

Ziapa (ziapa@tn.village.it)

volante.zip: immagini di un volante artigianale con cambio a leve

Andrea Ciolini (ndruciol@versilia.toscana.it)

anna.jpg: wallpaper realizzato da Andrea per il laptop della sua ragazza.

Andrea Guerra (awg@iol.it)

videogio.zip: database con tutti i videogiochi recensiti da TGM

SiMpAmiCi (simpa@spin.it)

\Simpa fotografie ("rivedute e corrette") della SiMpAvacanza estiva a Umago (Croazia)

Virgilio Mario Chiono (chionogb@misper.it)

\Chiono spiegazioni e immagine sul funzionamento del sincronizzatore elica-mitragliatore negli aerei della Prima Guerra Mondiale (il materiale era per me ma chissà che non possa interessare anche a voi... NdSS)

Alessandro Vegliante (xc0735@xcom.it)

c64.zip: simpatico file logo.sys per Windows 95

Massimo Poggi (StarMax@edl.it)

renegade.jpg: foto dell'aereo di Massimo

spirit1.jpg: foto dell'aereo di Massimo

spirit4.jpg: foto dell'aereo di Massimo

Bruno Arioli

mappa.zip: mappa per Red Alert

Luca Mausi (mausi@tin.it)

gp2ed170.zip: Gp2EDIT 1.60 di Steve Young

carset97.zip: car-set di Luca per GP2

Fabio Scafa & Marco Di Blasio (Famar@Micanet.it)

slayers.zip: tema degli Slayers

Ice Cube (icecube@freenet.hut.fi; icecuber@hotmail.com)

temp.zip: trucchi per win'95, l'interfaccia grafica DOS per il MAME, un paio di programmini per tenere d'occhio la CPU e altri per scrivere in linguaggio HTML

mpp121.zip: ModPlug Player per Windows 95

ttricks.zip: un sacco di trucchi per usare Windows 95 ed essere felici

Stefano Trojani

nrp_gym_.zip: Nude Raider Patch per Tomb Raider

nrp_lv1_.zip: Nude Raider Patch per Tomb Raider

Piero Timpano (gedy0039@rm3.flashnet.it)

piero.zip: Sette poesie di Trilussa dalla sua raccolta "Li sette peccati"

Umberto Santimone (Illusion@ittc.it; Enasarco@ittc.it)

serri01.zip: racconto scritto dall'amico Serri (per gli amici Serrau) inviatoci da Umberto

Synthetic Brush (syb@fabernet.com)

the_den.zip: livello per Duke Nukem 3d realizzato con l'aiuto del corso sul Build da noi pubblicato tempo addietro

Marco (00877aaa@cnnnet.it)

dragonla.zip: il primo Netbook per l'Advanced Dungeons&Dragons in italiano! Si tratta di "descrizioni", sufficienti a giocare nel mondo di Krynn

Michele Mura (murami@dbatime.it)

vh2.zip: patch per la scheda 3D Blaster di Hexen2

ph2v109.exe: patch per la versione registrata di HexenII

Paolo "Godai" Marazzi (pmarazzi@myself.com)

cartoni.doc: Versione del 1/9/97 della lista, contenente anche gli esiti del sondaggio fino a quella data
prometeo.zip: Il manifesto del Progetto Prometeo e la lista di tutti i file finora contenuti nel Progetto. Per scaricarli, vi consiglio di trovare qualcuno che ha Internet gratuitamente (tramite università o luogo di lavoro), perché sono circa 200MB di file !
doppiagg.zip: Tutti i doppiatori dei principali cartoni animati. Consiglio di caricare per primo il file "seyuu.htm" con Netscape o IE.
sigleAF.txt: La lista delle sigle dei cartoni di Andrea Fregoli
sigleMid.zip: Le musiche Midi dei cartoni trasmessi in Italia
corsoJap.doc: Un breve riassunto della grammatica giapponese
madFAQ.txt: La lista delle domande che vi siete sempre chiesti riguardo ai cartoni, per esempio "Perché nei cartoni giapponesi le ragazze sono al 99.99% delle grandissime supergnocche, mentre nella realtà sono al 99.99% delle schifezze assurde?"

Francesco Maurizi e Alessio Frosali

\maurizi Tema di X-Com Apocalypse