



Dites-moi comment...

{button ,JI(>taskwin1',`COLOR_control_points');CW(`subcon')}} ajouter ou enlever des points de contrôle de la couleur

{button ,JI(>taskwin1',`COLOR_calibrate_color');CW(`subcon')}} modifier les couleurs du bureau

{button ,JI(>taskwin1',`COLOR_adjust_brightness');CW(`subcon')}} régler la luminosité des couleurs du bureau

{button ,JI(>taskwin1',`Overlay');CW(`subcon')}} régler la luminosité des couleurs de la fenêtre vidéo superposée


{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb'),`JI(>install',`Setup2');`JI(>install',`Setup')));CW(`subcon')}} revenir à Démarrer

{button ,Contents()}} obtenir des informations plus détaillées



Couleur

Pour régler la luminosité des couleurs du bureau

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Couleur.
- 5 Sous la zone Luminosité, faites glisser le curseur Bureau vers la droite (pour augmenter) ou vers la gauche (pour diminuer) la luminosité de l'affichage.
- 6 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.


{button ,AL(`color`)} [Voir aussi](#)

Cette macro sélectionne le fichier de luminosité de la fenêtre vidéo superposée à afficher en fonction du ou des fichiers d'aide détectés.



Couleur

Pour régler la luminosité des couleurs de la fenêtre vidéo superposée


- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Couleur.
- 5 Sous la zone Luminosité, faites glisser le curseur Superposition vers la droite (pour augmenter) ou vers la gauche (pour diminuer) la luminosité de la fenêtre vidéo superposée.
- 6 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

{button ,AL(`color`)} [Voir aussi](#)



Couleur

Pour régler la luminosité des couleurs de la fenêtre vidéo superposée

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Couleur.
- 5 Sous la zone Luminosité, faites glisser le curseur Superposition vers la droite (pour augmenter) ou vers la gauche (pour diminuer) la luminosité de la fenêtre vidéo superposée.
- 6 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

Remarque


- Cette fonction est seulement disponible si le périphérique d'affichage sur lequel la fenêtre superposée est ouverte, est réglé sur le [mode d'affichage](#) primaire. [Cliquez ici](#) pour avoir des informations sur la façon de modifier les modes d'affichage.

{button ,AL(^color')} [Voir aussi](#)



Couleur

Pour régler les couleurs du bureau

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Couleur.
- 5 Dans la zone Courbe couleur, cliquez sur la case d'option correspondant au [composant couleur](#) voulu (Rouge, Vert ou Bleu).
- 6 Déplacez le pointeur de la souris sur le [point de contrôle](#), puis cliquez et maintenez enfoncé le bouton gauche de la souris.
- 7 Tout en maintenant le bouton enfoncé, faites glisser le point de contrôle vers son nouvel emplacement.
- 8 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer votre nouveau paramètre couleur.

Remarques


- Il est impossible de faire glisser les points au-delà d'un autre point adjacent sur la courbe.
- Il est impossible de faire glisser le point le plus à gauche, du bord inférieur vers le haut.
- Il est impossible de faire glisser le point le plus à droite, du bord supérieur vers le bas.

{button ,AL('color')} [Voir aussi](#)



Couleur

Pour ajouter/enlever des points de contrôle pour la correction des couleurs

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Couleur.
- 5 Dans la zone Courbe couleur, cliquez sur la case d'option correspondant au [composant couleur](#) voulu (Rouge, Vert ou Bleu).
- 6 Pour ajouter un [point de contrôle](#), maintenez enfoncée la touche MAJ tout en cliquant sur le point voulu de la [courbe couleur](#).
Un point de contrôle apparaît sur la courbe couleur au point sélectionné.
- 7 Pour enlever un point de contrôle, maintenez enfoncée la touche CTRL tout en cliquant sur le point de contrôle à enlever.
Le point de contrôle disparaît de la courbe couleur.
- 8 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

Info


- En ajoutant, enlevant ou déplaçant des points de contrôle, vous adoucissez ou durcissez la graduation des nuances.

{button ,AL(`color`)} [Voir aussi](#)



Couleur

Pour restaurer les valeurs par défaut des paramètres couleur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Couleur.
- 5 Cliquez sur le bouton Défauts.
- 6 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

{button ,AL('color')} [Voir aussi](#)

Cliquez sur ce bouton pour restaurer les valeurs par défaut des paramètres couleur.

Correction des couleurs

Ceci vous permet de corriger les disparités entre la valeur réelle de la couleur et la façon dont elle est affichée à l'écran. Les disparités entre les couleurs peuvent avoir des origines diverses, comprenant :

- les conditions d'éclairage de l'environnement de travail
- les variations de couleurs dues au moniteur ou à l'écran plat

Courbe couleur

Une courbe couleur représente toutes les valeurs d'intensité (de 0 à 255) du composant couleur correspondant (Rouge, Vert ou Bleu). Pour chaque courbe couleur, l'axe horizontal représente la valeur d'entrée (c.-à-d., la valeur de la couleur que le programme Windows veut afficher), alors que l'axe vertical représente la valeur de sortie (c.-à-d., la valeur de la couleur que le pilote d'affichage affiche). La valeur 0 (dans l'angle inférieur gauche) représente la nuance la plus sombre d'une couleur particulière, alors que la valeur 255 (dans l'angle supérieur droit) représente la nuance la plus claire de la couleur.

Composant couleur

Trois composants couleur - Rouge, Vert et Bleu - se combinent selon diverses intensités pour déterminer la couleur de chaque [pixel](#) sur l'écran. Les valeurs de chaque composant couleur sont représentées par une [courbe couleur](#).

Point de contrôle

Un point de contrôle est un point créé par l'utilisateur sur la [courbe couleur](#). Vous pouvez modifier la couleur sur l'écran en déplaçant les points de contrôle à l'aide de la souris.

Nombre de couleurs/bpp

Le nombre de couleurs qui sont disponibles, ou profondeur des couleurs, est déterminé par le nombre de bits associés à chaque [pixel](#) pour représenter la couleur de ce pixel. Ce réglage est spécifié sous le nom de bpp (bits par pixel). Les valeurs courantes sont :

- 8 bpp
 - correspond à 256 couleurs
- 16 bpp
 - correspond à 65 Ko de couleurs
- 32 bpp
 - correspond à 16,7 M de couleurs.

Augmente ou diminue la luminosité des couleurs. La luminosité et le contraste sont proportionnels à la valeur gamma, Max correspondant à une valeur neutre (pas de modification).

Sert d'aide visuelle pour régler les paramètres couleur. Pour alterner entre les trois roues de couleurs, cliquez sur l'image-point.

Règle le composant couleur sélectionné (Rouge, Vert, ou Bleu) quand un point de contrôle sur la courbe couleur est déplacé à l'aide de la souris.

Augmente ou diminue la luminosité des couleurs et le contraste de la fenêtre vidéo superposée. La luminosité et le contraste sont proportionnels à la valeur gamma, Max correspondant à une valeur neutre (pas de modification).

Cliquez sur ce bouton pour sélectionner le composant couleur voulu qui peut ensuite être réglé en déplaçant les points de contrôle sur la courbe couleur.

L'accélérateur graphique vous permet d'afficher le contenu de l'écran dans des modes d'affichage distincts ayant des résolutions et des vitesses de rafraîchissement spécifiques.

L'ajustement de la règle a un effet d'éclairage ou d'assombrissement sur les jeux Direct3D ou OpenGL en mode plein écran.

Déplacez le curseur pour augmenter ou réduire la luminosité totale de votre fenêtre de superposition d'image vidéo (l'image entière sera plus claire ou plus sombre). Le réglage de la luminosité à un niveau trop élevé ou trop bas provoquera une perte des détails pour les zones claires ou sombres du flot vidéo.

Cliquez sur ce bouton pour restaurer le paramètre par défaut de luminosité pour la superposition d'image vidéo. La valeur affichée sur le bouton désigne la luminosité relative de la superposition d'image vidéo comme pourcentage du paramètre caractéristique.

Déplacez le curseur pour augmenter ou réduire le contraste d'ensemble de votre fenêtre de superposition d'image vidéo. Le réglage du contraste à un niveau trop élevé ou trop bas provoquera une perte des détails pour les zones claires ou sombres du flot vidéo.

Cliquez sur ce bouton pour restaurer le paramètre par défaut de contraste pour la superposition d'image vidéo. La valeur affichée sur le bouton désigne le contraste relatif de la superposition d'image vidéo comme pourcentage du paramètre caractéristique.

Déplacez le curseur pour augmenter ou réduire la saturation des couleurs (quantité ou intensité de couleur) dans la superposition d'image vidéo. Par exemple, si vous déplacez le curseur le plus à gauche possible, la superposition perd toute sa couleur.

Cliquez sur ce bouton pour restaurer le paramètre par défaut de saturation des couleurs pour la superposition d'image vidéo. La valeur affichée sur le bouton désigne la saturation relative de la superposition d'image vidéo comme pourcentage du paramètre caractéristique.

Déplacez le curseur pour modifier la teinte (couleur prédominante) de la superposition d'image vidéo.

Cliquez sur ce bouton pour restaurer le paramètre par défaut de teinte pour la superposition d'image vidéo. La valeur affichée sur le bouton désigne le degré de changement de la teinte par rapport au paramètre caractéristique.

Déplacez le curseur pour effectuer la correction de gamma de la superposition d'image vidéo (la correction s'applique aux couleurs rouge, bleue et verte à un degré égal).

Cliquez sur ce bouton pour restaurer la valeur par défaut de correction de gamma. La valeur affichée sur le bouton désigne la valeur de la correction de gamma actuelle appliquée à la superposition.

Cliquez sur ce bouton pour restaurer les paramètres de superposition d'image vidéo en fonction des valeurs d'origine par défaut.




Configuration

Bienvenue dans le système d'aide du bureau !

Ce système d'aide vous permet d'accéder à partir d'un même point aux fonctions du produit.


Si vous installez ce produit pour la première fois, prenez le temps de vous familiariser avec ses fonctions étendues après l'avoir installé.

Cliquez ici  pour lancer l'installation.



Aide du bureau

Pour voir la version de l'Aide

Cliquez ici  pour voir la version de l'Aide.



Démarrer...

Configuration des Propriétés de l'affichage

Maintenant que les nouveaux pilotes d'affichage sont installés, prenez le temps de vous familiariser avec les fonctions étendues de l'accélérateur graphique.

Pour obtenir des informations sur l'utilisation de l'aide, appuyez sur la touche **F1** à tout moment pendant une session d'Aide.

Dites-moi comment...

- modifier la résolution maximale de l'écran
- régler la position de l'écran
- régler la taille de l'écran
- définir les contrôles de correction des couleurs
- Organiser plusieurs modes d'affichage, tel que le Bureau étendu (Extended Desktop)
- obtenir des informations plus détaillées
- Affichez cet écran au prochain démarrage de Windows.



Démarrer...

Configuration des Propriétés de l'affichage

Maintenant que les nouveaux pilotes d'affichage sont installés, prenez le temps de vous familiariser avec les fonctions étendues de l'accélérateur graphique.

Pour obtenir des informations sur l'utilisation de l'aide, appuyez sur la touche **F1** à tout moment pendant une session d'Aide.

Dites-moi comment...

- modifier la résolution maximale de l'écran
- régler la position de l'écran
- régler la taille de l'écran
- définir les contrôles de correction des couleurs
- Organiser plusieurs modes d'affichage, tel que le Bureau étendu (Extended Desktop)
- obtenir des informations plus détaillées
- Affichez cet écran au prochain démarrage de Windows.



Dites-moi comment...

{button ,JI('>taskwin1',`Save_Scheme`);CW(`subcon`)} enregistrer un modèle d'affichages

{button ,JI('>taskwin1',`Delete_Scheme`);CW(`subcon`)} supprimer un modèle d'affichages

{button ,JI('>taskwin1',`Recall_Scheme`);CW(`subcon`)} rappeler un modèle d'affichages

{button ,JI('>taskwin1',`Assign_Hotkey`);CW(`subcon`)} attribuer une touche rapide à un modèle d'affichages

{button ,JI('>taskwin1',`Enable_Disable_DisplayDevice`);CW(`subcon`)} activer/désactiver le périphérique d'affichage

{button ,JI('>taskwin1',`Enable_Disable_TaskIcon`);CW(`subcon`)} Activer ou désactiver l'application d'icône Barre des tâches
ATI

{button ,JI('>taskwin1',`Change_PrimaryDisplay`);CW(`subcon`)} sélectionner l'affichage principal dans des environnements
multi-affichages

{button ,JI('>taskwin1',`Change_CloneMode`);CW(`subcon`)} sélectionner le mode Clone dans des environnements multi-
affichages

{button ,JI('>taskwin1',`Change_ExtendedMode`);CW(`subcon`)} créer un Bureau étendu (Extended Desktop) dans des
environnements multi-affichages


{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb`),`JI('>install',`Setup2`),`JI('>install',`Setup`));CW(`subcon`)} revenir à Démarrer

{button ,Contents()}} obtenir des informations plus détaillées




Affichages

Pour enregistrer un modèle d'affichages

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur l'onglet Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages
- 5 Cliquez dans la zone Modèle.
- 6 Entrez le nom du modèle d'affichages, puis cliquez sur Enregistrer.
Ceci permet d'enregistrer la configuration actuelle de chaque périphérique d'affichage (par ex., s'il est activé ou désactivé).

Info


 Dans la zone Touche rapide, vous pouvez affecter une combinaison de touches rapides qui pourra servir ultérieurement à rappeler ce modèle d'affichages.

{button ,AL(`displays`)} [Voir aussi](#)




Affichages

Pour enregistrer un modèle d'affichages

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
- 5 Cliquez dans la zone Modèle.
- 6 Entrez le nom du modèle d'affichages, puis cliquez sur Enregistrer.
Ceci permet d'enregistrer la configuration actuelle de chaque périphérique d'affichage (par ex., activé ou désactivé, utilisation du primaire ou [mode clone](#)).

Info


 Dans la zone Touche rapide, vous pouvez affecter une combinaison de touches rapides qui pourra servir ultérieurement à rappeler ce modèle d'affichages.

{button ,AL('displays')} [Voir aussi](#)



Affichages

Pour supprimer un modèle d'affichages


- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
- 5 Dans la zone Modèle, cliquez sur le modèle d'affichages que vous voulez supprimer.
- 6 Cliquez sur Supprimer.

{button ,AL('displays')} [Voir aussi](#)



Affichages

Pour supprimer un modèle d'affichages


- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
- 5 Dans la zone Modèle, cliquez sur le modèle d'affichages que vous voulez supprimer.
- 6 Cliquez sur Supprimer.

{button ,AL('displays')} [Voir aussi](#)



Affichages

Pour rappeler un modèle d'affichages


- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
- 5 Dans la zone Modèle, cliquez sur le modèle d'affichages que vous voulez rappeler.
La configuration de chaque périphérique d'affichage est désormais réglée sur le modèle sélectionné.

{button ,AL('displays')} [Voir aussi](#)



Affichages

Pour rappeler un modèle d'affichages


- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
- 5 Dans la zone Modèle, cliquez sur le modèle d'affichages que vous voulez rappeler.
La configuration de chaque périphérique d'affichage est désormais réglée sur le modèle sélectionné.

{button ,AL('displays')} [Voir aussi](#)




Affichages

Pour attribuer une touche rapide à un modèle d'affichages

- 1 Cliquez ici pour  voir les Propriétés de l'affichage.
 - 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
 - 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
 - 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
 - 5 Dans la zone Modèle, cliquez sur le modèle d'affichages dont vous voulez éditer la touche rapide.
 - 6 Cliquez dans la zone Touche rapide.
 - 7 Appuyez sur n'importe quelle touche pour attribuer une touche rapide.
 - 8 Cliquez sur Enregistrer.
- 9 Pour utiliser le modèle, appuyez sur la combinaison de touches (Ctrl + Alt + touche choisie).

Remarque


 Seulement certaines combinaisons de touches rapides sont autorisées. La touche Maj ne peut être utilisée que dans une combinaison comprenant aussi la touche Ctrl ou Alt.

{button ,AL(`displays`)} Voir aussi




Affichages

Pour attribuer une touche rapide à un modèle d'affichages

- 1 Cliquez ici pour  voir les Propriétés de l'affichage.
 - 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
 - 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
 - 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
 - 5 Dans la zone Modèle, cliquez sur le modèle d'affichages dont vous voulez éditer la touche rapide.
 - 6 Cliquez dans la zone Touche rapide.
 - 7 Appuyez sur n'importe quelle touche pour attribuer une touche rapide.
 - 8 Cliquez sur Enregistrer.
- 9 Pour utiliser le modèle, appuyez sur la combinaison de touches (Ctrl + Alt + touche choisie).

Remarque



 Seulement certaines combinaisons de touches rapides sont autorisées. La touche Maj ne peut être utilisée que dans une combinaison comprenant aussi la touche Ctrl ou Alt.

{button ,AL(`displays`)} Voir aussi



Affichages

Pour activer/désactiver un périphérique d'affichage

- 1 Cliquez ici pour  voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
- 5 Cliquez sur le bouton activer/désactiver  pour le périphérique d'affichage que vous voulez activer/désactiver.
Une image du bureau apparaît sur l'icône du périphérique d'affichage correspondant quand le bouton est en position " Activer ".
- 6 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

Remarques



Un périphérique d'affichage doit être activé pour que l'on puisse modifier ses propriétés de l'affichage.




Au moins un de vos périphériques d'affichage doit être activé.

{button ,AL('displays')} [Voir aussi](#)



Affichages

Pour activer ou désactiver l'application d'icône Barre des tâches ATI

- 1 Cliquez ici  pour afficher les Propriétés d'affichage .
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancées.
- 4 Cliquez sur l'onglet Options.
- 5 Cochez la case "Activer l'application d'icône Barre des tâches ATI" pour activer l'option ou retirez la coche pour désactiver cette option.
- 6 Cliquez sur Appliquer pour enregistrer les modifications apportées.

Remarque



Pour obtenir le support de touches rapides, cette option doit être activée.




Une deuxième option est disponible dans cette page pour supprimer l'icône Barre des tâches ATI du coin inférieur droit, indépendamment de l'application d'icône Barre des tâches. [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations.


{button ,AL(displays')} [Voir aussi](#)



Affichages

Pour sélectionner le **mode Clone** en utilisant plusieurs affichages

- 1 Cliquez ici pour  voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
Le périphérique d'affichage doit être activé pour que vous puissiez modifier son mode d'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.





- 5 Cliquez sur le bouton Clone voulu : 

Ceci règle l'affichage associé pour afficher une copie conforme de l'image du bureau de l'affichage primaire.

Un changement dans l'état du bouton indique que le mode Clone est sélectionné mais qu'aucune modification n'est prise en compte tant que vous n'appliquez pas les modifications. Cliquer sur le bouton Clone de l'**affichage primaire** fait alterner automatiquement l'affichage primaire à l'affichage disponible.

- 6 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

Remarques


-  Au moins l'un de vos affichages doit être activé.
-  Au moins l'un de vos affichages doit être réglé sur le mode d'affichage primaire.
-  Vous pouvez aussi faire passer rapidement un affichage en mode Clone grâce à l'option de menu "Affichages" de l'icône Barre des tâches ATI (si chargée). [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations sur ce menu d'icône.
-  La superposition d'images permet la lecture vidéo sur un ordinateur. En revanche, il n'y a qu'une seule superposition vidéo matérielle. Pour les dispositions consistant d'un affichage primaire et un clone, la superposition d'images n'est disponible que sur l'affichage primaire. (Pour des dispositions de bureau étendu, la superposition d'images doit être visible sur tous les affichages.)


{button ,AL('displays')} [Voir aussi](#)



Affichages

Pour sélectionner le **mode Clone** en utilisant plusieurs affichages

- 1 Cliquez ici pour  voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
Le périphérique d'affichage doit être activé pour que vous puissiez modifier son mode d'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.






- 5 Cliquez sur le bouton Clone voulu : 

Ceci règle l'affichage associé pour afficher une copie conforme de l'image du bureau de l'affichage primaire.

Un changement dans l'état du bouton indique que le mode Clone est sélectionné mais qu'aucune modification n'est prise en compte tant que vous n'appliquez pas les modifications. Cliquer sur le bouton Clone de l'**affichage primaire** fait alterner automatiquement l'affichage primaire à l'affichage disponible.

- 6 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

Remarques


-  Au moins l'un de vos affichages doit être activé.
-  Au moins l'un de vos affichages doit être réglé sur le mode d'affichage primaire.
-  Vous pouvez aussi faire passer rapidement un affichage en mode Clone grâce à l'option de menu "Affichages" de l'icône Barre des tâches ATI (si chargée). [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations sur ce menu d'icône.
-  La superposition d'images permet la lecture vidéo sur un ordinateur. En revanche, il n'y a qu'une seule superposition vidéo matérielle. Pour les dispositions consistant d'un affichage primaire et un clone, la superposition d'images n'est disponible que sur l'affichage primaire. (Pour des dispositions de bureau étendu, la superposition d'images doit être visible sur tous les affichages.)
-  Pour les systèmes supportant un écran plat et un écran TV, vous ne pouvez pas régler à la fois l'écran plat et l'écran TV sur le même mode d'affichage.

{button ,AL(`displays`)} [Voir aussi](#)



Affichages

Pour créer un **Bureau étendu multi-affichages**

- 1 Cliquez ici pour  afficher les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur l'onglet Avancés.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.

Votre périphérique d'affichage doit être activé avant de pouvoir changer son mode d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations.

Dans un environnement multi-affichages, il doit y avoir un **affichage primaire**, indiqué par l'état du bouton Primaire de l'affichage en question :



- 5 Cliquez sur le bouton Étirer vers la droite ou Étirer vers le bas :  

Ceci règle la direction vers laquelle le Bureau étendu s'agrandira par rapport au bureau de l'affichage primaire. L'état de bouton change lorsque Étirer vers la droite ou Étirer vers le bas est sélectionnée. Aucune action n'est prise en compte tant que vous n'appliquez pas vos modifications.

Pour des raisons évidentes, vous ne pouvez pas sélectionner les boutons Étirer vers la droite ou Étirer vers le bas pour un affichage qui est déjà **primaire**. Réglez d'abord un affichage primaire en sélectionnant son bouton Primaire puis en choisissant une autre sélection ([mode Clone](#) ou Bureau étendu) avant d'appliquer vos modifications.

- 6 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications apportées.

La barre Zone d'écran sous l'onglet principal **Paramètres** s'actualise avec les nouvelles tailles d'écran (deux fois plus large ou plus haute). Pour changer la taille de votre Bureau étendu, déplacez la barre vers le paramètre voulu. Plus le nombre de pixels est important, plus d'informations seront affichées à l'écran.

Remarques



Au moins l'un de vos affichages doit être activé.



Pour que le Bureau étendu fonctionne correctement, les deux périphériques d'affichage seront automatiquement réglés à la même résolution et au même nombre de couleurs.



Au moins l'un de vos affichages doit être réglé sur le mode d'affichage primaire.



Vous pouvez aussi faire passer rapidement un affichage en mode Clone grâce à l'option de menu "Affichages" de l'icône Barre des tâches ATI (si chargée). Cliquez ici pour obtenir de plus amples informations sur ce menu d'icône.




Pour les configurations Bureau étendu utilisant plusieurs moniteurs, vous pouvez régler indépendamment chaque moniteur à un taux de rafraîchissement différent. [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations.

{button ,AL('displays')} [Voir aussi](#)



Affichages



Pour créer un Bureau étendu multi-affichages

- 1 Cliquez ici pour  afficher les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur l'onglet Avancés.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.

Votre périphérique d'affichage doit être activé avant de pouvoir changer son mode d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations.

Dans un environnement multi-affichages, il doit y avoir un **affichage primaire**, indiqué par l'état du bouton Primaire de l'affichage en question :



- 5 Cliquez sur le bouton Étirer vers la droite ou Étirer vers le bas :  

Ceci règle la direction vers laquelle le Bureau étendu s'agrandira par rapport au bureau de l'affichage primaire. L'état de bouton change lorsque Étirer vers la droite ou Étirer vers le bas est sélectionnée. Aucune action n'est prise en compte tant que vous n'appliquez pas vos modifications.

Pour des raisons évidentes, vous ne pouvez pas sélectionner les boutons Étirer vers la droite ou Étirer vers le bas pour un affichage qui est déjà **primaire**. Réglez d'abord un affichage primaire en sélectionnant son bouton Primaire puis en choisissant une autre sélection ([mode Clone](#) ou Bureau étendu) avant d'appliquer vos modifications.

- 6 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications apportées.

La barre Zone d'écran sous l'onglet principal **Paramètres** s'actualise avec les nouvelles tailles d'écran (deux fois plus large ou plus haute). Pour changer la taille du Bureau étendu, déplacez la barre vers le paramètre voulu. Plus le nombre de pixels est important, plus d'informations seront affichées à l'écran.

Remarques



Au moins l'un de vos affichages doit être activé.



Pour que le Bureau étendu fonctionne correctement, les deux périphériques d'affichage seront automatiquement réglés à la même résolution et au même nombre de couleurs.



Au moins l'un de vos affichages doit être réglé sur le mode d'affichage primaire.



Vous pouvez aussi faire passer rapidement un affichage en mode Bureau étendu grâce à l'option de menu "Affichages" de l'icône Barre des tâches ATI (si chargée). [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations sur ce menu d'icône.



Pour les systèmes supportant un écran plat et un écran TV, vous ne pouvez pas régler à la fois l'écran plat et l'écran TV sur le même mode d'affichage..




Pour les configurations Bureau étendu utilisant plusieurs moniteurs, vous pouvez régler indépendamment chaque moniteur à un taux de rafraîchissement différent. [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations.

{button ,AL('displays')} [Voir aussi](#)




Affichages

Pour sélectionner l’Affichage primaire en utilisant plusieurs affichages

- 1 Cliquez ici pour  afficher les Propriétés de l’affichage.
- 2 Cliquez sur l’onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur l’onglet Avancés.
- 4 Cliquez sur l’onglet Affichages.

Votre périphérique d’affichage doit être activé avant de pouvoir changer son mode d’affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations.

- 5 Cliquez sur le bouton Primaire voulu : 

Ceci règle l’affichage choisi comme primaire une fois les modifications appliquées.

- 6 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications apportées.

Remarques



Au moins l’un de vos affichages doit être activé.



Au moins l’un de vos affichages doit être réglé sur le mode d’affichage primaire.



Dans la plupart des environnements multi-affichages, il est possible de faire passer l’affichage primaire actuel en [mode Clone](#) en cliquant sur le bouton Clone. L’affichage primaire deviendra automatiquement l’autre affichage disponible. [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations sur le mode Clone.



Vous pouvez aussi choisir rapidement un affichage primaire grâce à l’option de menu “Affichages” de l’icône Barre des tâches ATI (si chargée). [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations sur ce menu d’icône.

{button ,AL('displays')} [Voir aussi](#)

Le réglage d'un affichage en mode Clone place une copie conforme du bureau de l'affichage primaire sur l'affichage sélectionné. Cette option s'applique uniquement aux accélérateurs à deux contrôleurs ATI qui prennent en charge plusieurs affichages.

Bureau étendu crée un bureau parfait entre plusieurs affichages qui ressemble à une grosse station de travail. Cette option s'applique uniquement aux accélérateurs à deux contrôleurs ATI qui prennent en charge plusieurs affichages.

Dans des environnements multi-affichages, l'affichage primaire fournit l'image de bureau source qui est copiée ou étendue à d'autres affichages. Ceci s'applique uniquement aux accélérateurs à deux contrôleurs ATI qui prennent en charge plusieurs affichages.

L'accélérateur graphique vous permet d'afficher le contenu de l'écran dans des modes d'affichage distincts ayant des résolutions et des vitesses de rafraîchissement spécifiques.

Affiche la liste de tous les modèles d'affichages que vous avez enregistrés ainsi que plusieurs modèles prédéfinis.

Affiche la touche rapide de la sélection en cours dans la liste Modèle.

Cliquez ici pour enregistrer les informations concernant la configuration actuelle de chaque périphérique d'affichage. Le nom que vous indiquez apparaîtra dans la liste Modèle et vous pourrez donc restaurer facilement ces paramètres d'affichage.

Supprime le modèle d'affichages sélectionné dans la liste Modèle.

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage du moniteur. Une image du bureau apparaît sur l'icône du moniteur quand ce bouton est en position " Activer ". Touche rapide = [Alt + 1](#)

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage du moniteur. Une image du bureau apparaît sur l'icône du moniteur quand ce bouton est en position " Activer ". Touche rapide = [Alt + 2](#)

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage du moniteur. Une image du bureau apparaît sur l'icône du moniteur quand ce bouton est en position " Activer ". Touche rapide = [Alt + 3](#)

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage du moniteur. Une image du bureau apparaît sur l'icône du moniteur quand ce bouton est en position " Activer ". Touche rapide = [Alt + 4](#)

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage de l'écran plat. Une image du bureau apparaît sur l'icône de l'écran plat quand ce bouton est en position " Activer ". Touche rapide = [Alt + 1](#)

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage de l'écran plat. Une image du bureau apparaît sur l'icône de l'écran plat quand ce bouton est en position " Activer ". Touche rapide = [Alt + 2](#)

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage de l'écran plat. Une image du bureau apparaît sur l'icône de l'écran plat quand ce bouton est en position " Activer ". Touche rapide = [Alt + 3](#)

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage de l'écran plat. Une image du bureau apparaît sur l'icône de l'écran plat quand ce bouton est en position " Activer ". Touche rapide = [Alt + 4](#)

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage de l'écran plat. Une image du bureau apparaît sur l'icône de l'écran plat quand ce bouton est en position " Activer ". Touche rapide = [Alt + 1](#)

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage de l'écran plat. Une image du bureau apparaît sur l'icône de l'écran plat quand ce bouton est en position " Activer ". Touche rapide = [Alt + 2](#)

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage de l'écran plat. Une image du bureau apparaît sur l'icône de l'écran plat quand ce bouton est en position " Activer ". Touche rapide = [Alt + 3](#)

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage de l'écran plat. Une image du bureau apparaît sur l'icône de l'écran plat quand ce bouton est en position " Activer ". Touche rapide = [Alt + 4](#)

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage de la TV. Une image du bureau apparaît sur l'icône de la TV quand ce bouton est en position " Activer ". Touche rapide = [Alt + 1](#)

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage de la TV. Une image du bureau apparaît sur l'icône de la TV quand ce bouton est en position " Activer ". Touche rapide = [Alt + 2](#)

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage de la TV. Une image du bureau apparaît sur l'icône de la TV quand ce bouton est en position " Activer ". Touche rapide = [Alt + 3](#)

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage de la TV. Une image du bureau apparaît sur l'icône de la TV quand ce bouton est en position " Activer ". Touche rapide = [Alt + 4](#)

Cliquez ici pour lancer les pages suivantes Propriétés du moniteur :



page Attributs du moniteur



page Réglage du moniteur



page Propriétés avancées du moniteur

[Cliquez ici pour lancer la page Attributs de l'écran plat](#)

Cliquez ici pour lancer les pages suivantes Propriétés de la TV :



page Attributs de la TV



page Réglage de la TV



page Propriétés avancées de la TV



page Format TV

Affiche une icône de moniteur indiquant que l'accélérateur graphique reconnaît un moniteur. Une image du bureau apparaît sur l'écran de l'icône quand le moniteur est activé.

Affiche une icône d'écran plat indiquant que l'accélérateur graphique reconnaît un affichage d'écran plat. Une image du bureau apparaît sur l'écran de l'icône quand l'écran plat est activé.

Affiche une icône TV indiquant que l'accélérateur graphique reconnaît un affichage de TV. Une image du bureau apparaît sur l'écran de l'icône quand TV est activée.

Affiche la résolution et la vitesse de rafraîchissement courantes du moniteur.

Affiche la résolution et la vitesse de rafraîchissement courantes de l'affichage d'écran plat.

Affiche la résolution et la vitesse de rafraîchissement courantes de l'affichage TV.

Cliquez sur ce bouton pour faire passer le moniteur du mode d'affichage Primaire au mode d'affichage Secondaire (correspondant à des résolutions et vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = [Alt + 6](#)

Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Cliquez sur ce bouton pour faire passer le moniteur du mode d'affichage Primaire au mode d'affichage Secondaire (correspondant à des résolutions et vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = [Alt + 7](#)

Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Cliquez sur ce bouton pour faire passer le moniteur du mode d'affichage Primaire au mode d'affichage Secondaire (correspondant à des résolutions et vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = [Alt + 8](#)

Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Cliquez sur ce bouton pour faire passer le moniteur du mode d'affichage Primaire au mode d'affichage Secondaire (correspondants à des résolutions et vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = **Alt + 9**

Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Cliquez sur ce bouton pour faire passer l'écran plat du mode d'affichage Primaire au mode d'affichage Secondaire (correspondant à des résolutions et vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = [Alt + 6](#)

Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Cliquez sur ce bouton pour faire passer l'écran plat du mode d'affichage Primaire au mode d'affichage Secondaire (correspondant à des résolutions et vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = [Alt + 7](#)

Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Cliquez sur ce bouton pour faire passer l'écran plat du mode d'affichage Primaire au mode d'affichage Secondaire (correspondant à des résolutions et vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = [Alt + 8](#)

Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Cliquez sur ce bouton pour faire passer l'écran plat du mode d'affichage Primaire au mode d'affichage Secondaire (correspondant à des résolutions et vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = [Alt + 9](#)

Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Cliquez sur ce bouton pour faire passer l'écran plat du mode d'affichage Primaire au mode d'affichage Secondaire (correspondant à des résolutions et vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = [Alt + 6](#)

Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Cliquez sur ce bouton pour faire passer l'écran plat du mode d'affichage Primaire au mode d'affichage Secondaire (correspondant à des résolutions et vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = [Alt + 7](#)

Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Cliquez sur ce bouton pour faire passer l'écran plat du mode d'affichage Primaire au mode d'affichage Secondaire (correspondant à des résolutions et vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = [Alt + 8](#)

Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Cliquez sur ce bouton pour faire passer l'écran plat du mode d'affichage Primaire au mode d'affichage Secondaire (correspondant à des résolutions et vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = **Alt + 9**

Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Cliquez sur ce bouton pour faire passer la TV du mode d'affichage Primaire au mode d'affichage Secondaire (correspondant à des résolutions et vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = **Alt + 6**

Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Cliquez sur ce bouton pour faire passer la TV du mode d'affichage Primaire au mode d'affichage Secondaire (correspondant à des résolutions et vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = [Alt + 7](#)


Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Cliquez sur ce bouton pour faire passer la TV du mode d'affichage Primaire au mode d'affichage Secondaire (correspondant à des résolutions et vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = **Alt + 8**

Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Cliquez sur ce bouton pour faire passer la TV du mode d'affichage Primaire au mode d'affichage Secondaire (correspondant à des résolutions et vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = [Alt + 9](#)

Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Une aide est disponible pour chaque option de ce champ. Cliquez sur  en haut de la boîte de dialogue, puis sur l'option sur laquelle vous voulez obtenir des informations.

Il faut que plus d'un périphérique d'affichage soit connecté à l'accélérateur graphique pour que vous puissiez utiliser la fonction Modèles.

[Cliquez ici](#) si deux moniteurs sont connectés à l'accélérateur graphique.

Il faut que plus d'un périphérique d'affichage soit connecté à l'accélérateur graphique pour que vous puissiez utiliser la fonction Modèles.

[Cliquez ici](#) si deux moniteurs sont connectés à l'accélérateur graphique.

Il faut que plus d'un périphérique d'affichage soit connecté à l'accélérateur graphique pour que vous puissiez utiliser la fonction Modèles.

[Cliquez ici](#) si deux moniteurs sont connectés à l'accélérateur graphique.

Il faut que plus d'un périphérique d'affichage soit connecté à l'accélérateur graphique pour que vous puissiez utiliser la fonction Modèles.

[Cliquez ici](#) si deux moniteurs sont connectés à l'accélérateur graphique.

Il faut que plus d'un périphérique d'affichage soit connecté à l'accélérateur graphique pour que vous puissiez utiliser cette fonction.

[Cliquez ici](#) si deux moniteurs sont connectés à l'accélérateur graphique.

L'accélérateur graphique n'est pas équipé des deux contrôleurs nécessaires pour supporter le mode Clone.

L'accélérateur graphique n'est pas équipé des deux contrôleurs nécessaires pour supporter un Bureau étendu sur plusieurs affichages.

Modèle d'affichages

Un modèle d'affichages mémorise les informations concernant la configuration de chaque périphérique d'affichage (par ex., activé ou désactivé).

Modèle d'affichages

Un modèle d'affichages mémorise les informations concernant la configuration de chaque périphérique d'affichage (par ex., activé ou désactivé, utilisation du mode d'affichage primaire ou un autre affichage (c.-à-d., le mode de résolution et de vitesse de rafraîchissement]).



Organisation multi-affichages

Pour les accélérateurs graphiques équipés de deux contrôleurs ATI qui prennent en charge plusieurs périphériques d'affichage, le pilote graphique ATI facilite la configuration de votre bureau multi-affichages en utilisant l'un des deux modes — **Bureau étendu** ou **Clone**. Grâce aux options sous l'onglet Affichages ATI, vous pouvez simplement sélectionner (au moins) un affichage primaire alors que l'autre affichage fonctionne en un des modes suivants :



Bureau étendu — crée un bureau parfait sur plusieurs affichages, ressemblant à une seule grosse station de travail. Grâce à Bureau étendu, vous pouvez choisir d'étendre le bureau vers la droite ou le bas du bureau de l'affichage primaire. Pour fonctionner correctement, les deux périphériques d'affichage seront automatiquement réglés à la même résolution et au même nombre de couleurs. En revanche, la vitesse de rafraîchissement de chaque affichage peut être réglée indépendamment.



Mode Clone — place une copie conforme du bureau de l'affichage primaire sur un autre affichage.

Dites-moi comment...



sélectionner l'affichage primaire



sélectionner le mode Bureau étendu



sélectionner le mode Clone



Dites-moi comment...

{button ,JI('>taskwin1',`MaximumResolution`);CW(`subcon`)} sélectionner la résolution maximale du moniteur

{button ,JI('>taskwin1',`MaximumRefreshRate`);CW(`subcon`)} sélectionner la vitesse de rafraîchissement maximale du moniteur

{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb`),`JI('>install',`Setup2`),`JI('>install',`Setup`));CW(`subcon`)} revenir à la fenêtre Démarrer

{button ,Contents()} obtenir des informations plus détaillées



Dites-moi comment...

{button ,JI('>taskwin1',`ScreenPosition`);CW(`subcon`)} régler la position de l'affichage du moniteur

{button ,JI('>taskwin1',`ScreenSize`);CW(`subcon`)} régler la taille de l'affichage du moniteur

{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb`),`JI('>install',`Setup2`);`JI('>install',`Setup`));CW(`subcon`)} revenir à la fenêtre Démarrer

{button ,Contents()} obtenir des informations plus détaillées



Dites-moi comment...

{button ,JI('>taskwin1','Synchronization');CW('subcon')}} régler la synchronisation de l'affichage du moniteur


{button ,IE(FE('ati64hlp.stb'),'JI('>install','Setup2'),'JI('>install','Setup'))';CW('subcon')}} revenir à la fenêtre Démarrer

{button ,Contents()}} obtenir des informations plus détaillées



Configuration

Pour installer un nouveau pilote d'affichage

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage à partir de l'onglet Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 3 Cliquez sur l'onglet Carte, puis sur le bouton Propriétés.
- 4 Cliquez sur l'onglet Pilote.
- 5 Cliquez sur le bouton Mise à jour du pilote.
L' "Assistant de Mise à jour du pilote de périphérique" apparaît.
- 6 Cliquez sur Suivant pour continuer.
- 7 Sélectionnez "Afficher une liste de pilotes connus pour ce périphérique".
- 8 Cliquez sur Suivant.
- 9 Cliquez sur Disquette fournie.

10 Pour faire l'installation à partir du CD-ROM :

Insérez le CD-ROM puis tapez l'instruction suivante pour Rage 128 :

D:\install\r1282k (D étant la lettre du lecteur de CD-ROM),
puis cliquez sur OK

Ou tapez l'instruction suivante pour RADEON™ : **D:\install\r62k**

ou

Pour installer les pilotes téléchargés depuis Internet :

Tapez le chemin complet du dossier contenant les nouveaux pilotes (ou utilisez le bouton Parcourir pour accéder au dossier approprié), puis cliquez sur OK.

- 11 Sélectionnez la carte vidéo correspondant à votre matériel, puis cliquez sur Suivant.
- 12 Cliquez sur Suivant pour lancer l'installation.
Les nouveaux fichiers des pilotes sont copiés sur l'ordinateur.
- 13 Cliquez sur Finir pour fermer l'"Assistant de Mise à jour du pilote de périphérique".
- 14 Cliquez pour enregistrer les modifications et quitter la page Propriétés du pilote. Cliquez sur Oui pour redémarrer Windows.

Remarque




Après la réinitialisation, l'Aide du bureau sera votre guide pour certaines fonctions étendues du nouvel accélérateur graphique.



Paramètres

Pour changer le pilote d'affichage

- 1 Cliquez ici  pour afficher Propriétés d'affichage à partir de l'onglet Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 3 Cliquez sur l'onglet Carte, puis sur le bouton Propriétés.
- 4 Cliquez sur l'onglet Pilote.
- 5 Cliquez sur le bouton Mise à jour du pilote.
L' "Assistant de Mise à jour du pilote de périphérique" apparaît.
- 6 Cliquez sur Suivant pour continuer.
- 7 Sélectionnez "Afficher une liste de pilotes connus pour ce périphérique".
- 8 Cliquez sur Suivant.
- 9 Cliquez sur Disquette fournie.

10 Pour faire l'installation à partir du CD-ROM :

Insérez le CD-ROM puis tapez l'instruction suivante pour Rage 128 :

D:\install\r1282k (D étant la lettre du lecteur de CD-ROM),
puis cliquez sur OK

Ou tapez l'instruction suivante pour RADEON™ : **D:\install\r62k**

ou

Pour installer les pilotes téléchargés depuis Internet :

Tapez le chemin complet du dossier contenant les nouveaux pilotes (ou utilisez le bouton Parcourir pour accéder au dossier approprié), puis cliquez sur OK.

- 11 Sélectionnez la carte vidéo correspondant à votre matériel, puis cliquez sur Suivant.
- 12 Cliquez sur Suivant pour lancer l'installation du pilote.
Les nouveaux fichiers du pilote sont copiés sur l'ordinateur.
- 13 Cliquez sur Finir pour fermer l' "Assistant de Mise à jour du pilote de périphérique".
- 14 Cliquez pour enregistrer les modifications et quitter la page Propriétés du pilote. Cliquez sur Oui pour redémarrer Windows.


{button ,AL(`settings`)} [Voir aussi](#)

Cette macro sélectionne le fichier Régler les attributs du moniteur pour afficher en fonction du(des) fichier(s) d'aide détecté(s).



Configuration

Pour régler les attributs du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage à partir de l'onglet Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 3 Cliquez sur l'onglet Moniteur.
- 4 Dans la zone Fréquence de rafraîchissement, sélectionnez la fréquence de rafraîchissement optimale du moniteur.
- 5 Pour...

Configurations multi-moniteurs : Cliquez sur l'onglet Affichages, sur le bouton Moniteur de l'affichage à régler puis sur l'onglet Attributs. (Le moniteur doit être activé avant de pouvoir changer ses propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations.)

Configurations à un moniteur : Cliquez sur l'onglet Attributs.

- 6 Si le moniteur est équipé d'un [Canal Données d'affichage](#), cliquez sur le bouton Info sur l'utilisation de DDC. Sinon, passez à l'étape suivante.
- 7 Dans les zones Résolution maximale et Rafraîchissement maximal, sélectionnez les paramètres voulus pour la résolution maximale et la vitesse de rafraîchissement maximale.
- 8 Cliquez sur OK.
- 9 Cliquez sur Fermer pour quitter les Propriétés de l'affichage.
- 10 Cliquez sur Oui pour redémarrer Windows.

Remarque




Après la réinitialisation, l'Aide du bureau sera votre guide pour certaines fonctions étendues du nouvel accélérateur graphique.



Configuration

Pour régler les attributs du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage à partir de l'onglet Paramètres.
- 2 Cliquez sur l'onglet Avancée.
- 3 Cliquez sur l'onglet Moniteur.
- 4 Dans la zone Fréquence de rafraîchissement, sélectionnez la fréquence de rafraîchissement optimale du moniteur.
- 5 Cliquez sur l'onglet Affichages.
- 6 Cliquez sur le bouton Moniteur.
Le moniteur doit être activé pour que vous puissiez modifier ses propriétés de l'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 7 Cliquez sur l'onglet Attributs.
- 8 Si le moniteur est équipé d'un [Canal Données d'affichage](#), cliquez sur le bouton Info sur l'utilisation de DDC. Sinon, passez à l'étape ci-dessous.
- 9 Dans les zones Résolution maximale et Rafraîchissement maximal, sélectionnez les paramètres voulus pour la résolution maximale et la vitesse de rafraîchissement maximale.
- 10 Cliquez sur OK.
- 11 Cliquez sur Fermer pour quitter les Propriétés de l'affichage.
- 12 Cliquez sur Oui pour redémarrer Windows.

Remarque




Après la réinitialisation, l'Aide du Bureau sera votre guide pour certaines fonctions étendues du nouvel accélérateur graphique.

Cette macro sélectionne le fichier Régler les attributs2 du moniteur pour afficher en fonction du(des) fichier(s) d'aide détecté(s).



Paramètres

Pour régler les attributs du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage à partir de l'onglet Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 3 Cliquez sur l'onglet Moniteur.
- 4 Dans la zone Fréquence de rafraîchissement, sélectionnez la fréquence de rafraîchissement optimale du moniteur.
- 5 Pour...

Configurations multi-moniteurs : Cliquez sur l'onglet Affichages, sur le bouton Moniteur de l'affichage à régler puis sur l'onglet Attributs. (Le moniteur doit être activé avant de pouvoir changer ses propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations.)

Configurations à un moniteur : Cliquez sur l'onglet Attributs.


- 6 Si le moniteur est équipé d'un [Canal Données d'affichage](#), cliquez sur le bouton Info sur l'utilisation de DDC. Sinon, passez à l'étape suivante.
- 7 Dans les zones Résolution maximale et Rafraîchissement maximal, sélectionnez les paramètres voulus pour la résolution maximale et la vitesse de rafraîchissement maximale.
- 8 Cliquez sur OK.
- 9 Cliquez sur Fermer pour quitter les Propriétés de l'affichage.
- 10 Cliquez sur Oui pour redémarrer Windows.

{button ,AL(^settings')} [Voir aussi](#)



Paramètres

Pour régler les attributs du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage à partir de l'onglet Paramètres.
- 2 Dans la zone Fréquence de rafraîchissement, sélectionnez la fréquence de rafraîchissement optimale pour le moniteur.
- 3 Cliquez sur l'onglet Affichages.
- 4 Cliquez sur le bouton Moniteur.
Le moniteur doit être activé pour que vous puissiez modifier ses propriétés de l'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 5 Cliquez sur l'onglet Attributs.
- 6 Si le moniteur est équipé d'un [Canal Données d'affichage](#), cliquez sur le bouton Info sur l'utilisation de DDC. Sinon, passez à l'étape suivante.
- 7 Dans les zones Résolution maximale et Rafraîchissement maximal, sélectionnez les paramètres voulus pour la résolution maximale et la vitesse de rafraîchissement maximale.
- 8 Cliquez sur OK.
- 9 Cliquez sur Fermer pour quitter les Propriétés de l'affichage.
- 10 Cliquez sur Oui pour redémarrer Windows.


{button ,AL(`settings`)} [Voir aussi](#)

Cette macro sélectionne le fichier Vitesse de rafraîchissement maximale pour afficher en fonction du(des) fichier(s) d'aide détecté(s).



Attributs du moniteur

Pour régler la vitesse de rafraîchissement maximale pour le moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur l'onglet Avancée.
- 4 Pour...

Configurations multi-moniteurs : Cliquez sur l'onglet Affichages, sur le bouton Moniteur de l'affichage à régler puis sur l'onglet Attributs. (Le moniteur doit être activé avant de pouvoir changer ses propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations.)

Configurations à un moniteur : Cliquez sur l'onglet Attributs.

- 5 Si le moniteur est équipé d'un [Canal Données d'affichage](#), cliquez sur le bouton Info sur l'utilisation de DDC pour compléter cette procédure. Sinon, passez à l'étape suivante.
- 6 Dans la zone Rafraîchissement maximal, sélectionnez le paramètre voulu pour la vitesse de rafraîchissement maximale.
- 7 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

Avertissement




Consultez le Manuel de l'utilisateur du moniteur avant de régler les vitesses de rafraîchissement maximales. L'application d'une vitesse de rafraîchissement maximale incorrecte peut sérieusement endommager le moniteur.

{button ,AL(`settings`)} [Voir aussi](#)




Attributs du moniteur


Pour régler la vitesse de rafraîchissement maximale du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur le bouton Affichages.
- 5 Cliquez sur le bouton Moniteur.
Le moniteur doit être activé pour que vous puissiez modifier ses propriétés de l'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 6 Cliquez sur l'onglet Attributs.
- 7 Si le moniteur est équipé d'un [Canal Données d'affichage](#), cliquez sur le bouton Info sur l'utilisation de DDC pour compléter cette procédure. Sinon, passez à l'étape suivante.
- 8 Dans la zone Rafraîchissement maximal, sélectionnez le paramètre voulu pour la vitesse de rafraîchissement maximale.
- 9 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

Remarque

 Si un moniteur et un téléviseur sont tous deux activés, les affichages auront des vitesses de rafraîchissement identiques, limitées par l'affichage qui a la vitesse de rafraîchissement la plus faible.

Avertissement


 **Consultez le Manuel de l'utilisateur du moniteur avant de régler les vitesses de rafraîchissement maximales. L'application d'une vitesse de rafraîchissement maximale incorrecte peut sérieusement endommager le moniteur.**

{button ,AL('settings')} [Voir aussi](#)



Attributs du moniteur

Pour régler la vitesse de rafraîchissement maximale du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
- 5 Cliquez sur le bouton Moniteur.
Le moniteur doit être activé pour que vous puissiez modifier ses propriétés de l'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 6 Cliquez sur l'onglet Attributs.
- 7 Si le moniteur est équipé d'un [Canal Données d'affichage](#), cliquez sur le bouton Info sur l'utilisation de DDC pour compléter cette procédure. Sinon, passez à l'étape suivante.
- 8 Dans la zone Rafraîchissement maximal, sélectionnez le paramètre voulu pour la vitesse de rafraîchissement maximale.
- 9 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

Remarque



Quand deux périphériques d'affichage sont activés et réglés sur le même [mode d'affichage](#), les affichages auront des vitesses de rafraîchissement identiques, limitées par l'affichage qui a la vitesse de rafraîchissement la plus faible.

Avertissement




Consultez le Manuel de l'utilisateur du moniteur avant de régler les vitesses de rafraîchissement maximales. L'application d'une vitesse de rafraîchissement maximale incorrecte peut sérieusement endommager le moniteur.

{button ,AL('settings')} [Voir aussi](#)



Attributs du moniteur


Pour régler la vitesse de rafraîchissement des moniteurs en mode **Bureau étendu**

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancés.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
- 4 Cliquez sur le bouton Moniteur du moniteur à régler.

Votre moniteur doit être activé avant de pouvoir changer ses propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations.

- 6 Cliquez sur l'onglet Attributs.
- 6 Dans la zone Vitesse de rafraîchissement, sélectionnez le paramètre voulu pour la vitesse de rafraîchissement maximale.
Cette zone n'est disponible qu'en mode Bureau étendu. La plage des vitesses de rafraîchissement varie suivant le paramètre Rafraîchissement maximal qui peut être réglé manuellement ou par l'intermédiaire des informations [Canal Données d'affichage](#) du moniteur.
- 8 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications apportées

Remarque

 Pour les configurations Bureau étendu utilisant plusieurs moniteurs, vous pouvez régler les vitesses de rafraîchissement de chaque moniteur indépendamment. La zone Rafraîchissement n'est disponible qu'en [Mode Clone](#).


{button ,AL(`settings`)} [Voir aussi](#)

Cette macro sélectionne le fichier Résolution maximale pour afficher en fonction du(des) fichier(s) d'aide détecté(s).



Attributs du moniteur

Pour régler la résolution maximale du moniteur


- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Pour...

Configurations multi-moniteurs : Cliquez sur l'onglet Affichages, sur le bouton Moniteur de l'affichage à régler puis sur l'onglet Attributs. (Le moniteur doit être activé avant de pouvoir changer ses propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations.)

Configurations à un moniteur : Cliquez sur l'onglet Attributs.

- 5 Si le moniteur est équipé d'un [Canal Données d'affichage](#), cliquez sur le bouton Info sur l'utilisation de DDC pour compléter cette procédure. Sinon, passez à l'étape suivante.
- 6 Dans la zone Résolution maximale, sélectionnez le paramètre voulu pour la résolution maximale.
- 7 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

Remarque


 Le moniteur passera automatiquement en mode panoramique si l'Espace du bureau (résolution) sur la page Paramètres dépasse la valeur de la résolution maximale que vous avez sélectionnée.

{button ,AL('settings')} [Voir aussi](#)




Attributs du moniteur

Pour régler la résolution maximale du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
- 5 Cliquez sur le bouton Moniteur.
Le moniteur doit être activé pour que vous puissiez modifier ses propriétés de l'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 6 Cliquez sur l'onglet Attributs.
- 7 Si le moniteur est équipé d'un [Canal Données d'affichage](#), cliquez sur le bouton Info sur l'utilisation de DDC pour compléter cette procédure. Sinon, passez à l'étape suivante.
- 8 Dans la zone Résolution maximale, sélectionnez le paramètre voulu pour la résolution maximale.
- 9 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

Remarque


 Si un moniteur et un téléviseur sont activés, les deux affichages passeront automatiquement en mode panoramique si l'Espace du bureau (résolution) sur la page Paramètres dépasse celui de l'affichage qui a la résolution la plus basse.

{button ,AL('settings')} [Voir aussi](#)



Attributs du moniteur

Pour régler la résolution maximale du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
- 5 Cliquez sur le bouton Moniteur.
Le moniteur doit être activé pour que vous puissiez modifier ses propriétés de l'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 6 Cliquez sur l'onglet Attributs.
- 7 Si le moniteur est équipé d'un [Canal Données d'affichage](#), cliquez sur le bouton Info sur l'utilisation de DDC pour compléter cette procédure. Sinon, passez à l'étape suivante.
- 8 Dans la zone Résolution maximale, sélectionnez le paramètre voulu pour la résolution maximale.
- 9 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.


{button ,AL('settings')} [Voir aussi](#)

Cette macro sélectionne le fichier Position de l'écran du moniteur pour afficher en fonction du(des) fichier(s) d'aide détecté(s).



Réglage du moniteur

Pour régler la position d'écran du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Pour...

Configurations multi-moniteurs : Cliquez sur l'onglet Affichages, sur le bouton Moniteur de l'affichage à régler puis sur l'onglet Attributs. (Le moniteur doit être activé avant de pouvoir changer ses propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations.)

Configurations à un moniteur : Cliquez sur l'onglet Réglage.

- 5 Cliquez sur l'une des quatre flèches de position dans la zone Position de l'écran pour modifier la position de l'écran.

Les quatre flèches de position déplacent l'affichage vers la gauche, la droite, le haut ou le bas.


- 6 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

{button ,AL('adjustment')} [Voir aussi](#)



Réglage du moniteur

Pour régler la position d'écran du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
- 5 Cliquez sur le bouton Moniteur.
Le moniteur doit être activé pour que vous puissiez modifier ses propriétés de l'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 6 Cliquez sur l'onglet Réglage.
- 7 Cliquez sur l'une des quatre flèches de position dans la zone Position de l'écran pour modifier la position de l'écran.
Les quatre flèches de position déplacent l'affichage vers la gauche, la droite, le haut ou le bas.
- 8 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.


{button ,AL('adjustment')} [Voir aussi](#)

Cette macro sélectionne le fichier Taille de l'écran du moniteur pour afficher en fonction du(des) fichier(s) d'aide détecté(s).



Réglage du moniteur

Pour régler la taille d'écran du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Pour...

Configurations multi-moniteurs : Cliquez sur l'onglet Affichages, sur le bouton Moniteur de l'affichage à régler puis sur l'onglet Attributs. (Le moniteur doit être activé avant de pouvoir changer ses propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations.)

Configurations à un moniteur : Cliquez sur l'onglet Réglage.

- 5 Cliquez sur les boutons (+) et (-) dans la zone Ecran vertical/horizontal pour modifier la taille de l'écran.

Les boutons (+) et (-) sous Ecran vertical augmentent/diminuent la dimension verticale de l'affichage du moniteur.

Les boutons (+) et (-) sous Ecran horizontal augmentent/diminuent la dimension horizontale de l'affichage du moniteur.


- 6 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

{button ,AL(`adjustment`)} [Voir aussi](#)



Réglage du moniteur

Pour régler la taille d'écran du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
- 5 Cliquez sur le bouton Moniteur.
Le moniteur doit être activé pour que vous puissiez modifier ses propriétés de l'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 6 Cliquez sur l'onglet Réglage.
- 7 Cliquez sur les boutons (+) et (-) dans la zone Ecran vertical/horizontal pour modifier la taille de l'écran.
Les boutons (+) et (-) sous Ecran vertical augmentent/diminuent la dimension verticale de l'affichage du moniteur.
Les boutons (+) et (-) sous Ecran horizontal augmentent/diminuent la dimension horizontale de l'affichage du moniteur.
- 8 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

Remarque




Les commandes Taille ne sont pas disponibles si le moniteur et un téléviseur sont tous deux activés.

{button ,AL(^adjustment')} [Voir aussi](#)




Réglage du moniteur

Pour régler la taille d'écran du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
- 5 Cliquez sur le bouton Moniteur.
Le moniteur doit être activé pour que vous puissiez modifier ses propriétés de l'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 6 Cliquez sur l'onglet Réglage.
- 7 Cliquez sur les boutons (+) et (-) dans la zone Ecran vertical/horizontal pour modifier la taille de l'écran.
Les boutons (+) et (-) sous Ecran vertical augmentent/diminuent la dimension verticale de l'affichage du moniteur.
Les boutons (+) et (-) sous Ecran horizontal augmentent/diminuent la dimension horizontale de l'affichage du moniteur.
- 8 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

Remarque

 Les commandes Taille ne sont pas disponibles si le moniteur et un téléviseur sont tous deux réglés sur le même [mode d'affichage](#).


{button ,AL(`adjustment`)} [Voir aussi](#)

Cette macro sélectionne le fichier Synchronisation du moniteur pour afficher en fonction du(des) fichier(s) d'aide détecté(s).



Propriétés avancées du moniteur

Pour régler la synchronisation du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Pour...

Configurations multi-moniteurs : Cliquez sur l'onglet Affichages, sur le bouton Moniteur de l'affichage à régler puis sur l'onglet Attributs. (Le moniteur doit être activé avant de pouvoir changer ses propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations.)

Configurations à un moniteur : Cliquez sur l'onglet Avancés.


- 5 Dans la zone Synchronisation, cliquez sur les boutons Horizontal ou Vertical pour régler la synchronisation.
- 6 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

{button ,AL('adjustment')} [Voir aussi](#)



Propriétés avancées du moniteur

Pour régler la synchronisation du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
- 5 Cliquez sur le bouton Moniteur.
Le moniteur doit être activé pour que vous puissiez modifier ses propriétés de l'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 6 Cliquez sur l'onglet Avancée.
- 7 Dans la zone Synchronisation, cliquez sur les boutons Horizontal ou Vertical pour régler la synchronisation.
- 8 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.


{button ,AL(`adjustment`)} [Voir aussi](#)

Cette macro sélectionne le fichier Paramètres Position/Taille de l'écran du moniteur pour afficher en fonction du(des) fichier(s) d'aide détecté(s).



Réglage du moniteur

Pour restaurer les valeurs par défaut de la taille et de la position d'écran du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Pour...

Configurations multi-moniteurs : Cliquez sur l'onglet Affichages, sur le bouton Moniteur de l'affichage à régler puis sur l'onglet Attributs. (Le moniteur doit être activé avant de pouvoir changer ses propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations.)

Configurations à un moniteur : Cliquez sur l'onglet Réglage.


- 5 Cliquez sur le bouton Défauts.
- 6 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

{button ,AL('adjustment')} [Voir aussi](#)



Réglage du moniteur

Pour restaurer les valeurs par défaut de la taille et de la position d'écran du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
- 5 Cliquez sur le bouton Moniteur.
Le moniteur doit être activé pour que vous puissiez modifier ses propriétés de l'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 6 Cliquez sur l'onglet Réglage.
- 7 Cliquez sur le bouton Défauts.
- 8 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.


{button ,AL(`adjustment`)} [Voir aussi](#)

Cette macro sélectionne le fichier Paramètres par défaut de synchronisation de l'écran du moniteur pour afficher en fonction du(des) fichier(s) d'aide détecté(s).



Propriétés avancées du moniteur

Pour restaurer les valeurs par défaut de la synchronisation d'écran du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Pour...

Configurations multi-moniteurs : Cliquez sur l'onglet Affichages, sur le bouton Moniteur de l'affichage à régler puis sur l'onglet Attributs. (Le moniteur doit être activé avant de pouvoir changer ses propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations.)

Configurations à un moniteur : Cliquez sur l'onglet Avancés.


- 5 Cliquez sur le bouton Défauts.
- 6 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

{button ,AL('adjustment')} [Voir aussi](#)



Propriétés avancées du moniteur

Pour restaurer les valeurs par défaut de la synchronisation d'écran du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
- 5 Cliquez sur le bouton Moniteur.
Le moniteur doit être activé pour que vous puissiez modifier ses propriétés de l'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 6 Cliquez sur l'onglet Avancée.
- 7 Cliquez sur le bouton Défauts.
- 8 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.


{button ,AL(`adjustment`)} [Voir aussi](#)

Cette macro sélectionne le fichier Paramètres par défaut des vitesses de rafraîchissement/résolution de l'écran du moniteur pour afficher en fonction du(des) fichier(s) d'aide détecté(s).



Attributs du moniteur

Pour restaurer les valeurs par défaut de la résolution d'écran et des vitesses de rafraîchissement maximales du moniteur


- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Moniteur.
- 5 Cliquez sur l'onglet Défauts.
- 6 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

{button ,AL('settings')} [Voir aussi](#)



Attributs du moniteur

Pour restaurer les valeurs par défaut de la résolution d'écran et des vitesses de rafraîchissement maximales du moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Affichages.
- 5 Cliquez sur le bouton Moniteur.
Le moniteur doit être activé pour que vous puissiez modifier ses propriétés de l'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 6 Cliquez sur l'onglet Moniteur.
- 7 Cliquez sur le bouton Défauts.
- 8 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

{button ,AL('settings')} [Voir aussi](#)



Dépannage

{button ,JI('`,`TROUBLE_tips')} Conseils de dépannage

{button ,JI('`,`TROUBLE_faqs')} Questions fréquemment posées sur le dépannage

{button ,EF(`atiiprxx.exe`,``,`1);CW(`subcon`)} Assistant de rapport de problème

{button ,JI('`,`TROUBLE_technical_support')} Assistance technique



Dépannage

Conseils de dépannage

Les problèmes que vous pouvez éventuellement rencontrer avec l'affichage peuvent avoir diverses origine. La liste ci-dessous contient plusieurs contrôles que vous pouvez faire pour déterminer l'origine du problème.

Qu'est-ce qui ne va pas ?

{button ,JI('`TROUBLE_tips_low_resolution')} Je ne peux pas sélectionner la résolution d'écran/les couleurs voulue(s).

{button ,JI('`TROUBLE_tips_no_install')} Mon pilote d'affichage ne fonctionne pas correctement.




Dépannage

Si le pilote d'affichage ne fonctionne pas correctement



Installez un pilote standard à partir des disquettes d'installation de Windows NT, en procédant comme suit :

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur le bouton Avancée.
- 4 Cliquez sur l'onglet Carte.
- 5 Cliquez sur le bouton Propriétés.
- 6 Cliquez sur l'onglet Pilote.
- 7 Cliquez sur le bouton Mise à jour du pilote.
L' "Assistant de Mise à jour du pilote de périphérique" apparaît.
- 8 Cliquez sur Suivant pour continuer
- 9 Sélectionnez "Afficher une liste de pilotes connus pour ce périphérique".
- 10 Sélectionnez "Afficher tous le matériel de la classe périphérique".
- 11 Dans la liste Fabricants, sélectionnez ATI Technologies.
- 12 Dans la liste Modèles, sélectionnez le pilote d'affichage qui correspond à la carte accélératrice graphique ATI.
- 13 Cliquez sur Suivant et suivez les instructions qui s'affichent pour répondre à l'assistant.
- 14 Cliquez sur Fermer pour terminer l'installation, puis sur Oui pour redémarrer Windows.



Dépannage

Si vous ne pouvez pas régler la résolution/les couleurs d'affichage voulues



La combinaison du [nombre de couleurs](#) et de la [résolution d'écran](#) qui est disponible sur la page Paramètres dépend des capacités de l'accélérateur graphique ATI installé.



Il est probable que le BIOS reçoit l'information que cette combinaison est indisponible, sur la base de la configuration de l'accélérateur graphique/du périphérique d'affichage sélectionné.



Assistance technique

Veillez contacter votre revendeur pour obtenir une assistance technique.



Questions fréquemment posées

{button ,JI('NEW_drivers')} Où puis-je obtenir les pilotes ATI récents ?

{button ,JI('>taskwin1', 'ChangeDisplayType2')} Comment puis-je modifier les pilotes d'affichage ?

{button ,JI('TaskbarIcon')} A quoi sert l'icône Barre des tâches d'ATI ?

Où puis-je obtenir les pilotes ATI récents ?

Veillez contacter votre revendeur pour obtenir les nouveaux pilotes étendus d'ATI.

Affiche la résolution et la vitesse de rafraîchissement maximales prises en charge par le moniteur.

Affiche les valeurs de résolution maximale disponibles pour le moniteur.

Affiche les vitesses de rafraîchissement maximales disponibles pour le moniteur.

Avertissement



Consultez le Manuel de l'utilisateur du moniteur avant de régler les vitesses de rafraîchissement maximales. L'application d'une vitesse de rafraîchissement maximale incorrecte peut sérieusement endommager le moniteur.

Cliquez sur ce bouton si le moniteur est équipé d'un Canal Données d'affichage (DDC) -- canal de données utilisé par les moniteurs les plus récents pour communiquer leurs propriétés (telles que la résolution et la vitesse de rafraîchissement maximales) à la carte vidéo associée.

Affiche une icône illustrant la taille et la position de l'affichage du moniteur.

Positionne l'affichage du moniteur.





Les quatre flèches sous Position d'écran déplacent l'affichage vers la gauche, la droite, le haut ou le bas.



Touches rapides : **Alt** en combinaison avec **J**, **K**, **I**, ou **M**.

Règle la taille de l'affichage du moniteur.

 Les boutons (+) et (-) sous Dimension verticale de l'écran augmentent/diminuent la dimension verticale de l'affichage. Touches rapides : **Alt** en combinaison avec = (égale) ou - (tiret).

 Les boutons (+) et (-) sous Dimension horizontale de l'écran augmentent/diminuent la dimension horizontale de l'affichage. Touches rapides : **Alt** en combinaison avec] ou [.

Cliquez sur ce bouton pour restaurer les valeurs par défaut de taille et de position d'écran du moniteur.

Règle la synchronisation horizontale, verticale et composite du moniteur. Consultez les spécifications du moniteur pour connaître les paramètres recommandés.



Un clic sur les boutons Horizontal ou Vertical règle la synchronisation.



Un clic sur le bouton Composite active ou désactive la sync composite.

Un clic sur ce bouton règle la synchronisation horizontale.

Un clic sur ce bouton règle la Synchronisation verticale.

La sélection de cette option provoque la combinaison des signaux de synchronisation verticale et horizontale envoyés par la carte graphique ATI au moniteur.

Attention



Ne sélectionnez l'option de synchronisation composite que si le moniteur gère ce type de signaux (pour vous en assurer, consultez son manuel).

Cliquez sur ce bouton pour restaurer les valeurs par défaut de la synchronisation du moniteur.

Résolution de l'écran

La résolution de l'écran est le nombre de [pixels](#) affichés sur l'écran, exprimé sous la forme WxH, W étant le nombre de pixels affichés horizontalement (largeur) et H, le nombre de pixels affichés verticalement (hauteur). Les résolutions d'écran types sont 640 x 480, 800 x 600, 1024 x 768, 1152 x 864 et 1280 x 1024.

Pixel

Un pixel est un “ point ” sur l’écran. Chaque pixel peut avoir une couleur différente. Le nombre de couleurs possibles est déterminé par le nombre de bits associés à chaque pixel pour représenter la couleur du pixel. Ce paramètre s’appelle bpp (bits par pixel). Quelques valeurs courantes sont :



8 bpp - donne 256 couleurs



16 bpp - donne 65 K couleurs



32 bpp - donne 16,7 M couleurs

Canal Données d'affichage

Canal de données utilisé par les moniteurs les plus récents qui communique les propriétés d'un moniteur (telles que la résolution et la vitesse de rafraîchissement maximales) à la carte vidéo associée. Ceci aide le système à présenter des options valides à l'utilisateur pour la configuration de l'affichage.

La carte accélératrice graphique vous permet d'afficher les données de l'écran dans des modes d'affichage distincts ayant des résolutions et des vitesses de rafraîchissement distinctes.

Cocher ici optimisera vos paramètres OpenGL pour obtenir une meilleure qualité d'image. Vous pouvez affiner encore en réglant les contrôles des Paramètres OpenGL.

Cocher ici optimisera vos paramètres OpenGL pour des performances plus grandes. Vous pouvez affiner encore en réglant les contrôles des Paramètres OpenGL.

Cocher ici peut améliorer les performances des jeux qui utilisent beaucoup les textures, mais peut aussi réduire la qualité de l'image.

Cocher ici permet des mises à jour rapides des parties de l'écran qui ont été déplacées.

Cocher ici peut nettoyer l'écran de certains parasites, parfois produits quand les deux fonctions de juxtaposition de points et de fondu alpha sont activées.

Cocher ici diminuera la fréquence d'images par seconde dans les jeux en plein écran, mais réduira aussi le déchirement de l'image susceptible d'accompagner des fréquences d'images élevées.

Cocher ici activera l'accélération matérielle de changement de page pour échanger les buffers plein écran.

La sélection de valeurs élevées pour la précision des sous-pixels donnera une image plus précise, mais peut entraîner aussi une légère baisse des performances.

Le réglage Net est recommandé pour les grandes scènes, avec plus de détails, mipmappées.

Le réglage Flou est recommandé pour les petites scènes, avec moins de détails, mipmappées.

Cocher ici diminuera la fréquence d'images par seconde dans les jeux plein écran, mais réduira aussi le déchirement de l'image susceptible d'accompagner des fréquences d'images élevées.


Cocher ici donnera des bords d'objets lisses mais peut entraîner une baisse des performances.


Cocher ici entraînera une baisse des performances. Vous ne devriez activer cette fonction que si le jeu que vous exécutez ne peut pas utiliser d'autres formats de textures.

Le réglage recommandé pour cette fonction est 32. Ne sélectionnez une valeur inférieure qu'en cas de dysfonctionnement de l'application.

Ce bouton ajoute ou retire l'icône ATI dans la barre des tâches.

Utilisez cette fonction pour faire tourner la zone d'affichage.

 Faites glisser le curseur jusqu'à la position **-90** pour faire tourner la zone d'affichage de 90° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

 Faites glisser le curseur jusqu'à la position **+90** pour faire tourner la zone d'affichage de 90° dans le sens des aiguilles d'une montre.

Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les changements.

Cochez ici pour afficher la liste des résolutions du projecteur. Sélectionnez ensuite la résolution désirée et cliquez sur Appliquer.

Sélectionnez la résolution du projecteur dans cette liste et cliquez sur Appliquer.

Le fait de cocher cette case désactive les autres formats de Z-buffer et active la mise en Z-buffer des données 16 bits.

Le fait de cocher cette case permet la compression des textures.

Le fait de cocher cette case active le mode Rendu unique.

La sélection de l'option "Attendre la sync. verticale" a pour effet de diminuer la vitesse de trame des jeux plein écran, mais aussi d'atténuer le déchirement d'image pouvant se produire lorsque cette vitesse est élevée.

La sélection d'un niveau d'anticrénelage pleine scène améliore sensiblement la qualité visuelle au détriment des performances. En mode " Choix de l'application ", le pilote n'utilisera l'anticrénelage qu'à la demande de l'application. En mode " Toujours activé ", le pilote forcera l'utilisation de l'anticrénelage dans toutes les applications.

La Profondeur de bit du Z-buffer peut être définie sur 16 bits, 24 bits ou 32 bits. Ainsi, si vous sélectionnez "16:24", le pilote prendra en charge des Z-buffer de 16 et 24 bits. 16 et 24 bits sont sélectionnés par défaut pour obtenir les meilleures performances possible.

Sélectionnez cette option pour ajouter un Z-buffer de 32 bits avec 8 bits pour le stencil et 24 bits pour le Z-buffer.

Active le support des formats de textures comprimées DirectX. Certaines applications sont incapables de traiter un trop grand nombre de formats de texture. Si vous sélectionnez "Désactivé", le pilote ne prendra pas en charge les formats de compression de texture, ce qui se traduira par une réduction du nombre de formats pris en charge.

La sélection d'un niveau d'anticrénelage pleine scène améliore sensiblement la qualité visuelle au détriment des performances.

La sélection d'un niveau de filtrage anisotrope améliore sensiblement la qualité des textures au détriment des performances.

La sélection d'un rapport plus grand améliore sensiblement la qualité visuelle générale au détriment des performances. Elle nécessite aussi un peu plus de mémoire vidéo.

Cochez cette option pour revenir au mode d'affichage normal.

Cochez cette option pour faire pivoter l'affichage de 90° vers la droite.

Cochez cette option pour faire pivoter l'affichage de 90° vers la gauche.

Cochez cette option pour faire pivoter l'affichage de 180°.

Liste les sept modèles de rotation pouvant être associés à une touche rapide.

Cliquez sur ce bouton pour reprendre les valeurs établies par défaut des paramètres de rotation (Paysage standard).

Cliquez sur ce bouton pour enregistrer le modèle de rotation à touche rapide.

Affiche la touche rapide établie par l'utilisateur de la sélection actuelle sur la liste " Configurer la touche rapide ". Vous pouvez choisir une touche alphanumérique (votre touche rapide) pour configurer rapidement l'un des sept modèles de rotation. Par défaut, un modèle peut être choisi en appuyant sur la combinaison Ctrl+Alt+touche rapide. Vous pouvez aussi choisir l'une des combinaisons de touches suivantes : Ctrl+Maj+touche rapide; Maj+Alt+touche rapide.

Cliquez sur ce bouton pour utiliser les valeurs par défaut des paramètres Direct 3D.

Cochez cette case pour afficher les messages d'avertissement après la modification des paramètres D3D.

Sélectionnez l'option supprimant certains artefacts à l'écran susceptibles d'apparaître lorsque les options de dithering et d'alpha blending sont toutes les deux activées.

Utilisez cette option pour régler le support de l'effet de brouillard D3D. La désactivation du support de l'effet de brouillard permettra à certains jeux d'utiliser une autre méthode de brouillard.

Cochez cette case pour activer l'icône Barre des tâches ATI. Remarque : cette option doit être activée pour obtenir le support de touches rapides ATI.

Cochez cette case pour synchroniser le mouvement du pointeur de la souris et la rotation de l'affichage (si, par exemple, vous déplacez horizontalement la souris, le pointeur se déplace horizontalement sur le bureau pivoté). Dans le cas contraire, le pointeur de la souris continuera à se déplacer suivant l'affichage en orientation Paysage standard en ignorant la rotation de l'affichage.

Cochez cette case pour que le pilote utilise plus de mémoire vidéo et accélère certaines animations. Il sera toutefois préférable, dans certains cas, de ne pas cocher cette case.

Cette option permet de configurer la quantité de la mémoire du système réservée aux graphismes.

L'option Alternate Pixel Center peut éliminer les problèmes liés à certains jeux D3D qui affichent des lignes verticales et horizontales autour des textures ou un texte incorrect. Cependant, ce paramètre ne doit être utilisé que si vous rencontrez les problèmes mentionnés ci-dessus car, dans le cas contraire, il pourrait provoquer des problèmes dans d'autres jeux.

Si vous cochez cette case, le support W-Buffer sera activé pour les jeux 3D. Il est conseillé de désactiver cette option si vos jeux ne supportent pas cette fonction.

Veillez cocher cette case pour désactiver l'accès du planificateur de tâches à la liste des résolutions disponibles.

Veillez cocher cette case pour permettre l'affichage de boîtes de dialogue et de messages d'avertissement Direct 3D.

Veillez cocher cette case pour activer la translation panoramique du bureau. Cette fonction peut être utilisée lorsque la résolution de la zone d'affichage et celle de l'écran sont différentes.

Cliquez sur ce bouton pour lancer le gestionnaire de bureau HydraVision. Ce programme vous permet de déterminer le comportement des fenêtres contextuelles et des boîtes de dialogue dans un environnement multi-affichages.

Cliquez sur ce bouton pour désigner cet affichage comme primaire dans un environnement multi-affichages.

Cliquez sur ce bouton pour cloner (copie conforme) l'image du bureau de l'affichage principal sur cet affichage.

Cliquez sur ce bouton pour étendre votre bureau vers la droite (par rapport au bureau de l'affichage principal). Le Bureau étendu s'étendra horizontalement sur les deux affichages.

Cliquez sur ce bouton pour étendre votre bureau vers le bas (par rapport au bureau de l'affichage principal). Le Bureau étendu s'étendra verticalement sur les deux affichages.

Cette macro sélectionne le fichier Propriétés de l'affichage à afficher suivant le(s) fichier(s) d'aide détecté(s).



Propriétés de l'affichage

Les pages suivantes [Propriétés de l'affichage](#) ont été ajoutées ou modifiées pour prendre en charge les utilitaires du nouveau pilote d'affichage étendu :



Page Couleur – pour corriger les différences de nuances entre les valeurs réelles des couleurs et la façon dont le moniteur les affiche.



Page Attributs – pour régler les attributs du moniteur, tels que la résolution maximale et la vitesse de rafraîchissement maximale et pour activer la communication avec le moniteur DDC.



Page Propriétés avancées – pour régler la taille et la position de l'image du moniteur.



Page Réglage – pour régler les contrôles de synchronisation horizontale et verticale du moniteur.



Propriétés de l'affichage

Les pages suivantes [Propriétés de l'affichage](#) ont été ajoutées ou modifiées pour prendre en charge les utilitaires du nouveau pilote d'affichage étendu :



Page Couleur – pour corriger les différences de nuances entre les valeurs réelles des couleurs et la façon dont votre moniteur ou écran plat les affiche.



Page Affichages – pour activer/désactiver le périphérique d'affichage ; pour lancer diverses pages de propriétés associées au périphérique d'affichage et pour mémoriser divers modèles d'affichages qui soient faciles à rappeler par la suite.



Pages Propriétés dépendantes de l'affichage – pour faire des réglages avancés sur vos périphériques d'affichage – par exemple, régler la taille et la position de l'affichage du moniteur.

Remarque



Les pages Propriétés dépendantes de l'affichage sont accessibles par la page Affichages.



Icône Barre des tâches d'ATI

L'icône de raccourci d'ATI fournit un accès instantané à divers programmes, paramètres d'affichage, ainsi qu'au système d'aide en ligne du Bureau d'ATI.

Si vous positionnez le curseur de la souris sur l'icône ATI, vous pouvez voir les paramètres suivants :



résolution de l'écran



taille du bureau



nombre de couleurs

Si vous cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône ATI, un menu s'affiche avec entre autre les options suivantes :



Programmes ATI—ouvrir tous les programmes ATI installés à partir d'un unique endroit



Modèles—sélectionner un modèle d'affichages précédemment enregistré



Paramètres—ouvrir les paramètres de l'icône ATI, les paramètres de l'affichage, et les paramètres des périphériques



Aide—lancer le système d'aide du Bureau d'ATI



Dépannage—lancer une session d'aide de dépannage

Info



Dans la page de propriétés Options ATI, des options sont disponibles pour désactiver l'application d'icône Barre des tâches et pour retirer l'icône Barre des tâches du coin inférieur droit. [Cliquez ici](#) pour obtenir de plus amples informations.



Vous pouvez également lancer l'aide du Bureau d'ATI directement en double-cliquant sur cette icône avec le bouton gauche de la souris.



Bureau

Le bureau Windows est équipé de Smart View. Cette fonction a pour but de configurer une zone d'affichage optimale pour chaque périphérique d'affichage réglé sur un mode d'affichage particulier (c.-à-d., résolution et vitesse de rafraîchissement). Smart View offre, entre autres, les avantages suivants :



Il redimensionne automatiquement l'espace du bureau pour s'adapter aux modifications de taille de l'image source.



Il montre l'intégralité de l'espace du bureau chaque fois que c'est possible.



Il entre et sort automatiquement du mode Panoramique chaque fois que les limites du périphérique d'affichage l'exigent.



Les périphériques d'affichage ne s'éteignent plus quand la taille du bureau dépasse leur résolution maximale.

Cliquez sur le type d'icônes que vous voulez dans le menu de la Barre des tâches d'ATI.

Cochez la zone Image latérale sur menu pour afficher le graphique ATI Technologies sur le menu.

Propriétés de l'affichage

En utilisant la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage, vous pouvez personnaliser divers éléments de l'écran sous Windows. Pour accéder à cette boîte de dialogue, cliquez avec le bouton droit de la souris dans une zone vide du bureau, cliquez ensuite sur Propriétés.

Gestionnaire de périphériques

Le Gestionnaire de périphériques est accessible en tant qu'onglet de la boîte de dialogue Propriétés Système. Il fournit une liste par catégories de tout le matériel installé sur l'ordinateur (carte d'affichage comprise), et vous permet ainsi de voir ou de modifier un pilote de périphérique particulier ou de modifier sa configuration.

Pilote de périphérique

C'est le logiciel de plus bas niveau qui traite directement avec le matériel d'un périphérique d'ordinateur particulier (tel que la souris, le clavier, l'accélérateur graphique, etc.).

Propriétés Système

En utilisant la boîte de dialogue Propriétés Système, vous pouvez voir ou modifier les paramètres de configuration du système, y compris la configuration matérielle de l'accélérateur graphique (via le gestionnaire de périphériques). Pour afficher les Propriétés Système, double-cliquez sur l'icône Système dans le Panneau de configuration.

