

TS Zeměpis

Ovládání programu

Požadavky programu, technické tipy

Ovládání programu

Ovládání programu je snadné, plně zachovává konvence Windows aplikací. Program vyžaduje použití myši.

Z důvodu přehlednějšího zobrazení map je výhodné, pokud Windows pracují v režimech s vyšším rozlišením (800x600 nebo 1024x768 bodů).

Po spuštění programu se horní liště nabízí menu Ukončit, Volby a Nápověda.

Ukončit:

Ukončení programu dosáhneme kliknutím myši na řádek s nápisem Ukončit program. Další možností ukončení programu je v hlavním menu kliknout na černé tlačítko s nápisem Konec programu nebo uzavřít aplikaci standardními metodami Windows.

Volby (Zvuk, Hodnocení):

Funkce Zvuk umožňuje zapnout nebo vypnout zvukovou indikaci úspěšnosti řešení, stejně jako melodie, které program hraje při bezchybném dokončení testu. Na dolní liště obrazovky této funkci odpovídá symbol not. Kliknutím na tento symbol je možno tuto volbu zablokovat a program pak při odpovědích nemá akustickou indikaci. Standardně je zvuk po spuštění programu vypnutý. **Pokud je program spuštěn s parametrem s (např. evropa.exe s), nelze za běhu programu zvuk zapnout** (vhodné pro počítačové učebny). **Zvukové efekty vyžadují nainstalovanou zvukovou kartu.**

Funkce Hodnocení vyvolává tabulku zobrazující dosažené výsledky. Na dolní liště odpovídá této možnosti symbol grafu. Hodnocení lze vyvolat také klávesou F3.

Nápověda:

Třetí základní možností uvedenou na horní liště je nápověda. Nabízí výběr ze třech možností. *Ovládání programu* - tuto část programu právě čtete. K jejímu vyvolání lze použít i klávesu F1. *Státy* - zde najdete základní informace (rozloha, počet obyvatel, státní zřízení...) o státech příslušného světadílu. Tuto část lze také aktivovat symbolem otazníku na dolní liště. Třetí část pojmenovaná *O aplikaci TS Zeměpis* obsahuje údaje o verzi programu a adresu výrobce.

Z **hlavního menu** lze zvolit buď režim *Test* nebo *Procvičování*. Při zvolení režimu *Test* je možno na další obrazovce (**volba parametrů**) zvolit zda si přejeme pracovat s příslušným světadílem jako celkem, nebo pouze s jejími částmi. Program v souladu s osnovami dělí světadíl na několik celků (např. Jižní Evropa, Západní Evropa...) Ve všech těchto oblastech si lze zvolit zda chcete určovat státy, hlavní města, města (včetně hlavních měst) nebo přírodní útvary. Tato obrazovka umožňuje i volbu nastavení obtížnosti (časového limitu na jednu odpověď) od 1 - velmi pomalu do 5 - velmi rychle. Řešení je možno ulehčit vynecháním některých objektů podle volby učitele. K tomu slouží tlačítko vynechat objekty. Po jeho stisku zvolíte oblast (např. jižní Evropa) a typ objektů pro které chcete databázi upravit (volba objektů, které nebudou zařazeny do testu). Toto nastavení se týká režimů test i procvičování. U objektů, které nemají být zobrazeny je nutno zrušit kliknutím myši "zaškrtnutí" u jednotlivých objektů. Po této úpravě databáze se již budou zobrazovat pouze vybrané objekty. Navrátit zpět do menu se můžete stiskem žlutého tlačítka s nápisem zpět do menu. Nyní již zbývá vybrat si příslušnou kombinaci např. jižní Evropa a přírodní útvary. Po nastavení se objeví požadovaná slepá mapa s vybranými objekty. V tomto případě mapa jižní Evropy s vyznačenými přírodními útvary. V levém horním rohu jsou postupně zadávány názvy objektů, které máme určit. Na dalším panelu vidíme modré tlačítko sloužící k návratu do menu. Zároveň je zde zobrazen čas, který ještě zbývá na určení daného objektu. Pokud je objekt určen správně, objeví se jeho název na mapě na bílém pozadí. Při špatné odpovědi nebo při překročení časového limitu se název objeví na červeném pozadí. Hodnocení úspěšnosti je neustále zobrazeno v pravém horním rohu. Po určení všech objektů se objeví závěrečné hodnocení spolu se seznamem všech chybných odpovědí.

Režim procvičování je řešen obdobným způsobem pouze mapy nejsou slepé, jsou na nich zobrazeny požadované objekty.

Požadavky programu, technické tipy

Hardwarové požadavky programu jsou poměrně přiměřené. Vyžaduje počítač s procesorem 386, aspoň 4 MB paměti a MS Windows 3.1x běžící v grafickém režimu podporujícím pokud možno zobrazení 256 barev. **Z důvodu přehlednějšího zobrazení map je výhodné, pokud Windows pracují v režimech s vyšším rozlišením (800x600 nebo 1024x768 bodů).** Program vyžaduje myš nebo jiné kompatibilní polohovací zařízení.

Pokud dochází při provozu programu k zhroucení Windows, na vině bývá většinou ovladač grafické karty. Problémy mohou způsobovat např. staré verze ovladačů karet ATI (Mach 32, Mach 64) nebo některé karty založené na čipu S3 (Diamond, #9, Miro). Nouzově se problém podaří většinou vyřešit pomocí standardních ovladačů dodaných s Windows - VGA, SVGA.

Pokud je přítomna zvuková karta s příslušnými Windows ovladači, dokáže program hrát po bezchybném testu náhodně melodii. Pokud počítač není vybaven zvukovou kartou, program pracuje stejným způsobem, pouze bez zvukových efektů. Zvukové efekty jsou uloženy jako midi soubory, tzn. pokud váš počítač nemá zvukovou kartu, lze všechny soubory s koncovkou mid z programového adresáře vymazat a ušetřit diskový prostor.

Program může využívat zvukovou kartu, pokud je v počítači instalována. Ve školních učebnách může být užitečné trvalé vypnutí zvukových efektů. Pokud je do příkazového řádku spouštěcího program přidán argument `S`, nelze v průběhu programu zvukové efekty aktivovat. Ve Windows 3.1x vyvoláme parametry programu stisknutím Alt+Enter na příslušné ikoně. Povelový řádek pak změníme např. z "`C:\EVROPA\EVROPA.EXE`" na "`C:\EVROPA\EVROPA.EXE S`".

Pokud počítač není vybaven zvukovou kartou, program pracuje stejným způsobem, pouze bez zvukových efektů. Zvukové efekty jsou uloženy jako midi a wav soubory, tzn. pokud váš počítač nemá zvukovou kartu, lze všechny soubory s koncovkou mid a wav z programového adresáře vymazat a ušetřit diskový prostor.

Pozn.: Některé typy zvukových karet - např. Sound Blaster Pro vyžadují pro správnou reprodukci zvukových midi souborů nastavení midi maperu (obvykle součást Ovládacího panelu Windows) na Ext FM nebo All FM místo default hodnoty Basic FM.

