



Berätta hur jag kan...

{button ,JI(>taskwin1',`COLOR_control_points');CW(`subcon')}} lägga till och ta bort kontrollpunkter för färg

{button ,JI(>taskwin1',`COLOR_calibrate_color');CW(`subcon')}} kalibrera färgerna på min bildskärm

{button ,JI(>taskwin1',`COLOR_adjust_brightness');CW(`subcon')}} justera ljusstyrka och kontrast på min bildskärm

{button ,JI(>taskwin1',`Overlay');CW(`subcon')}} justera ljusstyrka och kontrast i fönstret för videoöverlägg


{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb'),`JI(>install',`Setup2')',`JI(>install',`Setup')');CW(`subcon')}} återgå till Komma igång

{button ,Contents()}} erhålla mer detaljerad information



Färg

Justera färgljusstyrka/kontrast på din bildskärm

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Färg.
- 5 Under området Ljusstyrka, skjut reglaget åt höger (för att öka) eller åt vänster (för att minska) ljusstyrka/kontrast på din bildskärm.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.


{button ,AL(`color`)} [Närliggande ämnen](#)

This macro selects the Video Overlay Brightness file to display based on the help file(s) detected.



Färg

Justera färgljusstyrka/kontrast i fönstret för videoöverlägg


- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Färg.
- 5 Under området Ljusstyrka, skjut reglaget åt höger (för att öka) eller åt vänster (för att minska) ljusstyrka/kontrast i fönstret för videoöverlägg.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`color`)} [Närliggande ämnen](#)



Färg

Justera färgen på din skärm

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Färg.
- 5 Under området Ljusstyrka, skjut reglaget åt höger (för att öka) eller åt vänster (för att minska) ljusstyrka/kontrast i fönstret för videoöverlägg.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

OBS


- Denna funktion är endast tillgänglig om skärmen som ditt videoöverläggsfönster är öppet på är satt till primärt [visningsläge](#). [Klicka här](#) för mer information om hur du ändrar visningsläge.

{button ‚AL(`color`)} [Närliggande ämnen](#)



Färg

Justera färgen på din skärm

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Färg.
- 5 I området färgkurva, klicka på den alternativknapp som överensstämmer med önskad [färgkomponent](#) (röd, grön eller blå).
- 6 Flytta pekaren över [kontrollpunkten](#), klicka och håll ned vänster musknapp.
- 7 Medan knappen hålls nedtryckt, dra kontrollpunkten till den nya placeringen.
- 8 Klicka på OK eller Verkställ för att spara dina nya färginställningar.

OBS


- Punkter kan inte dras förbi en annan intilliggande punkt på kurvan.
- Slutpunkten längst till vänster kan inte dras uppåt från den nedre kanten.
- Slutpunkten längst till höger kan inte dras nedåt från den övre kanten.

{button „AL(^color*)} [Närliggande ämnen](#)



Färg

Lägga till/ta bort kontrollpunkter för färgkorrigering

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Färg.
- 5 I området färgkurva, klicka på den alternativknapp som överensstämmer med önskad **färgkomponent** (röd, grön eller blå)
- 6 Lägg till en **kontrollpunkt** genom att hålla ned SKIFT-tangenten samtidigt som du klickar med pekaren på den önskade punkten på **färgkurvan**.
En kontrollpunkt visas på färgkurvan vid den valda placeringen.
- 7 Ta bort en kontrollpunkt genom att hålla CTRL-tangenten nedtryckt samtidigt som du klickar med pekaren på den kontrollpunkt som ska avlägsnas.
Kontrollpunkten försvinner från färgkurvan.
- 8 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

Tips


- Genom att lägga till, ta bort eller flytta kontrollpunkter jämnar du ut eller gör graderingen av en färgton grövre.

{button „AL(^color*)} Närliggande ämnen



Färg

Aterställa färginställningar till standard- eller fabriksinställningar

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Färg.
- 5 Klicka på knappen Standard.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`color`)} [Närliggande ämnen](#)

Klicka på denna knapp för att återställa dina färginställningar till standardvärden.

Färgkorrigering

Detta gör det möjligt för dig att korrigera avvikelser mellan det riktiga färgvärdet och det sätt som din bildskärm visar färgen på.

Färgavvikelser kan uppstå på grund av en mängd olika orsaker, t.ex:

- belysningsförhållanden vid arbetsplatsen
- färgskiftningar i monitorn eller den platta bildskärmen

Färgkurva

En färgkurva representerar alla intensitetsvärden (från 0 till 255) för motsvarande **färgkomponent** (röd, grön eller blå). I varje färgkurva representerar den vågräta axeln ingångsvärdet (d.v.s. det färgvärde som Windows-programmet vill visa) medan den lodräta axeln representerar utgångsvärdet (d.v.s. det färgvärde som drivrutinen för bildskärmen kommer att skriva till din skärm). Ett värde på 0 (i det nedre vänstra hörnet) representerar den mörkaste färgnyansen medan ett värde på 255 (i det övre högra hörnet) representerar den ljusaste färgnyansen för den färgen.

Färgkomponent

Tre färgkomponenter - rött, grönt och blått (eller RGB) - kombineras med olika intensitet för att bestämma färgen för varje [bildpunkt](#) på din skärm. Värdena för varje färgkomponent representeras grafiskt av motsvarande [färgkurva](#).

Kontrollpunkt

En kontrollpunkt är en punkt på [färgkurvan](#). Du kan ändra färgen på din bildskärm genom att flytta kontrollpunkterna med musen.

Färgdjup/bpp

Antalet tillgängliga färger, eller färgdjupet, bestäms av hur många databitar som är avsatta för varje [bildpunkt](#) för att visa en viss färg på skärmen. Detta anges som bpp (bitar per bildpunkt). Några vanliga värden är:

- 8 bpp - ger 256 färger
- 16 bpp - ger 65535 färger
- 32 bpp - ger 16,7 miljoner färger.

Ökar eller minskar färgljusstyrka och kontrast på din bildskärm. Ju högre gammavärde, desto högre ljusstyrka och kontrast på din bildskärm, där Max innebär en neutral (ojusterad) inställning.

Fungerar som ett visuellt hjälpmedel vid justering av färginställningar. Genom att klicka på bitmapps bilden kan du växla mellan tre olika färgjul.

Justerar den valda färgkomponenten (röd, grön eller blå) när en kontrollpunkt på färgkurvan flyttas med musen.

Ökar eller minskar färgljusstyrka och kontrast i fönstret för videoöverlägg. Ju högre gammavärde, desto högre ljusstyrka och kontrast på din bildskärm, där Max innebär en neutral (ojusterad) inställning.

Klicka på denna knapp när du vill välja en färg som du sedan kan justera genom att flytta kontrollpunkter längs en färgkurva.

Ditt grafikkort har stöd för distinkta skärmlägen som distinkt upplösning och distinkt uppdateringsfrekvens.

Genom att dra i skjutreglaget kan du öka eller minska ljusstyrkan för Direct3D- och OpenGL-spel i fullskärmsläget.




Installation

Välkommen till skrivbordshjälsystemet!

Detta hjälpsystem ger dig enkel tillgång till information om produktens olika funktioner.


Om du installerar denna produkt för första gången kanske du vill ägna några minuter efter installationen till att bekanta dig med produktens utökade funktioner.

Klicka här  för att starta installationen.



Skrivbordshjälp

Se hjälpversion

Klicka här  för att se hjälpversionen.



Komma igång...

Ställa in bildskärmsegenskaper

Nu när de nya bildskärmsdrivrutinerna har installerats vill du kanske ägna några ögonblick åt att bekanta dig med grafikacceleratorns utökade funktioner.

För information om användningen av hjälp, tryck på tangenten **F1** när som helst under användningen av hjälpfunktionen.

Berätta hur jag kan...



ändra maximal skärmapplösning



justera skärmläget



justera skärmstorlek



ställa in färgkorrigeringskontroller



erhålla mer detaljerad information



Visa denna skärmbild nästa gång du startar Windows.

▪ Komma igång...

Ställa in bildskärmsegenskaper

Nu när de nya bildskärmsdrivrutinerna har installerats vill du kanske ägna några ögonblick åt att bekanta dig med grafikacceleratorns utökade funktioner.

För information om användningen av hjälp, tryck på tangenten **F1** när som helst under användningen av hjälpfunktionen.

Berätta hur jag kan...

- ändra maximal skärmapplösning
 - justera skärmläget
 - justera skärmstorlek
 - ställa in färgkorrigeringskontroller
 - erhålla mer detaljerad information
- Visa denna skärmbild nästa gång du startar Windows.

■

Berätta hur jag kan...

{button ,JI(>taskwin1',`Save_Scheme');CW(`subcon')}} spara ett bildskärmsschema

{button ,JI(>taskwin1',`Delete_Scheme');CW(`subcon')}} ta bort ett bildskärmsschema

{button ,JI(>taskwin1',`Recall_Scheme');CW(`subcon')}} återkalla ett bildskärmsschema

{button ,JI(>taskwin1',`Assign_Hotkey');CW(`subcon')}} tilldela en snabbtangens för bildskärmsschema

{button ,JI(>taskwin1',`Enable_Disable_DisplayDevice');CW(`subcon')}} aktivera/avaktivera min bildskärmsenhet

{button ,JI(>taskwin1',`Enable_Disable_TaskIcon');CW(`subcon')}} aktivera/avaktivera programmet för ATI-ikonen i aktivitetsfältet

{button ,JI(>taskwin1',`Change_DisplayMode');CW(`subcon')}} ändra visningsläge för bildskärmen

{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb'),`JI(>install',`Setup2'),`JI(>install',`Setup'));CW(`subcon')}} återgå till Komma igång

{button ,Contents()}} erhålla mer detaljerad information

■ Bildskärmar

Spara ett bildsskärmschema

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 5 Klicka i dialogrutan Schema.
- 6 Ange namnet för ditt inställningsschema och klicka sedan på Spara.

Den aktuella inställningen för varje bildskärmsenhet (dvs. om de är aktiverade eller avaktiverade) sparas

Tips

- Med rutan för snabbtangenter kan du tilldela en tangentkombination som kan användas senare för att återkalla detta schema med skrivbordsinställningar.

{button „AL(^displays')} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmar

Spara ett bildskärmsschema

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 5 Klicka i dialogrutan Schema.
- 6 Ange namnet för ditt inställningsschema och klicka sedan på Spara.

Den aktuella inställningen för varje bildskärmsenhet (dvs. om de är aktiverade eller avaktiverade, samt om de använder primärt eller sekundärt [visningsläge](#)) sparas.

Tips

- Med rutan för snabbtangenter kan du tilldela en tangentkombination som kan användas senare för att återkalla detta schema med skrivbordsinställningar.

{button ‚AL(‘displays’)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmar

Ta bort ett bildskärmsschema

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 5 Markera det schema som du vill ta bort i dialogrutan Schema.
- 6 Klicka på Ta bort.

{button ,AL(`displays`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmar

Ta bort ett bildskärmsschema

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 5 Markera det schema som du vill ta bort i dialogrutan Schema.
- 6 Klicka på Ta bort.

{button ,AL(`displays`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmar

Öppna ett bildskärmsschema

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 5 Markera det schema som du vill återkalla i dialogrutan Schema.
Inställningarna för varje bildskärm sätts till markerat schema.

{button ,AL(`displays`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmar

Öppna ett bildskärmsschema

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 5 Markera det schema som du vill återkalla i dialogrutan Schema.
Inställningarna för varje bildskärm sätts till markerat schema.

{button ,AL(`displays`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmar

Tilldela en snabbtangent till ett bildskärmsschema

- 1 Klicka här för att ■ öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 5 Markera det schema som du vill tilldela en snabbtangent för i dialogrutan Schema.
- 6 Klicka på Snabbtangent.
- 7 Tryck ned önskad tangent.
- 8 Klicka på Spara.
- 9 Om du vill återkalla ditt schema måste du använda Ctrl+Alt tillsammans med den tilldelade tangenten.

OBS

- Du kan endast använda vissa snabbtangentkombinationer. Om du vill använda skifttangenten tillsammans med en annan tangent så måste du göra detta i kombination med antingen Ctrl- eller Alt-tangenten.

{button ,AL('displays')} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmar

Tilldela en snabbtangente till ett bildskärmsschema

- 1 Klicka här för att ■ öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 5 Markera det schema som du vill tilldela en snabbtangente för i dialogrutan Schema.
- 6 Klicka på Snabbtangente.
- 7 Tryck ned önskad tangente.
- 8 Klicka på Spara.
- 9 Om du vill återkalla ditt schema måste du använda Ctrl+Alt tillsammans med den tilldelade tangenten.


OBS

- Du kan endast använda vissa snabbtangente-kombinationer. Om du vill använda skifttangente tillsammans med en annan tangente så måste du göra detta i kombination med antingen Ctrl- eller Alt-tangenten.

{button ,AL('displays')} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmar

Aktivera/avaktivera en bildskärm

- 1 Klicka här för att ■ öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 5 Klicka på knappen på/av  för den bildskärmsenhet du vill aktivera/avaktivera.
En skrivbordsikon visas på motsvarande bildskärmsikon när knappen är i aktiverat läge.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara dina ändringar.

OBS

- Du kan bara ändra inställningar för bildskärmar som är aktiverade.
- Minst en av dina bildskärmar måste vara aktiverad.

{button ,AL(`displays`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmar

Aktivera/avaktivera programmet för ATI-ikonen i aktivitetsfältet

- 1 Klicka här ■ för att visa Bildskärmsegenskaper.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Alternativ.
- 5 Markera "Aktivera programmet för ATI-ikonen i aktivitetsfältet" om du vill aktivera alternativet. Ta bort markeringen om du vill avaktivera alternativet.
- 6 Klicka på Verkställ för att spara ändringarna.

OBS

- Stödet för snabbtangenter kräver att det här alternativet är aktiverat.

{button ,AL(^ displays')} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmar

Ändra visningsläge för en bildskärm

- 1 Klicka här för att ■ öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 5 Klicka på knappen Primär/Sekundär för den bildskärm vars visningsläge du vill ändra.
Knappens text växlar mellan "Primär" och "Sekundär" för att visa det aktuella visningsläget.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra dess visningsläge. [Klicka här](#) för mer information.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara dina ändringar.

OBS

- Minst en av dina bildskärmar måste vara aktiverad.
- Minst en av dina bildskärmar måste vara satt i primärt visningsläge.

{button ,AL(`displays`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmar

Ändra visningsläge för en bildskärm

- 1 Klicka här för att ■ öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 5 Klicka på knappen Primär/Sekundär för den bildskärm vars visningsläge du vill ändra.
Knappens text växlar mellan "Primär" och "Sekundär" för att visa det aktuella visningsläget.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra dess visningsläge. [Klicka här](#) för mer information.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara dina ändringar.

OBS

- Minst en av dina bildskärmar måste vara aktiverad.
- Minst en av dina bildskärmar måste vara satt i primärt visningsläge.
- Du kan inte ställa in både en LCD-skärm och en TV-skärm till samma visningsläge.

{button ,AL('displays')} [Närliggande ämnen](#)

Ditt grafikkort har stöd för distinkta skärmlägen som distinkt upplösning och distinkt uppdateringsfrekvens.

Listar alla skrivbordsscheman som du har sparat, samt flera förinställda scheman.

Visar snabbtangenter för aktuellt val i listan med scheman.

Klicka för att spara dina aktuella skrivbordsinställningar. Det namn du anger kommer att visas i listan med scheman så att du enkelt kan återkalla dessa skrivbordsinställningar senare.

Tar bort det schema som är valt i listan med scheman.

Klicka här för att aktivera/avaktivera bildskärmsvisning. En skrivbordsikon visas på bildskärmsikonen när knappen är i aktiverat läge. Genväg = [Alt + 1](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera bildskärmsvisning. En skrivbordsikon visas på bildskärmsikonen när knappen är i aktiverat läge. Genväg = [Alt + 2](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera bildskärmsvisning. En skrivbordsikon visas på bildskärmsikonen när knappen är i aktiverat läge. Genväg = [Alt + 3](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera bildskärmsvisning. En skrivbordsikon visas på bildskärmsikonen när knappen är i aktiverat läge. Genväg = [Alt + 4](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera platt bildskärm. En skrivbordsikon visas på bildskärmsikonen när knappen är i aktiverat läge.
Genväg = [Alt + 1](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera platt bildskärm. En skrivbordsikon visas på bildskärmsikonen när knappen är i aktiverat läge.
Genväg = [Alt + 2](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera platt bildskärm. En skrivbordsikon visas på bildskärmsikonen när knappen är i aktiverat läge.
Genväg = [Alt + 3](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera platt bildskärm. En skrivbordsikon visas på bildskärmsikonen när knappen är i aktiverat läge.
Genväg = [Alt + 4](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera platt bildskärm. En skrivbordsikon visas på bildskärmsikonen när knappen är i aktiverat läge.
Genväg = [Alt + 1](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera platt bildskärm. En skrivbordsikon visas på bildskärmsikonen när knappen är i aktiverat läge.
Genväg = [Alt + 2](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera platt bildskärm. En skrivbordsikon visas på bildskärmsikonen när knappen är i aktiverat läge.
Genväg = [Alt + 3](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera platt bildskärm. En skrivbordsikon visas på bildskärmsikonen när knappen är i aktiverat läge.
Genväg = [Alt + 4](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera visning på TV. En skrivbordsikon visas på TV-ikonen när knappen är i aktiverat läge.
Genväg = [Alt + 1](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera visning på TV. En skrivbordsikon visas på TV-ikonen när knappen är i aktiverat läge.
Genväg = [Alt + 2](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera visning på TV. En skrivbordsikon visas på TV-ikonen när knappen är i aktiverat läge.
Genväg = [Alt + 3](#)

Klicka här för att aktivera/avaktivera visning på TV. En skrivbordsikon visas på TV-ikonen när knappen är i aktiverat läge.
Genväg = [Alt + 4](#)

Klicka här för att öppna följande sidor med bildskärmsegenskaper:

- Sidan för bildskärmsattribut
- Sidan för bildskärmsjustering
- Sidan för avancerade inställningar

[Klick här för att öppna sidan med konfiguration för platt bildskärm](#)

Klicka här för att öppna följande inställningssidor för TV-skärmar:

- Sidan för TV-attribut
- Sidan för TV-justeringar
- Sidan för avancerade inställningar
- Sidan för TV-format

Visar en ikon för bildskärm vilket indikerar att din grafikaccelerator stödjer en bildskärm. En skrivbordsbild visas på ikonskärmen när din bildskärm är aktiverad.

Visar en ikon för platt bildskärm vilket indikerar att din grafikaccelerator stödjer platt bildskärm. En skrivbordsbild visas på ikonskärmen när din platta bildskärm är aktiverad.

Visar en ikon för TV vilket indikerar att din grafikaccelerator stödjer TV-skärm. En skrivbordsbild visas på ikonskärmen när din TV-skärm är aktiverad.

Visar aktuell upplösning och uppdateringsfrekvens för din bildskärm.

Visar aktuell upplösning och uppdateringsfrekvens för din platta bildskärm.

Visar aktuell upplösning och uppdateringsfrekvens för din TV-skärm.

Klicka på denna knapp för att växla din bildskärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och uppdateringsfrekvens). Genväg = [Alt + 6](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din bildskärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och uppdateringsfrekvens). Genväg = [Alt + 7](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din bildskärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och uppdateringsfrekvens). Genväg = [Alt + 8](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din bildskärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och uppdateringsfrekvens). Genväg = [Alt + 9](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din platta bildskärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och uppdateringsfrekvens). Genväg = [Alt + 6](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din platta bildskärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och uppdateringsfrekvens). Genväg = [Alt + 7](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din platta bildskärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och uppdateringsfrekvens). Genväg = [Alt + 8](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din platta bildskärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och uppdateringsfrekvens). Genväg = [Alt + 9](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din platta bildskärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och uppdateringsfrekvens). Genväg = [Alt + 6](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din platta bildskärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och uppdateringsfrekvens). Genväg = [Alt + 7](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din platta bildskärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och uppdateringsfrekvens). Genväg = [Alt + 8](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din platta bildskärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och uppdateringsfrekvens). Genväg = [Alt + 9](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din TV-skärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och uppdateringsfrekvens). Genväg = [Alt + 6](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din TV-skärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och uppdateringsfrekvens). Genväg = [Alt + 7](#)


Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din TV-skärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och uppdateringsfrekvens). Genväg = **Alt + 8**

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Klicka på denna knapp för att växla din TV-skärm mellan primärt och sekundärt visningsläge (distinkt upplösning och uppdateringsfrekvens). Genväg = [Alt + 9](#)

Mer information om hur du växlar visningsläge finns om du trycker på knappen Hjälp under fliken Bildskärmar.

Hjälp finns tillgänglig för varje del av detta fält. Klicka på  längst upp i dialogrutan och sedan på den del du vill ha hjälp med.

Du måste ha fler än en bildskärm kopplad till ditt acceleratorkort innan du kan använda schemafunktionerna.

Du måste ha fler än en bildskärm kopplade till ditt acceleratorkort innan du kan använda schemafunktionerna.

Du måste ha fler än en bildskärm kopplad till ditt acceleratorkort innan du kan använda schemafunktionerna.

Du måste ha fler än en bildskärm kopplad till ditt acceleratorkort innan du kan använda schemafunktionerna.

Du måste ha fler än en bildskärm kopplad till ditt acceleratorkort innan du kan använda denna funktion.

Ditt acceleratorkort stödjer inte funktionen för visningsläge.

Bildskärmsschema

I bildskärmsscheman sparas inställningarna för varje bildskärm (dvs. om den är aktiverad eller avaktiverad).

Bildskärmsschema

I bildskärmsscheman sparas inställningarna för varje bildskärm (dvs. om den är aktiverad eller avaktiverad samt om den är i primärt eller sekundärt visningsläge (dvs. upplösning och uppdateringsfrekvens)).



Berätta hur jag kan...

{button ,JI(>taskwin1',`MaximumResolution`);CW(`subcon`)} välja maximal upplösning för bildskärmen

{button ,JI(>taskwin1',`MaximumRefreshRate`);CW(`subcon`)} välja maximal uppdateringsfrekvens för bildskärmen

{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb`),`JI(>install`,`Setup2`);`JI(>install`,`Setup`));CW(`subcon`)} återgå till fönstret Komma igång

{button ,Contents()} erhålla mer detaljerad information



Berätta hur jag kan...

{button ,JI(>taskwin1',`ScreenPosition');CW(`subcon')} justera läget på min skärmbild

{button ,JI(>taskwin1',`ScreenSize');CW(`subcon')} justera storleken på min skärmbild

{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb'),`JI(`>install',`Setup2');`JI(`>install',`Setup'));CW(`subcon')} återgå till fönstret Komma igång

{button ,Contents()} erhålla mer detaljerad information



Berätta hur jag kan...

{button ,JI(`>taskwin1`,`Synchronization`);CW(`subcon`)} justera synkroniseringen för min bildskärm

{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb`,`JI(`>install`,`Setup2`,`JI(`>install`,`Setup`));CW(`subcon`)} återgå till fönstret Komma igång

{button ,Contents()} erhålla mer detaljerad information

■ Installation

Installera en ny bildskärmsdrivrutin

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på knappen Avancerat.
- 3 Klicka på fliken Adapter och klicka sedan på knappen Egenskaper.
- 4 Klicka på fliken Drivrutin.
- 5 Klicka på knappen Uppdatera drivrutin.
"Guiden Uppgradera drivrutin" visas.
- 6 Klicka på Nästa för att fortsätta.
- 7 Markera "Visa en lista med kända drivrutiner för denna enhet".
- 8 Klicka på Nästa.
- 9 Klicka på Har diskett.
- 10 Sätt i ATI:s installations-CD-ROM och skriv det följande för Rage 128:

D:\install\r1282k (där **D** är enhetsbokstaven för din CD-ROM) och klicka sedan på OK.

För RADEON™ ska du skriva: **D:\install\r62k**

eller

Installera drivrutiner hämtade från Internet:

Skriv hela sökvägen till den mapp som innehåller de nya drivrutinerna (eller använd knappen Bläddra för att leta upp rätt mapp) och klicka sedan på OK.

- 11 Välj den bildskärmsadapter som motsvarar din maskinvara och klicka sedan på Nästa.
- 12 Klicka på Nästa för att fortsätta installationen.
De nya drivrutinfilerna för bildskärm kopieras till din dator..
- 13 Klicka på Slutför för att stänga "Guiden Uppgradera drivrutin".
- 14 Klicka för att spara ändringar och avsluta sidan Egenskaper för drivrutin. Klicka sedan på Ja för att starta om Windows.

OBS

- Efter omstarten kommer skrivbordshjälpen att leda dig igenom några av de utökade funktionerna i din nya grafikaccelerator.

Inställningar

Ändra bildskärmsdrivrutin

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på knappen Avancerat.
- 3 Klicka på fliken Adapter och klicka sedan på knappen Egenskaper.
- 4 Klicka på fliken Drivrutin.
- 5 Klicka på knappen Uppdatera drivrutin.
"Guiden Uppgradera drivrutin" visas.
- 6 Klicka på Nästa för att fortsätta.
- 7 Markera "Visa en lista med kända drivrutiner för denna enhet".
- 8 Klicka på Nästa.
- 9 Klicka på Har diskett.
- 10 Sätt i ATI:s installations-CD-ROM och skriv det följande för Rage 128:

D:\install\r1282k (där **D** är enhetsbokstaven för din CD-ROM) och klicka sedan på OK.

För RADEON™ ska du skriva: **D:\install\r62k**

eller

Installera drivrutiner hämtade från Internet:

Skriv hela sökvägen till den mapp som innehåller de nya drivrutinerna (eller använd knappen Bläddra för att leta upp rätt mapp) och klicka sedan på OK.

- 11 Välj den bildskärmsadapter som motsvarar din maskinvara och klicka sedan på Nästa.
- 12 Klicka på Nästa för att fortsätta installationen.
De nya drivrutinfilerna för bildskärm kopieras till din dator.
- 13 Klicka på Slutför för att stänga "Guiden Uppgradera drivrutin".
- 14 Klicka för att spara ändringar och avsluta sidan Egenskaper för drivrutin. Klicka sedan på Ja för att starta om Windows.

{button ,AL(`settings`)} [Närliggande ämnen](#)

This macro selects the Set Your Monitor Attributes file to display based on the help file(s) detected.

■ Installation

Ställa in attribut för din bildskärm

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på knappen Avancerat.
- 3 Klicka på fliken Bildskärm.
- 4 Välj önskad inställning för optimal uppdateringsfrekvens i rutan Uppdateringsfrekvens.
- 5 Klicka på fliken Attribut.
- 6 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information. I annat fall går du till nästa steg.
- 7 Under Största upplösning och Största uppdateringsfrekvens väljer du önskad inställning för maximal upplösning och uppdateringsfrekvens.
- 8 Klicka på OK.
- 9 Klicka på Stäng för att stänga Egenskaper för bildskärm.
- 10 Klicka på Ja för att starta om Windows.

OBS

- Efter omstarten kommer skrivbordshjälpen att leda dig igenom några av de utökade funktionerna i din nya grafikaccelerator.

■ Installation

Ställa in attribut för din bildskärm

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på knappen Avancerat.
- 3 Klicka på fliken Bildskärm.
- 4 Välj önskad inställning för optimal uppdateringsfrekvens i rutan Uppdateringsfrekvens.
- 5 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 6 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 7 Klicka på fliken Attribut.
- 8 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information. I annat fall går du till nästa steg.
- 9 Under Största upplösning och Största uppdateringsfrekvens väljer du önskad inställning för maximal upplösning och uppdateringsfrekvens.
- 10 Klicka på OK.
- 11 Klicka på Stäng för att stänga Egenskaper för bildskärm.
- 12 Klicka på Ja för att starta om Windows.

OBS

- Efter omstarten kommer skrivbordshjälpen att leda dig igenom några av de utökade funktionerna i din nya grafikaccelerator.

This macro selects the Set Your Monitor Attributes2 file to display based on the help file(s) detected.

■ Inställningar


Ställa in attribut för din bildskärm

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på knappen Avancerat.
- 3 Klicka på fliken Bildskärm.
- 4 Välj önskad inställning för optimal uppdateringsfrekvens i rutan Uppdateringsfrekvens.
- 5 Klicka på fliken Attribut.
- 6 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information. I annat fall går du till nästa steg.
- 7 Under Största upplösning och Största uppdateringsfrekvens väljer du önskad inställning för maximal upplösning och uppdateringsfrekvens.
- 8 Klicka på OK.
- 9 Klicka på Stäng för att stänga Egenskaper för bildskärm.
- 10 Klicka på Ja för att starta om Windows.

{button ,AL(`settings`)} [Närliggande ämnen](#)

Inställningar

Ställa in attribut för din bildskärm

- 1 Klicka här  för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Välj önskad inställning för optimal uppdateringsfrekvens i rutan Uppdateringsfrekvens.
- 3 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 4 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 5 Klicka på fliken Attribut.
- 6 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information. I annat fall går du till nästa steg.
- 7 Under Största upplösning och Största uppdateringsfrekvens väljer du önskad inställning för maximal upplösning och uppdateringsfrekvens.
- 8 Klicka på OK.
- 9 Klicka på Stäng för att stänga Egenskaper för bildskärm.
- 10 Klicka på Ja för att starta om Windows.

{button ,AL(`settings`)} [Närliggande ämnen](#)

This macro selects the Maximum Refresh Rate file to display based on the help file(s) detected.

■ Bildskärmsattribut

Justera maximal uppdateringsfrekvens för din bildskärm

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Attribut.
- 5 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information för att slutföra proceduren. I annat fall går du till nästa steg.
- 6 Under Största uppdateringsfrekvens, välj önskad inställning för maximal uppdateringsfrekvens.
- 7 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

Varning

- **Se handboken för din bildskärm för rekommenderade inställningar innan du ändrar maximal uppdateringsfrekvens. Felaktig inställning av maximal uppdateringsfrekvens kan allvarligt skada din bildskärm.**

{button ,AL(`settings`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmsattribut

Justera maximal uppdateringsfrekvens för din bildskärm

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 5 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 6 Klicka på fliken Attribut.
- 7 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information för att slutföra proceduren. I annat fall går du till nästa steg.
- 8 Under Största uppdateringsfrekvens, välj önskad inställning för maximal uppdateringsfrekvens.
- 9 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

OBS

- Om du har både en bildskärm och en TV aktiverad kommer uppdateringsfrekvensen att vara lika på båda skärmarna, begränsat av skärmen med lägst uppdateringsfrekvens.

Varning

- **Se handboken för din bildskärm för rekommenderade inställningar innan du ändrar maximal uppdateringsfrekvens. Felaktig inställning av maximal uppdateringsfrekvens kan allvarligt skada din bildskärm.**

{button „AL(^settings')} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmsattribut

Justera maximal uppdateringsfrekvens för din bildskärm

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 5 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 6 Klicka på fliken Attribut.
- 7 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information för att slutföra proceduren. I annat fall går du till nästa steg.
- 8 Under Största uppdateringsfrekvens, välj önskad inställning för maximal uppdateringsfrekvens.
- 9 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

OBS

- När du har två skärmar aktiverade, och båda använder samma [visningsläge](#), kommer uppdateringsfrekvensen att vara lika på båda skärmarna, begränsat av skärmen med lägst uppdateringsfrekvens. [Klicka här](#) för mer information om hur du ändrar visningsläge.

Varning

- **Se handboken för din bildskärm för rekommenderade inställningar innan du ändrar maximal uppdateringsfrekvens. Felaktig inställning av maximal uppdateringsfrekvens kan allvarligt skada din bildskärm.**

{button ,AL(`settings`)} [Närliggande ämnen](#)

This macro selects the Maximum Resolution file to display based on the help file(s) detected.

■ Bildskärmsattribut

Justera maximal upplösning för din bildskärm

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Attribut.
- 5 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information för att slutföra proceduren. I annat fall går du till nästa steg.
- 6 Välj önskad inställning för maximal upplösning i rutan Största upplösning.
- 7 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

OBS

- Din bildskärm sätts automatiskt i panoreringsläge om inställd upplösning på inställningssidan är högre än den maximala upplösning du väljer.

{button ,AL(`settings`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmsattribut

Justera maximal upplösning för din bildskärm

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 5 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 6 Klicka på fliken Attribut.
- 7 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information för att slutföra proceduren. I annat fall går du till nästa steg.
- 8 Välj önskad inställning för maximal upplösning i rutan Största upplösning.
- 9 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

OBS

- Om du har både en bildskärm och en TV aktiverade sätts båda skärmarna automatiskt i panoreringsläge om inställd upplösning på inställningssidan är högre än upplösningen hos den skärm med lägst upplösning.

{button „AL(^settings')} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmsattribut

Justera maximal upplösning för din bildskärm

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Bildskärmar.
- 5 Klicka på knappen Bildskärm.
Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.
- 6 Klicka på fliken Attribut.
- 7 Om din bildskärm kan använda en [Display Data Channel](#), klicka på knappen Använd DDC-information för att slutföra proceduren. I annat fall går du till nästa steg.
- 8 Välj önskad inställning för maximal upplösning i rutan Största upplösning.
- 9 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

OBS

- När du har två skärmar aktiverade och satta till olika [visningslägen](#), kommer panorering automatiskt att användas på skärmar som har lägre upplösning än inställt värde för upplösning.

{button ‚AL(^settings')} [Närliggande ämnen](#)

This macro selects the Monitor Screen position file to display based on the help file(s) detected.

■ Bildskärmsjustering

Justera skärmbildens placering på skärmen

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Justeringar.
- 5 Klicka på en av de fyra justeringspilarna för att flytta skärmbilden på skärmen.
Med pilarna kan du flytta bilden uppåt, nedåt, till höger eller till vänster.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button „AL(^adjustment)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmsjustering

Justera skärmbildens placering på skärmen

1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.

2 Klicka på fliken Inställningar.

3 Klicka på knappen Avancerat.

4 Klicka på fliken Bildskärmar.

5 Klicka på knappen Bildskärm.

Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.

6 Klicka på fliken Justeringar.

7 Klicka på en av de fyra justeringspilarna för att flytta skärmbilden på skärmen.

Med pilarna kan du flytta bilden uppåt, nedåt, till höger eller till vänster.

8 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ‚AL(^adjustment')} [Närliggande ämnen](#)

This macro selects the Monitor Screen Size file to display based on the help file(s) detected.

■ Bildskärmsjustering

Justera bildskärmens storlek

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Justeringar.
- 5 Klicka på knapparna (+) och (-) i skärmstorleksområdet för att ändra skärmstorleken.
Knapparna (+) och (-) under lodrät skärmstorlek ökar/minskar den lodräta storleken på skärmbilden.
Knapparna (+) och (-) under vågrät skärmstorlek ökar/minskar den vågräta storleken på skärmbilden.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ‚AL(‘adjustment’)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmsjustering

Justera skärmbildens storlek

1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.

2 Klicka på fliken Inställningar.

3 Klicka på knappen Avancerat.

4 Klicka på fliken Bildskärmar.

5 Klicka på knappen Bildskärm.

Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.

6 Klicka på fliken Justeringar.

7 Klicka på knapparna (+) och (-) i skärmstorleksområdet för att ändra skärmstorleken.

Knapparna (+) och (-) under lodrät skärmstorlek ökar/minskar den lodräta storleken på skärmbilden.

Knapparna (+) och (-) under vågrät skärmstorlek ökar/minskar den vågräta storleken på skärmbilden.

8 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

OBS

- Storlekskontrollerna är inte tillgängliga om du har både en bildskärm och en TV aktiverade.

{button ,AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmsjustering

Justera skärmbildens storlek

1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.

2 Klicka på fliken Inställningar.

3 Klicka på knappen Avancerat.

4 Klicka på fliken Bildskärmar.

5 Klicka på knappen Bildskärm.

Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.

6 Klicka på fliken Justeringar.

7 Klicka på knapparna (+) och (-) i skärmstorleksområdet för att ändra skärmstorleken.

Knapparna (+) och (-) under lodrät skärmstorlek ökar/minskar den lodräta storleken på skärmbilden.

Knapparna (+) och (-) under vågrät skärmstorlek ökar/minskar den vågräta storleken på skärmbilden.

8 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

OBS

- Storlekskontrollerna är inte tillgängliga om du har både en bildskärm och en TV inställda på samma [visningsläge](#). [Klicka här](#) för information om hur visningsläge ska ändras.

{button „AL(^adjustment)} [Närliggande ämnen](#)

This macro selects the Monitor Synchronization file to display based on the help file(s) detected.

■ Bildskärm - avancerade inställningar

Justera bildskärmens synkronisering

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klick på fliken Avancerat.
- 5 I rutan för synkronisering klickar du på knapparna vågrätt eller lodrätt för att justera synkroniseringen.
Knapparnas text växlar mellan (+) och (-) för att visa vilket läge som är valt.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button „AL(^adjustment“)} [Näriggande ämnen](#)

■ Bildskärm - avancerade inställningar

Justera bildskärmens synkronisering

1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.

2 Klicka på fliken Inställningar.

3 Klicka på knappen Avancerat.

4 Klicka på fliken Bildskärmar.

5 Klicka på knappen Bildskärm.

Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.

6 Klicka på fliken Avancerat.

7 I rutan för synkronisering klickar du på knapparna vågrätt eller lodrätt för att justera synkroniseringen.

8 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)

This macro selects the Monitor Screen Size/Position Defaults file to display based on the help file(s) detected.

■ Bildskärmsjustering

Återställa bildskärmens skärmstorlek och läge till standardvärden

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Justeringar.
- 5 Klicka på knappen Standard.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmjustering

Återställa bildskärmens skärmstorlek och läge till standardvärden

1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.

2 Klicka på fliken Inställningar.

3 Klicka på knappen Avancerat.

4 Klicka på fliken Bildskärmar.

5 Klicka på knappen Bildskärm.

Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.

6 Klicka på fliken Justeringar.

7 Klicka på knappen Standard.

8 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)

This macro selects the Monitor Screen Synchronization Defaults file to display based on the help file(s) detected.

■ Bildskärm - avancerade inställningar

Återställa bildskärmens skärmsynkronisering till standardvärden

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Avancerat.
- 5 Klicka på knappen Standard.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärm - avancerade inställningar

Återställa bildskärmens skärmsynkronisering till standardvärden

1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.

2 Klicka på fliken Inställningar.

3 Klicka på knappen Avancerat.

4 Klicka på fliken Bildskärmar.

5 Klicka på knappen Bildskärm.

Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.

6 Klicka på fliken Avancerat.

7 Klicka på knappen Standard.

8 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`adjustment`)} [Närliggande ämnen](#)

This macro selects the Monitor Screen Resolution/Refresh Rates Defaults file to display based on the help file(s) detected.

■ Bildskärmsattribut

Återställa maximal upplösning och uppdateringsfrekvens för din bildskärm till fabriksinställningarna

- 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
- 2 Klicka på fliken Inställningar.
- 3 Klicka på knappen Avancerat.
- 4 Klicka på fliken Bildskärm.
- 5 Klicka på knappen Standard.
- 6 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL(`settings`)} [Närliggande ämnen](#)

■ Bildskärmsattribut

Återställa maximal upplösning och uppdateringsfrekvens för din bildskärm till fabriksinställningarna

1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.

2 Klicka på fliken Inställningar.

3 Klicka på knappen Avancerat.

4 Klicka på fliken Bildskärmar.

5 Klicka på knappen Bildskärm.

Bildskärmen måste vara aktiverad innan du kan ändra inställningarna. [Klicka här](#) för mer information.

6 Klicka på fliken Bildskärm.

7 Klicka på knappen Standard.

8 Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

{button ,AL('settings')} [Närliggande ämnen](#)

▪ Felsökning

{button ,JI('`,`TROUBLE_tips')} Felsökningstips

{button ,JI('`,`TROUBLE_faqs')} Felsökning - vanliga frågor

{button ,EF(``atiiprxx.exe`,``,`1);CW(``subcon`')} Guiden Felrapportering

{button ,JI('`,`TROUBLE_technical_support')} Tekniskt support

▪ Felsökning

Felsökningstips

Problem med din bildskärm kan bero på en kombination av många olika orsaker. Nedan listas olika tester som kan hjälpa dig att hitta felet.

Vad är fel?

{button ,JI('`,`TROUBLE_tips_low_resolution')} Jag kan inte välja önskad upplösning/antal färger.

{button ,JI('`,`TROUBLE_tips_no_install')} Drivrutinen för bildskärmen fungerar inte som den ska.

■ Felsökning

Om drivrutinen för bildskärmen inte fungerar som den ska

- Installera en standarddrivrutin som följde med Windows NT enligt följande steg:
 - 1 Klicka här ■ för att öppna Egenskaper för bildskärm.
 - 2 Klicka på fliken Inställningar.
 - 3 Klicka på knappen Avancerat.
 - 4 Klicka på fliken Adapter.
 - 5 Klicka på knappen Egenskaper.
 - 6 Klicka på fliken Drivrutin.
 - 7 Klicka på knappen Uppdatera drivrutin.
"Guiden Uppgradera drivrutin" visas.
 - 8 Klicka på Nästa för att fortsätta.
 - 9 Välj "Visa en lista med kända drivrutiner för denna enhet".
 - 10 Välj "Visa all maskinvara för denna enhetsklass".
 - 11 Välj ATI Technologies i listan över tillverkare.
 - 12 Markera den drivrutin som motsvarar din grafikaccelerator från ATI i listan med bildskärmar.
 - 13 Klicka på Nästa och följ anvisningarna på skärmen för att slutföra guiden.
 - 14 Klicka på Stäng för att slutföra installationen och klicka sedan på Ja för att starta om Windows.

▪ Felsökning

Om du inte kan ställa in önskat antal färger/upplösning

- De kombinationer av [antal färger](#) och [upplösning](#) som är tillgängliga beror på prestanda hos det installerade grafikkortet.
- Troligast är din dators BIOS inställt till att önskad konfiguration av antal färger/upplösning inte finns tillgänglig.

▪ **Tekniskt support**

Kontakta din återförsäljare om du behöver teknisk support.

▪ Vanliga frågor

{button ,JI('NEW_drivers')} Var hittar jag nya drivrutiner från ATI?

{button ,JI('>taskwin1', 'ChangeDisplayType2')} Hur ändrar jag bildskärmsdrivrutin?

{button ,JI('TaskbarIcon')} Vad använder jag ATI:s uppdragsfält till?

Var hittar jag nya drivrutiner från ATI?

Kontakta din återförsäljare för mer information om hur du hittar nya drivrutiner från ATI.

Visar maximalt tillgänglig upplösning och uppdateringsfrekvens för din bildskärm.

Visar maximal upplösning som kan användas med din bildskärm.

Visar maximal uppdateringsfrekvens som kan användas med din bildskärm.

Varning

- **Se handboken för din bildskärm för rekommenderade inställningar innan du ändrar maximal uppdateringsfrekvens. Felaktig inställning av maximal uppdateringsfrekvens kan allvarligt skada din bildskärm.**

Klicka på denna knapp om din bildskärm kan använda Display Data Channel (DDC) -- en datakanal som används av en bildskärm för att kommunicera olika egenskaper (t.ex. skärmapplösning och färgdjup) till en kopplad bildskärmsadapter.

Visar en ikon med aktuell storlek och placering på bildskärmen.

Justerar placering av bilden på bildskärmen.

- De fyra pilknapparna flyttar skärmbilden till vänster, höger, uppåt och nedåt.
- Genväg: **Alt** i kombination med **J**, **K**, **I** eller **M**.

Justerar storleken på din bildskärm.

- Knapparna (+) och (-) under lodrät skärmstorlek ökar/minskar den lodräta storleken på din skärmbild. Genväg: [Alt](#) i kombination med [=](#) (lika med) eller [-](#) (bindestreck).
- Knapparna (+) och (-) under vågrät skärmstorlek ökar/minskar den vågräta storleken på din skärmbild. Genväg: [Alt](#) i kombination med [\]](#) eller [\[](#).

Klicka på denna knapp för att återställa skärmstorlek och läge för din bildskärm till standardvärden.

Justerar vågrät, lodrät och sammansatt synkronisering för din bildskärm. Se produktbeskrivningen för din bildskärm för rekommenderade inställningar.

- Om du klickar på vågrät eller lodrät knapp så växlar synkroniseringen mellan positiv och negativ.
- Om du klickar på knappen Sammansatt så växlar sammansatt synkronisering mellan av och på.

Klicka på denna knapp om du vill justera den horisontella synkroniseringen.

Klicka på denna knapp om du vill justera den vertikala synkroniseringen.

Om du markerar det här alternativet kombineras de horisontella och vertikala synkroniseringssignalerna som skickas till monitorn från ATI-grafikkortet.

Varning

- **Sammansatt synkronisering skall endast markeras om du använder en bildskärm med sammansatt synkronisering. Användarhandboken till bildskärmen innehåller information om bildskärmstyp.**

Klicka på denna knapp för att återställa synkronisering av bildskärm till standardvärden.

Skärmupplösning

Skärmupplösningen är det antal [bildpunkter](#) som visas på din bildskärm och som uttrycks i formen BxH, där B är det antal bildpunkter som visas vågrätt (bredd) och H är det antal bildpunkter som visas lodrätt (höjd). Vanliga skärmupplösningar är 640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864 och 1280x1024.

Bildpunkt

En bildpunkt är en enskild 'prick' på din bildskärm. Varje bildpunkt kan ha en egen färg. Antalet möjliga färger för en bildpunkt är beroende av hur många databitar som varje punkt representeras av. Detta anges som bpp (bitar per pixel). Några vanliga värden är:

- 8 bpp - ger 256 färger
- 16 bpp - ger 65535 färger
- 32 bpp - ger 16,7 miljoner färger

Display Data Channel

En datakanal som används av en bildskärm för att kommunicera olika egenskaper (t.ex. skärmupplösning och färgdjup) till en kopplad bildskärmsadapter. Med denna funktion visas bara giltiga alternativ för inställningar av bildskärmen.

Din grafikaccelerator har stöd för distinkta skärmlägen som distinkt upplösning och distinkt uppdateringsfrekvens.

En kryssmarkering här kommer att optimera dina OpenGL-inställningar för kvalitet. Ytterligare förbättringar kan göras genom att justera kontrollerna för OpenGL-inställningarna.

En kryssmarkering här kommer att optimera dina OpenGL-inställningar för prestanda. Ytterligare förbättringar kan göras genom att justera kontrollerna för OpenGL-inställningarna.

En kryssmarkering här kan förbättra prestanda för spel som använder väldigt mycket strukturer men kan även försämra bildkvaliteten.

En kryssmarkering här aktiverar snabb uppdatering av de områden på bildskärmen som har flyttats.

En kryssmarkering här kan avlägsna vissa konstlade effekter på skärmen som ibland skapas när både rastreering och alfa-blandning är aktiverade.

En kryssmarkering här kommer att minska frekvensen bilder per sekund för helskärmspel men reducera bildsplittring som kan uppstå vid högre bildfrekvenser.

En kryssmarkering här kommer att aktivera maskinvaruacceleration av sidomkastning för att växla helskämsbuffertar.

Val av högre värden för subbildpunktsprecision innebär högre bildprecision men kan leda till en mindre försämring i prestanda.

Inställningen Skarp rekommenderas för större, mer detaljerade mipmapade vyer.

Inställningen Suddig rekommenderas för små, mindre detaljerade mipmapade vyer.

En kryssmarkering här kommer att minska frekvensen bilder per sekund för helskärmspel men reducera bildsplittring som kan uppstå vid högre bildfrekvenser.

En kryssmarkering här kommer att ge jämna objektkanter men leda till en mindre försämring i prestanda.

En kryssmarkering här kommer att leda till en försämring i prestanda. Du ska enbart aktivera denna funktion om det spel du använder inte kan använda andra strukturformat.

Den rekommenderade inställningen för denna funktion är 32. Välj ett lägre värde endast om din tillämpning får problem vid denna inställning.

Klicka på denna knapp för att aktivera ikonen för ATI:s aktivitetsfält.

Använd denna funktion för att rotera visningsområdet.

- Dra skjutreglaget till läget **-90** för att rotera visningsområdet 90° moturs.
- Dra skjutreglaget till läget **+90** för att rotera visningsområdet 90° medurs.

Klicka på OK eller Verkställ för att spara de ändringar du har gjort.

Kryssmarkera här för att aktivera listan med projektorupplösningar och välj sedan lämplig inställning från listan med upplösningar innan du klickar på Verkställ.

Välj lämplig upplösning för din projektor från denna lista och klicka sedan på Verkställ.

När du markerar den här rutan avaktiveras andra Z-bufferformat. 16-bitars Z-buffring används i stället.

När du markerar den här rutan aktiveras texturkomprimering.

När du markerar den här rutan aktiveras enkelt återgivningsläge.

Valet "Vänta på vertikal synk" kommer att sänka bildhastigheten för helskärmspel men reducerar den bildupprivning som kan uppstå med den högre bildhastigheten.

När du väljer en kantutjämningsnivå för hela scenen kommer detta att leda till högre bildkvalitet med en liten minskning av prestanda. Om du har valt läget "Programinställning" kommer drivrutinen endast att använda kantutjämning när detta begärs av tillämpningen. Om du har valt läget "Alltid på" kommer drivrutinen att använda kantutjämning för alla tillämpningar.

Z-bufferns bitdjup kan vara 16, 24 eller 32 bitar. Om till exempel "16;24" väljs så stödjer drivrutinen både 16- och 24-bitars Z-buffrar. 16 och 24 väljs standardmässigt för att uppnå optimala prestanda

En kryssmarkering här lägger till en 32-bitars Z-buffer med 8 bitar för stencil och 24 bitar för Z-buffern.

Aktiverar stöd för komprimerade DirectX-strukturformat. Vissa tillämpningar kan inte hantera för många strukturformat. När du väljer "Avaktiverad" kommer drivrutinen inte att stödja komprimerade strukturformat och därmed minskas antalet strukturformat som stöds.

En kryssmarkering här kommer att aktivera kantutjämning i helskärm med en allmänt högre bildkvalitet och med en svag prestandasänkning.

När du väljer en nivå för anisotrop strukturfiltrering skapas strukturer med mycket högre kvalitet och en försumbar prestandasänkning.

När du väljer en högre samplingsfrekvens kommer bildkvaliteten att förbättras ytterligare, med en liten minskning av prestanda. Det kräver också mer videominne.

När du markerar den här rutan återgår du till normal bildvisning.

När du markerar den här rutan vrids bilden 90 grader medurs.

När du markerar den här rutan vrids bilden 90 grader moturs.

När du markerar den här rutan vrids bilden 180 grader.

Visar de sju rotationsscheman som du kan anvisa enskilda snabbtangenter för.

Klicka på den här knappen om du vill återställa rotationsinställningen till standardvärdet (liggande format).

Klicka på den här knappen om du vill spara ditt rotationsschema för snabbtangenterna.

Visar den användartilldelade snabbtangente för aktuellt val i listan "Konfigurera snabbtangente". Du kan tilldela vilken alfanumerisk tangent som helst för att snabbt kunna välja ett av sju rotationsscheman. Standardinställningen är att du måste trycka ned Ctrl+Alt+snabbtangente, men du kan också använda de följande kombinationerna: Ctrl+Skift+snabbtangente; Skift+Alt+snabbtangente.

Klicka på den här knappen om du vill återställa dina Direct 3D-inställningar till standardvärdena.

Markera den här rutan om du vill visa alla varningsmeddelanden som uppträder som resultat av ändrade D3D-inställningar.

Aktivera det alternativ som tar bort vissa artefakter på skärmen som ibland uppstår när både rastering och alfaövergångar är aktiverade.

Använd det här alternativet för att ställa in D3D-stöd för dimma. Om du avaktiverar stödet för tabellbaserad dimma kan vissa spel få möjlighet att använda någon annan metod för dimma.

Markera den här rutan för att aktivera programmet för ATI-ikonen i aktivitetsfältet. Observera att stödet för ATI-snabbtangenter kräver att det här alternativet är aktiverat.

Markera detta alternativ om du vill att muspekaren ska följa bildens rotation (dvs. om du flyttar musen horisontellt flyttas pekaren horisontellt över det roterade skrivbordet). I annat fall flyttas pekaren relativt den standardmässiga liggande vyn, oavsett bildens rotation.

Om du markerar detta alternativ kommer drivrutinen att använda mer videominne, men den kan bearbeta vissa animeringar snabbare. I flesta fall bör du lämna alternativet avmarkerat.

Här kan du konfigurera hur mycket av systemminnet som endast ska användas för grafik.

Om du markerar Alternativ mittpunkt för bildpunkter kan det eventuellt eliminera problem med vissa D3D-spel där lodräta och vågräta linjer uppträder runt texturer eller problem med text som visas på fel sätt. Du bör dock endast använda denna inställning om du ser dessa problem, eftersom alternativet kan leda till problem med andra spel.

När du markerar detta alternativ aktiveras W-bufferstöd för 3D-spel. Vi rekommenderar att du avaktiverar alternativet för spel som inte stöder den här funktionen.

Placera en bock här för att deaktivera åtkomsten till listan med tillgängliga upplösningar via systemraden.

Placera en bock här för att aktivera varningsmeddelanden och dialogrutor från Direct 3D.

Placera en bock här för att aktivera skrivbordsspanorering. Detta används när displayområdet och skärmområdet använder olika upplösning.

Klicka på denna knapp för att starta HydraVisions skrivbordshanterare. Du kan använda denna för att styra beteendet för fönster och dialogrutor i en flerskärmsmiljö.

Klicka på denna knapp för att ange monitorn som primär monitor i en flerskärmsmiljö.

Klicka på den här knappen för att skapa en klonbild (spegling) av den primära monitorn på den sekundära monitorn.

Klicka på den här knappen för att utöka ditt skrivbord till en sekundär monitor som är placerad till höger om den primära monitorn.

Klicka på den här knappen för att utöka ditt skrivbord till en sekundär monitor som är placerad under den primära monitorn.

This macro selects the Display Properties file to display based on the help file(s) detected.

▪ Bildskärmsegenskaper

Följande sidor med [Bildskärmsegenskaper](#) har lagts till eller ändrats för att stödja de nya funktionerna i den förbättrade drivrutinen för bildskärm:

- Färgsidan - för korrigering av skillnader i färgtoner mellan verkliga färgvärden och det sätt som din bildskärm visar dem på.
- Sidan Attribut - för bildskärmsinställningar som maximal upplösning och maximal uppdateringsfrekvens; och för att aktivera kommunikation med bildskärmen via DDC.
- Sidan Avancerat - för justering av storleken och läget för bilden på din skärm.
- Justeringssidan - för justering av din bildskärms vågräta och lodräta synkroniseringsstyrning.

▪ Bildskärmsegenskaper

Följande sidor med [Bildskärmsegenskaper](#) har lagts till eller ändrats för att stödja de nya funktionerna i den förbättrade drivrutinen för bildskärm:

- Färgsidan - för korrigerig av skillnader i färgton mellan verkliga färgvärden och det sätt som din bildskärm eller platta bildskärm visar dem på.
- Sidan Bildskärmar - för aktivering/avaktivering av din bildskärmsenhet; för att ta fram olika egenskapssidor som är kopplade till dina bildskärmsenheter samt för lagring av diverse skrivbordsinställningar som enkelt kan återkallas senare.
- Sidor för bildskärmsberoende egenskaper - för att göra avancerade justeringar för dina bildskärmsenheter - t.ex justering av storlek och läge för bildskärmsvisning.

OBS

- Sidorna för bildskärmsberoende egenskaper kommer du åt via sidan Bildskärmar.

■ **ATI Uppdragsfält**

Med ATI:s Uppdragsfält kommer du direkt åt olika program, bildskärmsinställningar och Hjälp-systemet för ATI.

När du flyttar pekaren till ikonen för ATI i uppdragsfältet kan du se följande inställningar:

- skärmapplösning
- skrivbordsstorlek
- färgdjup

Om du klickar med höger musknapp på ikonen öppnas en meny med följande fem alternativ:

- **Schema** - välj ett schema som du tidigare sparat
- **Inställningar** - öppna inställningar för ATI, bildskärm och drivrutiner
- **Hjälp** - öppna skrivbordshjälpen för ATI
- **Felsökning** - öppna en felsökningssession

Tips

- Du kan även öppna hjälpfilerna genom att dubbelklicka med vänster musknapp på ikonen.

▪ **Skrivbord**

Ditt skrivbord i Windows är utrustat med Smart View. Denna funktion försöker att upprätta ett optimalt visningsområde för varje bildskärmsenhet som är kopplad till ett särskilt visningsläge (dvs upplösning och uppdateringsfrekvens). Några av fördelarna med Smart View är att:

- storleken ändras automatiskt på skrivbordsområdet för att följa ändringar i storleken på källbilden.
- hela skrivbordsområdet visas när så är möjligt.
- den går automatiskt in och ut ur panoreringsläge när detta krävs vid begränsningar hos en bildskärmsenhet.
- bildskärmsenheter inte behöver stängas av när skrivbordets storlek överskrider den maximala upplösningen för den enheten.

Klicka på de ikoner du vill ska visas i ATl:s uppdragsmeny.

Kryssa för rutan om du vill att ATI:s ikoner Sidbild i menyn.

Bildskärmsegenskaper

Genom att använda dialogrutan Bildskärmsegenskaper kan du specialanpassa olika skärmelement i Windows. Klicka med höger musknapp i ett tomt område på skrivbordet och klicka sedan på Egenskaper när du vill öppna dessa inställningar.

Enhetshanteraren

Enhetshanteraren finns som en flik i dialogrutan. Den tillhandahåller en lista över all maskinvara på din dator (inklusive din bildskärmsadapter) och gör det möjligt för dig att granska eller ändra en specifik enhetsdrivrutin, eller modifiera dess konfiguration.

Enhetsdrivrutin

Detta är den lågnivåprogramvara som arbetar direkt med maskinvaran i en specifik datorenhet (t.ex en mus, ett tangentbord, grafikaccelerator, etc.).

kontrollpanelen System

Genom att använda dialogrutan System kan du granska eller modifiera dina inställningar för systemkonfiguration, inklusive din maskinvarukonfiguration för grafikaccelerator (genom Enhetsanternaren). Dubbelklicka på ikonen System i Kontrollpanelen när du vill öppna dialogrutan för systemegenskaper.

