



# Crazy Parcels

## Hilfe-Themen

[Allgemeines](#)

[Bedienung](#)

[Spielverlauf](#)

[Menüstruktur und Werkzeugleiste](#)

# Crazy Parcels

## Allgemeines

Das Spiel **Crazy Parcels** ist ein logisches Actionspiel.

Das **Spielfeld** besteht aus 4 Stapel aus Spielsteinen. Während des Spiels werden diese Stapel immer höher, d.h. es wird in bestimmten Zeitabständen ein zufällig gewählter Spielstein unter einen zufällig gewählten Stapel geschoben. Einzelne Spielsteine können nun angehoben und auf einen anderen Stapel abgelegt werden. Durch geschicktes Umschichten sollen nun Pakete geschnürt, d.h. drei gleiche Spielsteine aufeinandergestapelt werden. Gelingt das, so werden diese drei Steine entfernt. Es gibt auch einige besondere Steine, mit denen Spezialeffekte erzielt werden können.

Das Spiel ist zu Ende, wenn irgendein Stapel seine Maximalhöhe erreicht hat, d.h. kein Platz mehr für einen weiteren Spielstein vorhanden ist. Ziel des Spiels ist es, das Ende möglichst lang hinauszuzögern.

### Die Spielsteine:



**Normale Spielsteine:** keine Spezialeffekte.



**Bonussteine:** Die Punkteanzahl wird um den jeweiligen Wert erhöht. Gelingt es, ein Paket aus 3 Bonussteinen zu schnüren, wird die gewonnene Punktezahl verdreifacht.



**Der Plus-Minus-Stein:** Wird er aktiviert, wenn Plus sichtbar ist, dann wird die Zahl der Restpakete um 2 erhöht, bei Minus um 2 verkleinert.



**Die Bombe:** Nach dem Zünden explodiert sie und eliminiert zwei unmittelbar unter ihr liegende Steine.



**Der Halberer:** Die Hälfte der unter ihm befindlichen Steine wird zerstört.



**3 Bomben:** Der ganze unter den 3 Bomben befindliche Stapel wird vernichtet.



**Der Mischstein:** Nach der Aktivierung wird der jeweilige Stapel neu durchgemischt.

Bedienung

Spielverlauf

Menüstruktur und Werkzeugleiste



# Crazy Parcels

## Spielverlauf

Das Spiel wird in mehreren Stufen gespielt.

Zu Beginn wird nur eine begrenzte Auswahl an Steinen ins Spiel gebracht.

Rechts neben dem Spielfeld befindet sich ein Stapel aus kleinen Paketen (📦). Immer wenn drei gleiche Steine aufeinandergestapelt worden sind, verschwindet eines dieser Pakete. Die Spielstufe ist beendet, wenn der ganze Stapel abgebaut worden ist.

In der 1., 4., 7., .... Spielstufe sind 21 solcher Pakete abzubauen.

In der 2., 5., 8., .... Spielstufe sind 28 solcher Pakete abzubauen.

In der 3., 6., 9., .... Spielstufe sind 35 solcher Pakete abzubauen.

Jede neue Spielstufe wird mit der diesen Paketen entsprechenden Anzahl an Spielsteinen begonnen.

Nach der 3., 6., 9., ... Spielstufe kommt jeweils ein neuer Stein ins Spiel. Die Anzahl der verwendeten Spielsteine wird im Verlauf des Spiels also immer größer. Dadurch wird es immer schwieriger, drei gleiche Steine zusammenzubringen.

Unterhalb des Spielfeldes befindet sich eine Tafel, auf der die aktuelle Spielstufe, der Punktestand und die Anzahl der noch abzubauenen Pakete angezeigt wird.

### **Punktewertung:**

Jedes Paket bringt 3 Punkte.



Die Bonussteine bringen 10, 20 bzw. 50 Punkte. Ein Paket aus drei gleichen Bonussteinen bringt die dreifachen Punkte, als 90, 180 bzw. 450.

[Allgemeines](#)

[Bedienung](#)

[Menüstruktur und Werkzeugeleiste](#)



# Crazy Parcels

## Menüstruktur und Werkzeugleiste

### Datei

- Neues Spiel  Ein neues Spiel wird gestartet.
- Pause  Das Spiel wird unterbrochen.
- Beenden  Das Programm wird beendet.

### Bestenliste



Die 10 besten Spieler werden in einer Tabelle samt Punktezahl angezeigt.

### Hilfe

- Index  Dieses Hilfefenster wird geöffnet.
- Hilfe verwenden  Die Windowshilfe wird gestartet.
- Info  Information über Programm, Versionsnummer und Programmierer wird angezeigt.

[Allgemeines](#)

[Bedienung](#)

[Spielverlauf](#)



# **Crazy Parcels**

## **Bedienung**

Die Bedienung des Programms erfolgt mit der Maus.

Durch Klicken mit der linken Maustaste auf einen der vier Stapel wird, wenn vorhanden, der oberste Stein des Stapels bis an den oberen Rand des Spielfelds angehoben. Durch Ziehen bei gedrückter linker Maustaste wird der Stein nun horizontal verschoben. Beim Loslassen der linken Maustaste wird der Stein wieder abgelegt.

Die Funktion der Spezialsteine wird durch Klicken mit der rechten Maustaste im jeweiligen Stapel ausgelöst.

[Allgemeines](#)

[Spielverlauf](#)

[Menüstruktur und Werkzeugleiste](#)

