

## 8. TRACE THE CURIER

### Cíle mise:

- pronásledujte posla i se zprávou až na místo určení aniž byste byli chyceni nebo spatřeni
- jakkoli vypátrejte obsah zprávy (během hry se vám nabídne sama)
- okradte šest nebožáků
- nikoho nezabijte

### Nutné vybavení:

- 2 vodní šípy

### Mosely

1. Tato mise je poměrně nepříjemná, protože vyžaduje rychlé rozhodování a stejně rychlé reakce na vnější podněty, které přichází většinou velice náhle. Také je důležité abyste se nevzdálili od svého cíle mise (tedy pronásledované osoby), protože jinak se hra bez varování ukončí (ostatně, kdo hrál první díl Thiefa, necht' si vzpomene na misi Assasins). Také doporučuji, pokud se v návodu nebude říkat jinak, většinu cesty plížení a pečlivé vyhledávání stínů.
2. Naše pronásledovaná oběť je navíc poměrně paranoidní (uznávám ovšem, že její paranoia je na místě) a na každém rohu se otočí a ohlíží poměrně dlouho. Ještě drobná informace, která vám poněkud usnadní hru (a také náležitě prodlouží) - třetí cíl mise nemusíte plnit hned, na konci budete mít ještě příležitost, ale je to poměrně zdouhavé a navíc nemusíte mít takové štěstí jako během cesty za dopisem.
3. Misi začínáte s Mosely a strážcem přímo před sebou. Kráčí směrem vlevo od vás. Přikrčení se opatrně dostaňte až k rohu a obejděte ho. Nemělo by být velkým problémem dostat se strážci za záda a připravit jej o léčivý lektvar, který má na opasku. Chce to ale pevné nervy a opatrnosti není nikdy nazbyt.
4. Až se strážce opět vydá vlevo a Mosely se otočí doprava, jděte po pravé straně ulice u zdi za ní. Ještě než zajde za roh, musíte se dostat k temnému místu vpravo, kde se váš drahokam úplně zatmí. Zde počkejte až se rozkuká, přesvědčí se že ji nikdo nepronásleduje a bude pokračovat dál.
5. Až budete obcházet roh, rychle se přesuňte kolem uličky ke vzdálenější zdi a otočte se doleva. Proti vám přichází další strážce - musíte se tedy do stínu u dřevěné rampy dostat dříve než se strážce přiblíží k vám. Nezapomeňte se opět přikrčit, protože to jen zvýší jistotu, že nebudete spatřeni.
6. Strážce se nesnažte okrást, protože vás čeká ještě několik snazších a méně pozorných obětí. Přesto se ale můžete pokusit, dávejte ale pozor, ať vám Mosely neuteče. Po dřevěné rampě bude přecházet stráž a tak ji cestou pryč musíte minout dřív než se inkriminovaná osoba na rampě otočí směrem k vám. Další místo, kde se můžete skrýt je takřka u rohu, kde se Mosely vydá doleva.
7. Následujte ji kolem dalšího rohu podél pravé strany ulice. Proti vám se objeví žena krácející také vpravo. Opatrně se k ní přiblížte a až vás mine, okradte ji - to však musíte stihnout dříve než ona mine roh. Zastavte se v tmavém místě na vaší straně ulice - Mosely se bude opět rozhlížet, jestli ji nikdo nepronásleduje.
8. Až se zase otočí, dohoňte ji a pokračujte dál po pravé straně ulice. Na dalším rohu se otáčet nebude, ale zůstaňte ve stínu za rohem - Mosely míří k trhu a tam je stráž, která si to namíří přímo proti vám..
9. Rychle vytaste vodní šíp (pořád zůstávejte přikrčení) a uhasťte louč na protější zdi. Sice to vzbudí pozornost příchozího strážce, ale nemusíte se bát, protože jste si zároveň vytvořili hluboký stín (váš drahokam by měl být kompletně černý). Buďte přesto opatrní, vyhněte se strážci a vydejte se za poslem (v tomto případě spíš poslicí).
10. Namíří si to vlevo přes náměstí. Následujte ji po její levici, ale udržte bezpečnou vzdálenost. Takto dorazíte k osvětlené uličce podél kanálu. Proti vám půjde jeden strážce, druhý zůstane stát opodál. Prvního okradte a až bude čistý vzduch, vydejte se opět za Mosely - na rohu ulice, za rohem který jste minuli se vydala doleva.
11. Jděte za ní a buďte velice blízko. Brzy projde průchodem a až dojde k rohu a otočí se doprava, dostaňte se přikrčení tak stopu za ní a takto ji následujte celou cestu dokud vás neminou strážce. Pak se Mosely otočí doprava, k lampě a pod ní se vydá doleva.
12. Čeká vás další ulička, kanál budete mít po levici a přes něj uvidíte most. Proti vám přichází stráž. Těsně před mostem vpravo je malý temný výklenek. Rychle se v něm schovejte, strážce vás mine bez povšimnutí. Počkejte až odejde a dál pokračujte ve svém prvním úkolu.
13. Mosely se vydá po mostu a v jeho polovině se otočí zpět aby opět zkontrolovala okolí. V tu chvíli se ukáže ještě další strážce. Počkejte si na něj ve stínu a okradte jej. Potom se opět vydejte po mostu za Mosely, která mezi tím pokračuje dál.
14. Přejděte po mostu a následujte uličku podél kanálu, pak se otočte doleva. Měli byste vidět Mosely jak zahýbá na rohu doprava. Dožeňte ji a vydejte se stejnou uličkou jako ona. Nezapomeňte se ale držet ve stínech.
15. Následujte ji několik příštích minut a pečlivě pozorujte, kdy upustí dopis na zem. Až zmizí za rohem přeběhněte ulici, seberte zprávu a přečtěte si ji. Potom ji opět položte na zem. Budeme čekat (ne dlouho) na dalšího poslíčka.

### Léčka na poslíčka

1. Než se váš muž objeví, jděte za roh stejným směrem jako se vydala Mosely, zahněte doprava a poté hned první uličkou doleva. Jděte touto ulicí až ke dveřím vpravo. Nejdou sice otevřít, ale poskytnou vám dostatečnou ochranu před přicházející stráží.
2. Počkejte chvíli až zmizí a další kroky které uslyšíte patří dalšímu poslíčkovi. Je ale podstatě méně paranoidním cílem (neotáčí se tak často), zato bude obtížnější jej pronásledovat. Přesto si jej můžete dovolit následovat z poměrně menší vzdálenosti.

3. Pronásledujte jej až se dostanete na místo, kde budete mít kanál po pravici, na jeho břehu bude lampa a zleva se bude napojovat další ulice. Skryjte se ve stínu na rohu dvou ulic. K vašemu poslíčkovi se přidá strážce a bude jej následovat stejnou cestou.

4. Vy se teď vydáte za ním (vlastně je to ženská) a ještě než dohoní poslíčka, ulehčete jí o měsíc. Měli byste to však udělat rychle, protože se stráž po chvilce opět oddělí a zmizí kamsi doleva, zatímco váš poslíček bude nevěda svého prozrazení pokračovat pořád dál rovně.

5. Nyní se mu musíte opět přiblížit. Následujte jej tak dlouho, dokud se nedostanete k příkré uličce s pochodní na konci. Vytaste rychle vodní šíp a pochodeň uhasťte, potom musíte poslíčka opět doběhnout. Následující kroky musíte dělat rychle, nebo jej ztratíte.

6. Následujte jej zpět na tržiště. Tam se schovejte hned za rohem vpravo do stíná. Proti vám přichází dva strážci - ve chvíli, kdy k vám už budou zády vyberte lukostřelci z toulce šípy. Měli byste mít splněný jeden z cílů mise. Teď však musíte opravdu kvalitovat.

7. Když poslíčka nedoběhnete a ztratíte jej, hra se ukončí s tím, že jste nesplnili cíl mise, tak honem. Počkejte jen chvilku až přes vzdálený most přejde strážce a zmizí pryč. Přejděte most, otočte se doprava a při první příležitosti zahněte doleva. Pokud před sebou vidíte svého poslíčka máte štěstí a byli jste dostatečně rychlí (ale pozor pravděpodobně se bude zrovna rozhlížet). Pokud tam nebude, musíte se na rohu dát doleva.

8. Až zaslechnete ještě jedny kroky, schovejte se na rohu a kolem vás projde stráž. Můžete jej okrást až vás mine, ale svůj cíl mise máte už splněný. Vraťte se k poslíčkovi. Brzy se zastaví před hřbitovem. Připojuje se zde zleva další ulice. Zastavte se ve stínu před rohem a pozorně sledujte dění. Buďte připraveni odsud rychle vypadnout.

9. Vpravo ze dveří totiž vystoupí Mechanista s lukem a vystřelí po vašem poslovi. Naštěstí (poznáte proč později) se trefí a zraněný posel zaběhne na hřbitova a schová se tam. Teď nastává okamžik vašeho útěku.

10. Otočte se na východ a vypadněte tamtudy dřív než si Mechanista všimne i vás. Na první odbočce se vydejte doleva na Sever, pokračujte Jižně až k průchodu a dejte se na další odbočce opět doleva (Východ). Zahněte po několika krocích doprava a po dalších pár metrech vlevo na Západ.

11. U lampy se vydejte doleva (Sever) a potom příští uličkou na Východ. Na jižním konci této ulice jděte doleva, až se dostanete k sekci u zdi, na jejímž vrcholu je plot. Na zdi také najdete dva držáky na louče, z nichž ten vlevo je skutečně pákou k tajným dveřím, které vedou do kobek.

### Hrobky

1. Jestliže se vám nepodařilo splnit cíl, který požadoval okradení 6 nešťastníků, klidně se vydejte zpět do města (nejdřív za sebou ale tajný vchod zavřete) a doplňte si svůj cíl. Na čase už nezáleží a tak nemusíte spěchat, každopádně se tím ale hra podstatně prodlouží a jedinci s nepřilíhivým vyvinutým orientačním smyslem mohou zabloudit.

2. Po vstupu do hrobky otevřete dvojité dveře vlevo. Přímě před vámi je krvavá stopa, kterou za sebou postřelený nešťastník zanechal (to proto: naštěstí se trefil). Následujte ji až projedete železnými dveřmi, za nimi jděte dál až narazíte na další dvojité dveře.

3. Vejděte dovnitř a prošacujte nehybné tělo a vypadněte ven. Vraťte se zpět na krvavou trasu. Ta končí před dveřmi další kobky. Vstupte dovnitř a misi ukončete vstupem do svíjejícího se červeného portálu.

## 9. TRACE OF BLOOD

### Cíle mise:

- Sledujte krvavou stopu dokud nenaleznete zraněného Pohana (Pagan).
- Sežeňte mapu nebo jakoukoli informaci o tom, kde se právě nacházíte.
- Také buďte hodní a každého nechte žít.

### Spotřebované vybavení

- 1 vodní šíp
- 7 šípů s širokou hlavicí

### Průzkum vesnice

Poté, co se objevíte uprostřed kruhu ze svítících hub, se vydejte po stopě směrem na severovýchod. Nedaleko naleznete obydlí hned vedle malého potůčku s vodopádem. Před chýší se válí dvě těla a uvnitř spolu konverzují dva duchové (asi majitelé těch těl). U ohniště seberte mrkev (je dobrá na oči) a za převrnutým stolem svítek. Poté opusťte toto chmurné místo a vydejte se k potůčku. Měli by jste si všimnout Mechanisty hlídkujícího na druhém břehu. Někde tady se válí mapa, tak ji seberte.

Doplavte až k pravé straně vodopádu. Pak pokračujte po levé straně další chýše a na rohu počkejte na procházející stráž, kterou omračte a schovejte. Podél zadní části stavení pokračujte plížením na východ, poté odbočte doprava a v okamžiku, kdy stráž odejde, prokouzněte do chýše. Chvilí se bavte pozorováním duchovního představení. Z ohniště vytrhněte pět zápalných šípů a přečtěte si papyrus válející se vedle stolu. Skrz okno sledujte pohyby stráže na mostě. Jakmile bude z dohledu, ukryjte se v temném koutku tvořeném dvěma stromy na levé straně mostu. V momentu, kdy stráž přejde přes most a otočí se, vyražte vpřed, majzněte ho a tělo ukryjte za stromy.

Vraťte se k mostu a seberte léčivý lektvar u pohanova těla. Přejděte most a pokračujte ve sledování krvavé stopy. Velmi brzy se dostanete do zahrady obývané pouze strašákem a duchem. Nechte ho, ať se vykecá a zkrz zahradu se dostaňte až k chýši. Plížte se podél stěny přiléhající k zahradě na jih. Na rohu počkejte a uspěte procházející stráž. Pokračujte na východ podél zadní části domu a za rostlinou u zdi naleznete rubínový kámen. Přez zahradu dojděte až k přední části domu, kde

zhasněte pochoděň vodním šípem. Vlezte do stavení a velice pomalým a opatrným plížením se přesuňte za záda hlídajícímu Mechanistovi a zbavte ho jeho povinností. Po žebříku v jihozápadním rohu vylezte na půdu a zabavte úrodu jablek. Slezte dolů a v košíku naleznete také nějaké šípy.

V další místnosti naleznete pod spirálovým kameným schodištěm papyrus, jenž představuje radu ohledně účelu rubínových kamenů. V druhém patře naleznete lektvar rychlosti. Opuste dům a dejte se na východ. Nedaleko rohu spatříte dva duchy Mechanistů hovořících o "těch, co odešli". To znamená, že několika pohanům se podařilo projít portálem. Pokračujte dál na východ k dalšímu domu. Dávejte pozor na levou stranu, nachází se tam kněžka Mechanistů hlídající most. Uvnitř vemte šípy zpoza stolu. Ze dveří pozorujte most a ve správnou chvíli použijte na chlup stejnou taktiku jako u předchozí lávky.

Vklouzněte do vody napravo od mostu a plavte protij proudu na západ. Sledujte levý břeh a pod rostlinou roztoucí na okraji najdete další kámen. Nechte se proudem zanést zpět k lávce a vylezte z vody. Dál pokračujte se sledováním krvavých stop, dokud v dále nezahlednete dva hlídající strážné. Propližte se do stínu stromů napravo od těla ležícího asi v půlce cesty mezi vámi a strážemi. Poté se posuňte ještě trochu dopředu a čekejte. Procházejícímu hlídači čorněte světlíci a omračte ho. Další světlíci naleznete u ležícího těla. Na jihovýchodě se nachází další stavení. Pronikněte do něj a seberte, co se dá. Vraťte se k tělu a zbavte se druhého strážného tak, že mu rychle proklouznete za záda ve chvíli, kdy si to štráduje na západ. Oberte ho.

Znovu se vraťte a vydejte se na sever. Stopa vás zavede k soustavě tří pochodní. Kolem nich prochází z východu a zpět strážný. Ve skutečnosti jsou zde dva hlídači. Jeden má zlatou masku a stráží budovu a je dokonale neomračitelný. Druhý je normální a zevluje okolo. Směřujte na východ mezi stromy a poté na sever. Měli by jste se dostatečně přiblížit k budově. Omračte a ukryjte normálního strážce. Když se zlatej ksicht nedívá, proklouzněte do budovy. Místnost obsahuje ohromnou tvář. Je zde také mnoho vchodů, jimiž vás může hlídač zahlednout.

Teď se ukáže váš talent. Musíte umístit oba rubíny do očí kameného obličje. Fígl je v tom, že každý z kamenů je určen pro konkrétní důlek. Poté vyběhnete po schodech na rampu, rozeběhnete se a skočte do ústního otvoru. Strážce vás samozřejmě nesmí zahlednout!

### **Za portálem**

Na druhé straně seberte světlíci ležícímu Mechanistovi a pokračujte dál po stopě. Po nějakém čase dorazíte ke čtyřem malým bazénkům, u nichž rostou podivné okaté rostliny. V druhém a třetím bazénku se nachází vodní šíp a u čtvrtého leží tělo. Od něj pokračujte dál doprava k fialové záři. Tunelem dojdete až k lávovému potůčku. Podél něho se dostanete k rozkouskovanému tělu. V žádném případě se nedotýkejte rostlin okolo. Seberte ale šplhací šíp (vine arrow) visící na jednom z keřů. Pak pokračujte tunelem dál. Nakonec vyšplhejte po strmém svahu k purpurovým krystalům. Svah je zakončen velkým sloupem se skrytým tunelem uvnitř. Tento sloup obcházejte zleva do té doby, než naleznete vchod. Stopa vede dovnitř. Dole se ale rozděluje. Vydejte se na západ a zde se zbavte opičí potvory. Dále pak naleznete hromádku kostí, v níž je ukryt nějaký lup.

Jděte na východ nahoru po svahu. Brzy opět narazíte na stopu, která se ale postupně ztrácí. Z vrcholu vedou tři cesty – na východ, západ a jih. Vy musíte jít západním směrem, ale chvíli počkejte dokud nepřejdou dva opičáci a vy je mohli pohodlně praštit obuchem.

Můžete si ale udělat nepovinný výlet do východní chodby, na jejímž konci je skála se třemi modrými krystaly. Seberte je a vraťte se zpět a dejte se na západ dokud nedojdete až ke vchodu strážnému dalšími dvěma opy. Proklouzněte za ně a až dorazíte k útesu. Držte se na jižní straně a vylezte na skalisko, kde se nachází další modrý krystal. Teď zpátky k evolučním mezičlánkům hlídajícím dveře. Nejlepší je použít starý dobrý lovecký trik. Nejdříve zastřelte toho vzadu a při troše štěstí stačí odrovnat i toho druhého aniž by si stihl uvědomit, co se děje. Pokud ne, odlákejte jeho pozornost od vchodu hlučným šípem.

Na druhé straně světelného roste u zdi psí víno. Pokud po něm sešplháte, získáte dva šplhací šípy. Jeden musíte nicméně použít pro zpětné vyšplhání na most. Na pravo od něj leží pohozen dopis Mosleyo pohanům. Z otvoru ústícího do tunelu zaslechnete, jak se dva lidoopi hádají o švestky. Rychle přeběhnete na jih kolem velkého stromu a skrčte se ve stínu za rohem.

Na levo, jižním směrem je dutý strom. Schovejte se v něm než vás potvory spatří. Když se od vás odvrátí, vyběhnete a seberte diamanty válející se na kamenech na druhé straně cesty a rychle zpět do stromu. Cesta dál vede po schodech nahoru. Tam hlídá další bestie. Když bude otočen zády, pokuste se omráčit dříve než vejde do další místnosti nebo se vzbudí jeho společník. Nicméně neztrácejte čas. Proklouzněte do místnosti a zbavte se také spící obudy dřívě než přijde třetí.

Seberte jablka, dopis od Moselyho a malý prstýnek (vyskytuje se mezi kostmi ale je to mrcha nenápadná). Objev se nový cíl mise, ale pokud se na něj kouknete, označí se jako splněný. Opuste místnost, vemte spící opici a nese ji ke schodům. Na první křižovatce zabočte doleva a tělo schovejte v první sérii stínů. Pak pokračujte až na konec chodby. Tam je skladiště, v němž spolu hovoří dvě opice. Jakmile jedna odejde, zastřelte druhou šípem (radši si uložte pozici a zkoušejte to do té doby, dokud ji nezabijete první ranou). Vraťte se zpátky a schovejte se v temnějších stínech. Jeho navrátilivší se kumpán se poněkud vzruší. Nechte věci vychladnout a vstupte do skaldíště, až když je prázdné. Nalevo pod rampou stojí opičák a je k vám obrácen zády. Omračte ho.

Vyhopsejte na rampu a zastavte se ve stínech před místností s mrtvou opicí. Kumpán se po chvíli opět vrátí. Nemilosrdně ho zabijte (opět jednou ranou). Teď máte asi pět sekund než přijdou další. Opět projděte chodbou a schovejte se. Až další opice projde místností s mrtvolami, vraťte se tam a seberte jablka a šípy z beden. Pak odsud zmiste jižním východem.

Po nějaké chvíli dorazíte na křižovatku, odkud cesta vede dál na jih a na západ. Jděte na západ, opici před vchodem do místnosti zastřelte. Uvnitř naleznete zase ovoce a dokument usvědčující Mechanisty. Pokračujte dál až do haly s ledovými stalagmity. Mezi dvěma krápníky uprostřed se nachází další dopis. Z haly vedou dva východy – ten napravo obsahuje pouze nějaký lup. Potom ale sledujte stopu k provazu. Po něm sešplhajte dolů a postupujte tunelem až k jeho ústí. Hned za ním se nachází na kameni za malým stromčkem cenný diamant.

Po prohledání každé pídě tohoto prostoru a nalezení mnoha cených kamínků se vraťte po laně nahoru do ledové haly. Dejte se na západ a závaly prosekávejte mečem. Stopa vede zhruba západním směrem. Jděte ale na jih a hledejte dřávou kládu po vaší pravici. Přeskočte ji, obejděte velký černý strom. Někde napravo před vámi by jste měli spatřit na mítně mrtvého pohana. Doběhnete k němu a ukončete misi.

## **10 LIFE OF THE PARTY**

**Cíl mise:**

- Cestujte po střechách a držte se dál od ulic.
- Pronikněte do Angelwatch.
- Odposlouchávejte Karrase a zjistěte, proč zrušil večírek.
- Dostaňte se do Karrasovy kanceláře a získajte nějaké informace o projektu Cetus.
- Nalezněte a přečtěte si Karrasův poslední zápis do Nové Bible (New Scripture) velkého Stavitele (Master Builder).
- Sežeňte lup v hodnotě 1550.
- Jako obvykle nesmíte nikomu smrtelně ublížit.
- Potom, co tohle všechno uděláte, opuste Angelwatch a v pořádku doražte zpět do zvonice.

#### Spotřebovaný materiál

- 1 zápalný šíp
- 3 vodní šipy
- 1 tlumící šíp (moss arrow)
- 2 plynové šipy
- 1 plynovou bombu

Poznámka: Jelikož v této misi by už každý hráč měl mít osvojené určité techniky jako je nutnost plížení, způsoby zbavování se strážných či sebrání všeho cenného v navštěvovaných lokacích, nebudu se již rozepisovat o konkrétních postupech v tom kterém případě.

#### Zlodějská dálnice

Tip 1: Carslysleský zámek je vybaven novým bezpečnostním systémem chránícím dobře vybavené skladiště zbraní. Systém je imuní vůči používání pakličů a hrubého násilí.

Tip 2: Jistý týpek nazvaný Valencia přechovává v Dayportské obchodní bance dodávku nebroušených diamantů. Bezpečnostní systém banky je vylyce chabý.

Vylezte na vrchol věže a na západní straně se spuste na střechu pod ní. Na jihu i na severu jsou římsy, po kterých se dostanete do místnosti s nějakým lupem (v té na severu se spáč). Poté přejděte po trubce na další střechu na západě.

#### Shemenovské panství

Na protější straně seskočte mezi dva vikýře a pokračujte na západ až k dřevěné plošině, na jejíž jižní straně slezte po žebříku dolů. Po římsě se dostanete do místnosti, kde hlídá voják. Nejlepší pozice pro jeho odstranění se nachází v další místnosti napravo. Nicméně seberte vázu ze stolu.

Za dveřmi, kterými prošel strážný jsou schody, na jejichž naleznete na stole za kytkou léčivý lektvar. Vraťte se k místu, kde jste sebrali zlatou vázu. Do stropu střelte provazový šíp (vine arrow) tak, aby lano viselo podél okraje horního nosníku. Po nosníku dojděte až na východní konec a otočte se doleva. Odražte se dopředu a svým mečem rozsekejte desku blokující vchod do místnosti. Rozsviňte červeným tlačítkem. Pravým myšítkem klikněte na teleskop a poté vstupte do tajné místnosti, kde seberte zápalný šíp a silnou výbušninu Sunburst device. Něco si o ní můžete přečíst v žurnálu v předchozí místnosti.

Skrčení se protáhněte otvorem napravo od stolu a po žebříku sestupte do cely. Otevřete poklop na střechu nad stolem. Nalevo je schodiště, které je hlídáno. Hlídače sejměte až půjde dolů. V místnosti na západě je truhla s lupem a šipy. Vystoupejte po schodech a vlezte na další střechu na severu. Vyšplhejte na červený komín a střelte do něj vodní šíp. Potom slezte dolů, vylezte z krbu a omračte ženu (váš obuch nečiní rozdíly mezi pohlavími).

Za dveřmi v severní zdi je schodiště a chodba na jejímž konci je skladiště. Počkejte až bude vzduch čistý a přeběhněte zkrz chodbu do skladiště. Na truhlu položte bednu. Tím vytvoříte stín, ve kterém se můžete ukrýt a počkat si na přícházejícího strážného. Prohledejte bedny a potom se vraťte až do místnosti s astrologickým zařízením a z ní pokračujte do komnaty s nosníkem, ze které seskočte a vydejte se po schodech nahoru. Na pravé zdi je okno, kterým vylezte ven a po římsě postupujte až na dřevěné zábradlí o trochu níže. Po zábradlí se dejte na jih a poté na západ.

#### Van Vermonský zámek

Jak si tak budete maširovat po zábradlí na západ, uslyšíte rozepři mezi stráží Lady Van Vernon a mistra Villeye týkající se předností zaměstnanců výše zmíněných osob. Nakonec to skončí soubojem. Rozpálené strážce nemůže nic vyrušit a tak se klidně otočte doleva a seskočte na římsu u sousední budovy. Vydejte se směrem ke zvukům hádky. Vylezte po cihlové zdi a přeskočte na podlahu na druhé straně. Vydejte se na západ a na opačné straně než jsou vojáci naleznete žebřík vedoucí někam dolů. Rychle po něm slezte a najděte dřevěné schody. Na jejich vrcholu je nějaký lup. Pod schody se dejte na západ a vyhoupněte se na nízkou zídku. Někde v dálce by jste měli zahlédnout hlídkujícího muže.

#### Fieldstonské sídlo

Seskočte ze zdi na bednu a poté do aleje. Podél severní zdi se přesuňte až na druhý konec aleje. Tam zahněte doleva a pokračujte do jihozápadního rohu. Ve správný okamžik se zbavte hlídače na druhé straně zdi. Jděte dál na sever, vylezte po strmém svahu a přiblížte se k šedé zdi. Od zdi pokračujte na východ a vyšplhejte na červenou cihlovou zeď. Schovejte se ve východním rohu. Tam se otočte doleva. Hlídají tam dva muži. Ideální pozice pro usnutí obou je temné místo napravo. Postupně je odtud likvidujte. Jeden z nich má klíč, který bez podmíněčně potřebujeme.

Dojděte na západní stranu budovy a podél ní dojdete ke dveřím, jenž otevřete klíčem. Pozor na hlídače procházejícího dveřmi naproti. Místnosti postupně prohledejte a pak se vraťte na střechu. V severovýchodním rohu vyšplhejte až na dřevěnou římsu. Po ní pokračujte do severozápadního rohu.

#### Ubytovny

V severovýchodním rohu můžete nalézt požární schodiště. Sestupte po něm o úroveň níže a zastavte se před oknem. Vnitřek je ovšem hlídán. Budova má tři patra spojené velkým schodištěm nalevo od okna. Vy se nacházíte ve druhém. Schody jsou hlídány jedním mužem. V okamžiku, kdy stráž sestupuje do prvního podlaží, proskočte oknem a rychle vyběhněte do třetího. Na konci chodby je Garrettův byt, jenž je právě vykrádán jeho konkurencí. Ještě před ním je jeden vchod, značně krytý stínem. Otevřete dveře bytu a schovejte se v temném vchodu. Vyčkejte až se stráž zbaví nezvaných zlodějů (!?) a zase odejde. Bohatství bytu jsou teď jen vaše. Znovu použijte temný vchod a zbavte se strážného.

#### Věž nekromanta

Odstraňte dostatečný počet beden, aby jste mohli proniknout dírou ve východní zdi. Na východním konci místnosti vlezte do výklenku napravo a vylezte po žebříku. Na vrcholu seberte za bednami zlatý talíř. Oknem vylezte na římsu a přeskočte do věže.

Seberte sýr a postavte se na šedivý kovový plát za konzolí v prostředku místnosti. Po stisknutí tlačítka budete vyneseni do další úrovně. Seberte tam všechno, ale nedotýkejte se manuskriptu na stole! Teda pokud nechcete mít problémy se zombíky. Pak klikněte pravým myšítkem a oheň tak dlouho, dokud nenaleznete tlačítko. Výtahem sjedte opět dolů. V knihovně je zvyrazněná kniha. Tu použijte.

Spuste výtah, ale nestůjte na něm. Na místě původní se objeví nová deska. Stoupněte si na ní a stiskněte tlačítko dolů. V nižší úrovni seberte všechno co najdete a potom seskočte dírou do mučírny. Přistanete na železné panně. Slezte na podlahu a z tohoto ohavného mučičího nástroje vyndejte lektvar neviditelnosti. Místnost opuste stejnou cestou, jakou jste přišli. Pomocí výtahů se dostaňte do nejvyšší úrovně a oknem skočte na římsu.

### **Pevnost sira Cullena**

Dejte se směrem doprava a sledujte římsu dokud nenarazíte na přitvřená okna. Uvnitř probíhá čilá konverzace mezi Rothschildem III. a jeho ženou. Můžete odsud vzít pytel zlata ležící na okením rámu, ale je hodně špadně vidět. Vraťte se k nekromantovu oknu a otočte se na sever. Na konci římsy je střecha se schodištěm. Nalevo je věž s pochodní u vchodu. Jakmile strážce vyjde po schodech a zabouchne za sebou dveře, přeběhněte rychle ke schodům a schovejte se na levé straně. Zbavte se vracejícího se strážce dříve než vejde do věže. Vybrakujte věž a vystupte po schodech nahoru.

Dveře ale neotvírejte! Místo toho vyšplhajte na římsu po levé ruce. Otevřeným oknem o kousek dál vlezte dovnitř a proklouzněte do další místnosti. Nalevo je osvětlená chodba se strážcem. Rychle se ho zbavte. Protáhněte se oknem na severu a po římsě jděte na východ k dalšímu otevřenému oknu. Vlezte dovnitř a seberte nějaké šípy. Vykloňte se z druhého okna a uvidíte bílou budovu napravo. Přeskočte na úzkou římsu vinoucí se kolem ní. Dejte si ale pozor, musíte být zaměřen trochu doprava. Pokud budete skákat přímo dolů, spadnete na ulici. Směrem na jih se nachází okno s velkými praporci za ním. Velice potichu vylezte na okno, skrčte se, seskočte na stůl, odražte se a sejměte chláпка hlídajícího místnost.

Za závěsem jsou dveře a za nimi je muž (asi sir Cullen) počítající peníze. Uspěte ho a usnadněte mu počítání. Koukněte se do vykýře. Dvě podpěry pokračují na východ a na západ. Prostřelte šípem sklo mezi podpěrami. Upravujte svoji pozici poblíž jedné ze vzpěr dokud neuvídněte vertikální okraj. Střelte provazový šíp někam blízko k jeho vrcholu. Vyšplhajte nahoru. Možná, že to budete muset zkusit vícekrát, neboť šíp musí být zabodnut na správném místě, aby se dalo přelézt za samotný šíp.

### **Greenhouse**

Vyhoupněte se na severní okraj střechy. Naleznete místo, kde žerď drží ohromné praporce. Po ní přejděte k budově na druhé straně ulice a vylezte na střechu. Po římsě na severní straně střechy postupujte až na střechu Greenhausu. Tam hledejte dveře. Pavouk, na kterého narazíte, je ohočený a neškodný, proto mu neubližujte. Napakujte se a na cestě pryč si přečtěte žurnál. Dveře za sebou zavřete.

### **Zámek Carlisle**

Přesuňte se na severovýchodní část střechy. Když pohlédnete vzhůru, uvidíte otevřené okno o dvě patra výš a uslyšíte hlídače, který tam přechází. Jakmile stráž odejde, vylezte do okna pomocí provazového šípů (akci je třeba rozdělit na dvě fáze – hlídač dvakrát přijde a odejde). Hlídače se zbavte. Projděte dřevěnými dveřmi a přečtěte si poznámky na stole. Vraťte se a krátkou chodbou se dostanete ke dveřím do zbrojnice. Položte u nich Sunburst device. Pak se postavte někde mezi dveře a okno a připravte si zápalný šíp. Nahybáním doleva dostaňte bombu do zorného úhlu a vystřelte. Okamžitě se nahněte zpět, aby vás exploze nezasáhla. Jestliže po výbuchu uslyšíte nějaké divné zvuky, znamená to, že byl spuštěn nějaký hlučný šíp. Teď je třeba důkladně vybrakovat zbrojnici.

Až skončíte, tak se vraťte k oknu a slezte zpět na střechu. Provazový šíp si můžete ponechat pokud za něj obětujete nějaké to zdraví. Vraťte se zpět na střechu s vikýřem. Odtud pokračujte po okraji k oknu vedoucím do místnosti s ohništěm. Projděte zkrz ni a vylezte dalším oknem na bílou římsu napravo dole.

### **Dayportská obchodní banka**

Použijte otevřené okno na severním konci. Uvnitř se dejte na jih. Narazíte na foyer se třemi dveřmi. Skrčte se u západní stěny. Hlídač v této lokaci se pohybuje náhodně. Jakmile se vydá k oknu, kterým jste přišli, dostaňte ho a seberte mu klíč. Tento klíč použijte na Tuttlešankovu kancelář. Tam vyndejte další klíč ze stolu (můžete rozsvítit, jestli chcete, nikdo tu totiž nechodí). Poté odemkněte trezor (triangle, square, triangle) a přehodte páčku uvnitř. Opuste kancelář a projděte dveřmi naproti. Vyskytuje se tam nádherný (a otevřený) trezor. V něm seberte vše včetně diamantů na zeleném papíře. V místnosti je také svítek (na stole), tak si počtete.

Velice opatrně (nejlépe skrčením) otevřete dvojité dveře ve východní stěně. Zady k vám tam stojí strážný. Nejjednodušší způsob jak ho dostat je použít tlumící šíp. Jděte na severní konec balkónu a vyšplhajte na římsu nad vámi. Na východě použijte patu nosníku vyčuhujícího ze zdi k tomu, aby jste se dostali na střechu. Zamiřte na severovýchod sešplhajte po žebříku. Dále pak doleva až ke zdi. Vlezte do otevřeného okna a přečtěte si papyrus na stole – je určen pro vás a varuje, že Karras by mohl vědět o vašem příchodu. Vyjděte do chodby a použijte prázdný držák pochodní (otevře se tajná komnata s užitečným vybavením). Vraťte se na střechu pod oknem.

### **Společnice Lady Louisy**

Zamiřte na sever a vlezte do otevřeného okna. Uvnitř jsou dvě ženy. Obě pošlete na kutě a oberte je. Jeden z cílů je splněn!

### **Angelwatch**

Seskočte z okna na římsu a po ní se dejte doprava, dolů na střechu a skrčte se pod trupkami spojující dvě železné bedny. Pomocí zadní bedny vylezte na zeď a rozhlédněte se. Na severu uvidíte opilého vojáka a na západě otvor ve zdi a žebřík. Podél střechy se přikradte k otvoru, seskočte a zmizte pryč po žebříku dříve než se strážný vůbec rozkouká. Nahofe jděte směrem na západ ke věži. Po žebříkách a římsách se dostaňte přímo pod ohromného anděla. Nalevo jsou padací dveře. Proskočte dovnitř a tím proniknete do Angelwatch.

Jděte na jižní konec tunelu a zahrňte doprava. V místnosti si přečtěte vyhlášku na zdi. Světlo uhasťte vodním šípem a projděte dveřmi. Zde počkejte v pravém rohu. Občas nahlédněte doleva a sledujte halu. Strážný by neměl být pro vás už problém. Vydejte se na severní část haly. Podél cesty uvidíte napravo výtah a nalevo odbočku vedoucí kapele. Na konci haly projděte dveřmi a zavřete je za sebou (v Angelwatch je v podstatě nutné zavírat každé dveře). Po fázi loupení opuste místnost dveřmi v severní stěně, odbočte doprava a dorazíte do vinného sklepa. Panel na spodní části regálu se otevře trojúhelníkovým pakličkem. Vraťte se do kasáren a dveřmi ve východní zdi dorazíte do místnosti, ve které seberte velice informativní svítek. Odejděte z kasáren a vydejte se do kapele. Hlídá v ní robot, ale je velice hlučný takže modlíci se kněz vás pravděpodobně nezaslechne.

Jakmile robot odkvačí, sprintem přeběhněte ke knězi, rychle ho omračte a tělo schovejte v severozápadním rohu (a seberte mu klíč). Skrčte se. Až robot zase zmizí, obohatte se svícem, kliknutím aktivujete hlasové zařízení pod Karrasovým obrazem, opět se schovejte a poslouchejte. Také dojde ke změně cílů mise! Kněžův klíč pasuje do zámku u dveří v jižní zdi. Za nimi je místnost s pultem, pod nímž je panel (triangle, square).

Vydejte se zpátky chodbami až k výtahu. Přivolejte ho a sjedte dolů. Hned u výtahu je další hlasové zařízení. Zaktivujte ho a schovejte se, neboť tudy občas projíždí robot. Výtahem vyjedte do předchozího patra a jděte na místo, kde jste se zbavili strážného. Vlezte zpět do tunelu a směřujte na sever. V polovině cesty odbočte doleva a použijte žebřík. V další místnosti se skrčte před dveřmi a otevřete je (ukazatel nápadnosti by měl být úplně tmavý). Dříve nebo později se objeví strážný. Omračte ho a dotáhněte k žebříku. Pokud není nikdo nablízku, jděte na západ (buďte na pozoru) a pak první odbočkou doleva, a to až na konec, kde se skryjte ve stínu jihovýchodního rohu. Po pravici by jste měli mítí krátkou chodbu vedoucí k výtahu. Nalevo by měly být dveře. Procházející stráží udělejte pohov.

Přesuňte se ke dveřím, kterými prošel strážný, skrčte se a otevřete je. Zbavte se ženy uvnitř. Za dveřmi na severu je další zvukové zařízení. Až si ho poslechnete, vraťte se přes místnosti na chodbu a na další křižovatce zabočte doleva. Hned za ohništěm odbočte doprava. Od temného stinného okna zamiřte na západní konec chodby, poté zahněte na sever. Na dalším rozšíření uvidíte nalevo balkon a dvoje dveře (napravo a před vámi). Otevřete pravé dveře a okamžitě omračte ženskou než udělá nějaký kravál. Vyberte modrou truhlu (triangle, square). Nyní vás čeká cesta zpět k ohništi na chodbě, odkud poté zamiřte směrem na západ, do galerie (hala s harampádím na stěnách). Nezdružujte se zde a zmiste západními dveřmi. Zatočte na jih. Dejte se koridorem nalevo a skrčte se u jižních dveří na které narazíte. Opatrně vstupte do knihovny, strážci dejte odpočinout od čtení a vystoupejte po schodech na pravé straně komnaty.

Pohleďte směrem, odkud vychází hlomoz. K ženě a služebníkovu se nejlépe dostanete opatrným přesunutím k východní zdi a následným plížením podél polic, jenž poskytují dostatečný stín. Pomocí svého vercajku (myslím obuch, proboha) je umlčte. Zvukové zařízení v rohu naopak nechte, ať se vypovídá. U schodiště také naleznete dveře. Pokud je otevřete, uvidíte kousek nalevo křižovatku. Prochází tam tři strážé. Taktikou *vyběhnout, bacit, schovat do knihovny* je můžete všechny dostat. Poté zapadněte do prvních dveří napravo. Pozor na příležitostně procházející hosty večírku. Ti spusí poplach.

Po chvíli prostor opuste a dejte se koridorem doleva, za ohništěm znovu doleva, doprava a nakonec opět doprava. Vstupte do prvních dveří na levé straně. Vemte lup z truhly (square-toothed pick). Vraťte se k ohništi na chodbě. Za ním je nalevo malá ocelová místnost plná žebříků. Jedním z nich se dostaňte do pátého patra. Z kuchyně pravidelně vychází děvečka. Seskočte ze žebříku a skrčte se nalevo mezi pultem a šachtou. Pokud vás druhý služebník z kuchyně zaslechne, půjde se podívat co se děje a po čase se k němu připojí i ta služebná. Vyčkejte na správný okamžik a bác. Za severním rohem na druhé straně ohniště je další služebník, dejte mu také volno.

Jestliže vás ale první služebník nezaslechne, udělejte nějaký zvuk nebo kuchyni vykydlete jinak. Seberte všechny potraviny, které jdou. Dvířka na západě kuchyně je spížirna. Najdete tam nějaký lup (square, triangle). Dost divné místo pro takové jmění. Pak se vydejte ke dveřím v severní zdi. Opatrně je otevřete a plížením pokračujte přímo na sever až k dvojitým dveřím napravo, kterými projděte do jídelny. Vyhopněte se na stůl a aktivujte další zvukové zařízení. Dveře napravo od jídelny skrývají salónek. Zde se skrčte a postupujte podél levé zdi. Mezi dveřmi na západě chodí stráž a před jedním stolem stojí muž. Jakmile stráž odejde, zbavte se muže.

Schovejte se ve stínu mezi stolem a jedněmi z dveří. Dobrá pozice pro rozmach obuškem. Připravte si plynový šíp, otevřete dveře, u kterých jste se skrývali a střelte ho pod nohy k vám otočenému hlídači. Tělo schovejte u prvních dvou. Pak se ze salóнку vydejte západními dveřmi a za nimi na jih. Na křižovatce zahněte doprava a koridorem dojděte až k prvním dveřím napravo. Uvnitř zbušte šlechtice (nezapomeňte mu vytáhnout nohy z ohniště) a vemte mu kapesné. Oheň uhaste šípem. Otevřete dveře a postavte se přímo do nich. Tělo procházející strážé vtáhněte dovnitř a seberte mu klíč.

Chodbou doprava dojdete až k soše. Klikněte na jedno z jejích očí a vstupte do malé tajné komůrky na jihu. Další užitečné vybavení. Přímou chodbu je další místnost. V ní uspěte spáče (??) a vemte klíč z poličky. Vraťte se na chodbu a použijte další dveře v pravo – Karrasovi komnaty. Na podlaze pod stolem se válí klíč. Pronikněte do trezoru a učiňte zadosť dalšímu předmětu mise.

Při cestě zpět ke stolu, uvidíte v rohu stát zlatě oblečeného chlapce. Namiřte na něj zápalný šíp a on uteče. Nemusíte po něm střílet. Od Karrasových komnat se dejte doleva. Na konci chodby zahněte doprava a před tikajícím strojem doleva. Na severním konci koridoru opět odbočte doleva a na dalším konci doprava. Na křižovatce, kde je cedule s číslem "5" postupujte opatrně nahoru po schodech. Je tam tlačítko, které zhasne všechna světla v šestém patře. Za jižními dveřmi je další zvukové zařízení. Malým robotem se nenechte obtěžovat. Napravo, kousek za ohništěm se baví dvě individua – kněžka Vilnia a strážce. Po podlaze k nim pošlete plynovou minu a jakmile ji jeden z nich spustí, druhého odstřelte plynovým šípem. Kněžka vlastní klíč. Vraťte se po schodech dolů.

Dole na křižovatce zahněte doleva a chodbou se dostanete až k tikajícímu přístroji. U něj odbočte doprava a použijte Vilniin klíč na dvojitě dveře. Uvnitř zaktivujte další zařízení. Po poslechu stiskněte červené tlačítko na zadní straně stolu. Za obrazem se ukrývají dokumenty o projektu Cetus. Před kanceláří zahněte vpravo a projděte celou chodbu. Zkrz kuchyň doražte až k místnosti se žebříky. Slezte až dolů do tunelu. Na křižovatce zahněte doleva a na konci chodby vylezte poklopem ven. Nyní vás čeká jen cesta do zvonice. Jelikož se jedná jen o skákání po římsách a střechách, nechám to na vás. Po cestě narazíte na pár strážných, jenž je třeba uspat.

## 11. PRECIOUS CARGO

### Cíle mise:

- Uneste Cavadora a vraťte se s ním na váš člun
- Najděte Lotus
- Nalezněte a přečtěte si nějakou pasáž z Nových Skript Mistra Stavitele
- Ukradněte starožitný navigační glóbus ze starého domu
- Nalezněte dlouhá léta ztracený pirátský poklad kapitána Markhama
- Nezabijte žádného Mechanistu

### Nutné vybavení:

- 1 tlumící šíp (3 naleznete během hry)
- 2 vodní šípy (8 naleznete během hry)
- 1 plynový šíp (1 naleznete během hry)
- 1 oslňující bombu (6 naleznete během hry)

## Maják

1. Naproti stroji se otočte doprava. Schovejte se ve stínech mezi strojem a chatrčí a až přijde stráž blíž, omračte jí. Schovejte tělo na stroji a zatáhněte za páku. Nechejte stroj chvíli běžet a potom jej vypněte. Obejděte jej a seberte kus zlata (50). Potom vejďte do chatrče.

2. Seberte dva ohnivé šípky a stejně tak i vodní z okenní římsy. Potom si přečtěte deník na stole. Opusťte chatrč a jděte tunelem na severozápad, potom na Východ dokud nevidíte stopy. Následujte je. Nenechejte se zmást a následujte mé rady, ne vždy je snadná cesta lepší cestou.

3. Jděte doprava směrem ke konci tunelu. Přikrčte se a protáhněte mezi krabicemi ke světlu, které vydávají houbičky na konci tunelu. Vytáhněte se na okraj nad vámi (Východ), potom otočte na Sever a opět se vytáhněte. Udělejte několik kroků směrem na Západ a zastavte se vedle tmavě šedého kamene s plochou horní stranou. Měli byste jej mít po levici. Vylezte na něj a z něj na římsu hned za.

4. Otočte se na severozápad a uvidíte tři schody vystupující podél zelenošedé římsy. Vzadu za touto římsou je výtahová šachta. Vylezte na zmíněné tři kameny, ale ne na římsu. Místo toho se otočte na Východ. Před vámi visí dva provazy, nad nimi plynový šíp a úplně nahoře klenutý most s mechanickou kamerou, která tento prostor hlídá.

5. Předem doporučuji si teď hru uložit. Jděte ke kraji a skočte na vzdálenější provaz. Podívejte se nahoru a sledujte mechanickou kameru. Když se otočí pryč, vyšplhejte až nahoru. Váš drahokam pro indikaci neviditelnosti je teď úplně tmavý, takže se nemusíte bát, že si vás kamera všimne. Seberte plynový šíp.

6. Až se kamera opět otočí, přeskočte na druhý provaz (blíže ke kameře) a okamžitě vyšplhejte opět až nahoru. Je to vaše pojistka, že si vás kamera nevšimne. Otočte se na západ a až budete opět mimo dosah kamery, seskočte dolů na římsu pod vámi. Je tu tma a když se přikrčíte, opět se nemusíte bát, že si vás někdo všimne.

7. Přeskočte na další provaz na Jihu a vylezte jen pár stop. Potom přeskočte na římsu přede tunelem. Hned se schovejte ve stínech uvnitř tunelu. Projděte jím dokud neskončí na dřevěném ochozu nad kamerou. Přikrčte se a jděte na Sever. Naleznete tlačítko, kterým kameru vypnete.

8. Pokud jste vyrušili strážce pod ochozem, počkejte chvíli až zase "vychladne". Potom seskočte z Jižní strany ochozu na římsu. Připližte se za strážce a přetáhněte jej obuškem. Dojděte ke kontrolnímu panelu za dříve stojícím strážcem a ujistěte se, že jsou obě tlačítka v horní pozici.

9. Nyní už můžete v klidu projít od kamerou a jít na Východ. Skočte na provaz a z něj na římsu opět směrem na Východ. Jděte na Jih a vylezte na lano, které zde naleznete. Tentokrát vylezte až nahoru. Na vrcholu seskočte na malou římsu na východ od vás a skrčte se ve stínech.

10. Níž na stejné římsě je mezera - stojí před ní stráž otočená směrem na Jih. Další strážce přichází ze Severu, otočí se a jde směrem k vám, znovu se otočí a jde na opačnou stranu. Hned po vaší pravici (Sever) by měl být úzký průchod. Pokud není vstup otevřený, nedali jste páky na kontrolním panelu správně.

11. Jestliže je vše v pořádku, přikrčení projděte do průchodu. Vede do dílny. Projděte na Východní konec, otočte se doleva, přikrčte se a prolezte tunelem. Na druhé straně jděte na Sever k jezírku. Vysoký kamenný sloup přímo před vámi je šachta studny.

12. Vylezte na provaz, ale zastavte se těsně před vrcholem, protože se zde nalézají roboti. Na Západ je maják s robotními hlídkami. Počkejte až se robot dostane dál od vás a seskočte z lana na zem (na Východ). Přikrčte se a propižte se za studnu.

13. Východně od vaší pozice je zeď, ve které jsou na Severu a na Jihu dva průchody. Vy půjdete tím severním. Až pojedete tunelem, můžete spatřit na západ od vás dům. Před ním stojí na jižní straně u krytého vchodu stráž, je ale dost patně vidět. Přikrčte se a jděte podél Severozápadního rohu ke krytému vchodu, dostaňte se za strážce a omračte jej obuškem. Tělo schovejte ve stínech u zdi na Severní straně prostoru.

14. Vstupte do budovy skrz nehlídaný vstup a až budete uvnitř, projděte dveřmi na Jižní konci haly. Přikrčte se a otevřete první dveře vpravo. Na druhé straně místnosti je Mechanista hledící skrz okno. Dostaňte se za něj a odstraňte jej pomocí obušku.

15. Pokračujte dveřmi v západní zdi. Buďte ale v budově opatrní, protože strážce vidí okna dovnitř stejně jako kdyby tam okna nebyla. V místnosti, kde které jste právě vešli je hned naproti vám pult s nějakými těmi cennostmi (90). Na stropě naleznete tři tlumící šípky. Na stole u pochodně naleznete červený váček, seberte jej (110).

16. Vraťte se do předchozí místnosti a pokračujte dveřmi na opačné straně. Za nimi se otočte doleva a přikrčení vyjděte po schodech. Na jejich vrcholu se vydejte doprava a vstupte do prvních dveří napravo. Zatímco budete poslouchat rozhovor, vytáhněte vodní šíp a uhašte louč v tomto pokoji.

17. Až neznámí řečníci domluví, počkejte v rohu vlevo od dveří - až vyjde strážce, omračte jej. Jděte východně na konec haly a podívejte se nahoru - je zde otvor do druhého patra. Vystřelte nahoru šíp s lanem a vyšplhejte se nahoru. Tam opatrně seskočte směrem na Sever a sejměte strážce, nezapomeňte jej okrást (210).

18. Projděte dveřmi ve východní zdi a uvidíte hromadu beden. Za nimi je na zemi páka - použijte ji. Pře bednami se objeví svitek psaný strážcem majáku. Píše, že kdesi schoval nějaké cennosti.

19. Vraťte se zpět k provazu, seberte jej zpět a seskočte o podlaží níž. Přikrčte se a dojděte až ke schodišti na východní straně haly. Projděte dveřmi, které zde naleznete. Prolezte dírou ve zdi a otočte se doleva - seberte čtyři vodní šípky ze země a projděte tajným vchodem, který se vám otevřel v severní zdi.

20. Až budete uvnitř, otočte se doleva. Seberte léčivý lektvar, mince (246) a hlavně navigační glóbo. Tímto máte jeden cíl mise splněný. Jedeme dál.

21. Vraťte se zpět ke schodům a sejděte po nich dolů. Sledujte chodbu kolem hlavního vchodu. Samozřejmě se nezapomeňte celou dobu skrývat a být skrčení. Otočte se vpravo do haly a otevřete první dveře vlevo. Před vámi jsou schody, vedou dolů k majáku a jsou hlídané.

22. Pokud strážce není zrovna blízko, zhasněte louč vodním šípem, sejděte po schodech a počkejte před uhašenou loučí. Sledujte dveře a až půjde stráž kolem vás, omračte jej. Nenechte se odradit, opravdu to může trvat dlouho a dlouho a dlouho a... Schovejte tělo pod louč.

23. Sejděte na západ a vyjděte schody až nahoru, kde naleznete žebřík. Pomalu po něm vylezte. Až se dostanete na vrchol, vpravo od vás bude kněz - opatrně mu z opasku seberte klíč a opět pomalu a opatrně slezte dolů. Za žádných okolností nesmíte nadělat hluk.

24. Jděte až dolů k majáku a vstupte dovnitř. Budovu opusťte a jděte na východ přes pozemek k díře ve zdi - ocitnete se opět u robota a studny. Až se hlídající robot otočí, jděte na jih kolem studny do tunelu. Následujte jej až k chladicí místnosti a použijte ukradený klíč.

25. Vstupte dovnitř a otočte se doprava. Dojděte až k železným dveřím a použijte červenou páku k jejich otevření. Jděte dovnitř, zatáhněte za další páku a otevrou se vám dveře k Lotusu. Proběhne konverzace mezi Garrettem a Lotus. Potom seberte podivnou věc z prýchny poblíž a jak bylo přání, použijte svůj meč.

26. Vraťte se až ke staré budově. Vejděte dovnitř a po schodech až k majáku. Jděte na západ jako jste šli před tím - vlevo potom spatříte místnost. Vejděte dovnitř a použijte Wheel Peg na kolo zabudované v jižní zdi. Pravým myšítkem klikněte na kolo a sjeďte výtahem dolů.

### **Cetus Amicus**

1. Chodba vede na západ a před panelem na konci stojí stráž. Je zde ale i druhá chodba připojující se na hlavní z leva. Pozor, kousek od vás je kamera. Pečlivě si své kroky načasujte a opatrně, tak abyste se vyhnuli pohledu kamery dostaňte za strážce a omračte jej.

2: Použijte páku v panelu na zdi, abyste viděli na C.A. Kromě jiného vám přibudou i nové cíle mise:

- nalodte se na C.A.
- přečtěte si kapitánův deník

3. Prolezte nově otevřeným průlezem a skočte do vody pod ním. Doplavte směrem na Západ pod C.A. až skoro ke zdi - tam se otočte na Jih a pod vodou podél zdi plavte až k doku. Tam se nadechněte a otočte se na Západ. Plavte na Západ rovnou pod dokem k vzdálené zdi a vynořte se. Měli byste se teď nalézat přímo pod mechanickou kamerou. Jste ale v bezpečí před jejím pohledem.

4. Plavte dál na Jih pod dokem a následujte průchod do další jeskyně. Otočte se doleva (Západ) a vynořte se proti zdi. Otočte se na východ a uvidíte budovu se stráží přede dveřmi. Plavte podél zdi za budovu abyste se mohli vynořit za strážcem.

5. Vyšplhajte nahoru na dok a dostaňte se obligátně za strážce. Omračte jej a seberte klíč z jeho opasku. Rovnou jej použijte na otevření vchodových dveří. Vevnitř, po vaší levé ruce je truhla obsahující plynový kontejner. Jděte na východní konec budovy a použijte trojúhelníkový paklíč k otevření další truhly (321). Čtvercový paklíč vám otevře ještě jednu truhlu (446).

6. Vezměte omráčené tělo, které zůstalo ležet před dveřmi a ukliďte jej do chatrče. Potom se vraťte zpět do vody a plavte zpět skrz tunel. Vynořte se opět pod okem. Potopte se a plavte na jih do další jeskyně. Podplavte budovu a vynořte se v díře v zemi.

7. Vylezte na suchou zem a projděte dřevěnými dveřmi na západ. Přečtěte si svitek na zemi. Vyjděte po schodech ke dveřím. Na odpočívadle naleznete jeden ohnivý a jeden vodní šíp. Otevřete dveře na západní straně odpočívadla a projděte jimi. Za dalšími dveřmi (vpravo) je strážce stojící před policí s místy pro pět klíčů. Jeden ale chybí.

8. Protáhněte se dveřmi a omračte strážce, potom seberte všechny čtyři klíče. Vraťte se zpět po schodech až do vody. Pod hladinou doplavte zpět k dokům, ke kterým je připoutaná C.A. Odtud Jižně a pak se vynořte. Doplavte až k jižnímu konci lodi a vytáhněte se na palubu.

9. Přikrčte se a jděte vpravo od beden a nechteje mezi sebou a strážcem bezpečný rozestup. Jestliže není strážce v podpalubí, vystřelte tam jeden tlumící šíp. Až přijde blíž a vydá se na sever, směrem od vás, seskočte na vámi utlumenou zem a omračte jej.

10. Otevřete dveře na východní straně a ocitnete se v kapitánově kabině. Tady schovejte tělo na kavalec. Potom si přečtěte kapitánův deník. Zjistíte, že klíč k pátému skladišti byl ztracen. Kromě jiného se vám změní i cíle mise, takže vypadají následovně:

- Najít a přečíst pasáž z Nových skript Mistra Stavitele
- Ukrást starožitný navigační glóbo (splněno)
- Najít dlouho ztracený poklad kapitána Markhama
- Najít a přečíst si kapitánův deník (splněno)
- Splnit Viktorii její přání (splněno)
- Najít chybějící klíč k pátému skladišti
- Nezabít žádného Mechanistu
- Až dokončíte všechny své úkoly, poohlédnout se v pátém skladišti

11. V kajutě naproti té Kapitánově naleznete na stole nějaké cennosti (546). Dál pokračujte do jídelny skrz dveře na Jižním konci chodby. Posbírejte ze stolu vpravo ode dveří nějaké nádoby, pečlivě si vybírejte, ne všechno jsou cennosti (696).



12. Projděte skrz dveře na severním konci chodby a vlevo kolem sloupu. Otevřete dveře na straně, kde je sloup a naleznete zde na jižním konci místnosti vodní šíp. Otevřete dveře jižně od sloupu a zmáčkněte tlačítko na západní zdi - tím otevřete skladištní prostor. Seberte uvnitř také dvě světlice.

13. Vraťte se zpět na chodbu a pokračujte dál na jih do další kajuty - ze stolu seberte další cennosti (796). V další kajutě naleznete žebřík. Slezte po něm dolů a projděte dveřmi směrem na Jih. Právě jste se ocitli ve skladištním prostoru.

14. V prostoru s číslem jedna naleznete 3 miny plus jednu plynovou a dvě oslňující bomby. Za číslem dva naleznete elixír rychlosti, léčivý elixír a elixír, po němž nemusíte pod vodou dýchat (autoři hry se evidentně inspirovali Dračím Doupětem).

15. Pokračujte na Jih skrz další průchod k prostorům 4 a 5. Ve čtvrtém naleznete dvě mechanická očka a protože nemáte klíč k pětce, budete muset pokračovat zatím dál. Až se cestou na jih dostanete až ke konci lodi otevřete víko v podlaze a vyplavte ven. Plavte na západ a vynořte se poblíž doku u zdi.

### **Markhamův poklad**

1. Podplavte dok, jak už jste jednou dělali, otočte se doleva (na jih) a proplavte úzkou dírou v zemi do budovy. Vylezte ven z vody a přikrčte se, opatrně projděte železnou chodbou. Naštěstí je střed chodby pokryt tlumící vrstvou a tak můžete jít i poměrně potichu.

2. Na konci chodby vidíte na policičce svitek. Říká, že tajné spisy Mistra Stavitele jsou v jakési podvodní schránce. Vpravo na zdi je skleněná vitrína a v ní několik elixírů. Nechejte si je ale na později. Teď si připravte do ruky oslepující bombu a pomalu sestupte chodbou na východ.

3. Všimne si vás strážce a rozeběhne se proti vám, oslepte jej v patřičný okamžik (doporučuji odhodit bombu a trochu couvnout) a v následujícím okamžiku jej omračte. Tělo schovejte za roh doleva. Vpravo za rohem můžete z police sebrat tři další oslňující bomby a čtyři světlice.

4. Vraťte se ke skleněné vitríně s elixíry a teď ji můžete bez obav rozbít a vybrat. Seberte elixír umožňující dýchání pod vodou a léčivý lektvar. Vraťte se na místo, kde jste sejmuli strážce a zatáhněte za červenou páku vpravo ode dveří - otevřou se dveře na východním konci chodby.

5. Proplížte se chodbou za čerstvě otevřené dveře a zastavte se. Před vámi a vlevo jsou strážce - navíc je před vámi i procházející robot, který by si to měl v tomto okamžiku vykračovat přímo k místu, kde jste skrčení. Až zmizí pryč od vás a budete mít čistý vzduch, protáhněte se vlevo do stínu ve výklenku.

6. Počkejte až robot opět přejde a plazte se dál vpravo a dostaňte se na bezpečné místo za strážcovu záda a až se k vám neprozřetelně přiblíží a opět otočí zády, sejměte jej bez milosti. Seberte jeho tělo a až vám nebude hrozit objevení robotem, vezměte jej zpět na své původní místo úkrytu.

7. Přimo proti místu, kde stál strážce, kterého jste teď omráčili jsou ocelové dveře ve zdi. Počkejte až projede robot a zase zmizí a pak se proplížte na jih robotovi za zády. Přimo za dveřmi vpravo je krátká římsa - vysplhejte se na ní, přikrčte se a skočte do vody.

8. Plavte přímo na jih pod strukturami a vynořte se poblíž zdi. Těsně před vynořením byste měli spatřit tunel, který je zavalený kameny. Napanikařte - ještě se sem vrátíte.

9. Nyní se ale vydejte na sever (nemusíte se potápět) až se dostanete k římsě podél budovy. Vylezte ven, jděte na Západní roh a počkejte si zde na strážce. Až dojde k rohu a otočí se k další obchůzce, opatrně se připlížte za něj a omračte jej.

10. Otevřete dveře za rohem a schovejte za ně omráčené tělo. Seberte mince ze stolu (806). Dojděte k díře v podlaze na východním konci místnosti, skočte do vody a plavte nejdříve na východ a potom na sever. Vynořte se vedle budovy (bude po vaší pravé ruce).

11. Otočte se zpět na jih a uvidíte budovu, ze které jste právě připlavali. Na její střeše můžete vidět strážce. Ochoz ze střechy vede na západ dolů ke stěně jeskyně.

12. Vylezte na římsu budovy vedle vás a jděte vpravo do dveří. Vevnitř na konci krátké chodby jsou vlevo dveře - uvnitř místnosti je schodiště vedoucí na střechu nebo dolů do chodby pod vámi. Počkejte chvíli dál u dveří, dokud neuslyšíte kroky strážce sestupujícího po schodech. Až vás mine a bude pokračovat dál dolů, dostaňte se jako vždy za něj a omračte jej.

13. Přikrčte se a opatrně vyjděte schody až na střechu. Ještě stále zde zůstávají tři další strážci. Na vrcholu schodů jděte vpravo k rohu, přikrčte se a otočte na jih. Měla by tam být před vámi ještě jedna řada schodů. Severně od vás můžete vidět další ochoz vedoucí na vedlejší střechu. Na té jsou dva strážci a pravidelně ji obchází směrem od vás.

14. Počkejte ve svém rohu dokud se třetí strážce neotočí a nepůjde směrem k vám. Až se dostane blízko vás a otočí se (a zbylí dva strážci k vám budou zády) omračte jej. Nechejte jej ležet tam kde je a urychleně se schovejte zpět do svého úkrytu.

15. Proplížte se na jih na vrcholek schodu a zůstaňte stát. Vzdálenějšího strážce vpravo uspěte plynovým šípem a potom si počkejte, až bude zbylý strážce otočený zády k vám. Myslím, že není zapotřebí říkat, co uděláte s ním a obuškem.

16. Otočte se na západ a po ochozu se dostaňte do jeskyně. Jděte k zatopenému tunelu a vstupte do vody - plavte tunelem dál na západ, tam se otočte na jih a dostanete se do zatopené místnosti. Otočte se doleva a uvidíte stůl po vaší pravé ruce. Nedaleko stolu se vznáší kniha. Přečtěte si ji (samozřejmě že ne celou) a urychleně se vraťte zpět nadechnout. Jestliže jste dostatečně rychlí, ani nebudete potřebovat elixír pro pobyt pod vodou.

17. Vraťte se na střechu, kde jste se zbavili tří strážců a po schodech sejděte o patro níž. Pusťte místnost a za dveřmi se otočte doleva. Projděte kolem rohu na jižní konec budovy. Sejděte dolů po této straně a seskočte do vody - namířte si to přímo k zablokovanému vchodu do tunelu.

18. Až doplavete k zátarasu, odstraňte několik kamenů a vynořte se pro nadechnutí. Potopte se a vplavte do tunelu. Doplavte až na konec a potom vzhůru skrz šachtu. Vynořte se vedle lodi kapitána Markhama. Vylezte po schodech a dojděte ke kostře na kole. Přečtěte si vzkaz přišpendlený na něj nožem. Varuje vás před odnášením pokladu.

19. Přimo před kostrou jsou dveře. Otevřete je a skočte do vody - měli byste v zatopeném prostoru spatřit truhlu s pokladem. Otevřete ji a rychle ji vyberte (1206). Potom se vraťte zpět na hladinu skrz dveře. Bude na vás čekat duch. Neváhejte, rozeběhněte se a skočte do vody. Vynořte se až u budovy, na jejíž střeše jste ztropili paseku se strážci.

20. Vyšplhajte se opět na římsu a jděte tak daleko dokud nenaleznete spojující ochoz k další budově na sever. Vejděte dovnitř a naleznete schody. Sestupte po nich a před jejich koncem se zastavte. Pod schody se setkávají zde dvě chodby. Vpravo je mechanická kamera, vy se vydáte vlevo a kolem rohu k žebříku. Nesmí vám to trvat moc dlouho, jinak se spustí alarm.

21. Slezte po žebříku a přikrčte se - dojděte k pokoji na východ od vás. Uspěte strážce, který k vám stojí zády a zatáhněte za páku, kterou vypnete kamery. Vraťte se zpět k patě žebříku a pokračujte chodbou na druhou stranu. Na první odbočce jděte doprava a zastavte se na rohu.

22. Otočte se čelem ke zdi vpravo a nakoukněte směrem na sever. Na konci chodby uvidíte police a vlevo od nich další chodbu. Počkejte zde chvíli a uslyšíte kroky - směrem k policím se blíží strážce. Až se otočí, rozeběhněte se směrem k němu a omračte jej. Tělo schovejte za rohem, odkud jste před tím vybíhali.

23. Vydejte se na západ směrem od polic. Nejprve zahněte doprava a potom doleva. Jděte skrz železnou chodbu vedoucí na sever a skrz dveře na západ. Otočte se doleva a až projdete těmito dveřmi a půjdete chodbou až nakonec, vstoupíte do pokoje se šesti skřínkami. Celkově vzato z nich vyberete mince (1242), pytlík zlata (1342), dvě světlice, lektvar pro potápění a dvě oslepující bomby.

24. Na jižní zdi je na polici svitek. V Severovýchodním rohu místnosti je v zemi díra. Skočte skrz ní do vody, zamířte na jihozápad a mezi dvěma bednami můžete spatřit sklad číslo pět. Probroďte se na západ skrz dveře až do zatopené chodby.

25. Jděte chodbou a při první příležitosti zahněte doprava do místnosti. Ze země v severovýchodním rohu seberte pytlík s cennostmi (1442). Otočte se směrem ke světlu v jihovýchodním rohu místnosti - obejděte roh na západ od světla - vpravo je malé schodiště.

26. na druhé straně schodiště je páka. Jděte k ní a zatáhněte za ni. Podívejte se oknem vedle páky a uvidíte železnou chodbu, kterou jste prošli už dříve. Páka otevřela dveře na konci této chodby. Zastavte se poblíž konce chodby a pozorujte nově otevřený průchod. Až si to robot namíří na východ, rozeběhněte se chodbou, opusťte ji a vyražte směrem na západ.

27. Proběhněte následujícím průchodem a dál chodbou. V další místnosti se otočte doprava a následujte chodbu na sever - tam je díra v podlaze, pamatujete. Vy se ale vydáte doleva a nahoru po schodech. Na jejich vrcholku projdete dveřmi v severní zdi. Budete následovat ochoz až ke kameře a zahnete doprava. Měli byste už vidět C.A. zakotvený v přístavu.

28. Skočte do vody po vaší pravé ruce a plavte po této straně doku až pod jižní konec lodi. Vynořte se u podvodního víka a vyšplhajte se ven z vody. Naleznete skladní prsto číslo pět a otevřete ho klíčem, který jste našli, pak už zbývá jen vstoupit dovnitř.

## 12. KIDNAP

### Cíle mise:

- uneste Bratra Cavadora
- Nenechejte jej zemřít
- Najděte a přečtěte si část z Karrasových Nových Skript
- Nikoho nezabijte

### Nutné vybavení:

- 6 vodních šípů (25 naleznete během hry)
- 3 ohnivé šípy (3 naleznete během hry)
- 2 plynové šípy (2 naleznete během hry)
- 1 hlučný šíp (1 naleznete a použijete dvakrát)

### Ve ztraceném městě

1. vystoupejte tunelem a při první příležitosti zahněte doprava. Přibudou vám nějaké nové cíle mise:

- opustit Ztracené Město jinudy než jste přišli

2. Proplazte se skrz kameny na Sever dokud hlídka před hlavní budovou ještě diskutují jak najít Bratra Cavadora. Obejděte kameny k oknu zablokovanému dvěma barely. Ty můžete přesunout a vstoupit dovnitř skrz okno.

3. Opět se přikrčte a jděte západně přes halu k hlavnímu vstupu po vaší pravici. Místnost obchází velký robot. Pokoj má čtyři ohromné sloupy uspořádané do čtverce poblíž rohů pokoje. Robot obchází v kruhu mezi zdí a kolem pilířů.

4. Až bude robot na druhé straně, přikrčení projdeme dveřmi, otočte se doprava a jděte do první místnosti vpravo k jihovýchodnímu rohu. Seberte deset obyčejných šípů z truhly. Vyhněte se robotovi a vstupte do další místnosti vpravo. Použijte trojúhelníkový a potom čtvercový šperhák na truhlu, čeká vás bohatá odměna (1492).

5. Vraťte se zpět do velké haly s pilíři a vyhnuvši se robotu vstupte do další místnosti. Tady naleznete v truhle celkem čtyři světlice. Opusťte i tento pokoj a ve velké hale se pusťte podél severní zdi do menší místnosti naproti. Zde naleznete dva vodní šípky a mechanické očko. Ze stolů sesbíráte spoustu cenností (1532). Když vypáčíte zámek na druhé truhle získáte dvě oslňující bomby.

6. Následujte Robota do dalšího pokoje vpravo a seberte dvě světlice z truhly. Poslední místnost obsahuje osm obyčejných šípů. Potom se vraťte směrem na Sever do posledního pokoje v západní zdi. Opusťte tu místnost dál směrem na sever a příkrčeni vyjděte po schodech nahoru. Na jejich vrcholu se zastavte ve stínu vpravo.

7. Hlíďají zde dva strážci pravidelně obcházející prostor nad schody. Zastavte se proto těsně před vrcholem schodů a počkejte až se přiblíží první strážce. Až se tak stane, omračte jej a schovejte na stejném místě, na kterém jste se schovávali vy. Totéž proveďte i s druhým strážcem. Jeden z nich by měl mít klíč, za žádných okolností nepokračujte bez klíče.

8. Jděte na západ od vrcholu schodů a potom na jih až na konec chodby. Vstupte do posledního pokoje vpravo a seberte deset vodních šípů. Opusťte tento pokoj a jděte na druhou stranu chodby. Vstoupíte do místnosti, v níž uprostřed je rozpálená pec. Získáte z ní ohnivý šíp.

9. Vraťte se zpět na chodbu a pokračujte jižně k šedým dveřím. Použijte klíč, který jste "dostali" od strážů a vejděte. V truhle vlevo od vás je oslňující bomba, po vypáčení truhly vpravo získáte dva plynové šípky Nahoře na stole naleznete lanový šíp, léčivý lektvar a dvě miny. Pod stolem leží dvě světlice.

10. Opusťte tuto místnost a jděte vlevo do dalšího pokoje. Naleznete zde dalších osm vodních šípů. Když vyjdete zpět na chodbu, otočte se doprava a jděte na severovýchodní konec chodby, k místnosti, kde jste z pece dostali ohnivý šíp.

11. Sejděte dolů po schodech jižně od pece. A jejich konci vstupte do místnosti s několika krabicemi. Pozor, v místnosti se nalézají i malý robot. Máte s sebou spoustu vodních šípů, takže pokud vás už unavuje věčné vyhýbání se robotům, klidně jej vyřaďte z provozu.

12. Pokoje tady dole jsou všechny čtvercové a navíc propojené. Nejrozumnější je prohledat je v hodinovém směru. Projděte dveřmi na severní straně a vejděte do prázdné ložnice. Následujte do dalšího pokoje. Tato místnost obsahuje podivný mechanismus. Můžete z něj dostat hluchý šíp. Potom pokračujte do další místnosti.

13. Seberte léčivý lektvar ze stolu poblíž postele. Ze země blízko stolu seberte papyrus. Je to detailní mapa tohoto podlaží. Potom vstupte do další ložnice. Na stole je další papyrus - seberte jej, ale nečtěte. Popisuje Cavadorovu cestu. Když si papyrus přečtete Cadavor změní směr cesty.

14. Jestliže jste si tedy papyrus nepřečetli, můžete jej zachytit na stanovišti 5. Takhle jej prostě hledat nebudete muset. Na východní zdi místnosti, ve které se právě nalézáte jsou dvě tlačítka s mosaznými plaketami nad sebou.

15. Cedula nad pravým tlačítkem říká "K-D Stanoviště" a vy jej teď musíte zmáčknout. Otevře se brána do Ztraceného města. Nyní se vraťte zpět do druhého patra a po druhých schodech sestupte do velké místnosti se sloupy a velkým robotem.

16. Vraťte se zpět do prapůvodní chodby na jižním konci hlavní místnosti a otočte se doleva. Příkrčte se a vylezte ven oknem, kterým jste se dostali dovnitř. Pokračujte jižně přes plochu do tunelu. Až budete uvnitř, vydejte se na první odbočce doprava. Následujte tunel až k velkým zeleným vratům. Ty jste totiž odblokovali tlačítkem. Vstup do Ztraceného města je volný.

### **Pátrání po Cavadorovi**

1. Projděte vraty a vystupte na dřevěnou rampu. Jděte po ní dokud nenarazíte na dva hovořící strážce. Dozvíte se například, že Karras nosí od Burrickova útoku plynovou masku. To znamená, že jej nedostanete plynovým šípem. Až domluví, tak se rozejdou. Za chvíli se objeví další obcházející strážce.

2. Až vám zmizí z dohledu, vydejte se na západ přes náměstí a nahoru po rampě, která vede na stanoviště 1, 2 a 6. Nahoře na rampě vejděte do první budovy vpravo. Otočte se a schovejte ve dveřích. Za chvíli se objeví z východního směru strážce. Dostaňte se k němu a uspěte ho obuškem. Tělo ukliďte uvnitř budovy. Vyjděte po schodech nahoru a seberte lektvar neviditelnosti a láhev stojící za krabicí.

3. Opusťte tuto budovu a pokračujte doprava - uvidíte znamení, které upozorňuje na stanoviště 1, 2 a 6. Vpravo od nich je temný kout. Schovejte se v něm a otočte na východ. Brzy kolem projde strážce (přijde zprava) - uspěte ji obuškem a seberte jí léčivý lektvar. Schovejte tělo pět v první budově spolu s minulou obětí.

4. Opusťte opět budovy a vraťte se ke znamení, potom se vydejte na sever. Na dalším rozcestí se vydejte na východ. Uvnitř druhé budovy vlevo je v levém jezírku ohnivý šíp. Potom se vraťte zase ven, otočte se doprava a vraťte se k rozcestí.

5. Na rozcestí se vydejte doleva (na Jih) a celou cestu se pohybujte v temném stínu. U další značky označující stanoviště se otočte na východ. Dříve či později se zde objeví tři strážci. Jeden přijde zprava, jeden z Východu, kolem vás a konečně třetí přijde opět zprava.

6. Budou u sebe hodně blízko a všichni půjdou na Sever. Omračte opatrně posledního v řadě a chovejte jeho tělo do budovy, kde jste našli lektvar neviditelnosti. Nezapomeňte mu ulehčit od váčku u pasu (1632). Jděte zpět na Sever ve směru, kterým šli zbylí dva strážci. Před rozcestím se opět schovejte v temném výklenku vlevo od světla.

7. Za chvíli se budou oba strážci vracet a tak si na ně počkejte a omračte jednoho po druhém. Těla ukryjte ve dveřích budovy vlevo od vašeho temného úkrytu.

8. Vydejte se směrem na západ a jděte až na konec uličky. Zhaste louč, která zde hoří. Obejděte roh, přikrčte se a jděte proti mechanické kameře. Zastavte se vedle prvních dveří po vaší levé ruce. Otočte se doprava a vytáhněte se na zeď. Před vámi a vlevo od vás jsou budovy s dírami ve zdi. Uvnitř je světlo a strážce obchází dovnitř a ven.

9. Když strážce nebude uvnitř budovy, vyběhněte severně a skočte na další římsu. Pokračujte na sever a vytáhněte se opět na římsu. Otočte se na západ a podívejte se dolů na stanoviště číslo sedm. Jsou tam celkem čtyři strážce, dvě kamery a kanóny v podobě hlav otočených vaším směrem.

10. Níž pod vámi v pravém rohu stojí strážce mezi dvěma kontrolními panely. Před ním je rampa pokračující do druhého patra budovy. Další stráž stojí nahoře na ní. Vlevo od rampy na zemi je třetí strážce a ten čtvrtý obchází přes nádvoří dovnitř a ven budovy vlevo.

11. Dávejte pozor až bude poslední zmiňovaný strážce přesně uprostřed nádvoří. Vystřelte hlučný šíp přímo za strážce hlídajícího kontrolní panely. Až (jestli) se všichni strážci vydají prozkoumat zvuk a zformují se jakž takž do nějaké skupinky, vystřelte doprostřed nich plynový šíp. Jen výjimečně se podaří, stříleli-li opět do toho samého místa hlučný šíp, že předchozí šíp zachráníte. Když se vám to podaří, buďte rádi, budete jej potřebovat.

12. Otočte se na Sever a seskočte na ochoz pod vámi. Následujte jej až do vedlejší budovy a tam se otočte vlevo. Seberte nějaké cennosti za vědrem (1657) a sejděte po schodech do místnosti pod vámi. Tady pomocí kontrolního panelu zhasněte světla.

13. Zastavte se ve dveřích a podívejte se na jih. Vlevo ode dveří naproti vám jsou na zdi dvě mechanické kamery. Použijte na ně ohnivý šíp a rozeběhněte se až ke dveřím budovy. Zastavte se asi v polovině schodiště a otočte se kolem. Na římsě nade dveřmi jsou tři sloupečky mincí (1693) - dá to trochu fušku, ale s trochou obratnosti se vám je podaří získat.

14. Pokračujte směrem vzhůru po schodech až narazíte na dvě truhly. Truhla vlevo obsahuje opět nějaké cennosti (1718). V té vpravo naleznete mechanické očko. Opusťte tuto budovu a jděte kolem rohu (kolem omráčených strážů.) a seberte svůj hlasitý šíp. Ze stolu na východní straně seberte něco málo cenností (1738) a opusťte tento prostor jihozápadním rohem mezi rampou a budovou, kde jste před chvílí vybraly dvě truhly.

15. Vraťte se ulicí na jih až ke směrovce na stanoviště 1,2 a 6. Tentokrát budete pokračovat podél nich. Těsně před koncem tunelu je další, který vede doleva. Pokračujte jím až se ocitnete pod rampou vedoucí nahoru na východ a značkou upozorňující na stanoviště 4. Vyjděte po rampě nahoru a na jejím vrcholu se vydejte přímo na západ k otevřenému otvoru a schodům dolů.

16. Na jižním konci místnosti je část Karrasových zápisků, které si musíte přečíst pro splnění mise. Vydejte se na západ skrz dveře a sledujte pasáž jižně směrem k chrápání. Přeplazte se přes rampu do pokoje a omračte Mechanistu spícího v posteli. Seberte mu z truhly oslňující bombu.

17. Opusťte pokoj a jděte na Západ rovným koridorem. Na jeho konci je barel. Těsně před ním je však další chodba vedoucí doprava. Můžete spafit kameru přidělanou ke stropu. Když zůstanete na rozcestí, kamera si vás nevšimne. Po vaší levé ruce je zlatý talíř, kterého se můžete bez obav zmocnit (1788). Potom se vraťte zpět do místnosti s Karrasovými skripty.

18. Vyjděte po několika schodech a jděte vpravo (Jih) a potom pospěšte podél tunelu až tam, kde se rozšiřuje do místnosti s malou železnicí. Hned uvnitř místnosti se otočte doleva a schovejte se ve stínech severovýchodního rohu, přikrčte se a otočte směrem na jih. Váš drahokam sice nebude úplně temný, ale tentokrát postačí.

19. Čeká vás práce vyžadující opatrnost. Brzy do místnosti vejde z jihu knězka doprovázená strážcem. Ona projde skrz pokoj směrem k stanovišti 2, zatímco strážce se otočí uprostřed místnosti a vydá se pět na jih. Musíte teď rychle vyrazit za ním a omráčit jej. Jeho tělo schovejte do svého úkrytu.

20. Další strážce se vyloupne ze vchodu naproti stanovišti 2. Následujte jej tunelem a postarejte se o něj. Tělo uklidte k prvnímu omráčenému strážci. Konečně, třetí strážce přijde ze stejného směru jako strážce první, až se otočí a opět si to namíří na jih, vyskočte a omračte jej jako oba předchozí. Tělo víte kam uklidit. Nezapomeňte všechny strážce okrást (1913)

21. Sledujte cestu dolů podél stop, a potom se vydejte na sever do ruin. Uvnitř první budovy vpravo naleznete dvě světlice. Sledujte dál tunel dokud se neotočí na východ a nezačne směřovat dolů. Dole, kde zahne na sever jděte vpravo do temného místa a otočte se směrem na sever. Za chvíli přijde stráž, omračte ji a tělo schovejte do stínu.

22. Otočte se na sever a jděte do poslední budovy vpravo, před pasáž zahýbající na východ. Ze země seberte zelenou tapiserii (1988). Přímo před touto budovou je další struktura se strojem na střeše. Obejděte severní stranu a vytáhněte se na střechu. Tam naleznete čtyři vodní šipy.

23. Jděte na sever z budovy, kolem rampy a vpravo dolů do tunelu. U malého lávového jezírka udělejte ostrou otáčku doleva a jděte směrem k dalšímu jezírku. Následujte tunel až k několika schodům, skrz několik budov a nahoru dalším tunelem, dokud se neobjevíte u tikajícího stroje na svahu.

24. Jižně od vás je dřevěná rampa s označením stanoviště 6. Před rampou ale stojí stráž. Jděte přímo na východ skrz tunel a potom se otočte doleva. Jděte dolů krátkým tunelem směrem k rampě. Přímo před koncem tunelu se připojuje další zprava (Východ) - tím se nyní vydejte.

25. Až dorazíte nahoru, objeví se proti vám dřevěný ochoz. Jděte po něm směrem na západ a potom na jih. Pokračujte opět na západ a brzy uvidíte označení pro stanoviště pět. Přikrčte se a protáhněte ve stínech podél rohu s nápisem. Až půjde kolem vás stráž, uspěte ji a tělo schovejte do skrýše za rohem. Totéž udělejte i s druhým strážcem.

26. Poté se přiblížte ke stanovišti pět. Přikrčte se a připravte si ohnivý šíp. Nakloňte se vpravo a sestřelte kameru dříve než spustí poplach. Až bude hořet, dveře na vrcholu rampy se otevřou. Ignorujte je a běžte zpět do svého úkrytu a počkejte pár minut.

27. Znovu se vydejte na rampu a vzhůru ke dveřím, které jsou teď opět zavřeny. Otevřete je a nezapomeňte za sebou zavřít. Rychle se propište ke konci haly, zastavte se na chvíli a jestliže uslyšíte kroky, jděte rychle kolem rohu doprava a celou cestu až na konec se snažte aby si vás nevšimla kamera. Otočte se doleva a schovejte za dalším podivným strojem.

28. Otočte se směrem, který jste přišli a vykloňte se přes roh stroje. Spatříte přicházejícího strážce. Až se otočí, rozeběhněte se k němu a dostaňte jej dřív než se dostane k dosahu kamery. Schovejte jeho tělo za stroj. Vraťte se na roh a přikrčte se. Musíte se dostat tak daleko u pravé zdi aby vás oko nezahledlo a přesto jste byli blízko.

29. Připravte si hlučný šíp a vystřelte jej průchodem který vede dolů na rampu ke dveřím. Až se objeví strážce a vyrazí koridorem měli byste být schopni doběhnout ke strážci, omráčit jej a s jeho tělem se vrátit dříve než kamera spustí alarm.

30. Tělo ukryjte venku vpravo za dveřmi. Pod rampou opět seberte svůj hlučný šíp. Vstupte znovu na stanoviště pět a připlazte se po koridoru k oku (ne moc blízko) Tentokrát vyčkejte až bude odvrácené a rozeběhněte se podél něj nahoru po schodech a na Sever. Na vrcholu schodiště se otočte doleva a jděte dolů, potom se otočte opět doleva. Znovu dolů po slepém schodišti a zde se schovejte ve stínech.

31. Až bude vzduch čistý, vylezte nahoru po schodišti a otočte se na jih. Vstupte do prvních dveří vpravo a posbírejte cennosti ze stolu (2078). Z tohoto pokoje se také dostanete do chodby vedoucí na západ, kterou se musíte vydat. Seberte dva vodní šípy z výklenku na konci pokoje.

32. Zapamatujte si schodiště na jižní straně - vede do druhého patra. Nyní se ale vraťte na konec chodby, až do pokoje, dál pokračujte směrem na Jih. Hleďte šedivé dveře ve východní zdi. Otevřete je a přikrčení vejděte dovnitř. Omračte spícího mechanistu a pomocí šperháků se dostaňte do obou truhel. Čeká tam na vás jedna oslepující bomba a nějaké drobné (2178).

33. Vraťte se do místnosti, ve které jste našli vodní šípy. Na konci haly se vydejte doleva a přikrčení vyjděte po schodech. Na jejich vrcholku zahybá koridor doleva. Zastavte se a zhaste louči na vzdálenějším konci. Vstupte do prvních dveří vpravo.

34. Skrz východ z místnosti na Východ podle kompasu je louč na zdi vpravo ode dveří. Tu také zhaste. Vykloňte se na chodbu a koukněte se na sever. Na konci chodby je další mechanická kamera. Cavadorův pokoj je nahoře po schodech přímo za okem.

35. V polovině chodby je ještě jedna louč, tu také zhaste. Přímo před křižovatkou chodeb by měly být po vaší pravici dveře. Otevřete je a vplížte se dovnitř. Oba spící strážce omračte a náležitě proberte truhlu poblíž druhého spáče (2278).

36. Uprostřed pokoje by měly být dveře, které se otevírají do chodby. Otevřete je a zhaste hořící louč, přejděte chodbu a najděte pokoj s truhlou. Vypáчете zámek paklíčem a vyberte z ní elixir rychlosti. Opusťte tento pokoj a jděte ke křižovatce, ale do chodby nevstupujte.

37. Kameru byste měli mít po levé ruce. Připravte si plynový šíp a přečtěte si papyrus s detaily Cavadorovy cesty. Toho donutí opustit jeho pokoj. Až opustí svůj pokoj a půjde dolů směrem k vám. Jeho doprovod jej uzavře mezi sebe a zatímco hlavní strážce je normální, strážce na konci má helmu, která jej chrání před omráčením.

38. Nechejte vedoucího strážce a Cavadora projít a posledního "chráněného" strážce zlikvidujte plynovým šípem. Teď se musíte urychleně vrátit ke zbylým dvěma. Ti mezi tím prošli poslední místností vpravo a teď míří ke schodům.

39. Připravte si obušek a vyběhněte směrem ke konci chodby a tam se vydejte vpravo. Měli byste být schopni dohonit vedoucí stráž jak schází ze schodů. Omračte jej a ihned vyběhněte zpět do schodů. Jestliže Cavador na schodech není, naleznete jej pravděpodobně v prvních dveřích nalevo.

40. Každopádně ať ho najdete kdekoli, omračte jej a seberte mu klíč. Vraťte se zpět na chodbu směrem k oku a zahrňte doprava. Přikrčte se a otevřete dveře na východní straně Cavadorova pokoje je propadlý kus a stráž jež toto místo hlídá. Až se při svém obcházení strážce otočí zády k vám, vyběhněte a uspěte jej.

41. Seberte dva zlaté svícny z okenních rámu kolem koridoru (2378). Jděte ke stolu vedle postele a přečtěte si Cavadorův deníček. Objeví se vám nový cíl mise a to vzít denník s sebou.

#### **Útěk s Cavadorem**

1. Vraťte se zpět tam, kde jste nechali Cavadora a seberte jej ze země. Jděte dolů po schodech do místnosti, kde našli dva vodní šípy a pokračujte úzkým koridorem do dalšího pokoje po vaší pravé ruce. Až dosáhnete haly, otočte se doleva a jděte nahoru po krátkých schodech, kolem mechanické kamery až do haly s dvojitými dveřmi.

2. Kamery se bát nemusíte, protože jste již vymlátili úplně všechny strážce v celém sektoru číslo pět. Shodte Cavadora na zem, otevřete dveře, opět jej zvedněte a sestupte po rampě ven z objektu č.5. Venku se vydejte doleva a sledujte koleje k lávě u které zahrňte vpravo.

3. Brzy uvidíte schody po vaší levé ruce. Vy se ale vydáte doprava a pokračujete kolem lávového jezírka vlevo. Vystoupejte chodbou a při první příležitosti se vydejte doleva. Následujte chodbu až k otevřenému prostoru s budovami vlevo a rozbitou železnou bránou vpravo. Přejděte tento prostor a jděte po rampě k budovám.

4. U značky označující stanoviště 1 se vydejte doleva a vejděte hned do první budovy vlevo. Položte Cavadora na zem a seberte dva tlumící šípy. Seberte opět své živé zavazadlo a vyjděte ven.

5. Nedaleko vás se budou bavit dva Mechanisti. Zůstaňte proti zdi ve stínech a plazte se podél římsy až k velkému železnému kotli. Položte Cavadora opět na zem a v základně kotle můžete najít dvě světlice a vodní šíp.

6. Dojděte ke dvěma barelům u zdi a seberte zde tapiserii (2453) ležící před nimi. Vraťte se zpět k bojleru, zvedněte Cavadora a pokračujte. Hned za kotlem je dřevěný most. Před ním je vlevo vstup - tím projdete. Až bude zahýbat vpravo, položte Cavadora. Za rohem vpravo je nejen světlo, ale i kamery. Když se vykloníte dokážete louče uhasit aniž by si vás kamera všimla.

7. Seberte opět Cavadora a plazte se podél oka až na vzdálený konec. Zůstaňte naproti zdi a až uvidíte stoupající tunel, vejděte do něj. Projděte jím až nahoru na povrch, kde můžete pokračovat jak doprava tak doleva. Na konci nádrže zahněte doleva a jste u vstupu do stanoviště 9.

8. vejděte dovnitř a jděte přímo dolů po schodech do temného místa mezi dvěma loučemi. Až v něm budete, otočte se doleva a nahlédněte za roh. Je tam kamera. Stále s Cavaderem na zádech se rozeběhněte v příhodný okamžik a včas zahněte vlevo. Skončíte v ložnici s několika schody vedoucími ven.

9. Vyjděte po schodech až nahoru. Na křižovatce se vydejte doleva a vejděte do dalšího pokoje. Otočte se vpravo a následujte chodbu přímo k louči.

### 13. CASING THE JOINT

#### Cíle mise:

- Najděte dveře k tajnému schodišti
- Najděte a přečtěte si korespondenci mezi Mechanisty a Gervaisem (nepovinné)
- Najděte alespoň sedm tajných úkrytů
- Zmapujte nejméně polovinu domu
- Vyhněte se jakékoli konfrontaci s obyvateli vily
- Až vaše cíle splníte vyjděte opět ven na ulici

#### Nutné vybavení:

- 1 hlučný šíp
- 4 vodní šípy

#### První patro

1. Nezapomínejte že během mise nesmíte ani nikoho zabít ani omráčit (ať si to omráčená oběť pamatuje nebo ne, je to konfrontace). Vylezte z nádrže a vydejte se na Západ. U zdi je hromada beden před přístřeškem. Postavte se před jeho otevřenou stranu, čelem k vile a vylezte na střechu boudy.

2. Na zdi vily naleznete malé tajné tlačítko. Otevřete jím tajný vchod dovnitř. Nezapomeňte jej zase zavřít. Jděte do kaple a tam z oltáře seberte nějaké cenné drobnůstky (40). Opusťte kapli skrz dveře za oltářem a jděte po koberci na východ ke světlu. Během cesty narazíte na stůl s dalšími cennostmi (60) Pokračujte ke dveřím vlevo těsně před červeným závěsem.

3. Když budete naslouchat, uslyšíte hlídkující stráž. Otevřete dveře, přikrčte se a vstupte dovnitř. Schovejte se ve stínech vlevo ode dveří a potom teprve zavřete dveře. Pokračujte na východ haly a skrz dvojité dveře. Hned vejděte do prvních jednoduchých dveří vpravo.

4. V tomto pokoji naleznete stůl a na zdi tapiserii na jižní zdi. Východní zeď má troje dveře se závěsem. Vlevo od tapiserie je tajné tlačítko. Zmáčkněte jej a potom s vydejte skrz závěs nejbližší tlačítko. Jděte chodbou tak dlouho než narazíte na další závěs.

5. Projděte pokojem za závěsem a vejděte do dveří vedle pracovního stolu. Otočte se doprava a seberte ze stolu další počinek do vašeho lupu (100). Jděte ke kontrolnímu panelu za dřevěnou přepážkou. Na vrchu prostředního panelu jsou dvě tlačítka označená on/off - přepněte je obě do off pozice. Přepněte malou páku uprostřed panelu o horní pozice. Tímto jste vyřadili všechny mechanické kamery v této oblasti.

6. Otevřete severní dveře a naslouchejte strážím. Jděte doprava a následujte chodbu vlevo k jednoduchým dveřím. Uhasťte louč vedle nich. Ujistěte se, že kolem neprojdou strážce, potom otevřete dveře a přikrčení projděte dovnitř. Uvnitř couvněte vpravo zády ke zdi.

7. Měli byste slyšet konverzaci o ztracené krabici s nářadím, která měla obsahovat část speciálních hodin. Až konverzace skončí, je možné, že se jeden ze strážů vydá vaší místností. Potom není nic jednoduššího než ho okrást (200/N).

8. Přikrčte se k zemi a pronásledujte strážce skrz severní dveře do foyer. Stále pokračujte na sever skrz oblou směrem k tapiserii. Pod tapiserií takřka u země naleznete další tajné tlačítko - to vám otevře tajnou pasáž po vaší levé ruce. Projděte skrz otvor a samozřejmě za sebou nezapomeňte zavřít.

9. Projděte chodbou k prvním dveřím vlevo. Použijte tlačítko po pravé straně dveří k jejich otevření. Právě jste se ocitli v koupelně - posbírejte cennosti z okraje umyvadla (220) a ještě nějaké kolem vany (240). Vraťte se zpět do tajné chodby a zavřete za sebou.

10. Pokračujte dál na Západ, kde je "křižovatka" otočte se doleva a na vzdálenějším konci naleznete tlačítko na zdi, které otvírá dveře vedoucí do haly. Projděte skrz ně a zavřete za sebou pomocí tlačítka na stropě. Projděte jídelnou služebnického křídla domu do ložnic a vyberte těm nebožákům truhly (310).

11. Vraťte se zpět na záchod, použijte tlačítko na stropě a vraťte se zpět do tajné chodby. Potom použijte tlačítko na jižní zdi k zavření obou dveří. Vraťte se zpět a projděte západními dveřmi. Počkejte na tomto záchodě, dokud stráž neprojde kolem.

12. Jsou zde dva pytlíky se zlatem (390) na poličce ve východní části kuchyně. Poté vyjděte dveřmi vedle pultu, na které leželo zlato a vstupte do pokoje s dalším ovládacím panelem. Opět přepněte obě tlačítka do "off" pozice. Potom se vraťte do tajného koridoru a pokračujte na západ až na konec. Použijte tlačítko vpravo ode dveří a jděte dál na západ ke konci chodby a skrz dveře vlevo.

## Druhé patro

1. Vyjděte po schodech a zhaste louč na odpočívadle. Otevřete dveře a jděte vpravo. Dojděte ke světlu a potom pokračujte chodbou zpět vpravo. U dveří vedoucích do další chodby se na chvíli zastavte. Po vaší levé ruce, nízko nad zemí je tajná páka. Otevřete jí tajné dveře v rohu poblíž světla, které jste minuli.

2. Projděte tajnou pasáží a zavřete za sebou dveře. Jděte na východ a na rozcestí se vydejte na jih. Tlačítko pro otevření prvních dveří je vlevo od nich. Otevřete truhlu u východní zdi tohoto pokoje - získáte hlučný šíp. Projděte pod červeným závěsem na západním konci místnosti a použijte tlačítko na stropě pro otevření další tajné pasáže.

3. Naleznete zde několik mincí (430) na dřevěném stole v severozápadním rohu místnosti. Vraťte se zpět do pokoje s trofejemi a odtud zpět do chodby. Vstupte do druhých dveří. V pokoji za nimi je další panel pro ovládání kamer. Opět nastavte obě tlačítka do "off" polohy.

4. Vraťte se zpět přes krátkou chodbu do hlavní velké a pokračujte k jejímu konci. Otevřete dveře na konci tunelu - na východ od vás je funkční kamera. Musíte se dostat do chodby vlevo před kamerou. Pohybuje se opatrně a nespouštějte oči z kamery, nesmí na vás namířit za žádných okolností.

5. Následujte chodbu dokud nenarazíte po pravé ruce na besídku. Panel, který zde najdete ovládá kameru, které jste se před chvílí jen vyhybali. Opět tlačítka do polohy off.

6. Vraťte se křížovatkou předchozích chodeb, kde se nalézá kamera. Jděte přímo na jih až na konec chodby k jednoduchým dveřím. Uhasťte louč u dveří vodním šípem, ještě však nevycházejte ven. Tam se totiž ocitnete se na balkóně vedoucím z venkovní strany domu kolem foyer v prvním patře.

7. Schovete se ve stínu vpravo vedle dveří dokud nepřijde stráž a opatrně ho připravte o majetek (530). Občas se stane (když máte štěstí), že se objeví ještě jeden strážce, který přijde směrem od kamery, když se vám tak poštěstí, můžete jej okrást stejně jako toho prvního strážce (630/N).

8. Když strážci odejdou, přikrčte se a projděte dveřmi a dejte se doprava po balkónu až na konec. Zde naleznete ztracenou krabici s nářadím. Seberte z ní kukačku (součást zmiňovaných hodin).

9. Vraťte se zpět a po ochozu se dostanete ke dvojitým dveřím. Projděte jimi a ocitnete se v tanečním sále. Potom se vydejte na křížovatkou doleva a plížte se až ke dveřím na konci. Projděte jimi a měli byste se dostat do krátké chodby se dveřmi na jižním konci.

10. Projděte pod nejbližším závěsem a z truhly vyndejte léčivý lektvar. Na dřevěném stole vedle dalšího závěsu jsou tři mince (710). Projděte středním vchodem a otočte se doprava - nízko nad zemí, na jižní zdi naleznete další tajné tlačítko - použijte jej. Vstoupíte do další tajné chodby, jděte na východní konec chodby a pomocí tlačítka vpravo ode dveří se dostanete do knihovny.

## Knihovna

1. Hned po vstupu do knihovny vás čeká děsně našťvaný duch. Musíte mu uhýbat, zatímco budete hledat a číst tři knihy, které vypráví o nehodě mezi knihovníkem a ženou jeho asistenta. Otočte se na východ (před vámi by měl být krb). Přečtěte knihu ležící na stole před ohništěm.

2. Seberte mince ležící vedle knihy (750) Vraťte se zpět k tajným dveřím a otočte se doleva. Všimněte si velkých dopisů na konci police na knihy. Když se otočíte na jih, měli byste se ocitnout v sekci knihovny, která začíná na T. Ve třetí sekci poliček na východní straně naleznete další knihu - má červený obal.

3. Vraťte se zpět ke dveřím a otočte se na východ proti krbu. Naleznete sekci knih od N severně od krbu a tam jděte až na konec. Další kniha by měla být na poslední poličce vlevo. Otočte se přímo na jih a za krbem se vydejte vlevo směrem k oknu a konci sekce knih od Y. Poslední purpurová kniha je na parapetu. Přečtěte ji.

4. Opět projděte kolem ohniště a tam se otočte doleva. První řada poliček vpravo je sekce P. Vejděte mezi police a na jejich konci můžete nalézt knihu, která reaguje na váš pohled podsvícením. Použijte tuto knihu pro otevření další tajné sekce. Jakmile vstoupíte dovnitř, agresivní duch vám dá pokoj.

5. Jděte do druhého patra knihovny po schodech za krbem. Na jejich vrcholku jděte na západ až na konec koridoru, potom se vydejte na Jih. Z pedestrálu na konci seberte dvě mince (790). Otočte se vpravo a přečtěte si dva svitky ležící na koberci.

6. Vraťte se do prvního patra knihovny. Severovýchodně od krbu na konci uličky byste měli spatřit dveře, které se otevírají do haly. Projděte jimi a hned vlevo uvidíte hodiny. Použijte na ně kukačku a nechejte běžet hodiny dokud nebude na ciferníku 12:00. Na severní straně se otevře tajný panel a vám se tím splní jeden cíl mise.

7. Nyní zbývá ještě zmapovat alespoň polovinu vily. Jděte dál touto chodbou na západ kolem rohu až na její konec. Otevřete dveře pomocí tlačítka a vstupte do baru. To by mělo definitivně ukončit mapování. Další cíl mise máte za sebou. Pokud ne, zkuste se ještě trochu porozhlédnout kolem.

8. Nyní se vydejte na východ a projděte prvními dveřmi po vaší levé ruce. Měli byste se objevit opět v místnosti se třemi dveřmi za závěsy. Opusťte místnost dveřmi v severozápadním rohu a jste zpět v místnosti s ovládacím panelem. Opusťte i tuto místnost a projděte dveřmi na druhé straně haly.

9. Pokračujte stejnou cestou jakou jste přišli dokud se nedostanete ke dveřím před balkónem. Schovete se zde ve stínu, zavřete za sebou dveře a počkejte až přejde obcházející strážce. Jděte na sever až dojdete ke dvojitým dveřím. Chvilí naslouchejte a jestliže není strážce kolem, otevřete je a vejděte. Měli byste se ocitnout přímo proti vypnuté mechanické kameře.

10. Rychle přeběhněte halu a uhasťte louči na jižní straně. Otevřete dveře na jih a proplížte se hlavním foyer. Abyste se dostali ven, budete muset vypáčit zámek hlavních dveří, proti kterým stojí hlídající strážce. Vystřelte tedy jeden hlučný šíp do chodby směrem od vás a zatímco bude strážce pátrat po viníkovi hluku, vypáčete zámek a vyjděte na dvorek.

#### 14. MASKS

##### Cíle mise:

- Ukradněte všechny tři Precurosrovy masky
- Vypátrejte obsah dopisu mezi Karrasem a Gervaisem
- Ukradněte cennosti v celkové hodnotě 2800
- Nikoho nezabijte
- Až vaše úkoly splníte dostaňte se zpět na ulici

##### Nutné vybavení:

- 5 vodních šípů
- 4 tlumící šípy
- 2 oslepující bomby
- 2 provazové šípy (opakovaně využijete během hry)
- 1 minu (musíte koupit před startem)

##### První patro

1. Musíte se vrátit po vlastních stopách skrz první dvě patra až do prostoru tajné schránky, odtud až k hodinám v druhém patře knihovny. Nepřijemné je, že spousta dveří, kterými jste prvně prošli bez potíží, jsou zamčené a vyžadují klíče nebo vypáčení. Na druhou stranu už můžete omrácit jakéhokoli strážce, ale pozor - nebude-li mít na hlavě ochrannou helmu.

2. Vylezte z nádrže a vydejte se na Západ. Vylezte jako prve na přístřešek a pomocí tajného tlačítka se dostaňte do domu. Jděte skrz kapli a opusťte ji dveřmi za oltářem. Přečtěte si svitek ležící na stole před krbem a pak se otočte na východ. Projděte dveřmi vpravo. Za červeným závěsem je záchod. V nezamčené truhle zde naleznete první počinek do lupu (50)

3. Následujte koberec směrem na Východ ke dveřím s pochodní. Chvilí naslouchejte, jestli nepřichází stráž, poté se přikrčte a schovejte ve stínu vlevo ode dveří, jimiž jste vstoupili zavřete za sebou. Jděte dál na východ až na konci haly a skrz dvojité dveře. Hned za nimi vstupte do prvních jednoduchých dveří po vaší pravé ruce.

4. V tomto pokoji je stůl a tapiserie na jižní zdi. Na východní jsou již známé troje dveře s červeným závěsem. Vlevo od tapiserie je tajné tlačítko. Zmáčkněte jej a projděte nejbližšími dveřmi. Posbírejte několik obyčejných šípů (jako kdybyste je potřebovali!) z truhly uvnitř pokoje.

5. Pokračujte chodbou k další truhle se zlatem (125) a potom ještě dál až k dalšímu záchodu za závěsem. Projděte pokojem za toaletou. Dávejte pozor, protože je zde žena, kterou ale jako kohokoli jiného omráčíte. Použijte čtvercový šperhák na dveře vedle pracovního stolu a dojděte ke kontrolnímu panelu za dřevěnou přepážkou. Stejně jako minule přepněte obě tlačítka do polohy "off".

6. Opět použijte čtvercový šperhák k otevření dveří v Severní zdi. Přikrčte se před nimi a naslouchejte rozhovoru mezi dvěma strážci. Až se odloučí, stále přikrčení se tomu vašemu dostaňte za záda a omračte jej. Tělo schovejte uvnitř pokoje, do stínu ke kontrolnímu panelu

7. Vraťte se do chodby a jděte doprava. Následujte ji a vstupte vlevo do samostatných dveří. Za nimi je další chodba. Poslouchejte, jestli neuslyšíte přícházet strážce, potom otevřete dveře a přikrčení vejďte dovnitř. Tentokrát nenaleznete ve foyer žádné strážce. A vlastně je to tak jednodušší.

8. Jděte k severním dveřím foyer a naslouchejte chvíli strážci na druhé straně. Je zde jen jeden a ten bude obcházet ke dveřím a pryč. Počkejte na okamžik, až bude pryč a přikrčení se vplížte za něj a omračte jej obuškem. Tělo schovejte do jakéhokoli stínu kolem.

9. Pokračujte dál na sever až dorazíte k tapiserii - nízko nad zemí je další tajné tlačítko. Otevřete jím vstup do tajného prostoru. Projděte dovnitř a nezapomeňte za sebou zavřít. Jděte dál chodbou a protože v koupelně tentokrát nic nenaleznete, vynechejte první dveře vlevo. Pokračujte na západ až ke křížovatce chodeb. Otočte se do chodby vlevo a otevřete truhlu na jejím konci. Dostanete z ní elixír pomalého pádu.

10. Otevřete dveře tajným tlačítkem vedle vás. Přelezte přes truhlu do místnosti. Projděte jídelnou ve služebnickém křídle a vstupte do ložnice. Dva služebníci právě vospávají na postelích. Přikrčte se a vyberte jejich truhly (175). Naleznete i svitek mezi truhlou a postelí u jižní zdi.

11. Vraťte se do tajné pasáže. Přelezte opět truhlu a zavřete za sebou. Jděte opět k tlačítku a abyste otevřeli jen jedny dveře musíte jít tak daleko aby tlačítko už nesvítilo a potom se vrátit. Po jeho zmáčknutí by se vám mělo otevřít pouze Západní dveře. Jděte na Západ skrz kuchyni až k místnosti s dalším ovládacím panelem. Opět nastavte obě tlačítka do polohy "off".

12. Opět se vraťte do tajného prostoru a pokračujte směrem na Západ až ke konci chodby. Zmáčkněte tlačítko po vaší pravé ruce a otevřete dveře. Jděte na západ ke konci chodby a projděte dveřmi vlevo.

##### Druhé patro

1. Vyjděte po schodech a otevřete dveře po vaší pravé ruce. Vejdete do známého osvětleného prostoru. U průchodu do další chodby se opět zastavte a zatáhněte za tajnou páčku nízko nad zemí vlevo od vás. Vejdete do tajného prostoru a zavřete za sebou dveře. Jděte dál na východ až ke křížovatce chodeb.



2. Vyberte z truhly na konci chodby nějaké ty drobnůstky (275) a potom zmáčkněte tlačítko vedle dveří vlevo. Otevřou se vám oboje dveře. Když projdete bližšími dveřmi, objevíte se v místnosti s trofejemi. Tam otevřete truhlu vpravo od vašeho vstupu a seberte další hlučný šíp. Z rantlu krbu seberte dva šípky a sloupeček mincí (295) z malého stolku ve Východním rohu místnosti.
3. Projděte průchodem s červeným závěsem směrem k západnímu konci místnosti za ním a z truhly seberte další lup (370). Na stropě naleznete tlačítko a dostanete se tajnou pasáží až do jídelní místnosti. Opět budete muset přelézt truhlu ve dveřích. V místnosti posbírejte svícny - jeden na dřevěném stole v severozápadním rohu místnosti /420) a další dva přímo na jídelním stole (520).
4. Vraťte se zpět do pokoje s trofejemi a pokračujte krátkou chodbou na jih ke druhým dveřím. V pokoji za nimi naleznete další ovládací panel pro mechanické kamery v budově. Zcela setrvačně byste už měli obě tlačítka přepnout do "off" polohy. Vraťte se zpět do hlavní tajné chodby (zavřete za sebou dveře, samozřejmě) a pokračujte až na východní konec.
5. Otevřete dveře na konci a na východ od vás je kamera. Tahle bohužel funguje a tak si musíte počkat, až bude koukat na druhou stranu a potom urychleně přeběhnout s přesným načasováním do chodby vlevo od vás (sever. Když budete dostatečně rychlí, kamera nespustí alarm.
6. Objevíte se znovu u besídky s ovládacím pultíkem pro kameru, které jste se právě vyhnuli. Samozřejmě ji vypněte pomocí tlačítek na panelu. Potom se vraťte se k hale a počkejte až se zde objeví stráž - omračte jej a tělo schovejte v tajné chodbě. Jednak za sebou nezapomeňte zavřít a jednak pokračujte dál jihozápadním směrem skrz halu, kde budete muset odemknout zámek prvních dveří po vaší levé ruce.
7. Vstupte do kanceláře a vyberte sejf a pytlík zlata z červeného stolu poblíž světla (695). Vraťte se zpět na chodbu a jděte na západ skrz dvojité dveře. Tam se otočte okamžitě doleva, zavřete za sebou dveře a zhaste světlo vodním šípem. Počkejte zde ve stínech a za chvíli se objeví strážce. Omračte jej a tělo schovejte do rohu.
8. Pokračujte na západ ke druhým dveřím na světle. Vypáchte zámek pomocí šperháků a omračte spáče. Seberte ze stolu také několik mincí (720) a pokračujte dál skrz červený závěs na záchod, kde z truhly můžete vybrat cennosti (820). Otočte se na východ a vyjděte z tohoto pokoje celou cestou až k tajné chodbě, kam jste ukryli strážce.
9. Jděte do jednoduchých dveří na jižním konci chodby Těmito dveřmi se dostanete na balkón kolem foyer v prvním patře. Poslouchejte chvíli u dveří a ujistěte se, že venku není žádná stráž. Pro jistotu si připravte obušek a oslepující bombu. Otevřete dveře a vyjděte příkrčením ven, vpravo na balkon. Zastavte se na posledním tmavém místě proti zdi těsně před ochozem vedoucím doprava.
10. Brzy se objeví strážce procházející po balkónu směrem k vám, potom se otočí směrem doprava na ochoz. Až projde kolem vás použijte na něj obušek. Jestliže se neotočí na ochoz a bude pokračovat dál směrem k vám, uvidí vás i přestože by měl být váš drahokam úplně temný. V tom případě použijte oslepující bombu a následovně uspaní.
11. Dojděte ke dvojitým dveřím a opět chvíli naslouchejte strážím uvnitř. Až bude čistý vzduch, vypáchte zámek a příkrčením otevřete dveře. Musíte se dostat vlevo, takže počkejte až přejde stráž (přechází zleva doprava) na pravou stranu a zatímco bude pryč, vydejte se doleva a projděte dveřmi. Zavřete za sebou. Naproti vám, na jižním konci místnosti jsou další dveře.
12. Odemkněte si pakličkou zmíněné dveře a až bude ticho, otevřete je a vystřelte tlumící šíp na koberec přímo před vás. Počkejte až vás hlídkující strážce mine a půjde doleva a potom se přes halu vydejte ke dveřím naproti. Opět vypáchte zámek a vyjděte dovnitř. Naleznete zde kontrolní panel - deaktivujte další kamery seberte prsten z pohovky (880) u východní zdi. Na protějším gauči naleznete minci (900)
13. Projděte východními dveřmi do pokoje se třemi červenými závěsy na jižní zdi. Projděte nejbližším a seberte z truhly léčivý lektvar. Za vedlejším závěsem v truhle naleznete opět nějaké cennosti (1000). Projděte prostředním průchodem a otočte se doprava. Z truhly vyberte další příspěvek na váš lup (1100)
14. Nízko nad zemí naleznete další tlačítko na jižní zdi. Opět se vám otevře další tajná chodba. Vyjděte dovnitř a otočte se doprava. Počkejte přede dveřmi a počkejte až kolem projde sluha. Vyběhněte a omračte jej. Tělo schovejte v tajném sektoru. Opět vstupte do baru a otočte se doprava. Následujte jej dokud nebudete vstoupit za mě. Seberte sloupeček mincí (1112) z nižší poličky poblíž vašeho vstupu a když obejdete bar, budete moci sebrat červený pytlík s dalším lupem (1137).
15. Vraťte se za bar a podívejte se vlevo. Je zde okenní průhled na dveře. Otevřete okno a prolezte skrz. Z truhly v pokoji dostanete vodní šíp. Vraťte se a opusťte bar po schodech vlevo od tajného vstupu. Ze stolu na konci místnosti seberte červený pytlík s dalšími penězi (1162).
16. Odejděte do jihovýchodního rohu místnosti. Naleznete zde tlačítko, kterým se otevře vstup do další tajné chodby. Projděte jí až na konec a tam zmáčkněte tlačítko vpravo. Otevřenými dveřmi se dostanete do knihovny. Jděte na východ kolem ohniště a tam se otočte doleva. Dojděte ke dveřím na konci uličky. Odemkněte zámek pomocí pakličky a vstupte do další chodby. Nechejte na hodinách dojet ručičky na 12:00 a pomocí tajným schodištěm vyjděte do třetího patra.

### **Třetí patro**

1. Až vyjděte po schodech, vstupte do prvních dveří vlevo. Je to prázdná stanice strážců - naleznete zde na stole sloupeček mincí (1222). Než vyjděte ven, nezapomeňte uhasit louč naproti vám. Vraťte se zpět a jděte chodbou dál. Na vzdálenějším konci narazíte na průchod. Zhasněte další louč a podívejte se skrz. Uvidíte hlídkujícího velkého robota a strážce.
2. Počkejte dokud robot nezmizí a potom se příkrčením dostaňte takřka ke kraji koberce. Počkejte si na živého strážce a ve vhodný okamžik jej omračte. Tělo schovejte v místnosti, kde jste před chvílí našli sloupeček mincí.

3. Nyní si připravte obušek a oslepující bombu. Opět počkejte za vchodem až projde kolem robot. Jděte opatrně vpravo, otevřete dveře na jižní straně místnosti a vběhněte dovnitř. Rychle za sebou zavřete. Běže tak dlouho, dokud nenarazíte na strážce. Až se vydá proti vám, použijte nejdříve oslepující bombu a potom jej omračte. Jeho tělo schovejte za sloupem.
4. Všímněte si (a zapamatujte) barevných světél v rozích místnosti. Jděte po schodech nahoru na západní straně místnosti. N jejich vrcholku uvidíte dvojité dveře. Vypáče zámek na dveřích v jižní stěně a vstupte dovnitř. Na vzdálenější straně místnosti jsou další schody. Z truhly vyberte další drobnosti (1322) a z polštáře seberte šperk (1497).
5. Jděte ke schodů vlevo od vstupu, kterým jste přišli (Severozápadní roh). Když se dobře podíváte rozsvítí se před vámi tajný panel. Otevřete jej a dostanete se tajnou chodbou do další studovny. Seberte z ohniště krbu ohnivý šíp a vydejte se po schodech nahoru. Tam naleznete na židli dvojce brýle (1547). Vpravo od židle je tlačítko. Zmáčknete jej a dostanete se do třetí studovny.
6. Otočte se na Jih v první studovně proti schodům. Přímo před nimi se otevřel další tajný panel v západní zdi. Projděte jím a sesbírejte další cennosti z truhly, kterou zde naleznete (1747). Opusťte pokoj a vraťte se dolů po schodech do místnosti se světly v rozích. Vyjděte po druhých schodech v severovýchodní rohu a skrz dveře do další místnosti. Projděte ji a před dveřmi na druhé straně se přikrčte.
7. Otevřete dveře a podívejte se ven. Vlevo na zdi je mechanická kamera a kanón v podobě zlaté hlavy. Za kamerou jsou dveře (ve stejné zdi). Za průchodem na konci je strážce. Vystřelte dva tlumící šípy pod mechanickou kameru a vydejte se podél oka chodbou. Otočte se doleva a otevřete dveře. V místnosti za nimi naleznete čtyři tlačítka - všechny přepněte do polohy "off".
8. Na malém stolku naleznete sloupeček mincí (1807). Potom se vraťte do místnosti, ze které jste stříleli tlumící šípy. Odtud se vraťte i do místnosti se světly. V jihovýchodním rohu použijte trojúhelníkový paklíč na zámek vlevo od tlačítka a potom jej přepněte do "off" pozice. Rozsvítí se zelené světlo.
9. Jděte ke dveřím v Jižní zdi, postavte se vlevo od nich a podívejte nahoru. Vystřelte provazový šíp nad sebe. Vylezte po provazu vyšplhejte se na ochoz nad vámi. Pokračujte na Jih a potom se otočte na západ. Vlevo uvidíte východ, skrz který můžete spatřit zelené stěny. Jděte až k té místnosti a seskočte na podlahu pod vámi.
10. Měli byste spatřit tři masky na podstavcích uspořádané kolem prostředku pokoje. Ta uprostřed je Precursorova maska, zbylé dvě mají sice hodnotnou cenu (1907), ale nejsou pravé. Vystřelte další šíp a opět se vyšplhejte na ochoz. Seberte zpět svůj šíp a vraťte se do místnosti se světly.
11. Seskočte na zem a jděte ke dveřím na jižním konci místnosti. Zde také použijte provazový šíp a udělejte to samé co na druhé straně. Po ochozu jděte na jih a poté zahněte na západ kolem rohu a potom chodbou. Brzy se objevíte u průchodu v jižní zdi, který veder do další místnosti se zelenými zdmi. Dostaňte se až k němu a seskočte na zem. Posbírejte masky (2057) a vraťte se stejným způsobem jako v předchozím případě.
12. Vraťte se do jihovýchodního rohu, kde jste deaktivovali alarm a přepněte tlačítko opět do "on" polohy. Nyní se vydejte do jihozápadního rohu místnosti a deaktivujte další alarm. Vylezte po provaze visícím u jižních dveří a jděte kolem zeleného pokoje, ale nezastavujte se. Pokračujte až k pokoji s červenými zdmi. Seskočte na podlahu a seberte další masky z podstavců (2207).
13. Opět se pomocí provazového šípu vyšplhejte zpět na ochoz a pokračujte na západ k dalšímu pokoji s červenými zdmi. Seskočte dolů a seberte druhou Precursorovu masku plus další dvě (2307). Obligátně se vraťte na římsu a zpět do místnosti se světly.
14. V jihozápadním rohu místnosti opět zapněte alarm a vyšplhejte se po laně vzhůru na římsu. Musíte se dostat k pokoji s modrými zdmi. Tady naleznete třetí Precursorovu masku a další dvě, které se započítají co vašeho lupu (2407). Vraťte se opět do místnosti se světly.
15. Vydejte se na západní konec místnosti a otočte na jih směrem k chodbě. Na západním konci chodby je těsně pod římsou louč. Uhasťte ji vodním šípem. Vystřelte ještě jednou provazový šíp do stropu nad zhasnutým světlem a po římsě běžte chodbou. Měli byste si pospíšit. Na západním konci jsou další dveře.
16. Připravte se na nepřijemné okamžiky, protože musíte dveře vypáčit a z obou stran máte po jednom strážci a robotu. Až se dostane obcházející pár pod vás a zmizí z dohledu, seskočte dolů a schovejte se v rohu vpravo ode dveří pod zhasnutou loučí. Váš drahokam by měl být tmavý a tak by vás nikdo neměl spatřit.
17. Až budete mít čistý vzduch, jděte ke dveřím, použijte čtvercový paklíč a vraťte se zpět do svého úkrytu. Opět počkejte až robot i strážce přejdou a konečně odemkněte dveře trojúhelníkovým paklíčem. Až se dveře otevřou vraťte se zpátky do stínu. Až budou opět oba strážci pryč, protáhněte se dveřmi a na opačné straně také zhasněte louč. Schovejte se stejně jako před tím za dveřmi.
18. Ve chvíli, kdy zmizí strážci i na této straně, přikrčení se vraťte ke dveřím a otočte doleva, projděte pod zhasnutou loučí a pokračujte na jih dál chodbou. Vystřelte tlumící šíp poblíž spoje chodby a místnosti vedoucí doleva. Počkejte až zevnitř přijde strážce (pro vás zleva) a vydá se směrem od vás. Rozeběhněte se po utlumené podlaze a omračte jej.
19. Vraťte se zpět do dveří vedoucích do druhého pokoje a až projde robot, protáhněte se dveřmi a položte hned za ně minu. Vraťte se zpět za roh a počkejte až robot stoupne na minu. Tímto je deaktivován. Vstupte opět do místnosti a seberte z prostředního podstavce kultivátor.
20. Poslouchejte chvíli u dvojitých dveří dokud neuslyšíte, že robo za nimi odchází. Projděte jimi a schovejte se vlevo v temném výklenku. Vystřelte šíp nad sebe a až vyšplháte na římsu, opět jej seberte. Jděte na Východ a směrem na Jih zpět do místnosti s alarmem. Seberte zde zbylý šíp s lanem visícím nade dveřmi.

21. V podstatě v domě zůstanou cennost za pouhopouhých 300. Pokud nebudete líní, můžete se pokusit je získat cestou ven. Dojděte k jižním dveřím a naslouchejte, až bude zvuk robota mizet, projděte jimi a otočte se doleva (východ). Jděte chodbou až na konec a použijte tlačítko k tajným dveřím.

22. Vstupte dovnitř a sejděte po schodech, tam se otočte doleva a vstupte do prvních dveří také vlevo. Připravte si oslepující bombu a obušek. Otevřete dveře a vstupte dovnitř. Hodte bombu vstříc strážci a potom jej omračte. Z truhly seberte další cennosti (2657)

23. Opusťte tuto místnost a vydejte se na Jih do knihovny. Tam se vydejte na Západ a pomocí tajného tlačítka se dostanete opět do tajné chodby. Následujte ji až k prvním dveřím vpravo. Otevřete je a jděte přes pokoj na druhou stranu. Paklíčem si odemkněte dveře a otočte se směrem do chodby. Až půjde stráž směrem po vaší levé ruce, jděte mírně doprava (severovýchodně) přes halu a odemkněte zámek paklíči (trojúhelníkový, čtvercový, trojúhelníkový).

24. Vejděte do místnosti dříve než se strážce vrátí. Seberte ze stolu červený pytlík se zlatem (2687) a vraťte se ke dveřím. Naslouchejte až se kroky strážce opět vzdálí a vraťte se zpět na chodbu. Až se vydá doprava, vyjděte ven ze dveří a vydejte se doleva kolem rohu ke dvojitém dveřím.

25. Vstupte do nich a otočte se doleva. Protáhněte se ochozem až na konec balkónu a vstupte dveřmi do chodby za nimi. Přímou před vámi můžete spatřit známý průchod. Nefunkční oko po pravici a vlevo vstup do tajné chodby, která vede k jídelně a místnosti s trofejemi.

26. Projděte až do místnosti s kamerou a jděte chodbou až ke dvojitým dveřím. Těmi projděte a vstupte do dalších dveří hned po vaší pravé ruce. Už jste zde jednou byli. Jděte na západ proti kontrolnímu panelu, ale otočte se na rohu na jih. Před vámi jsou dveře na záchod na menší východní zdi. Projděte jimi a seberte červený pytlík se zlatem ze stolu (2707).

27. Projděte červeným závěsem hned vedle kontrolního panelu a z truhly seberte oslepující bombu. Vraťte se do haly a jděte vpravo. Vstupte do průchodu, ke kterému brzy dorazíte a po schodech sestupte dolů. Na konci schodů, směrem na jih je další schodiště. Pod ním naleznete černou truhlu a v ní poslední kousek bohatství, které majitel domu měl (2882). Přišel čas opustit budovu.

28. Vraťte se do chodby a následujte ji na Východ ke vstupu do tajného tunelu, který vede přes kuchyň a služebnické křídlo. Jděte až k posledním dveřím vpravo - ocitnete se opět v koupelně. Projděte jí a vstupte do další chodby. Otočte se vlevo (zůstaňte na koberci) a jděte dál chodbou dokud nenarazíte na dveře po vaší pravé ruce. Projděte jimi a ocitnete se v hlavním foyer. Jděte k východní zdi pod dvě velká okna, vypáčte je (čtvercový, trojúhelníkový, čtvercový paklíč) a vypadněte ven.

## 15. SABOTAGE AT SOULFORGE

### Cíle mise:

- Naučte se zacházet se signálními zařízeními a navedte všechny Mechanisty do katedrály
- Nenechte Karrase zjistit co děláte, nebo na vás pošle své služebníky
- Až budou vaše cíle splněny, unikněte z katedrály dříve než ji stihne zapečetit a odpálí služebníky

### Nutné vybavení:

- 2 vodní šípy
- 1 hlučný šíp
- 3 ohnivé šípy
- 2 a více vajec Žabí obludy
- 6 provazových šípů
- 1 tlumící šíp
- 8 min

### První plány

1. Připravte se na skutečně nervy drásající misi, ale co jiného byste čekali od poslední úrovně. Hned jak začnete, jste spatřeni strážci. Rozeběhněte se na Sever a potom doprava dveřmi v severovýchodním rohu. Jděte doleva až do další sekce. Brzy uvidíte velké zástavy na zdi vlevo od vás.

2. Protože Karras za vámi už poslal strážce, musíte rychle zapadnout ke zdi – kolem vás projdou dva roboti směrem na Jih. Pokračujte dál na Sever do další místnosti, opusťte ji skrz severovýchodní dveře. Držte se stěny po vaší levé ruce a jděte podél ní až k dalším dveřím na severním dveřím.

3. Na vzdálenějším konci místnosti za dveřmi jsou tři obloukové průchody. Prostřední je východ. Přeběhněte k menšímu průchodu vpravo a schovejte se ve stínu. Podívejte se nad sebe, přímo nad vámi by měl být velice malý otvor. Vystřelte jím šíp s provazem a vyšplhejte po něm nahoru.

4. Seskočte z římsy a jděte po ní až k otvoru nad prostředním obloukem. Projděte a dejte se doprava stále po římsě dokud nepřijdete k otvoru v Severní zdi. Přímou pod vámi je nízký pilíř. Přidržte se a seskočte na něj. Potom seskočte na další, nižší pilíř a z něj seskočte konečně na zem.

5. Přejděte místností k nejbližším dveřím a odemkněte je pomocí šperháků. Vejděte dovnitř a zavřete za sebou. A posbírejte všechny věci z polic. Potom opět vyjděte dveřmi ven a dejte se (pomocí paklíčů) do vedlejších dveří. Opět sesbírejte všechny věci z poliček.

6. Opusťte tuto místnost a projděte ocelovými dveřmi na Severu. V místnosti za nimi odemkněte a projděte dvojitými dveřmi ve Východní zdi. Přejděte místnost a jděte dolů do oddělené místnosti v centrální sekci. Je to plánovací místnost.

7. Přečtete si svitky na stole. Na stole je také klíč a plány naváděcího zařízení. Objevili se nové cíle mise. Rychle odejdete a chovejte se ve stínu dvojíých dveří dříve než projde kolem stráž. Počkejte až zase zmizí.

8. Všimněte si sedmi trezorů na východní stěně, jděte k nim a klíčem je všechny otevřete a vyberte. Měli byste mít suroviny pro výrobu vlastního arzenálu. Na stropě na Jižní straně je další otvor. Vystřelte tam provazový šíp, vyšplhejte na kovovou římsu a jděte podél zdi, ve které jsou trezory.

9. Čeká vás náročný skok, proto si hru raději uložte. Po římsě dojděte až k poslednímu oknu a vylezte na okenní rám a stiskněte červenou páčku, kterou zde naleznete. Otevře se centrální kovový kryt na dně kobky.

10. Vraťte se do kobky a proskočte otevřeným otvorem do tajné místnosti. Tam stiskněte tlačítko, tím otevřete vzdálenou bránu, čehož využijete až později. Namiřte si to na Sever a přehodte páčku poblíž žebříku na Západní zdi. Po žebříku následovně vylezte. Nahore se vydejte doleva. Seberte žabí potvoře vejce a vraťte se zpět skoro až na začátek.

### Signální zařízení

1. Cestou zpět se dostanete opět ke třem ohromným zástavám. U nich zahněte doleva do další místnosti. Výtahem vyjedte o patro výš. Tam jděte k žebříku na severní straně stroje. Slezte po něm a spusťte signální zařízení dolů.

2. Sestupte po žebříku také dolů, přístroj zapněte. Vypadají z něj miny. Teď musíte použít stroj v Západní místnosti. V oblasti mezi těmito dvěma místnostmi hlídá mechanický pavouk. Je pomalý takže stačí jen rychle přeběhnout ke stroji v další místnosti.

3. Vylezte na něj a skrčte se. Jakmile se pavouk vrátí ke své obvyklé rutinní činnosti (nicnedělání), slezte opět po žebříku dolů na zem. Za žebříkem jsou dvě násypky – do jedné vhodte 4 Iron chasses (železné podložky) a 4 lahve Quicklime.

4. Vylezte znovu na stroj a čtyřikrát zmáčkněte červenou páku. Potom sejděte za přístroj aby vás pavouk neviděl. Na Východě naleznete na podlaze poklop vedle stroje. Na něm naleznete čtyři miny. Ještě však musíte udělat jeden krok aby fungovaly. Posbírejte je a jděte zpět k výtahu. Sjedte dolů.

5. Ještě dříve než výtah zastaví seskočte a běžte na Západ než přijde robot. Za zástavami zahněte doleva a skryjte se u zdi. Potřebujete se dostat do Severovýchodního rohu v další místnosti. Bohužel je hlídána dvěma roboty.

6. Obejděte roh a rychle se propířte a jděte doprava tisknouce se ke zdi. Podél zdi sestupte ze svahu a zahněte za roh doprava. Drže jižní směr dokud nepřijdete ke dvěma velkým brněním. Podívejte se na západ směrem ke středu oblasti. Jeden robot hlídá ze severu na jih.

7. Až půjde směrem od vás, připravte si obyčejnou minu. Přeběhněte prostor směrem na Západ, zastavte se a umístěte minu robotovi do cesty. Schovejte se a počkejte až robot vybuchne. Druhý robot se přijde podívat. Počkejte až zase zmizí.

8. Nyní podél Severní zdi dojděte až ke stroji. Na přístroji je vedle žebříku zásuvka. Vložte do ní kovový disk a vyšplhejte po žebříku. Dál už si určitě budete vědět rady. Slezte opět po žebříku a na Jižní straně stoje naleznete červené tlačítko. Stiskněte jej.

9. Vraťte se k žebříku a podívejte se za roh a seberte polotovary z podlahy. Přitiskněte se ke zdi a plížte se na Sever nahoru na svah směrem ke zbývajícím robotovi. Až pojedou směrem od vás, projděte Východními dveřmi.

10. Za zástavami jděte na Sever. A další místnost opusťte Západními dveřmi. Dorazíte do další kruhové místnosti. Dejte se doleva podél stěny a odejděte dveřmi na Severní straně místnosti.

11. Skryjte se ve stínu a chodbou se dostanete do místnosti se třemi obloukovými průchody. Projděte největším uprostřed a tam narazíte na procesí malých robotků. Pokračujte na Západ na konec této místnosti a zastavte se v průchodu.

12. Až bude vzduch čistý zamiřte přes dvůr k rohu kde se nachází lano. Pod lanem naleznete tlumící šíp. Držte se zdi po své levici a jděte na Jih dokud se nebudete nalézat přesně pod druhým obloukovým oknem.

13. Vystřelte hlučící šíp do Jihozápadního rohu dvora. Teď vás čekají perné okamžiky. Když oba velcí roboti přijedou prozkoumat co se děje, prolezte oknem, seskočte na druhé straně a běžte do neopevněného úseku. Jděte přímo přes něj ignorující cokoli a kohokoliv a poté dveřmi ve Východní stěně do druhé části tohoto úseku. Jakmile tam budete, zahněte na Sever a dojděte k bazénku.

14. Skočte do něj a potopte se až na dno. Tam naleznete dva vodní šípky. Potom se vynořte přejděte na západní konec a skrčte se ve stínech. Potom podél zdi na Jih, dokud nenaleznete žebřík. Vylezte po něm a seskočte na cihlovou platformu.

15. Na jednom okraji je další zásuvka. Tam umístěte Gauge a Bantam Node. Z platformy se koukněte k bazénku – nad ním je otvor ve stropě. Pod ním a trochu napravo je otvor ve zdi. Seskočte z platformy a vydejte se k okraji bazénku.

16. Vystřelte provazový žebřík do otvoru na stropě a po provazu vylezte kousek výš a skočte do otvoru ve zdi. Potom jděte chodbou a seberte klíč ze zdi. Projděte dveřmi a vstupte do kruhové místnosti. Jděte na Sever dokud nenaleznete otvor.

17. Na druhé straně díry je fontána – pokud se z ní napijete, uzdraví se vám všechna zranění. Jedná se o nevyčerpateľnou zásobárnu léčivého lektvaru. Vraťte se zpět ke vchodu ke kruhové místnosti a sestupte do prvního patra.

18. Použijte klíč a jděte tunelem až na konec. Zastavte se u první konzole na platformě. Použijte červené tlačítko. Dole na Východě by se měl objevit zlatý prstenec hned vedle stroje, kde jste použili Gauge a Bantam Node. Jděte k výtahu a sjedte dolů.

19. Šachtou nahoru vystřelte šíp, abyste mohli později vyšplhat opět nahoru, protože dole není žádné ovládání výtahu. Doběhněte k regulačnímu kolu, seberte jej a schovejte se ve stínu u bazénku. Potom se vydejte na Severní stranu přístroje. Do jedné násypky dejte vámi vyrobený polotovar miny a do druhé čerstvě nabytý regulační kolo.

20. Po laně ve výtahové šachtě vyšplhajte zpět nahoru a stiskněte na druhé konzoli. Nyní jste vyrobili polotovar miny třetího stupně. Leží na podlaze na jižním konci stoje. Abyste dokončili miny, sešplhajte dolů po provaze a přeběhněte ke stroji.

21. Zastavte se před ním a miny pak musíte dokončovat po samostatně jednu po druhé. Jděte dozadu a vsuňte minu do jedné násypky a kovový disk do druhé. Znovu vylezte nahoru a stiskněte tlačítko na druhé konzoli. To zopakujte čtyřikrát.

22. Po sebrání čtvrté miny jděte do skladiště číslo tři na Sever od výtahu. Vyhýbejte se robotům a lidem a dveře za sebou zavřete. Naleznete zde další vybavení pro výrobu min. Měli byste si udělat další tři miny stejným postupem jako předchozí čtyři.

23. Vraťte se k fontáně a odsud se dejte doprava. Projděte prvním vchodem nalevo a tam byste měli vidět, že jižní zeď naproti svítí načervenalým světlem. Na pravé stěně byste měli vidět dvě mechanické kamery.

24. Také zde hlídají dva malí roboti. Opatrně se dostaňte na kovovou platformu a nalezněte žebřík v Severovýchodním rohu. Pravděpodobně budete zahlédnuti. Vylezte po žebříku. Po nosníku jděte ze severu na jih přejděte přes prostor.

25. Napravo je stroj který potřebujete ke konstrukci signalizačního zařízení. Na Východ od vás je vstup do další místnosti. Nachází se zde spousta hlídkujících robotů. Vlastnoručně vyrobenou minou zničte jednoho z nich. Potom použijte ohnivý šíp na mechanickou kameru pod Západní zdi.

26. Vraťte se na kovovou platformu dolů po žebříku a potom se vydejte na Západ. Slezte po dalším žebříku do přízemí. Schovejte se ve stínu a podívejte se na Jih. První věci které si všimnete je, že nejlepší cesta je blokována jakýmsi pojízdným nesmyslem.

27. Když se roboti neřítí, opatrně obejděte blok a vydejte se směrem k přístroji. Vezměte polotovar třetího stupně a dejte jej do násypky. Potom zatáhněte za červenou páku a naváděcí zařízení je hotovo. Seberte jej a vydejte se na Severozápad. Na západní stěně byste měli najít malou červenou páčku, zatáhněte za ní a otevře se tajný vchod, kterým projděte.

### **Věže**

1. Projděte východem v Západní zdi a skrz tři oblouky na protější straně komnaty. Za nimi se vydejte na sever. Tady se musíte proplížit znovu vchodem do továrny D. Před tím než vyrazíte na sever obejděte jihovýchodní roh a podívejte se, jestli můžete opět sebrat hlučný šíp, který jste sem prve vystřelili.

2. Jděte na sever do dvojitých dveří a za nimi musíte minout čtvercový otvor vpravo. Odtud můžete vidět velkého robota otočeného zády k vám. Za oblouky se podívejte severozápadně přes halu. V osvětleném místě naleznete provazový šíp.

3. Projděte čtvercovým otvorem ve Východní zdi a uvnitř a nalevo je kus kovu, na který můžete vyšplhat. Po římse obejděte místnost a na konci seskočte. Jakmile budete na zemi projděte dveřmi ve Východní zdi, potom projděte koridorem kolem dvora (dávejte pozor na roboty a pavouky).

4. Přejděte přes dvůr a vejděte do severních dveří. Výtahem na východní straně vyjedte nahoru. Tam umístěte naváděcí zařízení do přihrádky na pravé straně přístroje. Projděte kovovými dveřmi a vyšplhajte po žebříku na střechu.

5. Na stojanu anténu je páčka, kterou musíte přehodit z pozice A do B. Poté se vraťte výtahem dolů. Projděte Severními a hned nato Západními dveřmi. Až se chodba zahne na Sever, schovejte se ve stínu. Je tu všechno co jen můžete potkat – lidé, roboti i pavouci.

6. Zhaste dvě nejbližší pochodně, potom vyzkoušejte žabí vejce na lidských strážích. Proklouzněte stíny ke křižovatce na Severním konci. Pod květinou naleznete další žabí vejce. Na křižovatce se dejte na Západ a přikrčte se před dveřmi v Severozápadním rohu.

7. Uvnitř jsou dvě mechanické kamery – jedna je viditelná ode dveří a druhá pouze zevnitř (nachází se nalevo ode dveří. Pokud budete spatřeni při průchodu touto místností dva velcí oškliví roboti na vás zaútočí z tajných úkrytů. Také se tu střídavě zhasíná a rozsvěcí světlo.

8. Proto když zhasne světlo měli byste se pohybovat na Východ dokud neproklouznete skrz Severní dveře. V žádném případě se nezastavujte neboť světlo je intenzivní. Pokračujte na Východ a držte se podél levé zdi.

9. Dojdete k místu kde mezi dvěma pilíři přímo před vámi je mechanická kamera. Opatrně vlezte do otvoru vedoucího do kasáren přičemž se ujistěte, že vás před kamerou chrání jeden z pilířů. Na severozápadě jsou další dveře.

10. Jakmile bude kamera od vás odvrácená, rychle vběhněte do dveří a okamžitě zahněte doleva. Projděte západními dveřmi, zahněte na Sever a jděte na konec místnosti. Jsou zde dveře, které vedou do místnosti s pulsujícím světlem, ve které jste již jednou byli.

11. Odsud je ale mnohem lehčí dostat se k Severním dveřím. Postavte se před lisem a musíte jím proběhnout aniž by vás rozdrtil (což dá ostatně rozum, ne?). Hned za lisem je otvor, kterým vás může spatřit robot. Poté co se oběma překážkám vyhnete, snažte se vyhnout modrým plamenům.

12. Na druhém konci se vyhněte dalším dvěma robotům a běžte na Sever skrz dveře. Jděte na místnosti na Severu, najděte žebřík a vylezte po něm nahoru. Sklouzněte po kovové ploše a zamiřte na Jih a potom na Západ do chodby, která končí dvojitými ocelovými dveřmi.

13. Projděte dveřmi a vyjedte výtahem nahoru. Najděte anténu a přehodte páčku do pozice B. Sjedte opět dolů a na podlaze na konci haly naleznete červenou páku. Zatáhněte za ní a otevřete nedaleký panel. Projděte jím.

14. Na druhé straně zatáhněte za další páku a otevřete tak východ. Jděte na Západ a najdete ochoz přes příkop, který rozděluje místnost. Na druhé straně jsou dvě bariéry. Mezi nimi hlídá robot. Vlezte na ochoz a stiskněte červené tlačítko na zdi.
15. Ochoz sjede do příkopu a zastaví. Jakmile bude stráž na Severním konci své trasy, přeběhněte po ochozu a zamiřte na Jih. Nezapomeňte sebrat žabí vejce pod kytkou u zdi. Poté běžte podél bariéry a skrčte se na jejím konci blízko příkopu.
16. Až stráž přejde vejděte do dveří na Západní stěně. Vyjedte výtahem, zapněte další anténu do polohy B a vraťte se dolů. Opusťte místnost s výtahem a stiskněte tlačítko pod světlem na Jižní zdi. Jakmile přijede pohyblivý ochoz, přejděte na druhou stranu příkopu.
17. Pližte se na Západ podél zdi k otvoru na druhém konci a projděte jím. Chodbou se dostanete do místnosti, kde ze zdi vystřeluje velký plamen. Místnost je zhruba kruhová a hlídají zde čtyři mechanisti. Východ se nachází v Severovýchodním rohu.
18. Přes místnost se dostanete velice lehce tím, že poběžíte proti směru hodinových ručiček ze stínu do stínu vždy ve chvílích kdy oheň zhasne. Projděte východem, jděte chodbou a zjistíte že se nacházíte před dalšími dveřmi vedoucími do místnosti s pulzujícím světlem. Proběhněte jí skrz východní dveře.
19. Dejte se na východ ke dveřím kasáren, vyhněte se kameře a jděte na Jih do chodby. Pokud máte jeden zápalný šíp nazbyt můžete zničit jednu z mechanických kamer. Jinak se mu budete při svém drancování kasáren vyhýbat.
20. Jděte chodbou na východ zahýbá na Sever a po chvíli ústí do místnosti se třemi kovovými trubkami. Využijte správného načasování a přeběhněte za zády robotovi k druhé trubce a vylezte po žebříku, který je v ní ukrytý.
21. Odsud se dejte na Východ a poté zahněte doleva. Jděte podél trubky k první odbočce doprava. Brzy dorazíte k východu na levé straně. Ignorujte ho a pokračujte. Potom dorazíte k dalšímu východu napravo. Za ním je místnost s velkou nádrží na vodu, kamerou na stropě a robotem.
22. Pokud se podíváte na strop, zjistíte že je tam otvor. Vystřelte do něj provazový šíp, seskočte na zakrytou nádrž a vylezte po provaze. Přeskočte na nosník a nezapomeňte si vzít zpátky šíp. Po nosníku se dostaříte až na opačný konec místnosti.
23. Jakmile budete na nosníku nacházejícím se nad vodní nádrží, může spatřit mechanická kamera. Pokud se tak stane, na západním konci nosníku se objeví dělo. Proto si dávejte pozor. Na konci posledního nosníku je další otvor ve stropě. Znovu tam vystřelte provazový šíp, skočte na provaz a poté na jižní platformu.
24. Projděte dveřmi s obrázkem antény, vyjedte výtahem nahoru a zapněte další anténu. Poté se vraťte dolů pomocí provazu přeskočte zpět na nosník a vraťte se po nosnících zpět. Pomocí šípů se vraťte opačným způsobem tam odkud jste přišli.
25. Tento šíp zde budete muset nechat. Vydejte se na Východ a potom na Jih. Na konci udělejte pár kroků na Západ a podívejte se dolů do kontrolní místnosti hlídané roboty. Pro tuto chvíli jste si šetřili miny. Vaším úkolem je vyrušit nebo zničit všechny roboty a zatáhnout za dvě páky, které otevřou brány vedoucí k výtahu.
26. Jděte na Severní konec římsy a koukněte dolů na oblast výtahu. Pokud způsobíte dostatečný hluk v prostoru před výtahem přitáhnete tak pozornost robotů, kteří přijdou prozkoumat co se děje. Přitom otevřou obě brány. Dostatečný hluk znamená něco velice hlasitého, třeba explozi.
27. Výsledky mohou být různé a proto je lepší si uložit pozici. Pokud roboti nechají obě brány po prozkoumání prostoru otevřené můžete jásat. Až nebudou v blízkosti žádní hlídací roboti, seskočte na podlahu a projděte otevřenými bránami aniž byste byli detekováni.
28. Přivolejte si výtah a rychle vyjedte nahoru. Vystupte z výtahu a vlezte do dalšího. Nastavte páčku na anténě do polohy B a vraťte se dolů. Nyní se musíte dostat skrz roboty, které jste nezabili před tím. Zůstaňte ve výtahu a sledujte kontrolní místnost, kterou jste prve proklouzli.
29. Uprostřed zdi napravo byste měli vidět dveře – musíte jimi projít. Přivolejte si výtah a proklouzněte do strážnice u brány. Výtahem se dostanete zpět do místnosti s vodní nádrží. Opusťte ji na druhé straně. Nyní se nacházíte v místnosti se třemi trubkami. Robot tu stále je. Jediné co musíte udělat je jít přímo na Sever do další místnosti.
30. Pokud můžete, seberte dvě vejce pod kytkou napravo hned vedle východu. V další místnosti se nachází kaple a je hlídaná skupinou mechanických pavouků. Jakmile budou pavouci na Západě přejděte do Severovýchodního rohu místnosti a otevřete bránu.
31. Tunelem se dostanete až do výroby kanónů v podobě zlaté hlavy. Každé dělo je nabito a čeká jen na vás. Nalevo je ohromný čtvercový pilíř a nalevo od pilíře je stroj. Přikrčte se a jděte na severní stranu pilíře, tam se otočte na Východ. Přimo před vámi by měla být hlava ležící na pásu. Střelte na tlačítko obyčejným šípem nechte hlavu rozdrtit.
32. Jakmile budete hotovi běžte na Východ do zeleně osvětlené místnosti zatímco projektily budou ostřelovat zeď za vámi. Potom zahněte za roh z jejich dosahu. Najděte žebřík na Severní zdi a vylezte na vrchol. Jděte po ochozu na západ do místnosti.
33. Seberte výbušné zařízení a jděte doleva. Kousek za kytkou najdete ohnivé šípky. Najděte ochoz na Východní zdi a přeběhněte ho. Cestou můžete být ostřelováni. Sestupte po žebříku a preventivně si zde uložte hru.
34. Najděte průchod v Jižní zdi a vlezte dovnitř. Než se dostanete dovnitř, zastavte se – uvnitř před vámi a po levé ruce máte dvě hlavy, které vás prošpikují hřebíky, sotva z tunelu vystrčíte hlavu, stejně budete-li se zdržovat v tunelu příliš dlouho.
35. Vpravo na Sever od hlavy na římsě je další výbušné zařízení. Pližte se tak dlouho doleva dokud toto zařízení nevidíte. Střelte do něj ohnivým šípem a zničte hlavu poblíž. Jinak můžete použít dva ohnivé šípky přímo na hlavu. Máte na to ale velice málo času.

36. Nezapomeňte na to, že krátce po tom, co vystřelíte musíte zmizet z ústí tunelu, protože ostatní hlavy začnou střílet. Po zničení hlavy musíte uhýbat ostatním střelám a dostat se k červené páce pět stop jižně od tunelu. Zatáhněte za páku vraťte se do tunelu.
37. Potom se vraťte tunelem a po žebříku vylezte nahoru. Jděte na Jih, skočte dírou dolů, skrčte se a podívejte se přes další ochoz. Jděte na jeho konec a opět budete pod palbou. Přeskočte přes mezeru na římsu na protější zdi. Střelte provazový šíp do mříže nalevo pod římsou. Tím si vytvoříte únikovou cestu.
38. Vypijte lektvar pomalého pádu a skočte z římsy na podlahu pod vámi. Jděte skrz dveře najděte výtah a přepněte tlačítko na anténě do polohy B. Dostaňte se zpět dolů. Jestliže máte lektvar neviditelnosti použijte ho.
39. Vylezte zpět po provazu a nezapomeňte si jej vzít zpět. Vraťte se zpět po ochozu a žebříku, dokud se nedostanete do zeleně osvětlené místnosti, kde jste začínali. Otočte se na Západ, z místnosti která je vpravo od vás se vydejte tunelem zpět do kaple. Prokličkyte hordou pavouků a vraťte se na druhou stranu místnosti ke vchodu do haly se třemi trubkami.
40. Jděte na Jih podél místnosti a otočte se na Západ. Jděte podél kasáren k nejbližšímu konci haly a otočte se znovu na Jih. Sledujte halu až na křižovatku, kde se vydejte na Sever a potom na Východ. Naleznete dvojité zdobené dvojité dveře v Severní zdi.
41. Vypáčte dveře a vpravo ode dveří je kontrolní panel rozsvítit na něm světla a zvedněte bránu vlevo od dvojitých dveří. Jděte skrz zdviženou bránu a seberte dva provazové šípy zpod kytky. Vraťte se ke kontrolnímu panelu a zavřete bránu.
42. Najděte díru ve tvaru L ve středu podlahy a sejděte po schodech. Dole dávejte pozor na každého kdo by šel po rampě. Stále se schovávejte ve stínu. Výtahem na konci sjedte o patro níž. Projděte halou na Západ a zahněte na první rampu vpravo.
43. Sledujte koridor nahoře na rampě dokud nedojdete na konec. Zmáčkněte červené tlačítko a seberte světlice z truhly. Jděte zpět pod rampu a otočte se na Východ. Na konci chodby je malý výtah. Vyjedte nahoru a jděte k truhle na konci chodby. Odstraňte překážku a na jih od truhly je okno.
44. Skočte skrz něj do vody. Plavte na Jih a najděte žebřík, vylezte na něj a potichu se dostaňte do místnosti se strážci. Najděte a zatáhněte za červenou páku v severozápadním rohu místnosti, bez toho abyste šlápli na mříže na podlaze kolem ní.
45. Jděte zpět k vodě a najděte pod hladinou tunel v Jižní zdi, proplavte jím a vynořte se v místnosti. Plavte na Východ a najděte dva vodní šípy plovoucí na hladině. Potom se dejte na Sever propojovacím tunelem a vstupte do další místnosti.
46. Jděte na Západ k žebříku a seberte další dva vodní šípy. Vylezte na žebřík a nahoře pokračujte po dalším v severovýchodním rohu až na jeho vrchol. Seskočte na římsu a seberte provazový šíp. Použijte tlačítko v severozápadní zdi a otevře se malá díra v podlaze nalevo od vás.
47. Skočte dolů a jděte tak dlouho dokud se nedostanete na křižovatku. Vydejte se směrem, kde je mechanická kamera v temné místnosti. Jděte kolem mřížování na podlaze (dělá při vašich krocích hluk) ke dveřím v Jižní zdi.
48. Pode dveřmi je větrací šachta. Za žádnou cenu nejděte skrz dveře. Střelte provazový šíp do mříže nad vámi, vyskočte na provaz a vlezte do šachty. Provaz ale není dostatečně dlouhý a tak když seskočíte, bude to slyšet.
49. Seskočte z plátu na podlahu a jděte na západ skrz místnost tam je další plát na který musíte vyšplhat a z něj po žebříku vzhůru. Nahoře vás čekají další dveře. Skočte ze žebříku nalevo ode dveří a propižte se skrz dveře na kameny. Před vámi je modrý dopravní pás s hlavou na konci.
50. Kousek napravo je mechanický strážce. Dveře blokují výhled na mechanickou kameru nad vámi, dostaňte se pod kameru a vypněte ji tlačítkem pod ní. Držte se na západní straně pásu a propižte se kolem hlavy. Vyšplhejte se na platformu a najděte žebřík na rezavém kusu stroje nalevo hlavy.
51. Vylezte na něj a nahoře na stroji je další žebřík, vylezte po něm na výtah, vyjedte výtahem na střechnu a na anténě opět zmáčkněte poslední ze sedmi tlačítek! Vraťte se zpět přes schody v díře v podlaze ve tvaru L, přes rampu, přes kulatou místnost až do prostoru A. Minete robota hlídajícího toto území a dokud neminete důl. Potom se vydejte na Jih.