

Introduzione

Il gioco **Virtual Puzzle** riproduce fedelmente il classico gioco del puzzle sia nella sua estrema semplicità, nel caso di semplici puzzle, che in tutta la sua maniacale complessità e pazienza richiesta invece nel caso di puzzle di grandi dimensioni.

Virtual Puzzle permette di creare puzzle fino a cinquemila pezzi di diverse dimensioni partendo da file bitmap (*.bmp).

Permette di gestire fino a dieci contenitori in cui tenere i pezzi (per esempio tutti i pezzi con un certo colore) e di poterli visionare direttamente dall'interno del **Gestore Contenitori**; oltre a due tavoli in cui assemblare, ordinare, ruotare, cercare ecc. tutti i pezzi che si vogliono.

Si può osservare l'immagine per sapere dove vanno inseriti i pezzi.

Si possono girare e spostare con semplici azioni del mouse sia i singoli pezzi che interi blocchi, nonchè spostarli da un tavolo all'altro.

Si può in qualsiasi momento osservare l'intero tavolo per vedere il lavoro sino ad ora svolto e eventualmente stamparlo.

Salvare il gioco in qualsiasi momento e poterlo ricaricare in un momento successivo.

Sapere quanto tempo ci è voluto per completare il puzzle.

E se proprio si è in difficoltà **Virtual Puzzle** offre dei potenti strumenti di ricerca che nel caso di puzzle di grandi dimensioni risultano utilissimi: ricerca per forma che trova e inserisce in un contenitore tutti i pezzi che hanno una forma compatibile a quella selezionata, e ricerca per colore, oppure tutte e due assieme per ridurre il numero dei pezzi compatibili che vengono trovati.

Inoltre a rendere ancora più simile il gioco a quello reale è il fatto che se un pezzo entra veramente in quello vicino **Virtual Puzzle** consente di agganciarlo anche se poi non è effettivamente quello giusto.

E' possibile pertanto ristaccare in qualsiasi momento i pezzi attaccati.

Deseleziona pezzi.

Deseleziona tutti i pezzi sia singoli che uniti.

Per iniziare

Cliccare sul pulsante  **Apri puzzle** e selezionare uno dei puzzle disponibili fra quelli contenuti nel disco. Cliccare su **apri**. Il puzzle verrà caricato e visualizzato sullo schermo.

Per muovere i pezzi singoli posizionare sopra al pezzo il cursore (mano) e, dopo aver cliccato con il pulsante sinistro, spostare il pezzo nella posizione desiderata (sempre mantenendo il pulsante sinistro premuto). Quando il pulsante sinistro viene rilasciato, se il pezzo è vicino ad un pezzo con la stessa forma, questi verranno agganciati: da questo momento si è creato un blocco di pezzi.

Il singolo pezzo o un blocco possono essere spostati selezionandoli con il mouse tenendo premuto il tasto **shift** della tastiera (il tasto shift è quello utilizzato per scrivere le lettere maiuscole).

Dopo aver selezionato un pezzo o più pezzi, o dopo aver selezionato un blocco di pezzi, questi cambieranno colore e/o vi verrà posta in sovrapposizione una retinatura (vedi [Opzioni](#)).

Per spostare in un'altra parte dello schermo dei pezzi selezionati o un blocco di pezzi uniti fare doppio click con il mouse nel punto desiderato.

Non è possibile selezionare contemporaneamente pezzi singoli e un blocco di pezzi uniti.

Dopo avere selezionato un blocco si può fare doppio click per eseguire lo spostamento, oppure deselegionare i pezzi con l'apposito strumento [Deselezione pezzi](#).

Se invece si sono selezionati dei pezzi singoli questi vengono automaticamente deselegionati se si seleziona un blocco.

Spostamento di uno o più pezzi singoli dopo la loro selezione.

Per spostare uno o più pezzi singoli selezionarli uno ad uno o con l'uso dello strumento [Retino](#), e quindi fare doppio click nel punto desiderato.

Spostamento di un blocco.

Per spostare un blocco selezionare uno dei pezzi di questo, automaticamente verranno selezionati tutti i pezzi ad esso collegati. Quando si fa doppio click verrà considerato come punto di riferimento il pezzo che è stato selezionato.

I singoli pezzi o i blocchi possono essere agganciati ad un blocco già esistente semplicemente selezionando il singolo pezzo e facendo doppio click in prossimità del pezzo adiacente, oppure selezionando un pezzo del blocco e facendo doppio click sempre in prossimità del pezzo adiacente.

Per ruotare i singoli pezzi o un blocco di essi.

Semplicemente posizionarsi sopra di un pezzo singolo o sopra di un blocco e premere il tasto destro del mouse.

Nel caso di blocchi la rotazione avrà luogo solo se il blocco ruotato non esce dal tavolo. Nell'eventualità che non fosse possibile ruotare un blocco spostarlo prima in modo che si possa eseguire la rotazione.

Virtual puzzle possiede due tavoli in cui è possibile mettere e collegare i singoli pezzi, il tavolo uno o tavolo principale e il tavolo due o tavolo d'appoggio.

L'utilità di avere due tavoli è insita nel fatto che su uno di essi si assembla il puzzle e sull'altro si possono mettere in ordine i vari pezzi, creare dei blocchi e quando si vuole spostarli sull'altro tavolo e viceversa.

E' possibile trasferire i singoli pezzi o un blocco intero da un tavolo all'altro semplicemente selezionandolo/i in un tavolo e facendo doppio click all'interno dell'altro.

Disposizione dei tavoli

Per passare da un tavolo all'altro è sufficiente pigiare i relativi pulsanti posti sulla barra dei strumenti: 



Nel menù tavoli sono disponibili tre configurazioni predefinite: **Sovrapponi**, **Disponi in verticale** e **Disponi in orizzontale**.

Utilizzo dei contenitori

Virtual puzzle consente di creare dieci contenitori in cui è possibile inserire i singoli pezzi, selezionarli ruotarli e infine trasferirli sul tavolo desiderato.

Quando un puzzle viene creato con **Nuovo puzzle** viene automaticamente creato il contenitore principale in cui vengono inseriti tutti i pezzi.

Per accedere alla finestra Gestore contenitori pigiare l'apposito pulsante  posto sulla barra degli strumenti o selezionare la voce **Gestore contenitori** all'interno del **Menù\Visualizza**.

E' possibile creare altri nove contenitori ausiliari, in cui mettere una selezione dei pezzi (pezzi con il rosso, con il cielo e così via). Per ogni contenitore è possibile scrivere una nota ovvero ciò che vi è contenuto.

Se un contenitore non dovesse essere più utile può essere eliminato con l'apposito pulsante . Non è possibile eliminare un contenitore che contiene ancora dei pezzi.

Con l'apposito pulsante  'Esporta' è possibile trasferire sui tavoli tutti i pezzi contenuti in un contenitore oppure solo i pezzi che compongono il bordo o i pezzi che vengono selezionati con l'apposito pulsante

 o cliccando direttamente, tenendo premuto il tasto shift, con il pulsante sinistro del mouse sopra al pezzo che si vuole selezionare.

E' inoltre possibile ruotare i pezzi contenuti nel contenitore sia utilizzando gli appositi pulsanti 

 o cliccando sopra il pezzo con il mouse destro.

Volendo è possibile selezionare un pezzo all'interno del contenitore e trasferirlo direttamente sul tavolo facendo doppio click nella posizione desiderata.

Si possono trasferire pezzi da un contenitore all'altro semplicemente selezionando i pezzi desiderati in un contenitore e facendo poi doppio click all'interno della finestra di visualizzazione del pezzo di un altro contenitore.

E' possibile anche selezionare puzzle da un tavolo e inserirli in un contenitore sempre facendo doppio click all'interno della finestra di visualizzazione del pezzo.

Virtual puzzle segnalerà sempre il numero dei pezzi contenuti all'interno dei singoli contenitori e dei pezzi contenuti sui tavoli.

Utilizzo dell'immagine di riferimento

L'immagine di riferimento è la versione ridotta dell'immagine del puzzle e può essere consultata per cercare di capire dove un determinato pezzo può essere inserito.

Per accedere alla finestra Immagine di riferimento pigiare l'apposito pulsante  posto sulla barra degli strumenti o selezionare la voce **Immagine di riferimento** all'interno del **Menu\Visualizza**.

E' possibile ingrandire l'immagine (Zoom) cliccando con il pulsante sinistro del mouse all'interno dell'immagine.

Quando l'immagine è ingrandita è possibile spostarla muovendo il mouse con il pulsante sinistro premuto.

Premendo il pulsante destro del mouse all'interno dell'immagine questa verrà riportata alle dimensioni iniziali.

Utilizzo della panoramica del tavolo corrente

La panoramica del tavolo corrente consente di visualizzare l'intero tavolo con tutti i pezzi posizionati su di esso.

Per accedere alla Panoramica del tavolo corrente pigiare l'apposito pulsante  posto sulla barra degli strumenti o selezionare la voce **Panoramica tavolo corrente** all'interno del **Menù\Visualizza**.

All'interno della finestra è possibile visualizzare anche l'altro tavolo, e visualizzare i pezzi rappresentati come quadrati -molto veloce- oppure come puzzle reali

-più lenta soprattutto per puzzle di grandi dimensioni-

E' inoltre possibile ingrandire la finestra  alle dimensioni dello schermo e stampare il tavolo su carta.

Utilizzo del retino per la selezione dei singoli pezzi

Con il **Retino** è possibile selezionare tutti i pezzi singoli, cioè non collegati tra loro, che si trovano all'interno di un rettangolo delimitato dal retino stesso.

Per selezionare lo strumento retino pigiare l'apposito pulsante  posto sulla barra degli strumenti. Il cursore verrà mutato in una specie di rettangolino tratteggiato, posizionarsi con il mouse sul vertice in alto a sinistra del rettangolo che si vuole selezionare quindi cliccare il pulsante sinistro del mouse e sempre tenendolo premuto spostarsi in basso e a destra fino a delimitare l'area voluta, quindi rilasciare il mouse; tutti i pezzi singoli all'interno del rettangolo visualizzato verranno automaticamente selezionati.

Nell'eventualità che si volesse rinunciare alla selezione dei pezzi, ripristinare lo strumento Mano .

Utilizzo del ricercatore di pezzi

Con lo strumento ricerca pezzi è possibile ricercare i pezzi del puzzle.

E' possibile effettuare una ricerca selezionando la forma dei pezzi - un solo lato- e/o un colore.

Per accedere alla finestra **Ricerca pezzi**, selezionare lo strumento  posto direttamente sulla barra degli strumenti o dal **Menù Strumenti**

Il cursore verrà mutato in una freccetta con un piccolo pezzo di puzzle. Cliccare sopra al pezzo di puzzle di cui si vuole cercare i pezzi adiacenti.

Verrà visualizzata la finestra Ricerca pezzi, e all'interno di essa verrà visualizzato il pezzo che è stato selezionato.

Occorre innanzitutto decidere se si vuole fare una ricerca per forma , per colore



o entrambe (verranno soddisfatti tutti e due i requisiti forma e colore), conseguentemente cliccare gli appositi pulsanti.

Per la ricerca per forma verrà abilitato lo strumento **Bacchetta magica**  per la selezione del lato del quale cercare il pezzo compatibile, mentre per la ricerca del colore verrà abilitato lo strumento **Conta gocce**



con il quale selezionare il colore secondo il quale effettuare la ricerca.

Per selezionare il lato del pezzo cliccare sul pulsante raffigurante la bacchetta magica e quindi spostarsi sopra al pezzo riportato nella finestra. Se sono liberi tutti i lati del pezzo potrà essere selezionato qualunque lato altrimenti sarà possibile selezionare solo i lati ancora liberi e comunque non il bordo. Spostandosi ai quattro lati verrà visualizzato un rettangolo che racchiude il lato indicato. Per effettuare la scelta cliccare con il pulsante sinistro del mouse.

Per selezionare il colore cliccare sul pulsante raffigurante il conta gocce e selezionare il colore all'interno del pezzo riportato nella finestra.

Per il colore è possibile selezionare la tolleranza! Maggiore è la tolleranza più verranno considerati validi i colori simili a quello selezionato e viceversa.

Per completare la ricerca occorre selezionare un contenitore in cui puzzle potrà inserire i pezzi che soddisferanno i parametri di ricerca posti.

A tal fine selezionare un contenitore tra quelli disponibili.

Se il contenitore non fosse vuoto **Virtual puzzle** segnalerà questo fatto in modo da permettere di annullare l'operazione e

richiamando con l'apposito pulsante  il [Gestore contenitori](#) di creare un nuovo contenitore o vuotarne uno.

Infine cliccare **OK**. Al termine dell'operazione di ricerca verrà visualizzato un messaggio indicante il numero dei pezzi trovati, e infine il **Gestore contenitori**.

Per creare nuovi puzzle

Virtual puzzle consente di creare puzzle partendo da un qualsiasi file di tipo bitmap (*.bmp).
E' possibile selezionare le dimensioni dei singoli pezzi e/o selezionare una parte dell'immagine.

Per accedere alla finestra puzzle pigiare l'apposito pulsante  posto sulla barra degli strumenti o selezionare la voce Nuovo puzzle all'interno del Menù\file.

Cliccare su **Apri immagine** per selezionare l'immagine che si vuole trasformare in puzzle.

Selezionarla e quindi cliccare su **apri**.

Verrà visualizzata nella finestra di autocomposizione insieme a tutte le informazioni relative ad essa: numero di colori e dimensioni.

A questo punto basta cliccare su **OK** e il puzzle è pronto.

E' possibile modificare le dimensioni del singolo pezzo aumentando conseguentemente il numero di pezzi che compongono il puzzle.

Inoltre se si osserva l'immagine riportata nell'anteprima si vedrà una maschera tratteggiata che circonda l'immagine: rappresenta l'effettivo puzzle, ovvero la parte dell'immagine che verrà scomposta.

E' possibile modificare le dimensioni e la posizione della maschera in modo da selezionare una parte dell'immagine.

A tale scopo posizionare il mouse sopra i bordi della maschera - il cursore cambierà in due piccole frecce orizzontali o verticali- e tenendo premuto il pulsante sinistro del mouse trascinare il bordo della maschera fino al punto desiderato.

Nota: non è possibile spostarlo al di fuori dell'immagine.

Se la maschera è più piccola dell'immagine è possibile spostarla in qualunque parte all'interno di essa. Posizionarvi sopra fino a fare comparire una mano e tenendo premuto il pulsante sinistro effettuare lo spostamento.

Naturalmente se si seleziona una parte dell'immagine saranno generati meno pezzi.

Dopo aver cliccato **OK** verrà generato il puzzle. Tutti i puzzle verranno inseriti all'interno del principale .

Infine verrà visualizzato il [Gestore contenitori](#) da cui iniziare il gioco.

Opzioni

Le opzioni del programma sono solo due in quanto si è cercato di rendere tutto più automatico possibile.

E' possibile cambiare il colore dello sfondo per creare contrasto con l'immagine selezionata, ed è possibile stabilire come rappresentare i pezzi selezionati.

Per cambiare colore allo sfondo selezionare Menù\Opzioni\Scegli colore sfondo e selezionare il colore preferito.

Per la visualizzazione dei pezzi selezionati è possibile decidere se invertire o meno i colori e se sovrapporre e scegliere il colore della retinatura . Alcune prove saranno più utili di mille parole!.

