

Microsoft Age of Empires 1.0a Info-Datei

Dezember 1997

© Microsoft Corporation, 1997

Microsoft *Age of Empires* 1.0a ist eine Aktualisierung von *Age of Empires* 1.0, die einige Verbesserungen und Korrekturen beinhaltet.

Beachten Sie: Wenn Sie im Mehrspieler-Modus spielen, ist es erforderlich, dass alle Spieler die gleiche Version von *Age of Empires* verwenden.

Microsoft *Age of Empires* 1.0a beinhaltet folgende Änderungen:

Verbesserungen:

- **Maximale Bevölkerung** -- Wenn Sie im Mehrspieler-Modus spielen, kann die spieleinleitende Partei die maximale Bevölkerung von 50 Einheiten anheben oder senken, indem in der Befehlszeile von *Age of Empires* die Option **Limit=** angegeben wird. Weitere Informationen zu dieser Möglichkeit erhalten Sie unter "Ändern der maximalen Bevölkerung" weiter unten in dieser Info-Datei.
- **Nicht angreifen** -- Die Schaltfläche **Nicht angreifen** bewirkt, dass Steinwerfer, Katapulte, Schwere Katapulte, Katapult-Triremen und Schwere Kriegsschiffe nicht schießen. Für alle anderen Einheiten bedeutet die Schaltfläche **Nicht angreifen**, dass die Einheit stehen bleibt und militärische Einheiten, Schiffe, Boote, Gebäude, und Wälle innerhalb ihrer Reichweite beschießt.
- **Gegenangriff** -- Wenn eine Einheit angegriffen wird, reagieren alle eigenen und verbündeten Einheiten, die sich innerhalb der nächsten zwei Quadrate neben der angegriffenen befinden, selbst wenn die angreifende Einheit außerhalb ihrer Sichtweite liegt. Dorfbewohner, die eine ihnen zugewiesene Aufgabe beendet haben, reagieren jetzt auf Angriffe.

Korrekturen

- **Gruppenbewegung** -- Gruppierte Einheiten bleiben nicht mehr stehen, wenn sie einander in die Quere kommen. Außerdem wurde die Bewegungsmöglichkeit verbessert, so dass eine Gruppe von Einheiten enge Stellen nun leichter passieren kann.
- **Wegsuche-Optionen** -- Es ist jetzt eine Option verfügbar, mit der Sie wählen können, wie viele mögliche Routen Ihre Einheiten berechnen, wenn sie auf der Karte eine lange Strecke zurücklegen. Je höher die Wegsuche-Einstellung, desto mehr Routen berücksichtigt eine Einheit. Höhere Werte erfordern auch schnellere Computer. Sie können die Wegsuche-Option für Einheiten im Einzel- oder Mehrspielermodus ändern, indem Sie vor Spielbeginn auf die Schaltfläche **Einstellungen** klicken. Andernfalls klicken Sie aus dem Spiel heraus auf die Schaltfläche **Menü**, und dann auf **Spieleinstellungen**.

Beachten Sie: Diese Möglichkeit ist in erster Linie dafür gedacht, die Wegeberechnung auf sehr leistungsfähigen Computern zu verbessern. Die Beseitigung der unter "Gruppenbewegung" genannten Probleme (siehe oben) verbessert die Wegeberechnung spürbar. Aus diesem Grunde ist es evtl. günstiger, wenn Sie diese Verbesserungen erst ausprobieren, bevor Sie die Wegsuche-Option abändern.

- **Schwierigkeitsgrad** -- Wenn Sie ein Kampagnenspiel speichern, zu Windows zurückkehren und danach das Spiel neu starten, wird der Schwierigkeitsgrad wieder hergestellt.
- **Dorfzentren** -- Wenn Ihr Dorfzentrum vor der Bronzezeit zerstört wird, können Sie nicht wie bisher die UMSCHALTASTE dazu benutzen, weitere Dorfzentren zu errichten. Dazu müssen Sie erst zur Bronzezeit vorangeschritten sein und ein Regierungsgebäude errichtet haben.
- **Spiele im Mehrspieler-Modus** -- Es sind einige Korrekturen vorgenommen worden, um die Stabilität im Mehrspieler-Modus zu erhöhen. Die Teilnehmer werden seltener aus dem Spiel geworfen.

- **Transporte und Schiffsreparaturen durch Verbündete** -- Um Verbündete zu transportieren und deren Boote reparieren zu können, müssen beide Spieler ihre diplomatische Haltung auf **Verbündet** gesetzt haben (klicken Sie auf die Schaltfläche **Menü**, und doppelklicken Sie dann auf **Diplomatie**). Anders als bisher können Sie feindliche Schiffe nicht mehr angreifen, indem Sie den Spieler erst zum Verbündeten wählen, das Schiff ans Ufer locken, um es zu reparieren oder zu beladen, und dann die diplomatische Haltung auf **Feindlich** setzen, um es anzugreifen.

Ändern der maximalen Bevölkerung

Beachten Sie: Das Ändern des Standardwertes für maximale Bevölkerung wird nicht unbedingt empfohlen.

Das Anheben der maximalen Bevölkerung vermindert die Spielleistung. Bei einer maximalen Bevölkerung von 50 und acht Spielern können beispielsweise bis zu 400 Einheiten gleichzeitig aktiv sein. Bei einer maximalen Bevölkerung von 200 und acht Spielern beträgt die mögliche Anzahl gleichzeitig laufender Einheiten 1600. Dieser Anstieg der Einheitenzahlen kann die Spielleistung insgesamt deutlich beeinträchtigen.

Wenn Sie im Mehrspieler-Modus spielen, kann die spieleinleitende Partei die maximale Bevölkerung von 50 anheben oder senken, indem in der Befehlszeile von *Age of Empires* der Parameter **Limit=** angegeben wird. Wenn Sie an einem Mehrspieler-Spiel über die *Internet Gaming Zone* von Microsoft teilnehmen, muss die spieleinleitende Partei auch den Parameter **Limit=** in der Registerkarte von *Age of Empires* hinzufügen. Die Spieler können den Wert für maximale Bevölkerung eines Mehrspieler-Spiels überprüfen, indem sie in der Einstellung für maximale Bevölkerung nachsehen, die in der Liste der Einstellungen erscheint, nachdem Sie sich einem Spiel angeschlossen haben.

So können Sie den Parameter "Limit=" der Verknüpfungsbefehlszeile von Age of Empires hinzufügen:

1. Klicken Sie in Windows 95 auf **Start**, zeigen Sie auf **Einstellungen**, klicken Sie dann auf **Task-Leiste**, klicken Sie auf **Programme im Menü "Start"**, klicken Sie auf **Erweitert** und doppelklicken Sie dann auf **Programme**.
-alternativ-
Klicken Sie in Windows NT auf **Start**, wählen Sie **Öffnen - Alle Benutzer** und doppelklicken Sie dann auf **Programme**.
2. Doppelklicken Sie auf **Microsoft Games**, und doppelklicken Sie dann auf **Age of Empires**.
3. Rechtsklicken Sie auf die Verknüpfung von **Age of Empires**, klicken Sie auf **Eigenschaften** und klicken Sie dann auf **Verknüpfung**.
4. Tragen Sie im Textfeld **Ziel** hinter dem existierenden Text in der Befehlszeile **Limit=x** ein. Dabei ersetzen Sie "x" durch einen Wert für die maximale Bevölkerung. Um die maximale Bevölkerung beispielsweise auf 65 zu setzen, schreiben Sie **Limit=65**. Sie können einen beliebigen Wert zwischen 25 und 200 eintragen. Die Standardeinstellung ist 50. Die Parameter sind durch ein Leerzeichen zu trennen; Groß- oder Kleinschreibung bleiben unberücksichtigt.

So fügen Sie der Registerkarte von Age of Empires den Parameter "Limit=" hinzu, um über die Internet Gaming Zone an Mehrspieler-Spielen teilzunehmen:

1. Klicken Sie auf **Start** und dann auf **Ausführen**.
2. Tragen Sie **"Regedit"** ein, und klicken Sie dann auf **OK**.
3. Doppelklicken Sie auf **Hkey_local_machine/Software/Microsoft/DirectPlay/Applications/Age of Empires/CommandLine**.
4. Tragen Sie im Textfeld **Wert** hinter dem existierenden Text in der Befehlszeile **Limit=x** ein. Lassen Sie das Wort "lobby" in der Befehlszeile stehen. Ersetzen Sie den Buchstaben "x" durch den Wert für maximale Bevölkerung. Um die maximale Bevölkerung beispielsweise auf 65 zu setzen, schreiben Sie **Limit=65**. Sie können einen beliebigen Wert zwischen 25 und 200 eintragen. Die Standardeinstellung ist 50. Die Parameter sind durch ein Leerzeichen zu trennen; Groß- oder Kleinschreibung bleiben unberücksichtigt.

Age of Empires Version 1.0a deinstallieren

So deinstallieren Sie Age of Empires 1.0a und stellen die Version 1.0 wieder her:

1. Wählen Sie **Programme/Microsoft Games/Age of Empires** (bzw. den Ordner, in dem Sie *Age of Empires* installiert haben), danach löschen Sie die Dateien **Empires.exe** und **Language.dll**.
2. Installieren Sie die Version 1.0 von der *Age of Empires*-CD.

Achtung: Spiele, die in *Age of Empires*, Version 1.0a, gespeichert wurden, können in Version 1.0 nicht gespielt werden. Sollten Sie es trotzdem versuchen, wird Ihr Computer hängenbleiben.