

## VRAMマップ

各スクリーンモードのVRAMマップを示します。

## SCREEN 0 : WIDTH40( TEXT1 )

0000H ~ 03BFH	パターンネームテーブル
0400H ~ 041FH	パレットテーブル
0800H ~ 0FFFH	パターンジェネレータテーブル

## SCREEN 0 : WIDTH80( TEXT2 )

0000H ~ 077FH	パターンネームテーブル
0800H ~ 090DH	カラーテーブル
0F00H ~ 0F1FH	パレットテーブル( MSX2以降 )
1000H ~ 17FFH	パターンジェネレータテーブル

## SCREEN 1( GRAPHIC1 )

0000H ~ 07FFH	パターンジェネレータテーブル
1800H ~ 1AFFH	パターンネームテーブル
1B00H ~ 1B7FH	スプライトアトリビュートテーブル
2000H ~ 201FH	カラーテーブル
2020H ~ 203FH	パレットテーブル( MSX2以降 )
3800H ~ 3FFFH	スプライトジェネレータテーブル

## SCREEN 2( GRAPHIC2 )

0000H ~ 17FFH	パターンジェネレータテーブル
1800H ~ 1AFFH	パターンネームテーブル
1B00H ~ 1B7FH	スプライトアトリビュートテーブル
1B80H ~ 1B9FH	パレットテーブル( MSX2以降 )
2000H ~ 37FFH	カラーテーブル
3800H ~ 3FFFH	スプライトジェネレータテーブル

## SCREEN 3( MULTI COLOR )

0000H ~ 07FFH	パターンジェネレータテーブル
0800H ~ 0AFFH	パターンネームテーブル
1B00H ~ 1B7FH	スプライトアトリビュートテーブル
2020H ~ 203FH	パレットテーブル( MSX2以降 )
3800H ~ 3FFFH	スプライトジェネレータテーブル

## SCREEN 4( GRAPHIC3 )

0000H ~ 17FFH	パターンジェネレータテーブル
1800H ~ 1AFFH	パターンネームテーブル
1B80H ~ 1B9FH	パレットテーブル
1C00H ~ 1DFFH	スプライトカラーテーブル
1E00H ~ 1E7FH	スプライトアトリビュートテーブル
2000H ~ 37FFH	カラーテーブル
3800H ~ 3FFFH	スプライトジェネレータテーブル

## SCREEN 5( GRAPHIC4 ), SCREEN 6( GRAPHIC5 )

0000H ~ 69FFH	パターンネームテーブル
7400H ~ 75FFH	スプライトカラーテーブル
7600H ~ 767FH	スプライトアトリビュートテーブル
7680H ~ 769FH	パレットテーブル
7800H ~ 7FFFH	スプライトジェネレータテーブル

## SCREEN 7( GRAPHIC6 ), SCREEN 8( GRAPHIC7 ), SCREEN 10 ~ 12

0000H ~ D3FFH	パターンネームテーブル
F000H ~ F7FFH	スプライトジェネレータテーブル
F800H ~ F9FFH	スプライトカラーテーブル
FA00H ~ FA7FH	スプライトアトリビュートテーブル
FA80H ~ FA9FH	パレットテーブル