



**Dites-moi comment...**

{button ,JI(`>taskwin1',`COLOR\_control\_points');CW(`subcon')}} ajouter ou enlever des points de contrôle de la couleur

{button ,JI(`>taskwin1',`COLOR\_calibrate\_color');CW(`subcon')}} modifier les couleurs de votre bureau

{button ,JI(`>taskwin1',`COLOR\_adjust\_brightness');CW(`subcon')}} régler la luminosité des couleurs de votre bureau

{button ,JI(`>taskwin1',`Overlay');CW(`subcon')}} régler la luminosité des couleurs de votre fenêtre vidéo superposée


{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb'),`JI(`>install',`Setup2')',`JI(`>install',`Setup')));CW(`subcon')}} revenir à Démarrer

{button ,Contents()}} obtenir des informations plus détaillées



## Couleur

### Pour régler la luminosité des couleurs de votre bureau

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées
- 3 Cliquez sur l'onglet Couleur.
- 4 Sous la zone Luminosité, faites glisser le curseur Bureau vers la droite (pour augmenter) ou vers la gauche (pour diminuer) la luminosité de votre affichage.
- 5 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

---


{button ,AL(`color`)} [Voir aussi](#)

**This macro selects the Video Overlay Brightness file to display based on the help file(s) detected.**



## Couleur

### **Pour régler la luminosité des couleurs de votre fenêtre vidéo superposée**

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées
- 3 Cliquez sur l'onglet Couleur.
- 4 Sous la zone Luminosité, faites glisser le curseur Superposition vers la droite (pour augmenter) ou vers la gauche (pour diminuer) la luminosité de votre fenêtre vidéo superposée.
- 5 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.


---

{button ,AL(`color`)} [Voir aussi](#)



## Couleur

### Pour régler la luminosité des couleurs de votre fenêtre vidéo superposée

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées
- 3 Cliquez sur l'onglet Couleur.
- 4 Sous la zone Luminosité, faites glisser le curseur Superposition vers la droite (pour augmenter) ou vers la gauche (pour diminuer) la luminosité de votre fenêtre vidéo superposée.
- 5 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

### Remarque

- Cette fonction est seulement disponible si le périphérique d'affichage sur lequel votre fenêtre superposée est ouverte, est réglé sur le [mode d'affichage](#) primaire. [Cliquez ici](#) pour avoir des informations sur la façon de modifier les modes d'affichage.


---

{button „AL(`color`)} [Voir aussi](#)



## Couleur

### Pour régler les couleurs de votre écran

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées
- 3 Cliquez sur l'onglet Couleur.
- 4 Dans la zone Courbe couleur, cliquez sur la case d'option correspondant au [composant couleur](#) voulu (Rouge, Vert ou Bleu).
- 5 Déplacez le pointeur de la souris sur le [point de contrôle](#), puis cliquez et maintenez enfoncé le bouton gauche de la souris.
- 6 Tout en maintenant le bouton enfoncé, faites glisser le point de contrôle vers son nouvel emplacement.
- 7 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer votre nouveau paramètre couleur.

### Remarques

- Il est impossible de faire glisser les points au-delà d'un autre point adjacent sur la courbe.
- Il est impossible de faire glisser le point le plus à gauche, du bord inférieur vers le haut.
- Il est impossible de faire glisser le point le plus à droite, du bord supérieur vers le bas.


---

{button ,AL(`color')} [Voir aussi](#)



## Couleur

### Pour ajouter/enlever des points de contrôle pour la correction des couleurs

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées
- 3 Cliquez sur l'onglet Couleur.
- 4 Dans la zone Courbe couleur, cliquez sur la case d'option correspondant au [composant couleur](#) voulu (Rouge, Vert ou Bleu).
- 5 Pour ajouter un [point de contrôle](#), maintenez enfoncée la touche MAJ tout en cliquant sur le point voulu de la [courbe couleur](#).

Un point de contrôle apparaît sur la courbe couleur au point sélectionné.

- 6 Pour enlever un point de contrôle, maintenez enfoncée la touche CTRL tout en cliquant sur le point de contrôle à enlever.

Le point de contrôle disparaît de la courbe couleur.

- 7 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

### Info

- En ajoutant, enlevant ou déplaçant des points de contrôle, vous adoucissez ou durcissez la graduation des nuances.


---

{button „AL(`color`)} [Voir aussi](#)



## Couleur

### **Pour restaurer les valeurs par défaut de vos paramètres couleur**

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées
- 3 Cliquez sur l'onglet Couleur.
- 4 Cliquez sur le bouton Défauts.
- 5 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

---

{button ,AL(`color`)} [Voir aussi](#)



Cliquez sur ce bouton pour restaurer les valeurs par défaut de vos paramètres couleur.

### **Correction des couleurs**

Ceci vous permet de corriger les disparités entre la valeur réelle de la couleur et la façon dont elle est affichée à l'écran. Les disparités des couleurs peuvent avoir des origines diverses, comprenant :

- les conditions d'éclairage de l'environnement de travail
- les variations de couleurs dues au moniteur ou à l'écran plat

### **Courbe couleur**

Une courbe couleur représente toutes les valeurs d'intensité (de 0 à 255) pour le [composant couleur](#) correspondant (Rouge, Vert ou Bleu). Pour chaque courbe couleur, l'axe horizontal représente la valeur d'entrée (c.-à-d., la valeur de la couleur que le programme Windows veut afficher), alors que l'axe vertical représente la valeur de sortie (c.-à-d., la valeur de la couleur que le pilote d'affichage écrira sur votre écran). La valeur 0 (à l'angle inférieur gauche) représente la teinte la plus sombre d'une couleur particulière, alors que la valeur 255 (à l'angle supérieur droit) représente la teinte la plus claire de cette couleur.

## **Composant couleur**

Trois composants couleur - Rouge, Vert et Bleu - se combinent selon diverses intensités pour déterminer la couleur de chaque [pixel](#) sur votre écran. Les valeurs de chaque composant couleur sont représentées sous forme graphique par une [courbe couleur](#) correspondante.

**Point de contrôle**

Un point de contrôle est un point créé par l'utilisateur sur la [courbe couleur](#). Vous pouvez modifier la couleur sur votre écran en déplaçant les points de contrôle à l'aide de la souris.

### **Nombre de couleurs/bpp**

Le nombre de couleurs qui sont disponibles, ou profondeur des couleurs, est déterminé par le nombre de bits associés à chaque [pixel](#) pour représenter la couleur de ce pixel. Ce réglage est spécifié sous le nom de bpp (bits par pixel). Les valeurs courantes sont :

- 8 bpp - donne 256 couleurs
- 16 bpp - donne 65K couleurs
- 32 bpp - donne 16,7M couleurs.

Augmente ou diminue la luminosité des couleurs et le contraste de votre affichage. La luminosité et le contraste de votre affichage sont d'autant plus élevés que la valeur gamma l'est, Max étant un paramètre plat (non modifié).

Sert d'aide visuelle pour régler les paramètres couleur.



Règle le composant couleur sélectionné (Rouge, Vert, ou Bleu) quand un point de contrôle sur la courbe couleur est déplacé à l'aide de la souris.

Augmente ou diminue la luminosité des couleurs et le contraste de votre fenêtre vidéo superposée. La luminosité et le contraste de votre affichage sont d'autant plus élevés que la valeur gamma l'est, Max étant un paramètre plat (non modifié).

Cliquez sur ce bouton pour sélectionner le composant couleur voulu qui peut ensuite être réglé en déplaçant les points de contrôle sur la courbe couleur.

Votre accélérateur graphique vous permet d'afficher le contenu de l'écran dans des modes d'affichage distincts, ayant des résolutions et des vitesses de rafraîchissement distinctes.




## Configuration

### **Bienvenue dans le système d'aide du bureau !**

Ce système d'aide vous permet d'accéder sélectivement aux fonctions du produit.


Si vous installez ce produit pour la première fois, vous voudrez peut-être prendre quelques minutes après l'installation pour vous familiariser avec ses fonctions étendues.

Cliquez ici  pour lancer l'installation.



## Aide du bureau

### Pour voir la version de l'Aide

Cliquez ici  pour voir la version de l'Aide.



## Démarrer...

### Configuration des Propriétés de l'affichage

Maintenant que les nouveaux pilotes d'affichage sont installés, vous voudrez peut-être prendre le temps de vous familiariser avec les fonctions étendues de votre accélérateur graphique.

Pour obtenir des informations sur l'utilisation de l'aide, appuyez sur la touche **F1** à tout moment pendant une session d'Aide.

### Dites-moi comment...

- régler la position de mon écran
- régler la taille de mon écran
- régler la synchronisation de mon écran
- définir les contrôles de correction des couleurs
- obtenir des informations plus détaillées
- Affichez cet écran au prochain démarrage de Windows.



## Démarrer...

### Configuration des Propriétés de l'affichage

Maintenant que les nouveaux pilotes d'affichage sont installés, vous voudrez peut-être prendre le temps de vous familiariser avec les fonctions étendues de votre accélérateur graphique.

Pour obtenir des informations sur l'utilisation de l'aide, appuyez sur la touche **F1** à tout moment pendant une session d'Aide.

### Dites-moi comment...

- régler la position de mon écran
- régler la taille de mon écran
- régler la synchronisation de mon écran
- définir les contrôles de correction des couleurs
- obtenir des informations plus détaillées
- Affichez cet écran au prochain démarrage de Windows.






### **Dites-moi comment...**

```
{button ,JI(`>taskwin1',`Save_Scheme');CW(`subcon')}} enregistrer un modèle d'affichages  
{button ,JI(`>taskwin1',`Delete_Scheme');CW(`subcon')}} supprimer un modèle d'affichages  
{button ,JI(`>taskwin1',`Recall_Scheme');CW(`subcon')}} rappeler un modèle d'affichages  
{button ,JI(`>taskwin1',`Assign_Hotkey');CW(`subcon')}} attribuer une touche rapide à un modèle d'affichages  
{button ,JI(`>taskwin1',`Enable_Disable_DisplayDevice');CW(`subcon')}} activer/désactiver mon périphérique  
d'affichage  
{button ,JI(`>taskwin1',`Change_DisplayMode');CW(`subcon')}} modifier le mode d'affichages de mon  
périphérique d'affichage  
{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb'),`JI(`>install',`Setup2')',`JI(`>install',`Setup')');CW(`subcon')}} revenir à Démarrer  
{button ,Contents()}} obtenir des informations plus détaillées
```



## Affichages

### Pour enregistrer un modèle d'affichages

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage de la page Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées
- 3 Cliquez sur l'onglet Affichages.  
Si vous utilisez un [bureau étendu](#), vous devez sélectionner en premier lieu l'adaptateur d'affichage dont vous voulez modifier les propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir des informations.
- 4 Cliquez dans la zone Modèle.
- 5 Entrez le nom de votre modèle d'affichages, puis cliquez sur Enregistrer.  
Ceci a pour effet d'enregistrer la configuration actuelle de chaque périphérique d'affichage (par ex., s'il est activé ou désactivé).

### Info

- Dans la zone Touche rapide, vous pouvez affecter une combinaison de touches rapides qui pourra servir ultérieurement à rappeler ce modèle d'affichages.


---

{button ,AL(`displays')} [Voir aussi](#)



## Affichages

### Pour enregistrer un modèle d'affichages

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage de la page Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées
- 3 Cliquez sur l'onglet Affichages.  
Si vous utilisez un [bureau étendu](#), vous devez sélectionner en premier lieu l'adaptateur d'affichage dont vous voulez modifier les propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir des informations.
- 4 Cliquez dans la zone Modèle.
- 5 Entrez le nom de votre modèle d'affichages, puis cliquez sur Enregistrer.  
Ceci a pour effet d'enregistrer la configuration actuelle de chaque périphérique d'affichage (par ex., s'il est activé ou désactivé, réglé sur le [mode d'affichage](#)) primaire ou secondaire.

### Info

- Dans la zone Touche rapide, vous pouvez affecter une combinaison de touches rapides qui pourra servir ultérieurement à rappeler ce modèle d'affichages.


---

{button ,AL(`displays')} [Voir aussi](#)



## Affichages

### Pour supprimer un modèle d'affichages

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage de la page Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées
- 3 Cliquez sur l'onglet Affichages.  
Si vous utilisez un [bureau étendu](#), vous devez sélectionner en premier lieu l'adaptateur d'affichage dont vous voulez modifier les propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir des informations.
- 4 Dans la zone Modèle, cliquez sur le modèle d'affichages que vous voulez supprimer.
- 5 Cliquez sur Supprimer.


---

{button ,AL(`displays`)} [Voir aussi](#)



## Affichages

### Pour supprimer un modèle d'affichages

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage de la page Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées
- 3 Cliquez sur l'onglet Affichages.  
Si vous utilisez un [bureau étendu](#), vous devez sélectionner en premier lieu l'adaptateur d'affichage dont vous voulez modifier les propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir des informations.
- 4 Dans la zone Modèle, cliquez sur le modèle d'affichages que vous voulez supprimer.
- 5 Cliquez sur Supprimer.


---

{button ,AL(`displays`)} [Voir aussi](#)



## Affichages

### Pour rappeler un modèle d'affichages

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage de la page Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées
- 3 Cliquez sur l'onglet Affichages.  
Si vous utilisez un [bureau étendu](#), vous devez sélectionner en premier lieu l'adaptateur d'affichage dont vous voulez modifier les propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir des informations.
- 4 Dans la zone Modèle, cliquez sur le modèle d'affichages que vous voulez rappeler.  
La configuration de chaque périphérique d'affichage est désormais réglée sur le modèle sélectionné.


---

{button ,AL(`displays')} [Voir aussi](#)



## Affichages

### Pour rappeler un modèle d'affichages

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage de la page Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées
- 3 Cliquez sur l'onglet Affichages.  
Si vous utilisez un [bureau étendu](#), vous devez sélectionner en premier lieu l'adaptateur d'affichage dont vous voulez modifier les propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir des informations.
- 4 Dans la zone Modèle, cliquez sur le modèle d'affichages que vous voulez rappeler.  
La configuration de chaque périphérique d'affichage est désormais réglée sur le modèle sélectionné.


---

{button ,AL(`displays')} [Voir aussi](#)



## Affichages

### Pour attribuer une touche rapide à un modèle d'affichages

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage de la page Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées
- 3 Cliquez sur l'onglet Affichages.  
Si vous utilisez un [bureau étendu](#), vous devez sélectionner en premier lieu l'adaptateur d'affichage dont vous voulez modifier les propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir des informations.
- 4 Dans la zone Modèle, cliquez sur le modèle d'affichages dont vous voulez éditer la touche rapide.
- 5 Cliquez dans la zone Touche rapide.
- 6 Appuyez sur n'importe quelle touche pour attribuer une touche rapide.
- 7 Cliquez sur Enregistrer.

### Remarque

- Seulement certaines combinaisons de touches rapides sont autorisées.

---


{button ,AL(`displays')} [Voir aussi](#)





## Affichages

### Pour attribuer une touche rapide à un modèle d'affichages

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage de la page Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées
- 3 Cliquez sur l'onglet Affichages.  
Si vous utilisez un [bureau étendu](#), vous devez sélectionner en premier lieu l'adaptateur d'affichage dont vous voulez modifier les propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir des informations.
- 4 Dans la zone Modèle, cliquez sur le modèle d'affichages dont vous voulez éditer la touche rapide.
- 5 Cliquez dans la zone Touche rapide.
- 6 Appuyez sur n'importe quelle touche pour attribuer une touche rapide.
- 7 Cliquez sur Enregistrer.

### Remarque

- Seulement certaines combinaisons de touches rapides sont autorisées.



---

{button ,AL(`displays')} [Voir aussi](#)



## Affichages

### Pour activer/désactiver un périphérique d'affichage

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage de la page Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées
- 3 Cliquez sur l'onglet Affichages.  
Si vous utilisez un [bureau étendu](#), vous devez sélectionner en premier lieu l'adaptateur d'affichage dont vous voulez modifier les propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir des informations.
- 4 Cliquez sur le bouton activer/désactiver  pour le périphérique d'affichage que vous voulez activer/désactiver.  
Une image du bureau apparaît sur l'icône du périphérique d'affichage correspondant quand le bouton est en position « Activer ».
- 5 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

### Remarques

- Un périphérique d'affichage doit être activé pour que l'on puisse modifier ses propriétés de l'affichage.
- Au moins un de vos périphériques d'affichage doit être activé.


---

{button ,AL(`displays')} [Voir aussi](#)



## Affichages

### Pour modifier le **mode d'affichage** d'un périphérique d'affichage

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage de la page Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées
- 3 Cliquez sur l'onglet Affichages.  
Si vous utilisez un [bureau étendu](#), vous devez sélectionner en premier lieu l'adaptateur d'affichage dont vous voulez modifier les propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir des informations.
- 4 Cliquez sur le bouton Primaire/Secondaire pour le périphérique d'affichage dont vous voulez modifier le mode d'affichage.  
L'étiquette du bouton commute entre « Primaire » et « Secondaire » pour indiquer le mode d'affichage courant.  
Votre périphérique d'affichage doit être activé pour que vous puissiez modifier son mode d'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 5 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

### Remarques

- Au moins l'un de vos périphériques d'affichage doit être activé.
- Au moins l'un de vos périphériques d'affichage doit être réglé sur le mode d'affichage primaire.


---

{button ,AL(`displays`)} [Voir aussi](#)



## Affichages

### Pour modifier le **mode d'affichage** d'un périphérique d'affichage

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage de la page Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées
- 3 Cliquez sur l'onglet Affichages.  
Si vous utilisez un [bureau étendu](#), vous devez sélectionner en premier lieu l'adaptateur d'affichage dont vous voulez modifier les propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir des informations.
- 4 Cliquez sur le bouton Primaire/Secondaire pour le périphérique d'affichage dont vous voulez modifier le mode d'affichage.  
L'étiquette du bouton commute entre « Primaire » et « Secondaire » pour indiquer le mode d'affichage courant.  
Votre périphérique d'affichage doit être activé pour que vous puissiez modifier son mode d'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 5 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

### Remarques

- Au moins l'un de vos périphériques d'affichage doit être activé.
- Au moins l'un de vos périphériques d'affichage doit être réglé sur le mode d'affichage primaire.
- Vous ne pouvez pas régler à la fois un écran plat et un écran TV sur le même mode d'affichage.


---

{button ,AL(`displays`)} [Voir aussi](#)



## Paramètres

### Pour sélectionner l'adaptateur d'affichage

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage de la page Paramètres.
- 2 Cliquez sur l'icône du moniteur pour sélectionner l'adaptateur d'affichage dont vous voulez modifier les propriétés d'affichage.


---

{button ,AL(`settings`)} [Voir aussi](#)



## Paramètres

### Pour activer un bureau étendu

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage de la page Paramètres.
- 2 Cliquez sur l'icône du moniteur pour sélectionner l'adaptateur d'affichage dont vous voulez modifier les propriétés d'affichage.
- 3 Cliquez sur Oui pour activer l'adaptateur d'affichage que vous avez sélectionné.
- 4 Cochez la case Etendez le bureau de Windows sur ce moniteur.
- 5 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

---

{button ,AL(`settings`)} [Voir aussi](#)

Votre accélérateur graphique vous permet d'afficher le contenu de l'écran dans des modes d'affichage distincts, ayant des résolutions et des vitesses de rafraîchissement distinctes.

Affiche la liste de tous les modèles d'affichages que vous avez enregistrés, ainsi que plusieurs modèles prédéfinis.



Affiche la touche rapide pour la sélection en cours dans la liste Modèle.

Cliquez ici pour enregistrer les informations concernant la configuration actuelle de chaque périphérique d'affichage. Le nom que vous indiquez apparaîtra dans la liste Modèle, ainsi vous pourrez par la suite restaurer facilement ces paramètres d'affichage.

Supprime le modèle d'affichages sélectionné dans la liste Modèle.

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage du moniteur. Une image du bureau apparaît sur l'icône du moniteur quand ce bouton est en position « Activer ». Touche rapide = **Alt + 1**

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage de l'écran plat. Une image du bureau apparaît sur l'icône de l'écran plat quand ce bouton est en position « Activer ». Touche rapide = [Alt + 2](#)

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage de la TV. Une image du bureau apparaît sur l'icône de la TV quand ce bouton est en position « Activer ». Touche rapide = [Alt + 3](#)

Cliquez ici pour activer/désactiver l'affichage de la TV. Une image du bureau apparaît sur l'icône de la TV quand ce bouton est en position « Activer ». Touche rapide = [Alt + 2](#)

Cliquez ici pour lancer les pages suivantes Propriétés du moniteur :

- [page Réglage du moniteur](#)
- [page Propriétés avancées du moniteur](#)



[Cliquez ici pour lancer la page Attributs de l'écran plat](#)

Cliquez ici pour lancer les pages suivantes Propriétés de la TV :

- [page Attributs de la TV](#)
- [page Réglage de la TV](#)
- [page Propriétés avancées de la TV](#)
- [page Format TV](#)

Affiche une icône de moniteur, indiquant que votre accélérateur graphique reconnaît un moniteur. Une image du bureau apparaît sur l'écran de l'icône quand votre moniteur est activé.

Affiche une icône d'écran plat, indiquant que votre accélérateur graphique reconnaît un affichage d'écran plat.  
Une image du bureau apparaît sur l'écran de l'icône quand votre écran plat est activé.

Affiche une icône TV, indiquant que votre accélérateur graphique reconnaît un affichage de TV. Une image du bureau apparaît sur l'écran de l'icône quand votre TV est activée.

Affiche la résolution et la vitesse de rafraîchissement courantes de votre moniteur.

Affiche la résolution et la vitesse de rafraîchissement courantes de votre affichage d'écran plat.

Affiche la résolution et la vitesse de rafraîchissement courantes de votre affichage TV.



Cliquez sur ce bouton pour commuter votre moniteur entre les modes d'affichage Primaire et Secondaire (capables de résolutions et de vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = [Alt + 4](#)

Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Cliquez sur ce bouton pour commuter votre écran plat entre les modes d'affichage Primaire et Secondaire (capables de résolutions et de vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = **Alt + 5**


Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Cliquez sur ce bouton pour commuter votre TV entre les modes d'affichage Primaire et Secondaire (capables de résolutions et de vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = [Alt + 6](#)

Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Cliquez sur ce bouton pour commuter votre TV entre les modes d'affichage Primaire et Secondaire (capables de résolutions et de vitesses de rafraîchissement distinctes). Touche rapide = [Alt + 5](#)

Pour obtenir un complément d'information sur la façon de sélectionner un mode d'affichage, cliquez sur le bouton Aide sur l'onglet Affichages.

Une aide est disponible pour chaque option de ce champ. Cliquez  en haut de la boîte de dialogue ; cliquez ensuite sur l'option spécifique pour laquelle vous voulez des informations.

Il faut que plus d'un périphérique d'affichage soit connecté à votre accélérateur graphique pour que vous puissiez utiliser la fonction Modèles.

Il faut que plus d'un périphérique d'affichage soit connecté à votre accélérateur graphique pour que vous puissiez utiliser la fonction Modèles.

Il faut que plus d'un périphérique d'affichage soit connecté à votre accélérateur graphique pour que vous puissiez utiliser la fonction Modèles.



Il faut que plus d'un périphérique d'affichage soit connecté à votre accélérateur graphique pour que vous puissiez utiliser la fonction Modèles.

Il faut que plus d'un périphérique d'affichage soit connecté à votre accélérateur graphique pour que vous puissiez utiliser cette fonction.

Votre accélérateur graphique ne prend pas en charge la fonction Mode d'affichage.

**Modèle d'affichages**

Un modèle d'affichages mémorise les informations concernant la configuration de chaque périphérique d'affichage (par ex., s'il est activé ou désactivé).

**Modèle d'affichages**

Un modèle d'affichages mémorise les informations concernant la configuration de chaque périphérique d'affichage (par ex., s'il est activé ou désactivé, réglé sur le mode d'affichage primaire ou secondaire (c.-à-d., le mode de résolution et de vitesse de rafraîchissement]).

Windows 98 vous permet d'étendre votre bureau sur d'autres périphériques d'affichages dans l'une des conditions suivantes :

- Vous avez installé plusieurs adaptateurs vidéo dans votre système.
- Votre accélérateur graphique ATI prend en charge les modes d'affichage primaire et secondaires ((c.-à-d., le mode de résolution et de vitesse de rafraîchissement), et chacun est traité par Windows 98 en tant qu'adaptateur d'affichage séparé, qui affiche sa propre partie du bureaux étendu.

[Cliquez ici](#) pour obtenir des informations plus détaillées sur la façon d'étendre votre bureau.



**Dites-moi comment...**

{button ,JI(`>taskwin1',`ScreenPosition');CW(`subcon')}] régler la position de l'affichage de mon moniteur

{button ,JI(`>taskwin1',`ScreenSize');CW(`subcon')}] régler la taille de l'affichage de mon moniteur

{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb'),`JI(`>install',`Setup2')',`JI(`>install',`Setup')');CW(`subcon')}] revenir à la fenêtre Démarrer

{button ,Contents()}] obtenir des informations plus détaillées



**Dites-moi comment...**

{button ,JI(`>taskwin1',`Synchronization');CW(`subcon')}} régler la synchronisation de l'affichage de mon moniteur

{button ,IE(FE(`ati64hlp.stb'),`JI(`>install',`Setup2')',`JI(`>install',`Setup')');CW(`subcon')}} revenir à la fenêtre Démarrer


{button ,Contents() } obtenir des informations plus détaillées





## Configuration

### Pour installer un nouveau pilote d'affichage

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage sous l'onglet Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées.
- 3 Cliquez sur l'onglet Adaptateur puis sur Modifier.
- 4 Dans l'Assistant du gestionnaire de périphériques, cliquez sur Suivant puis sélectionnez **Afficher la liste de tous les pilotes** et cliquez sur Suivant.
- 5 Cliquez sur Disquette fournie.
- 6 **Pour faire l'installation à partir du CD-ROM ou de la disquette :**


Insérez le CD-ROM ou la disquette d'installation et tapez l'instruction suivante :

**D:\WIN9X\ATIDRIVE** (D étant la lettre de votre lecteur de CD-ROM ou de disquette),  
puis cliquez sur OK.

**ou**

### Pour installer les pilotes téléchargés sur Internet :

Tapez le chemin complet du répertoire contenant les nouveaux pilotes (ou utilisez le bouton Parcourir pour accéder au répertoire approprié), puis cliquez sur OK.

- 7 Cliquez sur Suivant et suivez les instructions apparaissant à l'écran pour compléter la procédure indiquée par l'Assistant.  
  
Les fichiers du nouveau pilote d'affichage sont copiés sur votre ordinateur.
- 8 Pour obtenir de l'aide sur le réglage des attributs de votre moniteur, cliquez ici . Sinon, cliquez sur Fermer.
- 9 Cliquez sur Fermer pour enregistrer les modifications, puis cliquez sur Oui pour redémarrer Windows.


### Remarque

- Après la réinitialisation, l'Aide du bureau sera votre guide pour certaines fonctions étendues de votre nouvel accélérateur graphique.



## Paramètres

### Pour modifier le pilote d'affichage

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage sous l'onglet Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées.
- 3 Cliquez sur l'onglet Adaptateur puis sur Modifier.
- 4 Dans l'Assistant du gestionnaire de périphériques, cliquez sur Suivant puis sélectionnez **Afficher la liste de tous les pilotes** et cliquez sur Suivant.
- 5 Cliquez sur Disquette fournie.
- 6 **Pour faire l'installation à partir du CD-ROM ou de la disquette :**

Insérez le CD-ROM ou la disquette d'installation et tapez l'instruction suivante :

**D:\WIN9X\ATIDRIVE** (D étant la lettre de votre lecteur de CD-ROM ou de disquette),  
puis cliquez sur OK.

**ou**

### Pour installer les pilotes téléchargés sur Internet :

Tapez le chemin complet du répertoire contenant les nouveaux pilotes (ou utilisez le bouton Parcourir pour accéder au répertoire approprié), puis cliquez sur OK.

- 7 Cliquez sur Suivant et suivez les instructions apparaissant à l'écran pour compléter la procédure indiquée par l'Assistant.  
Les fichiers du nouveau pilote d'affichage sont copiés sur votre ordinateur.
- 8 Cliquez sur Fermer.
- 9 Cliquez sur Fermer pour enregistrer les modifications, puis cliquez sur Oui pour redémarrer Windows.

---

{button ,AL(` settings')} [Voir aussi](#)



## Configuration

### Pour sélectionner un moniteur

- 1 Cliquez sur l'onglet Moniteur, puis sur Modifier
- 2 Dans l'Assistant du gestionnaire, cliquez sur Suivant et sélectionnez **Afficher la liste de tous les pilotes** : cliquez sur Suivant.
- 3 Dans la zone Fabricant, sélectionnez le fabricant de moniteur approprié (Si la liste des fabricants n'apparaît pas, cliquez sur Afficher tous les périphériques).
- 4 Dans la zone Modèles, sélectionnez le modèle correspondant à votre matériel (reportez-vous aux spécifications du fabricant pour des informations plus détaillées).
- 5 Cliquez sur Suivant et suivez les instructions apparaissant à l'écran pour compléter la procédure indiquée par l'Assistant.
- 6 Cliquez sur Fermer pour enregistrer les modifications effectuées.
- 7 Cliquez sur Ok pour fermer les Propriétés d'affichage, et cliquez sur Oui pour redémarrer Windows.


### Remarque

- Après la réinitialisation, l'Aide du bureau sera votre guide pour certaines fonctions étendues de votre nouvel accélérateur graphique.



## Paramètres

### Pour régler les attributs de votre moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées puis sur l'onglet Moniteur.
- 3 Cliquez sur Modifier.
- 4 Dans l'Assistant du gestionnaire, cliquez sur Suivant et sélectionnez **Afficher la liste de tous les pilotes** : cliquez sur Suivant.
- 5 Dans la zone Fabricant, sélectionnez le fabricant de moniteur approprié (Si la liste des fabricants n'apparaît pas, cliquez sur Afficher tous les périphériques).
- 6 Dans la zone Modèles, sélectionnez le modèle correspondant à votre matériel (reportez-vous aux spécifications du fabricant pour des informations plus détaillées).
- 7 Cliquez sur Suivant et suivez les instructions apparaissant à l'écran pour compléter la procédure indiquée par l'Assistant.
- 8 Cliquez sur Fermer pour enregistrer les modifications effectuées.
- 9 Cliquez sur Ok pour fermer les Propriétés d'affichage.

---


{button ,AL(`settings`)} [Voir aussi](#)

**This macro selects the Monitor Screen Position file to display based on the help file(s) detected.**



## Réglage du moniteur

### Pour régler la position d'écran de votre moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage sous l'onglet Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Paramètres avancés
- 3 Cliquez sur l'onglet Réglage.
- 4 Cliquez sur l'une des quatre flèches de position dans la zone Position de l'écran pour modifier la position de votre écran.  
Les quatre flèches de position déplacent votre affichage vers la gauche, la droite, le haut ou le bas.
- 5 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.


---

{button ,AL(`adjustment`)} [Voir aussi](#)



## Réglage du moniteur

### Pour régler la position d'écran de votre moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage sous l'onglet Paramètres
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées.
- 3 Cliquez sur l'onglet Affichages.  
Si vous utilisez un [bureau étendu](#), vous devez sélectionner en premier lieu l'adaptateur d'affichage dont vous voulez modifier les propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir des informations.
- 4 Cliquez sur le bouton Moniteur.  
Votre moniteur doit être activé pour que vous puissiez modifier ses propriétés de l'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 5 Cliquez sur l'onglet Réglage.
- 6 Cliquez sur l'une des quatre flèches de position dans la zone Position de l'écran pour modifier la position de votre écran.  
Les quatre flèches de position déplacent votre affichage vers la gauche, la droite, le haut ou le bas.
- 7 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

---

{button „AL(`adjustment`)”} [Voir aussi](#)


**This macro selects the Monitor Screen Size file to display based on the help file(s) detected.**





## Réglage du moniteur

### Pour régler la taille d'écran de votre moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage sous l'onglet Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Paramètres avancés.
- 3 Cliquez sur l'onglet Réglage.
- 4 Cliquez sur les boutons (+) et (-) dans la zone Ecran vertical/horizontal pour modifier la taille de votre écran.  
Les boutons (+) et (-) sous Ecran vertical augmentent/diminuent la hauteur de l'affichage de votre moniteur.  
Les boutons (+) et (-) sous Ecran horizontal augmentent/diminuent la largeur de l'affichage de votre moniteur.
- 5 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.


---

{button ,AL(`adjustment`)} [Voir aussi](#)



## Réglage du moniteur

### Pour régler la taille d'écran de votre moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage sous l'onglet Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées.
- 3 Cliquez sur l'onglet Affichages.  
Si vous utilisez un [bureau étendu](#), vous devez sélectionner en premier lieu l'adaptateur d'affichage dont vous voulez modifier les propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir des informations.
- 4 Cliquez sur le bouton Moniteur.  
Votre moniteur doit être activé pour que vous puissiez modifier ses propriétés de l'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 5 Cliquez sur l'onglet Réglage.
- 6 Cliquez sur les boutons (+) et (-) dans la zone Ecran vertical/horizontal pour modifier la taille de votre écran.  
Les boutons (+) et (-) sous Ecran vertical augmentent/diminuent la hauteur de l'affichage de votre moniteur.  
Les boutons (+) et (-) sous Ecran horizontal augmentent/diminuent la largeur de l'affichage de votre moniteur.
- 7 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

### Remarque



Les commandes Taille ne sont pas disponibles si votre moniteur et un téléviseur sont tous deux activés.


---

{button ,AL(`adjustment')} [Voir aussi](#)



## Réglage du moniteur

### Pour régler la taille d'écran de votre moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage sous l'onglet Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées.
- 3 Cliquez sur l'onglet Affichages.  
Si vous utilisez un [bureau étendu](#), vous devez sélectionner en premier lieu l'adaptateur d'affichage dont vous voulez modifier les propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir des informations.
- 4 Cliquez sur le bouton Moniteur.  
Votre moniteur doit être activé pour que vous puissiez modifier ses propriétés de l'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 5 Cliquez sur l'onglet Réglage.
- 6 Cliquez sur les boutons (+) et (-) dans la zone Ecran vertical/horizontal pour modifier la taille de votre écran.  
Les boutons (+) et (-) sous Ecran vertical augmentent/diminuent la hauteur de l'affichage de votre moniteur.  
Les boutons (+) et (-) sous Ecran horizontal augmentent/diminuent la largeur de l'affichage de votre moniteur.
- 7 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

### Remarque



Les commandes Taille ne sont pas disponibles si votre moniteur et un téléviseur sont tous deux réglés sur le même [mode d'affichage](#). [Cliquez ici](#) pour obtenir des informations sur la façon de modifier les modes d'affichage.

---


{button ,AL(`adjustment`)} [Voir aussi](#)

**This macro selects the Monitor Synchronization file to display based on the help file(s) detected.**



## Propriétés avancées du moniteur

### Pour régler la synchronisation de votre moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage sous l'onglet Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées.
- 3 Cliquez sur l'onglet Propriétés avancées.
- 4 Dans la zone Synchronisation, cliquez sur les boutons Horizontal ou Vertical pour régler la synchronisation.
- 5 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.


---

{button ,AL(`adjustment`)} [Voir aussi](#)



## Propriétés avancées du moniteur

### Pour régler la synchronisation de votre moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage sous l'onglet Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées.
- 3 Cliquez sur l'onglet Affichages.  
Si vous utilisez un [bureau étendu](#), vous devez sélectionner en premier lieu l'adaptateur d'affichage dont vous voulez modifier les propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir des informations.
- 4 Cliquez sur le bouton Moniteur.  
Votre moniteur doit être activé pour que vous puissiez modifier ses propriétés de l'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 5 Cliquez sur l'onglet Propriétés avancées.
- 6 Dans la zone Synchronisation, cliquez sur les boutons Horizontal ou Vertical pour régler la synchronisation.
- 7 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

---


{button ,AL(`adjustment`)} [Voir aussi](#)

**This macro selects the Monitor Screen Size/Position Defaults file to display based on the help file(s) detected.**



## Réglage du moniteur

### **Pour restaurer les valeurs par défaut de la taille et de la position d'écran de votre moniteur**

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage sous l'onglet Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées.
- 3 Cliquez sur l'onglet Réglage.
- 4 Cliquez sur le bouton Défauts.
- 5 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

---


{button ,AL(`adjustment`)} [Voir aussi](#)





## Réglage du moniteur

### **Pour restaurer les valeurs par défaut de la taille et de la position d'écran de votre moniteur**

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage sous l'onglet Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées.
- 3 Cliquez sur l'onglet Affichages.  
Si vous utilisez un [bureau étendu](#), vous devez sélectionner en premier lieu l'adaptateur d'affichage dont vous voulez modifier les propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir des informations.
- 4 Cliquez sur le bouton Moniteur.  
  
Votre moniteur doit être activé pour que vous puissiez modifier ses propriétés de l'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 5 Cliquez sur l'onglet Réglage.
- 6 Cliquez sur le bouton Défauts.
- 7 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

---


{button ,AL(`adjustment`)} [Voir aussi](#)

**This macro selects the Monitor Screen Synchronization Defaults file to display based on the help file(s) detected.**



## Propriétés avancées du moniteur

### **Pour restaurer les valeurs par défaut de la synchronisation d'écran de votre moniteur**

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage sous l'onglet Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées.
- 3 Cliquez sur l'onglet Propriétés avancées.
- 4 Cliquez sur le bouton Défauts.
- 5 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.


---

{button ,AL(`adjustment`)} [Voir aussi](#)



## Propriétés avancées du moniteur

### Pour restaurer les valeurs par défaut de la synchronisation d'écran de votre moniteur

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage sous l'onglet Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées.
- 3 Cliquez sur l'onglet Affichages.  
Si vous utilisez un [bureau étendu](#), vous devez sélectionner en premier lieu l'adaptateur d'affichage dont vous voulez modifier les propriétés d'affichage. [Cliquez ici](#) pour obtenir des informations.
- 4 Cliquez sur le bouton Moniteur.  
  
Votre moniteur doit être activé pour que vous puissiez modifier ses propriétés de l'affichage. [Cliquez ici](#) pour avoir un complément d'information.
- 5 Cliquez sur l'onglet Propriétés avancées.
- 6 Cliquez sur le bouton Défauts.
- 7 Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les modifications effectuées.

---

{button ,AL(`adjustment')} [Voir aussi](#)



## Dépannage

{button ,JI(`,`TROUBLE\_tips')}} Conseils de dépannage

{button ,JI(`,`TROUBLE\_faqs')}} Questions fréquemment posées sur le dépannage

{button ,EF(`atiiprxx.exe',`,1);CW(`subcon')}} Assistant de rapport de problème

{button ,JI(`,`TROUBLE\_technical\_support')}} Assistance technique



## Dépannage

### Conseils de dépannage

Diverses causes peuvent être à l'origine des problèmes que vous rencontrez avec votre affichage informatique. La liste ci-dessous contient plusieurs contrôles que vous pouvez faire pour déterminer l'origine du problème.

### Qu'est-ce qui ne va pas ?

{button ,JI(`,`TROUBLE\_tips\_system\_lockup')}` Après avoir installé la carte d'affichage sur mon ordinateur de bureau, le système se bloque de temps en temps.

{button ,JI(`,`TROUBLE\_tips\_no\_sync')}` Mon moniteur n'exécute pas la synchronisation.

{button ,JI(`,`TROUBLE\_tips\_low\_resolution')}` Je ne peux pas sélectionner la résolution d'écran/les couleurs voulue(s).

{button ,JI(`,`TROUBLE\_tips\_no\_install')}` Mon pilote d'affichage ne fonctionne pas correctement.



## Dépannage

### Si votre ordinateur de bureau se bloque



Assurez-vous que la carte graphique est bien placée et qu'elle a été installée par le biais de l'assistant approprié "Ajout de périphérique" du Panneau de configuration. Consultez l'aide de Windows pour obtenir des informations sur la façon d'accéder à cet assistant.



Essayez de démarrer Windows en mode Sans échec. Pour connaître la procédure, cliquez ici



Essayez la carte graphique sur un autre ordinateur. Si elle fonctionne sur ce système, il s'agit probablement d'un problème de configuration ou d'un conflit matériel. Pour démarrer le Dépanneur de conflits, démarrez l'aide de Windows et tapez «Conflit matériel» dans son index.

---

{button ,EF(`Windows.chm',`,1):CW(`subcon')} [Cliquez ici pour démarrer l'aide de Windows](#)



## Dépannage

**Si votre moniteur n'exécute pas la synchronisation**



Vous avez sélectionné un moniteur non approprié.



Pour en sélectionner un autre, cliquez [ici](#)








## Dépannage

### Si votre pilote d'affichage ne fonctionne pas correctement



Installez un pilote standard de vos disquettes d'installation de Windows 98, en procédant comme suit :

- 1 Cliquez ici  pour voir les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur le bouton Paramètres avancés.
- 3 Cliquez sur l'onglet Adaptateur, puis sur Modifier.
- 4 Dans l'Assistant Gestionnaire de périphériques, cliquez sur Suivant, et sélectionnez **Afficher la liste de tous les périphériques** et cliquez sur Suivant.
- 5 Cliquez sur Afficher tout le matériel.
- 6 Dans la liste Fabricants, sélectionnez ATI Technologies.
- 7 Dans la liste Modèles, sélectionnez le pilote d'affichage qui correspond à votre carte accélératrice graphique ATI.
- 8 Cliquez sur Suivant et suivez les instructions apparaissant à l'écran pour compléter la procédure indiquée par l'Assistant.
- 9 Cliquez sur Fermer pour terminer l'installation puis cliquez sur Oui pour redémarrer Windows.



## Dépannage

### **Si vous ne pouvez pas régler la résolution/les couleurs d'affichage voulues**



La combinaison du [nombre de couleurs](#) et de la [résolution d'écran](#) qui est disponible sur la page Propriétés dépend des capacités de l'accélérateur graphique ATI installé.



Il est probable que le BIOS reçoit l'information que cette combinaison est indisponible, sur la base de la configuration de l'accélérateur graphique/du périphérique d'affichage sélectionné.



## **Assistance technique**

Veillez contacter votre revendeur au sujet de l'assistance technique.



## Démarrage

### Pour démarrer Windows en mode sans échec

- 1 Imprimez cette rubrique d'aide pour la consulter par la suite.
- 2 Redémarrez votre ordinateur en cliquant en séquence sur les boutons Démarrer/Arrêter/Redémarrer.  
ou  
Si le système s'est bloqué, appuyez sur CTRL+ALT+SUPPR, ou sur le bouton de réinitialisation de votre ordinateur, pour redémarrer l'ordinateur.
- 3 Appuyez sur la touche CTRL et maintenez-la enfoncée jusqu'à ce que le menu Démarrer de Microsoft Windows 98 s'affiche.
- 4 Entrez le chiffre correspondant au **Mode sans échec** et appuyez sur Entrée.  
En mode sans échec, Windows utilise le paramétrage par défaut (sans réseau, moniteur VGA, pilote de la souris Microsoft, et le nombre minimal de pilotes de périphérique pour démarrer Windows). En outre, le lecteur de CD-ROM, l'imprimante ou d'autres périphériques ne sont pas accessibles.

### Notes



Si votre système fonctionne correctement en mode sans échec avec votre accélérateur graphique ATI mais pas en mode normal, cela est dû probablement à un pilote d'affichage défaillant ou à un conflit matériel.



Pour essayer de résoudre un conflit matériel, cliquez sur le bouton Arrière et suivez les instructions qui s'affichent.



Pour changer de pilotes d'affichage, cliquez ici




## Questions fréquemment posées

- `{button ,JI(`',`DPMS_support')}` Est-ce que Windows 98 dispose du support DPMS ?
- `{button ,JI(`',`NEW_drivers')}` Où puis-je obtenir les pilotes ATI récents ?
- `{button ,JI(`',`DDC1_ddc2b')}` Est-ce que les supports DDC-1 et DDC-2b seront toujours disponibles si j'installe Windows 98 ?
- `{button ,JI(`',`MPEG_videos')}` De quoi ai-je donc besoin pour lire des vidéo MPEG sous Windows 98 ?
- `{button ,JI(`',`UNINSTALL_drivers')}` Comment puis-je désinstaller les pilotes d'affichage ?
- `{button ,JI(`',`TaskbarIcon')}` A quoi sert l'icône Barre des tâches d'ATI ?

### **Est-ce-que Windows 98 dispose du support DPMS ?**

Les produits de base d'ATI 3D RAGE et RAGE 128 prennent tous en charge la spécification VESA DPMS (Display Power Management Signaling). En règle générale, les moniteurs qui portent le symbole Energy Star™ prennent en charge DPMS.

#### **Pour activer le support DPMS**

- 1 Cliquez ici  pour afficher les Propriétés d'affichage sous l'onglet Paramètres.
- 2 Cliquez sur le bouton Propriétés avancées.
- 3 Cliquez sur l'onglet Moniteur.
- 4 Dans la zone Options, cochez la case Monitor compatible Energy Star.

#### **Note**



Pour découvrir les autres alternatives d'économisation de l'écran, démarrez l'Aide de Windows et tapez "économisation d'énergie" dans son index.

**Où puis-je obtenir les pilotes ATI récents ?**

Veillez contacter votre revendeur pour obtenir les nouveaux pilotes étendus d'ATI.

**Est-ce-que les supports DDC-1 et DDC-2b seront toujours disponibles si j'installe Windows 98?**

Oui. Nos produits de base 3D RAGE et RAGE 128 qui intègrent les supports DDC-1 et DDC-2b fonctionneront avec toutes les versions des pilotes ATI de Windows 98 ATI. Si vous disposez d'un moniteur compatible DDC-1 ou DDC-2b, ces accélérateurs en bénéficieront et faciliteront également la configuration du taux de rafraîchissement optimal et la synchronisation.



### **De quoi ai-je donc besoin pour lire les vidéo MPEG sous Windows 98?**

ATI offre un programme de lecture multimedia pour les accélérateurs graphiques de base 3D RAGE PRO et RAGE 128 tournant sous Windows 98. ATI Player 5.0 (ou supérieure) prend en charge les systèmes compatibles MPC-3 structurés autour d'un pentium et permet aux nouveaux accélérateurs graphiques de lire les vidéo MPEG, sans installatio de cartes couteuses telles que les MPEG. Selon votre configuration matérielle spécifique, ATI Player prend en charge des fonctions multimédia telles que le Tuner TV intelligent, la légende encadrée et le télétexte européen ainsi que la lecture de CD audio. Il prend également en charge la capture vidéo/audio avec l'animation, le vidéo plein-écran, une excellente lecture des couleurs et la lecture vidéo MPEG jusqu'à 30 trames par seconde.

### **Comment puis-je désinstaller les pilotes étendus d'ATI?**

Pour désinstaller les pilotes étendus d'ATI drivers, accédez au Panneau de configuration, double-cliquez sur Ajout/Suppression de programmes et sélectionnez le pilote d'affichage ATI dans le menu inférieur. Cliquez sur Ajouter/Supprimer et cliquez sur Oui pour supprimer le pilote. Votre système sera réinitialisé avec le pilote que Windows 98 a détecté lors de l'installation initiale.

#### **Note**



Pour *changer* de pilotes d'affichage, cliquez ici

Cliquez sur ce bouton pour augmenter la liste des taux de rafraîchissement sous l'onglet Adaptateur pour inclure tous ceux qui sont pris en charge par l'adaptateur d'affichage.

Affiche une icône illustrant la taille et la position de l'affichage de votre moniteur.

Positionne l'affichage de votre moniteur.



Les quatre flèches sous Position d'écran déplacent votre affichage vers la gauche, la droite, le haut ou le bas.



Touches rapides : [Alt](#) en combinaison avec [J](#), [K](#), [I](#), ou [M](#).

Règle la taille de l'affichage de votre moniteur.



Les boutons (+) et (-) sous Dimension verticale de l'écran augmentent/diminuent la dimension verticale de votre affichage. Touches rapides : **Alt** en combinaison avec **=** (égale) ou **-** (tiret).



Les boutons (+) et (-) sous Dimension horizontale de l'écran augmentent/diminuent la dimension horizontale de votre affichage. Touches rapides : **Alt** en combinaison avec **]** ou **[**.

Cliquez sur ce bouton pour restaurer les valeurs par défaut de la taille et de la position d'écran de votre moniteur.

Règle la synchronisation horizontale, verticale et composite de votre moniteur. Consultez les spécifications de votre moniteur pour connaître les paramètres recommandés.



Un clic sur les boutons Horizontal ou Vertical règle la synchronisation.

Un clic sur le bouton Composite active ou désactive la sync composite.



Un clic sur ce bouton règle la synchronisation horizontale.

Un clic sur ce bouton règle la synchronisation verticale.

La sélection de cette option provoque la combinaison des signaux de synchronisation verticale et horizontale envoyés par la carte graphique ATI à votre moniteur.

**Attention**



**Ne sélectionnez l'option de synchronisation composite que si votre moniteur gère ce type de signaux (pour vous en assurer, consultez son manuel).**

Cliquez sur ce bouton pour restaurer les valeurs par défaut de la synchronisation du moniteur.

## Résolution de l'écran

La résolution de l'écran est le nombre de [pixels](#) affichés sur votre écran, exprimé sous la forme WxH, W étant le nombre de pixels affichés horizontalement (largeur) et H, le nombre de pixels affichés verticalement (hauteur). Les résolutions d'écran typiques sont 640x480, 800x600, 1024x768, 1152x864 et 1280x1024.

## Pixel

Un pixel est un « point » sur votre affichage. Chaque pixel peut avoir une couleur différente. Le nombre de couleurs possibles est déterminé par le nombre de bits associés à chaque pixel pour représenter la couleur de ce pixel. Ce paramètre s'appelle bpp (bits par pixel). Quelques valeurs courantes sont :



8 bpp - donne 256 couleurs



16 bpp - donne 65K couleurs



32 bpp - donne 16,7M couleurs

**Canal Données d'affichage**

Canal de données utilisé par les moniteurs les plus récents qui communique les propriétés d'un moniteur (telles que la résolution et la vitesse de rafraîchissement maximales) à la carte vidéo associée. Ceci aide le système à présenter des options valides à l'utilisateur pour la configuration de l'affichage.

Votre carte accélératrice graphique vous permet d'afficher le contenu de l'écran dans des modes d'affichage distincts, ayant des résolutions et des vitesses de rafraîchissement distinctes.



Windows 98 vous permet d'étendre votre bureau sur d'autres périphériques d'affichages dans l'une des conditions suivantes :



Vous avez installé plusieurs adaptateur d'affichage dans votre machine.



Votre accélérateur graphique ATI prend en charge les modes d'affichage primaire et secondaires ((c.-à-d., le mode de résolution et de vitesse de rafraîchissement), et chacun est traité par Windows 98 en tant qu'adaptateur d'affichage séparé, qui affiche sa propre partie du bureaux étendu.

[Cliquez ici](#) pour obtenir des informations plus détaillées sur la façon d'étendre votre bureau.

Cocher ici optimisera vos paramètres OpenGL pour une meilleure qualité. Vous pouvez affiner encore en réglant les contrôles des Paramètres OpenGL.

Cocher ici optimisera vos paramètres OpenGL pour des performances plus grandes. Vous pouvez affiner encore en réglant les contrôles des Paramètres OpenGL.

Cocher ici peut améliorer les performances des jeux qui utilisent beaucoup les textures, mais peut aussi réduire la qualité de l'image.

Cocher ici permet des mises à jour rapides des parties de votre écran qui ont été déplacées.

Cocher ici peut nettoyer l'écran de certains parasites, parfois produits quand les deux fonctions de juxtaposition de points et de fondu alpha sont activées.

Cocher ici diminuera la fréquence d'images par seconde dans les jeux en plein écran, mais réduira aussi le déchirement de l'image susceptible d'accompagner des fréquences d'images élevées.

Cocher ici activera l'accélération matérielle du basculement de pages pour échanger les tampons plein écran.



La sélection de valeurs élevées pour la précision des sous-pixels donnera une image plus précise, mais peut entraîner aussi une légère baisse des performances.

Le réglage Net est recommandé pour les grandes scènes, avec plus de détails, mipmappées.

Le réglage Flou est recommandé pour les petites scènes, avec moins de détails, mipmappées.

Cocher ici diminuera la fréquence d'images par seconde dans les jeux en plein écran, mais réduira aussi le déchirement de l'image susceptible d'accompagner des fréquences d'images élevées.

Cocher ici donnera des bords d'objets lisses mais peut entraîner une baisse des performances.

Cocher ici entraînera une baisse des performances. Vous ne devriez activer cette fonction que si le jeu que vous exécutez ne peut pas utiliser d'autres formats de textures.

Le réglage recommandé pour cette fonction est 32. Ne sélectionnez une valeur inférieure qu'en cas de dysfonctionnement de votre application.

Utilisez cette fonction pour faire tourner votre zone d'affichage.



Faites glisser le curseur jusqu'à la position **-90** pour faire tourner votre zone d'affichage de 90° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.



Faites glisser le curseur jusqu'à la position **+90** pour faire tourner votre zone d'affichage de 90° dans le sens des aiguilles d'une montre.

Cliquez sur OK ou Appliquer pour enregistrer les changements.

Cochez cette case pour activer l'icône de la barre des tâches d'ATI.



Cochez ici pour afficher la liste des résolutions du projecteur. Sélectionnez ensuite la résolution désirée et cliquez sur Appliquer.

Sélectionnez la résolution de votre projecteur dans cette liste et cliquez sur Appliquer.

**This macro selects the Display Properties file to display based on the help file(s) detected.**



## Propriétés de l'affichage

Les pages suivantes [Propriétés de l'affichage](#) ont été ajoutées ou modifiées pour prendre en charge les utilitaires du nouveau pilote d'affichage étendu :



Page Couleur – pour corriger les différences de nuances entre les valeurs réelles des couleurs et la façon dont votre moniteur les affiche.



Page Propriétés avancées – pour régler la taille et la position de l'image de votre moniteur.



Page Réglage – pour régler les contrôles de synchronisation horizontale et verticale de votre moniteur.



## Propriétés de l'affichage

Les pages suivantes [Propriétés de l'affichage](#) ont été ajoutées ou modifiées pour prendre en charge les utilitaires du nouveau pilote d'affichage étendu :



Page Couleur – pour corriger les différences de nuances entre les valeurs réelles des couleurs et la façon dont votre moniteur ou écran plat les affiche.



Page Affichages – pour activer/désactiver votre périphérique d'affichage ; pour lancer diverses pages de propriétés associées à votre périphérique d'affichage ; et pour mémoriser divers modèles d'affichages qui soient faciles à rappeler par la suite.



Pages Propriétés dépendantes de l'affichage – pour faire des réglages avancés sur vos périphériques d'affichage – par exemple, régler la taille et la position de l'affichage de votre moniteur.

### Remarque



Les pages Propriétés dépendantes de l'affichage sont accessibles par la page Affichages.



## Icône Barre des tâches d'ATI

L'icône de raccourci d'ATI fournit un accès instantané à divers programmes, paramètres d'affichage, ainsi qu'au système d'aide en ligne du Bureau d'ATI.

Si vous positionnez le curseur de la souris sur l'icône ATI, vous pouvez voir les paramètres suivants :



résolution de l'écran



taille du bureau



nombre de couleurs

Si vous cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône ATI, un menu apparaît avec les cinq options suivantes :



**Programmes ATI**—ouvrir tous les programmes ATI installés à partir d'un unique endroit



**Modèles**—sélectionner un modèle d'affichage précédemment enregistré



**Paramètres**—ouvrir les Paramètres de l'icône ATI, les Paramètres de l'affichage, et les Paramètres des périphériques



**Aide**—lancer le système d'aide du Bureau d'ATI



**Dépannage**—lancer une session d'aide de dépannage

### Info



Vous pouvez également lancer l'aide du Bureau d'ATI directement en double-cliquant sur cette icône avec le bouton gauche de la souris.



## Gestionnaire de périphériques

La page ci-après concernant l'adaptateur d'affichage [Device Manager](#) a été ajoutée pour prendre en charge les nouveaux utilitaires d'affichage:



Page diagnostic -répertorie les différents tests de diagnostic que vous pouvez exécuter sur votre accélérateur graphique.



## Bureau

Votre bureau Windows est équipé de Smart View. Cette fonction a pour but de configurer une zone d'affichage optimale pour chaque périphérique d'affichage réglé sur un mode d'affichage particulier (c.-à-d., résolution et vitesse de rafraîchissement). Smart View offre entre autres, les avantages suivants :



Il redimensionne automatiquement l'espace du bureau pour s'adapter aux modifications de taille de l'image source.



Il montre l'intégralité de l'espace du bureau chaque fois que c'est possible.



Il entre et sort automatiquement du mode Panoramique chaque fois que les limites du périphérique d'affichage l'exigent.



Les périphériques d'affichage ne s'éteignent plus quand la taille du bureau dépasse leur résolution maximale.



Cliquez sur le type d'icônes que vous voulez dans le menu de la Barre des tâches d'ATI.

Cochez la zone Image latérale sur menu pour afficher le graphique ATI Technologies sur le menu.

## **Propriétés de l'affichage**

En utilisant la boîte de dialogue Propriétés de l'affichage, vous pouvez personnaliser divers éléments de l'écran sous Windows. Pour accéder à cette boîte de dialogue, cliquez avec le bouton droit de la souris dans une zone vide du bureau, cliquez ensuite sur Propriétés.

### **Gestionnaire de périphériques**

Le Gestionnaire de périphériques est accessible en tant qu'onglet de la boîte de dialogue Propriétés Système. Il fournit une liste par catégories de tout le matériel installé sur votre ordinateur (carte d'affichage comprise), et vous permet ainsi de voir ou de modifier un pilote de périphérique particulier, ou de modifier sa configuration.

**Pilote de périphérique**

C'est le logiciel de plus bas niveau qui traite directement avec le matériel d'un périphérique d'ordinateur particulier (tel que la souris, le clavier, l'accélérateur graphique, etc.).

## **Propriétés Système**

En utilisant la boîte de dialogue Propriétés Système, vous pouvez voir ou modifier les paramètres de configuration de votre système, y compris la configuration matérielle de votre accélérateur graphique (via le gestionnaire de périphériques). Pour afficher les Propriétés Système, double-cliquez sur l'icône Système dans le Panneau de configuration.

