

,I,rPanzer Dragoon ÍNDICE

Nota

Acerca de Panzer Dragoon

Historia

Cómo empezar el juego

Cómo jugar

Zonas del juego

Presentación de los personajes

Controles

Funciones de la placa de control

Funciones de la placa de control Sega

Control con teclado

Acerca de los dos modos

Cambio del modo de vista

Acerca del MENÚ y la DESINSTALACIÓN

Cómo utilizar el archivo de ayuda

Línea de ayuda

Panzer Dragoon CD

Nota: Haga clic en el archivo Léame para ver información importante relativa a este CD-ROM.

Historia

La caída del jinete celestial...

Han pasado miles de años desde que una próspera civilización humana pereció y se convirtió en cenizas. La humanidad ha sido casi destruida por sus propias armas biológicas. Estas criaturas genéticamente alteradas se volvieron en contra de sus amos y, como resultado, la raza humana fue llevada al borde de la extinción.

Una tribu de humanos conocida como los "imperiales" descubrió recientemente una torre antigua, una torre que aloja un arsenal de armas antiguas potentes y devastadoras. Los imperiales utilizaron las armas descubiertas en la torre para cazar y destruir las criaturas peligrosas que vagaban por la Tierra. Muchos creyeron que la raza humana resurgiría de nuevo, reconstruiría su vida y viviría en paz... a salvo de las armas biológicas de la antigüedad.

Pero hay un dicho antiguo: "El poder es el padre del deseo, y el deseo es el padre de la agresión." Éste es el credo de los imperiales, determinados a ser los nuevos amos de la Tierra.



Usted es miembro de un grupo de cazadores que ha salido a las inmensas y áridas Grandes Llanuras. Queda desconcertado al ver pasar un portaaeronaves imperial sobre usted. A medida que la nave pasa flotando, una excavadora sale desde debajo de la tierra y ataca a uno de sus compañeros de caza. El instinto de caza se apodera de usted mientras la persigue, sin darse cuenta que se ha metido en un desfiladero inexplorado.

Al final de él hay una entrada hacia un extraño almacén abandonado. En él, se encuentra con algo inesperado. Se sorprende al ver dos dragones enzarzados en una espectacular batalla aérea... justo sobre usted.

El jinete del dragón blindado azul está mortalmente herido por un potente ataque de láser en su pecho. El dragón azul y su jinete aterrizan frente a usted. El jinete celestial extiende su mano hacia usted, en un gesto desesperado de pedir ayuda. Según su mano toca la de él, la mente del jinete celestial y la suya se unen. En sus últimos pensamientos, usted ve la torre que está bajo el control de los imperiales. Han descubierto el verdadero uso de la torre -el arma más poderosa jamás creada. Con ella y el dragón oscuro (un arma biológica creada por la torre), ¡los imperiales serán imparables!

El jinete celestial dice sus últimas palabras, "No deje... que el dragón vuelva a la torre... si lo hace, el horror de la antigüedad...."



El jinete celestial cae a sus pies, y su fuerza vital cae en espiral hacia el gran desconocido. El dragón suelta un agudo sollozo por su amo caído. Usted mira al dragón, y él le devuelve la mirada... esperando.

Un poco más tarde, armado con el arma del jinete celestial, decide cumplir con su destino -¡luchar y triunfar! Y ahora, el destino del mundo yace en las alas de un dragón blindado azul....

Cómo empezar el juego

Después que usted arranca el programa, aparece el logotipo Sega, seguido por la historia del Panzer Dragoon. Pulse el botón de inicio.

La pantalla del título presenta GAME (JUEGO) Pulse el botón direccional hacia la derecha o hacia la izquierda para cambiar el nivel del juego (EASY (FÁCIL), NORMAL y HARD (DIFÍCIL)) y pulse el botón de inicio, o el botón de disparo para comenzar la batalla.

Cómo jugar

He aquí una explicación de los objetivos y la mecánica del juego. Cerciórese de entender el objetivo del juego para avanzar continuamente. Usted verá una explicación detallada de cómo avanzar en el juego en [Avanzando en el juego].

Objetivos del juego

Las ruinas de una edad antigua han sido descubiertas por el imperio, [Torre]. Para volver a sellar la torre, usted debe derrotar a las criaturas (armas biológicas fabricadas en la antigüedad) y a las fuerzas del imperio.

Avanzando en el juego

Aunque usted debe tener cuidado para no recibir daños, tiene que destruir todos los enemigos que vaya encontrando. Si recibe daños de los enemigos o si choca con obstáculos, su tiempo de vida disminuye. Tendrá que usar todas las armas y técnicas para vencer los peligros a su paso y destruir la torre.



El láser que le ha dado el jinete celestial es una reliquia de la antigüedad, un arma potente... en manos hábiles. Para emplear el láser, utilice el botón direccional para apuntar a un objetivo (el objetivo deberá aparecer dentro de la mira del cuadro giratorio) y pulse el botón de disparo para disparar.

Láser de seguimiento



Para disparar el láser de seguimiento, mantenga pulsado el botón de disparo y apunte la mira a un enemigo con el botón direccional. Cuando aparezca un grupo de cruces sobre el objetivo u objetivos, suelte el botón, y se disparará el rayo láser con seguimiento. Podrán enfocarse hasta ocho enemigos al mismo tiempo.

Zonas del juego

Cada zona por la que vuela contendrá un cierto número de enemigos. Por cada enemigo que abata, su puntuación aumentará. Si destruye más de cierto porcentaje de todos los enemigos de la zona, recibirá un crédito. Cada vez que su dragón pierda toda su energía se utilizará un crédito, ¡así que apunte bien y destruya tantos enemigos como pueda!

Terminar/continuar

Cuando su dragón reciba demasiado daño del enemigo, se le agotará la energía. Podrá saber cuánto daño ha recibido su dragón mirando a la barra azul de energía en el lado inferior izquierdo de la pantalla de combate. Cuando su dragón se quede sin energía y le queden créditos, aparecerá la pantalla de continuación. Seleccione YES para continuar el juego (desde el principio del último episodio en que se encontraba) o NO para abandonar e ir a la pantalla del título. Si no le quedan créditos, aparecerá GAME OVER en la pantalla, seguido por el logotipo Sega y las introducciones de la historia.

En el juego FÁCIL, usted comienza con cinco créditos. Sin embargo, sólo podrá avanzar hasta el cuarto episodio. En el juego NORMAL, comenzará con tres créditos, y en el juego DIFÍCIL, comenzará sin créditos (también el enemigo atacará con más fuerza...)

Presentación de los personajes

Dragón



Usted cabalga sobre una especie de dragón creado en la antigüedad. Tiene el cuerpo rodeado por una armadura que le protege de los cañones láser.

Usted



Usted es un cazador criado en la frontera y se especializa en cazar criaturas peligrosas.

Aunque sólo tiene 16 años, se sabe que su padre, otro famoso cazador, le adiestró muy bien.

Dragón prototipo

Una criatura destructora utilizada en una guerra de la antigüedad.

Un arma biológica experimental gigantesca creada en la antigüedad.

Su biología exacta se desconoce, ya perdida en la niebla del tiempo.

Funciones de la placa de control

Placa direccional

Controla el cursor en la pantalla del título.

Controla la dirección del vuelo y las miras de su arma.

Botón A

Dispara armas (manténgalo pulsado para fijarlas sobre los objetivos).

Botón B presionando la placa direccional hacia la derecha

Cambia la vista del vuelo en incrementos de 90° hacia la derecha.

Botón B presionando la placa direccional hacia la izquierda

Cambia la vista del vuelo en incrementos de 90° hacia la izquierda.

Cambio del modo del juego

Pulsando los botones como se indica a continuación, usted entra en el modo de vista para cambiar la perspectiva del vuelo. Usted puede cambiar el modo durante cualquier momento del juego.

Botón B presionando la placa direccional hacia arriba.

Botón B presionando la placa direccional hacia abajo.

Funciones de la placa de control Sega

Botón de giro hacia la derecha

Cambia la vista del vuelo en incrementos de 90° hacia la derecha.

Botón de giro hacia la izquierda

Cambia la vista del vuelo en incrementos de 90° hacia la izquierda.

Placa direccional

Controla el cursor en la pantalla del título.

Controla la dirección del vuelo y las miras de su arma.

Botón de inicio

Abre la pantalla del título.

Pausa o comienza el juego de nuevo si está en pausa.

Cambio del modo de vista

Pulsando los botones X , Y, Z usted entra el modo de vista para cambiar la perspectiva del vuelo. Usted puede cambiar el modo en cualquier momento del juego.

Botón X

Cambia la perspectiva del vuelo a STANDARD (NORMAL), una vista de alcance medio de usted y el dragón.

Botón Y

Cambia la perspectiva del vuelo a DYNAMIC (DINÁMICA), una vista ultracercana de usted y el dragón.

Botón Z

Cambia la perspectiva del vuelo a LONG RANGE (LARGO ALCANCE), una vista de usted y el dragón desde lejos.

Botón A

Dispara armas (manténgalo pulsado para fijarlas sobre los objetivos).

Botón B

Dispara armas (manténgalo pulsado para fijarlas sobre los objetivos).

Botón C

Dispara armas (manténgalo pulsado para fijarlas sobre los objetivos).

Control con el teclado

[Enter]

Abre la pantalla del título.

[Tecla direccional]...[Teclas del cursor]

Controla el cursor en la pantalla del título.

Controla la dirección del vuelo y la mira de su arma.

[X]

Dispara armas (manténgalo pulsado para fijarlas sobre los objetivos).

[C]

Cambia la vista del vuelo en incrementos de 90° hacia la derecha.

[Z]

Cambia la vista del vuelo en incrementos de 90° hacia la izquierda.

Cambio del modo de vista

Pulsando los botones [A],[S],[D] usted entra en el modo de vista para cambiar la perspectiva del vuelo. Usted puede cambiar el modo en cualquier momento del juego.

[A]

Cambia la perspectiva del juego a STANDARD (NORMAL), una vista de alcance medio de usted y el dragón.

[S]

Cambia la perspectiva del vuelo a DYNAMIC (DINÁMICA), una vista ultracercana de usted y el dragón.

[D]

Cambia la perspectiva del vuelo a LONG RANGE (LARGO ALCANCE), una vista de usted y el dragón desde lejos.

NOTAS: Éstos son los ajustes por defecto. Las funciones de las teclas del teclado pueden cambiarse en el modo de opciones.

Acerca de los dos modos

Usted avanza en este juego cambiando entre dos clases de modos.

Acerca de los dos modos: El modo de conducir y el modo de disparar. Usted puede cambiar entre el modo de conducir y el modo de disparar utilizando el botón de cambio de modo.



En el modo de conducir, usted mira hacia adelante. Mueva el dragón con el botón direccional , pulsándole dos veces en una dirección y cambiará en la dirección deseada. Entonces podrá disparar en la dirección que desea.



En el modo de disparar, usted puede disparar mirando hacia cualquiera de los lados o hacia atrás. En estos casos, usted no podrá maniobrar el dragón.

Cambio del modo de vista

Pulsando los botones X , Y, Z usted entra el modo de vista para cambiar la perspectiva del vuelo. Usted puede cambiar el modo en cualquier momento del juego.

Botón de vista normal

Botón X

Cambia la perspectiva del vuelo a STANDARD (NORMAL), una vista de alcance medio de usted y el dragón.

Botón de vista dinámica

Botón Y

Cambia la perspectiva del vuelo a DYNAMIC (DINÁMICA), una vista ultracercana de usted y el dragón.

Botón de vista desde lejos

Botón Z

Cambia la perspectiva del vuelo a LONG RANGE (LARGO ALCANCE), una vista de usted y el dragón desde lejos.

Acerca del MENÚ y la DESINSTALACIÓN

Juego

Pulse las teclas para controlar el juego.

[Alt]+[R] Comenzar el juego de nuevo: Comenzar el juego de nuevo desde el principio.

[F3] Pausar el juego: Pausar el juego.

[Alt]+[F4] Abandonar el juego: Abandonar el juego.

[F2] C Repetir la última acción: Seleccionando esta función podrá ver de nuevo la última acción. Si desea regresar al juego, pulse F2 otra vez.

Opciones

Pulse las teclas para cambiar los ajustes del juego.

[F5] Cambiar controles...

En el menú de cambio de controles, usted puede elegir los controles del dragón y miras de dos clases. Y puede cambiar los dispositivos de entrada y la asignación de teclas/botones. Si tiene conectados diversos tipos de dispositivos de entrada, los puede seleccionar en este menú. Cuando hay conectado un dispositivo analógico, usted puede modificar en este menú los ajustes de la calibración.* También, cuando hay conectado un dispositivo digital, usted puede modificar los ajustes de la calibración en este menú.

[F8] Cambiar ajustes del sonido...

En el cambio de ajustes del sonido, usted puede reproducir el sonido y cambiar el volumen de la música y de los efectos de sonido.

Este ajuste se encuentra activo cuando usted vuelve a arrancar el programa.

[F7] AVI size (tamaño de pantalla)

Usted puede cambiar el tamaño de la pantalla de la animación (elija entre el tamaño normal y el tamaño doble) seleccionando AVI size.

[F7] Detalles gráficos

Usted puede cambiar los detalles en la pantalla del juego seleccionando detalles gráficos.

Puede jugar con la mayor definición del fondo seleccionando High (alta), pero el juego puede resultar más lento, dependiendo de la capacidad de su ordenador.

Seleccionando Low (baja), la definición del fondo disminuirá, pero usted podrá jugar a la velocidad correcta, incluso con un ordenador con poca capacidad de memoria.

Desinstalación

Haga clic en REMOVE (quitar) en la pantalla de instalación.

¡Advertencia! No intente instalar ningún software mientras esté jugando Panzer Dragoon.

Cómo utilizar el archivo de ayuda

Haga clic en HELP (ayuda) para seleccionar los siguientes ítems en el menú desplegable.

Haga clic en los ítems acerca de los que desea mayor información.

Acerca de la ventana desplegable de teclas

Haga clic en los textos verdes para abrir el menú desplegable de asignación de teclas. El área superior es para el teclado, el área del medio es para la placa Sega y el área inferior para la placa de PC.

Línea de ayuda

Si usted encuentra algún problema con el juego de Panzer Dragoon, sírvase consultar la tarjeta de garantía contenida en el paquete o el paquete mismo. No podemos responder a ninguna consulta referente a la manera de jugar el juego ni ofrecer sugerencias ni consejos.

Sega no se hace responsable por el hardware o el contenido del juego incluido en este CD-ROM.

Panzer Dragoon CD

¡Nuestro especial agradecimiento al personal original del juego!

Diseño de personajes originales

Manabu Kusunoki

Programador del sistema

Hidetoshi'Wiz'Takeshita

Programador principal

Junichi Suto

Productor de herramientas

Kengo Naka

Estructuras de mapas/colocación de enemigos

Akira Terasawa

Katsuhiko Yamada

Programadores

Hitoshi Nakanishi

Kengo Naka

Hiroshi Yamazaki

Asaya Yamazaki

Diseño del modelo del dragón

Manabu Kusunoki

Producción/efectos de modelos de personajes

Kentaro Yoshida

Masaya Kishimoto

Takashi Iwade

Producción del modelo del fondo

Misaka Kitamura

Gráficos del fondo

Yumiko Kayashima

Diseño del título principal

Takashi Iwade

Diseño del hombre del logotipo Sega

Kentaro Yoshida

Producción de comienzo CG

Manabu Kusunoki

Misaka Kitamura
Takashi Iwade
Ilustraciones finales
Ryuichiro Kutsuzawa
Música
Yoshitaka Azuma
Orquestación
Tomoyuki Hayashi
Efectos de sonido /Director del sonido
Tomonori Sawada
En colaboración con
K.K. Peace Flag

Polygram K.K.
Ilustraciones de imágenes
Moebius
Personal de SOA
Productor
Dante Anderson
Gerente de productos
Sarah Richmond
Texto inglés
Kerry Kirkham
Probador principal
Cristine M. Watson
Agradecimiento especial a
Noriyoshi Ohba
Yutaka Sugano
Yukifumi Makino
Takashi Narita
Naoyuki Machida
Kazuya Fujishima
James Spahn
CS HARDWARE Equipo del proyecto Saturn

Voces
Yoshiaki Kashima

Tatsuyuki Maeda
Koji Iwashita
Shiro Maekawa
Katsuhiko Yamada

Publicidad

Hiroto Kikuchi
Tadashi Takezaki
Yasushi Nagumo
Yosuke Okunari

Director

Yukio Futatsugi

Productores

Yoji Ishii
Tomohiro Kondo

Personal de PC

Jefe del proyecto y programador

Koue Tsukuda

Programadores

Takahiro Nagata
Kazuhisa Hasuoka
Noritaka Yakita
Akihiko Kakinuma
Kenichi Yokoo
Tetsuji Mukai

Música

Yoshitaka Azuma

Efectos de sonido /Director del sonido

Tomonori Sawada

Diseñador

Nobuhisa Tajiri

Probadores

Toshiyuki Fujimoto

Kenji Shintani
Takahiro Hirakawa
Tomohisa Nakayasu

Manual

John McClain
Osamu Nakazato
Ko Ariizumi

Planificadores

Hiroto Saiki
Tadashi Kuroi

Programador principal

Tatsuya Satoh

Coordinadores

Chie Tokoro
Yasuhide Nagasawa
Satomi Kawasaki

Publicidad

Hiroyuki Otaka

Director

Shinji Fujiwara

Productor

Takehiko Kobayashi
Toshinori Asai

Productor ejecutivo

Shoichiro Irimajiri

Personal de PC (nativo de Windows95)

Productor

Toshinori Asai

Director

Tadashi Kuroi

Programadores

JSH

Instalador Programador
Kei Takashima

Conversión de texturas
Namie Kawashima

Conversión de datos gráficos
JSH

Probador
Tomohisa Nakayasu

Agradecimiento especial a
Tomonori Saguchi
Koue Tsukuda
Kenichi Yokoo
Yukifumi Makino
Tomonori Sawada

Producido y registrado por:
Sega Enterprises, Ltd.

Nota: La pantalla de ayuda está en preparación.



Este software utiliza la tecnología Indeo® de Intel Corporation.
Intel, Indeo y el logotipo Indeo son marcas registradas de Intel Corporation.



Panzer Dragoon™ es una marca registrada de SEGA ENTERPRISES, LTD.
Panzer Dragoon (C) SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995,1996

Nota: Haga clic en el archivo Léame para ver información importante acerca de este CD-ROM.

Botón de inicio

Teclado tecla [Enter]

Placa Sega botón de inicio

Placa de PC tecla [Enter]

Botón direccional

Teclado teclas del [Cursor]

Placa Sega Placa direccional

Placa de PC botón direccional

Botón de disparo

Teclado tecla [X]

Placa Sega Botón A/B/C

Placa de PC Botón A

Botón de cambio de modo

Teclado tecla [Z][C]

Placa Sega Botón mayúsculas L-R (I D)

Placa de PC Botón B + botón direccional

Botón de vista normal

Teclado tecla [A]

Placa Sega Botón X

Placa de PC Botón B + Botón direccional

Botón de vista dinámica

Teclado tecla [S]

Placa Sega Botón Y

Placa de PC Botón B + Botón direccional

Botón de vista desde lejos

Teclado tecla [D]

Placa Sega Botón Z

Placa de PC Botón B + Botón direccional

