



### **Jak to wykonać...**

{button ,JI(>taskwin1,'COLOR\_control\_points');CW('subcon')}} dodać lub usunąć punkty kontroli barwy

{button ,JI(>taskwin1,'COLOR\_calibrate\_color');CW('subcon')}} zmienić barwy pulpitu

{button ,JI(>taskwin1,'COLOR\_adjust\_brightness');CW('subcon')}} dostosować jasność barw pulpitu

{button ,JI(>taskwin1,'Overlay');CW('subcon')}} dostosować jasność barw okna powłoki wideo


{button ,IE(FE('ati64hlp.stb'),'JI(>install','Setup2'),'JI(>install','Setup'))';CW('subcon')}} powrócić do Wprowadzenia

{button ,Contents()}} uzyskać więcej informacji



## Barwa

### Dostosowywanie jasności barw pulpitu

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Barwa.
- 5 W polu Jasność przeciągnij suwak Pulpit w prawo — by zwiększyć, lub w lewo — by zmniejszyć jasność obrazu.
- 6 Kliknij OK lub Zastosuj, aby zapisać wprowadzone zmiany.


---

{button ,AL(^ color')} [Pokrewne hasła](#)



## Barwa

### Dostosowywanie jaskrawosci barw okna powłoki wideo

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Barwa.
- 5 W polu Jaskrawość przeciągnij suwak Powłoki w prawo — by zwiększyć lub w lewo — by zmniejszyć jaskrawość okna powłoki wideo.
- 6 Kliknij OK lub Zastosuj, aby zapisać wprowadzone zmiany.


---

{button ,AL('color')} [Pokrewne hasła](#)



## Barwa

### Dostosowywanie jaskrawosci barw okna powloki wideo

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
  - 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
  - 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
  - 4 Wybierz kartę Barwa.
- 5 W polu Jaskrawość przeciągnij suwak Powłoki w prawo — by zwiększyć lub w lewo — by zmniejszyć jaskrawość okna powłoki wideo.
- 6 Kliknij OK lub Zastosuj, aby zapisać wprowadzone zmiany.

### Wskazówki

- Funkcja ta jest dostępna jedynie wtedy, gdy wyświetlacz, w którym otwarto powłoki, jest ustawiony jako podstawowy [tryb wyświetlania](#). [Kliknij tutaj](#) aby uzyskać informacje, jak zmienić tryb wyświetlania.


---

{button ,AL(`color`)} [Pokrewne hasła](#)



## Barwa

### Dostosowywanie barwy obrazu

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Barwa.
- 5 W polu Krzywa barw, wciśnij przycisk opcji odpowiadający danej [barwie składowej](#) (czerwona, zielona lub niebieska).
- 6 Ustaw wskaźnik myszy nad [punktem kontroli](#), kliknij myszą i przytrzymaj wciśnięty jej lewy przycisk.
- 7 Przy wciśniętym przycisku, przesunij punkt kontrolny w nowe miejsce.
- 8 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać nowe ustawienia barw.

### Wskazówki

- Punktów nie można przeciągać przez sąsiednie punkty na krzywej.
- Końcowego punktu najbardziej na lewo nie można odsunąć od dolnego brzegu.
- Końcowego punktu najbardziej na prawo nie można odsunąć od górnego brzegu.


---

{button „AL(^color)"} [Pokrewne hasła](#)



## Barwa

### Aby dodać/usunąć punkty kontrolne korekcji barw

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Barwa.
- 5 W polu Krzywa barw, wciśnij przycisk opcji odpowiadający danej [barwie składowej](#) (czerwona, zielona lub niebieska).
- 6 Aby dodać [punkt kontroli](#), przytrzymaj klawisz SHIFT klikając myszą na właściwym punkcie [krzywej barw](#).  
W wybranym miejscu na krzywej barw pojawia się punkt kontrolny.
- 7 Aby usunąć punkt kontrolny, przytrzymaj klawisz CTRL klikając wskaźnik myszy nad punktem kontrolnym, który chcesz usunąć.  
Punkt kontrolny zniknie z krzywej barw.
- 8 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać nowe ustawienia barw.

### Podpowiedź

- Dzięki dodawaniu, usuwaniu lub przesuwaniu punktów kontrolnych możesz wygładzić lub wyostrzyć stopniowanie tonów barw.


---

{button „AL(‘color’)} [Pokrewne hasła](#)



## Barwa

### Aby przywrócić domyślne ustawienia barw

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Barwa.
- 5 Wciśnij przycisk Domyślnie.
- 6 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać nowe ustawienia barw.

---

{button „AL(„color“)} [Pokrewne hasła](#)

Wciśnij ten przycisk, aby przywrócić domyślne wartości ustawień barw.



### **Korekcja barw**

Pozwala to na poprawienie rozbieżności między barwą rzeczywistą a wyglądem barwy na ekranie. Rozbieżności barw mogą mieć wiele przyczyn, na przykład:

- oświetlenie w miejscu pracy
- przesunięcia barw na monitorze lub wyświetlaczu

### **Krzywa barw**

Krzywa barw pokazuje wszystkie wartości nasycenia (od 0 do 255) dla odpowiedniej [barwy składowej](#) (czerwona, zielona lub niebieska). W każdej krzywej barw oś pozioma oznacza wartość wejściową (to jest wartość barwy, którą program Windows stara się wyświetlić), a krzywa pionowa pokazuje wartość wyjściową (to jest wartość barwy, którą sterownik wyświetlania pokaże na ekranie). Wartość 0 (w lewym dolnym rogu ekranu) odpowiada najciemniejszemu odcieniowi danej barwy, a wartość 255 (w górnym prawym rogu) odpowiada najjaśniejszemu odcieniowi tej barwy.

## Barwa składowa

Trzy barwy składowe: czerwona, zielona i niebieska połączone w różnych proporcjach, składają się na barwę każdego z [Pikseli](#) na ekranie. Wartości każdej z barw składowych są graficznie przedstawiane na odpowiedniej [krzywej barw](#).

**Punkt kontroli**

Punkt kontroli to ustalony przez użytkownika punkt na [krzywej barw](#).. Można zmienić wyświetlane barwy przesuwając te punkty kontroli myszą.

### **Głębina barw/bpp**

Liczba barw, które można wyświetlić, zwana też głębią barw, jest określona przez liczbę bitów powiązanych z każdym [pikselem](#), które kodują jego barwę. Jest to określone w ustawieniu bpp - (bits per pixel - bitów na piksel). Oto często spotykane wartości tego ustawienia:

- 8 bpp - co daje 256 barw
- 16 bpp - co daje 65K barw
- 32 bpp - co daje 16.7M barw.

Zwiększa lub zmniejsza natężenie barwy i kontrastu na ekranie. Im wyższa wartość gamma, tym większa jasność i kontrast obrazu na ekranie, przy czym Max oznacza ustawienie nie zmienione.

Służy za pomoc wizualną przy ustawianiu wartości barw. Kliknięcie bitmapy pozwala na przełączanie między trzema kołami barw.

Dostosowuje wybraną barwę składową (czerwona, zielona lub niebieska), jeśli punkt kontrolny na krzywej barw jest przesuwany myszą.



Zwiększa lub zmniejsza jasność i kontrast okna powłoki wideo. Im wyższa wartość gamma, tym większa jasność i kontrast obrazu na ekranie, przy czym Max oznacza ustawienie nie zmienione.

Kliknij ten przycisk, aby wybrać barwę składową, którą można zmodyfikować przez przesuwanie punktów kontroli na krzywej barw.

Akcelerator graficzny pozwala na wyświetlanie obrazu w odrębnych trybach wyświetlania, o różnych rozdzielczościach i częstotliwościach odświeżania.

Suwak pozwala na rozjaśnianie lub przyciemnianie gier Direct3D lub OpenGL w trybie pełnoekranowym.




## Ustawienia

### **Witamy w systemie pomocy Pulpitu.**

Niniejszy system pomocy ułatwia i wyjaśnia posługiwanie się wszystkimi funkcjami urządzenia.


Jeśli kartę tę zainstalowano po raz pierwszy, powinno się poświęcić kilka minut po jej instalacji na zapoznanie się z jej zaawansowanymi funkcjami.

Kliknij tutaj  aby rozpocząć instalację.



## Pomoc Pulpitu

**Aby wyświetlić numer wersji Pomocy**

Kliknij tutaj , aby wyświetlić numer wersji Pomocy.



## Wprowadzenie...

### Ustawianie właściwości ekranu

Po zainstalowaniu nowych sterowników wyświetlania, należy poświęcić kilka minut na zapoznanie się z zaawansowanymi funkcjami akceleratora graficznego.

Klawiszem **F1** można w każdej chwili wyświetlić instrukcję używania systemu pomocy.

### Jak to wykonać...



zmienić maksymalną rozdzielczość obrazu



dostosować pozycję obrazu



dostosować rozmiar obrazu



dostosować korekcję barw



uzyskać więcej informacji

Wyświetl to okno przy następnym uruchomieniu Windows.



## Wprowadzenie...

### Ustawianie właściwości ekranu

Po zainstalowaniu nowych sterowników wyświetlania, należy poświęcić kilka minut na zapoznanie się z zaawansowanymi funkcjami akceleratora graficznego.

Klawiszem **F1** można w każdej chwili wyświetlić instrukcję używania systemu pomocy.

### Jak to wykonać...



zmienić maksymalną rozdzielczość obrazu



dostosować pozycję obrazu



dostosować rozmiar obrazu



dostosować korekcję barw



uzyskać więcej informacji

Wyświetl to okno przy następnym uruchomieniu Windows.






### **Jak to wykonać...**

- {button ,JI(>taskwin1',`Save\_Scheme');CW(`subcon')} zapisać schemat ekranu
- {button ,JI(>taskwin1',`Delete\_Scheme');CW(`subcon')} usunąć schemat ekranu
- {button ,JI(>taskwin1',`Recall\_Scheme');CW(`subcon')} przywrócić schemat ekranu
- {button ,JI(>taskwin1',`Assign\_Hotkey');CW(`subcon')} przypisać klawisz aktywacji schematowi ekranu
- {button ,JI(>taskwin1',`Enable\_Disable\_DisplayDevice');CW(`subcon')} uaktywnić i wyłączyć wyświetlacz
- {button ,JI(>taskwin1',`Enable\_Disable\_TaskIcon');CW(`subcon')} przełączyć wyświetlanie ikony aplikacji ATI na pasku zadań
- {button ,JI(>taskwin1',`Change\_DisplayMode');CW(`subcon')} zmienić tryb wyświetlania bieżącego wyświetlacza
- {button ,IE(FE(`ati64hlp.stb'),`JI(`>install',`Setup2'),`JI(`>install',`Setup'));CW(`subcon')} powrócić do Wprowadzenia
- {button ,Contents()} uzyskać więcej informacji



## Ekran

### Aby zapisać schemat ekranu

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić kartę Ustawienia w oknie Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Barwa.
- 5 Kliknij w polu Schematy.
- 6 Wprowadź nazwę schematu, a następnie wciśnij Zapisz.  
Spowoduje to zapisanie bieżącej konfiguracji dla każdego wyświetlacza (niezależnie od tego, czy jest on uaktywniony, czy wyłączony).

### Podpowiedź



W polu klawisza aktywacji można przypisać kombinacje klawiszy, dzięki którym będzie można wywołać ten schemat ekranu.


---

[{button.AL\('displays'\)}](#) Pokrewne hasła



## Ekran

### Aby zapisać schemat ekranu

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu w zakładce Ustawienia.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Barwa.
- 5 Kliknij w polu Schematy.
- 6 Wprowadź nazwę schematu, a następnie wciśnij Zapisz.  
Spowoduje to zapisanie bieżącej konfiguracji dla każdego wyświetlacza (niezależnie od tego, czy jest on uaktywniony, czy wyłączony, ustawiony jako podstawowy, czy drugorzędny [tryb wyświetlania](#)).

### Podpowiedź



W polu Klawisz aktywacji można przypisać kombinację klawiszy aktywacji używaną do wywołania schematu ekranu.


---

[{button.AL\('^displays'\)}](#) Pokrewne hasła



## Ekrany

### Aby usunąć schemat ekranu

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić kartę Ustawienia w oknie Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Barwa.
- 5 W polu Schemat wybierz schemat ekranu, który chcesz usunąć.
- 6 Wciśnij przycisk Usuń.


---

[{button „AL\(„displays”\)}](#) Pokrewne hasła



## Ekrany

### Aby usunąć schemat ekranu

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić kartę Ustawienia w oknie Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Barwa.
- 5 W polu Schemat wybierz schemat ekranu, który chcesz usunąć.
- 6 Wciśnij przycisk Usuń.


---

[{button„AL\(„displays”\)}](#) Pokrewne hasła



## Ekrany

### Aby przywrócić schemat ekranu

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić kartę Ustawienia w oknie Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Barwa.
- 5 W polu Schematy wybierz schemat, który chcesz przywrócić.  
Właściwości każdego wyświetlacza są teraz ustawione zgodnie z wybranym schematem.


---

[{button „AL\(‘displays’\)}](#) Pokrewne hasła



## Ekrany

### Aby przywrócić schemat ekranu

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić kartę Ustawienia w oknie Właściwości ekranu .
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Barwa.
- 5 W polu Schematy wybierz schemat, który chcesz przywrócić.  
Właściwości każdego wyświetlacza są teraz ustawione zgodnie z wybranym schematem.


---

[{button „AL\(„displays”\)}](#) Pokrewne hasła



## Ekrany

### Aby przypisać klawisz aktywacji schemat ekranu

- 1 Kliknij tu , aby wyświetlić kartę Ustawienia w oknie Właściwości ekranu .
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Barwa.
- 5 W polu Schematy wybierz schemat, który chcesz edytować.
- 6 Kliknij w polu Klawisz aktywacji.
- 7 Przypisz klawisz aktywacji wciskając klawisz.
- 8 Wciśnij Zapisz.
- 9 Aby przywrócić schemat, naciśnij kombinację klawiszy Ctrl+Alt oraz przypisany mu klawisz.

### Wskazówka



Dostępne są jedynie niektóre kombinacje klawiszy. Jeśli zamierza się wykorzystać klawisz Shift plus inny klawisz, to nie będą one działać razem. Klawisz Shift musi być użyty łącznie z klawiszem Ctrl lub Alt.

---


[{button,AL\('displays'\)}](#) Pokrewne hasła





## Ekrany

### Aby przypisać klawisz aktywacji schemat ekranu

- 1 Kliknij tu , aby wyświetlić kartę Ustawienia w oknie Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Barwa.
- 5 W polu Schematy wybierz schemat, który chcesz edytować.
- 6 Kliknij w polu Klawisz aktywacji.
- 7 Przypisz klawisz aktywacji wciskając klawisz.
- 8 Wciśnij Zapisz.
- 9 Aby przywrócić schemat, naciśnij kombinację klawiszy Ctrl+Alt oraz przypisany mu klawisz.

### Wskazówka



Dostępne są jedynie niektóre kombinacje klawiszy. Jeśli zamierza się wykorzystać klawisz Shift plus inny klawisz, to nie będą one działać razem. Klawisz Shift musi być użyty łącznie z klawiszem Ctrl lub Alt.



---

[{button.AL\('displays'\)}](#) Pokrewne hasła



## Ekran

### Aby uaktywnić i wyłączyć wyświetlacz

- 1 Kliknij tu , aby wyświetlić kartę Ustawienia w oknie Właściwości ekranu .
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Barwa.
- 5 Wciśnij przycisk przełącznika  dla wyświetlacza, który chcesz uaktywnić lub wyłączyć. Przycisk jest w pozycji włączonej, gdy wyświetlana jest ikona wciśniętego przycisku.
- 6 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.

### Wskazówki



Aby móc zmienić właściwości wyświetlacza, musi być on uaktywniony.



Co najmniej jeden z wyświetlaczy musi być uaktywniony.


---

[{button.AL\('displays'\)}](#) Pokrewne hasła



## Ekran

### Przełączanie wyświetlania ikony aplikacji ATI na pasku zadań

- 1 Kliknij tu , aby wyświetlić okno Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Naciśnij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz zakładkę Opcje.
- 5 Zaznacz "Uaktywnij ikonę aplikacji ATI na pasku zadań", aby ją włączyć, lub wyczyść to pole, by wyłączyć.
- 6 Kliknij Zastosuj, aby zapisać dokonane zmiany.

### Wskazówka



Aby włączyć klawisze skrótu, musisz zaznaczyć tę opcję.


---

[{button.AL\('displays'\)}](#) Pokrewne hasła



## Ekran

### Aby zmienić tryb wyświetlania wyświetlacza

- 1 Kliknij tu , aby wyświetlić kartę Ustawienia w oknie Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Barwa.
- 5 Kliknij przycisk Podstawowy/Drugorzędny dla wyświetlacza, którego tryb wyświetlania chcesz zmienić.  
Etykieta przycisku zmienia się między "Podstawowy" a "Drugorzędny", zgodnie z bieżącym trybem wyświetlania.  
Aby można było zmienić tryb wyświetlania danego wyświetlacza, musi on być wcześniej uaktywniony. [Kliknij tutaj](#), aby uzyskać więcej informacji.
- 6 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.

### Wskazówki



Co najmniej jeden z wyświetlaczy musi być uaktywniony.



Co najmniej jeden z wyświetlaczy musi być ustawiony jako wyświetlacz podstawowy.


---

[{button „AL\(‘displays’\)}](#) Pokrewne hasła



## Ekran

### Aby zmienić tryb wyświetlania wyświetlacza

- 1 Kliknij tu , aby wyświetlić kartę Ustawienia w oknie Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Barwa.
- 5 Kliknij przycisk Podstawowy/Drugorzędny dla wyświetlacza, którego tryb wyświetlania chcesz zmienić.  
Etykieta przycisku zmienia się między "Podstawowy" a "Drugorzędny", zgodnie z bieżącym trybem wyświetlania.  
Aby można było zmienić tryb wyświetlania danego wyświetlacza, musi on być wcześniej uaktywniony. [Kliknij tutaj](#), aby uzyskać więcej informacji.
- 6 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.

### Wskazówki



Co najmniej jeden z wyświetlaczy musi być uaktywniony.



Co najmniej jeden z wyświetlaczy musi być ustawiony jako wyświetlacz podstawowy.



Nie można ustawić jednocześnie wyświetlacza płaskoekranowego oraz TV w ten sam tryb wyświetlania.

---

[{button „AL\(„displays”\)}](#) Pokrewne hasła

Akcelerator graficzny pozwala na wyświetlanie obrazu w odrębnych trybach wyświetlania, o różnych rozdzielczościach i częstotliwościach odświeżania.

Wyświetla listę wszystkich zapisanych schematów wyświetlania, łącznie z kilkoma schematami domyślnymi.

Wyświetla klawisz aktywacji dla zaznaczonej pozycji na liście Schematy.



Wybranie tego przycisku pozwala na zapisanie informacji o bieżącej konfiguracji dla każdego wyświetlacza. Podana nazwa zostanie dołączona do listy Schematów, dzięki czemu będzie można łatwo przywołać dane ustawienia ekranu.

Usuwa wybrany schemat ekranu z listy Schematów.

Kliknij tu, aby przełączyć wyświetlanie na monitorze. Gdy opcja ta jest w pozycji "włączonej", ikona monitora pokazuje pulpit komputera. Klawisz aktywacji = [Alt + 1](#)

Kliknij tu, aby przełączyć wyświetlanie na monitorze. Gdy opcja ta jest w pozycji "włączonej", ikona monitora pokazuje pulpit komputera. Klawisz aktywacji = [Alt + 2](#)

Kliknij tu, aby przełączyć wyświetlanie na monitorze. Gdy opcja ta jest w pozycji "włączonej", ikona monitora pokazuje pulpit komputera. Klawisz aktywacji = [Alt + 3](#)

Kliknij tu, aby przełączyć wyświetlanie na monitorze. Gdy opcja ta jest w pozycji "włączonej", ikona monitora pokazuje pulpit komputera. Klawisz aktywacji = [Alt + 4](#)

Kliknij tu, aby przełączyć wyświetlanie na wyświetlaczu płaskoekranowym. Gdy opcja ta jest w pozycji "włączonej", ikona wyświetlacza płaskoekranowego pokazuje pulpit komputera. Klawisz aktywacji = [Alt + 1](#)

Kliknij tu, aby przełączyć wyświetlanie na wyświetlaczu płaskoekranowym. Gdy opcja ta jest w pozycji "włączonej", ikona wyświetlacza płaskoekranowego pokazuje pulpit komputera. Klawisz aktywacji = [Alt + 2](#)



Kliknij tu, aby przełączyć wyświetlanie na wyświetlaczu płaskoekranowym. Gdy opcja ta jest w pozycji "włączonej", ikona wyświetlacza płaskoekranowego pokazuje pulpit komputera. Klawisz aktywacji = [Alt + 3](#)

Kliknij tu, aby przełączyć wyświetlanie na wyświetlaczu płaskoekranowym. Gdy opcja ta jest w pozycji "włączonej", ikona wyświetlacza płaskoekranowego pokazuje pulpit komputera. Klawisz aktywacji = [Alt + 4](#)

Kliknij tu, aby przełączyć wyświetlanie na wyświetlaczu płaskoekranowym. Gdy opcja ta jest w pozycji "włączonej", ikona wyświetlacza płaskoekranowego pokazuje pulpit komputera. Klawisz aktywacji = [Alt + 1](#)

Kliknij tu, aby przełączyć wyświetlanie na wyświetlaczu płaskoekranowym. Gdy opcja ta jest w pozycji "włączonej", ikona wyświetlacza płaskoekranowego pokazuje pulpit komputera. Klawisz aktywacji = [Alt + 2](#)

Kliknij tu, aby przełączyć wyświetlanie na wyświetlaczu płaskoekranowym. Gdy opcja ta jest w pozycji "włączonej", ikona wyświetlacza płaskoekranowego pokazuje pulpit komputera. Klawisz aktywacji = [Alt + 3](#)

Kliknij tu, aby przełączyć wyświetlanie na wyświetlaczu płaskoekranowym. Gdy opcja ta jest w pozycji "włączonej", ikona wyświetlacza płaskoekranowego pokazuje pulpit komputera. Klawisz aktywacji = [Alt + 4](#)

Kliknij tu, aby przełączyć wyświetlanie na ekranie TV. Gdy opcja ta jest w pozycji "włączonej", ikona wyświetlacza TV pokazuje pulpit komputera. Klawisz aktywacji = [Alt + 1](#)

Kliknij tu, aby przełączyć wyświetlanie na ekranie TV. Gdy opcja ta jest w pozycji "włączonej", ikona wyświetlacza TV pokazuje pulpit komputera. Klawisz aktywacji = [Alt + 2](#)



Kliknij tu, aby przełączyć wyświetlanie na ekranie TV. Gdy opcja ta jest w pozycji "włączonej", ikona wyświetlacza TV pokazuje pulpit komputera. Klawisz aktywacji = **Alt + 3**

Kliknij tu, aby przełączyć wyświetlanie na ekranie TV. Gdy opcja ta jest w pozycji "włączonej", ikona wyświetlacza TV pokazuje pulpit komputera. Klawisz aktywacji = [Alt + 4](#)

Kliknij tu, aby wyświetlić następujące karty Właściwości monitora:



Karta Parametry monitora



Karta Dostosowywanie monitora



Karta Zaawansowane właściwości monitora

[Kliknij tu, aby wyświetlić kartę Parametry wyświetlacza płaskoekranowego](#)

Kliknij tu, aby wyświetlić następujące karty Właściwości TV:



Karta Parametry TV



Karta Dostosowywanie TV



Karta Zaawansowane właściwości TV



Karta Format sygnału TV

Wyświetla ikonę monitora, co oznacza, że akcelerator graficzny obsługuje wyświetlanie na monitorze. Gdy monitor jest aktywny, na ikonie pojawia się symbol pulpitu.

Wyświetla ikonę wyświetlacza płaskoekranowego, co oznacza, że akcelerator graficzny obsługuje wyświetlanie na wyświetlaczu płaskoekranowym. Gdy wyświetlacz płaskoekranowy jest aktywny, na ikonie pojawia się symbol pulpitu.

Wyświetla ikonę wyświetlacza TV, co oznacza, że akcelerator graficzny obsługuje wyświetlanie na TV. Gdy wyświetlacz TV jest aktywny, na ikonie pojawia się symbol pulpitu.



Pokazuje bieżącą rozdzielczość i częstotliwość odświeżania monitora.

Pokazuje bieżącą rozdzielczość i częstotliwość odświeżania wyświetlacza płaskoekranowego.

Pokazuje bieżącą rozdzielczość i częstotliwość odświeżania obrazu TV.

Kliknij ten przycisk, aby przełączyć monitor między trybami wyświetlania Podstawowym i Drugorzędnym (o różnych rozdzielczościach i częstotliwościach odświeżania). Klawisz aktywacji = [Alt + 6](#)

Aby uzyskać więcej informacji o wyborze trybu wyświetlania, wciśnij przycisk Pomoc w zakładce Ekrany.

Kliknij ten przycisk, aby przełączyć monitor między trybami wyświetlania Podstawowym i Drugorzędnym (o różnych rozdzielczościach i częstotliwościach odświeżania). Klawisz aktywacji = [Alt + 7](#)

Aby uzyskać więcej informacji o wyborze trybu wyświetlania, wciśnij przycisk Pomoc w zakładce Ekrany.

Kliknij ten przycisk, aby przełączyć monitor między trybami wyświetlania Podstawowym i Drugorzędnym (o różnych rozdzielczościach i częstotliwościach odświeżania). Klawisz aktywacji = [Alt + 8](#)

Aby uzyskać więcej informacji o wyborze trybu wyświetlania, wciśnij przycisk Pomoc w zakładce Ekrany.

Kliknij ten przycisk, aby przełączyć monitor między trybami wyświetlania Podstawowym i Drugorzędnym (o różnych rozdzielczościach i częstotliwościach odświeżania). Klawisz aktywacji = [Alt + 9](#)

Aby uzyskać więcej informacji o wyborze trybu wyświetlania, wciśnij przycisk Pomoc w zakładce Ekrany.

Kliknij ten przycisk, aby przełączyć wyświetlacz płaskoekranowy między trybami wyświetlania Podstawowym i Drugorzędnym (o różnych rozdzielczościach i częstotliwościach odświeżania). Klawisz aktywacji = **Alt + 6**

Aby uzyskać więcej informacji o wyborze trybu wyświetlania, wciśnij przycisk Pomoc w zakładce Ekrany.



Kliknij ten przycisk, aby przełączyć wyświetlacz płaskoekranowy między trybami wyświetlania Podstawowym i Drugorzędnym (o różnych rozdzielczościach i częstotliwościach odświeżania). Klawisz aktywacji = **Alt + 7**

Aby uzyskać więcej informacji o wyborze trybu wyświetlania, wciśnij przycisk Pomoc w zakładce Ekrany.

Kliknij ten przycisk, aby przełączyć wyświetlacz płaskoekranowy między trybami wyświetlania Podstawowym i Drugorzędnym (o różnych rozdzielczościach i częstotliwościach odświeżania). Klawisz aktywacji = **Alt + 8**

Aby uzyskać więcej informacji o wyborze trybu wyświetlania, wciśnij przycisk Pomoc w zakładce Ekrany.

Kliknij ten przycisk, aby przełączyć wyświetlacz płaskoekranowy między trybami wyświetlania Podstawowym i Drugorzędnym (o różnych rozdzielczościach i częstotliwościach odświeżania). Klawisz aktywacji = **Alt + 9**

Aby uzyskać więcej informacji o wyborze trybu wyświetlania, wciśnij przycisk Pomoc w zakładce Ekrany.

Kliknij ten przycisk, aby przełączyć wyświetlacz płaskoekranowy między trybami wyświetlania Podstawowym i Drugorzędnym (o różnych rozdzielczościach i częstotliwościach odświeżania). Klawisz aktywacji = **Alt + 6**

Aby uzyskać więcej informacji o wyborze trybu wyświetlania, wciśnij przycisk Pomoc w zakładce Ekrany.

Kliknij ten przycisk, aby przełączyć wyświetlacz płaskoekranowy między trybami wyświetlania Podstawowym i Drugorzędnym (o różnych rozdzielczościach i częstotliwościach odświeżania). Klawisz aktywacji = **Alt + 7**

Aby uzyskać więcej informacji o wyborze trybu wyświetlania, wciśnij przycisk Pomoc w zakładce Ekrany.

Kliknij ten przycisk, aby przełączyć wyświetlacz płaskoekranowy między trybami wyświetlania Podstawowym i Drugorzędnym (o różnych rozdzielczościach i częstotliwościach odświeżania). Klawisz aktywacji = **Alt + 8**

Aby uzyskać więcej informacji o wyborze trybu wyświetlania, wciśnij przycisk Pomoc w zakładce Ekrany.

Kliknij ten przycisk, aby przełączyć wyświetlacz płaskoekranowy między trybami wyświetlania Podstawowym i Drugorzędnym (o różnych rozdzielczościach i częstotliwościach odświeżania). Klawisz aktywacji = **Alt + 9**

Aby uzyskać więcej informacji o wyborze trybu wyświetlania, wciśnij przycisk Pomoc w zakładce Ekrany.

Kliknij ten przycisk, aby przełączyć wyświetlacz TV między trybami wyświetlania Podstawowym i Drugorzędnym (o różnych rozdzielczościach i częstotliwościach odświeżania). Klawisz aktywacji = **Alt + 6**

Aby uzyskać więcej informacji o wyborze trybu wyświetlania, wciśnij przycisk Pomoc w zakładce Ekrany.



Kliknij ten przycisk, aby przełączyć wyświetlacz TV między trybami wyświetlania Podstawowym i Drugorzędnym (o różnych rozdzielczościach i częstotliwościach odświeżania). Klawisz aktywacji = **Alt + 7**


Aby uzyskać więcej informacji o wyborze trybu wyświetlania, wciśnij przycisk Pomoc w zakładce Ekrany.

Kliknij ten przycisk, aby przełączyć wyświetlacz TV między trybami wyświetlania Podstawowym i Drugorzędnym (o różnych rozdzielczościach i częstotliwościach odświeżania). Klawisz aktywacji = **Alt + 8**

Aby uzyskać więcej informacji o wyborze trybu wyświetlania, wciśnij przycisk Pomoc w zakładce Ekrany.

Kliknij ten przycisk, aby przełączyć wyświetlacz TV między trybami wyświetlania Podstawowym i Drugorzędnym (o różnych rozdzielczościach i częstotliwościach odświeżania). Klawisz aktywacji = [Alt + 9](#)

Aby uzyskać więcej informacji o wyborze trybu wyświetlania, wciśnij przycisk Pomoc w zakładce Ekrany.

Dla każdego elementu w tym polu jest dostępna pomoc. Kliknij  na górze okna dialogowego, a następnie kliknij element, o którym chcesz się więcej dowiedzieć.

Aby móc używać funkcji schematów, do akceleratora graficznego musi być podłączone więcej niż jedno urządzenie.

Aby móc używać funkcji schematów, do akceleratora graficznego musi być podłączone więcej niż jedno urządzenie.

Aby móc używać funkcji schematów, do akceleratora graficznego musi być podłączone więcej niż jedno urządzenie.

Aby móc używać funkcji schematów, do akceleratora graficznego musi być podłączone więcej niż jedno urządzenie.



Aby móc używać funkcji schematów, do akceleratora graficznego musi być podłączone więcej niż jedno urządzenie.

Bieżący akcelerator graficzny nie obsługuje funkcji Tryb wyświetlania.

**Schemat ekranu**

Schemat ekranu zapamiętuje informacje o konfiguracji dla każdego wyświetlacza (niezależnie od tego, czy jest on uaktywniony, czy nie).

**Schemat ekranu**

Schemat ekranu zapamiętuje informacje o konfiguracji dla każdego wyświetlacza [niezależnie od tego, czy jest on uaktywniony, czy nie, ustawiony jako wyświetlacz podstawowy czy drugorzędny (to jest tryb rozdzielczości oraz częstotliwości odświeżania)].



### **Jak to wykonać...**

{button ,JI(>taskwin1',`MaximumResolution`);CW(`subcon`)} wybór najwyższej rozdzielczości dla monitora

{button ,JI(>taskwin1',`MaximumRefreshRate`);CW(`subcon`)} wybór najwyższej częstotliwości odświeżania monitora

{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb`),`JI(>install`,`Setup2`);`JI(>install`,`Setup`));CW(`subcon`)} powrócić do okna Wprowadzenia

{button ,Contents()} uzyskać więcej informacji



### **Jak to wykonać...**

{button ,JI('>taskwin1','ScreenPosition');CW('subcon')}} dostosowywanie pozycji obrazu na monitorze

{button ,JI('>taskwin1','ScreenSize');CW('subcon')}} dostosowywanie rozmiaru obrazu na monitorze

{button ,IE(FE('ati64hlp.stb'),'JI('>install','Setup2'),'JI('>install','Setup'))';CW('subcon')}} powrócić do okna Wprowadzenia

{button ,Contents()}} uzyskać więcej informacji



### **Jak to wykonać...**

{button ,JI(>taskwin1',`Synchronization');CW(`subcon')}} dostosowywanie synchronizacji ekranu monitora


{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb'),`JI(>install',`Setup2')',`JI(>install',`Setup')');CW(`subcon')}} powrócić do okna Wprowadzenia

{button ,Contents()}} uzyskać więcej informacji



## Ustawienia

### Instalacja nowego sterownika ekranu

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić kartę Ustawienia okna Właściwości ekranu.
- 2 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 3 Wybierz zakładkę Karta, a następnie kliknij przycisk Właściwości.
- 4 Wybierz zakładkę Sterownik.
- 5 Kliknij przycisk Aktualizuj Sterownik.  
Zostanie wyświetlone okno "Kreator aktualizacji sterownika urządzenia"
- 6 Naciśnij Dalej, aby kontynuować.
- 7 Wybierz "Wyświetlaj listę znanych sterowników dla tego urządzenia"
- 8 Naciśnij Dalej.
- 9 Naciśnij Z dysku.
- 10 Włóż dysk instalacyjny ATI CD-ROM. W przypadku karty Rage 128 wpisz polecenie:  
**D:\install\r1282k** (gdzie **D** jest literą napędu dysku CD-ROM), a następnie wciśnij OK.  
W przypadku karty RADEON™ wpisz polecenie: **D:\install\r62k**  
**lub**  
**Aby zainstalować sterowniki załadowane z Internetu:**  
Wpisz pełną ścieżkę foldera zawierającym nowe sterowniki (lub użyj przycisku Przeglądaj, aby przejść do odpowiedniego folderu), a następnie wciśnij OK.
- 11 Wybierz nazwę karty graficznej zgodnej z zainstalowanym sprzętem, a następnie Naciśnij Dalej.
- 12 Naciśnij Dalej., aby kontynuować instalację.  
Pliki nowego sterownika ekranu zostały skopiowane do komputera.
- 13 Naciśnij Zakończ, aby zamknąć okno "Kreator aktualizacji sterownika urządzenia".
- 14 Kliknij, aby zapisać zmiany i zamknąć kartę Właściwości Sterownika, a następnie kliknij Tak, aby ponownie uruchomić Windows.

### Wskazówka




Po powtórny uruchomieniu Windows, program Pomocy DeskTop przedstawi niektóre zaawansowane cechy nowej karty akceleratora graficznego.





## Ustawienia

### Zmiana sterownika ekranu

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić kartę Ustawienia okna Właściwości ekranu.
- 2 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 3 Wybierz zakładkę Karta, a następnie kliknij przycisk Właściwości.
- 4 Wybierz zakładkę Sterownik.
- 5 Kliknij przycisk Aktualizuj Sterownik.  
Zostanie wyświetlone okno "Kreator aktualizacji sterownika urządzenia"
- 6 Naciśnij Dalej, aby kontynuować.
- 7 Wybierz "Wyświetlaj listę znanych sterowników dla tego urządzenia"
  
- 8 Naciśnij Dalej.
- 9 Naciśnij Z dysku.
- 10 Włóż dysk instalacyjny ATI CD-ROM. W przypadku karty Rage 128 wpisz polecenie:  
**D:\install\r1282k** (gdzie **D** jest literą napędu dysku CD-ROM), a następnie wciśnij OK.  
W przypadku karty RADEON™ wpisz polecenie: **D:\install\r62k**  
**lub**  
**Aby zainstalować sterowniki załadowane z Internetu:**  
Wpisz pełną ścieżkę foldera zawierającym nowe sterowniki (lub użyj przycisku Przeglądaj, aby przejść do odpowiedniego folderu), a następnie wciśnij OK.
- 11 Wybierz nazwę karty graficznej zgodnej z zainstalowanym sprzętem, a następnie Naciśnij Dalej.
- 12 Naciśnij Dalej., aby kontynuować instalację.  
Pliki nowego sterownika ekranu zostały skopiowane do komputera.
- 13 Naciśnij Zakończ, aby zamknąć okno "Kreator aktualizacji sterownika urządzenia".
- 14 Kliknij, aby zapisać zmiany i zamknąć kartę Właściwości Sterownika, a następnie kliknij Tak, aby ponownie uruchomić Windows.


---

{button ,AL(^settings')} Pokrewne hasła



## Ustawienia

### Ustawianie parametrów monitora

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić kartę Ustawienia okna Właściwości ekranu.
- 2 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 3 Wybierz zakładkę Monitor.
- 4 W polu Częstotliwość odświeżania wybierz optymalną częstotliwość monitora.
- 5 Wybierz kartę Parametry.
- 6 Jeśli monitor jest zgodny z [Display Data Channel](#), wciśnij przycisk Używaj danych DDC. W przeciwnym przypadku przejdź do następnego kroku.
- 7 W polach Maksymalna rozdzielczość i Maksymalna częstotliwość odświeżania wybierz odpowiednie ustawienia.
- 8 Wciśnij OK.
- 9 Wciśnij Zamknij, aby zamknąć okno Właściwości wyświetlania.
- 10 Wciśnij Tak, aby powtórnie uruchomić Windows.

### Wskazówka




Po powtórny uruchomieniu Windows, program Pomocy DeskTop przedstawi niektóre zaawansowane cechy nowej karty akceleratora graficznego.



## Ustawienia

### Ustawianie parametrów monitora

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić kartę Ustawienia okna Właściwości ekranu.
- 2 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 3 Wybierz zakładkę Monitor.
- 4 W polu Częstotliwość odświeżania wybierz optymalną częstotliwość monitora.
- 5 Wybierz kartę Ekran.
- 6 Wciśnij przycisk Monitor.  
Wyświetlanie na ekranie monitora musi być uaktywnione, aby zmienić jego właściwości wyświetlania. [Kliknij tutaj](#), aby uzyskać więcej informacji.
- 7 Wybierz kartę Parametry.
- 8 Jeśli monitor jest zgodny z [Display Data Channel](#), wciśnij przycisk Używaj danych DDC. W przeciwnym przypadku przejdź do następnego kroku.
- 9 W polach Maksymalna rozdzielczość i Maksymalna częstotliwość odświeżania wybierz odpowiednie ustawienia.
- 10 Wciśnij OK.
- 11 Wciśnij Zamknij, aby zamknąć okno Właściwości wyświetlania.
- 12 Wciśnij Tak, aby powtórnie uruchomić Windows.

### Wskazówka




Po powtórny uruchomieniu Windows, program Pomocy DeskTop przedstawi niektóre zaawansowane cechy nowej karty akceleratora graficznego.



## Ustawienia

### Ustawianie parametrów monitora

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić kartę Ustawienia okna Właściwości ekranu.
- 2 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 3 Wybierz zakładkę Monitor.
- 4 W polu Częstotliwość odświeżania wybierz optymalną częstotliwość monitora.
- 5 Wybierz kartę Parametry.
- 6 Jeśli monitor jest zgodny z [Display Data Channel](#), wciśnij przycisk Używaj danych DDC. W przeciwnym przypadku przejdź do następnego kroku.
- 7 W polach Maksymalna rozdzielczość i Maksymalna częstotliwość odświeżania wybierz odpowiednie ustawienia.
- 8 Wciśnij OK.
- 9 Wciśnij Zamknij, aby zamknąć okno Właściwości wyświetlania.
- 10 Wciśnij Tak, aby powtórnie uruchomić Windows.


---

{button „AL(^settings’)} Pokrewne hasła



## Ustawienia

### Ustawianie parametrów monitora

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić kartę Ustawienia okna Właściwości ekranu.
- 2 W polu Częstotliwość odświeżania wybierz optymalną częstotliwość monitora.
- 3 Wybierz kartę Ekran.
- 4 Wciśnij przycisk Monitor.  
Wyświetlanie na ekranie monitora musi być uaktywnione, aby zmienić jego właściwości wyświetlania. [Kliknij tutaj](#), aby uzyskać więcej informacji.
- 5 Wybierz kartę Parametry.
- 6 Jeśli monitor jest zgodny z [Display Data Channel](#), wciśnij przycisk Używaj danych DDC. W przeciwnym przypadku przejdź do następnego kroku.
- 7 W polach Maksymalna rozdzielczość i Maksymalna częstotliwość odświeżania wybierz odpowiednie ustawienia.
- 8 Wciśnij OK.
- 9 Wciśnij Zamknij, aby zamknąć okno Właściwości wyświetlania.
- 10 Wciśnij Tak, aby powtórnie uruchomić Windows.


---

{button ,AL(`settings`)} [Pokrewne hasła](#)



## Parametry monitora

### Dostosowywanie maksymalnej częstotliwości odświeżania monitora

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Parametry.
- 5 Jeśli monitor jest zgodny z [Display Data Channel](#), wciśnij przycisk Używaj danych DDC, aby zakończyć tę procedurę. W przeciwnym przypadku przejdź do następnego kroku.
- 6 W polu Maksymalna częstotliwość odświeżania, wybierz pożądane ustawienie częstotliwości odświeżania.
- 7 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.

### Ostrzeżenie



**Przed ustawieniem najwyższej częstotliwości odświeżania, sprawdź dane techniczne w instrukcji do monitora. Zastosowanie niewłaściwej częstotliwości odświeżania grozi uszkodzeniem monitora.**


---

{button „AL(^ settings’)} [Pokrewne hasła](#)



## Parametry monitora

### Dostosowywanie maksymalnej częstotliwości odświeżania monitora

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Ekran.
- 5 Wciśnij przycisk Monitor.  
Wyświetlanie na ekranie monitora musi być uaktywnione, aby zmienić jego właściwości wyświetlania. [Kliknij tutaj](#), aby uzyskać więcej informacji.
- 6 Wybierz kartę Parametry.
- 7 Jeśli monitor jest zgodny z [Display Data Channel](#), wciśnij przycisk Używaj danych DDC, aby zakończyć tę procedurę. W przeciwnym przypadku przejdź do następnego kroku.
- 8 W polu Maksymalna częstotliwość odświeżania, wybierz pożądane ustawienie częstotliwości odświeżania.
- 9 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.

### Wskazówka



Jeśli zostało uaktywnione wyświetlanie na monitorze i na ekranie TV, częstotliwości odświeżania będą takie same, gdyż zastosowanie będzie miała częstotliwość wyświetlacza o mniejszej częstotliwości odświeżania.

### Ostrzeżenie



**Przed ustawieniem najwyższej częstotliwości odświeżania, sprawdź dane techniczne w instrukcji do monitora. Zastosowanie niewłaściwej częstotliwości odświeżania grozi uszkodzeniem monitora.**


---

{button „AL(‘settings’)”} [Pokrewne hasła](#)



## Parametry monitora

### Dostosowywanie maksymalnej częstotliwości odświeżania monitora

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Ekran.
- 5 Wciśnij przycisk Monitor.  
Wyświetlanie na ekranie monitora musi być uaktywnione, aby zmienić jego właściwości wyświetlania. [Kliknij tutaj](#), aby uzyskać więcej informacji.
- 6 Wybierz kartę Parametry.
- 7 Jeśli monitor jest zgodny z [Display Data Channel](#), wciśnij przycisk Używaj danych DDC, aby zakończyć tę procedurę. W przeciwnym przypadku przejdź do następnego kroku.
- 8 W polu Maksymalna częstotliwość odświeżania, wybierz pożądane ustawienie częstotliwości odświeżania.
- 9 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.

### Wskazówka



Jeśli zostały uaktywnione dwa wyświetlacze, które używają tego samego [trybu ekranu](#), częstotliwość odświeżania ekranów będzie taka sama, gdyż zastosowanie będzie miała częstotliwość wyświetlacza o mniejszej częstotliwości odświeżania. [Kliknij tutaj](#), aby dowiedzieć się, jak zmienić tryb wyświetlania.

### Ostrzeżenie



**Przed ustawieniem najwyższej częstotliwości odświeżania, sprawdź dane techniczne w instrukcji do monitora. Zastosowanie niewłaściwej częstotliwości odświeżania grozi uszkodzeniem monitora.**

---


{button „AL(‘settings’)”} [Pokrewne hasła](#)





## Parametry monitora

### Dostosowywanie maksymalnej rozdzielczości monitora

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Parametry.
- 5 Jeśli monitor jest zgodny z [Display Data Channel](#), wciśnij przycisk Używaj danych DDC, aby zakończyć tę procedurę. W przeciwnym przypadku przejdź do następnego kroku.
- 6 W polu Maksymalna rozdzielczość wybierz pożądane ustawienie dla maksymalnej rozdzielczości.
- 7 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.

### Wskazówka



Monitor automatycznie przejdzie w tryb panoramy, jeśli Rozmiar pulpitu (rozdzielczość) w karcie Ustawienia przekracza wybraną wartość maksymalnej rozdzielczości.


---

{button „AL(‘settings’)} [Pokrewne hasła](#)



## Parametry monitora

### Dostosowywanie maksymalnej rozdzielczości monitora

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Ekran.
- 5 Wciśnij przycisk Monitor.  
Wyświetlanie na ekranie monitora musi być uaktywnione, aby zmienić jego właściwości wyświetlania. [Kliknij tutaj](#), aby uzyskać więcej informacji.
- 6 Wybierz kartę Parametry.
- 7 Jeśli monitor jest zgodny z [Display Data Channel](#), wciśnij przycisk Używaj danych DDC, aby zakończyć tę procedurę. W przeciwnym przypadku przejdź do następnego kroku.
- 8 W polu Maksymalna rozdzielczość wybierz pożądane ustawienie dla maksymalnej rozdzielczości.
- 9 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.

### Wskazówka



Jeśli uaktywniono jednocześnie monitor i ekran TV, oba wyświetlacze automatycznie przejdą w tryb panoramy, jeśli Rozmiar pulpitu (rozdzielczość) na karcie Ustawienia przekracza rozdzielczość wyświetlacza o niższej rozdzielczości.


---

{button „AL(‘settings’)”} [Pokrewne hasła](#)



## Parametry monitora

### Dostosowywanie maksymalnej rozdzielczości monitora

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Ekran.
- 5 Wciśnij przycisk Monitor.  
Wyświetlanie na ekranie monitora musi być uaktywnione, aby zmienić jego właściwości wyświetlania. [Kliknij tutaj](#), aby uzyskać więcej informacji.
- 6 Wybierz kartę Parametry.
- 7 Jeśli monitor jest zgodny z [Display Data Channel](#), wciśnij przycisk Użyj danych DDC, aby zakończyć tę procedurę. W przeciwnym przypadku przejdź do następnego kroku.
- 8 W polu Maksymalna rozdzielczość wybierz pożądane ustawienie dla maksymalnej rozdzielczości.
- 9 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.

### Wskazówka



Jeśli uaktywniono dwa wyświetlacze i ustawiono je na różne [tryby wyświetlania](#), tryb panoramy zostanie automatycznie zastosowany dla każdego z wyświetlaczy o rozdzielczości mniejszej niż rozdzielczość Pulpitu na karcie Ustawienia.


---

{button „AL(„settings”)} [Pokrewne hasła](#)



## Dostosowywanie monitora

### Dostosowywanie pozycji obrazu na monitorze

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Dostosowanie.
- 5 Aby zmienić pozycję obrazu, kliknij jedną z czterech strzałek pozycji w polu Pozycja obrazu. Cztery strzałki pozycji przesuwają obraz w lewo, w prawo, w górę lub w dół.
- 6 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.


---

{button ,AL(`adjustment`)} [Pokrewne hasła](#)



## Dostosowywanie monitora

### Dostosowywanie pozycji obrazu na monitorze

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Ekrany.
- 5 Wciśnij przycisk Monitor.  
Wyświetlanie na ekranie monitora musi być uaktywnione, aby zmienić jego właściwości wyświetlania. [Kliknij tutaj](#), aby uzyskać więcej informacji.
- 6 Wybierz kartę Dostosowanie.
- 7 Aby zmienić pozycję obrazu, kliknij jedną z czterech strzałek pozycji w polu Pozycja obrazu.  
Cztery strzałki pozycji przesuwają obraz w lewo, w prawo, w górę lub w dół.
- 8 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.


---

{button „AL(adjustment”)} [Pokrewne hasła](#)



## Dostosowywanie monitora

### Dostosowywanie rozmiaru obrazu

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Dostosowanie.
- 5 Kliknij przyciski (+) oraz (-) w polu Pionowego/Poziomego rozmiaru obrazu, aby zmienić rozmiar obrazu.  
Przyciski (+) oraz (-) w polu Pionowy rozmiar obrazu zwiększają i zmniejszają pionowy rozmiar obrazu monitora.  
Przyciski (+) oraz (-) w polu Poziomy rozmiar obrazu zwiększają i zmniejszają poziomy rozmiar obrazu monitora.
- 6 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.


---

{button ,AL(`adjustment`)} [Pokrewne hasła](#)



## Dostosowywanie monitora

### Dostosowywanie rozmiaru obrazu

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Ekran.
- 5 Wciśnij przycisk Monitor.  
Wyświetlanie na ekranie monitora musi być uaktywnione, aby zmienić jego właściwości wyświetlania. [Kliknij tutaj](#), aby uzyskać więcej informacji.
- 6 Wybierz kartę Dostosowanie.
- 7 Kliknij przyciski (+) oraz (-) w polu Pionowego/Poziomego rozmiaru obrazu, aby zmienić rozmiar obrazu.  
Przyciski (+) oraz (-) w polu Pionowy rozmiar obrazu zwiększają i zmniejszają pionowy rozmiar obrazu monitora.  
Przyciski (+) oraz (-) w polu Poziomy rozmiar obrazu zwiększają i zmniejszają poziomy rozmiar obrazu monitora.
- 8 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.

### Wskazówka



Regulatory rozmiaru nie są dostępne, jeśli uaktywniono jednocześnie monitor i TV.


---

{button „AL(adjustment)”: [Pokrewne hasła](#)



## Dostosowywanie monitora

### Dostosowywanie rozmiaru obrazu

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Ekran.
- 5 Wciśnij przycisk Monitor.  
Wyświetlanie na ekranie monitora musi być uaktywnione, aby zmienić jego właściwości wyświetlania. [Kliknij tutaj](#), aby uzyskać więcej informacji.
- 6 Wybierz kartę Dostosowanie.
- 7 Kliknij przyciski (+) oraz (-) w polu Pionowego/Poziomego rozmiaru obrazu, aby zmienić rozmiar obrazu.  
Przyciski (+) oraz (-) w polu Pionowy rozmiar obrazu zwiększają i zmniejszają pionowy rozmiar obrazu monitora.  
Przyciski (+) oraz (-) w polu Poziomy rozmiar obrazu zwiększają i zmniejszają poziomy rozmiar obrazu monitora.
- 8 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.

### Wskazówka



Regulatory rozmiaru nie są dostępne, jeśli monitor i TV są ustawione w tym samym [trybie wyświetlania](#). [Kliknij tutaj](#), aby dowiedzieć się, jak zmienić tryb wyświetlania.

---


{button „AL(adjustment)"} [Pokrewne hasła](#)





## Zaawansowane właściwości monitora

### Dostosowywanie synchronizacji monitora

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Zaawansowane właściwości.
- 5 W polu Synchronizacja kliknij przyciski Pozioma lub Pionowa, aby dostosować synchronizację. Ikony przycisków przełączają się między (+) a (-), informując o synchronizacji.
- 6 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.


---

{button „AL(adjustment)"} [Pokrewne hasła](#)



## Zaawansowane właściwości monitora

### Dostosowywanie synchronizacji monitora

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Ekran.
- 5 Wciśnij przycisk Monitor.  
Wyświetlanie na ekranie monitora musi być uaktywnione, aby zmienić jego właściwości wyświetlania. [Kliknij tutaj](#), aby uzyskać więcej informacji.
- 6 Wybierz kartę Zaawansowane właściwości.
- 7 W polu Synchronizacja kliknij przyciski Pozioma lub Pionowa, aby dostosować synchronizację.
- 8 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.


---

{button ,AL('adjustment')} [Pokrewne hasła](#)



## Dostosowywanie monitora

### Przywracanie domyślnych wartości rozmiaru i pozycji obrazu monitora

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Dostosowanie.
- 5 Wciśnij przycisk Domyślnie.
- 6 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.


---

{button „AL(adjustment)”: [Pokrewne hasła](#)



## Dostosowywanie monitora

### Przywracanie domyślnych wartości rozmiaru i pozycji obrazu monitora

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Ekrany.
- 5 Wciśnij przycisk Monitor.  
Wyświetlanie na ekranie monitora musi być uaktywnione, aby zmienić jego właściwości wyświetlania. [Kliknij tutaj](#), aby uzyskać więcej informacji.
- 6 Wybierz kartę Dostosowanie.
- 7 Wciśnij przycisk Domyślnie.
- 8 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.


---

{button ,AL('adjustment')} [Pokrewne hasła](#)



## Zaawansowane właściwości monitora

### Przywracanie domyślnych wartości synchronizacji obrazu monitora

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Zaawansowane właściwości.
- 5 Wciśnij przycisk Domyślnie.
- 6 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.


---

{button „AL(adjustment)”; [Pokrewne hasła](#)



## Zaawansowane właściwości monitora

### Przywracanie domyślnych wartości synchronizacji obrazu monitora

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Ekran.
- 5 Wciśnij przycisk Monitor.  
Wyświetlanie na ekranie monitora musi być uaktywnione, aby zmienić jego właściwości wyświetlania. [Kliknij tutaj](#), aby uzyskać więcej informacji.
- 6 Wybierz kartę Zaawansowane właściwości.
- 7 Wciśnij przycisk Domyślnie.
- 8 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.


---

{button ,AL('adjustment')} [Pokrewne hasła](#)



## Parametry monitora

**Aby przywrócić domyślne wartości maksymalnej rozdzielczości ekranu i częstotliwości odświeżania obrazu monitora**

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Monitor.
- 5 Wciśnij przycisk Domyślnie.
- 6 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.


---

{button „AL(‘ settings’)} Pokrewne hasła



## Parametry monitora

**Aby przywrócić domyślne wartości maksymalnej rozdzielczości ekranu i częstotliwości odświeżania obrazu monitora**

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz kartę Ekran.
- 5 Wciśnij przycisk Monitor.  
Wyświetlanie na ekranie monitora musi być uaktywnione, aby zmienić jego właściwości wyświetlania. [Kliknij tutaj](#), aby uzyskać więcej informacji.
- 6 Wybierz kartę Monitor.
- 7 Wciśnij przycisk Domyślnie.
- 8 Wciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.

---

{button ,AL(`settings`)} [Pokrewne hasła](#)





## **Wykrywanie i usuwanie usterek**

{button ,JI('`,`TROUBLE\_tips')}} Porady jak wykrywać i usuwać usterki

{button ,JI('`,`TROUBLE\_faqs')}} Odpowiedzi na często zadawane pytania na temat wykrywania i usuwania usterek

{button ,EF(`atiiprxx.exe`,``,`1);CW(`subcon')}} Kreator raportu o usterkach

{button ,JI('`,`TROUBLE\_technical\_support')}} Serwis techniczny



## Wykrywanie i usuwanie usterek

### Porady jak wykrywać i usuwać usterek

Kłopoty z wyświetlaniem na ekranie monitora mogą mieć wiele przyczyn. Poniżej wymieniono kilka częstych powodów ich występowania wraz z zalecanym działaniem.

### Jakie są objawy?

{button ,JI('`,`TROUBLE\_tips\_low\_resolution')} Nie można wybrać pożądanej liczby barw lub rozdzielczości obrazu.

{button ,JI('`,`TROUBLE\_tips\_no\_install')} Sterownik ekranu nie pracuje właściwie.




## Wykrywanie i usuwanie usterek

### Niewłaściwe działanie sterownika ekranu



Zainstaluj standardowy sterownik załączony na dyskach instalacyjnych Windows NT, stosując następującą procedurę

- 1 Kliknij tutaj , aby wyświetlić Właściwości ekranu.
- 2 Wybierz zakładkę Ustawienia.
- 3 Kliknij przycisk Zaawansowane.
- 4 Wybierz zakładkę Karta.
- 5 Kliknij przycisk Właściwości
- 6 Wybierz zakładkę Sterownik.
- 7 Kliknij przycisk Aktualizuj Sterownik.  
Zostanie wyświetlone okno "Kreator aktualizacji sterownika urządzenia"
- 8 Naciśnij Dalej, aby kontynuować.
- 9 Wybierz "Wyświetlaj listę znanych sterowników dla tego urządzenia"
- 10 Wybierz "Wyświetlaj listę całego sprzętu dla tej klasy urządzeń"
- 11 Z listy Producenci wybierz ATI Technologies Inc.
- 12 Z listy Modele wybierz sterownik wyświetlania odpowiadający karcie akceleratora ATI.
- 13 Naciśnij Dalej i zastosuj się do poleceń wyświetlanych na ekranie, aby zakończyć działanie kreatora.
- 14 Naciśnij Zamknij, aby zakończyć instalację, a następnie Tak, aby powtórnie uruchomić Windows.



## Wykrywanie i usuwanie usterek

### Problemy przy ustawianiu liczby barw lub rozdzielczości obrazu



Zestaw [głębi barw](#) oraz [rozdzielczość obrazu](#) dostępny na karcie Ustawienia jest zależny od możliwości zainstalowanego akceleratora graficznego ATI.



Istnieje możliwość, że BIOS komputera otrzymuje informację, że kombinacja ta jest niedostępna z powodu wybranej konfiguracji wyświetlacza i akceleratora graficznego.



## **Serwis techniczny**

Po pomoc techniczną należy zwrócić się do sprzedawcy sprzętu.



## Odpowiedzi na często zadawane pytania

{button ,JI(','NEW\_drivers')} Gdzie można otrzymać nowe sterowniki ATI?

{button ,JI('>taskwin1','ChangeDisplayType2')} Jak można zmienić sterowniki ekranu?

{button ,JI(','TaskbarIcon')} Do czego służy ikona ATI na pasku zadań?

**Gdzie można otrzymać nowe sterowniki ATI?**

Nowe rozszerzone sterowniki ATI można otrzymać od sprzedawcy sprzętu.

Wyświetla maksymalną dostępną rozdzielczość i częstotliwość odświeżania danego monitora.



Wyświetla maksymalną rozdzielczość dostępną dla danego monitora.

Wyświetla najwyższą częstotliwość odświeżania dostępną dla danego monitora.

**Ostrzeżenie**



**Przed ustawieniem najwyższej częstotliwości odświeżania, sprawdź dane techniczne w instrukcji do monitora. Zastosowanie niewłaściwej częstotliwości odświeżania grozi uszkodzeniem monitora.**

Wciśnij ten przycisk, jeśli monitor obsługuje standard Display Data Channel (DDC) – kanał przesyłania danych używany przez nowsze monitory do informowania podłączonej karty graficznej o parametrach monitora (na przykład o maksymalnej rozdzielczości ekranu i głębi barw).

Wyświetla ikonę ilustrującą rozmiar i pozycję obrazu na ekranie monitora.

Rozmieszcza obraz na ekranie monitora.



Cztery strzałki Pozycji obrazu przesuwać obraz w lewo, w prawo, w górę lub w dół.

Klawisze aktywacji: [Alt](#) w połączeniu z [J](#), [K](#), [I](#), lub [M](#).

Dostosowuje rozmiar obrazu.



Przyciski (+) oraz (-) w polu Pionowy rozmiar obrazu zmieniają pionowy rozmiar obrazu. Klawisze aktywacji: **Alt** w połączeniu z **=** (znak równości) lub **-** (dywiz).



Przyciski (+) oraz (-) w polu Poziomy rozmiar obrazu zmieniają poziomy rozmiar obrazu. Klawisze aktywacji: **Alt** w połączeniu z **]** lub **[**.

Kliknij ten przycisk, aby przywrócić domyślne ustawienia rozmiaru i pozycji obrazu na monitorze.

Dostosowuje poziomą, pionową i zespoloną synchronizację monitora. W danych technicznych monitora znajdują się zalecane wartości.



Kliknięcie przycisków Pozioma i Pionowa dostosowuje synchronizację.

Kliknięcie przycisku Composite przełącza synchronizację.



Kliknięcie tego przycisku dostosowuje synchronizację w poziomie.

Kliknięcie tego przycisku dostosowuje synchronizację w pionie.

Zaznaczenie tego pola spowoduje połączenie sygnałów synchronizacji poziomej i pionowej wysyłanej przez kartę graficzną ATI do monitora.

**Ostrzeżenie**



**Pole synchronizacji zespolonej powinno być zaznaczone jedynie w przypadku używania monitora o synchronizacji zespolonej. Potrzebne informacje o typie monitora znajdują się w instrukcji obsługi monitora.**

Kliknięcie tego przycisku przywraca wartości domyślne synchronizacji monitora.

**Rozdzielczość obrazu**

Rozdzielczość obrazu jest to liczba [pikseli](#) wyświetlanych na ekranie, wyrażona w postaci Szer. x Wys., gdzie Szer. to liczba pikseli wyświetlanych w poziomie (szerokość), a Wys. to liczba pikseli wyświetlanych w pionie (wysokość). Najczęściej spotykane rozdzielczości ekranu to: 640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864 i 1280x1024.

## **Piksel**

Piksel to jedna "kropka" na ekranie. Każdy piksel może być innej barwy. Liczba możliwych barw jest określana przez liczbę bitów przypisanych każdemu pikselowi reprezentująca kolor tego piksela. Jest to wyrażone w skali bpp (bits per pixel, bitów na piksel).

Najczęściej używa się następujących wartości głębi barw:



8 bpp - czyli 256 barw

16 bpp - czyli 65 tysięcy barw

32 bpp - czyli 16,7 miliona barw

**Kanału informacyjny danych ekranu (DDC)**

Nowsze monitory używają kanału informacyjnego, aby informować powiązaną z nim kartę graficzną o parametrach monitora (na przykład o maksymalnej rozdzielczości ekranu i głębi barw). Pozwala to systemowi na przedstawienie użytkownikowi dostępnych opcji dla konfiguracji ekranu monitora.

Akcelerator graficzny pozwala na wyświetlanie obrazu w odrębnych trybach wyświetlania, o różnych rozdzielczościach i częstotliwościach odświeżania.



Zaznaczenie tutaj zoptymalizuje twoje ustawienia jakości w OtwartymGL. Dalsze uściślenie może być zrobione poprzez nastawienie parametrów w twoich ustawieniach OtwartegoGL.

Zaznaczenie tutaj zoptymalizuje twoje ustawienia wydajności w OtwartymGL. Dalsze uściślanie może być zrobione poprzez nastawienie parametrów w twoich ustawieniach OtwartegoGL.

Zaznaczenie tutaj może zwiększyć wydajność gier używających wiele tekstur ale może także spowodować spadek jakości obrazu.

Zaznaczenie tutaj umożliwi szybkie uaktualnianie części ekranu które zostały przesunięte.

Zaznaczenie tutaj może usunąć pewne zniekształcenia na ekranie, które czasem powstają gdy rozsiewanie (dithering) i łączenie alfa (alpha blending) są włączone.

Zaznaczenie tutaj obniży szybkość ramek na sekundę przy pełnym ekranie ale obniży zakłócenia obrazu które mogą wystąpić przy wyższej szybkości ramek.

Zaznaczenie tutaj umożliwi przyspieszenie sprzętowe przekręcania strony żeby zmienić bufory pełnego ekranu.

Wybranie wyższej wartości dla precyzji podpixelowej spowoduje większą dokładność obrazu, ale może spowodować mały spadek wydajności.



Ustawienie Ostrość jest zalecane dla większych, bardziej szczegółowych scen.

Ustawienie Rozmyty jest zalecane dla mniejszych, mniej szczegółowych scen.

Zaznaczenie tutaj zredukuje szybkość ramek na sekundę przy grach na pełnym ekranie ale zmniejszy zakłócenia obrazu które mogą wystąpić przy wyższej szybkości ramek.

Zaznaczenie tutaj zapewni wygładzenie krawędzi obiektu ale spowoduje spadek wydajności.

Zaznaczenie tutaj spowoduje spadek wydajności. Powinieneś uruchomić tę opcję tylko wtedy jeśli gra którą używasz nie może używać innych tekstur.

Zalecane ustawienie dla tej opcji jest 32. Wybierz mniejszą wartość tylko wtedy gdy twoja aplikacja ma problemy przy tym ustawieniu.

Zaznacz, aby uaktywnić ikonę ATI na pasku zadań.

Dzięki tej funkcji można obrócić wyświetlany obszar.



Przesuń suwak do pozycji **-90** , aby przekreślić obszar wyświetlania o 90° w kierunku przeciwnym do wskazówek zegara.

Przesuń suwak do pozycji **+90**, aby przekreślić obszar wyświetlania o 90° zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Naciśnij OK lub Zastosuj, aby zapisać poczynione zmiany.

Zaznacz to pole, aby wyświetlić listę rozdzielczości projektora, następnie wybierz odpowiednią wartość z listy i naciśnij przycisk Zastosuj.



Wybierz odpowiednią rozdzielczość projektora z listy, a następnie naciśnij Zastosuj.

Zaznaczenie tego pola wyłącza inne formaty bufora Z i wymusza użycie bufora 16-bitowego.

Zaznaczenie tego pola włącza kompresję tekstu.

Zaznaczenie tego pola włącza tryb pojedynczego tynkowania.

Wybranie opcji "Oczekuj na synchronizację pionową" powoduje zmniejszenie liczby wyświetlanych klatek na sekundę w grach uruchamianych w trybie pełnoekranowym, ale redukuje przesunięcia obrazu, które pojawiają się przy większej liczbie wyświetlanych klatek na sekundę.

Wybranie poziomu antyaliasingu pełnoekranowego umożliwi ogólnie polepszenie jakości obrazu, ale spowoduje też mały spadek wydajności. Jeśli wybrany jest tryb "Preferencje aplikacji", to sterownik będzie dokonywał antyaliasingu tylko wtedy, gdy aplikacja będzie tego wymagała. Jeśli wybrany jest tryb "Zawsze włączone", to sterownik będzie wymuszał antyaliasing dla wszystkich aplikacji.

Wartość parametru głębi w buforze Z może wynosić 16, 24 lub 32 bity. Na przykład, wybranie opcji "16:24" powoduje obsługę zarówno 16- i 24-bitowego bufora Z. Wartości 16 i 24 są wybierane domyślnie, aby uzyskać optymalną wydajność.

Umieszczenie znacznika wyboru w tym miejscu umożliwia dodanie 32-bitowego bufora Z, gdzie 8 bitów jest przeznaczonych na szablon i 24 bitów na bufor Z.



Włącza obsługę skompresowanych formatów tekstur DirectX. Niektóre aplikacje nie mogą obsługiwać zbyt wielu formatów tekstur. Wybranie opcji "Wyłączone" powoduje, że sterownik nie będzie obsługiwał skompresowanych formatów tekstur. Oznacza to, że zostanie zmniejszona liczba formatów tekstur obsługiwanych przez sterownik.

Wybranie poziomu antyaliasingu pełnoekranowego umożliwi ogólne polepszenie jakości obrazu, ale spowoduje też mały spadek wydajności.

Wybranie poziomu anizotropowego filtrowania tekstur umożliwia uzyskanie tekstur o wyższej jakości przy pomijalnie małym spadku wydajności.

Wybranie wyższej wartości częstości próbkowania umożliwia jeszcze większe polepszenie ogólnej jakości obrazu, ale spowoduje też mały spadek wydajności. Ponadto wymaga większej ilości pamięci wideo.

Zaznaczenie tego pola przywraca normalny sposób wyświetlania.

Zaznaczenie tego pola obraca obszar wyświetlania o 90 stopni w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.

Zaznaczenie tego pola obraca obszar wyświetlania o 90 stopni w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.

Zaznaczenie tego pola obraca obszar wyświetlania o 180 stopni.



Wyświetla siedem schematów obrotu, którym można przypisać osobne klawisze aktywacji.

Kliknij ten przycisk, aby przywrócić ustawienia obrotu do wartości domyślnej (standardowe ułożenie poziomo).

Kliknij ten przycisk, aby zapisać klawisz aktywacji schematu obrotu.

Wyświetla przypisany przez użytkownika klawisz aktywacji dla aktualnie wybranego elementu na liście konfiguracji klawiszy aktywacji powyżej. Można przypisać dowolny klawisz alfanumeryczny (klawisz aktywacji), aby szybko skonfigurować każdy z siedmiu schematów obrotu. Domyślnie, aby przywołać schemat, należy przycisnąć Ctrl+Alt+klawisz aktywacji. Można też przypisywać następujące kombinacje klawiszy: Ctrl+Shift+klawisz aktywacji, Shift+Alt+klawisz aktywacji.

Kliknij ten przycisk, aby przywrócić domyślne wartości ustawień Direct 3D.

Zaznacz to pole, aby wyświetlać ostrzeżenia dotyczące zmian ustawień D3D.

Wybierz opcję, która usunie niektóre artefakty wyświetlania, które mogą się pojawiać przy włączonym jednocześnie opcjach rozświetlania i łączenia alpha.

Przyciskiem tym można ustawić obsługę mgły D3D. Wyłączenie obsługi mgły opartej na tablicy pozwala niektórym grom na użycie innej metody mgły.



Zaznacz to pole, aby uaktywnić ikonę ATI na pasku zadań. Musi być ono zaznaczone, aby włączyć klawisze skrótu ATI.

Zaznacz to pole, aby wskaźnik myszy odpowiadał obrotowi obrazu (na przykład aby przy poziomym przesunięciu myszy wskaźnik także się przesunął w poziomie na obróconym obrazie). Pole niezaznaczone oznacza, że wskaźnik myszy będzie dalej przesunąć się zgodnie ze standardowym poziomym trybem wyświetlania.

Zaznaczenie tego pola powoduje, że sterownik będzie używać więcej pamięci wideo, lecz będzie mógł szybciej wykonywać animacje. W większości przypadków należy zostawić to pole bez zaznaczenia.

Ten przełącznik pozwala na skonfigurowanie udziału pamięci systemu przeznaczonej dla grafiki.

Wybranie alternatywnego centrum pikseli może zapobiec niewłaściwemu wyświetlaniu przez niektóre gry D3D tekstu lub pionowych lub poziomych linii wokół tekstur. Opcji tej należy użyć jedynie w przypadku wystąpienia powyższych kłopotów, gdyż może ona zaburzać wyświetlanie w innych grach.

Zaznaczenie tego pola włączy obsługę bufora W w grach 3D. Zalecane jest wyłączenie tej funkcji dla gier, które nie są korzystają z bufora W.

Zaznacz tutaj, aby wyłączyć dostęp do listy rozdzielczości z zasobnika systemowego.

Zaznacz tutaj, aby włączyć komunikaty ostrzegawcze i okna dialogowe Direct 3D.



Zanacz tutaj, by włączyć przesuwanie pulpitu. Narzędzia tego używa się, gdy obszar wyświetlania i ekran mają różne rozdzielczości.

Kliknij ten przycisk, by uruchomić HydraVision Desktop Management. Pozwala to na sterowanie oknami komunikatów i dialogowymi w środowisku wielomonitorowym.

Kliknij ten przycisk, aby dany monitor był monitorem podstawowym w środowisku z wieloma monitorami.

Kliknij ten przycisk, aby utworzyć kopię (jednakowy obraz) monitora podstawowego na monitorze drugorzędny.

Kliknij ten przycisk, aby rozszerzyć pulpit na monitor drugorzędny znajdujący się po prawej stronie monitora podstawowego.

Kliknij ten przycisk, aby rozszerzyć pulpit na monitor drugorzędny znajdujący się poniżej monitora podstawowego.



## Właściwości ekranu

Następujące karty [Właściwości ekranu](#) zostały dodane lub zmienione, aby udostępnić nowe możliwości sterownika ekranu:



Karta barw – pozwala poprawiać odstępstwa rzeczywistych barw obrazu od wartości zamierzonych.



Karta parametrów – pozwala ustawiać takie parametry monitora jak maksymalna rozdzielczość i maksymalna częstotliwość odświeżania, oraz komunikacja kanałem DDC.



Karta zaawansowanych ustawień – pozwala ustawiać rozmiar i pozycję obrazu monitora.



Karta dostosowywania – umożliwia modyfikację poziomej i pionowej synchronizacji obrazu monitora.



## Właściwości ekranu

Następujące karty [Właściwości ekranu](#) zostały dodane lub zmienione, aby udostępnić nowe możliwości sterownika ekranu:



Karta barw – pozwala poprawiać odstępstwa rzeczywistych barw obrazu od wartości zamierzonych.



Karta Ekran - pozwala uaktywnić i wyłączyć wyświetlacz; pozwala na wyświetlanie okien z parametrami wyświetlacza; oraz na zapisywanie schematów ekranu, które można później szybko przywołać.



Okna z Parametrami wyświetlaczy - pozwalają na zaawansowaną regulację wyświetlaczy, na przykład ustawianie rozmiaru i pozycji obrazu na ekranie wyświetlacza.

### Wskazówka



Do okien z Parametrami wyświetlaczy można przejść przez kartę Ekran.





## Ikona ATI na pasku zadań

Ikona ATI na pasku zadań umożliwia bezpośredni dostęp do programów, ustawień ekranu oraz pomocy podręcznej Pulpitu ATI.

Gdy ustawi się wskaźnik myszy nad ikoną ATI, dostępne są następujące ustawienia:



rozdzielczość obrazu



rozmiar pulpitu



głębia barw

Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na ikonę ATI wyświetla menu z następującymi pięcioma opcjami:



**Programy ATI**—uruchamia wszystkie zainstalowane programy ATI z jednego miejsca



**Schematy**—wybiera uprzednio zapisany schemat ekranu



**Ustawienia**—wyświetla ustawienia Ikony ATI, Ustawienia ekranu, oraz Ustawienia urządzeń



**Pomoc**—uruchamia system pomocy Pulpitu ATI



**Wykrywanie i usuwanie usterek**—uruchamia program usuwania usterek

### Podpowiedź



Program pomocy Pulpitu ATI można też bezpośrednio uruchomić klikając tę ikonę podwójnie lewym przyciskiem myszy.



## Pulpit

Pulpit Windows wyposażony jest w funkcję Smart View, która zapewnia ustawienie optymalnego obszaru obrazu dla każdego trybu wyświetlania (na przykład rozdzielczości i częstotliwości odświeżania). Oto niektóre z zalet Smart View:



automatyczne zmienianie obszaru pulpitu, aby zastosować się do zmian w rozmiarze obrazu źródłowego.



wyświetlanie na pełnej powierzchni ekranu, gdy tylko jest to możliwe.



automatyczne przełączanie trybu panoramy, gdy jest to wymagane z powodu ograniczeń wyświetlacza.



możliwość pracy na wyświetlaczach, dla których rozmiar pulpitu przekracza maksymalną rozdzielczość dopuszczalną dla tego wyświetlacza.

Kliknij typ ikony, którą chcesz umieścić dla menu ATI na pasku zadań.

Zaznacz Boczny obraz w polu Menu, aby wyświetlać symbol ATI Technologies w menu.

### **Właściwości ekranu**

Okno dialogowe Właściwości ekranu pozwala na dostosowanie różnych elementów ekranu w Windows. Aby uzyskać dostęp do właściwości ekranu, kliknij prawym przyciskiem myszy na pusty fragment ekranu, a następnie wybierz pozycję Właściwości.

### **Menedżer urządzeń**

Menedżer urządzeń jest dostępny jako karta okna dialogowego [Właściwości systemu](#). Wyświetla on pogrupowaną listę urządzeń w komputerze (a w tym kart graficznych), pozwalając na wyświetlenie informacji o danym [sterowniku urządzenia](#), lub na zmianę jego ustawień.

**Sterownik urządzenia**

Jest to część kodu, która bezpośrednio komunikuje się z częścią sprzętową danego urządzenia komputera (takiego jak mysz, klawiatura, akcelerator graficzny itp.).

### **Właściwości systemu**

Okno dialogowe Właściwości systemu pozwala na sprawdzanie i modyfikację ustawień systemu, łącznie z konfiguracją karty akceleratora graficznego (poprzez [Menedżer urządzeń](#)). Aby wyświetlić okno dialogowe Właściwości systemu, kliknij dwukrotnie ikonę systemu na Panelu sterowania.



