

## GT RACING 97

Bienvenue dans la version de démonstration du jeu « GT RACING 97 »

GT RACING 97 vous propose de courir, au volant des plus belles et des plus rares voitures du monde, à travers différents pays. Les règles sont simples : tous les coups sont permis pour arriver premier.

Outre les circuits classiques, vous aurez l'occasion d'accéder, de temps en temps, à des circuits mystères. De même, certains circuits cachent des passages secrets permettant d'éviter des parties difficiles du circuit. A vous de les découvrir...

Cette version de démonstration, vous propose un aperçu du jeu final :

- Cette version est limitée à 90 secondes de jeu
- Vous ne pouvez jouer qu'avec l'un des neuf véhicules.
- Seul le début du premier circuit de France est disponible

## INSTALLATION DE GTRACING 97

Étape 1 :

Insérez le CD-ROM de GT RACING 97 dans votre lecteur de CD-ROM.

Bien que GT RACING 97 soit un jeu DOS, vous pouvez lancer l'installation depuis les environnements Windows.

-Mode MS-DOS : Rendez vous dans le dossier « GT97DEMO » du CD en tapant la ligne suivante :

X:GT97DEMO

(X correspond à la lettre de votre lecteur de CD-ROM)

Tapez ensuite la ligne suivante :

install.exe

suivit de la touche « Return » pour confirmer.

-Mode Windows 3.11 :

Sélectionnez le menu déroulant « Fichier ». Choisissez l'option « exécuter » dans le menu déroulant. Tapez la ligne suivante :

X:\GT97DEMO\install.exe (X correspond à la lettre de votre lecteur de CD-ROM), puis confirmez en sélectionnant le bouton « OK ».

-Mode Windows 95 :

Sélectionner le bouton « démarrer » en bas à gauche du bureau de Windows 95.

Choisissez l'option « exécuter » dans le menu déroulant. Tapez la ligne suivante :

X:\GT97DEMO\install.exe (X correspond à la lettre de votre lecteur de CD-ROM), puis confirmez en sélectionnant le bouton « OK ».

Étape 2 :

Désignez le disque dur sur lequel vous voulez installer le jeu . Dans cet écran plusieurs

informations vous sont précisées : le disque dur de destination , la taille nécessaire et enfin la taille disponible sur le disque dur. L'utilisation des flèches verticales vous permet de passer des boutons «accepter» et «annuler » au choix du disque dur de destination. Lorsque vous vous trouvez sur la ligne du disque dur de destination la lettre le désignant clignote. Si vous le souhaitez , changer le disque dur de destination avec les touches de flèches gauche et droite. Lorsque vous vous trouvez sur les boutons, celui sur lequel vous êtes clignote. Vous avez la possibilité de passer de l'un à l'autre avec les touches « flèches gauche » et « flèches droite » . Une fois que vous avez choisi le disque dur de destination vous confirmer à l'aide du bouton « accepter » . Si vous désirez sortir du programme appuyer sur le bouton «annuler».

#### Étape 3 :

Dans cette étape vous devez confirmer vos choix pour l'installation .

Si il s'agit d'une première installation, vous devez confirmer en appuyez sur le bouton «accepter». Pour revenir en arrière, appuyez sur le bouton «annuler»

Si il s'agit d'une réinstallation sur le disque dur, confirmez en sélectionnant le bouton «accepter». Si vous préférez ne rien faire, appuyez sur le bouton «annuler».

#### Étape 4 :

Cette étape est automatique sauf en cas d'erreur durant la copie des fichiers. Tant que le programme effectue les copies une petite animation s'affiche à l'écran (un CD-ROM tournant sur lui-même et envoyant des données vers un ordinateur).

Si une erreur survient, le programme vous le signale en précisant la cause de l'erreur.

Appuyez alors sur la «barre espace». Vous revenez à l'étape 3.

Si tout se passe bien, le programme vous signale que l'installation est terminée. Appuyez sur la «barre espace» pour continuer.

#### Etape 5 :

Vous pouvez maintenant choisir la carte sonore de votre machine et ajuster les paramètres du jeu. Sélectionnez d'abord votre type de carte sonore. Si ce n'est ni une «soundblaster» ou compatible ou une «gravis ultra sound» sélectionnez «aucune» sous peine de provoquer des erreurs dans le programme lors du jeu.

Si vous avez lancé le jeu depuis le DOS, la carte à normalement été détectée et ses paramètres ajustés automatiquement. Sélectionnez le bouton «test» et appuyez sur la barre espace pour vérifier que votre carte son fonctionne correctement. Si vous n'entendez pas de bruits, les paramètres doivent être faux. Référez-vous alors à la documentation de votre carte pour régler l'adresse (ADR), le canal DMA, et l'interruption (IRQ).

Le nombre de voix correspond aux nombres de sons joués simultanément pendant le jeu. Si votre machine n'est pas rapide mettez le nombre de voix au minimum.

Vous pouvez passer du mode mono au mode stéréo en sélectionnant «Oui» ou «Non» et en appuyant sur la barre espace.

Vous pouvez aussi modifier la sortie stéréo pour inverser gauche et droite en sélectionnant la case appropriée et en appuyant sur la barre espace.

Vous pouvez ajuster le volume du son et de la musique en sélectionnant la ligne

correspondante et en appuyant sur la flèche de gauche pour baisser le volume et la flèche de droite pour augmenter le volume.

Si vous voulez garder vos réglages sélectionnez le bouton «accepter» et appuyez sur la barre espace. Si vous ne voulez pas conserver vos réglages sélectionnez le bouton «annuler» et appuyez sur la barre espace.

### Lancement de GT Racing 97

GT RACING 97 étant un jeu DOS, si vous êtes sous windows 3.11 ou Windows 95, relancez de préférence votre ordinateur pour redémarrer en mode MS-DOS.

Pour lancer GT RACING 97, vous devez d'abord vous placer dans la racine du disque dur sur lequel est installé le jeu de manière à voir apparaître la ligne suivante à l'écran :

```
C:\>
```

Si votre jeu est installé sur votre disque de démarrage C, tapez la ligne suivante :

```
CD\GT97
```

puis appuyez sur la touche « entrée »

Vous devez voir la ligne suivante à l'écran :

```
C:\GT97>
```

Tapez alors la ligne suivante :

```
GTRACING
```

puis appuyez sur la touche « entrée »

Si vous avez installé le jeu sur un autre disque dur que « C », remplacez la lettre « C » par la lettre de votre disque dur.

La présentation du jeu débute. (si l'animation de départ est saccadée, cela peut être due à votre disque dur. Défragmentez le à l'aide de l'utilitaire Scandisk).

Si vous voulez lancer le jeu depuis l'environnement Windows 3.1, sélectionnez le menu déroulant « Fichier ». Choisissez l'option « exécuter » dans le menu déroulant. Tapez la ligne suivante :

```
X:\GT97\GTRACING.EXE (X correspond à la lettre de votre disque dur sur lequel est installé le jeu), puis confirmez en sélectionnant le bouton « OK ».
```

(Si vous lancez le jeu sous Windows 3.1, le jeu risque de tourner de manière saccadée)

Si vous voulez lancer le jeu depuis l'environnement Windows 95, sélectionnez le menu déroulant « Démarrer ». Choisissez l'option « Exécuter » dans le menu déroulant. Tapez la ligne suivante :

```
X:\GT97\GTRACING.EXE (X correspond à la lettre de votre disque dur sur lequel est installé le jeu), puis confirmez en sélectionnant le bouton « OK ».
```

(Si vous lancez le jeu sous l'environnement Windows 95, l'animation de départ risque d'être saccadée)

### Menu principal

Si vous ne touchez à rien, le jeu se met en démonstration automatiquement au bout de 30 secondes.

## 1. Jouer

Choisissez cette option de préférence après avoir ajusté les paramètres de votre carte son et choisit le mode de maniement du jeu.

- La démonstration vous permet de jouer sur le début du circuit français. Le niveau de difficulté de ce circuit se situe dans la moyenne. Dans la version finale, Il existe un niveau plus facile pour les débutants et plus difficile pour les experts de la conduite automobile.

2. Mode de contrôle vous permet de choisir et régler les commandes du jeu.

Déplacez-vous dans ce menu à partir des touches flèches. Sélectionnez d'abord dans l'un des quatre icônes de droite le mode de commande approprié. Confirmez votre choix avec la barre espace. La commande apparaîtra alors dans la grande image de gauche.

Si vous choisissez le volant, vous devez ensuite sélectionner le mode (en bas des icônes). En effet votre volant peut être muni de pédales, dans ce cas sélectionnez le mode 1. Si vous possédez un volant sans pédales vous avez obligatoirement quatre boutons, choisissez alors le mode 2.

Si vous choisissez le gamepad, vous voyez apparaître un volant entouré de flèches juste sous les icônes. Cette option vous permet de régler la vitesse de réaction des commandes. Mettez-vous sur cette option à l'aide de la flèche du bas. Par défaut, le réglage est le plus faible. Appuyez sur la barre espace pour faire défiler les quatre réglages différents. En fonction du jeu, vous pourrez par la suite modifier ce réglage. Passez ensuite sur l'option «mode». 3 modes de commandes sont disponibles, choisissez celui qui semble vous convenir le mieux.

Si vous choisissez le clavier, vous voyez apparaître un volant entouré de flèches juste sous les icônes. Cette option vous permet de régler la vitesse de réaction des commandes. Mettez-vous sur cette option à l'aide de la flèche du bas. Par défaut, le réglage est le plus faible. Appuyez sur la barre espace pour faire défiler les quatre réglages différents. En fonction du jeu, vous pourrez par la suite modifier ce réglage. Passez ensuite sur l'option «mode» . 3 modes de commandes sont disponibles, choisissez celui qui semble vous convenir le mieux. Si vous jouez à deux, seul un des joueurs peut sélectionner le clavier.

Si vous choisissez le joystick, vous verrez apparaître le terme «joystick non proportionnel» au dessus des icônes. Laissez cette option si votre joystick est de type tout ou rien. C'est-à-dire que le joystick réagit pas selon l'orientation plus ou moins grande du manche mais se contente des huit directions disponibles. La plupart des joysticks bas de gamme sont proportionnels. Si vous appuyez de nouveau sur la barre espace, le terme «joystick analogique» se substitue au terme précédent. Les joysticks analogiques sont les plus répandus sur PC. Ils sont sensibles à la pression et donc beaucoup plus précis. Vérifiez dans la documentation de votre joystick si c'est le cas ou basez vous sur vos autres jeux pour savoir si vous possédez l'un ou l'autre. Passez ensuite sur l'option «mode». 3 modes de commandes sont disponibles, choisissez celui qui semble vous convenir le mieux.

Une fois votre choix effectué, allez sur le bouton configuration (de toute façon vous ne pourrez pas sélectionner un mode de commande tant que vous ne l'avez pas configuré). Suivez les instructions qui apparaissent à l'écran. Si vous faites une erreur, vous pouvez annuler votre configuration en appuyant sur la touche «esc». Quand votre mode de commande est configuré vous pouvez le valider en choisissant le bouton «accepter». Si vous voulez quitter ce menu sans changement de mode de commande sélectionnez le bouton annuler.

3. Sons vous permet de choisir la carte sonore de votre machine et d'ajuster les paramètres du jeu. Sélectionnez d'abord votre type de carte sonore. Si ce n'est ni une «soundblaster» ou compatible ou une «gravis ultra sound» sélectionnez «aucune» sous peine de provoquer des erreurs dans le programme lors du jeu.

Si vous avez lancé le jeu depuis le DOS, la carte a normalement été détectée et ses paramètres ajustés automatiquement. Sélectionnez le bouton «test» et appuyez sur la barre espace pour vérifier que votre carte son fonctionne correctement. Si vous n'entendez pas de bruits, les paramètres doivent être faux. Référez-vous alors à la documentation de votre carte pour régler l'adresse (ADR), le canal DMA, et l'interruption (IRQ).

Le nombre de voix correspond aux nombres de sons joués simultanément pendant le jeu. Si votre machine n'est pas rapide mettez le nombre de voix au minimum.

Vous pouvez passer du mode mono au mode stéréo en sélectionnant «Oui» ou «Non» et en appuyant sur la barre espace.

Vous pouvez aussi modifier la sortie stéréo pour inverser gauche et droite en sélectionnant la case appropriée et en appuyant sur la barre espace.

Vous pouvez ajuster le volume du son et de la musique en sélectionnant la ligne correspondante et en appuyant sur la flèche de gauche pour baisser le volume et la flèche de droite pour augmenter le volume.

Si vous voulez garder vos réglages sélectionnez le bouton «accepter» et appuyez sur la barre espace. Si vous ne voulez pas conserver vos réglages sélectionnez le bouton «annuler» et appuyez sur la barre espace.

4. Graphismes vous permet de régler l'affichage du jeu pendant la course. Déplacez vous dans ce menu à partir des touches flèches.

Sélectionnez résolution et appuyez sur la flèche de gauche ou de droite pour modifier l'aspect graphique du jeu. VGA correspond à 320x200 et SVGA à 640x480. Si vous possédez une machine lente (type 486) préférez le mode VGA.

Vous pouvez changer le mode écran pour pouvoir accéder au mode SVGA sur une machine de moyenne gamme (type Pentium 75) en sélectionnant le mode entrelacé qui n'affiche qu'une ligne sur deux verticalement.

Si vous possédez une machine haut de gamme (à partir du Pentium 133), vous pouvez sans problème choisir le mode SVGA et l'affichage normal.

Pour régler le contraste ou la luminosité placez-vous sur la ligne correspondante et utilisez la flèche de gauche pour réduire la valeur ou la flèche de droite pour augmenter la valeur.

Si vous voulez garder vos nouveaux réglages sélectionnez le bouton «accepter» et appuyez sur la barre espace. Si vous ne voulez pas conserver vos modifications sélectionnez le bouton «annuler» et appuyez sur la barre espace.

## 5. Retour au système

Cette option vous permet de quitter le jeu. Il vous est demandé de confirmer afin de ne pas quitter le jeu par mégarde. Utilisez les flèches gauche et droite pour passer à oui ou non et confirmez avec la barre espace.

## BUT DU JEU

Le but consiste à arriver dans les trois premiers en un minimum de temps.

Vous démarrez toujours la course en dernière position. Votre véhicule est bloqué sur les starting-blocks tant que les feux ne sont pas passés au vert. Le départ peut se révéler crucial pour la suite de la course. Essayez donc de prendre tout de suite la meilleure place sans trop de casse.

Vous avez maintenant un certain nombre de secondes pour atteindre la première étape ou «checkpoint». Chaque fois que vous atteindrez une étape, un certain nombre de secondes supplémentaires vous sera alloué et ceci jusqu'à l'étape finale. Si jamais vous n'arrivez pas à atteindre une étape avant le délai permis, vous êtes disqualifié.

Au début du jeu vous démarrez avec trois voitures. Si vous détruisez un véhicule, un autre véhicule est remplacé sur la route, mais uniquement si vous en avez encore en stock.

Vous devez aussi tenir compte de l'état de votre voiture. En effet, la violence de la course fait que vous endommagez progressivement votre moteur, vos pneus et réduisez la solidité de votre engin. Heureusement, ces paramètres se régénèrent si vous corrigez votre conduite. Le moteur s'use si vous roulez trop souvent en sur-régime. Pour régénérer l'état du moteur passez dans la vitesse supérieure ou retenez-vous quelques instants d'appuyer sur l'accélérateur.

Les pneus s'usent lorsque vous freinez trop souvent, lors des dérapages ou lorsque vous roulez sur les bas cotés. Pour ralentir l'usure, restez bien sur la route et ne roulez pas trop vite dans les virages.

Le châssis se détériore suite aux chocs pendant la course. Pour rester le plus longtemps en bon état, évitez de cogner les obstacles sur la route et surtout les autres véhicules. Bien évidemment, vous ne pourrez pas empêcher les autres concurrents d'essayer de vous envoyer dans les décors pour accélérer votre destruction.

La touche «pause» arrête non seulement le jeu, mais permet aussi de modifier les

réglages du son et de l'écran de la course en cours. Déplacez-vous sur les différentes options à l'aide des flèches haut et bas et confirmez votre sélection en appuyant sur la «barre espace».

Jouer permet de retourner au jeu.

Sons permet de régler le volume des effets sonores, de la musique, ou changer la musique de la course en cours (les musiques se lancent de manière aléatoire au début de chacune des courses).

Utilisez les flèches haut et bas pour vous déplacer dans les différents choix et les flèches gauche et droite pour changer les paramètres.

Les pourcentages du son et de la musique correspondent aux volumes sonores souhaités.

Le choix de la musique correspond aux différentes pistes audio du CD.

Mode écran permet de changer les paramètres de l'affichage.

Utilisez les flèches haut et bas pour vous déplacer dans les différents choix et les flèches gauche et droite pour changer les paramètres.

La taille de l'écran peut être réduite si vous trouvez que votre ordinateur n'est pas assez rapide. En effet, plus l'affichage de l'écran est petit, plus le jeu tourne rapidement. Retournez dans le jeu pour vérifier votre réglage.

Le contraste et la luminosité vous permettent d'ajuster l'image à votre goût. Par défaut ces deux réglages sont à 50%.

Vous pouvez aussi passer votre écran en mode entrelacé pour accélérer l'affichage du jeu et donc le rendre plus fluide. Cette fonction est plutôt utile en SVGA sur des machines trop lente pour rendre le jeu fluide. Par contre, cette fonction, bien qu'accessible est déconseillé en VGA car la qualité graphique s'en trouve fortement réduite. Pour accélérer le jeu en VGA préférez la réduction de la taille écran. Retournez dans le jeu pour vérifier votre réglage.

Menu permet de revenir au menu précédent.

## TOUCHES DU JEU

Voici un récapitulatif des touches du jeu.

Pause Pour arrêter le jeu, ou modifier le son et le mode écran.

Esc Pour quitter le jeu.

Mode course

F1 Augmente la taille écran

F2 Réduit la taille écran

- F3 Mode écran entrelacé/normal
- F4 Echelle du plan augmentation, réduction et effacement du plan
- F5 Vue intérieure
- F6 Vue extérieure

#### Mode replay

- F1 Augmente la taille écran
- F2 Réduit la taille écran
- F3 Mode écran entrelacé/normal
- F4 Echelle du plan augmentation, réduction et effacement du plan
- F5 Vue intérieure
- F6 Vue extérieure
- F7 Caméras fixes
- F8 Caméra tournante