

Le Magie e le Pozioni

Avete qualche problema a capire cosa sono le pozioni? Eccovi un esempio: è sera, siete stanchi ma non riuscite a prendere sonno dopo una giornata stressante, che fate? La camomilla! Perfetto, dato che avete capito tutto, mi pare il caso di proseguire.

Le Pozioni:

Elixir of Dexterity: costo 5000, +1 su Destrezza.

Elixir of Magic: costo 5000, +1 su Magia.

Elixir of Strength: costo 5000, +1 su Forza.

Elixir of Vitality: costo 5000, +1 su Vitalità.

Potion of Healing: costo 50, cura una parte delle ferite.

Potion of Full Healing: costo 150, cura tutte le ferite.

Potion of Mana: costo 50, ridà una parte del Mana.

Potion of Full Mana: costo 150, ridà tutto il Mana.

Potion of Rejuvenation: costo 120, ridà una parte di Hit Points e una parte di Mana.

Potion of Full Rejuvenation: costo 300, ridà tutto il Mana e tutti gli Hit Points.

Le Magie:

Apocalypse: la magia più cattiva del gioco. Con questa avvolgerete i vostri nemici con delle fiamme modello flambé (flambeT, caro mio, si dice flambeT, urgono lezioni di Bossetti. NdXAM) e molti moriranno. Mama mia el Diablo!

Bloodstar: sarebbe una magia fantastica, peccato che usarla vi freggi dei Punti per Colpire. Potrete però colpire i vostri nemici con una sfera rossa abbastanza dolorosa.

Bone Spirit: altra magia succhia vita, sembra un Jolly Roger finito qui per caso. Usandola, uno spiritello modello Casper penetrerà (ehhmm...) il vostro nemico e gli succhierà (altro ehmm...) 1/3 dei Punti per Colpire.

Chain Lightning: magia tosta. Con this sorcery lancerete dei fulmini che neanche Giove e Tempesta potrebbero scagliare. Magia adatta in caso di corto circuito della casa.

Charged Bolt: mi chiedo come si possa tradurre in italiano questa magia Colpo Di Tuono! Mah.). Usarla farà più male a voi che ai vostri nemici, perchè prima che i simpatici fulminetti colpiscano il bersaglio, passeranno le Calende Egizie (chi si ricorda chi ha detto una simile stupidaggine vince un FBS di peluche!)(mi spiace, sono esauriti! NdXAM).

Elemental: avete mai visto un elementale correre i 100 metri? Bene, facendo questa magia un elementale di fuoco correrà verso il bersaglio e lo colpirà, facendogli molto malee...

Magia preferita da Sherlock Holmes (elementale, Watson)(tutta la redazione si prostra dinanzi a un simile gioiello di cabareT. NdXAM).

Fireball: una delle mie magie preferite. Una palla di fuoco scaturirà dalle vostre mani e colpirà, esplodendo, il vostro nemico, scapolandolo (ho il copyright per questo termine, non provate a copiarlo o chiamerò la Guardia 'e Finanz') per terra.

Firebolt: sorellina della Fireball, utile per accendersi una scoreggia, ma non per fare male ai nemici. Con uno Zippo si fa di meglio (okkio al ritorno di fiamma! NdXAM).

Firewall: magia cattivella. Potrete cucinare stile barbecue i vostri nemici con un muro di fuoco, peccato che non tutti i nemici siano così fessi da passarci attraverso.

Flamewave: un muro di fuoco che si muove di fronte a voi (partecipante al

concorso "Didascalia sintetica 97/98". A proposito, chi ha vinto l'edizione precedente ?)(praticamente tutti i redattori... ndXAM).

Flash: un lampo colpirà i nemici nelle vostre vicinanze, facendogli più o meno l'effetto che fa dare un calcio al muro (il famigerato "alluce secco". NdXAM).

Golem: power! Un Golem di pietra sorgerà dalla terra e attaccherà tutti i nemici che vedrà nelle vicinanze. Scomparirà quando lo uccideranno o se abbandonerete il livello. Ahhh, avere un Golem da usare con i professori a scuola... (me ne servirebbe uno per i caporedattori troppo miagolanti! NdXAM).

Guardian: magia strana. Azionandola un drago a tre teste sorgerà dal terreno e lancerà Firebolt ai nemici nelle vicinanze. La durata varierà a seconda della potenza. Personalmente la trovo una ciofeca, ma i miei amici dicono che è utile, specie in cucina (impossibile cucinare le uova all'okkio di bue senza una Guardian oggi come oggi! NdXAM).

Healing: potrete curare parte o tutte le vostre ferite grazie a questo incantesimo. Utile se vi sbucciate le ginocchia cadendo dal triciclo.

Heal Other: disponibile solo nel Multiplayer, potrete trasformarvi in MAO VERSIONE OBIETTORE e guarire i vostri amici. Oppure potrete rimanere voi stessi e curare comunque i vostri amici, naturalmente dietro lauto compenso, specialmente se è donna (oddio, mi sto trasformando in uno di quei maniaci dei Bovas!).

Holy Bolt: una delle magie più usate nei primi livelli, finirà nel dimenticatoio nei livelli avanzati. Potrete colpire i vostri nemici con una sfera carica di energia sacra con una precisione degna di City Hunter!

Identify: identifica un oggetto che non è stato ancora identificato. Utile per sapere se vi hanno venduto un Rolex taroccato.

Inferno: con questa magia farete scaturire dalle vostre mani pelose un getto di fuoco, utile solo per accendersi una sigaretta o per bruciare i grassi superflui.

Infravision: potrete vedere attraverso i muri e vedere tutti i nemici dall'altra parte, per sapere che cosa vi attende dopo. La vorrei usare anch'io quando si cambiano le mie compagne di classe a Ed.Fisica, o anche per vedere nuda la ragazza di Duspa (se mai ne avrà una)(Duspa è ufficialmente imbruttito nei tuoi confronti! NdXAM).

Lightning: un fulmine debolissimo che potrete usare in 2 maniere: 1- uccidere i nemici più deboli, 2- al posto del Vape.

Mana Shield: una magia che farà in modo che le ferite tolgano punti al Mana anziché ai Punti per Colpire. Io la trovo utile ma solo in momenti di pazzia.

Nova: anzi, vecchia. A parte queste stupidaggini, un magia dangerous: un cerchio di fulmini partirà dal vostro corpo e si allargherà sempre di più, fermandosi solo contro un muro.Only for pergamene.

Phasing: vi trasporterà in un punto a caso del livello. E se finite in una zona pericolosa? Affari vostri, siete voi che l'avete usata.

Resurrection: presente solo nel Multiplayer, potrete resuscitare un vostro compagno. Semplice, no?

Stone Curse: dicasi anche pietrificazione, pietrificherà (mi si sono annodate le dita !) un avversario. Siate veloci poi a frantumare la statua, o tornerà normale (si fa per dire).

Telekinesis: per aprire forzieri a distanza e tenere lontani i nemici. Comodo? No! E allora perchè sto qua a scrivere alle 14:15 e sto guardando City Hunter, piuttosto che andare a cercarmi una ragazza (e la maledizione del Duspa si riversa su di te... ndXAM)?

Teleport: c'è bisogno che ve lo spieghi ? E allora non lo faccio!

Town Portal: castando questa magia, potrete tornare in città a fare shopping o a

menare Cain (magari!).

Con questo abbiamo finito. (come si dice? NdXAM). Saluuuuuto. (bravo! NdXAM)

Altre sezioni

Mostri (*Diablo.doc*)

Missioni (*Diablo2.doc*)

Shrine (*Diablo3.doc*)

Armi e company (*Diablo4.doc*)