

## **TZ Strip Roulette**

### **Sommaire:**

- 1. Description de la table de Jeu.**
- 2. Comment jouer.**
- 3. Trucs et astuces (si vous êtes vraiment pressés de la déshabiller...).**
- 4. Problèmes de couleurs.**
- 5. Problèmes de mise.**
- 6. Droits d'auteur.**

### **1. Description de la table de Jeu:**

En haut de l'écran une ligne d'informations vous donne des instructions si nécessaire selon les phases du jeu.

A gauche, la table de jeu, vous pouvez placer vos jetons avec le bouton gauche de la souris, ou les enlever avec le bouton droit.

Au dessus de la table le compteur indique le nom et le capital de votre partenaire. En bas du tapis l'autre compteur vous indique l'argent dont vous disposez.

En bas de l'écran se trouve le panneau de contrôle du jeu avec quatre éléments:

Bouton Go	:	Démarte le jeu.
Bouton Menu	:	Affiche ou cache la barre de menu ( Instructions/Configuration ).
Bouton Info	:	Informations sur le programme.
Bouton Boss	:	Si votre patron (ou votre femme) n'approuve pas de vous voir jouer Strip Roulette.

Sous ce panneau de contrôle un autre compteur (en bas droite) vous indique combien vous avez mis sur chaque case du tapis. Pour afficher votre mise sur une case il suffit d'y déplacer le pointeur de la souris.

A gauche de ce compteur le bouton gris vous permet de choisir combien vous allez miser chaque clic de souris sur le tapis. Le bouton gauche de la souris vous permet de faire varier cette valeur de un cinquante.

Pour finir, tout fait à gauche du panneau de contrôle, le bouton avec un triangle noir vous sert à lancer la roulette. Contrairement aux Casinos dans notre Jeu c'est vous qui faites tourner la roue. En contrôlant votre force, indiquée par les traits jaunes dans la barre du dessus vous pouvez essayer de compenser une mauvaise passe par votre habileté (voyez le chapitre Trucs et astuces).

Vous pouvez, après l'avoir lancé, voir la roulette tourner au centre du Jeu.

Sous cette roulette vos avoirs sont figurés par des jetons.

### **2. Comment jouer:**

1. Cliquez sur le bouton Go.
2. Choisissez un partenaire.
3. Placez votre mise sur le tapis.
4. Lancez la roulette.
5. Attendez son arrêt et le décompte des gains.
6. Cliquez le bouton gauche de la souris (vos gains éventuels s'ajoutent à votre capital).

7. Misez nouveau et relancez la roulette pour continuer.

### **3. Trucs et astuces (si vous êtes vraiment pressé de la d'habiller...):**

Un clic de souris sur votre partenaire vous permettra, grâce au programme Picview et sa fonction zoom de la connaître plus en détail. (renseignez vous auprès de nos distributeurs sur la version CD-ROM - 368 Mo - de Strip Roulette).

#### **a) Stratégie de base:**

Les probabilités de gagner la roulette sont d'environ 47,3% pour vous contre 52,7% de chances pour la banque. A long terme la banque gagne toujours, c'est pourquoi vous devez:

#### **Miser de grosses sommes.**

Ainsi vous risquez de grosses pertes mais éventuellement de très gros gains. Plus longtemps vous miserez de petites sommes plus vos chances de gagner diminueront.

#### **Exemple:**

(Pour une mise de 1 400 \$)

200 \$ sur première douzaine (12P) droite et gauche (soit au total 400 \$)

200 \$ sur deuxième douzaine (12M) droite et gauche (encore 400 \$)

200 \$ sur Rouge

200 \$ sur Pair

200 \$ sur Manque

#### **b) Adresse:**

Après avoir lancé la roulette vous pouvez l'arrêter par un second clic de souris sur le bouton de lancement. Ce frein ne marche que si votre force de lancer détermine le troisième trait jaune dans la barre au dessus.

La roulette tourne en fonction de la force appliquée sur le bouton de lancement. Jusque tout le reste du domaine de la **chance**. Si vous décidez d'arrêter la roulette par un second clic le jeu de hasard devient un jeu d'adresse. Essayez vous cette variante du Jeu...

#### **Dernier Truc: La Roulette ralentit sur certains numéros .**

Si vous regardez attentivement et réagissez vite vous pourrez forcer la chance de votre côté

Si vous ne jouez pas que pour gagner ou voir les filles, si vous voulez jouer simplement comme au Casino, il vous suffit de cliquer plus ou moins fort sur le bouton de lancement sans essayer d'arrêter la roulette. Dans ce cas vous jouez un véritable jeu de hasard.

#### **4. Problemes de couleurs:**

Bien sûr vous avez une carte VGA, mais la plupart du temps elle est sous-utilisée.  
L'installation standard de Windows 3.1 configure par défaut les paramètres en 16 couleurs même si votre matériel peut en afficher beaucoup plus ...et nos jeux en résultent au moins 256.

Normalement on a dû vous livrer avec votre carte une disquette contenant les gestionnaires (drivers) pour Windows (ou les installer sur votre disque dur). Pour afficher 256 couleurs vous devez les utiliser en suivant les instructions du fabricant de la carte VGA. (Voir éventuellement votre revendeur...)

Par précaution nous vous recommandons, avant cette installation, de faire une copie de sauvegarde (disquette ou autre méthode) de tous les fichiers de Windows qui ont le suffixe .INI. En cas de problème vous n'aurez qu'à recopier ces fichiers dans votre répertoire Windows et relancer votre ordinateur.

Après l'installation des drivers vous aurez peut-être la bonne surprise de voir un nouveau programme de configuration VGA dans votre bureau Windows. Sinon vous devrez utiliser le programme Windows Installation - en principe dans le Groupe Principal du Gestionnaire de Programmes - . Vous devrez choisir dans la liste un gestionnaire VGA avec au moins 256 couleurs (de préférence avec une petite police de caractères - small fonts) et relancer ensuite Windows pour que les modifications soient prises en compte.

Si le gestionnaire choisi ne fonctionne pas correctement vous pourrez utiliser votre sauvegarde des fichiers \*.INI pour redémarrer Windows et essayer un autre gestionnaire VGA.

#### **5. Problemes de mémoire:**

Si un message "Mémoire Insuffisante" apparaît au lancement du jeu vous pouvez essayer d'y remédier comme suit :

- Ouvrez le Panneau de Configuration dans le Groupe Principal de Windows
- Dans la nouvelle fenêtre activez le programme 386 Etendu
- Dans la boîte de dialogue qui apparaît choisissez le bouton Mémoire Virtuelle
- Une nouvelle boîte de dialogue vous donne les Paramètres actuels de votre installation
- Si la taille est inférieure 4000 Ko cliquez sur Changement
- Une nouvelle boîte vous suggère de nouveaux paramètres
- Modifiez éventuellement la taille si celle proposée en bas est inférieure 4000 Ko. Il faut la passer au moins cette taille
- Cliquez sur OK et confirmez le changement en cliquant sur Oui
- Une dernière boîte vous demande si vous voulez redémarrer Windows. Faites-le en cliquant sur le bouton correspondant.

( Il vaut peut-être mieux imprimer tout cela avant de se lancer . On s'y perd facilement )

#### **6. Droits d'auteur.**

Le programme **TZ-Strip Roulette pour Windows** reste dans tous les cas la propriété de son auteur. Vous pouvez librement copier et distribuer la version Shareware (démonstration non enregistrée)

Si vous avez enregistré votre version du jeu et obtenu un code personnel de distribution vous pouvez quand même faire connaître vos amis de la version non enregistrée : donnez leur une copie de tous les fichiers du programme sauf le fichier ROULETTE.SNR qui contient votre numéro personnel de série.

Copyright 1994 by Thomas Zeh