

# soldiers: heroes of world war II

Uvizi váš tank ve zmatku bitevní věavy? Nezoufejte, jedeme vám na pomoc s kompletním řešením. Díky němu zvítězíte i v těch nejobtížnějších válečných akcích.

**C**odemasters ve své nové strategické hře nic neošidili a v každé misi proti vám postavili pořádnou přesilu nepřátel. Naše všeobecné tipy vám poradí, jak si v bojem rozpaleném tanku zachovat chladnou hlavu. Dále zde najdete taktické rady a podrobný popis jednotlivých misí.

## VŠEOBECNÉ TIPY

### 1. Místo v inventáři

Jestliže nebudete mít pořádek v inventáři, budete v každé bojové akci zažívat frustrující chvíle – například když zjistíte, že vám chybí velice důležitý těžký kulomet. Jestliže některý z vašich vojáků nastoupí do vozidla, jeho aktuálně zvolená zbraň se přesune do batohu. Pokud ale pro ni již nemá v inventáři místo, zůstane předmět ležet na zemi na bitevním poli. Proto si také stále hlídejte, kolik máte volného prostoru.



### 2. Dobře vyzbrojen

Vedle standardního samopalu jsou pro přežití důležité dvě zbraně – odstřelovací puška a těžký kulomet. Sniper likviduje nepřátelské objekty na vzdálenost 50 metrů, kulometčík si poradí dokonce i se vzdálenějšími cíli. Váš bojový oddíl by měl být těmito životně důležitými zbraněmi vyzbrojen nejspíše na konci první mise.

### 3. Průzkum bitevního pole

Po skončení boje byste měli prozkoumat bitevní pole, kde nyní leží značné množství nejrůznějších věcí bez majitele a které může váš tým dále využít. Zkušení vojáci se před další potyčkou řádně vyzbrojí a dostatečně zásobí municí.

### 4. Přebíjení zbraní

Hlavně u tanků může být rychlost přebíjení v průběhu boje otázkou života a smrti. Proto před každou další přestřelkou překontrolujte u všech svých jednotek a vojáků stav munice.



### 5. Nejprve pozorovat

Jestliže zrovna nemusíte splnit nějaký časově omezený cíl mise, nikam nepospíchejte a nepřitele před započítím akce důkladně a v klidu prozkoumejte. Budete tak schopni odhadnout, kudy pojedou motorizované hlídky a kdy a kde máte nejlépe zaútočit.

### 6. Umělá inteligence

Umělou inteligenci vašeho vlastního tanku bude lepší vypnout, protože automatický řidič rád plytvá střelivem i na jednotlivé pěšáky. Pro váš tým platí následující pravidlo: jestliže jste na odvážné samostatné misi za nepřátelskou linií, bude nejlepší, když zbylé členy své skupiny necháte zalehnout do obranného postavení někde v křovinách nebo za stromy.

### 7. Pozor na pěchotu

I obrovský Tiger vypustí duši, když na něj nějaký pěšák hodí Molotovův koktejl. Proto se vám při větších ofenzivách vyplatí držet na otevřeném prostranství, případně se na něj stáhnout.

### 8. Jak snadno ukořistit vozidla

Především v misích, kde je málo vozidel, bude získání a následné vlastnictví nějakého vozidla velkou výhodou. Bojové techniky se lze zmocnit poměrně snadno s pomocí odstřelovací pušky, ale předtím ještě musíte z bez-

pečné vzdálenosti zneškodnit kulometem střelce na korbě. Řidič si pak musí přesednout ke kulometu, aby ho mohl obsluhovat. Využijte této situace, také ho zastřelte – a vozidlo bude vaše.

### 9. Terénní výhody

Frontální útok proti tankům bývá zpravidla velmi obtížný, protože obrněné plechovky mívají velmi silně pancéřovaný předek. Využijte proto ve svůj prospěch terénní nerovnosti a přemístěte se na nedaleký pahorek, odkud budete mít dobrý výhled. Tak se často dostanete nepříteli do zad a můžete ho zlikvidovat dobře mířenou palbou do pásů.



### 10. Využití všech tanků

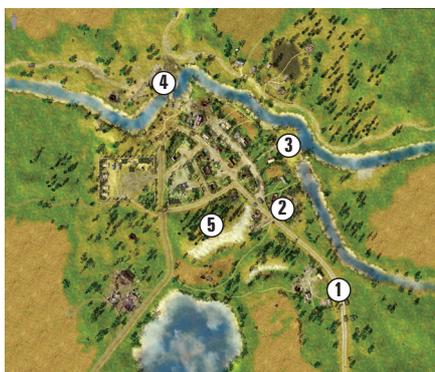
Jestliže máte k dispozici větší počet tanků, můžete provést zastírací manévry. Zatímco jeden tank vyrazí do frontálního útoku, aby odlákal pozornost nepřátel, ostatní mohou napadnout zmateného nepřitele z boku. K tomu je zapotřebí dobrá koordinace, ale když se vám to podaří, vede to k zaručenému a rychlému úspěchu.

### 11. Pomalý postup

Nepříteli vždy vylákejte jedním dobře mířeným výstřelem. V takových potyčkách utrpí protivník zpravidla těžké rány. Kromě toho vám tato taktika poskytne i dostatek času na příležitostné opravy vašich poškozených nebo zničených vozidel.

# TAŽENÍ 1: KAŤUŠA

## CHRPEK



### 12. První útok

Na startovní pozici (1) nejprve stáhněte všechny jednotky kromě tanků. Němci začnou svůj první útok, který z pozice (1) odrazíte. Nedaleký statek využijte jako úkryt.

### 13. Odstřelovač

Jeden sniper se přiblíží ke vchodu do usedlosti (2), odkud z bezpečné vzdálenosti zlikviduje nepřátele v zákopech. Pak se bojovník vydá dál a dojde až za nepřátelská děla, která zaujmají postavení na okraji vesnice. Odsud je možné jejich osádky snadno zlikvidovat.

### 14. Postup vpřed

Cesta do vesnice je volná a váš tank může vpřed. Pak zneškodněte protipancéřovými střelami vozidla (3 a 4) a tříštivými granáty pěchotu v blízkých domech.

### 15. Dobytí kopce

Velké nebezpečí vám hrozí od obou hmoždířů na kopci (5). Vyšlete jednoho vojáka, aby se k dělům připlížil. Voják zničí obě stanoviště pomocí RPG-40. Zbýlé nepřátele pak snadno zlikvidujete svým tankem.

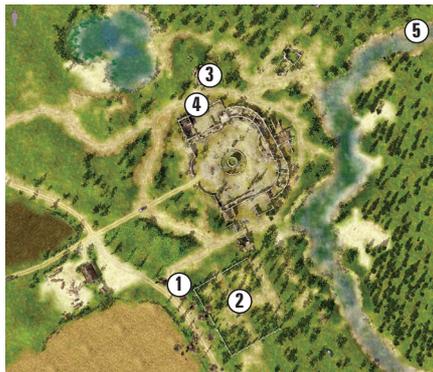
## KLÁŠTER

### 16. Taktický ústup

Parašutisté jsou vycvičení vojáci a udrží se nějakou dobu i bez přísunu zásob. Ale nepospíchejte. Ať vaši lidé pozorně prohlédnou vraky vozidel (1), jestli v nich nenajdou nějakou munici, pak jim přikážte stáhnout se do zahrady (2).

### 17. Ukořistění pásového vozidla

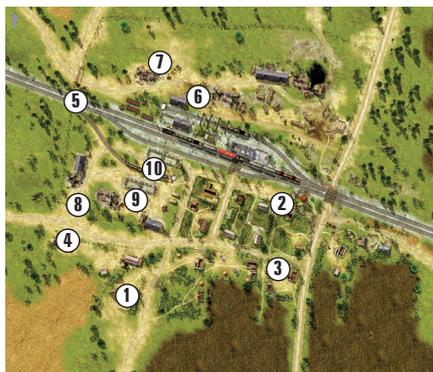
Najděte si nějaké klidné místo, jako jsou například ruiny za kostelem (3). Zde počká vaše skupina na hlídkující pásák. Odstřelovač zneškodní jeho řidiče a vaši vojáci se pak usadí dovnitř.



### 18. Osvobození

S vozidlem prorazte zeď kláštera (4). Zatímco budete okolí ostřelovat ze zbraní, které jsou na vozidle, posadí se ostatní parašutisté nahoru. Jestliže se nyní vydáte na sever, budete mít před sebou volnou cestu (5).

## POSLEDNÍ JÍZDA



### 19. Na nádraží

Ze své startovní pozice (1) se k Dudkovovu domu (2) dostanete nejlépe ohraničenými prostorami nádraží. Tímto způsobem se vyhnete SdKfz-232 (3). Vaši vojáci se nejprve doplazí za budovu (4) a k železniční bráně (5). Zneškodněte hlídky a potom pomocí páky, kterou jste si přinesli, vrata otevřete.

### 20. Kde najít tanky

Abyste si usnadnili další postup, obstarajte si tank. Příhodný obrněnec zde je (6), stačí jen zbavit se jeho řidiče. Váš odstřelovač dojde na pozici (7) a odsud celou osádku zneškodní. Pak se celý váš tým vydá poklusem k vozidlu, s nímž potom vyrazíte směrem ke vstupní bráně (8) na nádraží, kterou vyjedete ven.

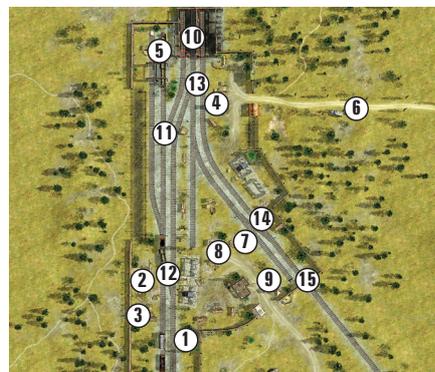
### 21. K Dudkovovu domu

S právě ukořistěným vozidlem vyčistíte tábor (9). Na půl cesty mezi Dudkovým domem a odstavňovou kolejí (10) zaparkujte, abyste nebyli zpozorováni SdKfz-232 (3). Jeden voják se doplazí zahradou k Dudkovovi a ten mu předá informace.

### 22. Útěk

Váš bojovník se s novinkami vrátí zpátky k vozidlu. Zajedte k odstavňové kolejí (10), tady zneškodněte několik nově přichozích nepřátel. Vlakem, který tu čeká, se pak vydejte ke Kaťuši.

## KRÁDEŽ



### 23. Dobytí kulometných hnízd

Na tomto nákladovém nádraží je jen několik málo vozidel, největší nebezpečí vám zde proto hrozí od kulometných hnízd. Vaším cílem je místo (2) nacházející se nedaleko od startovní pozice (1). Odstřelovač se kryje za stromy (3) a zneškodní vojáky u kulometu. Vaši hoši pak poklusem obsadí postavení a zajistí odsud celou oblast.

### 24. Zajištění Kaťuší

Další kulomet je na věži (4). Přiblížte se v příkřené poloze k budově. Odstřelovač, kterého by měl kryt nějaký další voják, zneškodní strážce na věži a potom s kolegou obsadí kulomet. Odsud pokračuje dál do postavení u budovy s lokomotivou.

### 25. Vozidla

Kaťuše (5) jsou nyní zajištěny, ale úniková cesta je zablokována. Pomocí vlastního SdKfz-223 (6) vyčistíte kulometné hnízdo (7). Nepřátelský SdKfz-232 (8) zneškodněte Molotovovým koktejlem, který na něj můžete hodit z úkrytu za blízkou budovou. Váš odstřelovač se mezitím postará o strážce na další věži (9).

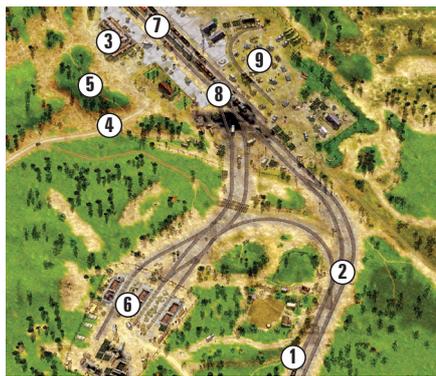
### 26. Jak ukradnu Kaťuše?

Zbývající nepřátele teď můžete zlikvidovat pomocí SdKfz-223. Váš tým nastoupí na lokomotivu (10). Přejedte výhybku a dostanete se ke Kaťuším. Až bude připojené, zamířte s vlakem po výhybkách (12), (13) a (14) k východu (15).

## NÁDRAŽÍ PŘÍŠIB

### 27. Německý vlak

Stáhněte svůj tým z kolejí (1) kousek do zámečí. Odstřelovač zneškodní nepřátele u kulo-



metu (2), který pak sám obsadí. S jeho pomocí zdecimujete osádku německého vlaku, který se objeví za chvíli. Zbytek vražedné zkázy pak dokoná váš regulérní kulometčík.

### 28. Kde seženete tank

Jakmile je toto nebezpečí zažehnáno, sežene si váš tým tank. Ten je zcela nehlídan (3) a stačí jej pouze odvézt. Ovšem abyste ho mohli udělat, musí nejprve váš odstřelovač zlikvidovat nepřátele na věžích u brány (4) a pak se hned v příkře poloze dostat na kopec (5) u tanku. Několik dobře mířených ran zneškodní řidiče a vy se můžete s ukořistěným tankem vrátit ke své jednotce.

### 29. Muniční sklad

V tanku se vydejte k muničnímu skladišti (6). Ani velké množství skupin německých vojáků nebude mít proti vašemu kulometu žádnou šanci. Všechny budovy na nástupišti rozstřílejte tříštivou municí.

### 30. Zneškodnění tanku

Jakmile je muniční sklad osvobozen, nastoupí vaši muži na lokomotivu a zajedou s vlakem do skladiště. Protože máte málo raket, šetřete s nimi. Hlavním cílem jsou tanky (7, 8) naložené na nákladních vagoncích, ale dvě střely si schovejte na postavení německých obránců (9). Jakmile je vlak na nádraží zcela zničen, zlikvidujte jednou ranou ze svého tanku Katuše.

## TAŽENÍ 2: PROJEKT AMERIKA

### MAJÁK

#### 31. Ukořistění hlídkového člunu

Svého potápěče vysadte z nafukovacího gumového člunu na příhodném místě (1). Odsud doplavte na pláž (2). Žabí muž zneškodní osádku na mostě i u bodového pátracího reflektoru a potom se zmocní hlídkového člunu (3).

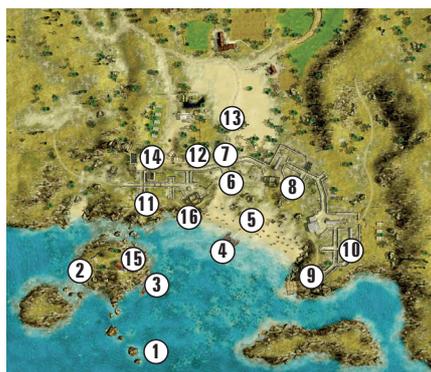
#### 32. Zajištění pláže

Z hlídkového člunu torpédujte plošinu (4) u pláže. Pak potápěč doplave k protějšímu břehu (5) a zneškodní pátrací reflektor, který je na plošině. Na pláž teď dorazí vašemu týmu posi-

ly. Kulometčík zabezpečí přístupy (6) na pobřežní pruh smrtící hradbou obranné palby.

#### 33. První dělo

Jeden z členů týmu se doplízí chodbou z určitého místa (7) na sever. Cesta je zajištěna vysokými betonovými zdmi a poskytne vašim lidem dostatečnou ochranu před vozidly v zázemí. Jakmile voják zneškodní kulometčíka (8), zaujme váš hráč jeho místo a zneškodní všechny nepřátele v blízkém okolí. Potom se vydá zpátky chodbou k dělu (9). Zlikvidujte jeho obsluhu a potom můžete bez nebezpečí vyhodit do vzduchu pomocí bedny s dynamitem (10) kanón.



#### 34. K druhému dělu

Druhé dělo (11) je zajištěno lépe, proto se k němu musíte připlížit opatrně ze zálohy. Váš kulometčík si vezme na starost stráž na věži (12) a hned potom sám vstoupí do budovy. Seshora osvobodí oblast (13) od hlídajícího SdKfz-223. Váš tým do něj nastoupí a dojde na určené místo (14), kde zneškodní kulometem na vozidle flak a další okolní nepřátele. Tím je cesta ke druhému dělu volná. Mějte se však na pozoru před nečekanými a překvapivými útoky.

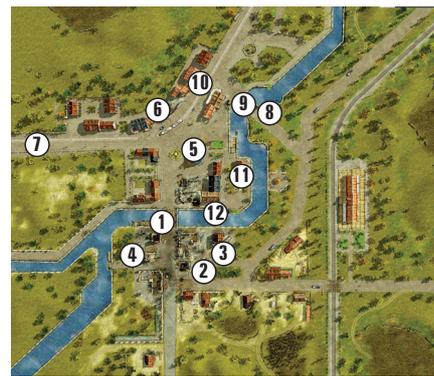
#### 35. Vyhození majáku do vzduchu

Zlikvidujte obsluhu děla a vzápětí vystřelte na maják (15). K vyhození druhého kanónu do vzduchu použije váš tým cisternu s pohonnými látkami, která stojí na cestičce. Několik výstřelů na nákladák, a z druhého děla je hromada šrotu. Potom se vraťte zpátky na pláž, kde bude na váš tým již čekat gumový nafukovací člun.

### MÍSTO SETKÁNÍ

#### 36. Zajištění jižního mostu

Než překročíte řeku, musíte nejprve zajistit jižní most (1). Abyste to mohli provést, je potřeba zneškodnit obsluhu děla (2) a palebné postavení obsadit. Dělem pak budete likvidovat najíždějící nepřátelská vozidla, zatímco zbytek týmu se vypořádá s německou pěchotou. Na to je nevhodnější zbraň kulomet, který se nachází u bedny (3).



#### 37. Osvobození Odetty

Jeden z vašich bojovníků se doplází za SdKfz-232 (4) a vozidlo zajistí. Nechte do něj nastoupit celý tým a vydejte se k jižnímu mostu. Zneškodněte veškeré pěšáky před budovou velitelství (5) a také odstřelovače v domech (6). Ve dvou kancelářských budovách se objeví agentka Odetta Viarová. Jakmile se s ní váš tým setká, dá se do běhu (směrem k 7). Dávejte si na svou kontaktní osobu dobrý pozor. Úspěch této mise je závislý na tom, jestli přežije.

#### 38. Příprava útěku

Aby byl útek úspěšný, je nutné vyhodit do vzduchu několik objektů. Zajedte k Nebelwerferu, u něž bude váš tým muset zlikvidovat velké množství německých protivníků. Pak dělo obsadte. Cílem tří výstřelů bude tank (8), most (9) a dům (10) plný odstřelovačů. Nyní je cesta volná a váš tým i s Odettou může uprchnout ke gumovému člunu (11). Nastupte do něj a vyplujte kanálem (12) ven na svobodu.

### MÍSTO SESKOKU



#### 39. Zajištění statku

Váš tým se nejdřív odplíží z nebezpečné pěšiny v močálu (1) na pole (2). Nedaleký statek můžete využít jako úkryt, ale předtím ho musí vaše jednotka dobýt. Hlídkující vojáci znamenají práci pro vašeho odstřelovače. Osazenstvo domu pak zneškodníte pomocí granátů.

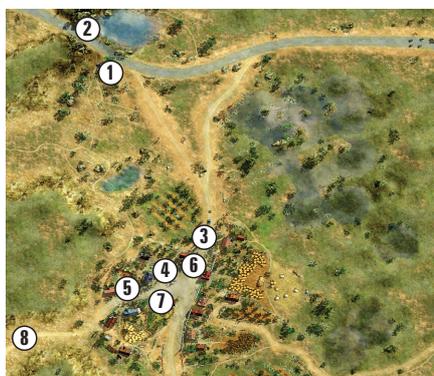
#### 40. Naváděcí systém

Několika výstřely vykážete SdKfz-10/5 (4). Pak se společně se svými druhy opět schovete a počkejte si, až kolem vás přejede obrněný transportér. Zezadu pak zlikvidujete jeho posádku a vozidlo obsadíte. S jeho pomocí můžete zlikvidovat většinu pěšáků a lehkých vozidel, která se nacházejí v blízkosti místa seskoku. SdKfz-232 (5) zneškodněte pomocí protitankové střely RPG-40, kterou budete moci odpálit z bezpečného úkrytu za nedalekými stromy. Cesta k naváděcímu systému (6) je volná.

#### 41. Cesta bažinami?

Naváděcí systém je zajištěn, ale cesta bažinou je přesto velice nebezpečná. Proto se vydejte za psem ze statku, který zná jedinou cestu, a dovede vás tak k cíli (7).

### PŘEPADENÍ ZE ZÁLOHY



#### 42. Blokáda severní silnice

Odstřelovači s sebou dejte i nějaké granáty. Takto vyzbrojen se doplží naproti k nepřátelskému SdKfz-223 (1). Jeho prvním cílem budou řídicí vozidla. Jakmile jsou zlikvidováni, zablokuje odstřelovač severní silnici několika granáty, které hodí na skalní stěnu (2) na druhé straně silnice. Potom naloží odstřelovač své kamarády do SdKfz-223 (1).

#### 43. Příprava přepadení

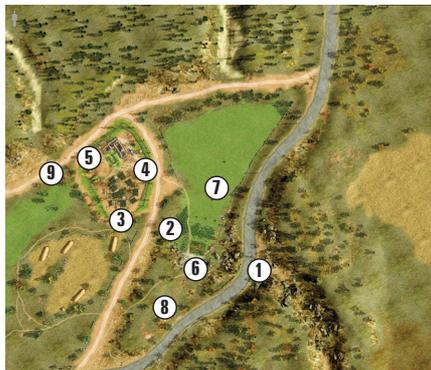
Blížícímu konvoji se nejlépe postavíte v úzkých uličkách blízké vesnice. Vjedte do ní od severu (3) a odsud zneškodněte útočící péchotu. Než konvoj dorazí, musí být od německých vojáků vyčištěná alespoň náves (4) a západní silnice (5). SdKfz-223 umístíte mimo osadu. Hlavní cestu (6) zataraste stojícím vozidlem. Kulometčíka pošlete do zahrady (7) jižně od návsi a ostatní vojáky vyzbrojené Molotovovými koktejly a granáty rozmístíte do domů podél západní silnice.

#### 44. Přepadení ze zálohy

Jakmile se dostane konvoj do vesnice, vezme si kulometčík na starost řidiče přijíždějících vozidel. Jakmile se vozy zastaví, uteče váš bojovník za západní silnici do zázemí – v patách však

bude mít nepřátelský tank. Ten pak zlikvidují ostatní vojáci zápalnými lahvemi a granáty. Jakmile je zažehnáno největší nebezpečí, nechte svůj tým nastoupit do SdKfz-223 a zneškodněte zbylé Němce. Jakmile pak vaši hoši seberou z nákladního vozu řídicí systém pro rakety V-3, stáhnou se po polní cestě (8) do bezpečí.

### ZÁCHRANA



#### 45. Zápalky

Nejdříve zlikvidujte vojáky na nedalekém kontrolním stanovišti (1) a seberte zápalky, protože je budete později ještě potřebovat.

#### 46. Osvobození zásobovacího tábora

Váš tým zaujme na správném místě postavení (2). Odsud zneškodní odstřelovač strážného na první věži (3) a pak hned také na druhé. Kulometčík zlikviduje strážu u brány (4) a potom vyleze na nejbližší věž. Odsud zdecimuje táborové strážu. Teď můžete pobít i zbylé obránce zásobovacího tábora.

#### 47. Jak mám signalizovat?

Od věže (5) se jeden z vašich vojáků postará o hlídající pásová vozidla, zatímco ostatní se musí vydat ke statku (6). Najdete zde hromadu dříví. Dřevo rozmístíte na tmavé skvrny na poli (7), potom jej polijte benzinem ze zásobovacího tábora. Zatímco jeden z vašich lidí bude zapalovat dříví sirkami, ostatní se přemístí do statku.

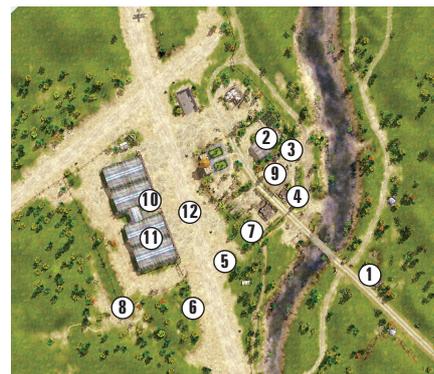
#### 48. Útěk

Letadlo se sice při nouzovém přistání (8) rozbije, ale pilot přežije. Vaši lidé musí nalákat Němce střelbou a držet je v šachu. Potom můžete pilota osvobodit. U daného místa (9) pak všichni vojáci utečou do Saint Omer.

### SVOBODA

#### 49. Jak se dostat dovnitř?

Ukryjte se za blízkým křovím (1). Nejprve se vynoří osamělý nákladní vůz, vzápětí za ním bude pomalu následovat celý konvoj. To je příležitost pro váš tým vyskočit na korbu nákladáku. Jakmile nákladní auto zastaví, vaši hoši seskočí a ukryjí se za blízkými stromy (2).



#### 50. Zajištění prostoru

Odstřelovač vyčistí nedalekou věž (3). Jeden z vašich vojáků se probouje k budově a odsud zneškodní stráž na další věži (4). Potom ji bojovník obsadí, a zajistí vám tak bezpečný akční rádius. Než dojde k otevřenému útoku, pokuste se zneškodnit zbylé nepřátele na prostoru před letištěm.

#### 51. Vyčištění startovní plochy

Tady vám hrozí největší nebezpečí od obou kulometů u flaků (5 a 6). Kulomet a dělo (5) zneškodníte z věže (7), na flak (6) budete muset poslat někoho, aby se k němu připlížil křovím ze zadu. Jakmile tento voják ze zálohy zlikviduje osádku flaku, vyčistí i věž (8).

#### 52. V hangáru

Protože je letecký hangár zamčený, budete se dovnitř muset dostat násilím. Obsadíte tedy tank (9). Ten má však v nádrži jen velmi málo paliva, proto se musíte k hangáru vydat co nejkratší cestou. Ocelovým kolosem prorazíte zeď (10) a uvnitř se pak váš tým prostřílí k letadlu (11).

#### 53. Jak ochráním pilota?

Řízení přenechejte pilotovi. Nežli však nastoupí do letadla, obsadíte obě stanoviště s protiletadlovými flaky. Jakmile letadlo odstartuje, zlikvidujte palbou z nich stíhačky, které za ním vzlétnou z rozjezdové dráhy (12). Jakmile se vašemu týmu podaří sestřelit i poslední nepřátelské letadlo, je britská kampaň úspěšně uzavřena!

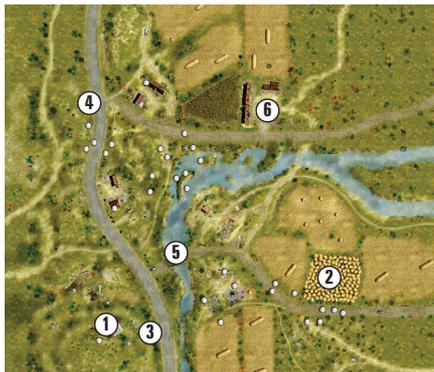
## TAŽENÍ 3: CESTA DO BERLÍNA

### MÍSTO SESKOKU

#### 54. Jak a kde si obstarat vozidla

Všechny parašutisty se po seskoku snažte odvést co nejdál do bezpečného zázemí (1), až bude vzduch docela čistý. Potom zalehněte na poli (2). Jakmile se přiblíží německá hlídka, pomocí nože ji zlikvidujte. S ukořistěným samopalem se pak doplazte k potoku. Na druhém břehu najdete stojící prázdný SdKfz-234 (3).

# TIPY, TRIKY, NÁVODY ▶▶



Zlikvidujte jeho posádku odpočívající venku a s vozidlem pokračujte dál k dělu (4).

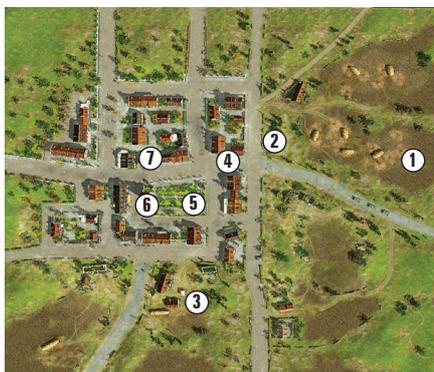
## 55. Jak zastavit tanky

Svým vozidlem zlikvidujete jak strážce, tak osádku děla. Obsadte dělo a střelíte z něj po tanku, který se blíží po mostě (5), dokud ho nezlikvidujete.

## 56. Na místo setkání

Největší nebezpečí je zažehnáno! Všechny výsadkáře, kteří dosud přistáli, naložte na SdKfz-234 a probojujte se s nimi pomalu k místu setkání (6). Tím splníte tuto část mise.

## NIJMEGEN



## 57. Zneškodnění děla

Váš odstřelovač se nejdřív postará o dělo (1). Jakmile je mimo provoz, nehrozí vám z týlu již žádné nebezpečí a váš oddíl může postupovat opatrně dál.

## 58. Okrajová čtvrť

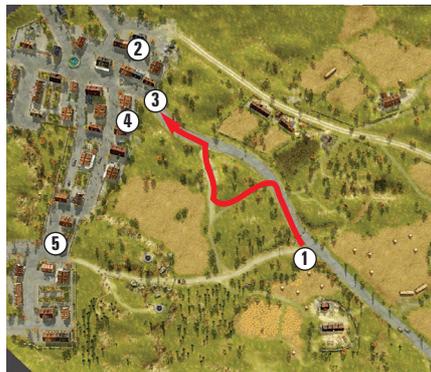
Na vyčištění města vyšlete kulometčíka a odstřelovače. Zatímco se bude sniper starat o nepřátele ukryté v domech, kulometčík si vezme na starost útočící vlny německé pěchoty. Nejdřív se soustředte na okrajovou vnější čtvrť. Z kopce (2) a z pole (3) zajistěte řady domů, které jsou průčelím otočené ven.

## 59. Vnitřní čtvrť

Ulicí (4) nakonec dorazte do středu města. Kulometčík bude ochrannou palbou kryt odstřelo-

vače, který z příhodného místa (5) zlikviduje Němce na věži kostela (6). V jednom domě (7) číhají dobře opevnění nepřátelé. Ty elegantně zlikvidujete tak, že vyhodíte granátem do vzduchu nákladní auto parkující za domem. Potom zbudou již jen ojedinělí protivníci, a ty pobijete snadno stejně jako posily, jež jim spěchají na pomoc.

## MINOVÉ POLE



## 60. Zadržení nepřátel

Svým tankem nejdřív zneškodněte kontrolní stanoviště (1). Potom si počkejte, až na vás zaútočí Němci. Jeden z poškozených nepřátelských tanků opravte a vydejte se společně k postavení spojenecké pěchoty (2).

## 61. Cesta do města

Pozor: nejsou zde zaminována jenom pole, ale i silnice a cesty! Proto jeďte po cestě (3) vyznačené na mapě, z níž z bezpečné vzdálenosti útočte.

## 62. Vyčištění města

Jakmile se okolí uklidní, vnikněte škvírou (4) do města. Zneškodněte všechny Němce v severní části, ale pak se ihned stáhněte před přesilou nepřátelské pěchoty. Pozor: v úzkých ulicích se mohou nemotorné tanky stát snadným terčem nepřátelských granátů. Jakmile bude většina Němců zlikvidována, vydejte se s oběma obrněnci potřebným směrem (5), dokud se nepřítel nevzdá.

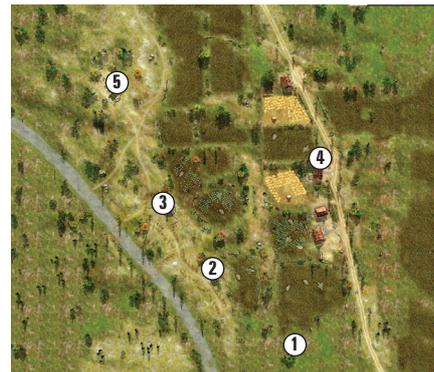
## DĚLOSTŘELECKÝ ÚTOK

## 63. Cesta k Nebelwerferu

Váš tým se stáhne do bezpečí (1). Vyzbrojte svého odstřelovače dostatkem munice a N73. S touto výbavou se váš voják proplíží okolo dělostřeleckých postavení (2, 3) a radiostanice (4) k Nebelwerferu (5).

## 64. Jak zničit dělostřelectvo?

Voják odsud z bezpečné vzdálenosti zlikviduje obránce i osádku Nebelwerferu. Pak ho obsadí a jeho raketami zničí dělostřelectvo i radiosta-

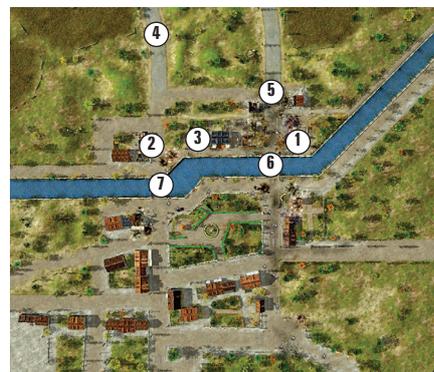


ni. Nakonec pomocí N73 zneškodní i samotný Nebelwerfer.

## POSLEDNÍ ÚKOL

## 65. Oprava tanku

Na začátku této mise záleží na každé sekundě, počáteční akce by přitom měly probíhat pokud možno paralelně. Jednoho vojáka vyšlete k porouchanému autu (1), kde najde bednu s nářadím a donese ji k tanku (2). Zároveň dejte rozkaz odstřelovači, aby se postaral o osazenstvo domu (3). Tato budova musí být vyčištěna od nepřátel dřív, než se váš muž s bednou dostane s nářadím k tanku. Opravte obrněnce, kulometčík zatím bude zadržovat přehradnou palbou první útočící pěšáky.



## 66. První vlna útoku

Jakmile bude dělo tanku opět funkční, ukryjí se vaši lidé ve vozidle. Tak mnohem lépe odrazíte první vlnu útoku (4). Jakmile je boj úspěšně dokončen, vyšlete svého mechanika k poškozenému nepřátelskému tanku. Až bude v provozu, nastoupí do něj celý váš tým.

## 67. Druhá vlna útoku

S novým tankem jeďte k určenému místu (5), kde zadržíte další vlnu útoku. Z vrchního velitelství dostanete rozkaz vyhodit do vzduchu východní most (6). K vaší jednotce přijde ženista, kterého ihned vyšlete umístit na most nálož s dynamitem. Váš tank se pak vydá zpátky k západnímu mostu (7), kde bude odrazet až do konce mise útoky nepřátel.

## TAŽENÍ 4: TYGRŮV HNĚV

### NA CESTĚ



#### 68. Schovávaná s tanky

Vášim prvním úkolem bude ukrýt své tanky před nálety nepřátelských letadel. Schovajte se proto se všemi obrněnci do stodoly (1) a vyčkejte, až nad vámi nepřátelské bombardéry přeletí. Jakmile vše opět utichne, můžete pokračovat v cestě.

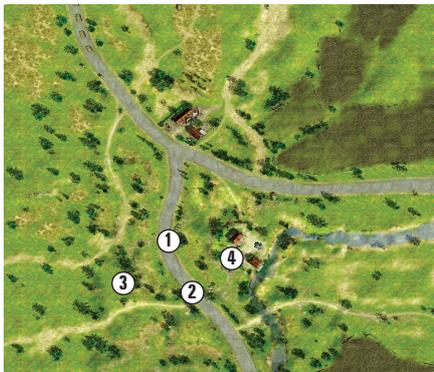
#### 69. Zajištění mostu

Svého kulometčíka vyšlete k mostu (2). Pak jednoho po druhém vylákejte nepřátelské vojáků tak, aby se stali snadným terčem. Jakmile už zbude protivníkům jen málo, můžete proti nim vyrazit frontálním útokem.

#### 70. Rádiový vůz

U jednoho z mrtvých nepřátel najdete i odstřelovací pušku včetně munice. S její pomocí zlikvidujete skupinu stojící u rádiového vozu (3). Potom se střelec připlíží za sousedícími domy a celý vůz zničí jednou dobře mířenou ranou z M24x5.

### PRŮZKUM



#### 71. Přední voj

Nejprve zneškodněte průzkumníky, kteří přijíždějí po silnici (1). Jakmile se však nepřátelé dostanou na dohled a spatří vaše vojáky, začnou prchat. Proto vaši svěřenci musí počkat skryti v polích, dokud nebudou průzkumníci na

stejné úrovni s nimi. Potom můžete zaútočit z obou stran silnice. Tanky přitom nastavte na agresivní mód.

#### 72. Hlavní úderná síla

Následuje útok hlavní úderné síly, který bude velice nebezpečný. Protože budete bojovat s velkým počtem tanků v krátkých časových odstupech, bude opět nejlepší, když své obrněnce rozestavíte po obou stranách silnice a nastavíte je do agresivního módu. Dva z vašich vojáků zaujmou pozici (2), vždy po jednom se rozmístí na vhodných místech (3 a 4). Zatímco bude nepřítel pálit jenom na tank (2), budou ostatní dva útočit na křídla spojenců. Ze stran budete moci decimovat také pěšáky. V tomto postavení vytrvejte, dokud nebude celá kolona zničena.

### VILLERS-BOCAGE



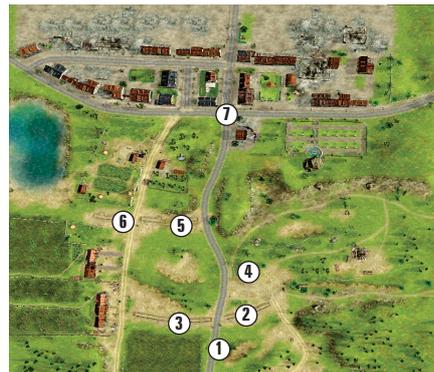
#### 73. Strategie útoku

V této misi máte za úkol zničit mnoho tanků, které jsou ve městě. Aby se vám to podařilo, musíte postupovat pomalu a obezřetně. Nejprve se zaměřte na okrajové čtvrti města. Odsud se probijte na náměstí ve středu Villers-Bocage. S těžkým kalibrem do děla šetřete, ale náboje do kulometu najdete v každém zneškodněném tanku. Mezi potýčkami s jednotlivými vozidly je vždy potřeba opravovat a doplňovat munici. Nepřátelskou pěchotu si držte stále co nejvíc od těla.

### STÍHAČI

#### 74. První frontová linie

Hlavní problém při útoku na Villers-Bocage jsou děla postavená na obou frontových liniích a občas se objevující tankové jednotky. Protože váš Tiger musí přežít, opravte jeden z nepřátelských strojů. Jím pak bez nebezpečí absolujete následující boje. Osazenstvo zákopů zlikvidujte vhodnou kombinací odstřelovače a tanku. Zůstaňte se svým strojem ve výchozím postavení (1). Mezitím se váš sniper doplazí sám za frontovou linii (2) a odsud zlikviduje osádku nedalekého děla. Potom se přiblížíte s tankem a palubním kulometem vyčistíte zákopy. U dalšího zákopu (3) postupujte stejně. Vaše jednotka zaútočí přímo na



budovu (4) a z úkrytu za ní pak bude likvidovat najíždějící nepřátele.

#### 75. Druhá frontová linie

Až všechno utichne, je na řadě druhá frontová linie se zákopy (5 a 6). Tentokrát napadněte děla frontálně oběma tanky. Zatímco budou vaše vozidla nabíjet munici do děl, mohou kulometry již salvami krotit zákopy. Jakmile však na vás zaútočí nepřátelský tankový svaz, stáhněte se zpátky do úkrytu za budovou (4). Po tomto boji pak již bude cesta do města (7) volná!

### OSVOBOZENÍ



#### 76. Osvobození města

Tato mise je ze začátku velmi podobá prvnímu útoku ve Villers-Bocage. Proto v ní můžete postupovat úplně stejně. Důležitý je Wittmanův napadený Tiger (1). Než se začnete starat o tank, vyžeňte všechny spojenecké jednotky z města.

#### 77. Bránění Wittmana

V následujícím boji jde pouze o jediný: Wittman a jeho Tiger musejí vydržet. Spojenci znovu zaútočí na město od severozápadu a směrem k tržišti (2). Připravte jim pořádně nepřijemné uvítání a snažte se zneškodnit, ukořistit a následně opravit co největší množství nepřátelských obrněnců, které pak postavíte na přístupové cesty (4, 5 a 6) k tržišti. Wittmanova Tigera umístěte do relativní bezpečí (3), takže se bude moci v případě nebezpečí uklidit na jih (7). Musíte se udržet až do příchodu německých posil. Gratulujeme, tímto jste právě úspěšně absolvovali poslední kampaň!

PATRICK HARTMANN  
04G0541