

# **Crazy Change** **Hilfe-Themen**

[Allgemeines](#)

[Bedienung](#)

[Menüstruktur und Werkzeuge](#)

# Crazy Change

## Allgemeines

Das Spiel **Crazy Change** ist ein Geduldspiel für eine Person (Solitärspiel) der Kategorie Schiebepuzzles.

Das Spiel besteht aus einem quadratischen Brett mit je 3 mal 3 Feldern. 8 dieser 9 Felder sind mit einem **Spielstein** besetzt. Es gibt **3 blaue**, **3 rote** und **2 weiße** Spielsteine.

Diese enthalten entweder ein gerades **Pfeilkreuz (+)**



oder ein schräges Pfeilkreuz (x).



Zu Beginn befinden sich die 3 roten Kreuze auf den unteren 3 Feldern, die 3 blauen Kreuze auf den 3 oberen Feldern und die 2 weißen Kreuze links und rechts vom mittleren Feld, welches frei bleibt. Außerdem kann ausgewählt werden, auf welchem Feld sich ein + oder x befinden soll. Es gibt insgesamt 256 verschiedene Anfangsstellungen, wobei aber einige durch Spiegelungen aus anderen abgeleitet werden können.

Ein einzelner Spielstein kann auf das freie Feld gezogen werden, wenn er sich auf einem unmittelbar an dieses angrenzenden Feld befindet. Nach jedem Zug befindet sich dann das freie Feld an einer anderen Position. Die + Steine können jedoch nur in waagrechter bzw. senkrechter Richtung ziehen, die x Steine ausschließlich schräg.

Ziel des Spiels ist es, die 3 roten Kreuze aus der untersten Reihe in die 3 oberen roten Felder und umgekehrt die 3 blauen Kreuze von oben in die 3 unten befindlichen blauen Felder zu bringen. Gelingt dieses, so ist das Puzzle gelöst. Die Position der weißen Kreuze ist dann unwichtig.

[Bedienung](#)  
[Menüstruktur und Werkzeuge](#)

# Crazy Change

## Menüstruktur und Werkzeuge

### Spiel

- Neu anfangen  Das gewählte Spiel wird in die Ausgangsstellung zurückversetzt.
- Spiel wählen  Eines der 256 Spiele kann gewählt werden.
- ungelöstes Spiel  Das nächste bislang ungelöste Spiel wird gesucht.
- Beenden  Das Programm wird beendet.

### Hilfe

- Index  Dieses Hilfefenster wird geöffnet.
- Hilfe verwenden  Die Windowshilfe wird gestartet.
- Info  Information über Programm und Programmierer wird angezeigt.

[Allgemeines](#)  
[Bedienung](#)

## Crazy Change Bedienung

Die Bedienung des Spiels erfolgt mit der Maus.

Durch Klicken mit der linken Maustaste auf ein Kreuz wird dieses auf das leere Feld geschoben, falls dieses an die momentane Position des Spielsteins angrenzt (bei + Steinen mit einer Seite, bei x Steinen mit einer Ecke).

Die wichtigsten Funktionen sind auch über die Werkzeugleiste am oberen Spielfeldrand erreichbar.

Mit den Werkzeugen  und

 wird das nächste bzw. vorige Spiel geladen und in die jeweilige Anfangsstellung versetzt.

Mit dem Werkzeug  wird das nächste bislang ungelöste Spiel geladen.

Die **Statusleiste** am unteren Fensterrand enthält die Nummer der aktuellen Anfangsstellung, die Anzahl der Spielzüge und eine Angabe, ob das gewählte Spiel schon gelöst, noch ungelöst oder aber unlösbar ist. Ist das Spiel gelöst, so steht in Klammern die Anzahl der für die Lösung benötigten Spielzüge. Wird diese unterboten, so wird der neue Rekord angezeigt.

[Allgemeines](#)  
[Menüstruktur und Werkzeuge](#)

