

tipy, triky, taktiky

## **C&C: Generals**

**Svět ohrožuje zcela nová forma terorismu. Ovšem s našimi mapami a strategickými radami zvítězíte i na tomto bitevním poli.**

Vývojářská firma Westwood Studios uvedla na trh novou těžkou váhu v kategorii realtimových strategií. Čína, USA a teroristé z organizace GLA mezi sebou vedou nesmiřitelný boj o vládu nad celým světem. Abyste si udrželi přehled nad celkovou situací, přinášíme vám řešení všech jednotlivých bojových situací. Hodně štěstí, generále!

### **Všeobecné rady**

#### **Co mi poskytují hospodářské budovy?**

**Tip 1:** Udržujte si přehled nad budovami naftových rafinérií, nemocnic a těžních věží. Obsazením těchto budov vylepšíte nejen zbrojní výrobu, ale i vlastnosti některých typů vojenských jednotek.

#### **K čemu jsou sudy?**

**Tip 2:** Benzinové sudy, naftové nádrže a továrny, které stojí všude kolem, explodují, jakmile na ně začnou vaši vojáci střílet. V některých případech tak i slabé oddíly mohou zneškodnit podstatně silnějšího nebo početnějšího nepřítele.

#### **Co mi přinesou vyvýšené pozice?**

**Tip 3:** Využívejte výhod převýšení, které vám poskytuje přirozený terén. Kromě lepšího úkrytu mají vaše jednotky umístěné na nějaké vyvýšenině i mnohem větší dostřel.

#### **Na co si musím dát pozor na počátku misí?**

**Tip 4:** Průzkum a osvětlení mapy jsou důležité. Jen tak mohou vaši vojáci již od počátku zaujmou strategicky výhodná postavení. Kromě toho si zajistíte i důležitá zásobovací místa, která se zpravidla nacházejí v nejrůznějších koutech po celém území mapy.

#### **Jaké výhody si mohu koupit?**

**Tip 5:** Jako generál vydávejte své taktické rozkazy uvážlivě. Dávejte přednost jednotkám a taktikám, které se vám výhledově vyplatí. Například proti obranným liniím s protiletectkými děly a střelami toho bombardéry ani letecké útoky příliš nezmohou, protože většinu techniky zničí flak dřív, než vůbec stačí zaútočit.

#### **Co dělat s nepřítelem v zákopech?**

**Tip 6:** Na obzvláště silně opevněná postavení zaútočte vždy nejprve dělostřelectvem, letectvem nebo superzbraněmi, abyste je oslabili. Teprve pak pošlete do útoku konvenční pozemní jednotky.

#### **Jak se liší bojové strategie Číny, USA a GLA?**

**Tip 7:** Zatímco Američané se spoléhají na své technicky dobře vybavené jednotky a letectvo, Číňané dávají přednost frontálním útokům s obrovskými hordami pěchoty a velkých tanků. Organizace GLA se otevřenému boji naopak vyhýbá a používá partyzánskou taktiku a zakázané zbraně, jako například jedovaté bojové plyny.

## **Kampaň 1 – Čína**

## **Mise 1 – Peking**

### **Kde je zásobování?**

**Tip 8:** Nejprve musí pěchota obsadit zásobovací tábor (1) na jihovýchodě. K tomu budete potřebovat odpovídající upgrade z kasáren. Pak vaše tankové vojsko rozdrťí nepřátelské postavení (2) na mostě, abyste si tam mohli vytvořit obranné postavení z bunkrů.

### **Kdo přežil?**

**Tip 9:** Pěšáci prohledají trosky na jih od řeky, jestli v nich nenajdou někoho, kdo přežil. Přitom najdete tanky Overlord, Dragon a Battle Master (3). Všechna tato vozidla shromážděte na mostě a pak se přes něj vydejte. Těsně za nimi pošlete dvě skupiny pěšáků.

### **Jak se dostanu nepozorovaně k cíli?**

**Tip 10:** Jakmile eskadra MiGů rozdrťí na prach útočící skupiny GLA, seberou Číňané na severozápadě kontejner UN (4) a obsadí naftové těžiště (5) na severovýchodě. Po horské pěšině na severu se tanky nepozorovaně dostanou do palbou nekrytého nepřátelského křídla. Odsud napadnete bunkr na jaderný výzkum (6), zatímco pěchota bude pouze bránit již dobyté objekty.

## **Mise 2 – Hongkong**

### **Jak mám ochránit základnu?**

**Tip 11:** Po zničení mostu začnou buldozery se stavbou základny na sportovním hřišti (1). Jednotky pozemních vojsk složené z rudých gardistů a protitankových střelců se opevní v bunkrech zajišťujících přístupové cesty k základně. První posily k nim dorazí od nádraží (2). Zásoby dostanou Číňané z nedalekého tábora (3).

### **Odkud přijedou traktory s jedovatým plynem?**

**Tip 12:** Zatímco osádky bunkrů mají plné ruce práce s útočícími sebevrahy, maoistické tanky sešrotují nebezpečné traktory s jedovatým plynem. Jedna skupina tanků typu Battle Master, Gatling a Dragon pak provede výpad proti továrně na výrobu jedovatých plynů (4) na severu.

### **Kde je hlavní cíl?**

**Tip 13:** Pěchota následně vybuduje bunkry, které budou chránit naftovou rafinerii, aby nedošlo k přerušení dodávky ropy. Další dobře naplněný sklad kontejnerů (5) leží na severozápadě poblíž nemocnice (6). Na severovýchodě čeká zásobovací konvoj (7) Spojených národů (UN). Útok na budovu shromáždění na východě (8) a přilehlé parkoviště se vám nakonec podaří po třech mostech.

## **Mise 3 - Hráz tří soutěsek**

### **Co se stane u přehradní hráze?**

**Tip 14:** Nejprve zaútočí z jihu předsunuté pozemní jednotky. Mezitím začnou buldozery se stavbou nejdůležitějších budov. Na severozápadě (1) je ropné naleziště, těžní věž a další buldozer. Další zásobovací tábor (2) leží na jihu.

### **Jak odrazím jednotky GLA?**

**Tip 15:** Jakmile se prolomí hráze, pošlete buldozery proti opevnění na západním břehu (3). Zde zaujmou postavení v bunkrech někteří protitankoví střelci s RPG a rudí gardisté, aby bránili úzký brod proti eventuální invazi nepřátel. Vyšlete letadlo, aby položilo na ostrově (4) minové pole, které znatelně pročistí nepřátelské řady.

### **Kudy vede zásobování nepřátel?**

**Tip 16:** Nyní přejdou Číňané s několika smíšenými pěchotními jednotkami do protiútoků a obsadí bloky domů na protější straně řeky. Takto bezpečně krytí odrazí nepřátelské jednotky. Postupujte blok za blokem, dokud vám nepadnou do rukou oba nepřátelské zásobovací tábory (5). Vaše vítězství urychlí MiGy, minová pole a salvy dělostřelectva.

#### **Kde je slabé místo?**

**Tip 17:** Po určité době útoky GLA zjevně zeslábnu. To je znamení k začátku ofenzivy na nepřátelskou základnu (6) na jihu. Smíšené tankové jednotky proklouznou od východního břehu a rozstřílí budovy na prach a popel.

#### **Mise 4 – Tanggulské hory**

##### **Jaký postup je nejbezpečnější?**

**Tip 18:** Po důkladné dělostřelecké přípravě převálcuje pěchota tři postavení řízených střel Stinger (1). Na východě najdou kromě toho vojáci jeden kontejner UN (2). Několik hackerů se mezitím postará o nepřetržitý přísun peněz, specialistka Black Lotos dobude ropné naleziště (3) na jihu.

##### **Odkud získám nové jednotky?**

**Tip 19:** Stanoviště protiletectvé obrany (4) umístěné za mostem rozdrťte dělostřeleckou palbou na prach. Poté Black Lotos obsadí továrnu se zbraněmi (5), což umožní vlastní výrobu tanků. Tanky Battle Master, Dragon a Gatling pak vykouří jednotky GLA z jejich úkrytů a zničí cisterny s otravným plynem v osadě (6). Black Lotos se postará také o jeden kontejner UN (7) a zajistí podporu (8). Tak je zabezpečeno nepřetržité zásobování.

##### **Kdy má zaútočit letectvo?**

**Tip 20:** Kontrolu nad budovami nepřátelského předsunutého stanoviště (9) převezme rovněž vaše specialistka, tanky zatím budou zajišťovat most. Nyní mohou Číňané používat technologie GLA a využívat jejich zásobování (10). Jakmile artilerie zničí i poslední stanoviště střel Stinger (11), mohou jít do akce útočné bombardéry MiG.

#### **Mise 5 – Balykčy**

##### **Jaká preventivní opatření musím přijmout?**

**Tip 21:** Číňané nejprve opevní svou základnu dalšími bunkry. MiGy se postarají o dělostřelecké jednotky GLA nacházející se na dostřel od některých bunkrů. Mezitím nákladní vozy dopraví další zásoby z nedalekého nákladního nádraží (1).

##### **Co to tam vždycky hned vybuchne?**

**Tip 22:** Několik tanků se probije na severovýchod k zásobovacímu táboru (2), aby se ho zmocnily. Kobercové nálety a dělostřelectvo zaženou nepřátelské jednotky stojící vám v cestě. Záludné jsou především bomby v sudech, rozmístěné po celém městě. Postupujte proto rozvážně vpřed, jinak padne celá vaše jednotka do nastražené pasti a vyletí do vzduchu.

##### **Kam mám umístit pěchotu?**

**Tip 23:** Tanky s pěchotní podporou poté obsadí naftové naleziště (3) na jihozápadě. Zatímco pěšáci zůstanou v bunkrech, obrněná vozidla a letectvo společnými silami vyčistí zbytek města od všech nepřátelských základen GLA (4).

#### **Mise 6 – Biškeek**

##### **Jak udržím nepřítele v uctivé vzdálenosti?**

**Tip 24:** Zbylé obranné pozice základny posílí několik tanků Gatling a Dragon (1). Nepřátelští vojáci pak přestanou být nebezpeční. Poté vyšlete několik pěšáků, aby posbírali kontejnery UN, jež jsou rozseté po celé oblasti (2).

### **Kde najdu/zadržím nepřátelské jednotky?**

**Tip 25:** Jakmile pěšáci zničí nastražené bomby v sudech před továrnou na zbraně (3) na jihovýchodě, Black Lotos ji obsadí. Číňané tak mohou začít vyrábět potřebné malé nákladní vozy s radarovou stanicí. Smíšená tanková jednotka zaútočí na sever, aby se zmocnila nádraží (4). Obrněná vozidla Gatling tam počkají, aby mohla ze zálohy napadnout nepřátelské posily.

### **Jak zvládnou situaci před stadionem?**

**Tip 26:** Na severovýchodě jsou dva tábory GLA (5), kde nepřátelé drží v zajetí vaši tajnou agentku. Nepřátelští dělníci vystavějí logistické body, v nichž shromáždí další bedny. Proti lůze (6) na západě pomůže jen rychlé zničení stadionu tanky Dragon. Další tanky Battle Master si vezmou na starost mechanizovaný pás v parku (7) a základnu (8) na severu. Potom agentka Black Lotos připevní na most výbušninu (9).

## **Mise 7 – Dušanbe**

### **Jak se vyhnu raketám Scud?**

**Tip 27:** Ty zálohy, které přežijí útok, obsadí předsunuté stanoviště (1) na jihovýchodě. Nové stavební parcely by měly stát co nejdál od sebe, protože GLA na vás bude pravidelně útočit a ostřelovat vaše stanoviště raketami Scud. Další zásoby najdou nákladní auta u Moschee (2).

### **Jak proniknu do osady?**

**Tip 28:** Nepřítel má k dispozici víc jednotek než vy a neustále útočí na vaši základnu. Nasad'te proti nim několik tanků typu Overlord, které však předtím upgradujte o tři třídy, jež máte v této části hry k dispozici. Tyto velice drahé ocelové kolosy budou schopny vypořádat se jak s nepřátelskými vozidly, tak s pěchotou. Kromě toho zabrání vzniku velkých škod a dovedou se i samy opravit.

### **Kde jsou další zásobovací tábory?**

**Tip 29:** Tanky Overlord konečně odrazí nepřátele. Nejprve obsad'te zásobovací tábor (3) na západě a pak naftové věže (4). U severní vrtné soupravy ještě navíc najdete několik dalších kontejnerů UN. S pomocí dalších peněz zvětší Číňané svou armádu a ze západu napadnou nepřátelskou základnu (5). Veliký kus práce při likvidaci nepřátelských obranných postavení odvedou nukleární děla.

## **Kampaň 2 – GLA**

### **Mise 1 – Šymkent**

#### **Kde leží moje základna?**

**Tip 30:** Bojové džípy a tanky Škorpion nejdřív zneškodní předsunutá čínská postavení (1). Nákladní vozy s bombami ať se zpočátku drží zpátky. Pak přemístěte všechny své jednotky do hor (2). Tady vaši dělníci opevní oba vchody do údolí sítí podzemních tunelů.

#### **Jak přesvědčím obyvatele vesnice?**

**Tip 31:** Nedaleký obchodník se zbraněmi (3) prodává rakety pro tanky Škorpion. Ty vám pomohou zneškodnit nepřátelské zásobovací centrum (4) na severu a posbírat tam kontejnery UN. Obec (5) uprostřed mapy osvobodíte pomocí propagandistické věže nepřátel. Díky tomu přejdou někteří vesničané na stranu GLA.

### **Kde seženu čerstvé posily?**

**Tip 32:** Tanky Škorpion přeruší čínské zásobování tím, že u tábora s kontejnery (6) obklíčí nákladní auta. S podporou několika střelců s protitankovými střelami RPG vzápětí zničí kasárna (7) na jihu a na východě a teprve potom táhnou dál.

### **Jak obejdu Čiňany?**

**Tip 33:** Na druhém břehu řeky čekají další bojové džípy (8) a kontejnery UN (9). Po vedlejší cestě pak proklouzne většina mechanizovaných jednotek k přehradní hrázi (10) a vyhodí ji do vzduchu.

### **Mise 2 – Alma-Ata**

#### **Kde mám počkat na konvoje?**

**Tip 34:** Několik střelců s RPG se ukryje v budově u hlavní křižovatky (1) a budou odtud ničit projíždějící konvoje UN. Džípy postavte do pohotovosti někde poblíž, abyste mohli sbírat zásobovací kontejnery ještě dřív, než se k nim dostanou vesničané. A jestliže se vesničané přece jen dostanou k bednám rychleji, jednotky GLA prostě rozstřílejí civilní budovy, aby se dostaly k penězům.

#### **Jak zničím transportní letadla?**

**Tip 35:** Nad touto křižovatkou létají rovněž letecké transportéry. Ostřelujte je proto ze čtyřčat. Jakmile pozemní jednotky shromáždí dostatek peněz, následuje útok na vojenskou základnu USA (2) na severu. Každá poražená jednotka zvýší peněžní zůstatek na vašem kontu.

### **Mise 3 – Astana**

#### **Kde vezmu peníze?**

**Tip 36:** S obdrženou jednotkou Angry Mob zničte budovy ve městě a kolemjedoucí policejní auto. Získané peníze opět přibudou na účet teroristické organizace. Mezitím skupina rebelů získá kontrolu nad nemocnicí (1) a východním nalezištěm ropy (2).

#### **Co hlídají Američané?**

**Tip 37:** GLA teď může buď obrátit polovinu města v prach a popel, aby získala ještě více peněz, nebo přepadne Američany na západě (3). Na jejich přistávací ploše a v hangáru stojí také hodně kontejnerů.

#### **Jak udržím střed vesnice?**

**Tip 38:** V každém případě nechte střelce s RPG a povstalce zaujmout stanoviště na výhodně položených výškových budovách (4), aby zastavili postupující nepřátelské jednotky. Použijte také odstřelovače Jarmena Kella, který nahání nepřátelským pěšákům strach.

### **Mise 4 – Incirlik**

#### **Jak zastavím stíhací bombardéry?**

**Tip 39:** Vaši dělníci vybudují nejprve poblíž mostu několik stanovišť pro rakety Stinger (1), aby mohly odrážet četné vzdušné útoky amerického letectva. Pak pěší jednotky zajistí zásobovací sklad na severovýchodě (2) a tábor uprostřed mapy (3). Na severu a jihozápadě se nacházejí ropné těžní věže (4), jejichž dobytím získáte dodatečný přísun peněz do válečné pokladny. Pro jistotu vybudujte další stanoviště pro Stingery, abyste mohli své nově získané vymoženosti bránit proti nepřátelským letadlům a obrněným vozidlům.

#### **Jaké protivníky jsem přehlédl?**

**Tip 40:** Rakety Scud obrátí ze severu americkou leteckou základnu v prach (5). Několik tanků a čtyřčat nám bude krýt záda. GLA musí zničit všechny nepřátelské budovy a vozidla. Nejobtížnější je najít americké neviditelné bombardéry.

### **Mise 5 – Aralské jezero**

#### **Který most mám překročit nejdřív?**

**Tip 41:** Zatímco dělníci na severu budují stanoviště pro Stingery a síť podzemních tunelů, jedna skupina složená z tanků Škorpion a Marauder se probouje k zásobovacímu táboru (1) na jihovýchodním ostrově. Zde do obou bunkrů vniknou povstalci s otravným plynem (2). Postavte další dvě stanoviště pro Stingery, které vám zajistí ochranu před bojovými vrtulníky Comanche americké armády.

#### **Jak obklíčím Američany?**

**Tip 42:** Nyní je ten správný čas zaútočit přes severní most (3) na další zásobovací tábor (4). U řeky postaví dělníci další stanoviště pro Stingery a síť podzemních chodeb, abyste měli pod kontrolou přístup na pevnou zem. Nyní jsou americké jednotky (5) obklíčeny.

#### **Kde jsou ostatní bunkry?**

**Tip 43:** Severní bunkr s otravným plynem (6) a naftové věže (7) jsou pro rebely snadnou kořistí. Ved'te přes oba mosty masivní útok všech jednotek, jež máte k dispozici, a vítězství nad nepřátelskou základnou máte na dosah ruky.

### **Mise 6 – Lenger**

#### **Odkud vezmu víc peněz?**

**Tip 44:** Hned na počátku opevní dělníci základnu (1) velkým množstvím stanovišť pro Stingery a tunely (2). Další zásobovací tábor (3) a naftové věže (4) jsou roztroušené po mapě.

#### **Jak mám použít výbušné hlavice?**

**Tip 45:** Všechna vozidla, která jsou od počátku k dispozici, doprovodí nákladní vozy s nukleárními hlavicemi na severozápad. Odsud se nákladáky dostanou do základny (5) a odpálí hlavice.

#### **Co mě čeká potom?**

**Tip 46:** Při útoku byste měli v první řadě poškodit centrálu commandos, raketové silo se střelami Scud (6) a obchod se zbraněmi. O zbytek se pak postarají vozidla. Poté budou mobilní jednotky GLA hledat zrádce, kteří ještě přežili.

### **Mise 7 – Bajkonur**

#### **Kde jsou hospodářské budovy?**

**Tip 47:** Dělníci provedou další stavební práce na opevnění, aby pojistili obranu základny z jihozápadu. Samotná základna musí být optimálně chráněna proti útokům ze vzduchu. Potřebné peníze vám vydělají naftové těžní věže (1) v nárazníkové zóně.

#### **Jakým směrem se mám dát?**

**Tip 48:** Nejprve se vydá na cestu menší armáda složená z tanků Marauder a raketometů se střelami Scud. Na čínskou základnu (2) zaútočí ze severozápadu. Tanky Marauder vylepší svou výzbroj tím, že posbírají opuštěný nepřátelský šrot. Jeden z rebelů pak převezme pevnou raketovou základnu (3), kterou zajistíte střelami Stinger.

#### **Kde jsou oba cílové objekty?**

**Tip 49:** Nyní si všechny jednotky vezmou na paškál americkou základnu na jihovýchodě. Nejprve zničí světelné dělo (4), pak dobudou kontrolní centrum (5).

### **Kampaň 3 – USA**

#### **Mise 1 – Bagdád**

##### **Co na mě čeká ve městě?**

**Tip 50:** Nejdřív tanky Crusader odrazí nepřátelský výpad (1), pak se Američané soustředí na vylepšení zbývajících jednotek. Několik terénních vozidel Humvee bude podporovat pěchotu při pochodu na město, kde zajistí naftové těžní věže (2) a kontejnery UN (3).

##### **Kde jsou sestřelení piloti?**

**Tip 51:** Potom vozidla Humvee osvobodí všechny válečné zajatce (4) ve východní části města. Vzápětí zaútočí obrněné jednotky na palác (5) uprostřed města. Severovýchodně od Bagdádu leží raketové silo se střelami Scud (6). Před útokem na nepřátelskou obrannou linii (7) pošlete své letectvo, aby vám připravilo terén kobercovým náletem. Pak s pomocí pozemních sil zlikvidujte zbylý odpor.

#### **Mise 2 – Al Hanad**

##### **Kde je první pilot?**

**Tip 52:** Zatímco pěšáci vezmou útokem naftové těžní věže (1) a nemocnici (2), vyčistí vozidla Humvee jižní část města. O zásobování (3) se postará dopravní vrtulník Chinook. Po záchraně prvního pilota (4) se automaticky zvětší oblast dosahu vašeho působení.

##### **Co mě čeká v poušti?**

**Tip 53:** Druhý pilot vězí v severním vězení (5). Až bude v bezpečí, zaútočí Američané všemi zbylými silami na základnu GLA ve východní poušti (6). Jakmile jedno z Humvee nabere posledního pilota, vrátí se všechna vozidla co nejkratší cestou zpět na základnu. Tam čekejte pod ochranou raketových věží Patriot na své pronásledovatele.

#### **Mise 3 – Severní Kazachstán**

##### **Jak zvýším obrátky válečného průmyslu?**

**Tip 54:** Americké jednotky ustoupí roklí na západě na severovýchod. Další vrtulníky Chinook zajistí zásobování z tábora na jihu (1), pěchota obsadí naleziště ropy (2), čímž zajistí výhodné podmínky pro výrobu.

##### **Jak dopadnu rychlé nepřátelské jednotky?**

**Tip 55:** Buldozery vybudují na vyvýšeninách podél rokle raketová stanoviště pro střely Patriot a tanky si počkají v údolí (3) na nepřítele. Nad roklí nechte navíc kroužit letku bitevních vrtulníků Comanche, aby včas zjistily pohyb nepřátelských vozidel.

#### **Mise 4 – Pobřeží Kazachstánu**

##### **Kdy má zaútočit letectvo?**

**Tip 56:** Po přistání na pláži zničí střely Tomahawk všechna čtyři stanoviště raket Stinger (1). Jakmile se rozptýlí kouř po leteckém útoku, začnou buldozery se stavbou základny. Další zásobovací tábor leží uprostřed mapy (2).

##### **Jak vyčistím osadu?**

**Tip 57:** Střely Tomahawk pokračují ve svých útocích, a proboují tak koridor na východ. Vozidla Humvee a tanky převezmou obranu nedostatečně opancéřované artilerie. Jakmile jsou zničena stanoviště raket Stinger, zasáhne do bojů i letectvo.

### **Kde je hlavní stan?**

**Tip 58:** Jakmile vám dojdou suroviny, pošlete pěchotu na jihovýchod, kde se nachází několik naftových těžních věží (3) a velký zásobovací tábor (4). K útokům na nepřátelský hlavní stan (5) se americké tanky vydají současně ze základen na jihu i na západě.

### **Mise 5 – Kazachstán DMZ**

#### **Kdy poběžím na druhou stranu?**

**Tip 59:** Džípy nejdřív posbírají kontejnery UN (1) a oddíl Rangers obsadí nemocnici (2). Pak na budovy GLA (3) na druhém břehu řeky zaútočí vozidla Humvee a tanky Crusader a Paladin.

#### **Jak vykouřím nepřátele ze severní základny?**

**Tip 60:** Proti nepřátelským mobilním jednotkám vytáhnou do boje vozidla Humvee, tanky a bitevní vrtulníky Comanche. Peníze vám vydělají zásobovací tábor (4) a těžní věže (5).

Dávejte si pozor, abyste nezaletěli s vrtulníky do střeleckého pole protiletectvé obrany teroristů – zneškodněte je nejprve střelami Tomahawk. Nejlepší je převálcovat základnu (6) z východu na západ.

### **Mise 6 – Jihovýchodní Kazachstán**

#### **Kde mám vybudovat svou obranu?**

**Tip 61:** Jako zdroj peněz využijí zásobovací vrtulníky Chinook vlastní zásobovací tábor na jihozápadě (1) a kontejner (2). Buldozery kromě toho vybudují další zóny, v nichž je možné shazovat zásoby.

#### **Kde je silo?**

**Tip 62:** Potom následuje útok na odbojnou čínskou základnu (3) a nukleární raketové silo (4). Podporu vám přitom poskytne letectvo a světelné dělo. Potom ještě zničte budovy GLA (5).

### **Mise 7 – Akmola**

#### **Kde jsou Číňané?**

**Tip 63:** Číňané dají pro tuto misi k dispozici starou základnu (1). Jeden pěšák ji obsadí a znovu ji aktivuje. Pak velitelské centrum vyrobí dva čínské buldozery, které se vrátí na americkou základnu. Tam zcela v klidu postavte čínské budovy.

#### **Kam mám postavit své jednotky?**

**Tip 64:** Pásová vozidla vytvoří na prázdné ploše mezi základnou a horami obrannou linii z kanónů Gatling a raketových věží se střelami Patriot.

#### **Odkud zajistím zásobování?**

**Tip 65:** Nákladní vozy a dopravní vrtulníky Chinook mezitím zajistí převoz zásob na jihovýchodě (1). Protože jsou však tyto zásoby časově omezené, vybudujte co nejdříve zóny, v nichž je možné shazovat zásoby.

#### **Jak mám zničit raketové silo?**

**Tip 66:** Největší nebezpečí vám hrozí od osamocené raketové stanoviště se střelami Scud (2) na jihozápadě města. Speciální útok s pomocí bombardéru A10 Thunderbolt a světelným kanónem s ním udělají krátký proces.



### **Kdo povede ofenzivu?**

**Tip 67:** Potom vytvořte skupinu z modernizovaných tanků Overlord, které se postaví do čela útoku na město. Začněte útokem na jižní bránu (3), v čemž vám poskytnou silnou podporu MiGy a bombardéry Stealth a Raptor. Jakmile jsou všichni teroristé poraženi, zvítězili jste i v poslední kampani a zajistili jste světový mír. Blahopřejeme, generále!  
*Patrick Hartmann*