

Conflict: Desert Storm

Výrobce: SCI

žánr: 3D Akční

Minimum: CPU PIII 450, 128 RAM, 16 MB grafická karta

3D akcelerace: D3D

Multiplayer: ne

V naší hratelné demoverzi na hru *Conflict: Desert Storm* na sebe navléknete uniformu britských speciálních jednotek SAS, na záda přehodíte pušku M4A1, za opasek zastrčíte USP Tactical 45 a vydáte se do tvrdého boje s nelítostnými arabskými teroristy. Demo tvoří jedna mise situovaná do Iráku, kde je vaším hlavním úkolem osvobodit zajatce držené teroristy. Spíše než o taktickou hru se jedná o čistokrevnou akci viděnou z pohledu třetí osoby, jako tomu bylo například u her *Tomb Raider* nebo *MDK*. Demoverze obsahuje také některé speciality jako je možnost ovládat těžké kulometry připevněné k zemi.

dopředu	[W]
dozadu	[S]
doleva	[.]
doprava	[.]
úrok doleva	[A]
úrok doprava	[D]
chůze	[CTRL]
kleknutí / stoupnutí	[mezerník]
střelba	[levé tlačítko myši]
pohled první osoby	[pravé tlačítko myši]
menu výběru zbraně	[levý Shift]
nabíjení	[R]