

Replacer_pl

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Replacer_pl		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 1, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Replacer_pl	1
1.1	Manual - main menu	1
1.2	Prawa autorskie i rozpowszechnianie	1
1.3	Do czego ten program służy?	2
1.4	Opis programu	2
1.5	Wymagania, biblioteki, dane techniczne	4
1.6	Co to jest BlaBla?	5
1.7	Pozostałe informacje	5

Chapter 1

Replacer_pl

1.1 Manual - main menu

Replacer

Wersja 3.021

Data 04.01.1997

Copyright (c) 1996-1997 Warhawk/Blabla

Instrukcja obsługi

Spis treści:

1.
 - ~Prawa~autorskie~i~rozpowszechnianie.~~~~
 - 2.
 - ~Do~czego~ten~program~służy?~~~~~
 - 3.
 - ~Opis~programu.~~~~~
 - 4.
 - ~Wymagania,~biblioteki,~dane~techniczne.~
 - 5.
 - ~Co~to~jest~BlaBla?~~~~~
 - 6.
 - ~Pozostałe~informacje.~~~~~

1.2 Prawa autorskie i rozpowszechnianie

Ten program podlega Standard~Amiga~FD~Software~Copyright~Note.

Ten program jest Freeware, jak zostało to określone w punkcie 4a.

Jeśli szukasz więcej szczegółów, proszę przeczytać AFD-COPYRIGHT (wersję 1 lub nowszą).

```
~Prawa~autorskie~  
~Dystrybucja~~~~~  
~Owiadczenie~~~~  
~Opłaty~~~~~
```

1.3 Do czego ten program służy?

Program ten w bardzo łatwy sposób pozwala na różne sposoby podmieniać ikony plików. Można to realizować na kilka różnych sposobów (m.in. przy pomocy appicon i appwindow), jak również w trybie automatycznego wyszukiwania ikon spełniających podany wzorzec i zastępowania ich nowymi.

Przy tym w ikonie ulega zmianie TYLKO I WYŁĄCZNIE sam obraz widoczny na ekranie.

Natomiast wszelkie dane typu tooltip's, położenie w oknie, dane o rozmiarach okna (w przypadku ikon katalogów), stacksize no i typ ikony (drawer, disk, project, tool...) pozostają nietknięte.

Oprócz wyżej wymienionych Replacer pozwala również na masową "produkcję" ikon do katalogów (w podanej ilości włącznie z podkatalogami).

1.4 Opis programu

Program ze względu na zastosowanie i wykorzystane metody działa wyłącznie w Workbenchu

Replacer ma spore jak na tej wielkości program możliwości konfiguracyjne, co jest możliwe dzięki wykorzystaniu tooltip's.

W aktualnej wersji posiada następujące opcje:

PUBSCREEN=

nazwa ekranu publicznego, na którym ma się otworzyć okno programu.

LANGUAGE=

język w jakim zostanie uruchomiony. Warunkiem niezbędnym do zadziałania tej opcji jest posiadanie odpowiedniej wersji językowej pliku lokalizacyjnego. W przypadku, gdy program takowej nie odnajdzie zostanie wczytany w języku angielskim.

PATH=

ścieżka domyślna (zmienia ustawienia początkowe).

FROM ICON=

definiuje ikonę oznaczającą pusty bufor úródłowy (ikona

używana do wstawiania na miejsce spełniającej wzorzec wyszukiwań).

TO ICON=

jak wyżej, tylko bufor docelowy (wzorzec do wyszukiwania ikon).

SLEEP ICON=

definiuje wygląd ikony w trakcie uopnienia.

XPOS=

położenie okna w poziomie (lewy górny róg).

YPOS=

jak wyżej tylko w pionie.

MODE=

definiuje początkowe położenie gadgetu trybu pracy.
REPLACE oznacza podmianę z wyszukiwaniem wg wzorca.
DRAWER przełącza program w tryb dorabiania ikon do katalogów.

HANDMODE=

definiuje położenie początkowe gadgetu trybu pracy ręcznej.
FROM ICON oznacza pracę na buforze źródłowym.
TO ICON - praca na buforze docelowym (wzorzec).

FONT=

określa czcionkę używaną przez Replacer'a (włącznie z czcionkami wektorowymi).

FONTSIZE=

określa wielkość czcionki (gdy za duża program odpali się w standardowej topaz 8).

To już wszystkie tooltip'e's...

Teraz pora na konkrety. Po odpaleniu programu i ustaleniu opcji, w której będą się dokonywać zmiany możemy zacząć zabawę z Replacerem.

1. AUTOMATYCZNE WYSZUKIWANIE.

Aby ustalić wzorzec wyszukiwań należy przenieść ikonę wzorcową (taką jakich chcemy szukać) na ikonę TO ICON.

Następnie ustalamy nowy wygląd ikon znalezionych przez przeniesienie Źądanej ikony (takiej jakiej będą nagrywane) na ikonę FROM ICON.

Kolejnym etapem i zarazem ostatnim jest uruchomienie procesu wyszukiwania i podmiany przy pomocy gadgetu REPLACE. Po potwierdzeniu pozostaje nam już tylko czekać na efekty.

Po zakończeniu Replacer wyświetla krótką statystykę.

2. POJEDYNCZE IKONY.

Nieraz mamy potrzebę podmieniê tylko jednâ ikonê. Wtedy postêpujemy nastêpujâco:

Ustalamy ikonê úródîowâ (nowy obraz) analogicznie jak w przypadku poprzednim (przez przeniesienie ikony z ûadnym obrazem na ikonê FROM ICON).

Przenosimy ikonê, którâ chcemy zmieniê na okno Replacer'a i...
...po kîopocie.

3. MOÛEMY TAKÛE DOKONYWAÊ PRZERÓÛNYCH MACHINACJI NA BUFORACH.

Do tego sîuûy pasek trzech dolnych gadgetów.

HANDMODE

sîuûy do zmiany bufora, który aktualnie obrabiamy.

OPEN

sîuûy do wczytywania ikony z dysku do bufora.

SAVE

pozwalâ zapisaê bufor do ikony na dysku. W przypadku gdy ikona o podanej nazwie jeszcze nie istnieje naleûy dokonaê wyboru typu ikony (drawer, tool, project, garbage).

Operacje sâ analogiczne dla obu buforów.

4. DORABIANIE IKON DO KATALOGÓW.

Aby tego dokonaê naleûy zdefiniowaê ôcieûkê docelowâ.

Wybraê ikonê úródîowâ (FROM ICON).

Ustawiê gadget MODE (pierwszy z lewej w drugim pasku) na pozycjê DRAWER i wcisnâê REPLACE.

1.5 Wymagania, biblioteki, dane techniczne

Replacer napisany zostaâ w jêzyku C i skompilowany pod SAS/C 6.50. Testowany byâ na nastêpujâcych konfiguracjach:

A1200 K3.0 2MB RAM

A1200 030/27MHz K3.1 Conner 270MB 10MB RAM (M-TEC)

A1200 030/40MHz K3.0 Caviar 730MB 10MB RAM (ELBOX)

A1200 030/50MHz K3.0 Caviar 1200MB 6MB RAM (Blizzard IV)

Powinien dziaâaê bezproblemowo na kaûdej Amidze z kickstartem co najmniej 2.04.

Wymaga bibliotek icon.library, diskfont.library, reqtools.library (Copyright Nico Francois).

1.6 Co to jest BlaBla?

BlaBla jest to grupa zrzeszająca programistów piszących programy współpracujące z systemem. Gwarantuje to poprawną pracę na wielu modelach Amig, oraz zapewnia zachowanie kompatybilności "w górę". Pozwala to również na korzystanie z tak ważnej cechy, jaką posiada Amiga, jak multitasking. Nasze programy mają zazwyczaj status PublicDomain, FreeWare lub ShareWare, co pozwala na ich darmowe rozpowszechnianie.

Grupa posiada własne konto Internetowe i BBS. Nasze najnowsze programy można również znaleźć w wydawanym przez nas pakiecie polskich programów użytkowych PolWare. Zapraszamy również do lektury redagowanego przez nas magazynu dyskowego Izviestia. Traktuje on głównie o programowaniu i zawiera opisy wielu ciekawych programów.

Zainteresowanych współpracą z naszą grupą, bądź chętnych do wymiany doświadczeń i uwag na temat programów, prosimy o kontakt z którymś z członków BlaBla.

W skład grupy wchodzi (I'97):

Apacz/Fire & BlaBla	(Michał Kopacz)
Kordi/DuckRed & BlaBla	(Kordian Adamczyk)
Kysy/AM & 2xBla	(Krzysztof Habowski)
LeMUr/Fire & bla\$^2\$	(Łukasz Prokulski)
Novi/True Genius & Phx & S2B	(Krzysztof Nowak)
Reese/SubBlaBla	(Karol Bryd)
Scott/Inferno & BlaBla	(Marcin Ochocki)
Thufor/BlahBlah	(Dariusz J.Garbowski)
Tomash/Art-B & BBla	(Tomasz Korolczuk)
Warhawk/SubBlaBla	(Przemysław JeŹ)

1.7 Pozostałe informacje

JeŹli chcesz się ze mną skontaktować w wiadomym celu (informacje o błędach, chęć poznania mnie (:), wstąpienia do BLABLA itp.) to pisz na ten adres:

Przemysław JeŹ
ul.Korfantego 9/1
43-200 Pszczyna
Polska

MoŹesz też przesłać jakieŹ wiadomości internetem.
Zaznacz, Źe to informacja dla mnie.

thufor@zeus.gliwice.edu.pl