

GLI SHRINE

Qui c'è l'elenco degli Shrine e dei loro effetti. Includo anche la frase di rito di ogni Shrine,
per capire così l'effetto, per esempio, di un Goat Shrine. Go!

Abandoned Shrine: +2 sulla Destrezza. "The hand of men are guided by fate."

Blood Fountain: 1 Punto sul Colpo per ogni click.

Cauldron: l'effetto di uno Shrine a caso.

Creepy Shrine: +2 in Forza. "Strenght is bolstered by heavenly fate."

Cryptic Shrine: ricarica Mana ma subisci una Nova. "Arcane power brings destruction."

Divine Shrine: ricarica Mana e Punti per ogni Colpo, dà 2 pozioni. "Drink and be refreshed."

Eerie Shrine: + Mana, - Punti per ogni Colpo. "Knowledge and wisdom at cost of self."

Eldritch Shrine: cambia tutte le pozioni in pozioni gialle. "Crimson and azure becomes the sun."

Enchanted Shrine: -1 livello ad una magia, +1 livello alle altre. "Magic is not what it seems to be."

Fascinating Shrine: +2 livelli a Firebolt, - Mana. "Intensity comes at cost of wisdom."

Fountain of Tears: +1 ad un attributo, -1 ad un altro.

Glimmering Shrine: identifica tutto l'inventario. "Mysteries are revealed in the light of wisdom."

Gloomy Shrine: +2 Classe Armatura ad armature e scudi, -1 Danno alle armi. "Those who defends seldom attacks."

Goat Shrine: effetto di uno Shrine a caso.

Hidden Shrine: -10 durata ad un oggetto, +10 agli altri. "New strenght flows from destruction."

Holy Shrine: subisci Phasing. "Wherever you go, there you are."

Imposing Shrine: - Mana, + Punti per ogni Colpo. "A source of blood interrupts your thoughts."

Magical Shrine: subisci Scudo Mana. "While the spirit is vigilant , the body thrives."

Murky Pool: subisci Infravisione.

Mysterious Shrine: +5 ad un attributo, -1 agli altri. "Some grow weaker as one grows stronger."

Mystic Shrine: azzerà l'oro, aumenta l'esperienza. "Your skill increases, but at a price."

Ornate Shrine: +2 livelli a Holy Bolt, - Mana. "Salvation comes at cost of wisdom."

Purifying Spring: 1 Mana per ogni click.

Quiet Shrine: +2 agli Punti per ogni Colpo. "The essence of life flows from within."

Religious Shrine: ripara tutto l'inventario. "Only time can diminish the power of steel."

Sacred Shrine: +2 livelli a Charged Bolt., - Mana. "Energy comes at cost of wisdom."

Secluded Shrine: mostra tutta la mappa. “The way is made clear when viewed from above.”

Spiritual Shrine: riempie di oro gli spazi vuoti dell’inventario. “Riches abound when last expected.”

Spooky Shrine: ricarica Punti per ogni Colpo. “Where avarice falls, patience grows.”

Stone Shrine: ricarica gli Staff nell’inventario. “The power of Mana refocused renews.”

Thaumaturgic Shrine: riempie i forzieri del livello. “Everything that once was opened, now is closed.”

Weird Shrine: +1 Danno ad armi. “The sword of justice is swift and sharp.”

Siamo a metà. Avanti ora con le armi magiche! (*Diablo4.doc*)

Altre sezioni:

Mostri (*Diablo.doc*)

Missioni (*Diablo2.doc*)

Magie e pozioni (*Diablo5.doc*)