

## SciTech Display Doctor 7.02 for OS/2

# Magické ovladače pro OS/2

Když se počátkem roku 1995 na trhu zřetelně prosazoval systém OS/2 Warp 3.0, začaly se (také díky liknavosti výrobců hardwaru) objevovat potíže s podporou grafických karet. Stejně problémy se pak vynořily i počátkem roku 1997 s nástupem OS/2 Merlin 4.0. Každý uživatel OS/2 proto jistě ocení iniciativu firmy IBM, která nyní na internetu zdarma nabízí speciální verzi komerčního programu SciTech Display Doctor verze 7.02 for OS/2 (dále jen Doctor).

Tento skvělý servisní program pocházející z června 2000, který poskytuje operačnímu systému kompletní služby při zobrazování grafiky, často překonává i originální ovladače od výrobce karty (Matrox G200/G400). V rámci jednoduché textové instalace budete potřebovat systém:

- \* OS/2 Warp 3.0 s opravným balíkem FixPack č. 35 nebo pozdějším;
- \* OS/2 Merlin 4.0 s opravným balíkem FixPack č. 5 nebo pozdějším;
- \* OS/2 Aurora 4.5 (volitelně s opravným balíkem FixPack č. 1).

Po instalaci a restartu počítače vám Doctor nabídne kvalitní podporu pro gigantický počet současných AGP/PCI grafických karet s následujícími čipy:

- \* 3DLabs Permedia, Permedia 2, Permedia 2V, Permedia 3;
- \* 3dfx Voodoo Banshee, Voodoo3;
- \* ARK 1000PV, 2000PV, 2000MT, 2000MI/2000MI+ (Quadro64);
- \* ATI Mach64 GX, Mach64 CX, Mach64 CT, Mach64 VT, 3D Rage, Mach64 VTB, ATI 3D Rage II, 3D Rage II+, Mach64 VT4, 3D Rage IIC, 3D Rage Pro, ATI 3D Rage LT Pro, Rage XL, Rage 128, Rage 128 Pro;
- \* Alliance ProMotion 6422, ProMotion AT24, ProMotion AT3D;
- \* Cirrus Logic CL-GD5434, CL-GD5440, CL-GD5436, CL-GD5446, Cirrus Logic Laguna 5462, Laguna 5464/5465;
- \* Cyrix MediaGX;
- \* InteGraphics CyberPro 2000, CyberPro 2010;
- \* Intel i740, i740 PCI;
- \* Macronix 86250, 86251;
- \* Matrox MGA Millennium/Millennium II, MGA Mystique, Matrox MGA Mystique 220, MGA-G100, MGA-G200, MGA-G400;
- \* NVIDIA RIVA-128, RIVA-128ZX, RIVA-TNT, RIVA-TNT2/TNT2 M64, NVIDIA RIVA-TNT2 Vanta, RIVA-TNT2 Ultra, GeForce 256, GeForce DDR, NVIDIA Quadro;
- \* Number Nine Imagine 128, Imagine 128 II, Imagine 128 II VRAM, Number Nine Imagine 128 II DRAM, Ticket 2 Ride VRAM, Number Nine Ticket 2 Ride SGRAM, Ticket 2 Ride IV;
- \* OAK Spitfire 64107/64111, Eon 64017, Eon 64217, Warp 5;
- \* Philips 9710;
- \* Rendition Verite V1000, Verite V2200;
- \* S3 Trio32, Trio64, Trio64V+, Trio64UV+, Trio64V2/DX, Vision 864, S3 Vision 964, Vision 868, Vision 968, Virge, Virge/DX/GX, Virge/VX, S3 Virge/GX2, Trio3D, Trio3D/2X, Savage3D, Savage4;
- \* SiS 6202, 6205, 6215, 5597/5598, 6326, 5595/530, 5595/620;
- \* Sigma Designs RealMagic 64 GX;
- \* Trident TGUI9440, TGUI9440-R2, TGUI9680, ProVidia 9682/9685, Trident 3DImage 975, 3DImage 985, Blade 3D;
- \* Tseng Labs ET4000/W32p, ET6000, ET6100;
- \* VESA VBE 1.2, VBE 2.0, VBE 3.0;
- \* Weitek P9000, P9100.

Ale pozor, má to jeden háček. Poněvadž se v daném případě jedná o speciální verzi Doctora, chybí podpora pro 3D prostředí (nic vám ovšem nebrání v zakoupení plné verze u firmy SciTech Software); Doctor také nepodporuje hodně staré grafické karty s rozhraním ISA či VLB a všechny karty s méně než 512 KB VRAM. Recenzovaná verze Doctora tedy podporuje:

- \* plnou hardwarovou 2D akceleraci;
- \* hardwarový kurzor;
- \* rozlišení 640 x 480, 800 x 600, 1024 x 768, 1280 x 1024 a 1600 x 1200;
- \* všechny frekvence monitoru od 60 Hz do 85 Hz;
- \* DDC Plug and Play monitoru;
- \* speciální grafické čipy pro přenosné počítače.

Když se letos v únoru objevila první verze Doctora, byl jsem skutečně nadšen a rozhodl jsem se jeho schopnosti pořádně vyzkoušet. Po krátkém experimentování s plně kompatibilními kartami Matrox Millennium G200/AGP a ATI 3D Charger Rage IIC/AGP jsem si ještě vypůjčil "exotickou" kartu

ASUS V3000ZX/8 MB SGRAM/AGP s čipem NVIDIA RIVA-128ZX (v originální anglické příručce není o systému OS/2 ani slovo). Kartu ASUS jsem zastrčil do AGP slotu, zapnul počítač a čekal, co se stane. OS/2 Aurora se normálně spustila do VGA režimu (640 x 480) a tvářila se naprosto spokojeně. Doctor novou grafickou kartu hladce identifikoval. Nastavil jsem grafický režim 800 x 600 s 16,7 milionu barev a ukončil činnost systému. Po chvilce se OS/2 Aurora bez zaváhání spustila v požadovaném režimu.

Následné tvrdé testování v náročných grafických komerčních hrách pro OS/2 (Bugs, Crown Of Might, Entrepreneur, Galactic Civilizations, Galactic Civilizations Gold, Stellar Frontier, Trials Of Battle) přineslo poznání, že Doctor je mimořádně stabilní. Další výkonnostní testy v zátěžovém programu Sysbench verze 0.9.4g pak ještě prokázaly, že karta ASUS V3000ZX/AGP může být svým výkonem stále zajímavá pro nenáročného uživatele. Její zlaté časy jsou však dávno pryč.

Samotný SciTech Display Doctor for OS/2 se ovšem předvedl v naprosto zářivých barvách. Pokud chcete používat OS/2, neváhejte si ho okamžitě nainstalovat. Jednoznačně doporučuji.

*Michal Pohořelský*

### **SciTech Display Doctor 7.02 for OS/2**

Ovladače pro grafické karty pod OS/2

Hardwarové nároky: 486DX4/100 MHz, 16 MB RAM, grafika 1 MB VRAM, 10 MB na disku

Výrobce: SciTech Software Inc., USA

Poskytl: <http://en.os2.org>

Cena: mírně omezená verze zdarma