

Illo (illo@provincia.ra.it)

006d1.exe: Crypt-o-Text 32
ntfy_cd.exe: Notify CD Player: lettore musicale per CD audio
ntfy_cd.exe: File di istruzioni per Notify CD Player

Fabio Cristì (fcristi@cervia.com)

nrp_gym.zip: Nude Raider Patch – Livello della palestra (Lara's Home)
nrp_lv1.zip: Nude Raider Patch - Livello 1 (Caverne)
0cd.zip: CD emulator (0cd.com)
5216.htm: Istruzioni

The Ovest (theovest@hesp.it)

1677_3631.exe: Driver per schede Millennium/Mystique MGA PowerDesk per Windows 95
Revision 3.63.007
set300.exe: Bios 1.50 Mystique a bios Millenium 2.70
r3dv2_0i.zip: Righteous 3D Driver Update - v2.00.17

Fabio (FabioGR@mail.asianet.it)

3dwin97.zip: Logo animato di avvio per Windows 95
shattere.zip: Logo animato di avvio sostitutivo per Windows 95
welcome6.zip: Logo animato di avvio sostitutivo per Windows 95
winhellr.zip: Logo animato di avvio sostitutivo per Windows 95

Aragorn (aragorn@mercury.tread.it)

ara_427.zip: DaT finale globale per DiaBLo 1.04 !
fara51.zip: file per cheatare su Battle.net con la versione 1.04 di Diablo

Roberto Pazzini (terapia@hotmail.com)

awn95.zip: programma per rendere automatiche molte operazioni su internet (es. download notturno)
midi.zip: file contenente file midi (innuendo.mid, bush1.mid, amici.mid e hotelcalifornia.mid)

Colla (colla@netbusiness.it)

bios_3d_.exe: programma di upgrade per schede 3D Blaster PCI BIOS alla versione 96p6
gp2.zip: varie

Marco Giussani (damonhil@progetto3000.it)

blooditl.zip: Carmageddon Italian Blood Patch

Enrico Teotti (enrico.teotti@mail.omeganet.it)

lithium.mid: file midi

i76theme.zip: tema di Interstate 76

Reload (reload@softhome.net)

carmvus2.zip: Carmageddon 3dfx - il patch è per la versione Americana (dovrebbe funzionare anche su quella Italiana. Già sotto DOS ci vogliono però più di 16 MB.

Stefano Finetti (stefano@aconet.it)

Castle.zip: livello per Quake realizzato dallo stesso Stefano Finetti

Frapa (frapa@teamonline.it)

chaos-c.zip: moduli musicali

divine.zip: moduli musicali

fastmove.zip: moduli musicali

infinite.zip: moduli musicali

neverdie.zip: moduli musicali

r.sympho.zip: moduli musicali

side-aa.zip: moduli musicali

IceCube (icecube@freenet.hut.fi)

cheat.zip: cheat scaricati da GamesMania

tgmcheat.zip: cheat scaricati da GamesMania

mpp112.zip: ModPlug Player, programma freeware per ascoltare file musicali

Alberto Micheli (bert@meet.it)

chtheme.zip: tema zippato di City Hunter

Marco Longoni (marco@tin.it)

cm2patch.zip: patch per Scudetto, Scudetto 2 e CM2. Basta scompattare i file nella directory di cm2, iniziare una nuova partita, e si potrà giocare il campionato 96/97 coi giocatori giusti (Montella, Inzaghi , ecc.), e senza errori di ruolo

Giovanni Valdiserra (s194036@studenti.ing.unipi.it)

Coliseum.zip: WAD per Doom 2 fatto da Giovanni, con alcune nuove texture. Un po' difficile forse, ma giocabile.
s9xd010.zip: forse il migliore emulatore Super Nintendo reperibile sulla rete.
Wg09e_e.zip: WinGroove version 0.9E: programma shareware per Windows per sentire i MIDI come se fossero file wave (funziona alla grande!!! NdSS)

Filippo Ferrari (sis4625@iperbole.bologna.it)

dait3the.zip: il tema di DAITARN III
war2pud.zip: file contenente due livelli di Warcraft 2
dbztheme.zip: ennesimo tema sui manga su DBZ di Filippo

Corrado (clouseau@isa.it)

Dbz_logh.zip: loghi di dragon ball per Windows 95

The Rifleman (rifleman_1@hotmail.com)

deejay.zip: tema di Radio Dee Jay

Cremona (ccontabs@tin.it)

desktopt.zip: file per far funzionare i temi per Windows 95 anche senza Microsoft Plus!

Andrea Sangiovanni

quake_de.zip: effetti sonori di Quake separati, catalogati, ordinati e zippati
quake_de1.zip: effetti sonori di Quake separati, catalogati, ordinati e zippati
quake_de3.zip: immagini di Quake da usare come fondino per il desktop
quake_de4.zip: immagini di Quake da usare come fondino per il desktop
quake_th.doc: istruzioni
quake_th.txt: istruzioni

Ugo e Alberto Giorgi (mc5015@mclink.it)

dukedie.zip: mappa per Duke Nukem 3D

Simone (sim@mbox.lol.it)

H2w10-12.zip: patch per portare la versione Win95 1.0 di Heroes of Might and Magic II (ovvero quella venduta nei

negozi) alla 1.2, che tra l'altro fornisce una nuova opzione di random per le mappe create dall'editor fornito sul CD del gioco stesso, corregge alcuni errori del manuale in linea e alcuni bug, e aggiunge nuove opzioni al multi-player.

Raul Montoleone

(Raul@valsugana.com)

iconenba.zip: file contenente tutte le icone delle squadre NBA del 96/97

iconenhl.zip: file contenente 27 icone della stagione 96/97 della NHL

Briareos

(briareos@netanday.it)

winamp1.0.z.zip: eccezionale riproduttore freeware di file audio in formato MPG 3

Claudio Maritan

(Caio@Cryogen.com)

xcomut62.zip: X-Com Utilities 6.2. Comode utility che consentono di manipolare i parametri di gioco della serie X-COM attraverso l'uso dei savegame. Funziona con le versioni: X-COM:UFO Defense (v1.0 e v1.4), UFO:Enemy Unknown (versione europea di XCOM, v1.0, v1.1 e v1.2), XCOM:Terror from the Deep (v1.0, v2.0 e la versione beta). Tutte le versioni si riferiscono a quelle ufficiali della MicroProse. Compresa manualistica.

ufoedi12.zip: editor scenari X-COM compresa manualistica

mappack1.zip: nuove mappe per il gioco della Microprose! Con manualistica

magicreg.zip: MagicRegistry Version 1.0: serve ad eliminare le voci nella lista dei programmi della dialog "Pannello di Controllo/Installazione Applicazioni". E' utilissimo nel caso in cui si disinstalli manualmente per errore un'applicazione senza usare la procedura automatica (botone rimuovi). Usandolo si evita di trovare in elenco applicazioni che non "vogliono disinstallarsi" e nello stesso tempo si evita di toccare il registro di W95 (con il relativo rischio di cancellare dati importanti).

Tarozzi e Jacopo Bernardini (entar@ntt.it)

J&Mcity.zip: "dopo lunghi pomeriggi di fatiche sovrumane abbiamo partorito un livello stupendo (a dir poco) per Duke". Se lo dicono loro...

Claudio Morabito

(room636@ipsnet.it)

rev1905b.zip: Revolution, contascatti realizzato insieme ad Andrea Cambiaso. Tra le varie feature sono da citare:

- Bell impostabile ad una certa cifra (cioè superata quella cifra propone di sconnettersi e suona ad ogni scatto)
- Aggiornamento ultimissime tariffe Telecom Italia
- Possibilità di esportare i dati in un file, con tutte le connessioni eseguite ed il totale speso, nonché costo x connessione
- Individuazione automatica fascia oraria e attivazione modem (ma sono disabilitabili)
- Compatibilità Microsoft Internet Explorer

libinst.zip: l'installatore di librerie. E' indifferente utilizzare prima l'uno o l'altro, ma è importante utilizzarli entrambi se non si ha già installato Websaver (presente sul CD 28 allegato al numero 98 di Giugno).

Pietro Tivelli (tivelli@csg.it)

nba.zip: file contenente tutti i logo dell'NBA
winrar.zip: WinRAR: eccellente compattatore per Windows 95, valida alternativa al WinZip
sounds.zip: raccolta di file MIDI

Angelo Licata (atilak@iol.it)

livelloz.zip: Livello per Duke Nukem 3D

Francesco Racciatti (rm005305@ita.flashnet.it)

tk3theme.zip: Desktop Theme di Tekken 3 (il mio gioco preferito!!! NdSS)
tombnude.arj: patch per "denudare" Lara Croft

Andrea JPS Caponio (ua741@geocities.com, acaponio@usa.net)

logos_mi.zip: logo per Windows 95
logos.zip: logo per Windows 95
mission.zip: logo per Windows 95

Daniele Cozzo (marco@wnet.it)

m120545.hll: "tempo che sono riuscito realizzato nel GP d'Italia senza accorgimenti di alcun tipo ma sfruttando Perfect F1GP e altri patch"

Antonello Amici (allegraa@mbox.vol.it)

tomb_rai.zip: tema di Tomb Raider realizzato dallo stesso Antonello
mdk_theme.zip: tema di MDK realizzato dallo stesso Antonello

Dr. Doom (maxlepore@iol.it)

mcdd.zip: McDonnell Douglas Desktop Theme

Andrea Nanni (simongirty@ftbcc.it)

salvatag.zip: utilissima raccolta di salvataggi per Hell, Wing Commander IV, Alone in the Dark 2, Syndicate Wars, Ripper, Indy 4 e MDK

Simone "TiR" Fracassa (s.fracassa@agora.stm.it, FidoNet: 2:335/389.9)

moduli1.zip: piccola raccolta di moduli vecchi e nuovi in formato MOD (ProTracker) e MED (del quale è incluso il lettore: OctaMED Player)

Paolo Minisini (a.felici@priminet.it)

mods.zip: moduli musicali

Lorenzo D'Amato (vag9332@iperbole.bologna.it)

names.lst: (file per NBA JAM TE che permette di godere della modalità EXPANDED ROSTER. Le squadre hanno tutte uno o due giocatori in più e il team ROOKIES è sostituito da quello delle ALL-STARS. Il file va copiato nella directory del gioco e quando questo chiede le iniziali (YES or NO), bisogna rispondere affermativamente e quindi inserire LOR 7/7

Alessandro La Spada (alaspada@digibank.it)

nemcdfix.zip: Alcuni lettori CD danno dei problemi al momento di riconoscere il disco 5 di Nemesis, perciò la Sirtech ha realizzato un apposito patch per ovviare alla situazione. Basta decomprimere l'archivio e sostituire questo NEM.EXE al file nem.exe presente nella directory dov'è installato il gioco. Questa nuova versione, in pratica, controlla che il CD sia effettivamente il 5 non dall'etichetta (che alcuni CD, dopo il cambio, non riescono ad aggiornare), bensì da un altro parametro. Per saperne di più c'è il solito readme.

Cieffe (cieffe@isa.it)

patchita.exe: patch per giocare a Kick Off 97 sotto Windows 95 senza più problemi

Pier Enrico Ribatto (zippers@mbox.vol.it)

pertime29.zip: PIERTIME 2.9, contascatti freeware per Internet creato dallo stesso Pier Enrico

Daniele "SPD" Arena (spd@iol.it)

spdlis99.zip: lista di cheat, soluzioni e mosse pubblicate su TGM (per PC) aggiornata al numero 99

Steve "Fantose" (fantose@mbox.vol.it)

pcswu125.zip: upgrade per l'editor di SWOS per Windows (incluso nel Silver Disk n° 28) che corregge alcuni bug del programma

Emiliano Bruscoli (jackknife@mbox.medianet.pv.it)

scmpoo16.exe: simpaticissimo animaletto che vi terrà compagnia sul desktop. Per chiudere l'applicazione, premere i tasti CTRL+ALT+CANC e terminare il programma "Screen Mate".

Stefano Finetti (stefano@aconet.it)

qmaps.zip: nuova versione riveduta e corretta con l'aggiunta del multi-player del livello castle.zip apparso sul volume scorso, con una nuova mappa appositamente creata per il gioco in multi-player o coi Reaperbots.

VGA (pob2582@pobox.infomark.it)

vgwin.zip: emulatore di GameBoy

Dario Bazzichetto (dbazzic@selfin.it)

Sampld11.zip: "Tutto è nato quando un bel giorno ho scoperto che si potevano leggere i dischetti del campionatore Roland S-330 anche da PC utilizzando il PC-Tools. Gli ho quindi proposto di realizzare un programma che facesse un semplice flush dei dati in esso contenuti da-per Hard-Disk, ma ha fatto molto di più. Ha realizzato un sample-editor completo di tutto o quasi. Comprende infatti oltre alle solite funzioni di editing anche molti effetti come eco, riverbero, flanger, chorus tutti personalizzabili. Effettua modulazioni in FM ed AM. Inoltre tutte queste funzioni sono realizzabili sia nel dominio del tempo che nel dominio della frequenza perché permette di eseguire sia la trasformata che l'antitrasformata di Fourier. Inoltre permette di leggere e scrivere i dischetti in formato Roland S-xxx ed in futuro anche altri campionatori. Legge e salva anche in formato XI (Fast Tracker 2) ed è quindi una valida alternativa al misero editor interno del Fast Tracker. Tutte queste funzioni sono disponibili tramite una agevole GUI realizzata sempre dal mio amico che considero un bravissimo programmatore in C++ ed Assembly

Salvetti (salvetti@hotmail.com)

thundert.zip: tema per Microsoft Plus! Dei Thunderstorm

Tribal e Ryo Saeba (gmello@arci02.bo.cnr.it)

\tiphares Tiphares, fanzine di fumetto e animazione Giapponese (molto ben fatta... NdSS)

Paolo Lombardi (plombardi@provincia.ra.it)

cartoni.zip: "la VERA lista di tutti i cartoni animati trasmessi in Italia dalla notte dei tempi ad oggi! Quella che ho spedito la volta scorsa è un aborto che si è confusa con l'originale (quella spedita stavolta) causa un'omonimia del file zippato....

help_arj.doc: "la versione riveduta e corretta del manuale dell'ARJ (fatto da me) in formato DOC di Word, così che possa essere visualizzato e stampato più facilmente

winamp.zip: un player MP3 e MP2 per Windows95 ottimo e freeware!

topcat.exe: un programmino freeware tanto carino quanto inutile! Nel desktop appare un gattino che rincorre il puntatore del mouse quando si sposta e quando lo raggiunge ci si struscia contro e si addormenta

accanto
rvodth2.zip: livello aggiuntivo per Descent
alimenti.zip: un documento in formato DOC (Word 6.0/95) realizzato con la tavola degli alimenti (calorie, proteine, zuccheri, ecc.) di quasi 700 entry!

Romagnoli Fabio (taz@megi.it)

death1.zip: livello per Quake

Umberto Santimone (Illusion@ittc.it; Enasarco@ittc.it)

florin1-.zip: 2 moduli musicali di Florin

Corrado Balsi (clouseau@isa.it)

guidairc.zip: utilissima guida di Corrado su come chattare su IRC: indispensabile per i principianti!

Alfonso Gatto (krist@iol.it)

himem.exe: patch della Microsoft per risolvere i problemi legati all'Himem della nuova versione di Windows 95 che occupa 46k di memoria anziché 1k

Michele De Sortis(mdesortis@mail.ncn.it)

\de sortis omaggio alla scomparsa Lady Diana, Principessa del Galles

Vicchius (vicchius@archimedia.it)

nt420017.exe: Driver S3 Virge per Windows NT 4 (Driver Fornito da Intel)
w950109b.zip: Windows 95 Driver v. 2.01.09b Released for: 968, 868, 764, 765, 732, 964, 864, 801, 805, 928
w9530203.exe: S3* ViRGE DX*, ViRGE GX* and ViRGE* Video Driver for use with the Windows* 95 operating system (Driver fornito da Intel) (pare, leggendo il file README.TXT, che grazie a questi nuovi driver non ci siano più problemi con qualsiasi tipo DirectX 2.0 e 3.0)
w951103.zip: S3 Virge family Windows 95 Driver Version 4.03.00.2104-3.11.03 * S3 Refresh Rate utility version 2.01.03 * S3D Tool Kit version (s3dtkw.dll) * 4.07.01 * 05/07/97 *

I SiMpAmiCi (simpa@spin.it)

\simpa Il sito Internet de I SiMpAmiCi direttamente sul Silver Disk!

Mattia Cusani (mattdad@mbbox.vol.it;)

v105.zip: dat per la versione 1.04d del programma Diablo Hack

Rouge & Fox

Mdg.zip: Il file zippato di Mai Dire Goal, il mitico programma TV: contiene alcuni filmati riguardanti Ugucione, il Nonno Multimediale, ecc.

\icons: 10 icone da usare come più si crede