

## Vítejte v programu CD engine.

### Ovládání enginu

Engine se dá ovládat téměř výhradně myší: kliknutí levým tlačítkem aktivuje položku, na níž je kurzor, respektive spustí akci, která je této položce přiřazena. Kliknutí pravým tlačítkem rozvine lokální menu, které obsahuje další příkazy vztahující se k položce, jíž menu náleží. Věříme, že ovládání je intuitivní, a tak žádné podrobné vysvětlování nepotřebuje.

### Pohyb mezi sekcemi

Mezi sekcemi je možné pohybovat se pomocí odkazů, které naleznete v okně enginu: nejčastěji půjde o tlačítka, ale odkaz na sekci může obsahovat i text.

Menu Sekce obsahuje seznam všech sekcí, které jsou v enginu definovány. Zvolením odpovídajícího příkazu v menu dojde k přepnutí sekce.

### Přepínání jazyků

Při startu enginu program automaticky zvolí jazyk, ve kterém bude zobrazovat data. Tato volba závisí na nastavení vašeho operačního systému a nemusí se vždy povést podle vašich představ. Pomocí menu Nastavení, submenu Jazyk proto můžete kdykoliv přepnout zobrazení do libovolného z podporovaných jazyků - většinou se jedná o češtinu a slovenštinu. Změna jazyka dat se projeví okamžitě.

Jazyk, ve kterém se zobrazuje menu a okna enginu, implicitně odpovídá jazyku, ve kterém běží váš operační systém. Jazyk prostředí programu je možné měnit nezávisle na jazyku obsahu, a to příkazem Výchozí jazyk... z menu Nastavení, submenu Jazyk.

### Obrázková slideshow

Některé sekce mohou obsahovat slideshow, tedy množinu obrázků, které si můžete prohlížet. Kliknutí doprostřed obrázku přepíná mezi náhledem a celoobrazovkovým zobrazením, kliknutí na levou stranu zobrazí předchozí obrázek v sekvenci, kliknutí na pravou stranu zobrazí další obrázek. Akci, která bude provedena po kliknutí, reprezentují přehledné kurzory. Pokud zajedete kurzorem k hornímu okraji obrazovky, zobrazí se panel, ve kterém naleznete nějaké možnosti nastavení slideshow. Panel zmizí chvíli poté, co z něj opět myší odjedete.

Implicitně je nastavená automatická slideshow, tj. střídání obrázků po určité časové prodlevě. Zapnout či vypnout automatickou slideshow můžete z lokálního menu, ostatní parametry jdou měnit pouze přes menu Nastavení.

### Instalace a deinstalace programů

Většinu programů je možné spouštět přímo z enginu: pokud je to možné, uvidíte odpovídající tlačítka. Některé programy nepodporují automatickou deinstalaci, a tak bude přístupné jen tlačítko pro instalaci. Tlačítko pro instalaci je přístupné i v případě, že je program již nainstalován, aby bylo možné v případě problémů s programem spustit jeho instalaci znovu.

### Databáze návodů a cheatů

Menu Databáze obsahuje příkazy, které aktivují dialogové okénko se seznamem návodů a cheatů. Zatímco cheaty je možné prohlížet přímo v dialogu, u návodů to vzhledem k jejich rozsáhlosti není možné: místo toho je možné spustit v dialogu odpovídající prohlížeč, většinou textový editor.

## Možnosti nastavení

Nastavení parametrů enginu se provádí přes menu Nastavení v hlavním okně enginu. Můžete vypínat a zapínat hudbu, zvuky a animace a ovlivňovat další chování enginu.

## Další komponenty

Instalaci či spuštění dalších komponent, které nesouvisejí přímo s enginem, naleznete v menu Komponenty. Jedná se například o instalace programů, které budete potřebovat pro spuštění většiny her.

## Co dělat v případě problémů

Objevíte-li v enginu nějaký problém nebo k němu budete mít nějakou připomínku nebo návrh, co byste v něm rádi viděli, či snad narazíte na nějakou nejasnost, můžete nám o tom dát vědět. E-mailovou adresu, na kterou je možné připomínky posílat, najdete v informacích o programu: v menu Náповěda zvolte příkaz O programu...

## Hlášení chyb

V případě, že na problém narazíte a rozhodnete se nás kontaktovat, uveďte v mailu co nejpodrobnější informace: abychom mohli chybu odstranit, musíme ji ve většině případů na našich počítačích reprodukovat. Informace, které každopádně potřebujeme, jsou verze operačního systému (**přesný** název, číslo verze, jazyk operačního systému, instalované service packy), hardwarová konfigurace (procesor, velikost paměti, volné místo na disku, zvuková a grafická karta a veškerý další hardware) a seznam programů, které máte nainstalované a které by mohly mít na chybu vliv (především ladící nástroje a programy, které monitorují systém; seznam všech běžících programů ovšem na škodu také nebude). Některé z informací o systému vám může pomoci zjistit příkaz Systémové informace... z menu Náповěda přímo v enginu.

Nutně též potřebujeme co nejpodrobnější popis kroků, které vedly k chybě, a **přesné** znění chybových hlášek, které dostanete. Zkuste stejné kroky, které k chybě vedly, provést ještě jednou (nejlépe po restartu operačního systému) a zjistěte, zda chyba nastává vždy, jen někdy nebo zda nastala jen jednou jedinkrát. Pokud budete mít nějaký nápad, co by mohlo být příčinou chyby, můžete jej rovněž připojit - můžete nám tím výrazně pomoci. Pokud by se vám podařilo poslat nám obrázek závady (sejmutý například klávesou PrintScreen), bylo by to perfektní.

Špatný příklad hlášení o chybě je například *mám nainstalované Windows, spustil jsem engine, pak jsem něco zmáčknul a ono mi to něco napsalo a pak to spadlo*: operační systém se jistě nejmenuje jen Windows, program nenapsal *něco*, ale chybovou hlášku, která má nějaké znění, kroky, vedoucí k chybě, též lze popsat podrobněji.

## Hlášení návrhů

Jakékoliv návrhy na vylepšení enginu, které budete mít a které se nám rozhodnete sdělit, se též snažte popsat co nejpodrobněji: informace *líbilo by se mi, aby se to*

*hýbalo, nám věru moc nepomůže, avšak informací líbila by se mi podpora animovaných obrázků přímo v enginu, například jako tlačítka, se už můžeme zabývat, neboť víme, co se po nás chce.*

**Příjemnou práci s CD i s tímto programem přeje autor programu CD engine spolu s celým týmem, který toto CD připravoval.**