

NumPadEmulator

MELON/SubBlaBla - Chmiel

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> NumPadEmulator		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	MELON/SubBlaBla - Chmiel	July 1, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	NumPadEmulator	1
1.1	Manual - main menu	1
1.2	Prawa autorskie i rozpowszechnianie	2
1.3	Do czego ten program służy?	2
1.4	Opis programu	2
1.5	Wymagania, biblioteki, dane techniczne	3
1.6	Komunikaty pîentuf	3
1.7	Co w przyszłości?	3
1.8	Historia programu	4
1.9	Co to jest BlaBla?	4
1.10	Pozostałe informacje	4

Chapter 1

NumPadEmulator

1.1 Manual - main menu



NumPadEmulator

Wersja 1.5

Data 20.11.1997

Copyright (c) 1997 MELON/SubBlaBla (Grzegorz Chmiel)

Instrukcja obsługi

Spis treści:

1. Prawa autorskie i rozpowszechnianie.
2. Do czego ten program służy?
3. Opis programu.
4. Wymagania, biblioteki, dane techniczne.
5. Komunikaty pientuf.
6. Co w przyszłości?
7. Historia programu.
- 8.

Co to jest BlaBla?
9.
Pozostałe informacje.

1.2 Prawa autorskie i rozpowszechnianie

Ten program podlega Standard Amiga FD-Software Copyright Note.

Ten program jest CARDWARE, jak zostało to określone w punkcie 4 c.

Jeśli szukasz więcej szczegółów, proszę przeczytać AFD-COPYRIGHT (wersję 1 lub nowszą).

Prawa autorskie
Dystrybucja
Oświadczenie
Opłaty

gadutil.library - Copyright © P-O Yliniemi & Staffan Hämälä

1.3 Do czego ten program służy?

NumPadEmulator jest programem umożliwiającym emulację klawiatury numerycznej na klawiaturze alfanumerycznej. Program szczególnie może się przydać posiadaczom Amigi 600, która jest pozbawiona tej części klawiatury.

Taką emulowaną klawiaturę będą poprawnie obsługiwać tylko programy korzystające z systemu operacyjnego.

Program NumPadEmulator jest typu commodity, został napisany w AmigaE, a jego główna część (nazwaniejsza) w assemblerze.

1.4 Opis programu

Aby zaemulować wciśnięcie klawisza z klawiatury numerycznej należy wciśnąć najpierw [CapsLock] a następnie odpowiedni klawisz na klawiaturze alfanumerycznej.

Zakończenie działania programu następuje po jego ponownym uruchomieniu lub po użyciu odpowiedniej opcji w porogramie Exchange.

Uruchomienie programu:

Program NumPadEmulator można uruchamiać z CLI/Shell'a, klikając na jego ikonkę w Workbenchu oraz automatycznie przez umieszczenie go w katalogu "SYS:WBStartup"

ToolTypes (Parametry) ikony:

CX_PRIORITY = priorytet	- priorytet commodities, domyślnie 0.
CX_ACTIVATEKEY = hotkey	- kombinacja klawiszy, która uaktywnia emulację. Domyślnie: "alt control a".
CX_DEACTIVATEKEY = hotkey	- kombinacja klawiszy, która deaktywuje

emulacjê. Domyôlnie: "alt control i".
 CX_ACTIVE=(YES|NO) - Okreôla, czy po uruchomieniu programu ma byê aktywna emulacja.
 DONOTWAIT - naleûy umieôciê, gdy program znajduje siê w WBStartup.

Program w CLI/Shell naleûy uruchamiaê za pomocâ komendy "Run" (w tle).
 Argumenty w CLI/Shell:

CX_PRIORITY/K/N (priorytet) - priorytet commodities, domyôlnie 0.
 CX_ACTIVATEKEY/K (hotkey) - kombinacja kalwiszy, która uaktywnia emulacjê. Domyôlnie: "alt control a".
 CX_DEACTIVATEKEY/K (hotkey) - kombinacja kalwiszy, która deaktywuje emulacjê. Domyôlnie: "alt control i".
 CX_ACTIVE/K (YES|NO) - Okreôla, czy po uruchomieniu programu ma byê aktywna emulacja.

Emulacjê moûna uaktywniaê/deaktywowaê uûywajâc odpowiednich kombinacji klawiszy lub uûywajâc programu "Exchange".

Obiôuênie klawiatury:

Numecic Keyboard		Alphanumecic Keyboard (USA/GB)
		[CapsLock] +
[()] [/] [*]	-->	[1] [2] [3] [4]
[7] [8] [9] [-]	-->	[Q] [W] [E] [R]
[4] [5] [6] [+]	-->	[A] [S] [D] [F]
[1] [2] [3]	-->	[Z] [X] [C]
[0] [.] [ENTER]	-->	[SPC] [V] [RETURN]

1.5 Wymagania, biblioteki, dane techniczne

Do poprawnej pracy programu potrzebny jest system min. 2.0 (37).

1.6 Komunikaty pîentuf

Brak niezrozumiaîych komunikatów.

1.7 Co w przyszôci?

Czekam na uwagi uûytkowników

1.8 Historia programu

NumPadEditor 1.0	29.6.1997	* Pierwsza wersja pod flagâ BLABLA.
NumPadEditor 1.5	20.11.1997	* Moûliwoœê aktywacji/deaktywacji emulacji za pomocâ kombinacji klawiszy. * Moûliwoœê uruchomienia programu z aktywnâ lub nieaktywnâ emulacjâ.

1.9 Co to jest BlaBla?

BlaBla jest to grupa zrzeszajâca programistów piszâcych programy wspôpracujâce z systemem. Gwarantuje to poprawnâ pracê na wielu modelach Amig, oraz zapewnia zachowanie kompatybilnoœci "w górê". Pozwala to równieû na korzystanie z tak waûnej cechy, jakâ posiada Amiga, jak multitasking. Nasze programy majâ zazwyczaj status PublicDomain, FreeWare lub ShareWare, co pozwala na ich darmowe rozpowszechnianie.

Grupa posiada wlasne konto Internetowe i BBS. Nasze najnowsze programy moûna równieû znaleûê w wydawanym przez nas pakiecie polskich programów uûtkowych PolWare. Zapraszamy równieû do lektury redagowanego przez nas magazynu dyskowego Izwiestia. Traktuje on gôwnie o programowaniu i zawiera opisy wielu ciekawych programów. Wszystkich internetowców zachêcamy do zajrzenia na naszâ stronê WWW, pod adresem:

<http://www.gliwice.pl/~thufor>

Zainteresowanych wspôpracâ z naszâ grupâ, bådú chêtnych do wymiany doœwiadczei i uwag na temat programów, prosimy o kontakt z którým z członków BlaBla.

1.10 Pozostaie informacje

```

+-----+
|               |
|      /||  /||  /  /  /  /||  /  | | |
|     / ||  / ||  /-- /  /  /  | /  |
|    /  || /  || /___ /___ /___ /  | /  |
|   /   ||/   ||  |   |   |   |   |
|  /     ||   ||   S u b B l a B l a  |
|               |
+-----+

```

Jeœli masz jakieœ uwagi lub propozycje ulepszei to napisz do mnie. Uwagi te mogâ byê uwzglêdnione przy pisaniu kolejnych wersji programu.

 UWAGA: Jeœli jesteœ zainteresowany kodem úródowym (AMIGA E) tego programu to przyôlij mi 5 ZÎ (w kwotê wliczona jest cena dyskietki oraz opiaty pocztowe). Kod úródowy moûe byê wykorzystany TYLKO na wlasny uûtek.

NIE ZAPOMNIJ O POCZTÓWCE !! :-)

Grzegorz Chmiel
(MELON/SubBlaBla)
UL. Poniatowskiego 88/19
37-450 Stalowa Wola