BovaByte presenta

"Arricchiamo il desktop di Windows 95 in modo simpatico e originale"

V1.0 - release del 19-03-96

INTRODUZIONE

L'idea è quella di rendere un tantino meno serioso il desktop di Windows 95. Come fare? Avremmo potuto regalarvi un desktop theme compatibile con Plus!, ma così facendo avremmo subito dato luogo a due antipatiche controindicazioni:

1) Avremmo scontentato coloro che non hanno installato Plus!

2) Non avremmo comunque potuto sostituire i due banner all'uscita di Windows

3) Probabilmente qualcuno avrebbe comprato Microsoft Plus! solo per installare il nostro theme, e poi ci avrebbe bestemmiato dietro per l'eternità: di Plus! ne avrebbero fatto volentieri a meno.

Ora, siccome non era certo nostra intenzione incappare in alcuno di questi terribili inghippi, abbiamo deciso di fornirvi questi file "così come sono", lasciando a voi il compito di installarli in modo opportuno sul vostro sistema. Come fare? Allora, i passi sono i seguenti

0) Installare Windows 95 e imparare a usarlo.

1) Decomprimere il file BOVADT10.ZIP in una directory del vostro hard disk. Non provare a farlo in una directory del CD-ROM perché, a meno che non abbiate un masterizzatore o un patto col diavolo collegato al vostro computer, difficilmente ci riuscireste.

ATTENZIONE!!! Per decomprimere questo file DOVETE usare una versione di Winzip per Windows 95 o per Windows NT, o comunque un decompressore a 32 bit perfettamente compatibile con tutte le specifiche di Windows 95 (soprattutto i nomi lunghi). Questo perché se no potreste avere qualche problema a identificare i suoni dal loro nome. Ovviamente potete usare anche il solito PKUNZIP per MS/DOS, ma non è bello avere a che fare con file che hanno tutti più o meno lo stesso nome...

2) Aprire il pannello di controllo e selezionare la voce suoni. Se non si trova il pannello di controllo o non si riesce a selezionare la voce "Suoni", ripetere la seconda parte del punto zero.

3) Associare ad ogni singolo evento il suono che si ritiene più opportuno.

NOTA: Di solito la notazione standard imporrebbe che per ogni raccolta di suoni, ogni singolo appartenente alla medesima dovrebbe riportare il nome della raccolta unitamente all'evento che andrebbe associato, tipo, che so, "Musica - Arresto critico.wav", "Robotz - Esci da Windows", ecc ecc. Noi invece abbiamo optato per una scelta migliore: riportare nel nome l'esatto contenuto del suono. Ad esempio, il suono che dice "Allargaaaaaa!" non si chiama "Bovabyte - Ingrandimento.wav", bensì "Bovabyte - Alllarga!.wav". Sarà compito vostro associarlo all'ingrandimento di una finestra oppure a qualche altro evento. Questo per motivi essenzialmente legati al non sempre facile rapporto che avevamo con la società da piccoli. Mamma, papà, maestre e professori che ci dicevano sempre "fai questo, fai quello!". E che cacchio! Adesso ce lo deve dire pure il computer? 4) Usate un po' Windows e divertitevi.

INSTALLAZIONE DEL FONDINO

Ovviamente non potevamo lasciarvi orfani di un simpatico sfondo da applicare al vostro desktop. E così eccovi ACCIU'.BMP, da installare copiandolo nella directory di sistema (quella dove avete messo tutto Windows 95) e poi cliccando sul desktop col tasto destro (voce Proprietà). In alternativa, potete sempre selezionare "Schermo" dal pannello di controllo. Cercate ora il file "Acciù.bmp" e via, il gioco è fatto.

NOTA: il fondino è concepito per l'uso con la risoluzione di 800x600 punti, con un minimo di 256 colori.

INSTALLAZIONE DEI BANNER ALL'USCITA

Dite la verità: non ne avete anche voi le palle piene delle solite due schermate all'uscita da Windows 95? Noi sì, non ne potevamo proprio più! Ragion per cui eccovi anche i due file LOGOS.SYS e LOGOW.SYS sostitutivi - per la gioia di tutti i fan di BovaByte e del Pastore. Per installarli basta

1) aprire la cartella di Windows (sì, insomma, spostarsi nella directory in cui è installato)

2) cercare i due file LOGOS.SYS e LOGOW.SYS e rinominarli LOGOS.OLD e LOGOW.OLD, in modo da preservarli e non sovrascriverli con ciò che faremo subito dopo

3) copiare i due file LOGOS.SYS e LOGOW.SYS che trovate insieme ai suoni nella cartella di Windows. Basta. Per avere conferma dell'avvenuta installazione, uscire da Windows appena possibile.

4) Per ripristinare le condizioni originarie ecco due metodi infallibili

a - metodo drastico (sconsigliato) Reinstallare Windows 95 perdendo una buona mezzora del proprio tempo

b - metodo intelligente (consigliato) Cancellare i due novelli file LOGOW.SYS e LOGOS.SYS, e rinominare nello stesso modo i file che precedentemente avevamo chiamato LOGOW.OLD e LOGOS.OLD.

5) Qualora non riusciste a fare nessuna delle cose precedentemente descritte vi conviene

a - soluzione drastica (sconsigliata) Suicidarvi.

b - soluzione intelligente (consigliata) Pensare seriamente che con quello che l'avete pagato, è ora d'imparare a usarlo, il computer.

DIRITTI E RINGRAZIAMENTI

Potete tranquillamente passare il file BOVADT10.ZIP a tutti i vostri amici, potete installare i suoni e le immagini sul computer dell'ufficio (in tal caso se il padrone vi piglia a pedate, decliniamo ogni

responsabilità: sono a tutti gli effetti cazzi vostri), potete - per quel che ci riguarda - persino rivenderlo a tradimento al primo babbione disposto a darvi dei soldi per averlo (basta che ci mandiate almeno il 30% dei proventi), l'importante è che il contenuto di questo zippato non venga alterato in alcun modo, in particolare questo file informativo. Questo perché creare i suoni ci è costato fatica e mesi di dure prove in sala registrazione, tant'è che il fonico ci ha presi pure a scarpate e alla fine abbiamo dovuto rinunciare all'allestimento faraonico della medesima. Alla fine per registrare i suoni che avete appena installato abbiamo usato il microfono in dotazione al gioco "Virtual Corporation" della Microforum, che ringraziamo sentitamente visto che un microfono ci serviva proprio. Anche i suoni non vanno alterati: la loro essenza delicata potrebbe rimetterci, e voi potreste rimettere. Ci rimettiamo al vostro giudizio. Cercate di non farci rimettere. Ciao a tutti.

<u>Noi Bovas</u>