaleného souboru nejdříve program Windows Media Player zkontroluje, zda je v počítači uložena příslušná licence na přehrávání daného obsahu souboru. Pokud v počítači uložena není, je otevřen prohlížeč a zobrazí se stránka pro registraci licence zprostředkovatele obsahu. Po zadání informací o registraci je vydána licence a v programu Windows Media Player se začne přehrávat požadovaný obsah.

Obsah sbalených souborů lze přehrávat až do doby vypršení platnosti udělené licence. O podmínkách použití dané licence budete informováni při jejím stažení. Licenci je možné získat na neomezenou dobu, konkrétní časové období nebo na určitý počet přehrání (v závislosti na zprostředkovateli obsahu). Pokud zkopírujete obsah na jiný počítač nebo jej předáte jinému uživateli, bude třeba získat registraci i pro tento počítač. Licence a klíče pro rozšifrování nesmí být kopírovány na jiné počítače ani mezi nimi sdíleny.

Při přehrávání obsahu sbalených souborů v programu Windows Media Player se zobrazí následující položky:

- Název obsahu.
- Jméno interpreta.
- Upozornění na autorská práva.
- Reklamní obrázek.
- Snímky videa.
- Ikona označující, že je obsah chráněn a zabezpečení nebylo narušeno.

Navíc lze klepnutím na jednotlivé oblasti okna otevřít v prohlížeči předem zvolené stránky WWW. Klepnutím na reklamní obrázek lze na příklad otevřít stránku WWW zprostředkovatele obsahu a klepnutím na název otevřít stránku WWW daného interpreta.

### Změna nastavení přehrávání videa

- 1 V nabídce **Zobrazit** přejděte na příkaz **Nastavení** a klepněte na příkaz **Microsoft MPEG-4 Video Decompressor (Nástroj pro dekompresi videa Microsoft MPEG-4)**.
- 2 Chcete-li zlepšit kvalitu obrazu, přetáhněte jezdec **CPU** na vyšší hodnotu. Zvolte však nejvýše takovou hodnotu, která bude odpovídat maximálním výpočetním možnostem procesoru.
- 3 Pokud chcete snížit jas přehrávaného videa, přesuňte jezdec **Brightness (Jas)** směrem k hodnotě 0. Jestliže chcete naopak jas zvýšit, přesuňte jezdec k hodnotě 100. Změnami hodnot jasu lze určovat množství bílé barvy obsažené v zobrazovaném videu.
- 4 Kontrast snížíte přesunutím jezdce **Contrast (Kontrast)** směrem k hodnotě 0 a naopak zvýšíte jej přesunutím jezdce směrem k hodnotě 100. Zvýšením kontrastu zvýšíte i ostrost obrazu, která však u maximálních hodnot může vést až příliš velkému zvýraznění okrajů. Snížením kontrastu lze výrazně zjemnit obraz avšak za cenu ztráty zobrazovaných detailů.
- 5 Sytost barev přehrávaného videa lze snížit přesunutím jezdce **Saturation (Sytost)** k hodnotě 0. Zvýšíte ji přesunutím jezdce směrem k hodnotě 100. Zvýšením sytosti lze dosáhnout živějších barev. Snížením hodnot sytosti lze nastavit i zobrazení ve stupních šedě.
- 6 Odstín videa lze změnit přesunutím jezdce **Hue (Odstín)**. Přesunutím jezdce směrem k hodnotě 0 lze posunout barevné schéma směrem k zelené, přesunutím jezdce k hodnotě 100 na opačný konec směrem k fialové. Změnou odstínu lze dosáhnout rozmanitých efektů. Možnosti změn odstínů lze využít zejména v případě, že chcete upravit obraz, u něhož zobrazené barvy neodpovídají zcela vašim představám.
- 7 Po provedení požadovaných změn klepněte na tlačítko **Apply (Použít)**. Provedené změny se projeví u momentálně přehrávaného proudu videa.

### Poznámka

- Popsané nastavení přehrávání videa lze měnit pouze v případě, že byl obsah zakódován pomocí kodeku videa Microsoft MPEG4.

### Změna nastavení dekodérů zvuku

- 1 V nabídce **Zobrazit** přejděte na příkaz **Nastavení** klepněte na příkaz **Microsoft Audio Decoder (Dekodér zvuku)**.
- 2 Úpravami poloh jezdců nastavte frekvenční rozsahy podle svých představ. Rozsahy nižších frekvencí představují basy, rozsahy vyšších frekvencí výšky. V horní části jsou v grafu **spektrální analýzy** zobrazeny úrovně signálů vzhledem k ostatním složkám frekvenčního rozsahu.
- 3 Klepnutím na tlačítko **Apply (Použit)** použijete nastavení u momentálně přehrávaného zvukového proudu. Klepnutím na tlačítko **Reset (Obnovit)** nastavíte zpět výchozí hodnoty.

### Poznámka

- Popsané nastavení přehrávání videa lze měnit pouze v případě, že byl obsah zakódován pomocí zvukového kodeku Windows Media.

### Změna nastavení přehrávání obsahu Windows Media

- 1 V nabídce **Zobrazit** přejděte na příkaz **Nastavení** a klepněte na příkaz **Windows Media Source Filter (Filtr zdrojů Windows Media)**.
- 2 Chcete-li změnit množství dat, která program Windows Media Player uloží do vyrovnávací paměti před zahájením přehrávání obsahu, klepněte na možnost **Buffer** (Vyrovnávací paměť) a zadejte požadovaný počet sekund. Klepnete-li na možnost **Use default buffering (Použít výchozí hodnoty)** bude nastaveno ukládání do vyrovnávací paměti na 3 sekundy.
- 3 V části **Protocols** (Protokoly) zvolte protokoly používané pro přehrávání souborů Windows Media. Při připojování k obsahu se program Windows Media Player před zobrazením chybové zprávy o tom, že se nelze připojit, pokusí připojit pomocí všech těchto zadaných protokolů.
- 4 Pokud je povoleno připojení pomocí protokolu HTTP, lze ručně měnit nastavení proxy serveru. Jestliže proxy server nepoužíváte, lze nastavení proxy serveru zakázat. Neznáte-li nastavení proxy serveru, může program Windows Media Player získat nastavení proxy serveru z používaného prohlížeče.
- 5 Klepnete-li na tlačítko **Apply (Použít)**, projeví se zadané nastavení u momentálně přehrávaném obsahu.

### Poznámka

- Nastavení zvuku Windows Media lze měnit pouze v případě, že přehráváte obsah souboru Windows Media.

### Změna nastavení dekodéru MPEG Layer-3

- 1 V nabídce **Zobrazit** přejděte na příkaz **Nastavení** a klepněte na příkaz **MPEG Layer-3 Decoder (Dekodér MPEG Layer-3)**.
- 2 Klepnutím na kartu **Statistics (Statistika)** zobrazíte statistické informace o souboru ve formátu MP3.
- 3 Na kartě **Quality (Kvalita)** lze změnit následující vlastnosti přehrávání:
  - **Frequency (Frekvence)**: Umožňuje změnit procento přehrávané frekvence signálu, přičemž lze zvolit hodnoty **Full (Úplná)**, **Half (Poloviční)** nebo **Quarter (Čtvrtinová)**.
  - **Resolution (Rozlišení)**: Slouží pro volbu hloubky zvuku - **16 Bit (16 bitů)** nebo **8 Bit (8 bitů)**.
  - **Stereo Mode (Režim sterea)**: Umožňuje zvolit způsob příjmu stereo kanálů - **Stereo** nebo **Downmix (Smícháno)**.
  - **CPU Type (Typ CPU)**: Vyberte typ procesoru, který používáte pro přehrávání souboru - **Pentium** nebo **80486**.
- 4 Klepnutím na tlačítko **Apply (Použít)** použijete nastavení momentálně přehrávaného zvukového proudu. Klepnutím na tlačítko **Reset (Obnovit)** nastavíte zpět výchozí hodnoty.

### Poznámka

- Je možné, že na některých počítačích bude dekódování souboru ve formátu příliš náročné na výpočetní možnosti procesoru. V takovém případě bude kvalita přehrávaného zvuku nízká a bude docházet k přeskokování některých úseků skladeb. Nastavením nižších hodnot na této kartě lze snížit zatížení procesoru a zvýšit tak kvalitu přehrávaného zvuku. Nastavení zvuku lze měnit pouze v případě, že přehráváte obsah souboru, jenž byl zakódován pomocí zvukového kodeku MPEG Layer-3.

## Poradce při potížích s programem Windows Media Player

Tento poradce při potížích vám pomůže určit a vyřešit problémy, se kterými se setkáte při práci s programem Windows Media Player. Navrhované kroky k odstranění problému zobrazíte klepnutím na odpovídající odkaz.

### Jaké máte potíže?

- [Plocha pro zobrazení videa je zelená nebo bliká zelenými nebo růžovými pruhy či čtverci](#)
- [Zvuk hraje příliš rychle](#)
- [Program nereaguje při pokusu otevřít soubor](#)
- [Na stavovém řádku se zobrazuje zpráva „Velké zeslabení signálu v síti“ nebo „Bez příjmu“](#)
- [Dochází k častému ukládání do vyrovnávací paměti a nesouvislému přehrávání](#)
- [Není slyšet zvuk](#)
- [Je slyšet zvuk, ale není vidět obraz](#)
- [Obraz je nehybný, ale zvuk hraje](#)
- [Nelze se připojit k určitým typům nebo umístěním souborů](#)



### **Program Windows Media Player nereaguje při pokusu otevřít soubor**

Informace o řešení problému získáte klepnutím na některou z příčin uvedených níže.

- ▶ Program ukládá informace do vyrovnávací paměti
- ▶ Kvalita příjmu je pro přenos dat příliš nízká
- ▶ Program stahuje grafiku, kodeky nebo jiné soubory

### **Program ukládá informace do vyrovnávací paměti**

- 1 Ověřte, zda je v nabídce **Zobrazit** vybrán příkaz **Standardní**.
- 2 Zkontrolujte stav ve stavovém řádku v dolní části okna programu.
- 3 Při stavu „Probíhá ukládání do vyrovnávací paměti“ ukládá program část mediálního souboru do paměti. Počkejte, dokud nebude ukládání dokončeno; potom začne přehrávání souboru.

### **Poznámka**

- Program Windows Media Player obvykle při otevírání souboru krátkou dobu ukládá informace do vyrovnávací paměti a potom začne soubor přehrávat. Během přehrávání ukládá program ostatní části souboru, které budou přehrány později. Ukládání do vyrovnávací paměti zamezuje přeskokování a odmlkám při přehrávání mediálních souborů.

### **Je problém vyřešen?**

- ▶ \_\_\_\_\_ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ \_\_\_\_\_ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ \_\_\_\_\_ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### **Kvalita příjmu je pro přenos dat příliš nízká**

- 1 Ověřte, zda je v nabídce **Zobrazit** vybrán příkaz **Standardní**.
- 2 Ukazatel myši nastavte na ikonu stavu příjmu v levém rohu stavového řádku.
- 3 Pokud se zobrazí popis ovládacího prvku „Velké zeslabení signálu v síti“ nebo „Bez příjmu“, nemůže program Windows Media Player přijmout dostatečné množství dat k přehrání souboru.

▶ Klepnutím sem zobrazíte seznam příčin příjmu příliš malého množství dat k přehrání souboru

### **Je problém vyřešen?**

- ▶ \_\_\_\_\_ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ \_\_\_\_\_ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ \_\_\_\_\_ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### **Program stahuje grafiku, kodeky nebo jiné soubory**

- 1 Ověřte, zda je v nabídce **Zobrazit** vybrán příkaz **Standardní**.
- 2 Zkontrolujte stavový řádek v dolní části okna programu.
- 3 Pokud se na stavovém řádku zobrazuje zpráva, že probíhá stahování souboru, musíte počkat, dokud nebude stahování dokončeno.

### **Je problém vyřešen?**

- ▶ \_\_\_\_\_ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ \_\_\_\_\_ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ \_\_\_\_\_ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

**Stavový řádek zobrazuje zprávu „Velké zeslabení signálu v síti“ nebo „Bez příjmu“**

Program nemůže přijmout dostatečné množství dat k přehrání souboru. Informace o řešení problému získáte klepnutím na některou z příčin uvedených níže.

- ▶ Velký provoz v síti Internet nebo místní síti
- ▶ Přechodné problémy v síti nebo na serveru
- ▶ Rychlost připojení je příliš nízká pro podporu mediálního souboru, který se snažíte přehrát
- ▶ Vybrali jste mediální soubor, který používá nesprávné nastavení šířky pásma

### **Velký provoz v síti Internet nebo místní síti**

- ▶ Velký provoz v síti Internet nebo místní síti může narušovat přenos mediálního souboru. Pokuste se mediální soubor načíst někdy jindy.

### **Je problém vyřešen?**

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### **Přechodné problémy v síti nebo na serveru**

- ▶ Dočasné problémy v síti nebo na serveru mohou narušovat přenos mediálního souboru. Pokuste se mediální soubor načíst někdy jindy.

### **Je problém vyřešen?**

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

**Rychlost připojení je příliš nízká pro podporu mediálního souboru, který se snažíte přehrát**

- ▶ Používáte například modem s přenosovou rychlostí 28,8 kb/s, ale mediální soubor je určen pro vyšší rychlost připojení. Jediným řešením tohoto problému je použít rychlejší modem.

**Chcete prověřit další možné příčiny?**

- ▶ \_\_\_\_\_ Ano. Klepnutím sem zobrazíte přehled dalších možných příčin.
- ▶ \_\_\_\_\_ Ne. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ \_\_\_\_\_ Ano. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.



### **Byl vybrán mediální soubor, který používá nesprávné nastavení šířky pásma**

Při výběru mediálního souboru ze serveru WWW lze často vybírat ze dvou nebo více nastavení rychlostí modemu.

Pravděpodobně bylo vybráno nastavení, které neodpovídá používanému modemu.

- 1 Zkontrolujte rychlost modemu.
- 2 Zkuste mediální soubor otevřít znovu a na stránce WWW vyberte správné nastavení modemu.

### **Je problém vyřešen?**

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### Dochází k častému ukládání do vyrovnávací paměti a nesouvislému přehrávání

Informace o řešení problému získáte klepnutím na některou z příčin uvedených níže.

- ▶ Velký provoz v síti Internet nebo místní síti
- ▶ Přechodné problémy v síti nebo na serveru
- ▶ Rychlost připojení je příliš nízká pro podporu mediálního souboru, který se snažíte přehrát
- ▶ Doba ukládání do vyrovnávací paměti je příliš krátká
- ▶ Vybrali jste mediální soubor, který používá nesprávné nastavení šířky pásma

**Velký provoz v síti Internet nebo místní síti**

- ▶ Pokuste se mediální soubor přehrát někdy jindy.

**Je problém vyřešen?**

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

**Přechodné problémy v síti nebo na serveru**

- ▶ Pokuste se mediální soubor přehrát někdy jindy.

**Je problém vyřešen?**

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

**Rychlost připojení je příliš nízká pro podporu mediálního souboru, který se snažíte přehrát**

- ▶ Používáte například modem s přenosovou rychlostí 28,8 kb/s, ale mediální soubor je určen pro vyšší rychlost připojení. Jediným řešením tohoto problému je použít rychlejší modem.

**Chcete prověřit další možné příčiny?**

- ▶ \_\_\_\_\_ Ano. Klepnutím sem zobrazíte přehled dalších možných příčin.
- ▶ \_\_\_\_\_ Ne. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ \_\_\_\_\_ Ano. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### **Doba ukládání do vyrovnávací paměti je příliš krátká**

Nastavte delší dobu ukládání do vyrovnávací paměti. Při ukládání do vyrovnávací paměti uloží program Windows Media Player část mediálního souboru do paměti a v příslušný okamžik ji přehraje. Během přehrávání souboru program Windows Media Player obvykle ukládá do vyrovnávací paměti ostatní části mediálního souboru, které přehraje později. Pokud je doba ukládání do vyrovnávací paměti příliš krátká, může k ukládání do vyrovnávací paměti docházet příliš často.

- 1 V nabídce **Zobrazit** klepněte na příkaz **Možnosti**.
- 2 Na kartě **Upřesnit** klepněte na položku **Windows Media** a potom klepněte na tlačítko **Změnit**.
- 3 Klepnutím na přepínač **Do vyrovnávací paměti ukládat** a zadáním doby v sekundách, po kterou mají být do vyrovnávací paměti ukládána data, nastavte delší dobu ukládání do vyrovnávací paměti (výchozí hodnota je 3 s).
- 4 Dvakrát po sobě klepněte na tlačítko **OK**.
- 5 Otevřete mediální soubor, se kterým jste měli potíže.

### **Tip**

- Pokud není zobrazen panel nabídek, klepněte pravým tlačítkem myši na plochu pro zobrazení videa nebo na ovládací panel a klepněte na příkaz **Možnosti**.

### **Je problém vyřešen?**

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### **Byl vybrán mediální soubor, který používá nesprávné nastavení šířky pásma**

Při výběru mediálního souboru ze serveru WWW lze často vybírat ze dvou nebo více nastavení rychlostí modemu. Bylo pravděpodobně vybráno nastavení, které neodpovídá používanému modemu.

- 1 Zkontrolujte rychlost modemu.
- 2 Zkuste mediální soubor otevřít znovu a na stránce WWW vyberte správné nastavení modemu.

### **Je problém vyřešen?**

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

## Není slyšet zvuk

Informace o řešení problému získáte klepnutím na některou z příčin uvedených níže.

- ▶ V programu Windows Media Player je nesprávně nastavena hlasitost
- ▶ V systémových nastaveních je nesprávně nastavena hlasitost
- ▶ Jsou spuštěny jiné programy, které používají zvuková zařízení
- ▶ Reproduktory nebo sluchátka nejsou správně připojeny
- ▶ Není vybráno správné přehrávací zařízení nebo je nesprávně nastavena hlasitost multimédií
- ▶ V programu Windows Media Player není nainstalován správný kodek



### **Kontrola nastavení hlasitosti v programu Windows Media Player**

- 1 Ověřte, zda je v nabídce **Zobrazit** vybrán příkaz **Standardní**.
- 2 Ověřte, že tlačítko **Ztlumit** na ovládacím panelu (ikona reproduktoru) není přeškrtnuto křížkem.
- 3 Klepnutím nebo přetažením přemístěte jezdec **Ovládání hlasitosti** na vyšší než nejnižší úroveň hlasitosti.

### **Poznámka**

- Nastavení hlasitosti a ztlumení lze také ovládat tak, že klepnete pravým tlačítkem myši na plochu pro zobrazení videa nebo na ovládací panel a potom klepnete na příkaz **Hlasitost**.

### **Je problém vyřešen?**

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### **Reproduktory nebo sluchátka nejsou správně připojeny**

- ▶ Ověřte, zda jsou reproduktory či sluchátka správně připojeny k počítači i ke zdroji napájení a zda jsou zapnuty. Některé reproduktory potřebují baterie.

### **Je problém vyřešen?**

- ▶           Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶           Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶           Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### **Kontrola systémového nastavení hlasitosti**

1 Poklepejte na ikonu **Hlasitost** v pravé části hlavního panelu.

Není-li tato ikona zobrazena, klepněte na tlačítko **Start**, příkaz **Spustit**, zadejte **sndvol32.exe** a klepněte na tlačítko **OK**.

2 Ověřte, zda je zrušeno zaškrtnutí políčka **Ztlumit vše** v dialogovém okně **Hlasitost**.

3 Přetáhněte jezdec ovládání hlasitosti výše.

### **Je problém vyřešen?**

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

**Kontrola, zda je v systémových nastaveních multimédií správně nastaveno přehrávací zařízení a hlasitost**

- 1 Klepněte na tlačítko **Start**, přejděte na příkaz **Nastavení** a klepněte na položku **Ovládací panely**.
- 2 Poklepejte na ikonu **Multimédia**.
- 3 Klepněte na kartu **Zvuk**.
- 4 V rámečku **Přehrávání** přetáhněte jezdec **Hlasitost** výše.
- 5 V rámečku **Přehrávání** ověřte, zda je vybráno správné **Upřednostňované zařízení**.

**Je problém vyřešen?**

- ▶ \_\_\_\_\_ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ \_\_\_\_\_ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ \_\_\_\_\_ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

**Zvuková zařízení jsou využívána jinými programy**

- ▶ Ukončete všechny ostatní programy, které by mohly využívat zvuková zařízení.

**Je problém vyřešen?**

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### Ověření, zda je nainstalován správný kodek

- 1 V průběhu přehrávání mediálního souboru klepněte na nabídku **Soubor** a potom na příkaz **Vlastnosti**.
- 2 Klepněte na kartu **Upřesnit**.
- 3 V seznamu **Používané kodeky** ověřte, zda jsou všechny kodeky nainstalovány. Pokud kodek není nainstalován, zobrazí se ve sloupci **Nainstalováno** v seznamu **Používané kodeky** slovo **Ne**. Chcete-li se pokusit nainstalovat chybějící kodek, zavřete a znovu otevřete mediální soubor. Při otevírání mediálního souboru se program Windows Media Player automaticky pokouší chybějící kodeky načíst a nainstalovat. Aby mohly být chybějící kodeky automaticky nainstalovány, musí být otevřeno připojení k síti Internet.
- 4 Jsou-li všechny kodeky nainstalovány, může být problém způsoben tím, že obsah souboru byl vytvořen pomocí novější verze kodeku než té, která je nainstalována ve vašem počítači. Tento problém lze odstranit, klepnete-li v nabídce **Nápověda** příkaz **Zjistit inovaci přehrávače**. Pokud je k dispozici novější verze, nainstalujte ji klepnutím na tlačítko **Inovovat**. Inovace lze zjistit a nainstalovat pouze v případě, že je otevřeno připojení k síti Internet.

### Tip

- Pokud není zobrazen panel nabídek, klepněte pravým tlačítkem myši na plochu pro zobrazení videa nebo na ovládací panel a klepněte na příkaz **Vlastnosti**.

### Je problém vyřešen?

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

**kodek**

Kodek je software, který mediální obsah při odeslání komprimuje a při příjmu tento obsah dekomprimuje. Kodek umožňuje rychlý přenos mediálního obsahu tím, že zmenší jeho velikost. Anglické slovo codec bylo vytvořeno ze slov compressor/decompressor.

### **Je slyšet zvuk, ale není vidět obraz**

Informace o řešení problému získáte klepnutím na některou z příčin uvedených níže.

- ▶ Rychlost připojení je příliš nízká pro podporu mediálního souboru, který se snažíte přehrát
- ▶ Není nainstalován správný kodek videa
- ▶ Velký provoz v síti Internet
- ▶ Přechodné problémy v síti nebo na serveru
- ▶ Používáte špatný ovladač videa



**Rychlost připojení je příliš nízká pro podporu mediálního souboru, který se snažíte přehrát**

► Zkontrolujte kvalitu příjmu tím, že umístíte ukazatel myši nad ikonu kvality příjmu ve stavovém řádku ve spodní části okna programu. Pokud popis ovládacího prvku udává, že je špatný příjem nebo že je přijímán pouze zvuk, může to být způsobeno tím, že připojení neposkytuje dostatečnou šířku pásma pro příjem videa. Šířka pásma je množství datových bitů, které lze přenést za sekundu. Používáte například modem s přenosovou rychlostí 28,8 kb/s, ale mediální soubor je určen pro vyšší rychlost připojení. Jediným řešením tohoto problému je použít rychlejší modem.

**Chcete prověřit další možné příčiny?**

- Ano. Klepnutím sem zobrazíte přehled dalších možných příčin.
- Ne. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- Ano. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### Ověření, zda je nainstalován správný kodek videa

- 1 V průběhu přehrávání mediálního souboru klepněte na nabídku **Soubor** a potom na příkaz **Vlastnosti**.
- 2 Klepněte na kartu **Upřesnit**.
- 3 V seznamu **Používané kodeky** ověřte, zda jsou všechny kodeky nainstalovány. Pokud kodek není nainstalován, zobrazí se ve sloupci **Nainstalováno** v seznamu **Používané kodeky** slovo **Ne**. Chcete-li se pokusit nainstalovat chybějící kodek, zavřete a znovu otevřete mediální soubor. Při otevírání mediálního souboru se program Windows Media Player automaticky pokouší chybějící kodeky načíst a nainstalovat. Aby mohly být chybějící kodeky automaticky nainstalovány, musí být otevřeno připojení k síti Internet.
- 4 Jsou-li všechny kodeky nainstalovány, může být problém způsoben tím, že obsah souboru byl vytvořen pomocí novější verze kodeku než té, která je nainstalována ve vašem počítači. Tento problém lze odstranit, klepnete-li v nabídce **Nápověda** příkaz **Zjistit inovaci přehrávače**. Pokud je k dispozici novější verze, nainstalujte ji klepnutím na tlačítko **Inovovat**. Inovaci lze zjistit a nainstalovat pouze v případě, že je otevřeno připojení k síti Internet.

### Tip

- Pokud není zobrazen panel nabídek, klepněte pravým tlačítkem myši na plochu pro zobrazení videa nebo na ovládací panel a potom klepněte na příkaz **Vlastnosti**.

### Je problém vyřešen?

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### **Možná používáte špatný ovladač videa**

Pokuste se přehrát jiné mediální soubory, které obsahují video. Můžete-li přehrát video u jiných mediálních souborů, pracuje ovladač videa správně. Pokud se domníváte, že používáte špatný ovladač videa, nainstalujte nový ovladač.

- 1 Zjistěte výrobce videokarty.
- 2 Připojte se k serveru WWW výrobce videokarty a stáhněte nový ovladač videa nebo o aktualizovanou verzi požádejte přímo výrobce.

### **Je problém vyřešen?**

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### **Velký provoz v síti Internet nebo místní síti**

- ▶ Velký provoz v síti Internet nebo místní síti může znemožnit přenos obrazové části mediálního souboru. Pokuste se mediální soubor přehrát někdy jindy.

### **Je problém vyřešen?**

- ▶           Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶           Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶           Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### **Přechodné problémy v síti nebo na serveru**

- ▶ Přechodné problémy v síti nebo na serveru mohou znemožnit přenos obrazové části mediálního souboru. Pokuste se mediální soubor přehrát někdy jindy.

### **Je problém vyřešen?**

- ▶           Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶           Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶           Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### **Obraz je nehybný, ale zvuk hraje**

Informace o řešení problému získáte klepnutím na některou z příčin uvedených níže.

- ▶ Klip může obsahovat pouze zvuk
- ▶ Klip může být běžnou prezentací nebo obsahuje pouze zvuk a jeden obrázek
- ▶ Rychlost připojení je příliš nízká pro podporu mediálního souboru, který se snažíte přehrát
- ▶ Velký provoz v síti Internet nebo místní síti
- ▶ Přechodné problémy v síti nebo na serveru

### **Klip může být souborem, který obsahuje pouze zvuk**

- 1 V nabídce **Soubor** klepněte na příkaz **Vlastnosti**.
- 2 Klepněte na kartu **Podrobnosti**.
- 3 Pokud je na řádku **Velikost videa** uveden údaj **Bez videa**, obsahuje klip pouze zvuk.

### **Tip**

- Pokud není zobrazen panel nabídek, klepněte pravým tlačítkem myši na plochu pro zobrazení videa nebo na ovládací panel a klepněte na příkaz **Vlastnosti**.

### **Je problém vyřešen?**

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

**Klip může být prezentací online nebo obsahuje pouze zvuk a jeden obrázek**

- ▶ Některé multimediální soubory neobsahují skutečné video, ale jsou vytvořeny jako prezentace online nebo obsahují pouze zvuk a jeden obrázek.

**Je problém vyřešen?**

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Kde jinde může být chyba?



**Rychlost připojení je příliš nízká pro podporu mediálního souboru, který se snažíte přehrát**

► Zkontrolujte kvalitu příjmu tím, že umístíte ukazatel myši nad ikonu kvality příjmu ve stavovém řádku ve spodní části okna programu. Pokud popis ovládacího prvku udává, že je špatný příjem nebo že je přijímán pouze zvuk, může to být způsobeno tím, že připojení neposkytuje dostatečnou šířku pásma pro příjem videa. Šířka pásma je množství datových bitů, které lze přenést za sekundu. Používáte například modem s přenosovou rychlostí 28,8 kb/s, ale multimediální soubor je určen pro vyšší rychlost připojení. Jediným řešením tohoto problému je použít rychlejší modem.

**Chcete prověřit další možné příčiny?**

- Ano. Klepnutím sem zobrazíte přehled dalších možných příčin.
- Ne. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- Ano. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### **Velký provoz v síti Internet nebo místní síti**

- ▶ Velký provoz v síti Internet nebo místní síti může narušovat přenos obrazové části mediálního souboru. Pokuste se mediální soubor přehrát někdy jindy.

### **Je problém vyřešen?**

- ▶           Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶           Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶           Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### **Přechodné problémy v síti nebo na serveru**

- ▶ Přechodné problémy v síti nebo na serveru mohou narušit přenos obrazové části mediálního souboru. Pokuste se mediální soubor přehrát někdy jindy.

### **Je problém vyřešen?**

- ▶           Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶           Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶           Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### **Plocha pro zobrazení videa je zelená nebo bliká zelenými nebo růžovými pruhy či čtverci**

Je třeba změnit nastavení programu Windows Media Player. Provedte tyto kroky:

- 1 V nabídce **Zobrazit** klepněte na příkaz **Možnosti**.
- 2 Na kartě **Přehrávání** přesuňte jezdec **Hardwarová akcelerace** o jednu pozici doleva a znovu se připojte k mediálnímu obsahu.

#### **Tip**

- Úplná akcelerace je nejrychlejší a je doporučena pro většinu typů souborů. Pokud nastávají problémy s přehrávaným souborem i po provedení výše popsané akce, přesunujte jezdec doleva, dokud nenastavíte takovou nejvyšší hodnotu, při které tyto problémy nenastávají.

#### **Je problém vyřešen?**

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### **Nelze se připojit k určitým typům nebo umístěním souborů**

Informace o řešení problému získáte klepnutím na některou z příčin uvedených níže.

- ▶ Nastavení přehrávání na kartě. Upřesnit může být nesprávné
- ▶ Nastavení zabezpečení prohlížeče může bránit v přístupu k určitému obsahu

### Nastavení přehrávání na kartě **Upřesnit** může být nesprávné

- 1 V nabídce **Zobrazit** klepněte na příkaz **Možnosti**.
- 2 Na kartě **Upřesnit** klepněte na položku **Windows Media** a potom klepněte na tlačítko **Změnit**.
- 3 Ověřte správnost nastavení ve skupinovém rámečku **Protokoly**. V případě pochybností se obraťte na správce sítě.
- 4 Dvakrát klepněte na tlačítko **OK**.
- 5 Pokuste se otevřít mediální soubor, který jste dříve nemohli otevřít.

### Tip

- Pokud není zobrazen panel nabídek, klepněte pravým tlačítkem myši na plochu pro zobrazení videa nebo na ovládací panel a klepněte na příkaz **Možnosti**.

### Je problém vyřešen?

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### **Nastavení zabezpečení prohlížeče může bránit v přístupu k určitému obsahu**

- ▶ Možná je potřeba změnit nastavení zabezpečení prohlížeče. Úrovně a nastavení zabezpečení mohou omezit přístup k určitému obsahu.

### **Je problém vyřešen?**

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### **Zvuk hraje příliš rychle**

Informace o řešení problému získáte klepnutím na některou z příčin uvedených níže.

- ▶ Přehrávání zvuku koliduje s jiným programem
- ▶ Používáte špatný ovladač zvuku



### **Přehrávání zvuku koliduje s jiným programem**

Proveďte tyto kroky:

- 1 Zavřete aktuální mediální soubor klepnutím na příkaz **Zavřít** v nabídce **Soubor**.
- 2 V pravé části hlavního panelu systému Windows poklepejte na ikonu programu iQ společnosti Qsounds Labs, Inc.
- 3 Ukončete program iQ a znovu otevřete multimediální soubor.

### **Je problém vyřešen?**

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.

### **Máte špatný ovladač zvuku**

Pokuste se přehrát jiné mediální soubory, které obsahují zvuk. Hraje-li zvuk u jiných mediálních souborů normálně, pracuje ovladač zvuku správně. Pokud se domníváte, že používáte špatný ovladač zvuku, nainstalujte nový ovladač.

- 1 Zjistěte výrobce zvukové karty.
- 2 Připojte se k serveru WWW výrobce zvukové karty a stáhněte nový ovladač zvuku nebo o aktualizovanou verzi požádejte přímo výrobce.

### **Je problém vyřešen?**

- ▶ Ano. Klepnutím sem poradce při potížích ukončíte.
- ▶ Ne. Kde jinde může být chyba?
- ▶ Ne. Klepnutím sem můžete znovu spustit poradce při potížích.



