

Skiny pro Unreal Tournament 2003

Sedm nových modelů postav do multiplayerové režby *Unreal Tournament 2003*.

Instalace:

Otevřete příslušný archív. Všechny soubory s koncovkou .utx nakopírujte do adresáře \UT2003\Textures\, soubory s koncovkou .ukx do složky \UT2003\Animations\ a soubory s koncovkou .upl do adresáře \UT2003\System\.