

## **matrox**

Per l' Aiuto sensibile al contesto, fare clic sull'icona " ? " nella barra del titolo, poi sull'elemento per il quale si desidera ottenere aiuto. Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'argomento di Aiuto per ottenere un menu popup che consente di stamparlo o copiarlo.

## **Annulla**

Fare clic su questo pulsante per chiudere la finestra di dialogo senza salvare le modifiche apportate.

**OK**

Fare clic su questo pulsante per applicare le modifiche apportate e chiudere la finestra di dialogo.

Nessun argomento della guida è associato a questo elemento.



Questa casella mostra la dimensione del font di sistema correntemente selezionata. Fare clic sulla casella di riepilogo per effettuare una selezione da un elenco di dimensioni del font di sistema predefinite.

Questa casella mostra la tavolozza dei colori correntemente selezionata. La tavolozza dei colori è il numero di colori che il driver dello schermo Matrox può visualizzare contemporaneamente. Fare clic sulla casella di riepilogo per effettuare una selezione da un elenco di tavolozze dei colori.

Fare clic sul pulsante per accedere alle impostazioni avanzate dello schermo Matrox.



Fare clic sul pulsante per creare una dimensione del font di sistema personalizzata.

Fare clic sul pulsante per eliminare lo schema dello schermo corrente. Se nella casella non appare un nome, il pulsante non è disponibile.

Fare clic sul pulsante per salvare le impostazioni correnti dello schermo o, se nella casella appare già un nome, per assegnare un nuovo nome allo schema corrente dello schermo.

È il modello dell'hardware grafico che controlla lo schermo correntemente selezionato.

Il nome del chip grafico Matrox per lo schermo corrente.

La quantità di memoria grafica, espressa in megabyte, per lo schermo corrente.

Elenca le caratteristiche hardware aggiuntive associate allo schermo corrente.

L'indirizzo di memoria per lo schermo corrente. Quando viene riavviato, il computer assegna un indirizzo di memoria per ogni schermo del sistema.



È la velocità massima, in megahertz, del RAMDAC ("Random Access Memory Digital-to-Analog Converter" -- convertitore digitale-analogico RAM) utilizzato dallo schermo correntemente visualizzato. Un RAMDAC più veloce permette risoluzioni e frequenze di aggiornamento più elevate.

Questo è un numero di serie univoco per il chip grafico che controlla lo schermo selezionato correntemente.

È la versione del BIOS ("Basic Input/Output System" -- Sistema di input/output di base) associato allo schermo correntemente visualizzato. Il BIOS è il software memorizzato sull'hardware grafico.

La versione del driver video Matrox corrente.

La versione del software Matrox PowerDesk (utility del driver video) installato sul sistema.

Quando è attivata questa casella di controllo, Matrox PowerDesk richiede una conferma all'utente prima di tenere le impostazioni dello schermo applicate. Se non si risponde entro 15 secondi alla richiesta visualizzata sullo schermo, esso ritorna alle impostazioni precedenti. Questa caratteristica è utile se si selezionano impostazioni dello schermo che il monitor non supporta e di conseguenza l'immagine sul monitor viene perduta.

Eliminare il segno di spunta dalla casella di controllo se non si desidera ricevere la richiesta.

Fare clic sulla casella di riepilogo per effettuare una selezione da un elenco di schemi predefiniti dello schermo. Uno schema dello schermo è un profilo salvato con un'impostazione specifica dell'area del desktop, dell'area dello schermo, della tavolozza dei colori e della dimensione del font.

Quando questa casella di controllo è attivata, viene utilizzata l'accelerazione hardware per il caching di alcune immagini bitmap nella memoria grafica.

Se si verificano problemi con un programma particolare (per esempio, alcuni bitmap non vengono tracciati correttamente), provare ad eliminare il segno di spunta dalla casella di controllo.

**Nota:** Anche quando la casella di controllo è attivata, la caratteristica non è attiva quando si utilizza un desktop a schermo multiplo.



Spostare il dispositivo di scorrimento per far aumentare o diminuire l'area del desktop. L'area del desktop costituisce l'intero spazio di lavoro Windows. Questo include tutto ciò che viene visualizzato sullo schermo (area dello schermo) e, quando si utilizza un "desktop virtuale", include l'area situata al di fuori di esso. Quando l'area del desktop è maggiore dell'area dello schermo, si sta utilizzando il desktop virtuale.

Nella modalità a schermo multiplo, spostare il dispositivo di scorrimento per passare ciclicamente fra tutte le configurazioni possibili dell'area del desktop.

Questa è la risoluzione dell'area del desktop selezionata correntemente. La risoluzione del desktop viene misurata in pixel orizzontali e verticali.

Spostare il dispositivo di scorrimento per far aumentare o diminuire l'area dello schermo. L'area dello schermo è lo spazio di lavoro situato sullo schermo.

Questa è la risoluzione dell'area dello schermo selezionata correntemente. La risoluzione dello schermo viene misurata in pixel orizzontali e verticali.

Utilizzare la caratteristica CenterWINDOW per centrare la finestra del programma correntemente attiva all'interno della parte visibile dell'area dello schermo (area di visualizzazione). Questa caratteristica è utile quando si sta utilizzando un desktop virtuale o la caratteristica PixelTOUCH zoom e la finestra del programma correntemente attiva non si trova nell'area di visualizzazione. Si può definire un tasto di scelta rapida (scelta rapida da tastiera) per la caratteristica facendo clic sulla casella e premendo un tasto od una combinazione di tasti. La caratteristica CenterWINDOW non centra finestre di dimensioni superiori a quelle dell'area di visualizzazione corrente.

Se si sta utilizzando un desktop a schermo multiplo, la finestra è centrata all'interno della relativa area di visualizzazione corrente e se il tasto di scelta rapida viene utilizzato di nuovo, la finestra viene centrata all'interno dell'area di visualizzazione successiva.

Utilizzare la caratteristica PixelTOUCH per eseguire uno zoom avanti sulla posizione corrente del cursore del mouse. Si può definire un tasto di scelta rapida (scelta rapida da tastiera) per la caratteristica facendo clic sulla casella e premendo un tasto od una combinazione di tasti. Una volta che è stato applicato il tasto di scelta rapida, lo si può utilizzare ripetutamente per passare ciclicamente fra i diversi fattori di zoom (x1, x2, x4, x1, e così via). il fattore di zoom x4 non è disponibile alle risoluzioni dell'area dello schermo di 800 x 600 ed a quelle inferiori.

Quando si esegue uno zoom avanti sull'area del desktop, parti di essa si trovano al di fuori dell'area di visualizzazione. Spostare il cursore del mouse al margine dell'area di visualizzazione per spostarsi in quella direzione. Se si sta utilizzando un desktop a schermo multiplo, viene ingrandito uno schermo alla volta -- quello su cui si trova il cursore del mouse.






Fare clic sulla casella per selezionare una percentuale di ridimensionamento predefinita della dimensione standard del font di sistema.

Fare clic e trascinare il righello per selezionare una percentuale di ridimensionamento (da 19% a 500%) della dimensione standard del font di sistema.



## Modalità del desktop

Questi pulsanti di modalità del desktop determinano il tipo di area del desktop che si possiede. Far spostare il cursore del mouse su un pulsante di modalità del desktop per visualizzare una descrizione comando a popup che lo identifica. I pulsanti di modalità del desktop sono i seguenti:

- n  **Nessun desktop virtuale** -- Fare clic sul pulsante per fare in modo che l'area del desktop abbia le stesse dimensioni dell'area dello schermo.
- n  **Desktop virtuale proporzionale** -- Fare clic sul pulsante per ottenere un'area del desktop proporzionalmente maggiore dell'area dello schermo.
- n  **Desktop virtuale orizzontale** -- Fare clic sul pulsante per ottenere un desktop con una larghezza approssimativamente doppia di quella dello schermo.
- n  **Desktop virtuale verticale** -- Fare clic sul pulsante per ottenere un'altezza del desktop approssimativamente doppia di quella dello schermo.
- n  **Desktop a schermo multiplo** -- Fare clic per attivare la modalità a schermo multiplo, in cui più schermi possono fare parte del desktop di Windows. Questo controllo è disponibile solo se il computer è dotato di hardware grafico Matrox che supporta più di uno schermo.

Vedere anche...

- ∅ [Desktop a schermo multiplo -- Ulteriori informazioni](#)

La frequenza di aggiornamento verticale dello schermo corrente. Una frequenza di aggiornamento maggiore riduce lo sfarfallio sullo schermo. Le impostazioni software del monitor e la risoluzione dello schermo determinano la frequenza di aggiornamento.

L'accelerazione 3D è attiva quando viene visualizzato il cubo in fase di rotazione.

Il numero di identificazione per lo schermo corrente. Ad ogni schermo del sistema viene assegnato un numero consecutivo, a partire da 1.

Quando questa casella di controllo è attivata, una porzione della memoria grafica Matrox che si trova al di fuori dello schermo viene utilizzata per memorizzare il valore z di ciascun pixel. Quando vengono tracciate immagini 3D sullo schermo, il valore z o profondità di ciascun pixel viene paragonato con quelli di altri pixel per determinare quali vengono tracciati e quali vengono nascosti. Se si elimina il segno di spunta da questa casella di controllo, il buffer z viene implementato nel software o non viene implementato affatto.

**Nota:** Anche quando questa casella di controllo è attivata, il buffer z è disponibile solo se è rimasta una quantità sufficiente di memoria grafica e si sta utilizzando una tavolozza dei colori a 15, 16 o 32 bit. In generale le risoluzioni più alte utilizzano una quantità maggiore di memoria grafica.

Quando questa casella di controllo è attivata, il driver non attende un segnale di sincronizzazione verticale prima di tracciare il cursore del mouse. (Un segnale di sincronizzazione verticale viene generato dalla scheda grafica per sincronizzare lo schermo video del monitor.) Le prestazioni sono leggermente superiori se la casella di controllo è attivata.

Se il cursore del mouse o l'area intorno ad esso non vengono visualizzati correttamente, provare ad eliminare il segno di spunta dalla casella di controllo.

Quando la casella di controllo è attivata e se nel computer è presente un processore Intel Pentium, viene utilizzata la "scrittura combinata". Nella scrittura combinata, numerose operazioni di scrittura nella memoria del computer vengono memorizzate in buffer nella CPU e poi combinate. Questa caratteristica può accelerare alcuni trasferimenti di dati nella memoria grafica.

Se si possiede un processore Pentium nel computer e si stanno verificando degli errori nel sistema (per esempio, il sistema smette di funzionare), provare ad eliminare il segno di spunta dalla casella di controllo.

**Nota:** La casella di controllo non ha effetto se non si possiede un processore Pentium sul computer.

Fare clic su questo pulsante per selezionare un altro schermo del sistema. L'ordine è basato sul numero di ID di ciascuno schermo. Lo schermo selezionato ha effetto sulle informazioni riportate in questa finestra delle proprietà.



Questa casella contiene le informazioni relative all'hardware grafico.

Quando questa casella di controllo è attivata, vengono utilizzati i metodi di applicazione del filtro per migliorare la qualità dell'immagine durante la riproduzione dei file video con il ridimensionamento.

Il tipo di RAMDAC ("Random Access Memory Digital-to-Analog Converter") per lo schermo corrente. Se il tipo è **Integrato**, il RAMDAC è incorporato nel chip grafico.

Attivare la casella di controllo del software per poter utilizzare la mappatura della grana accelerata mediante hardware della Matrox. "Mappatura della grana" è una tecnica di visualizzazione nella quale i bitmap (grane) vengono posti (mappati) sulle superfici 3D. La mappatura della grana della Matrox utilizza la memoria grafica disponibile. Quando si utilizza questa caratteristica, alcuni programmi software possono essere eseguiti più lentamente.

Quando la casella di spunta **Utilizza accelerazione 3D** non è selezionata, questa funzione non è disponibile.

Se è selezionato il pulsante **Impostazioni VESA** sulla finestra delle proprietà **Monitor**, fare clic su questa casella per selezionare le impostazioni del monitor in base alla frequenza di aggiornamento verticale. Tali impostazioni sono basate sugli standard definiti dalla Video Electronics Standards Association (VESA).

La frequenza di aggiornamento verticale è il numero di volte in cui l'hardware grafico ridisegna l'intero schermo in un secondo. È espressa in Hertz (cicli al secondo). Una frequenza di aggiornamento verticale più alta causa uno sfarfallio meno notevole sullo schermo.

Quando si utilizza un metodo di selezione delle impostazioni del monitor diverso da **Impostazioni VESA**, questa casella mostra solo la frequenza di aggiornamento verticale corrente.

Se si sta utilizzando un monitor Plug-and-Play (DDC) ed in questa casella viene visualizzato "(VESA)", allora la frequenza di aggiornamento riportata dal monitor non è supportata con le impostazioni correnti del video. In questo caso, il driver video Matrox utilizza le impostazioni VESA sulla base della frequenza di aggiornamento indicata in questa casella.

**Nota:** Per i desktop a schermo multiplo, le modifiche introdotte in questa casella hanno effetto su tutti i monitor.

Attivare questa casella di controllo per utilizzare il bus mastering con l'hardware grafico Matrox. Il bus master è una caratteristica che consente alle schede di espansione di eseguire operazioni contemporaneamente a quelle della CPU del computer. Se si possiede un computer Pentium che esegue operazioni rapidamente (con velocità superiore a 166 MHz), le prestazioni dello schermo della maggior parte dei programmi migliora quando è attivata la casella di controllo.

Per utilizzare il bus mastering con programmi 3D (DirectX), è necessario che l'hardware grafico disponga di un IRQ ("Interrupt Request" -- richiesta di interrupt). La maggior parte dei computer assegna automaticamente un'IRQ alle schede grafiche, ma non tutti eseguono tale operazione. Se l'hardware grafico in uso non dispone di un IRQ, i programmi che utilizzano il bus mastering Matrox potrebbero non funzionare. Per ulteriori informazioni, consultare la guida Matrox o quella del sistema.

Alcuni computer meno recenti potrebbero non supportare affatto il bus master. Eliminare il segno di spunta dalla casella di controllo se il computer in dotazione non supporta il bus master.

Fare clic sul pulsante per visualizzare le informazioni relative all'assistenza clienti.


Questi sono i controlli generici per le prestazioni.



Questi sono i controlli per le prestazioni in 3D.

Attivare questa casella di spunta per attivare l'accelerazione hardware Matrox per i programmi 3D (OpenGL). Questa opzione abilita le funzioni "Z-buffering" e "double-buffering", che sono alla base di tutti i tipi di accelerazione 3D Matrox.


Quando questa casella di spunta non è selezionata, altri tipi di accelerazione 3D non sono disponibili.

L'attivazione di questa casella di controllo ha effetto sul modo in cui le finestre del programma vengono ingrandite. Un programma viene ingrandito, ad esempio, quando si fa clic sull'apposito pulsante (  ) situato sulla barra del titolo.

Se si utilizza un desktop virtuale e questa casella di controllo è attivata, le finestre del programma vengono ingrandite all'interno della parte visibile del desktop o dell'area di visualizzazione.

Se una finestra del programma è frazionata su più schermi e questa casella di controllo è attivata, la finestra del programma si ingrandisce occupando l'intera area del desktop. In caso contrario, la finestra si ingrandisce sullo schermo in cui si trova correntemente.

**Nota:** è possibile disattivare temporaneamente la caratteristica MaxVIEW tenendo premuto il tasto [Maiusc] mentre si aumentano le dimensioni di una finestra.

L'attivazione di questa casella di controllo ha effetto sul modo in cui le finestre del programma vengono ingrandite. Un programma viene ingrandito, ad esempio, quando si fa clic sull'apposito pulsante (  ) situato sulla barra del titolo.

Se si utilizza un desktop virtuale e questa casella di controllo è attivata, le finestre del programma vengono ingrandite all'interno della parte visibile del desktop o dell'area di visualizzazione.

Se una finestra del programma è frazionata su più schermi e questa casella di controllo è attivata, la finestra del programma si ingrandisce occupando l'intera area del desktop. In caso contrario, la finestra si ingrandisce sullo schermo in cui si trova correntemente.

Se è attivata l'opzione **Solo schermo singolo**, una finestra viene sempre ingrandita in un unico schermo. Se una finestra del programma è frazionata su più schermi, viene ingrandita nello schermo che ne contiene la maggior parte. (L'opzione **Solo schermo singolo** è disponibile solo in modalità a schermo multiplo.)

Se si utilizza un desktop a schermo multiplo e questa casella di controllo è attivata, le finestre di dialogo e dei messaggi si aprono al centro di uno schermo o di una finestra del programma, a seconda di quale delle seguenti opzioni è selezionata.

- n **Nella finestra del programma superiore** -- Centra una finestra di dialogo nell'area della finestra del relativo programma superiore. Il "programma superiore" di una finestra di dialogo è il programma che la genera. Se la finestra del programma superiore è frazionata su più schermi, anche una finestra di dialogo può occupare più schermi quando viene aperta.
- n **Nello schermo del puntatore del mouse** -- Centra una finestra di dialogo nello schermo all'interno del quale è correntemente posizionato il puntatore del mouse, indipendentemente dallo schermo in cui si trova la finestra del programma superiore.
- n **Nello schermo del programma superiore** -- Centra una finestra di dialogo nello schermo che contiene la maggior parte della finestra del programma superiore.
- n **Nello schermo** -- Centra una finestra di dialogo nello schermo selezionato. Uno schermo può essere selezionato solo se fa parte del desktop corrente.

Se la finestra ha dimensioni superiori a quelle dell'area di visualizzazione corrente (la parte visibile del desktop), viene posta nell'angolo superiore sinistro dell'area di visualizzazione. Questa casella di controllo e le relative opzioni sono disponibili solo in modalità a schermo multiplo.

**Nota:** Questa caratteristica ha effetto solo **dopo** il login a Windows.

Quando questa casella di controllo è attivata, tutte le finestre del programma si aprono al centro dello schermo selezionato. Uno schermo può essere selezionato solo se fa parte del desktop corrente.

Se una finestra del programma ha dimensioni superiori a quelle dell'area di visualizzazione, questa caratteristica non ha effetto su tale finestra.

**Nota:** La caratteristica **Salva/ripristina le posizioni delle finestre** ha la priorità rispetto a questa caratteristica.

Questa caratteristica è disponibile solo in modalità a schermo multiplo.

Quando questa casella di controllo è attivata, prima del login a Windows viene sempre utilizzata la modalità a schermo singolo. Dopo il login, vengono applicate le impostazioni selezionate per il desktop a schermo multiplo.

Questa caratteristica è disponibile solo in modalità a schermo multiplo.

Quando questa casella di controllo è attivata, tutte le finestre (comprese le finestre di dialogo e dei messaggi) sono limitate ad un solo schermo alla volta. Possono essere spostate da uno schermo all'altro, ma non possono essere ridimensionate né spostate in modo da essere frazionate su più schermi.

Questa caratteristica è disponibile solo in modalità a schermo multiplo.



Quando questa casella di controllo è attivata, le dimensioni e la posizione delle finestre del programma vengono salvate al momento della chiusura e ripristinate alla riapertura.

Questa caratteristica è disponibile solo in modalità a schermo multiplo.

Attivare la casella di controllo per sfruttare l'accelerazione della scheda grafica Matrox per le funzioni di DirectDraw nella modalità a schermo singolo. Questa caratteristica può migliorare le prestazioni dei programmi che utilizzano DirectDraw.

Con questa caratteristica non è possibile eseguire più di un programma DirectDraw alla volta. Per superare questa limitazione, disattivare la casella di controllo.

La casella di controllo è disponibile solo se è in uso una scheda grafica Matrox MMS ed è attiva la modalità a schermo singolo.

Attivare questa casella di controllo se si desidera rendere disponibile un buffer Z a 32 bit per i programmi che utilizzano OpenGL. Rispetto al tradizionale buffer Z a 16 bit, il buffer Z a 32 bit consente di effettuare calcoli più accurati della profondità 3D, ma potrebbe rallentare le prestazioni.

Non tutti i programmi OpenGL supportano il buffer Z a 32 bit.

## DualHead

---

Utilizzare questa finestra delle proprietà per controllare le caratteristiche di DualHead. Grazie alle caratteristiche di DualHead, un singolo chip grafico può controllare due schermi contemporaneamente.

Questa finestra delle proprietà è disponibile solo se l'hardware grafico Matrox offre il supporto DualHead.

**Nota:** I controlli di DualHead sono disponibili solo se all'avvio di Windows uno schermo secondario è collegato all'hardware grafico che supporta DualHead.

**Nota:** Con certi programmi e certi tipi di video digitale, è possibile che si verifichino dei problemi con la visualizzazione di video digitali sullo schermo secondario. È ad esempio possibile che il video appaia come uno sfondo colorato o che non sia visibile affatto. Per evitare tali problemi, è possibile visualizzare il video con lo schermo principale.

Per informazioni relative a ciascun controllo di questa finestra delle proprietà, consultare l'aiuto sensibile al contesto.

Vedere anche...

- ∅ [DualHead disattivato](#)
- ∅ [DualHead a schermo multiplo](#)
- ∅ [Clone DualHead](#)
- ∅ [Zoom DualHead](#)

### **DualHead disattivato**

Selezionare questa opzione per disattivare lo schermo secondario dell'hardware grafico Matrox. Potrebbe essere necessario riavviare il computer affinché la modifica effettuata abbia effetto.

Disattivare lo schermo secondario nel caso in cui non venga utilizzato. Tale operazione può migliorare leggermente le prestazioni dello schermo principale.

## Clone DualHead

Fare clic per attivare la modalità "Clone DualHead" nella quale è possibile utilizzare la caratteristica "Clone DualHead". La caratteristica "Clone DualHead" consente di visualizzare una copia dello schermo principale sullo schermo secondario. Ciò può essere particolarmente utile per le presentazioni o per eseguire giochi utilizzando l'apparecchio TV.

In questa modalità, è anche possibile utilizzare la caratteristica "Zoom DualHead".

Vedere anche...

- ∅ [Utilizza Clone DualHead](#)
- ∅ [Zoom DualHead](#)
- ∅ [Clone DualHead -- Limitazioni](#)

## Clone DualHead -- Limitazioni


Si notino le seguenti limitazioni con la caratteristica "Clone DualHead":

- n Questa caratteristica non è disponibile se il sistema non è dotato di due schermi (controllato dall'hardware di DualHead).
- n Questa caratteristica non è disponibile se un monitor digitale è collegato all'hardware grafico Matrox. (I monitor digitali sono in genere flat panel.)
- n Mediante questa caratteristica, sia lo schermo principale che quello secondario potrebbero utilizzare le stesse impostazioni, in particolare la stessa frequenza di aggiornamento. In questo caso, il monitor con le impostazioni massime più basse determinerà le impostazioni che entrambi i monitor utilizzeranno.
- n Se si utilizza questa caratteristica e lo schermo secondario è un apparecchio TV, la frequenza di aggiornamento verticale dello schermo secondario (e possibilmente dello schermo principale) è determinata dallo standard TV selezionato nella finestra delle proprietà **Monitor** (60 Hz per NTSC, 50 Hz per PAL). A seconda del modello dell'hardware grafico, dovrebbe essere possibile utilizzare il controllo **Frequenza di aggiornamento** nella finestra delle proprietà **Impostazioni** per modificare la frequenza di aggiornamento verticale dello schermo principale.
- n Se si utilizza questa caratteristica e lo schermo secondario è il monitor di un computer, la finestra delle proprietà **Monitor** non è disponibile. In questo caso, è possibile utilizzare il controllo **Frequenza di aggiornamento** nella finestra delle proprietà **Impostazioni** per modificare la frequenza di aggiornamento verticale per entrambi gli schermi.
- n Quando si utilizza questa caratteristica, la funzione "desktop virtuale" Matrox non è disponibile.

**AVVERTENZA:** Se si seleziona una frequenza di aggiornamento verticale non supportata da entrambi gli schermi, uno o tutti e due gli schermi potrebbero diventare inutilizzabili.

## DualHead a schermo multiplo

Fare clic per aggiungere uno schermo al desktop di Windows.

Dopo avere attivato questa modalità, configurare il desktop a schermo multiplo mediante la finestra delle proprietà **Impostazioni**. In modo specifico, verificare che l'opzione **Desktop a schermo multiplo** (  ) sia attivata, quindi spostare il dispositivo di scorrimento **Area del desktop**.

In questa modalità, è anche possibile utilizzare la caratteristica "Zoom DualHead".

Vedere anche...

- ∅ [DualHead a schermo multiplo -- Limitazioni](#)
- ∅ [Modalità del desktop](#)
- ∅ [Zoom DualHead](#)



## Utilizza Clone DualHead

Attivare questa casella di controllo per visualizzare una copia dello schermo principale sullo schermo secondario.

Questa casella di controllo è disponibile solo quando viene selezionato il pulsante **Clone DualHead**.

Vedere anche...

∅ [Clone DualHead](#)

## Zoom DualHead

La caratteristica "Zoom DualHead" consente di utilizzare lo schermo secondario per visualizzare un'area ingrandita dello schermo principale.

Questi controlli sono disponibili solo quando è impostata la modalità **DualHead a schermo multiplo** o **Clone DualHead**.

**Nota:** Con la caratteristica "Zoom DualHead", la risoluzione utilizzata per lo schermo secondario si basa sulle potenzialità massime dello schermo secondario e sulle dimensioni dell'area di zoom selezionata sullo schermo principale. La caratteristica proverà ad utilizzare una risoluzione, tra quelle supportate, maggiore dell'area di ingrandimento selezionata (in particolare, la prima risoluzione maggiore disponibile). Se la caratteristica viene forzata ad utilizzare una risoluzione dello schermo inferiore all'area di ingrandimento selezionata, l'area di ingrandimento visualizzata sullo schermo secondario potrebbe risultare non perfetta (i dettagli dell'immagine potrebbero essere distorti).

Vedere anche...

- ∅ [Zoom DualHead - Attiva \(tasto di scelta rapida\)](#)
- ∅ [Zoom DualHead - Disattiva \(tasto di scelta rapida\)](#)
- ∅ [Zoom DualHead - Seleziona area \(tasto di scelta rapida\)](#)
- ∅ [Zoom DualHead - Segui il puntatore del mouse \(tasto di scelta rapida\)](#)
- ∅ [Zoom DualHead - Snapshot negli appunti \(tasto di scelta rapida\)](#)
- ∅ [Zoom DualHead - Snapshot nel file \(tasto di scelta rapida\)](#)
- ∅ [Zoom DualHead - Rendi uniforme l'area ingrandita \(tasto di scelta rapida\)](#)
- ∅ [Zoom DualHead - Segui il puntatore del mouse \(casella di controllo\)](#)
- ∅ [Zoom DualHead - Rendi uniforme l'area ingrandita \(casella di controllo\)](#)
- ∅ [Zoom DualHead -- Limitazione](#)

### **Zoom DualHead - Attiva (tasto di scelta rapida)**

Si può definire un tasto di scelta rapida (scelta rapida da tastiera) per la caratteristica facendo clic sulla casella e premendo un tasto od una combinazione di tasti.

Utilizzare il tasto di scelta rapida **Attiva** per selezionare un'area dello schermo principale da visualizzare a tutto schermo sullo schermo secondario.

### **Zoom DualHead - Disattiva (tasto di scelta rapida)**

Si può definire un tasto di scelta rapida (scelta rapida da tastiera) per la caratteristica facendo clic sulla casella e premendo un tasto od una combinazione di tasti.

Utilizzare il tasto di scelta rapida **Disattiva** per disattivare la caratteristica "Zoom DualHead" e consentire l'utilizzo dello schermo secondario ad un'altra caratteristica DualHead.

### **Zoom DualHead - Seleziona area (tasto di scelta rapida)**

Si può definire un tasto di scelta rapida (scelta rapida da tastiera) per la caratteristica facendo clic sulla casella e premendo un tasto od una combinazione di tasti.

Se è definita più di un'area di zoom DualHead, utilizzare il tasto di scelta rapida **Seleziona area** per selezionare una di queste aree.

Se il tasto di scelta rapida include un tasto di modifica, ad esempio [Ctrl] o [Alt], è possibile utilizzare i tasti di direzione per selezionare un'area. A tal fine: (1) Premere il tasto di scelta rapida senza rilasciare il tasto di modifica. (2) Utilizzare i tasti di direzione per evidenziare un'area. (3) Rilasciare il tasto di modifica per selezionare un'area evidenziata.

**Nota:** Quando si tiene premuto un tasto di modifica, è possibile premere [Canc] per rimuovere un'area evidenziata dal relativo elenco.

### **Zoom DualHead - Segui il puntatore del mouse (tasto di scelta rapida)**

Si può definire un tasto di scelta rapida (scelta rapida da tastiera) per la caratteristica facendo clic sulla casella e premendo un tasto od una combinazione di tasti.

Utilizzare il tasto di scelta rapida **Segui il puntatore del mouse** per controllare se l'area ingrandita segue il puntatore del mouse nello schermo principale mentre è in uso la caratteristica "Zoom DualHead".

### **Zoom DualHead - Snapshot negli appunti (tasto di scelta rapida)**

Si può definire un tasto di scelta rapida (scelta rapida da tastiera) per la caratteristica facendo clic sulla casella e premendo un tasto od una combinazione di tasti.

Usare il tasto di scelta rapida **Snapshot negli appunti** per copiare l'area ingrandita correntemente negli Appunti di Windows. Sarà quindi possibile incollare questa immagine in qualsiasi programma che supporti file bitmap (BMP).

### **Zoom DualHead - Snapshot nel file (tasto di scelta rapida)**

Si può definire un tasto di scelta rapida (scelta rapida da tastiera) per la caratteristica facendo clic sulla casella e premendo un tasto od una combinazione di tasti.

Usare il tasto di scelta rapida **Snapshot nel file** per copiare l'area ingrandita correntemente in un file. Sarà quindi possibile usare questa immagine con qualsiasi programma che supporti file (BMP) bitmap.



### **Zoom DualHead - Rendi uniforme l'area ingrandita (tasto di scelta rapida)**

Si può definire un tasto di scelta rapida (scelta rapida da tastiera) per la caratteristica facendo clic sulla casella e premendo un tasto od una combinazione di tasti.

Utilizzare il tasto di scelta rapida **Rendi uniforme l'area ingrandita** per attivare/disattivare l'applicazione del filtro digitale quando viene utilizzata la caratteristica "Zoom DualHead". L'applicazione del filtro è ottima per un utilizzo generico, mentre è consigliabile utilizzare lo zoom senza applicare il filtro per il trattamento delle immagini.

### **Zoom DualHead - Segui il puntatore del mouse (casella di controllo)**

Con la caratteristica "Zoom DualHead", attivare questa casella di controllo se si desidera che l'area ingrandita nello schermo secondario segua il puntatore del mouse nello schermo principale.

### **Zoom DualHead - Rendi uniforme l'area ingrandita (casella di controllo)**

Con la caratteristica "Zoom DualHead", attivare questa casella di controllo se si desidera applicare un filtro digitale all'area ingrandita visualizzata sullo schermo secondario. L'applicazione del filtro rende l'immagine più uniforme, ed è ottima per un utilizzo generico, mentre è consigliabile utilizzare lo zoom senza applicazione del filtro per il trattamento delle immagini.

### **Zoom DualHead -- Limitazione**

La caratteristica "Zoom DualHead" non visualizza il video digitale che utilizza la funzione di sovrapposizione video dell'hardware grafico Matrox. Molti programmi di riproduzione video usano questa caratteristica di overlay video. Se la caratteristica "Zoom DualHead" viene attivata in un'area che sta usando overlay video basato su hardware, sullo schermo secondario tale area apparirà a tinta unita.

## DualHead a schermo multiplo -- Limitazioni

Esistono alcune limitazioni relative alla caratteristica "DualHead a schermo multiplo":

- n È possibile selezionare solo tavolozze dei colori a 16 o 32 bit.
- n La caratteristica di zoom Matrox (PixelTOUCH) non è disponibile.
- n Il tracciamento del puntatore del mouse viene gestito totalmente dal software. Potrebbe quindi verificarsi uno sfarfallio o la scomparsa del puntatore del mouse quando questo si trova in un'area dello schermo che viene ridisegnata frequentemente (ad esempio, una finestra contenente un video).
- n La riproduzione video digitale potrebbe essere limitata.
- n Le prestazioni dello schermo principale potrebbero risultare leggermente ridotte.
- n La risoluzione massima dello schermo per lo schermo principale e secondario è limitata dalla risoluzione massima dello schermo secondario.

## Desktop a schermo multiplo -- Ulteriori informazioni

In modalità a schermo multiplo, il driver video può utilizzare fino a 16 chip grafici Matrox alla volta e controllare fino a 17 schermi alla volta. Una scheda grafica può includere più di un chip grafico e un chip grafico che supporta DualHead può supportare 2 schermi alla volta. Per utilizzare la modalità a schermo multiplo, il driver video deve supportare tutto l'hardware grafico installato sul computer.

Dopo l'attivazione della modalità a schermo multiplo, spostare il dispositivo di scorrimento **Area del desktop** (nella finestra delle proprietà **Impostazioni Matrox**) per configurare il desktop a schermo multiplo.

Nella modalità a schermo multiplo, tutti gli schermi utilizzano la stessa tavolozza dei colori e la stessa risoluzione. La massima risoluzione selezionabile è determinata dallo schermo con la risoluzione massima più elevata.

Se uno schermo del desktop a schermo multiplo non supporta la risoluzione selezionata, quello schermo utilizzerà automaticamente uno schermo virtuale. Con uno "schermo virtuale", alcune parti dell'"area dello schermo" risultano all'esterno dello schermo. È possibile spostare il puntatore del mouse sul bordo dello schermo per spostare la parte visibile dello schermo virtuale. Questa caratteristica è simile all'utilizzo della caratteristica dello zoom Matrox (PixelTOUCH).

**Nota:** La caratteristica "schermo virtuale" non è disponibile con lo schermo secondario dell'hardware grafico che supporta DualHead. Se uno schermo secondario è parte di un desktop a schermo multiplo, la risoluzione dello schermo massima selezionabile è limitata dalla risoluzione massima dello schermo secondario.

**Nota:** Nella modalità a schermo multiplo, la riproduzione del video digitale potrebbe essere più limitata che nella modalità a schermo singolo. In modo specifico, alcuni programmi di riproduzione video potrebbero non essere eseguiti o offrire una qualità inferiore. Può essere possibile eseguire il programma e/o migliorare la qualità di riproduzione chiudendo il programma, passando alla modalità a schermo singolo e riavviando il programma. Se si dispone di hardware grafico DualHead Matrox, le limitazioni della riproduzione video potrebbero riguardare solo lo schermo secondario.

**AVVERTENZA:** Le impostazioni dello schermo software aiuteranno a determinare la risoluzione per ogni schermo. Se le impostazioni dello schermo software non sono correttamente selezionate per tutti gli schermi e se è selezionata una risoluzione non supportata, è possibile che uno o più schermi diventino inutilizzabili. Per ulteriori informazioni sulla selezione delle impostazioni dello schermo software, consultare la guida in linea di PowerDesk (online.doc).

Vedere anche...

∅ [DualHead](#)

## Modalità della tavolozza dei grigi

Quando si utilizza il software medical imaging, occorre specificare la tavolozza che il driver dello schermo di Matrox deve utilizzare. Selezionare una delle seguenti:

- n **Tavolozza dei grigi fissa lineare** -- Questa è una tavolozza fissa con 256 sfumature di grigio in progressione lineare. Questa tavolozza è conforme allo standard DICOM (Digital Imaging and Communications in Medicine). Il driver dello schermo di Matrox determina questa tavolozza dei colori e i programmi non possono modificare questa tavolozza. Poiché questa tavolozza non fornisce i grigi equivalenti ai colori standard di Windows (16 colori di base più 4 colori riservati), i colori delle icone e di altre immagini grafiche standard di Windows potrebbero non apparire in modo corretto.
- n **Tavolozza dei grigi fissa non lineare** -- Questa è una tavolozza fissa con 256 sfumature di grigio in progressione non lineare. Questa tavolozza è conforme allo standard DICOM. Il driver dello schermo di Matrox determina questa tavolozza dei colori e i programmi non possono modificare questa tavolozza. Poiché questa tavolozza fornisce la mappatura dei grigi equivalenti ai colori standard di Windows, i colori delle icone e di altre immagini grafiche standard di Windows dovrebbero apparire in modo corretto. Tuttavia, i colori diversi dai colori standard di Windows potrebbero non apparire in modo corretto.
- n **Tavolozza dei grigi programmabile** -- Questa è una tavolozza parzialmente personalizzabile con le sfumature di grigio dei colori standard di Windows più 236 sfumature di grigio. Le sfumature di grigio aggiuntive sono personalizzabili con un programma. Questa tavolozza non è conforme allo standard DICOM. Poiché questa tavolozza fornisce la mappatura dei grigi equivalenti a tutti i colori visualizzati da Windows su una tavolozza a 256 colori, i colori delle icone e di altre immagini grafiche di Windows appaiono normalmente in modo corretto.

Perché le modifiche abbiano effetto, bisogna riavviare il computer.

Nessun argomento della guida è associato a questo elemento.





