

I DRIVER DI TGM

Salve amici, benvenuti alla nuova (ultrarichiestissima) sezione del SilverDisk dedicata ai driver. Prima di tutto voglio porre l'accento su un fatto scontato quanto apparentemente ignoto ai più: per motivi editoriali il Silverdisk viene "chiuso" ben prima dell'uscita effettiva del numero in edicola. Oltre a questo mai e poi mai questa sezione vuol essere esaustiva, ovvero presentare tutte le ultime novità... in altre parole, se avete la necessità morale di installare i driver più recenti di ogni qualsivoglia pezzo di hardware possediate, non prendetela con me se non li trovate sul Silverdisk. Tutti gli altri invece vorranno dargli un'occhiata, caso mai sia riuscito a scaricare qualcosa di buono per loro.

E detto questo, andiamo a cominiare in batta! In questa directory trovate le sottocartelle:

...anzi no, innanzitutto trovate un file USBsupp.exe che fa sì che anche Win95 (come già il 98) supporti nativamente e riconosca l'USB. Non ve ne frega nulla? Male, infatti attiva anche l'AGP (mi dicono), altrimenti tutte le schede video AGP funzioneranno sì, ma come delle normali e meste PCI. Per installarlo vi basterà un allegro doppio clic. Ora passiamo davvero alle sottodirectory...

MATROX BIOS

Questo file contiene la versione unificata delle utility DOS della Matrox (versione 3.43.006) per le schede Matrox Millennium, MGA-G100, MGA-G200, Millennium II, Mystique e Mystique 220. Perché utility DOS, mi chiedete? Semplice, tra le altre cose vi è il programma per aggiornare il BIOS della vostra scheda. Ovviamente quest'operazione è estremamente delicata, e può risultare nel danneggiamento dell'hardware stesso (infatti si va a scrivere nella stessa EPROM montata sulla scheda video, in pratica "sul silicio").

Onde per cui vi dico solo questo:

- 1) se non sapete di cosa sto parlando lasciate perdere alla grande.
- 2) Se invece lo sapete, e volete aggiornare il BIOS, sapete quello che fate e non c'è bisogno che mi dilunghi. Per cui unzippate il file, lanciate setup e poi leggetevi il readme nella dir. che il programma di installazione creerà (tra l'altro c'è anche in italiano).

Auguri!

MATROX UNIFIED

Il file 1677_421.exe contiene i driver e i programmi di utilità unificati per tutte le schede Matrox (vedi sopra). Funzionano sia per Windows 95 che per 98 e includono, oltre ai driver 2D e 3D (DirectX) il famoso PowerDesk che vi permetterà di smanettare la configurazione della vostra scheda a vostro bell'agio. Per installare il tutto unzippate il file in una directory temporanea e lanciate il setup. Fossero tutti così... se poi volete saperne di più, ovviamente c'è sempre il readme ufficiale all'interno dell'archivio zippato!

Il Direct3D_wrapper, invece, è un programma che "incapsula" OpenGL mappandolo su Direct3D, permettendovi così di lanciare i giochi OGL (leggi Quake e Quake2) con la Mystique G200 (che ancora non ha un ICD, ovvero Installable Client Driver). Per utilizzarlo innanzitutto installate le DirectX 6 (che trovate su questo stesso Silverdisk) quindi

- * Copiate il file opengl32.dll nella dir di Quake/Quake2/Hexen2/SiN o quel che vi pare: NON NELLA DIRECTORY \WINDOWS\SYSTEM !!!
- * settate la profondità di colore del desktop a 16bpp or 32bpp.
- * Lanciate Quake 2, andate al menù "Video", selezionate "DEFAULT OPENGL", e poi APPLY.

Per gli altri giochi basati sul motore di Quake/Quake2 dovrete fare un po' di esperimenti, ma non dovrebbe essere un problema: l'importante è sostituire il file opengl32.dll nella dir. del gioco (sostituendo quello che ci trovate, che cercherà di usare una scheda 3Dfx).

Buon lavoro e soprattutto buon divertimento!

MONSTER 2

Ultimi driver per la scheda Voodoo2 di Diamond. L'installazione è quella solita: unzippate in una dir. qualsiasi, andate nel pannello di controllo, gestione periferiche, scegliete "aggiorna driver" e redirezionate la ricerca di driver aggiornati alla directory nella quale avete unzippato il file. Dovrebbe andare tutto senza alcun patema d'animo.

SIDEWINDER

Questo file eseguibile si autoscompatterà e installerà automaticamente o quasi l'ultima incarnazione dei driver e dei programmi di configurazione delle periferiche di gioco Microsoft. Non solo Sidewinder pad, quindi, ma anche il vecchio joystick 3D Pro, i nuovi force feedback ecc. ecc... Sciambola!

SOUNDBLASTER

Avete una scheda sonora SB qualsivoglia (nonciossiaché pertanto)? Bravi, allora unzippate il file sbw95up.exe in una sottodirectory, poi eseguite il file UPDDRV95.EXE e tutto avverrà automaticamente, come per magia, e nei vostri occhi spunterà una malia, una maliziosa complicità. A questo punto riavviate il PC. Dimenticavo, l'upgrade funziona sia con w95 che con w98 e non è tossico.

STEALTH II G 460

Doppio set di driver per la G460, per un buon motivo: quelli più recenti non hanno ancora ottenuto l'ambito riconoscimento "WHQL Certified", ovverosia "Windows Hardware Quality L???" (non ricordavo l'ultima parola, anzi ora la ricordo, è "Labs"). In pratica, i laboratory della Microsoft non hanno ancora testato i driver più recenti, io vi consiglio comunque di usare quelli. Venendo al dunque,

g4609546.exe

contiene i driver versione 4.10.01.1346 (certificati di qualità, bello questo participio)

g4601400.exe

contiene i driver versione 4.10.01.1400 (più recenti)

per installare basta lanciare il file, fa tutto lui, che bellezza. Solo, magari prima disinstallate le utility Diamond (InControl Tools) della versione precedente, così, tanto per sicurezza nonché politezza formale.

VOODOO1 REFERENCE

e

VOODOO2 REFERENCE

Questi sono i driver "di riferimento" (ovvero quelli rilasciati dalla stessa 3Dfx) per tutte le schede Voodoo1 e Voodoo2. Dovrebbero funzionare con tutte, anzi sicuramente lo faranno, ma ovviamente vi consiglio di scaricarvi/procurarvi la versione esplicitamente concepita per la vostra specifica scheda.

Per quanto riguarda l'installazione, vi rimando qui sopra ove ho descritto l'installazione della Monster II, fate esattamente la stessa cosa e vi troverete benissimo.

Pant, anche questa è fatta, spero che questa mia fatica si sia rivelata utile. Alla prossima...