

最初にお読み下さい。

この度は CG-Station をお買い上げ頂きまして、誠に有り難うございました。

●マニュアル印刷後の変更箇所

本製品付属のマニュアルに記載されているソフトウェアのバージョンは、ModelStudio は 1.05、RenderStudio が 1.11 となっていますが、マニュアル制作中にソフトウェアの改良が施されたため、実際に含まれているソフトウェアのバージョンは、それぞれ 1.06a と 1.13 になっています。

ModelStudio 1.06a の追加機能

[編集]-[ファイルから貼り付け...]メニューを追加しました。このメニューを使用すると、Model ファイル(拡張子は MDL)に格納されている物体データを現在のプロジェクトへ貼り付けることができます。Model ファイルは今後リリース予定の CG-Station の新プログラムで作成されるファイルですが、そのプログラムと ModelStudio を連携させる為の入り口を ModelStudio に予め追加した訳です。新プログラムがリリースされる迄はこのメニューの使い道はありません。新プログラムのリリースにご期待下さい！

RenderStudio 1.13 の追加機能

16色や 256色表示ディスプレイをお使いの場合にディザ表示を行う機能を追加しました。デフォルトではオンに設定されています。[オプション]-[ウインドウ]メニューから表示される[ウインドウ設定]ダイアログ中の[16/256色表示時にディザを使用]ボックスにより、オン/オフを切り替えることができます。本格的にCG制作をする方は、最低でも 32,000色程度表示可能なシステムを用意されることをお勧めします。256色表示でも充分楽しめますが、16色表示だとちょっと力不足ですね。

●アンインストールする方法

インストールした CG-Station をアンインストールするには、次の手順に従って下さい。

注意：あなたが作成したデータファイルを削除したくない場合には、予めそれらをフロッピーディスク等に保存しておいて下さい。

1. プログラムマネージャの CG-Station グループに登録されている全てのアイコンを削除します。
2. プログラムマネージャの CG-Station グループを削除します。
3. Windows ディレクトリ中の MODEL.INI と RENDER.INI の2つのファイルを削除します。
4. CG-Station のディレクトリ中の全てのファイルを削除します。
5. CG-Station のディレクトリを削除します。

CG-Station では、WIN.INI や SYSTEM.INI 等の Windows の標準 INI ファイルを修正していませんので、これらのファイルを変更する必要はありません。また、プログラムマネージャの使い方については、Windows の説明書を参照して下さい。

[END OF FILE]