

Instruction

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Instruction		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 1, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Instruction	1
1.1	Manual - main menu	1
1.2	Prawa autorskie i rozpowszechnianie	2
1.3	Do czego ten program służy?	2
1.4	Opis programu	2
1.5	Wymagania, biblioteki, dane techniczne	4
1.6	Co w przyszłości?	4
1.7	Historia programu	4
1.8	Co to jest BlaBla?	4
1.9	Pozostałe informacje	5

1.2 Prawa autorskie i rozpowszechnianie

Ten program podlega Standard Amiga FD-Software Copyright Note.

Ten program jest FreeWare, jak zostało to określone w punkcie 4a.

Jeśli szukasz więcej szczegółów, proszę przeczytać AFD-COPYRIGHT (wersję 1 lub nowszą).

Prawa autorskie
Dystrybucja
Oświadczenie
Opłaty

reqtools.library is copyright 1991-1994 Nico François,
1995-1996 Magnus Holmgren

GUI was created by GadToolsBox V2.0b
which is (c) Copyright 1991-1993 Jaba Development

1.3 Do czego ten program służy?

Program EasyExecutor został napisany by usprawnić i ułatwić korzystanie z programów pozbawionych graficznego interfejsu użytkownika (GUI). Programy takie wymagają zazwyczaj długiej listy argumentów, których wpisywanie nie należy do przyjemności i często bywa uciążliwe nie tylko dla osób nie przyzwyczajonych do korzystania z klawiatury. EasyExecutor umożliwia wybieranie długich ścieżek dostępu i list plików bezpośrednio ze zwykłych file requesterów (wybieraczek plików). Korzystając z funkcji programu można pobrać nazwę komendy DOSu czy innego programu a następnie "ułożyć" sobie listę argumentów w dowolnej kolejności. W każdej chwili użytkownik może kliknąć w obrębie pola zawierającego tekst i edytować go po prostu używając klawiatury.

1.4 Opis programu

Program można uruchomić zarówno z CLI/Shell jak i spod Workbench'a klikając na ikonke. Po uruchomieniu program otwiera okienko z gadżetami, z których każdy odwzorowuje określoną funkcję programu. Przy ich opisie wymienione są dwie nazwy tego samego gadżetu. Wynika to z faktu, że EasyExecutor ma możliwość lokalizacji czyli zmiany języka, w jakim program komunikuje się z użytkownikiem. W obecnej wersji istnieje możliwość zlokalizowania go jedynie w dwóch językach: angielskim lub polskim. Co należy zrobić, aby uzyskać polskie komunikaty? Należy przegrać plik EasyExecutor.catalog do katalogu LOCALE:Catalogs/polski oraz zainstalować w swoim systemie polskie locale. Jeśli mamy wszystkie potrzebne pliki sprowadza się to do uruchomienia programu Locale z katalogu Prefs dysku z

Workbenchem. Z okienka "Country" wybieramy "Polska" a następnie klikamy na "Clear Languages" i z okienka "Available Languages" wybieramy "Polski". Potem juŹ tylko "Save" i gotowe. W nawiasach kwadratowych podane sã skróty klawiszowe odpowiadajãce maciõniõciu danego gadgetu.

- Pick File [f] - umoŹliwia pobranie pliku bãdũ listy plików z file
Plik [p] requestera. Aby wybraã kilka plików naleŹy przytrzymaã klawisz SHIFT i klikaã jednokrotnie na nazwach tych plików. Program wstawi õcieũkã dostõpu wraz z wybranymi przez nas plikami zawsze od aktualnej pozycji kursora w polu edycji. Aby ustawiã kursor na interesujãcej nas pozycji naleŹy kliknãã o w obrõbie tego pola i za pomocã klawiatury (klawisze ze strzaãkami) ustawiã tam kursor.
- Pick Dir [d] - funkcja podobna do poprzedniej z tã jednak rõunicã, õe
Katalog [k] pobiera jedynie katalog, bez moŹliwoõci wyboru pliku.
- Run! [Enter] - uruchomienie programu, ktõrego nazwa widnieje w polu
Uruchom edycji. Korzystamy z tego gadgetu po zakoõczeniu wprowadzania parametrów.
- Sleep [s] - "uõpienie" programu, czyli zamkniõcie jego okna i
Do ikonki [i] pozostawienie na blacie jedynie ikonki. Podwójne klikniõcie na tẽ ikonkã spowoduje powrót do programu z ustawieniami jak przed uõpieniem.
- Undo [u] - odwoãanie ostatnio wprowadzonej zmiany. Jeõli np.
Odwoãaj [o] pobraliõmy nie takã nazwã katalogu, którã sobie õczyliõmy moŹemy kliknãã w tym miejscu a tekst w polu edycji powróci do poprzedniego stanu. Uwaga! Gadget nie zadziaãa jeõli zmiany wprowadziliõmy rãcznie (z klawiatury). W takim przypadku naleŹy nacisnãã kombinacjã Amiga+Q (zawsze przed opuszczeniem gadgetu czyli naciõniõciem <Return> lub klikniõciem poza obrõbem pola edycji.
- Clear [c] - wyczyszczenie pola edycji. MoŹna odwoããã wyczyszczenie
Wyczyõã [w] klikajãc na Undo.
- Output [o] - wiele programów drukuje w okienku CLI rõune komunikaty.
Komunikat [m] Jeõli ten gadget jest aktywny wõczas program otwiera dodatkowe okno, w ktõrym te komunikaty bõdã drukowane. W przeciwnym wypadku komunikaty kierowane sã do NIL:
- Strzaãki w - EasyExecutor umoŹliwia przywoãanie ostatnio wprowadzonych
Górã/Dõã poleceõ. Maksymalna liczba zapamiõtanych poleceõ wynosi
[klawisze 64 lecz moŹe ona byã mniejsza w przypadku niedostatecznej
kursorów] iloõci pamiõci. Gadgetsy ze strzaãkami umoŹliwiajã poruszanie siã po liõcie wprowadzonych poleceõ. Podobnie jak w Shell'u strzaãka w górã to polecenie poprzednie a w dõã nastõpne.
- [Spacja] - uaktywnienie pola edycji.
- [Esc] - wyjõcie z programu.

1.5 Wymagania, biblioteki, dane techniczne

EasyExecutor jest programem o niewielkich wymaganiach. Wystarczy mu dowolna Amiga z systemem operacyjnym w wersji 2.0 lub wyŹszej. Program bez problemu zadziała nawet przy kilkudziesiêciu kilobajtach wolnej pamiêci. Ponadto wymagana jest biblioteka reqtools.library ((c) 1991-1994 Nico Franois, 1995-1996 Magnus Holmgren) i diskfont.library. JeŹli chcemy korzystaê z polskiej wersji jêzykowej niezbêdny jest system 2.1+ i locale.library.

1.6 Co w przyszœoci?

W kolejnych wersjach programu zamierzam wprowadziê moŹliwoœê zapamiêtania przez program kilku najczêœciej uŹywanych poleceŹi lub ich czêœci (np. 'lha x', 'QUIET' czy 'format df0:'), które bêdzie mógi zdefiniowaê sam uŹytkownik. Poza tym bêdzie on mógi zdefiniowaê takŹe wiasny output czyli miejsce (okno, plik, drukarka), gdzie bêdâ kierowane komunikaty. Czekam takŹe na Twoje pomysły.

1.7 Historia programu

wersja 1.0	04.09.1996	o pierwsza wersja publiczna.
wersja 1.01	12.09.1996	o została dodana moŹliwoœê lokalizacji
wersja 1.1	10.11.1996	o tryb Sleep oraz font-sensitive GUI

1.8 Co to jest BlaBla?

BlaBla jest to grupâ zrzeszajâca programistów piszâcych programy wspôlpracujâce z systemem. Gwarantuje to poprawnâ pracê na wielu modelach Amig, oraz zapewnia zachowanie kompatybilnoœci "w górê". Pozwala to równieŹ na korzystanie z tak waŹnej cechy, jakâ posiada Amiga, jak multitasking. Nasze programy majâ zazwyczaj status PublicDomain, FreeWare lub ShareWare, co pozwala na ich darmowe rozpowszechnianie.

Grupa posiada wiasne konto Internetowe i BBS. Nasze najnowsze programy moŹna równieŹ znaleúê w wydawanym przez nas pakiecie polskich programów uŹytkowych PolWare. Zapraszamy równieŹ do lektury redagowanego przez nas magazynu dyskowego Izwiestia. Traktuje on gôwnie o programowaniu i zawiera opisy wielu ciekawych programów.

Zainteresowanych wspôlpracâ z naszâ grupâ, bådú chêtnych do wymiany doœwiadczeŹi i uwag na temat programów, prosimy o kontakt z którymœ z czônków BlaBla.

W skiad grupy wchodzi (X'96):

Apacz/Fire & BlaBla

(Michał Kopacz)

Kordi/DuckRed & BlaBla	(Kordian Adamczyk)
Kysy/AM & 2xBla	(Krzysztof Habowski)
LeMUr/Fire & bla\$^2\$	(Îukasz Prokulski)
Novi/True Genius & Phx & S2B	(Krzysztof Nowak)
Reese/SubBlaBla	(Karol Bryd)
ScoTT/Inferno & BlaBla	(Marcin Ochocki)
Thufor/BlahBlah	(Dariusz J.Garbowski)
Tomash/Art-B & BBla	(Tomasz Korolczuk)
Warhawk/SubBlaBla	(Przemysław Jeû)

1.9 Pozostałe informacje

Jeśli chciałbyś skontaktować się ze mną poniżej jest mój adres:

Marcin Ochocki
ul.Îódzka 6/19
98-220 Zduńska Wola
Polska

Na zakończenie chciałbym podziękować Tomashowi/Art-B & blabla za pomysły na ten program oraz wszystkim, którzy testowali jego wersje beta i wyrażali swoje uwagi na jego temat. Pozdrowienia dla wszystkich Amigowców a w szczególności dla członków grup BlaBla, Inferno i wszystkich moich kontaktów.

Autor