

On-line e-sports

World Cyber Games 2003

Máloco hýbe herním světem tolik jako následující tři písmena – WCG. Pod touto zkratkou se ukrývá turnaj, který je mezi e-sporty ekvivalentem olympijských her: World Cyber Games. Vítězové národních kvalifikací se rok co rok sjíždějí do Koreje, aby se utkali na největší herní akci roku.

Česká republika měla možnost zúčastnit se WCG již před rokem. Národní kvalifikaci pořádala společnost Progamers a finále probíhalo na brněnském Invexu. Vítězové pak odcestovali do korejského města Deajou, kde se především squad *Counter-Strike* klanu Neophyte prezentoval v tom nejlepší světlo. Vždyť v celkové páté místo před jejich odjezdem nedoufal snad vůbec nikdo.

Letošní WCG budou opět v Jižní Koreji, ale tentokrát v hlavním městě Soulu v Olympic Parku. Zúčastní se více než 50 zemí světa (mezi nimi samozřejmě nechybějí Česká a Slovenská republika) a velké finále bude probíhat ve dnech 12.–18. 10. 2003. Oficiálními hrami na letošních WCG jsou *Age of Mythology*, *FIFA 2003*, *Half-Life: Counter-Strike*, *Starcraft: Brood War*, *Unreal Tournament 2003* a *Warcraft III*. Konzolové tituly v době uzávěrky tohoto čísla ještě nebyly zveřejněny. Někoho by jistě mohla zarazit absence hry *Quake III: Arena*. Organizátoři podali na svých stránkách sice rozsáhlé, ale přesto málo obsažné vysvětlení, z něž vyplývá, že proti uvedení *Q3A* na letošním WCG měl námitky samotný vydavatel tohoto titulu (na stránkách se zdráhají jej pojmenovat, ale jedná se pochopitelně o společnost Activision – neplést s výrobcem, kterým je id Software). Doufají však, že již příští rok se *Quake* na WCG znovu objeví.

Národní kvalifikace pro Českou republiku a Slovensko pořádá společnost e-Sport Entertainment. V tomto roce, na rozdíl od loňska, budou vyslány oddělená družstva české i slovenské reprezentace, takže oba státy budou mít vlastní výpravu a zástupce ve všech hrách včetně družstva *Counter-Striku*. Národní kvalifikace budou probíhat ve dvou fázích. Nejdříve proběhne široká on-line kvalifikace, do níž se může hlásit jakýkoliv občan obou zemí, jenž do 1. října 2003 dovrší věk 15 let. Následovat bude národní off-line kvalifikace. Ta proběhne ve dnech 10.–12. září 2003 a utkají se v ní nejlepší hráči z on-line kvalifikací. Místo závěrečného kvalifikačního turnaje zatím není upřesněno (je v nabídce mnoho možností včetně Bratislavy), ale rozhodně nebude jako před rokem na brněnském Invexu. Všechny národní kvalifikace totiž musejí proběhnout nejméně měsíc před velkým finále v Koreji, čímž je možnost pořádání na veletrhu předem vyloučena.

Do on-line kvalifikací se můžete hlásit od prvního dubna a registrace poběží celý měsíc. Samotné turnaje začínají v květnu. Bližší informace, pravidla, představení správců a veškerá důležitá sdělení najdete na webových stránkách www.e-sports.cz, www.gamestar.cz a v magazínu GameStar.

Petra „Félie“ Albrechtová