

RDBArc-pl

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> RDBArc-pl		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 1, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	RDBArc-pl	1
1.1	Manual - main menu	1
1.2	Prawa autorskie i rozpowszechnianie	2
1.3	Do czego ten program służy?	2
1.4	Opis programu	3
1.5	Wymagania, biblioteki, dane techniczne	4
1.6	Komunikaty pîentuf	4
1.7	Co w przyszłości?	4
1.8	Historia programu	4
1.9	Co to jest BlaBla?	5
1.10	Pozostałe informacje	5

```
~Co~to~jest~BlaBla?~~~~~
          9.
~Pozostaie~informacje.~~~~~
```

1.2 Prawa autorskie i rozpowszechnianie

Ten program podlega Standard~Amiga~FD~Software~Copyright~Note.

Ten program jest Freeware, jak zostaïo to okreœlone w punkcie 4a.

Jeœli szukasz wiêcej szczegóów, proszê przeczytaê AFD-COPYRIGHT (wersjê 1 lub nowszâ).

```
~Prawa~autorskie~
~Dystrybucja~~~~~
~Oœwiadczenie~~~~~
~Opłaty~~~~~
```

1.3 Do czego ten program sïuûy?

Program ten, w gruncie rzeczy nie jest tym, bez czego nie moûna siê obejê :) Sïuûy on raczej do zabawy, czy urozmaicenia sobie systemu. Jest bardzo "elastyczny", przez co moûe wykorzystany byê w wielu "dziedzinach".

Przykïad 1: Chcesz, aby po kaûdym resecie ukazywaï siê inny obrazek przy bootowaniu, na dodatek, by czasem wyskoczyïo demko (np. ôwietny OOPS), a w tle graï utwór, oczywiêcie za kaûdym razem inny.

Jak to zrobiê normalnie? Musisz szukaê programów do wyôwietlania obrazków oraz sampli. Jest ich wiele, ale kaûdy ma swoje wado-zalety. Jeden ôwietnie i szybko pokazuje obrazki, ale nie uwzglêdniajê tych AGAowych, inny jest OK, ale nie potrafi wybraê z kilku opcji jednej - losowo. Podobnie z playerami.

Siëgnij po "Randomizera"!

Przykïad 2: Chciaïbyô aby za kaûdym uruchomieniem komputera, na ekranie Workbena byïy inne "podkïady". Owszem, sê programy które to robiê, ale czêsto sê Shareware (np. "MUI_WBPattern") i nie majê aktywnych opcji, albo po prostu nie dajê nam tego co trzeba.

Uûyj "Randomizera"!

Przykïad 3:

Masz zainstalowany program "Multireset", który po wciœniêciu kombinacji CTRL+Am1+Am2 wyôwietla obrazek i odtwarza sampel, trochê urozmaicajê system. Jednak ten sam sampel i obrazek za kaûdym razem mogê siê "przejeê".

Uûyj "Randomizera"!

1.4 Opis programu

Program jest bardzo prosty w swoim działaniu. Najpierw czyta plik, który podajesz mu jako "konfigurację". Konfigurację tą tworzysz na zasadach podobnych do skryptów DOS. Uznawane są wszystkie, oprócz pustych i oznaczonych znakiem ";" linie. Przykład:

```
---cut here---
```

```
; Przykładowa konfiguracja dla Randomizera
```

```
Copy ENVARC:arc/wbpattern1.prefs TO ENV:Sys/WBPattern.prefs
```

```
Copy ENVARC:arc/wbpattern2.prefs TO ENV:Sys/WBPattern.prefs
```

```
Copy ENVARC:arc/wbpattern3.prefs TO ENV:Sys/WBPattern.prefs
```

```
; Ta konfigurka z podkładami jest czaderska! Moja ulubiona!
```

```
Copy ENVARC:arc/wbpattern4.prefs TO ENV:Sys/WBPattern.prefs
```

```
Copy ENVARC:arc/wbpattern5.prefs TO ENV:Sys/WBPattern.prefs
```

```
Copy ENVARC:arc/wbpattern6.prefs TO ENV:Sys/WBPattern.prefs
```

```
; Zamykamy...
```

```
---cut here---
```

No, chyba domyślacie się już, na jakiej zasadzie oparte jest działanie... Program wczytuje taki plik do pamięci, po czym losuje jedną z linii, które wpisałeś, np. tą czaderską:

```
Copy ENVARC:arc/wbpattern4.prefs TO ENV:Sys/WBPattern.prefs
```

i zapisuje jako skrypt DOSu o takiej nazwie iście, jaką podałeś. Co zrobię z takim skrypcem? Uruchomię :) Przekopiuje on nam wylosowaną konfigurację do ENV:. Da to nam co reset inne podkłady na Workbenchu. Prościej chyba się nie da! Podobnie postępujemy dla np. sampli, obrazków w startupie i wszystkiego, czego tylko zapragniesz.

Program wywołuje się z tymi argumentami:

```
Randomizer FILE/A TO/A
```

FILE/A - argument konieczny, plik konfiguracji dla programu.

TO/A - nazwa dla skryptu, który utworzy Randomizer.

Przykład użycia:

```
C:Randomizer S:Sample.rnd RAM:t/skrypt
```

```
Execute RAM:t/skrypt
```

To wszystko. Udanej zabawy!

1.5 Wymagania, biblioteki, dane techniczne

Program do poprawnego działania potrzebuje Kickstartu 2.0+ (testowany wyłącznie na 3.0!)

Randomizer napisany został w języku Amiga E 3.2a. Kod źródłowy to ok 3kb, kod wynikowy - około 5kb. Testowany był na następującej konfiguracji sprzętowej:

Amiga 1200, KS3.0, HDD Conner 1030MB 1.30, karta turbo M-Tec 030/28, 8MB Fast RAM.

Zadziałanie powinien na każdej Amidze z nowszym Kickstartem.

1.6 Komunikaty pientuf

Bad args! Try ?	- źle podane argumenty
Could not open configuration file	- źła nazwa pliku z konfiguracją
Could not write the script	- nie może utworzyć skryptu

1.7 Co w przyszłości?

Program ten jest właściwie tylko "zabawką" stworzoną na przedce dla własnych potrzeb. Zdecydowałem o jego dystrybucji dlatego, że brakuje czegoś podobnego na naszym software'owym poletku... Co to ma do przyszłości? To, że nie sądzę, by zrobił się tego wielki "kombajn" do losowania. Jeśli pojawią się jakieś błędy, których do tej pory nie zauważyłem, to na pewno je poprawię (program na stałe "pracuje" w mojej sekwencji startowej). Chciałbym też dodać większe możliwości w pliku konfiguracyjnym. Na razie nie jest mi to potrzebne ale w przyszłości... Chodzi o możliwość wybierania i losowanie nie tylko pojedynczych linii, ale też całych "bloków", np.:

; Przykładowy skrypt

```
BEGIN Wyświetl
  ShowPic "Work:Blabla.iff SCREEN = TRUE"
  ShowPic "FadeOut 14"
  PlaySample "Work:Blabla.8svx"
END

BEGIN wyświetl2
...
END
```

Dało by to dużo większe możliwości w losowaniu. Czekam też na wszystkie Wasze pomysły!

1.8 Historia programu

wersja 0.1	18.02.97	o Pierwsza wersja, czytająca katalog i umieszczająca nazwę jednego z plików w skrypcie, za podanym wzorem. Nigdy nie rozpowszechniana.
wersja 1.0	22.02.97	o Zupełnie przepisana, ma większe możliwości konfiguracyjne. Pierwsza wersja publiczna.

1.9 Co to jest BlaBla?

BlaBla jest to grupa zrzeszająca programistów piszących programy współpracujące z systemem. Gwarantuje to poprawną pracę na wielu modelach Amig, oraz zapewnia zachowanie kompatybilności "w górę". Pozwala to również na korzystanie z tak ważnej cechy, jaką posiada Amiga, jak multitasking. Nasze programy mają zazwyczaj status PublicDomain, FreeWare lub ShareWare, co pozwala na ich darmowe rozpowszechnianie.

Grupa posiada własne konto Internetowe i BBS. Nasze najnowsze programy można również znaleźć w wydawanym przez nas pakiecie polskich programów użytkowych PolWare. Zapraszamy również do lektury redagowanego przez nas magazynu dyskowego Izviestia. Traktuje on głównie o programowaniu i zawiera opisy wielu ciekawych programów.

Zainteresowanych współpracą z naszą grupą, bądź chętnych do wymiany doświadczeń i uwag na temat programów, prosimy o kontakt z którymś z członków BlaBla.

W skład grupy wchodzi (X'96):

Apacz/Fire & BlaBla	(Michał Kopacz)
Kordi/DuckRed & BlaBla	(Kordian Adamczyk)
Kysy/AM & 2xBla	(Krzysztof Habowski)
LeMUr/Fire & bla\$^2\$	(Łukasz Prokulski)
Novi/True Genius & Phx & S2B	(Krzysztof Nowak)
Reese/SubBlaBla	(Karol Bryd)
Scott/Inferno & BlaBla	(Marcin Ochocki)
Thufor/BlahBlah	(Dariusz J.Garbowski)
Tomash/Art-B & BBla	(Tomasz Korolczuk)
Warhawk/SubBlaBla	(Przemysław Jeń)

1.10 Pozostałe informacje

Jeśli chcesz się ze mną skontaktować w wiadomym celu (informacje o błędach, chęć poznania mnie (:), wstąpienia do BLABLA itp.) to pisz na ten adres:

Tomasz Korolczuk
ul. Wyspiańskiego 4/13
08-300 Sokołów Podlaski

Możesz tę przesłać jakieś wiadomości internetem. Poniżej umieszczam 2 adresy moich kolegów z BLABLA. Zaznaczcie że to informacja dla mnie :) :

Kordi:

kordi@lodz2.p.lodz.pl

Thufor:

thufor@zeus.polsl.gliwice.pl

Dzięki za wszystko!
