

# На пике скорости



Windows XP  
64 Bit Edition

Ощутить все преимущества 64-разрядных процессоров можно лишь вкупе с соответствующим программным обеспечением. В связи с этим корпорация Microsoft предлагает протестировать свой новый продукт — Windows XP 64 Bit Edition.



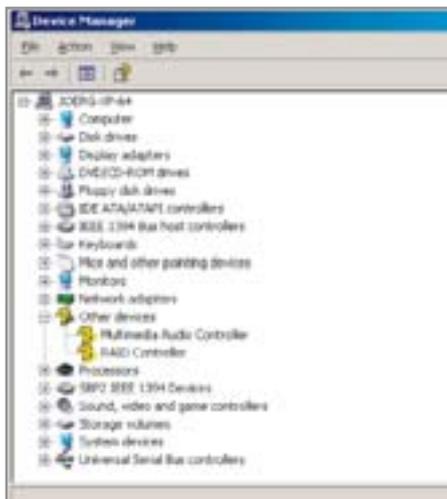
▲ Системная информация о поддержке 64-разрядного процессора

До сегодняшнего дня все, кто жаждал высоких скоростей и приобретал процессоры на базе новых технологий, были вынуждены мигрировать с Windows на Linux, так как это была практически единственная операционная система с поддержкой 64-разрядной архитектуры. Теперь же и Microsoft предлагает к ознакомлению англоязычную бета-версию 64-разрядной Windows, в которой уже сейчас реализованы практически все запланированные возможности. В рамках акции Consumer Preview Program все желающие могут совершенно бесплатно загрузить себе бета-версию новой ОС, которая будет полностью работоспособна в течение 360 дней.

## Инсталляция и интерфейс

После загрузки образа диска, который занимает почти 420 Мбайт, его нужно записать на любой имеющийся CD-R/RW-диск. В минимальных системных требованиях для работы 64-разрядной версии указаны 1 Гбайт оперативной памяти и 1,5 Гбайт свободного места на жестком диске, что для современных систем не представляет большой проблемы.

Установка новой операционной системы происходит так же, как и установка обычной Windows XP, поэтому отличия в установленной системе обнаруживаются далеко не сразу. К примеру, по умолчанию в ней присутствуют обновленный DirectX 9.0b и две разные версии Internet »



▲ На данный момент ситуация с драйверами удручает

» Explorer — одна для 32, другая для 64 бит. При этом нет встроенного ZIP-архиватора, а запись CD-дисков возможна только с помощью дополнительного программного обеспечения.

## Поддержка программ

К сожалению, на данный момент количество приложений, которые могут использовать все возможности 64-разрядной архитектуры, весьма мало. Однако благодаря встроенному в систему уровню Windows on Windows (WOW64) на новой платформе, как и прежде, работают такие популярные 32-битные программы, как Office или Adobe Photoshop. Данный слой эмуляции позволяет исполнять в системе 32-битный код и следит за тем, чтобы не было никаких пересечений с настоящими 64-разрядными приложениями. Правда, за такой удобный компромисс пользователь будет

вынужден расплачиваться потерями мощности, так как при использовании данного слоя для каждого процесса сохраняется больше информации, нежели при использовании обычной 32-разрядной операционной системы.

## Проблемы с драйверами

Наравне с оптимизированными приложениями вам понадобятся подходящие к новой системе драйверы устройств. Как раз в них ощущается острый недостаток. Но не стоит отчаиваться: например, на сайте [www.planetamd64.com](http://www.planetamd64.com) вы сможете найти базу данных с последними версиями драйверов для систем на базе нового процессора от компании AMD.

В первую очередь это важно потому, что новая Windows больше не принимает стандартные 32-битные драйверы и в результате не распознает соответствующие устройства. Все остальные программы, которые по принципам своей работы близки к драйверам, в нашем тесте отрабатывали без особых нареканий.

## Если вы жаждете скорости, придется подождать

Без новых ревизий драйверов и специальных версий приложений переход на 64-разрядную платформу не имеет особого смысла. Однако данная ситуация может кардинально измениться сразу после начала официальных продаж 64-битной версии новой ОС. Уже сейчас первые тесты оптимизированных под нее приложений показывают, что производительность Windows увеличивается в среднем на 20%. **CHIP**

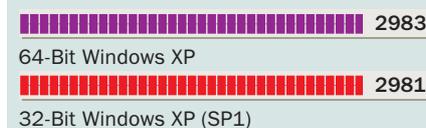


## Немного статистики

# Тест Windows XP 64

Как известно, все познается в сравнении. При проведении стандартных тестов на чтение и запись обе системы брали практически одну и ту же высоту. Гораздо более интересными выглядели программы, оптимизированные для работы непосредственно в 64-битном режиме. Как показали итоговые результаты проведенного нами тестирования, при использовании правильного программного обеспечения и, по возможности, последних версий драйверов все заявленные производителем высоты вполне достижимы. Например, при кодировании фильма из формата DVD в DivX система, оптимизированная для работы в 64-разрядном режиме, была на целых 20% быстрее стандартной 32-разрядной архитектуры, а в тестах на шифровании данных прирост скорости составлял уже все 45%.

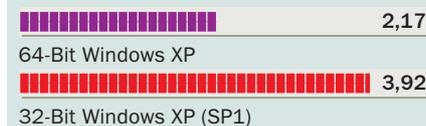
### Пропускная способность памяти при чтении, Мбайт/с



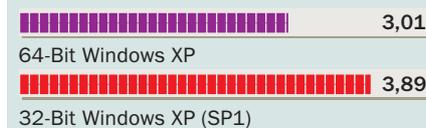
### Пропускная способность памяти при записи, Мбайт/с



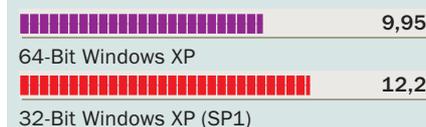
### Шифрование (128 бит AES), с



### Дешифрование (128 бит AES), с



### DivX-кодирование, с



Ной-хау

## Преимущества и новшества

Зачем же вообще нужна 64-разрядная архитектура? Ответ прост: у нее существенно более высокая скорость работы. Ведь целевой аудиторией таких процессоров являются люди, для которых скорость работы системы является весьма критичной: например, архитекторы, постоянно работающие с CAD/CAM-приложениями, или любители домашнего видеомонтажа.

Чтобы 64-разрядная ОС смогла продемонстрировать все свои преимущества, вместе с ней вам придется использовать и про-

граммы, поддерживающие 64-битный режим работы. В этом случае приложения получают в свое распоряжение до 16 Тбайт данных, тогда как в 32-битной версии ОС можно говорить лишь о 4 Гбайт.

Объем оперативной памяти можно наращивать до 1 Тбайт. При этом каждая программа сможет располагать до 4 Гбайт памяти для собственных нужд. Кроме того, 64-разрядная ОС более полно использует такие немаловажные особенности новых процессоров, как регистры или ширина шины.