

Polecenie Menu - Gra

Nowa

Rozpoczyna now¹ grę Kulki.

Możesz rozpocząć grę w każdym momencie, nawet w środku gry.

Najlepsze wyniki

Pokazuje [tabelę](#) z imionami i wynikami dziesięciu najlepszych graczy.

Wyjście

Wyjście z gry Kulki.

Możesz zakończyć grę w każdym momencie, nawet w środku gry.

Tabela Najlepszych Wyników

Najlepsze wyniki	
Imię	Rezultat
Józio	20
Zuzia	18
Franek	17
Bronek	16
Zenek	15
Witek	14
Jancio	13
Krzyś	12
Madzia	11
Ewcia	10



Imiona

Imiona dziesięciu najlepszych graczy

Rezultaty

Rezultaty dziesięciu najlepszych graczy

Klawisz OK

Klawisz potwierdzający okno.

Polecenie Menu - Opcje

Ilość kolorów

Możesz wybrać w tym podmenu trzy możliwe ustawienia: **5,7,9** kolorów, każde ustawienie odpowiada innej punktacji. Ilość kolorów decyduje z ilu możliwych kolorów losowane są kolory dostawianych kulek. Ilość kolorów odpowiedzialna jest za trudności gry - im mniej kolorów tym gra jest łatwiejsza, i odwrotnie jeżeli ilość kolorów biorca w grze jest duża to poziom trudności jest również duży.

Następne kolory

Opcja pozwala wyczyścić lub wyczyścić wyświetlanie podpowiedzi, pokazującej kolory kulek jakie będą dodane w następnym posunięciu. Ustawienie tej opcji ma wpływ na punktację. Podpowiedź ma duże znaczenie wtedy, gdy na planszy jest mało wolnych pól - wówczas można zdecydować, który kolor będzie można szybciej ułożyć.

Monitor mono

Na wielu monitorach monochromatycznych czyste kolory niebieski i czerwony są nierozróżnialne, aby umożliwić grę osobom, które takie monitory posiadają została wprowadzona ta opcja. Efektem ustawienia monitora monochromatycznego kolory kulek są bardziej stonowane.

Krótki Przegląd

Kulki to gra logiczna. Podczas gry [przesuwa](#) się kulki na planszy w taki sposób aby tworzyły [linie](#). Jeżeli linia ma co najmniej pięć kulek to jest [usuwana](#) z planszy. W przypadku wykonania ruchu, który nie jest zakończony zbiciem, dodawane są w losowych miejscach i o losowych kolorach dodatkowe kulki. Należy dbać o to, aby w jak największej ilości posunięć tworzyć linie. Za każde zbitie kulek otrzymuje się [odpowiednią ilość punktów](#). Gra kończy się gdy nie można wykonać ruchu.

Zobacz również

- [Zasady Gry](#)
- [Punktacja](#)

Spis Treści

- **Jak graæ**
 - [Krótki przegl¹d](#)
 - [Zasady Gry](#)
 - [Punktacja](#)
- **Polecenia menu**
 - [Gra](#)
 - [Opcje](#)
- **Klawiatura**
 - [Klawisze](#)

Jak Graæ

- **Jak graæ**
- [Krótki przegl¹d](#)
- [Zasady Gry](#)
- [Punktacja](#)

Polecenia Menu

● Polecenia menu

● Gra

● Opcje

Klawiatura

- Klawiatura
- Klawisze

Klawisze

Klawisz

Akcja

Klawisze ogólnego przeznaczenia

F1	Otwiera okienko Pomocy ze Spisem Treści
F2	Rozpoczyna now ¹ grę

Zasady Gry

- Na początku gry w losowych miejscach pojawia się pięć kulek o losowych kolorach.
- Po każdym [ruchu](#) nie zakończonym [z biciem](#) dok³adane s¹ trzy kulki, tak jak poprzednio w losowych miejscach i o losowych kolorach.
- Po [ruchu](#) zakończonym [z biciem](#) nie dok³adane s¹ nowe kulki, a do aktualnego wyniku dodawana jest [odpowiednia suma punktów](#)
- Gra koñczy siê gdy nie mo¿na wykonaæ ¿adnego [ruchu](#).

Zobacz równie¿

- [Krótki Przegl¹d](#)
- [Punktacja](#)

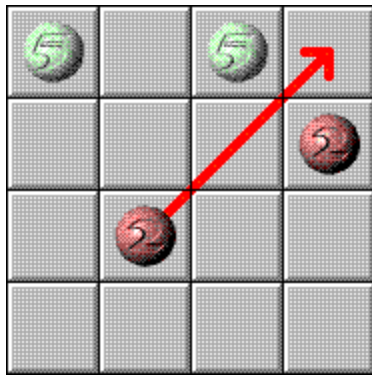
Ruch

- Wybierz myszką kulkę, którą chcesz przesunąć
- Wybierz myszką puste pole, na które kulka powinna się przesunąć
- Kulka przesunie się tylko wtedy, gdy można narysować linię z obecnego położenia kulki do położenia docelowego w taki sposób, że przejścia pomiędzy polami mogą być wyłącznie przez wspólne boki. [Tu](#) zobaczysz prawidłowy ruch, a [tutaj](#) ruch niedozwolony.

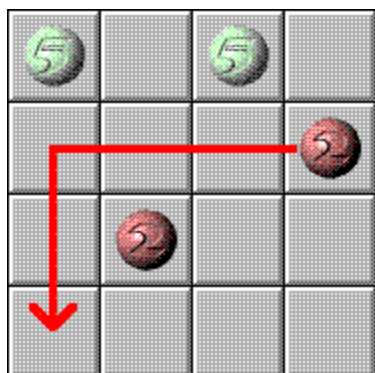
Zbicie

Zbicie wykonywane jest wtedy, gdy na planszy co najmniej pięć kulek ułożonych jest w linię. Wszystkie kulki w linii zostają usunięte z planszy. W przypadku, gdy po dostawieniu kulki na planszy powstaną dwie lub więcej linii do usunięcia wybierana jest linia najdłuższa, jeżeli takiej nie ma to usuwana jest losowa. Jeżeli po usunięciu jednej linii na planszy są jeszcze kulki, które można zbić, proces usuwania kulek jest kontynuowany. [Tu](#) zobaczysz przykładowe ułożenie kulek w linii.

Niepoprawny Ruch



Poprawny Ruch



Przyk³adowe Linie



Punktacja

Punktacja jest zróżnicowana w zależności od [ustawień programu](#). Jednak przy każdym ustawieniu jedna cecha punktacji jest wspólna - otrzymuje się punkty za zbite kulki. Tabela poniżej pokazuje jak określane są punkty za każde zbitie kulki:

Ilość kolorów	Ilość punktów
5	1
7	2
9	4

Jeżeli ustawione jest wyświetlanie następujących kolorów wówczas ostateczna suma punktów jest zmniejszana o 1/3 - wyświetlanie podpowiedzi ułatwia grę, a w związku z tym punktów otrzymuje się mniej.

Zobacz również

- [Krótki przegląd](#)
- [Zasady Gry](#)

