

μ¥»+;°ïÖúÖ÷là;±¼´¿É³ðïÖ°ïÖúÖ÷làÁÐ±í;£

DirectX Öiŋŋi¹¼³⁴ß

Microsoft(R) DirectX(R) Öiŋŋi¹¼³⁴ßÄµµ°üÄ¨ÒÖiÄÖ÷là£º

- ¹ØÓÚ DirectX Öiŋŋi¹¼³⁴ß
- ×çÖâÉÁî
- ²âÉÖ DirectX ×é¼³
- É;´úÄ-ÉiÐÐi²
- »¹Öçŋŋi¹³iÐò
- ±f´æÐÁiç
- ±¨æiÉiâ

× ç Ò à È Ä Ì ï

È ç¹ ú Ò È ð ð DirectX Ó ï Ò Ä³ ð ð È ±³ õ ï Ò Ì È Ì â £ → DirectX Ô ï Ï Ì³ ð³ Ä_z È Ó Ó ° ï Ó ú Ä ú Ò Ó² ó ú È ú Ì â µ Ä_z ù Ó
í ; Ì Ä Ä æ È Ç Ó » Ð © Ð è Ò^a × ç Ò â µ Ä Ì È Ì â £ °
▪ DirectX × è¹/₄ p ° æ ±³/₄ Ì ò ; £ Ó Ú ; ° DirectX Ì Ä¹/₄ p ; ± Ò³ µ Ä_i ° × ç Ò â_i ±² ; · Ò £ →² è Ó Ò¹ Ø Ó Ú Beta
Ì Ä¹/₄ p^o í µ ÷ È Ò Ä¹/₄ p µ Ä³/₄ ~ , æ ; £ Beta
Ì Ä¹/₄ p È Ç Ó ç Æ Ú² â È Ó ° æ ±³/₄ £ → Ç è² » Ò^a Ó è È Ì Ó Ä³ ð ð Ò » Æ δ^o × ° ; £ µ ÷ È Ó ° æ ±³/₄ Ò » ° ä Ó Ä Ó Ú³ ð ð_z ä · ç
£ →² » Ò^a í × ï Ò Ó² ú Æ · Ò » Ì →² × ° £ → · ñ Ò ð £ →¹/₂ « ' ó
' ó¹/₂ µ í Ó ; Ó Ä³ ð ð µ Ä Ó È ð ð È Ú Ï È £ → È¹ Æ ä Ò Ï Ò Ï µ Ì Ó Ú Ó Ú × è¹/₄ p Ä ä È Ú ° æ Ì Ä µ Ä Ó È ð ð È Ú Ï È ; £
▪ Í³/₄ È · È Ì µ Ä Ç ý Ï³ ð ð ; £ Ó Ú ; ° DirectX Ç ý Ï³ ð ð ; ± Ò³ µ Ä Ì Ä¹/₄ p Ä ð ± ï Ò ð £ →² è Ó Ò ± è¹/₄ Ç Ì ï³/₄ -
È · È Ì µ Ä Ç ý Ï³ ð ð ; £ Æ ä È ú Ì È Ì â » á Ì Ó È³/₄ Ó Ú ; ° Ì Ó È³/₄ ± ; ç ; ° È ù Ò ð ; ± ° í ; ° È ä È è ; ± Ò³ µ Ä_i ° × ç Ò â_i ±² ; · Ò ; £ Ì³/₄ -
È · È Ì µ Ä Ç ý Ï³ ð ð È ð Ì ' Ó È Microsoft Ó è × ï ð Ä ° æ ±³/₄ µ Ä DirectX¹/₂ Ø ð ð Ì è È¹/₄ æ È Ý ð Ó² ä È Ó ; £
▪ È ± È Ú Ó²/₄ p¹/₄ Ó È Ü ; £ È Ç¹ ù Ä » Ó ð DirectDraw(R) » ð Direct3D(R)
Ó²/₄ p¹/₄ Ó È Ü £ → Ó ð ð ©³ ð ð ð Ò Ò È ð ð È Ü Ï È ° Ü Ä ý £ → È ð Ó Ä Ì · " Ó È ð ð ; £ Ó Ú ; ° Ì Ó È³/₄ ± Ò³ µ Ä_i ° DirectX¹/₂ Ä Ü ; ± £ →² è ç '
DirectDraw » ð Direct3D È Ç · ñ ± » ± è¹/₄ Ç Ì ï^a ; °² » Ä Ü¹/₄ Ó È Ü ; ± ; £ È Ç¹ ù ± » ± è¹/₄ Ç Ì ï^a ; °² » Ä Ü¹/₄ Ó È Ü ; ±
£ → Ç è ;¹/₄ Ä Ç Ó²/₄ p È ý¹/₄ Ï ; £
▪ È è ± Ì Ä →¹/₂ Ó ; £ È Ç¹ ù Ó Ì · È » ð Æ ä È Ü È ä È è È è ± , Ä » Ó ð Ì Ó ; £ → ç È Ä Ü È Ç Ò ð Ì^a °² × °² » Ò ý È · ; £ Ç È È · È Ì DirectX
Ï ï Ï Ì³ ð³ Ä_z µ Ä_i ° È ä È è ; ± Ò³ Ø ð È Ç · ñ Ò Ñ ° ù ° → , Ä È è ± ; ; £ È Ç¹ ù² » ° ù ° → £ → Ç è Ì¹ ý_i ° ç Ø Ò Æ Ä æ ° ä ; ± Ì¹/₄ Ó , Ä È è ± ; ; £

2âÊÔ DirectX xé¼þ

¿ÉÔÔÚÊÏÓëĭμĭ3ĭàÁ-μÄ¼àÊÓÆ÷Éĭ²âÊÔ DirectDraw 9Í Direct3D£-ÔÚÊÏ9ĭ²"ĐĭÊä³ðÉè±,Éĭ²âÊÔ
DirectSound(R)£-ÔÚÊÏ9ĭÔðÆμ¶ĭË¿ÚÊĭ²âÊÔ DirectMusic(TM)¿£

μ¥»÷¿²âÊÔ¿±°´Á¥£-ÔÄ¶ĭÁĭÔÊ¾μÄËĭ9ĭĐĭĭĭ£-¼àÊÓ»ð¼àĭý²âÊÔ¹ý³¿¿£²ĉË²âÊÔ¹ý³ĭÔ»Ô±ÑÓĐøĭÄÊ¥
£-Ô±μ¼³ðĭÖĭáÊ¾Đĭĭĭ£-ÑĭĭÊ²âÊÔÊĉ·ñ³É¹¿¿£Êĉ¹ú»Ø´ðĭ²»¿±£-½«²»ÔÚ½øĐĐ²âÊÔ¿£

¶ÔÔÚ

DirectMusic£-Ô»Đè½øĐĐÔ»´ĭ¼ðμ¥μÄ²âÊÔ¿¿£Êĉ¹úÁú¶ĭÔÔâ¶ĭÔðÀÖμÄÏýË²¥·Á,Đμ½ÁúÔâ£-»ðÕßËäË»
Ä»ÓĐÏýË²¥·Áμ«ÁúÔ²¾ðμÄ¿ÉÔÔ£-Ô»Đèμ¥»÷¿Ë·¶ĭ¿¿¿¿
±£´æĐĭĭĭ£±²ĉ²»°ü²-²âÊÔ½á¹ú¿£

È;´úÄ-ÈÏÐÍ²

ÔÚíµí³Éí²×°µÄÄ;_öïÔÊ¾Éè±_µÄ;°ïÔÊ¾;±Ô³ÖÐ£¬µ¥»÷;°½ûÔÄ;±°´Ä¥£¬½ûÔÄ DirectDraw »ð
Direct3D Ô²¼þ¼ÔËÛ´´Èç¹ûÔÐ¼ÔËÛ¹ÄÛµÄ»°£©;£½ûÔÄ¼ÔËÛÖ®°ó£¬¼ÔËÛ¹ÄÛÔÚ±Ö DirectX
Ö;¶í¹¾¾°óÄË»±
£³Ö½ûÔÄ£¬ÇÒ¶ïÔËí¶ï;ÓÄ³ìÐð¶¼ìÐ§;£Ò³ØÐÄÆðÓÄ²¼þ¼ÔËÛ£¬Çèµ¥»÷;°ÆðÓÄ;±°´Ä¥;£

×çÒà

- ½ûÔÄ DirectDraw ¼ÔËÛ½«í¬È±½ûÔÄ Direct3D ¼ÔËÛ;£

Ô²;ÈÖÔË;´úÓÉ DirectDraw È«ÆÁÓ;ÓÄ³ìÐðÈèÖÄµÄ¼àÈÓÆ±È
çÐÄÆµÄË;£Ö»ÓÐÓÚÄ³Ð©Ó;ÓÄ³ìÐð³öïÔË¾¼ËËâ£¬²çÄÛË·ËË_ÄÓ;ÓÄ³ìÐðÈèÖÄÄËìÐ§µÄË
çÐÄÆµÄËÈ±£¬²Ä;ÈÖÔ²ÉÓÄ´ËË´èË©;£

► ÈèÖÄË;´úËçÐÄÆµÄË£²

1. ÔÚ;°Still Stuck?;±Ô³Éí£¬µ¥»÷;°Override;±°´Ä¥;£
2. ÔÚ;°Override DirectDraw Refresh Behavior;±¶ï»°;çð£¬Ñ;Ôñ±à¼çð²çí²¼àÈÓÆ±¼üÈèÓÐ§µÄË
çÐÄÆµÄË;£´ÈÈ±£¬;°Override Value;±Ñ;í°´Ä¥½«±»×Ô¶¬Ñ;ÔÐ;£
3. µ¥»÷;°Ë·¶;±;£

► È;ïûË;´úËçÐÄÆµÄË£¬²çÔËÐí DirectDraw Ó;ÓÄ³ìÐð×ÔÐÐÈèÖÄË çÐÄÆµÄË£²

1. ÔÚ;°Still Stuck?;±Ô³Éí£¬µ¥»÷;°Override;±°´Ä¥;£
2. ÔÚ;°Override DirectDraw Refresh Behavior;±¶ï»°;çð£¬Ñ;Ôñ;°Ä-ËËÖµ;±Ñ;í°´Ä¥;£
3. µ¥»÷;°Ë·¶;±;£

»¹ÖÇýŋ⁻³İĐò

ÔÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÄ£¬DirectX(R) Öïŋİ¹κ³/₄ßÔÊĐíÓÄ»§»¹Ö-
½İÖçμÄÖòðÆμóİÉÓÆμÇýŋ⁻³İĐò;£ÖâÒ²ĐíÊÇ½â³/₄öÇýŋ⁻³İĐò²»¼æÈÝÍÊİà×İºÄμÄ°İ.``;£
Ëç¹ú;ºStill Stuck?;±ÊðĐÖÖ³Éİ³öİÖ;ºRestore;±º'Ä¥£¬Öò;ÉÖÖμ¥»÷'Èº'Ä¥ÖËĐĐ DirectX ^{º2}×^{º3}İĐò;£
DirectX ^{º2}×^{º3}İĐòÓĐÁ½,öº'Ä¥£¬¼¼'ıºRestore Audio Drivers;±ºıºRestore Display Drivers;±
;£μ¥»÷ÆäÖĐËİÖºº'Ä¥ŋ¼¼½«»¹ÖÖÚİμİ³ÖĐº2×º DirectX È±±»İæ»»μÄÇýŋ⁻³İĐò;£Ëç¹úÄ³,öº'Ä¥
±»½úÔÄ£¬Öò±İÄ÷Ä»ÓĐ;ÉÖÖ»¹ÖμÄÇýŋ⁻³İĐò;£Ööμ½ÖâÖÖÇé;öÈ±
£¬Ó;ÓëÓ²/₄p³§ÉİÄ³İμ£¬ÖÖ»ñË;×İĐÄμÄÇýŋ⁻³İĐò;£
DirectX ^{º2}×^{º3}İĐò»İá¹©Ö»ıöÖÄÓÚ½úÓÄ D3D Ó²/₄p¼¼ÓËÛμÄ,
'Ñ;ıò£¬Ö²ĐíÄúİ¹ýÖïŋİ¹κ³/₄ßŋÖºº;òÖÑİê³É'Ëİ¹/₂úÓÄ;££⁻²İ¼ú È;ı'úÄ¬ËİĐĐİ³;££©

±f'æÐĀĭç

ÓÐÁ½ÖÖ·½·"¿ÉÒÔ±f'æ DirectX Öïŋĭ¹¼ßÊÖ¼µĀÐĀĭçƒº

- µŸ»÷j°±f'æËùÓÐÐĀĭç;±°'ÁŸjƒËùÓÐÓ³µĀÐĀĭçŋ¼½«±f'æµ½ÓÁ»§ËùŊjĭ»ÖĀ°ĪĀû³ÆµĀĪĀ¼pĀĭjƒ

ŋŌÓÚÊ¹ÓĀ'Ê¹¼ßµĀzª·çÉĭ°æ±¼µĀËĭ¼pªª·çÖßƒ¬Ôð¿ÉÒÔƒº

- ÓÚj°Still Stuck?j±Ö³Éĭƒ¬µŸ»÷j°±"æj±ƒ¬½«³öĪj°'ĭó±"æÐĀĭç
j±ŋŌ»°¿òjƒËäËËËùÓÐ±ØÖªËý³¼Yƒ¬µŸ»÷j°·çÉĭj±jƒ½«ÓÚÁÚÊ±Ā¿Ā¼ƒ"ÁýËçƒ¬C:\Windows\Tempƒ©ÖÐ
'½"Ö»öĀúª Dxinfo.txt µĀĪĀ±¼ĪĀ¼pƒ¬ĭ¬É±ĪÖË³¼ÓÚ¼ÇËĀ±¼'°¿ÚÖÐjƒ
'ĪĀ¼p²»½ð°üº¬²ÉÓĀËĭËö·½·"ÊÖ¼µĀÐĀĭçƒ¬»¹°üº¬ËùËäËËµĀ,öËËÐĀĭç°ĪÆäËËÐĀĭçjƒ

±", æîÊîâ

Èç¹ûÈ·ÈÏ³ðĪÖμĀĪÊĪâÔë DirectX ×é¼þ»ðçýŋĪ³ĪððÓÐ¹Ø£¬ÇëÖë Microsoft ¼¼ÊðÖ§³ÖĀĪμ£Ī²Ī¼û
Microsoft(R) Windows(R) °ĪÖúμĀÖÉĀŊ½â´ð£©;£ŋŌŌÚÊ¹ŌĀ,ĀŌĪŋĪ¹¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼½ØÐÉĪ¼þ;â·
çμĀÊËŌ±£¬;ĒŌŌĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼þ±", æîÊîâ;£

×çŌâ

- 'ĒĒμĀ÷½ðĒĒŌĀŌŪ'Ē¹¼¼βμĀ;â·çĒĪ°æ±¾¼;£²ç²»ĒĒŌĀŌŪĒùŌÐŌĀ»§;£

► ĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼þ±", æîÊîâ£°

1. ŌŪ;°Still Stuck?;±Ō³ŌÐμ¥»÷;°±", æ;±;£
2. ĪĪð´;°´ĪŌ±", æÐĀĪç;±ŋŌ»°;ðμĀĒùŌÐĪà¹Ø²;·Ō£¬Ē»°óμ¥»÷;°·çĒĪ;±;£
3. ½«³ðĪŌŌ»ĪðĪŪĪç£¬,ø³ðĒù
´½"μĀĪĀ±¾¼Ī¼þμĀĪéŌŪĀ·¾ŋŌŌ¼°μç×ŌŌÊ¼þμØŌ·;£çĒ¼çĪĀμç×ŌŌÊ¼þμØŌ·;£μ¥»÷;°Ē·ŋĪ;±
;£Ēæ°ó£¬¬Dxinfo.txt ĪĪ¼þ½«±»°¼çĒĀ±¾¼;±´ð;â;£
4. ´Ō;°¼çĒĀ±¾¼;±μĀ;°±à¼;±²Ēμ¥£¬Ŋ;Ōñ;°Ē«Ŋ;±£¬Ē»°óŊ;Ōñ;°´ŌÆ;±£¬½«Ē»ĪĀŪĒŸ,
´ŌÆμ½¼ðĪù°âŌÐ;£
5. ŌŪŌÊ¼þ³ĪððĀĪ´½"ÐĀŌÊ¼þ£¬¬²ç½«¼ðĪù°âμĀĀŪĒŸŌ³Īùμ½ŌÊ¼þðĪ;£°´μŪ 3 ²½ŌÐ¼çĪĀμĀμØŌ·
çĒĪŌÊ¼þ;£

