

Carissimi lettori, eccoci giunti dunque al primo appuntamento con l'angolo E-mail dedicato a voi e a tutto quello che ci spedite curato dal sottoscritto. Il passaggio di consegne è stato siglato sull'ultimo numero di giugno, l'indirizzo cui mandare tutto è (repetita iuvant):

keiserxol@galactica.it

La rubrica è in evoluzione continua. Ho appena preso in mano il tutto e devo un attimo abituarmi, ma prometto che, insieme ai vostri suggerimenti, cercherò di migliorarla e trasformarla in un piccolo, discreto e simpatico angolino "a misura" di lettore. Se avete idee, suggerimenti, critiche (costruttive, ragazzi!) su come modificare la rubrica, non dovete far altro che mandarli all'indirizzo di cui sopra, e con voi discuteremo di come far crescere (non in dimensioni, SS, stai tranquillo) l'E-mail.

Un paio di premesse di rito: ho dedicato ad ogni lettore la sua directory, sia che abbia mandato un file di 1K che 15Mb, questo perché ritengo giusto dare la stessa visibilità a tutti, in maniera democratica. Mi sono purtuttavia permesso di rinominare gli archivi che mandate in modo da rendere più chiaro per tutti il contenuto del file compresso [a questo proposito vi invito, in futuro, a farlo già voi, se ve ne ricordate]: ovviamente "Fifa98 Replay.zip" è un po' più comprensibile di TGM.zip, non credete?

Detto questo, passiamo ad esaminare un po' quello che abbiamo per le mani questo mese.

WEBTREK ITALIA

WEBTREK@PLION.IT

\#01 WebTrek Italia

WEBTREK ITALIA e' una webzine ITALIANA dedicata interamente a Star Trek.

Si tratta di una rivista a scadenza bimestrale che viene pubblicata su Internet all'indirizzo <http://www.webtrekitalia.com>

D'ora in poi sarà anche ospite fisso del Silver Disk di TGM, circa 40 giorni dopo la sua pubblicazione online. Tutta la rivista e' in formato HTML e per leggerla dovrete lanciare il file avvio.htm.

Per la visualizzazione e' sufficiente un qualsiasi browser Internet capace di supportare i frames (Netscape dal 3 in su, Explorer dal 3 in poi, Opera 3.2 sul Cd di questo mese, eh eh) e la risoluzione consigliata e' 800x600. Maggiori istruzioni le potete trovare nel file Leggimi.txt contenuto nella directory.

TIPHARES

GMELLO@GEOCITIES.COM

\#03 Tiphares

Tiphares è una rivista on-line dedicata al fumetto e animazione giapponese, cioè manga e anime. TGM ospita il terzo numero della rivista. Per leggere Tiphares basta avere un abbonamento ad internet e collegarsi alla pagina WWW.TIPHARES.HOME.ML.ORG oppure alla pagina WWW.GEOCITIES.COM/TOKYO/3764/INDEX.HTM

E' totalmente gratuita e non necessita di alcun abbonamento aggiuntivo.

Gli arretrati pubblicati sul Silver Disk risalgono ai numeri 101, 103.

Su Tiphares si possono trovare le ultime news provenienti dal Giappone e dall'Italia su tutto quello che concerne l'animazione e il fumetto giapponese, recensioni su quasi tutte le uscite italiane e su molte di quelle giapponesi, moltissime immagini, l'angolo della posta, le ricette dei più famosi piatti giapponesi, interviste con i più importanti editori di manga e anime in Italia, i "Sottovalutati" e il "Pelo del Muflone"; tutti curati col consueto umorismo e competenza.

Per lanciarlo entrate nella directory e doppiocliccate (che verbo pesante!) sul file main.htm. E' sufficiente un qualsiasi browser posteriore alle guerre puniche.

ANDREA GIMIGNANI

HARAN-BANJO@USA.NET

\Andrea Gimignani

Da parte di questo simpatico lettore arriva il divertente tema di Lamù per i possessori di Plus! (e non) da decomprimere nella cartella Programmi\Plus!\Themes o ovunque altro posto abbiate installato il programma Microsoft per la gestione della scrivania.

Sfondo: scannerizzato da una pubblicità.

Icone: scannerizzate dalla copertina del Cd "Lum's Best Selection".

Puntatori: disegnati dal Gimmy su base di quelli standard di Windows

Suoni: registrati dal Cd sopracitato.

Suoni (versione italiana): prime puntate serie TV (vi siete accorti che la voce di Lamù è la stessa di Beauty del Daitarn 3?).

Logo.sys: scannato da una serie di etichette. (il logo dovete spostarlo manualmente nella root dell'hard disk (in C:\) e logos.sys nella directory di Windows

Logos.sys: copertina del Cd.

Sempre in tema di Lamù ecco arrivare anche la skin di Urusei Yatsura per WinAMP. A scampo di dilungarmi inutilmente, rimando al file di testo della directory WinAMP per raggiugli circa la sua installazione.

CARLO GALLAZZI

788@STUD.LIUC.IT

\Carlo Gallazzi

Il tifo calcistico non conosce limiti...ecco quello che succede quando un lettore esaltato per la sua squadra del cuore decide di portare i suoi colori anche dove non c'entrerebbero molto. Ma perché no? E allora ecco la Skin dell'Inter F.C. per WinAMP, per la cui installazione (come già fatto prima) rimando al .txt allegato alla directory WinAMP. Gli unici malfunzionamenti riscontrati sono stati sui PC dei milanisti e degli juventini, per il resto non da assolutamente noie.

DANIELE BRAMBILLA

DBRAMBI@TIN.IT

\Daniele Brambilla

Il buon Bra ci ha invece mandato nientepopodimeno che il patch per apprezzare le procaci curve della amatissima Lara, così come mamma l'ha fatta. Il Nude Patch per Tomb Raider 2 è a vostra disposizione! Le istruzioni per installare la succulenta e prelibata patch le trovate nel file NR2PWALL.txt (anche se la suddetta patch è dotata di un'ottima interfaccia per Win95).

N.B. Per far funzionare NR2 OVVIAMENTE serve il CD originale di TOMB RAIDER 2

N.B. 2 La NR2 purtroppo agisce soltanto sul primo livello, ma ci si deve accontentare.

DARIO "DARIUS" MANNU

SYRACDOR@IPSNET.IT

\Dario Mannu

Eccoci ad un tema per il desktop di Windows 95. Come sempre dovete decompattare l'archivio in C:\Programmi\Plus!\Themes o dovunque abbiate installato Plus! Nel caso non lo possediate dovrete allora intervenire manualmente su ogni singolo oggetto tramite le proprietà del mouse, del fonale, suoni ecc. ecc. In ogni caso il file logo.sys (la schermata di avvio) va copiato nella root del disco rigido, e logow.sys e logos.sys (le due schermate di chiusura) nella directory di Windows. Dimenticavo quasi di dire la cosa più importante, e cioè che il tema è dedicato ad uno dei giochi più controversi degli ultimi anni ma anche, secondo me, uno dei più divertenti in assoluto: Carmageddon. Se non lo odiate, allora apprezzerete il lavoro di Dario.

DAVIDE GUIDA

\Davide Guida

Ecco qui pronta per voi l'ultimissima e soprattutto utilissima versione del TamagotchA, ovvero la OMOGOTCHA! Sì, cari amici! Ora non avrete più a che fare con pulcini, dinosauri, animali strani che non vi fanno dormire la notte perché avete paura che escano da quel piccolo portachiavi! Ora potete avere a disposizione addirittura un uomo (non c'è limite al sadismo di un programmatore...che lavori per la Carter&Carter? NdCT)!

Per farlo funzionare, dovete decomprimere il file OMOGOTCHA.ZIP in C:\, ci penserà lui a metterlo nella cartella OMOGOTCHA. L'archivio deve essere decompresso nella root C:\ altrimenti non parte, alla faccia dell'InstallShield e InstallWizard vari. Questo utilissimo programma è stato fatto per girare in 800x600, poi sta a voi.... forse avrete dei problemi di risoluzione..... ma comunque non di velocità.....

DI NUZZO - PICONE

\Di Nuzzo-Picone

Da questa coppia di sfegatati giocatori di Fifa 98 (ehi, ho perduto il vostro indirizzo e-mail! Scrivetemi!) due vere primizie del capolavoro dell'Electronic Arts: il primo è un programmino shareware trovato sulla rete, Fedv20b10.exe (da lanciare e installare), un potente editor che consente di modificare tutti i parametri del gioco senza doverlo lanciare: interfaccia Windows95, flessibilità e completezza ne fanno un must per tutti gli appassionati. Il secondo archivio, Fifa98.zip, è un database che consente di giocare la sfida EUROPA-SUDAMERICA. Scompattatelo nella directory User, premunendovi di fare delle copie backup dei vostri file originali per non perdere le (eventuali) modifiche salvate.

DINNO

DINNO@TIN.IT

\Dinno

Eccoci a quello che probabilmente diventerà una sezione fissa dei prossimi silver disk: i replay di Fifa98 (anche se in futuro saranno soppiantati da quelli di World Cup 98). Il qui misconosciuto Dinno ce ne propina la consueta dovizia, costellata di grandi azioni e mirabolanti imprese calcistiche. Scompattate tutto nella directory User, nella schermata iniziale scegliete "Azioni salienti" (che bell'espressione!) e gustatevi le scene.

ENRICO GRIMALDI

HENRYLUK@TIN.IT

\Enrico Grimaldi

Questo lettore genovese ci manda un libercolo da lui scritto nel lontano 1988 assieme ai due amici del cuore dell'epoca. Il titolo dell'opera è Owen, e cosa voglia dire lascio a voi il piacere di scoprirlo: il racconto è godibilissimo, sebbene macchiato da una certa dose di ingenuità (era per sempre 10 anni fa, vero Enrico?). E' imperniato sull'assurdità, nel senso che è pieno di situazioni, personaggi e ambienti assurdi e irreali. Buona lettura, e chissà che il coraggioso ed affezionato lettore non abbia modo di allietarci ancora in futuro!

FRAPA

FRAPA@GEOCITIES.COM

\Frapa

Una cartella ricca, quella proposta dal simpatico Frapa di cui, essendo io un esordiente totale, non conosco il vero nome. Abbiamo tra le mani, nell'ordine: quattro moduli in formato .XM che, da questo mese, potete ascoltare anche con WinAMP (eh eh). Non sono io un grandissimo patito di techno o disco in generale, ma ho ascoltato con estremo piacere i brani di Frapa, orecchiabili e non eccessivamente estremi come tendono ad essere molti dei pezzi che si trovano in rete. A questi lavori musicali si uniscono due Skin per il WinAMP, che a questo punto cadono a fagiuolo. Una, intitolata Kanji fa sfoggio di colori scuri e, appunto, molti simboli dell'alfabeto giapponese mentre la seconda, The Lion King è tratta dall'omonimo film d'animazione della Disney (grandissimo il tocco di classe della scimmia sui pulsanti!). Attendo nuovo materiale!

GIANLUIGI DAVASSI

GIGY@DUEFFE.IT

\Gianluigi Davassi

Ecco proposto da questo simpatico lettore un altro tema che diventerà ricorrente nell'angolo E-mail (spero), ovverosia le skin per...stavate per dire WinAMP, vero? E invece no! Per Quake II! Sono realizzabili con una facilità estrema, e in deathmatch o co-op sono molto divertenti e apprezzate (oddio, quella di Lara Croft in DM è un po' troppo visibile, ma non soffermiamoci su questi dettagli). In particolare abbiamo qui: Spawn, Babbo Natale, Robocop in tre differenti versioni, un Manager, un uomo mucca (?) e uno scheletro di Halloween per la parte maschile, e per le signorine abbiamo: Lara Croft e una anonima in costume adamitico (non volgare, è tutto rosa) Per usare queste skin non c'è niente di più semplice, basta estrarre l'archivio zip e copiare il suo contenuto nella cartella di Quake II \baseq2\players\male\ per i maschietti e \baseq2\players\female\ per le femminucce. Semplice no? Buon divertimento!!!

GIANNI GDJ CIVILLERI

\Gianni Gdj Civilleri

Il giovanotto in questione, di cui ho perso l'indirizzo di posta elettronica (colpa del passaggio di consegne, vi chiedo scusa ancora una volta) fa il DJ da 4 anni, vive a Palermo e si diletta, come molti del suo ramo, a comporre musica con tracker come il famosissimo Fast Tracker. E infatti ha ben pensato, il soggetto, di proporci due sue creazioni, che noi ben volentieri sottoponiamo al giudizio e all'ascolto di tutti voi. Devo aver già detto da qualche parte che io non sono uno che diventa matto per questa musica, ma ascoltarla occasionalmente (come in questo momento) mi piace. E il lavoro di GDJ non suona affatto male...Sono file in formato .XM che potete quindi lanciara da qualsiasi tracker abbiate o dallo stesso WinAMP di questo mese.

GIOVANNI DE GRANDE

FLORIDIA@SISTEMIA.IT

\Giovanni De Grande

Questo lettore ci ha mandato una collezione di "loghi" per Windows95, ed esattamente 4, tratti da altrettanti manga giapponesi. Il primo è quello di Dr. Slump & Arale, seguono quelli di Marmalade Boy (mai sentito, scusate la mia profonda ignoranza), Magic Knight Rayearth (vedi sopra) e Super Street Fighter 2 Victory (questo lo conosco! E' quello di Ryu che lancia le Fireball!! ..ehm...). Per installarli dovete copiare il file logo.sys nella directory principale del disco fisso, sovrascrivendo quello già esistente (consiglio di farne una copia preventivamente), mentre gli altri due, logow.sys e logos.sys, relativi allo shutdown del sistema, vanno copiati e sostituiti a quelli presenti nella directory C:\Windows. Se volete contattare l'autore per posta l'indirizzo è quello che leggete sopra, ma l'account è condiviso da altri, utenti, e siete quindi caldamente invitati ad indirizzarla a "GDG".

LUCA DUKE

\Luca Duke

Eccoci ad un lettore che invece si diletta (e non poco, a quanto pare) a giocare a Civilization 2, capolavoro di quel genio che va sotto il nome di Sid Meier. Egli propone 20 nuove civiltà nell'archivio Civ.zip, di cui 4 totalmente inventate, raggruppate nel file World.mp (che non so assolutamente come usare, anche se presumo che vada copiato nella directory del gioco e poi caricato da un menù interno ad esso. Abbiamo poi Corporat.zip che descrive la civiltà padana agli albori, e che dovete quindi scompattare nella vostra directory contenente Civilization 2. Dopo aver caricato il gioco basterà fare "load scenario", selezionare Corporat.scn e il gioco è fatto. Idem dicasi per Padania.zip, presumo una versione più aggiornata e riveduta della precedente. Qualunque commento in merito alla scelta di creare questo tipo di scenari riserviamolo alla posta, non al CD. Anzi, come sempre non ho l'indirizzo di Luca. Scrivimi!

MARCELLO SISTI

\Marcello Sisti

Ecco da un altro lettore senza indirizzo di posta elettronica (per quanti ancora dovrò scusarmi?) alcuni livelli per Warcraft2, ben 12 di cui riporto una breve e sommaria descrizione:

- Battle1 - Classico esempio 32x32 di scontro frontale
- Battle2 - Una sorta di labirinto 32x32 dove è importante scegliere la strada giusta
- Battle3 - Risulta difficile raggiungere la miniera 64x64
- Battle4 - Nel mare ghiacciato 32x32
- Battle5 - Complesso sopravvivere 64x64
- Battle6 - Una avventura che terrà impegnati per quasi un ora 128x128
- Battle7 - A volte è necessario agire subito 96x96
- Battle8 - Siete al centro dell'attenzione 64x64
- Battle9 - La vostra salvezza è il potente mago 96x96
- Battle10 - Semplice, ma impegnativo 64x64
- Battle 11 e 12 sono una sorpresa

MARIO DI MARINO

\Mario Di Marino

Non sempre il lavoro sul Silver Disk è apprezzato. Anche noi sbagliamo! E il caro Mario si lamenta dell'imprecisione degli aggiornamenti per Fifa98 pubblicati sui precedenti numeri del CD, giudicandoli approssimativi ed addirittura inesatti. Egli ci viene in soccorso spedendo i file aggiornati al 26 marzo 1998, per il solo campionato italiano. Come sempre, unzippate il tutto

nella cartella User di Fifa98, avendo cura di copiare i file vecchi per non perdere le modifiche (eventuali) da voi apportate ed i salvataggi (ben più importanti!). L'indirizzo e-mail....vabbè.

MAX

MAUGERI@VIDEOBANK.IT

\Max

Questo file zip contiene i punteggi del gioco Extreme pinball, quindi i possessori di tale flipper li possono vedere: vanno copiati nella directory di installazione del gioco. Aneddotta spicciola: i record sono del padre di Max, Salvo (per gli amici Turi) che, grazie ad un volgare cheat mode è riuscito a fare grandissimi risultati. Poi il prode lettore è riuscito a carpirgli la gabola ed ha conseguito anch'egli risultati prestigiosi! Capirai lo sforzo!

PAOLO COSTANZO

P.COSTANZO@QSCONSUL.IT

\Paolo Costanzo

Un altro lettore ci manda i suoi migliori exploit agonistici realizzati a Fifa98, e trionfo del suo carisma sfida chiunque ne abbia la potenzialità a spedirgli replay più agonistici dei suoi. Beh, l'indirizzo l'avete, Fifa98 pure, la sfida è aperta!

ROBERTO CECCHERINI

ROBY@ELLEDI.IT

\Roberto Ceccherini

Quello che abbiamo qui davanti è un simpatico programma shareware sviluppato da Roberto chiamato RC - WinGlossary 4.1. E' un glossario informatico con oltre 1900 termini spiegati. Lo si installa con il classico Setup.exe, ed è prevista la disinstallazione automatica: durante il setup potreste ricevere un messaggio dal programma che avverte di non continuare l'installazione per evitare danneggiamenti alle applicazioni del sistema. Su consiglio dello stesso autore (che mi sono premunito di contattare prima di proseguire), il messaggio è pressoché innocuo e non produce effetti di sorta. **ATTENZIONE A QUANDO LO DISINSTALLATE! Il programma purtroppo rimuove anche la DLL Riched32.dll dalla directory Windows\System che, tra le altre cose, è usata da WordPad. Prima di cancellarlo è bene quindi che vi facciate una copia di tale libreria, per poi ripristinarla.** Il programma di disinstallazione ha bisogno di una piccola messa a punto...Per il resto il programma è molto carino, ben realizzato anche se io, laureando in Ingegneria Informatica, ho potuto notare delle piccole imprecisioni (beh, non è che ho letto le 1900 definizioni una per una!) Segnalatele all'autore e provvederà a correggerle. Apprezzabile assolutamente, in ogni caso, l'idea di un vocabolario di prima alfabetizzazione informatica. Bravo Roberto!

STEVE "ICE CUBE" LOMBARDI

ICECUBER@BIGFOOT.COM

\Steve Ice Cube Lombardi

Uno dei più prolifici lettori di TGM questo mese ci regala un file in formato Html contenente le FAQ (Frequently Asked Questions, Domande poste di frequente) di Quake II, ovverosia le risposte a tutto quello che avreste sempre voluto sapere del gioco della id ma non avete mai avuto il coraggio di chiedere. Informazioni circa il motore del gioco, le texture, l'OpenGL... la seconda cosa che ci manda è il DirectX Control Panel, un add-on per il pannello di controllo che va copiato (dopo aver unzippato l'archivio, ovviamente) in Windows\System. A questo punto lanciate Pannello di Controllo e troverete una nuova icona, DirectX, che permette di vedere minuziosamente quale versione avete correntemente installato, e applicare delle piccole personalizzazioni. Occhio a non fare danni!

TAZ

\Taz

Altro lettore sconosciuto...provvedete ad insultarmi pesantemente affinché simili cose non abbiano più a verificarsi in futuro. Comunque abbiamo:

FRDM1.zip : Un livello fatto da Taz per Quake2, per deathmatch. Unzipate il tutto, copiate frdm1.bsp nella sottodirectory baseq2/maps di Quake II, richiamate la console (tasto "\ per le tastiere italiane e "~" per quelle americane, dopodiché scrivete "map frdm1" senza virgolette.

ERASER0529 : L'ultima (almeno al momento) versione (0.991) del bot per Quake2 più famoso e letale.

3ZB156:Altro bot per Quake2 nella sua ultima versione. La sua particolarità è di imparare subito i livelli. Il livello è stato appositamente editato per questi 2 bots con i quali è stato testato.

WALTER ALOI

MARIALOI@TIN.IT

\Walter Aloï

Eccoci ad un'altra piccola perla dell'angolo E-mail di questo mese! Un editor di salvataggi di Resident Evil! Visto che non è molto pratico modificare i file di salvataggio del meraviglioso, stupendo, fantastico gioco in questione l'autore ha pensato di creare questo piccolo editor, da copiare nella directory dove sono presenti i < SAVEDATx.DAT >. Con questo programma si può avere qualsiasi oggetto disponibile con la relativa quantità (0..255) che per le armi arriva a 127. Per sicurezza vi conviene fare una copia del file da modificare e buon divertimento!

CHEAT MODES

\Trucchi di ignoti

Come troppo spesso è accaduto questo mese ho un po' di materiale di cui non so assolutamente la provenienza né posso risalire all'autore. Tra la marea di roba mi è passata per le mani c'è anche una discreta quantità di Cheat Mode in formato Html e in formato solo testo che, comunque, ho ritenuto opportuno accludere nella directory "Trucchi di ignoti", visto che fa sempre piacere avere sottomano qualche gabola (eppoi è estate, si rispolverano i vecchi giochi, e uno mica li finisce seriamente, magari solo per rivangare vecchi ricordi...aaah, come sono romantico!) Scompattate e leggete, prendete nota o stampate e finite tutti i giochi!

E per questo mese è tutto. Arrivederci al prossimo!

Ciauciau

Claudio

PS Per Lorenzo: avrei voluto pubblicare il tuo patch per Fifa98 per Voodoo², ma era uscito sul CD del mese scorso...spiacente.