



# **Strada del Sole**

## **Hilfe-Themen**

[Allgemeines](#)

[Bedienung](#)

[Menüstruktur und Werkzeuge](#)



# Strada del Sole

## Allgemeines


Das Spiel **Strada del Sole** ist ein logisches Geduldspiel für eine Person (Solitärspiel).

Die rechteckige **Spielfläche** besteht aus 12 mal 8 **Feldern**, auf denen zu Beginn jeder **Spielstufe** mehr oder weniger **Spielteile** verteilt sind. Die Spielteile bestehen aus zwei Gruppen.

1. Straßenstücke: Hier gibt es Kurven, Geraden, Abzweigungen, Kreuzungen, Kreisverkehr, Parkplätze, Rampen; Unterführungen usw.

z.B. 

2. andere Teile wie Gebäude, Park, Gewässer, Eisenbahnen usw.

z.B. 

**Ziel** des Spiels ist es in jeder Stufe aus den vorhandenen Teilen einen geschlossenen Straßenzug zusammenzubauen. Es darf also kein Straßenstück irgendwo im Grünen enden.

Dabei können aber nur die Straßenstücke (Gruppe 1) verschoben werden. Alle anderen Teile (Gruppe 2) müssen an den dafür vorgesehenen Stellen verbleiben.

Dabei zählen Teile, die sowohl Straßenstücke als auch andere Teile enthalten (z.B. Eisenbahnübergänge, Brücken usw. ) zur zweiten nicht verschiebbaren Gruppe.

z.B. 

[Bedienung](#)





[Menüstruktur und Werkzeuge](#)






# Strada del Sole

## Menüstruktur und Werkzeuge

### Spiel

- Neu  Ein neues Spiel wird gestartet.
- Laden  Ein früher gespieltes Spiel wird geladen.
- Geräusche  Die Geräusche können ein- bzw. ausgeschaltet werden.
- Beenden  Das Programm wird beendet.

### Hilfe


- Index  Dieses Hilfefenster wird geöffnet.
- Hilfe verwenden  Die Windowshilfe wird gestartet.
- Info  Information über Programm und Programmierer wird angezeigt.

[Allgemeines](#)  
[Bedienung](#)



## Strada del Sole Bedienung

Die Bedienung des Spiels erfolgt mit der **Maus**.

Beim **Verschieben** der Teile kommt der **Markierung**  eine besondere Bedeutung zu. Durch **Klicken** mit der **linken Maustaste** auf ein nicht markiertes Feld wird dessen Inhalt mit dem Inhalt des markierten Feldes getauscht. Die Markierung steht danach auf dem angeklickten Feld.



z.B. Klicken auf das Feld unten in der Mitte.



nach dem Tauschvorgang.

[Allgemeines](#)  
[Menüstruktur und Werkzeuge](#)

