

TS Velká násobilka

Program svou koncepcí navazuje na program Malá násobilka, který ale ještě pracoval pod operačním systémem MS DOS.

Ovládání programu je velmi snadné, zachovává konvence Windows aplikací. Je výhodné používat myš, přesto lze program bez obtíží ovládat i z klávesnice.

Z hlavního menu lze spustit čtyři základní režimy - test, násobení zvoleným číslem, dělení a procvičování. V režimech násobení a dělení si lze vybrat činitele násobení resp. dělitele. Z menu nebo kliknutím na ikonku hodinek lze nastavit časový limit pro výpočet jednoho příkladu. Cílem řešitele je sestavit počítacem náhodně vybraný obrázek. Za správně vyřešený příklad je odkryta jedna část obrázku, za chybu je naopak jedna část zakryta.

V režimech test a procvičování je možno zvolit intervaly zadávaných příkladů. V režimu test i počet řešených příkladů. Nastavení lze provést po stisknutí tlačítka nastavení parametrů. Toto nastavení je možno i uložit, takže je při příštím spuštění programu standardní. V režimu procvičování je opět cílem sestavit obrázek. Režim test se odlišuje tím, že žák neopravuje chybné odpovědi, ty jsou ale zobrazovány. Po ukončení testu je vypsán počet chybných odpovědí a spočítána úspěšnost.

Kdykoliv v průběhu programu lze vyvolat statistiku s hodnocením odpovědí žáka. V hlavním menu lze pomocí ikony nebo z menu Volby - zvuk vypnout zvukové efekty (melodie po složení obrázku).

Např. ve školních učebnách může být užitečné trvalé vypnutí zvukových efektů. Pokud je do příkazového řádku spouštěcího programu přidán argument `s` nelze v průběhu programu zvukové efekty aktivovat. Ve Windows vyvoláme parametry programu stisknutím `Alt+Enter` na příslušné ikoni. Povelový řádek pak změníme např. z `C:\VNASOB\VN.EXE` na `C:\VNASOB\VN.EXE S`.

Hardwarové požadavky programu jsou poměrně omezené. Vyžaduje počítač s procesorem 386, aspoň 4 MB paměti a MS Windows 3.1 (a vyšší) běžící v grafickém režimu podporujícím zobrazení 256 barev. Doporučena je myš nebo jiné kompatibilní polohovací zařízení. Pokud dochází při provozu programu k zhroucení Windows, na vině bývá většinou ovladač grafické karty. Problémy mohou způsobovat např. staré verze ovladačů karet ATI (Mach 32, Mach 64) nebo některé karty založené na čipu S3 (Diamond, #9, Miro). Nouzově se problém podaří většinou vyřešit pomocí standardních ovladačů dodaných s Windows - VGA, SVGA.

Pokud je přítomna zvuková karta s příslušnými Windows ovladači, dokáže program hrát po složení obrázku náhodně vygenerovanou melodii. Pokud počítač vybaven zvukovou kartou není, program pracuje stejným způsobem, pouze bez zvukových efektů. Zvukové efekty jsou uloženy jako midi soubory, tzn. pokud váš počítač nemá zvukovou kartu, lze všechny

soubory s koncovkou mid z programového adresáře vymazat a ušetřit diskový prostor.

