

# Rune

patch v1.01

<b>COMPAGNIA</b>	<u>Human Head</u>
<b>DIMENSIONI</b>	4.05 MB
<b>DATA</b>	30/10/2000

Questa versione di RUNE aggiorna le seguenti cose:

- Aggiornato il driver Glide
- Risolto il problema della sparizione degli oggetti di inventario (soprattutto nei livelli TrialPit e SinkingShip)
- Crash occasionale (messaggio TransBuffer) quando non è stato installato l'editor
- In multiplayer, poteva capitare di rimanere appesi a una cengia indefinitamente quando in quella posizione si attivava un powerup (solo sui client).
- Occasionalmente quando si veniva mangiati da un "dangler" poteva capitare di diventare invisibili
- Caricare una partita "single player" (a giocatore singolo) mentre contemporaneamente si faceva da server per una sessione multiplayer causava problemi (e ti vorrei anche vedere, ndSG).
- I Boss non possono più essere spinti via dal powerup "blast".
- Ora la porta che rimaneva bloccata nel livello Thor1 si apre sempre.
- Non capiterà più che non si riesca a raccogliere cibo che giace lì, poco distante, a portata di mano.
- Ora quando si fa il "join" a una sessione multiplayer ci si può connettere come "SarkRagnar".