

## BlasterControl ±ÄPÊPÝ½ÄP ¾-Ä-Ý, P

BlasterControl ÌßÛÊßÄ- ÊßÈÛ, ÌÓ¼P°ÛÊP°, æ, è ±ÄPÊPÝ½ÄP ¾-Ä-Ý, P, ð'í'ð, , é, Æx3D Blaster Savage4 ÄP×²ÊP, ÌŠeŽìÏÝ'è, ð[s, i, Ü, ;

### 3D Blaster Savage4, Ì±ÄPÊPÝ½ÄP ¾-Ä-Ý, P, ðÏÝ'è, , é, É, Í

1 BlasterControl ÌßÛÊßÄ- ÄP²±Ü, P, ÌÓ¼P°ÛÊP°, æ, è [±ÄPÊPÝ½ÄP ¾-Ä-Ý, P] ±²ºÝ ð, Ø-, µ, Ü, ;  
ÌßÛÊßÄ- ÊßÈÛ, ð±ÄPÊPÝ½ÄP ¾-Ä-Ý, P, ÉÏØ, è Ö, í, è, Ü, ;



2 Šeµìß¼@Ý, ðÏÝ'è, µ, Ü, ;

3D Blaster Savage4, Ì±ÄPÊPÝ½ÄP ¾-Ä-Ý, P, É, ÍŽÝ, ÌÏÝ'è ð€-Ú, ð, , è, Ü, ; :

ÏÝ'è ð€-Ú

<@”\

ÒÓØ, Û-, ½Êß°ÄP

½x²ÄP, Ä, P×ì-, ½ ÒÓØ, Ì, Û-, ½Êß°ÄP, ð²@Ïo—^, Ü, ;

ÌßÛ¼» Û-, ½Êß°ÄP

½x²ÄP, ÄSavage4 PRO, P×ì-, ½ Ý¼PÝ, Ì, Û-, ½Êß°ÄP, ð²@Ïo—^, Ü, ;

[Ïo%×Žž, ÌÏÝ'è] ÌPÄÝ, ð, Ø-, , é, Æx ðã<L, ÌÏÝ'è, ðo%×Žž, Ìó'Ö, É-ß, è, Ü, ; , È, "x•W ð€, Û-, ½Êß°ÄP^ ÊÏä, Ä, Ì" @Ïì, Í•ÛØ, µ, Ä, ", è, Ü, ¹, ñ;

, Ü, ½x[ÏÛ×ÏÝ'è] ÌPÄÝ, ð, Ø-, , é, Æx^ È%º, ÌÊßÈÛ, ÄÏÛ×, ÈÏÝ'è, ð[s, i, Ü, ; :

ÊßÈÛ

<@”\

DirectX, ÌÏÝ'è

DirectX, ÉŠÖ, , éÏÛ×ÏÝ'è, ð[s, i, Ü, ;

AGP, ÌÏÝ'è

AGP, ÉŠÖ, , éÏÛ×ÏÝ'è, ð[s, i, Ü, ;

4 • ÌÏX, µ, ½ÏÝ'è, ð—LCEø, É, , é, É, Í[OK] ÌPÄÝ, Ü, ½, Í["K—p] ÌPÄÝ, ð, Ø-, µ, Ü, ;

• ÌÏX, ð-Ý¼Ü, , é, É, Í["-Ý¼Ü] ÌPÄÝ, ð, Ø-, µ, Ü, ;

### ËYÄ

• Še±²ÄÑ, ð%ºE, Ø-, µ, Äx Ìß-Ìß±-Ìß ÒÆ°, æ, è [ÌÛÌß] ðíÝÄP, ð'í'ð, , é, Æx, » , Ì±²ÄÑ, Ì%ºðà, ð•\ Žì, µ, Ü, ;

### '^Ó

• ÄP×²ÊP, ÌŽí—P, äÊP°¼P@Ý, É, æ, Á, Ä, ÍxÏÝ'è ð€-Ú, ð•\ Žì, ³, è, È, ©, Á, ½, èxÏÝ'è ðo—^, È, ç ðéÏ†, ð, , è, Ü, ;

## DirectX, ÌŸ'è

BlasterControl ±ÄpÉpÝ½Äp °ÝÄÜ°Ü ÊßÈÜ, ÌŸŸ×Ÿ'è]ÎpÁÝ, ð, Ø, , , é, Æx3D Blaster Savage4  
Äp×²Ép, ÌŸeŽŸŸŸ×Ÿ'è, æŸ, Ì, Ü, ;

## DirectX, ÌŸŸ×, ðŸ'è, , é, É, Í

► ŽŸ, Ìµß¼®Ÿ, ðµŸ/µ, µ, Ü, ;

### µß¼®Ÿ

S3TC Ä, ½Ä- °ÝßÜ¼®Ÿ, ð-  
LCEø, É, , é

Ä, ½Ä- Ð- ÌßÏ-ËßŸ, p, ð-  
LCEø, É, , é

• `°æÄ²ÐŸ, p, ÆØÌÜ¼  
Ü°Ä, ð"-Šú, ³, ¹, é

Ð- ÌßÏ-ßÄp Ä, ½Ä-, ÉÄØØÆ±  
Ï-ÜÄØŸ, p, ð"K-p, , é

### <@"/\

, ±, Ìµß¼®Ÿ, ðµŸ, É, , é, ÆxS3ŽÐ, ÌS3TCŸiTMŸj  
Ä, ÉÜ¼p°, É, æ, éÄ, ½Ä- ^³Ÿk, æ-

LCEø, É, È, èxÄ, ½Ä- °ÝßÜ¼®Ÿ'Í%ž, ÌDirectX  
±ßØ¹¼®Ÿ, É%—, ç, ÄËßÏ<°Ÿ½, æŸüŸä, µ, Ü, ;

, ±, Ìµß¼®Ÿ, ðµŸ, É, , é, ÆxDirectX ±ßØ¹¼®Ÿ, É  
%—, ç, ÄÄ, ½Ä-, ÌÐ- ÌßÏ-ËßŸ, p, æ-

LCEø, É, È, èxÄ, ½Ä-, Ì»²½p, æ•Ï  
%»µ, Ä, àØÜ°Äp, ÌŸs, í, è, , xÄp°Ä"Ÿ'-  
, ÌËßÏ<°Ÿ½, æŸüŸä, µ, Ü, ;

, ±, Ìµß¼®Ÿ, ðµŸ, É, , é, ÆxDirectX ±ßØ¹¼®Ÿ, É  
%—, , é•`

%æÄ²ÐŸ, p, ðxÓÆÄ, ÌŸ, '¼"-ŠúŸMŸ†, ÌÄ²ÐŸ, p, ÉŸ†  
, í, ¹%æ-Ë, Ì, ç, Ä, «, â-ð, , ð%øðŸÄ, µ, Ü, ;

, ±, Ìµß¼®Ÿ, ðµŸ, É, , é, ÆxÐ- ÌßÏ-ß, ³, è, Ä, ç  
, éÄ, ½Ä-, ÉÄØØÆ± Ï-ÜÄØŸ, p, ð, ©, , ÆDirectX  
±ßØ¹¼®Ÿ, É%—, ç, Ä, µØÄ", ðŸüŸä, ³, ¹, Ü, ;

## DirectX, ÌŸ'è, ðŸ°%×Žž, ÌŸó'Ô, É-ß, , É, Í

► [Ÿ°%×Žž, ÌŸ'è]ÎpÁÝ, ð, Ø, , µ, Ü, ;

### ËŸÄ

• Še±²ÄŸ, ð%øE, Ø, , µ, Äxß-ß±-ß ÒÆ°, æ, è[Ïß]°ŸÄp, ð'í'ð, , é, Æx, » , Ì±²ÄŸ, Ì%øðŸä, ð•\  
ŽŸ, µ, Ü, ;

### 'Ÿ^Ó

• Äp×²Ép, ÌŽŸ-p, âÉp°¼p®Ÿ, É, æ, Ä, Ä, ÌxŸ'èŸ€-Ü, æ•\ŽŸ, ³, è, È, ©, Ä, ½, èxŸ'èŸo-  
^, È, çŸèŸ†, æ, , è, Ü, ;

## AGP,ì□Ý'è

BlasterControl ±ÄpÊpÝ½Äp °ÝÄÜ°Ü ÊßÈÜ,ì[□□×□Ý'è]îpÀÝ,ð,ø,·,é,Æ±3D Blaster Savage4  
Äp×²Êp,ìŠeŽì□□×□Ý'è,²□s,ì,Ü,·;ì

## AGP ÒÓØ »²½p,ð•î□X,·,é,É,Í

► [AGP ÒÓØ »²½p]½×²Äp,ð½×²Äp,³,¹×ÒÓØ,ì»²½p,ð'□CE,³,¹,Ü,·;ì  
Ä,½Ä¬ Ü°Äp"Ý, p,É¼Êp±,È±ìßØ¹¼@Ý,â'â,«,çÄ,½Ä¬,ðŽg—p,·,é±ìßØ¹¼@Ý,Ä,í×AGP,ìÒÓØ  
»²½p,ð'½,ß,ÉŽw'è,μ,Ü,·;ìAGP ÒÓØ »²½p,ð•K—v'É□ä,É'â,«,,·,é,Æ±¼½ÄÑ ÒÓØ,ì<ó,«—e—  
È,ð•N"—,³,¹,Ü,·,ì,Ä±'É□í,ìŠù'è'l,Ä,²Žg—p%º,³,ç;ì

## AGP »²ÄpÊpÝÄp ÌßÜÄ°Ü,ì»Íß°Ä,ð•î□X,·,é,É,Í

► [AGP »²ÄpÊpÝÄp ÌßÜÄ°Ü,ð—LCEø,É,·,é]μìß¼@Ý,ðμÝ/μì,μ,Ü,·;ì  
^ê•",ìì»p°îp°Äp,Ä,í×3D Blaster Savage4,ìAGP »²ÄpÊpÝÄp ÌßÜÄ°Ü,²—LCEø,É,È,Ä,Ä,ç  
,é,ÆDirect3D ±ìßØ¹¼@Ý,²□³□í,É"®□ì,μ,Ü,¹,ñ;ì,±,ì□ê□‡,í×AGP »²ÄpÊpÝÄp ÌßÜÄ°Ü,ð—  
³CEø,É,μ,Ü,·;ì

## AGP,ì□Ý'è,ð□o%×Žž,ì□ó'Ô,É-ß,·,é,Í

► [□o%×Žž,ì□Ý'è]îpÀÝ,ð,ø,·,μ,Ü,·;ì,È,²□o%×Žž,ì□Ý'è,ì¼½ÄÑ ÒÓØ,ì»²½p,É^È'¶,μ,Ü,·;ì

## ËÝÄ

• Še±²ÄÑ,ð%ºE,ø,·,μ,Ä±ìß¬ìß±¬ìß ÒÆ°,æ,è[íÜìß]²íÝÄp,ð'l'ð,·,é,Æ±,»,ì±²ÄÑ,ì%ºð□à,ð•\  
Žì,μ,Ü,·;ì

## '□^Ó

• Äp×²Êp,ìŽí—p,âÊp°¼p®Ý,É,æ,Á,Ä,í×□Ý'è□€—Ú,²•\Žì,³,ê,È,©,Á,½,è×□Ý'è□o—  
^,È,ç□ê□‡,²,·,è,Ü,·;ì

,±,ì½x²Äp,ð½x²Äp,<sup>3,1</sup>αSavage4 PRO ,p×ì<sup>½</sup>  
‘Ý¼pÝ,ì“® ìŽü”g“,ðŽw’è,μ,Ü,·,Ë,“α•W€,Û<sup>-</sup>, ½Ë°Äp^Èä,Å,ì“® ì,í•ÛØ,μ,Ä,“,è,Ü,<sup>1</sup>,ñ;

,±,ì½×²Äp,ð½×²Äp,<sup>3,1</sup>α, p×ì",½ ÒÓØ,ì"®ïžü"g□",ðžw'è,μ,Û,·,Ë,¨α•W□€,Û<sup>-</sup>,  
½Ë°Äb^È□ă,Å,ì"®ï,í•Û□Ø,μ,Ä,¨,è,Û,<sup>1</sup>ñ<sub>i</sub>

DirectX,ÉŠÖ,·,éÚ×Ý'è,Å,·i

,±,ìµìβ¼®Ý,ðµÝ,É,·,é,Æ×S3ŽĐ,ìS3TC□iTM□j Ä,ÉÛ¼P°,É,æ,éÄ,½Á¬^³□k,<sup>a</sup>—LCEø,É,È,è,Û,·j

,±,ìµìβ¼®Ý,ðµÝ,É,·,é,Æ×DirectX ±ìβø¹º¼®Ý,É%—,ç,ÄÄ,½Á¬,ìÐ`ìßĭ`ÈßÝ\_p,ª—  
LCEø,É,È,è,Û,·,ı



,±,ìµìβ¼@Ý,ðµÝ,É,·,é,ÆxDirectX ±ìβø¹º¼@Ý,É%—,¯,é•`  
%œÀ²ÐÝ,þ,ðœÓÆÀ,ì,¼““ŠúM†,ìÀ²ÐÝ,þ,É†,í,¹,Ü,·;`

,±,ìµìß¼®Ý,ðµÝ,É,·,é,Æ×Ð⁻ìßĩ⁻ìß,³,ê,Ä,ç,éÃ,½Á¬,ÉÄ×²ØÆ± ì"ÙÀØÝ,ρ,ð"K—ρ,µ,Ü,·;ì

,±,ì½×²Äp,ð½×²Äp,³,¹αÄp"½ìßÚ² ±ÄpìßÀ,ªŽg—p,·,éÒ²Ý ÒÓØ,ì»²½p,ðŽw'è,μ,Û,·j

,±,îpÀÝ,đ,Ø⁻,.,é,ÆαDirectX,âAGP,È,Ç,ìú×ý'è,²s,ı,Ü,ı

,±,îpÀÝ,đ,Ø,.,.é,Æαϵ»□Ý,ì□Ý'è,đ"jŠü,μ,Ä□o%×Žž,ì□ó'Ô,É-β,μ,Û,·i

,±,îpÀÝ,ð,Ø⁻,.,.é,Æ[[]Ú[]×[]Ý'è]Àp²±Û,þ,ð•\Žì,μ,Û,·;ì

,±,ìµìβ¼®Ý,δµÝ,É,·,é,ÆαAGP »²ÄpÊbÝÄb ìβÛÄºÛ,δ—LCEø,É,µ,Û,·; ^ê•”,ìì»p°îp°Äp,Å,íα3D Blaster Savage4,ìAGP »²ÄpÊbÝÄb ìβÛÄºÛ,<sup>a</sup>—LCEø,É,È,Á,Ä,ç ,é,ÆDirect3D ±ìβØ¹º¼®Ý,<sup>a</sup>³³í,É“®ì,µ,Û,<sup>1</sup>,ñ;±,ìêê‡,íαAGP »²ÄpÊbÝÄb ìβÛÄºÛ,δ-<sup>3</sup>CEø,É,µ,Û,·;

