

D.O.G

PC CD-ROM, JUNI 1997

Schluß mit den gemütlichen Abenden vor dem Computerbildschirm und willkommen bei D.O.G, der Spielhalle der Zukunft!

Schlagen Sie sich erfolgreich durch, winken 1 Million Credits Preisgeld. Versagen Sie, werden zur Strafe Ihre wichtigsten Körperteile wiederverwertet.

Das Holographische-Gehirnstrom-Erfassungs-System ist aktiviert. Machen Sie sich bereit für Zone 1.....

.....3 Trikes rasen über die steinige Piste auf Sie zu. Runter von der Straße. Mit 100 km/hoff road. Die Trikes holen auf, und zwar verdammt schnell. Also: Vollbremsung und die Steuerung rumreißen.

Dauerfeuer auf die Trikes. Schwarze Rauchsäulen steigen in den dunklen Himmel. Das war knapp. Ihr Cockpit ist total zerschossen, die Kotflügel liegen irgendwo hinter Ihnen auf der Piste und die Munition ist fast aufgebraucht.

Plötzlich springt vor Ihnen krachend ein Killer-Truck auf die Piste - Pech gehabt - Raketen. Schnell raus aus dem Buggy. Die Explosion reißt Sie von den Füßen. Trümmer fliegen durch die Luft. Rennen Sie um Ihr Leben.....

Aller Anfang ist schwer: Zunächst gibt's ein Startkapital, mit dem Sie sich den Zugang zu den Leveln erkaufen.

Haben Sie einen Level erfolgreich beendet, gibt's eine Bonuszahlung.

Wenn Sie alle 49 Level geschafft haben, wechseln 1 Million Credits den Besitzer.

Sollten Sie allerdings zu oft versagen, haben Sie schnell keine Credits mehr - und somit keine Möglichkeit, sich den Zutritt zu weiteren Leveln zu erkaufen. Die gnadenlose Konsequenz: Terminierung!

Innerhalb der Level müssen Sie so schnell wie möglich den Ausgang finden, um wieder lebend rauszukommen. Es gibt keine festgelegten Strecken und ganz bestimmt niemanden, den Sie nach dem Weg fragen sollten. Die Gegner haben nur ein Ziel: Sie aufzuspüren und zu eliminieren. Dazu benutzen sie Geschütze, Flugobjekte, Boote und 12 verschiedene Fahrzeuge, die sich in Fahrverhalten, Panzerung und Bewaffnung unterscheiden. Drei dieser Fahrzeuge (Trike, Buggy, HiTech Car) können von Ihnen selbst benutzt werden. Wird Ihr Fahrzeug zerstört, steht es Ihnen frei, ein gegnerisches Fahrzeug zu erobern - wenn Sie geschickt genug sind. Sind Sie es nicht, müssen Sie sich zu Fuß zum Ausgang durchschlagen.

Verschiedene Landschaftstypen mit 10 verschiedenen Untergründen (Asphalt, Sand, Gras, Schotter, Schnee, Wasser.....) beeinflussen das Fahrverhalten und stellen immer andere Anforderungen an Ihre fahrerische Geschicklichkeit. Je nach Bodenbeschaffenheit sorgen unterschiedliche Partikeleffekte (aufgewirbelter Schnee, Wasserspritzer, Staubwolken ...) für das echte Feeling.

Grundsätzlich müssen Sie Ihr Fahrzeug erst einmal auf schwierigem Gelände beherrschen und sich die Gegner vom Leib halten. Außerdem müssen Sie kleine Missionen erfüllen, bevor Sie den Level verlassen können. Ihr Timing muß stimmen: für einen Teil der Missionen besteht ein Zeitlimit!

Das Waffensystem von D.O.G unterscheidet 5 Grundwaffenarten:
Granatwerfer, Projektilwaffen, Flammenwerfer, Raketenwerfer, Minenwerfer

Jede Waffe läßt sich durch Einsammeln von Upgrades auf zwei weitere Stufen ausbauen.
Damit stehen insgesamt 15 verschiedene Waffen zur Verfügung.

Alle Objekte im Spiel (Büsche, Bäume, Schilder ...) sind zerstörbar, aber überlegen Sie gut,
ob Sie auf ein Ölfaß schießen sollten, wenn Sie direkt daneben stehen ...

Im Multiplayer-Modus können bis zu 4 Spieler gegeneinander antreten.
Dabei gibt es keine Regeln! Jeder gegen Jeden!

D.O.G verwendet eine innovative Voxel-Engine, die größtmögliche Flexibilität ermöglicht.
Minenexplosionen, Raketeneinschüsse und Reifenabdrücke hinterlassen dauerhaft ihre
Spuren in der Landschaft und machen sich im Spielverlauf bemerkbar.

Das Soundsystem unterstützt Stereosound-Effekte und 3D-Surround-Sound.
Die in D.O.G verwendeten Musikstücke wurden eigens für dieses Spiel arrangiert und liegen
als CD-Audio Tracks vor. Durch das Surround-Sound-System ist es möglich festzustellen,
aus welcher Richtung die Gefahren kommen.

Die Kameraführung bei D.O.G unterstützt die Spielatmosphäre maßgeblich. Es kann
zwischen einer Cockpit-View und einer Außenansicht gewählt werden. In der Außenansicht
wird eine dynamische Kameraführung verwendet, die das Offroad-Feeling unterstreicht und
Kollisionen sowie Powerslides wesentlich spektakulärer aussehen läßt als bisher.

Das Interface von D.O.G unterstützt eine einfache, intuitive Benutzbarkeit.
Die Anzeigen für Waffensysteme, Radar und Spielerstatus sind teilweise transparent.
Dadurch ist immer eine optimale Sicht auf das Spielgeschehen gewährleistet.
Das Spiel unterstützt alle üblichen Controller, Joysticks, Gamepads und natürlich die
Tastatur.

Die wichtigsten Punkte im Überblick:

- komplett beeinflussbare Landschaften (alles ist zerstörbar)
- dynamisches Kamerasystem
- 15 verschiedene Waffen
- 49 Level und Missionen
- über 20 verschiedene Gegner
- Multiplayer-Netzwerk-Version
- 3D-Stereo-Surround-Sound
- CD-Audio-Soundtrack
- native Win95 **PLUS** DOS Version auf einer CD
- MMX Unterstützung
- SVGA bis 640x480 Pixel

© Greenwood Entertainment