

Ⅰ 惑星Xファイブ



MSX 32K

取り扱い説明書

T&ESOFT

おねがい

もしロード中にトラブルが生じた場合には、以下の点をチェックして下さい。

1. データレコーダーのヘッド及びピンチローラー等の走行系は汚れていないか。
2. ロードレベルは適正かどうか。ロードレベルを変えてみて下さい。
3. ロード中はキーボードやシステムには手を触れないで下さい。ロードを止めてしまったり、ノイズの発生の原因となります。また、大型家電などの電源もノイズ等を発生させる事がありますので注意された方がよろしいでしょう。

もし、どうしてもロードや動作に異常が見られる場合には、一度友人や販売店などのパソコンシステムによる組み合わせでお試し下さい。

それで、異常等認められないようでしたら、お手持ちのパソコンシステムに問題が有るとおもわれますので、パソコンに詳しい方や販売店の方にご相談下さい。

お手持ちのパソコンシステムと同様の症状が発生する場合にはソフト側に原因があると考えられますので、当社迄ご連絡下さい。

症状（エラーメッセージなど）を詳しく記入してください。

住所、氏名、連絡先電話番号、電話して良い時間帯を記入のうえお送り下さい。

尚、こうした場合に、誤操作による場合のエラーが多くありますので、予め電話にて御連絡ください。

〒464

名古屋市名東区豊が丘1810番地

TEL (052)773-7770

（電話は勝手ながら月曜日から土曜日の午後5時から午後6時の間とさせていただきます。）

スターアーサー伝説 (シリーズ1)
惑星メフィウス

プロローグ

宇宙歴3826年、銀河連邦は外宇宙からの敵ジャミルと交戦中であった。非武装の惑星は、凶悪なジャミルの宇宙艦隊によって、次々と滅ぼされていった。惑星シークロンもそのひとつで、惑星の各主要都市は今や壊滅状態にあった。戦況の中、一隻の宇宙船がシークロンから飛び立った。

スターアーサー・ミルバックの操るクラプトン2世号である。

クラプトンIIは、惑星シークロンに伝わる伝説の剣(レイソード)を求めて、銀河辺境の惑星メフィウスへと向った。

この伝説の剣とは、反物質で構成され、サイコエネルギーによって強大な力を発揮し、手に入れば惑星の一つや二つは破壊できる超兵器となりうるもので、惑星メフィウスの広大な砂漠地帯に眠っていると伝えられている。

この物語は、スターアーサーが惑星メフィウスに降り立ったところから始まる。

もちろん、本編の主人公スターアーサーはあなたです……………。

★プログラムについて

1. プログラムは、メフィウス1、メフィウス2、メフィウス3の3つに分かれています。
各プログラムは、独立したプログラムですが、1、2、3の順でしか実行できません。
2. メフィウス1が終了すると、メフィウス2へ受け渡すゲームデータが出力されますので、
ブランクテープ（空のカセットテープ、なるべく状態の良いものを御用意下さい。）にセーブして下さい。メフィウス2終了時も同様です。画面に表示されるコンピューターの指示に従って、下記の要領で操作して下さい。
 - ①メフィウス1終了（電源は切らないで下さい。）
 - ②メフィウス1のテープをカセットレコーダーから抜き取る。
 - ③ブランクテープ（空のカセットテープ）を、カセットレコーダーにセットする。
 - ④カセットレコーダーを録音状態にする。
 - ⑤コンピューター本体から、メフィウス1終了時のゲームデータをセーブする。
 - ⑥ゲームデータのセーブが完了したら、ブランクテープを巻き戻し、カセットレコーダーから抜き取る。
 - ⑦メフィウス2のテープをカセットレコーダーにセットし、ロードする。
 - ⑧メフィウス2のロードが終わったら、テープを巻き戻さないで、そのまま抜き取る。
 - ⑨メフィウス1のゲームデータが入ったブランクテープをカセットレコーダーにセットし、ロードする。
 - ⑩データのロードが終わったら、ブランクテープをカセットレコーダーから抜き取る。
 - ⑪⑧で抜き取った、メフィウス2のテープをカセットレコーダーにセットし、プレイ状態にしておく。
3. メフィウス2が終了した時も上記と同様に操作して下さい。したがって、ここで出力されたゲームデータがあれば、メフィウス2または、メフィウス3からゲームを開始することができます。ちょっと面倒な作業ですが、このような長編のアドベンチャーゲームを、ディスクを使用しないで、効率よくプレイする為にはこのような方法が最良かと思われますので御容赦下さい。

★プログラムのロードと起動

1. カセットレコーダーにプログラムカセットをセットしてPLAYにして下さい。
メフィウス1の場合は、CLOAD "MP1" 、ロード終了後 RUN
メフィウス2の場合は、CLOAD "MP2" 、ロード終了後 RUN
メフィウス3の場合は、CLOAD "MP3" 、ロード終了後 RUN
各プログラムとも、途中でカセットから画面データを読み込みますので、ロードが終わってもそのまま巻き戻さないでPLAY状態にしておいて下さい。
2. 各プログラムカセットには、下記の場面プログラムが入っています。
メフィウス1：オープニングと入国税関、牢獄内。
メフィウス2：スラム街とシティー
メフィウス3：砂漠地帯と宇宙ピラミッド内

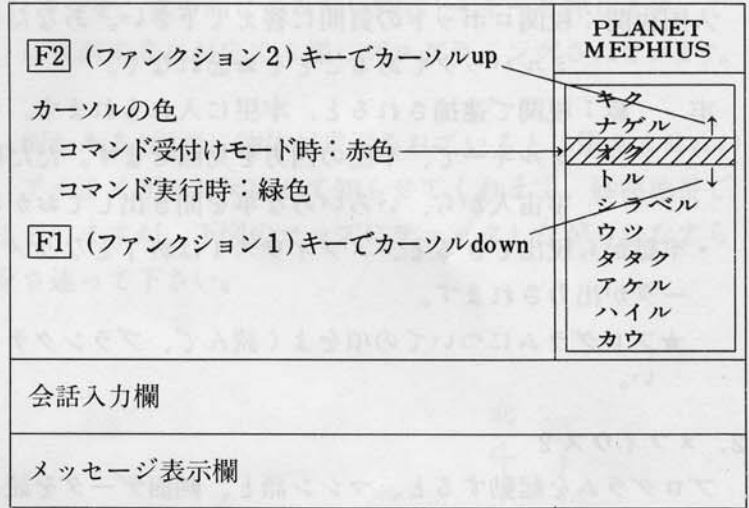
★ゲーム方法

1. メフィウス1を起動すると、タイトル画面が表示され、軽快なテーマミュージックが演奏されます。**[F1]**（ファンクション1）キーでゲームスタートとなりますが、MSXには先行入力機能がありますので、かるく1回だけ押すようにして下さい。決して何度も押さないよう注意して下さい。

2. コマンドについて

●コマンドには以下のものがあり、画面右端に表示されています。(下図参照)

キ ク……………聞く
 ナゲル……………投げる
 オ ク……………物を置く
 ト ル……………物を取る
 シラベル……………調べる
 ウ ツ……………銃を撃つ
 タタク……………たたく
 アケル……………開ける
 ハイル……………入る
 カ ウ……………買う



- コマンド上のカーソルの色が赤色の時が、コマンド受け付けモードです。
- コマンド選択は、**F1**(ファンクション1)キー及び**F2**(ファンクション2)キーを用いて赤色のカーソルを上下して行ないます。**[]**(RETURNキー)を押すと、カーソルがある位置のコマンドが指定されます。
 - F1** (ファンクション1) キー……………カーソルを下方向に移動
 - F2** (ファンクション2) キー……………カーソルを上方向に移動
- 各場面で、使用できないコマンドを指定した場合カーソルが1回緑色に点滅し、ふたたびコマンド受け付けモードになります。
- コマンドが指定されると、カーソルキーの **[←]** **[→]** **[↑]** **[↓]** を用いて+を目的の位置まで移動させ、**[]**(RETURNキー)を押します。何もなければ、そのまま受け付けモードに戻ります。
- コマンド受け付けモード(コマンド上のカーソルの色が赤色)のとき、カーソルキーは移動キーとなります。移動できない場合は画面が変化しません。
- キクのコマンドを指定した場合、対話モードとなります。(画面内に人物のいない場合は当然このコマンドは受け付けられません)
- 自分が話す(カタカナ文字で書く)時はスペース、コンマピリオド等は一切必要ありません。また敬語も使用する必要もありません。文字の編集は**[BS]**キーしか受け付けませんので注意して下さい。そして入力し終わったら、**[]**(RETURNキー)を押します。

<例>

脱出するには、どうしたらよいのか? → ダッシュツスルニワドウシタラヨイノカ
 シティーへ行くには? → シティーヘイクニワ

<注意>

- カタカナを入力する時には、キャプスキーとカナキーをロックし、数字などを入力する時はカナキーを解除して入力して下さい。
- カタカナでつまる音は小文字で入力して下さい。(**[SHIFT]** キーを押しながら入力する。)
- 数字以外は必ずカナモードにして入力して下さい。
 特に長音「ー」(例「シティー」)はマイナス記号とまちがえない様に注意して下さい。

★各場面について

1. メフィウス1

入国税関：税関ロボットの質問に答えて下さい。あなたは、主人公のスターアーサー・ミルバックであることをお忘れなく。

牢 獄：税関で逮捕されると、牢屋に入れられます。なんとか脱出して下さい。カーソルキーで、牢屋の四方を見回せます。ただ脱出するだけでなく、牢屋内の宇宙人から、いろいろな事を聞き出しておかないと後で困ることになります。





・牢獄から脱出できると、メフィウス1は終了となりメフィウス2へ受け渡すゲームデータが出力されます。

★プログラムについての項をよく読んで、ブランクテープにデータをセーブして下さい。

2. メフィウス2

プログラムを起動すると、マシン語と、画面データを読み込んだ後、ブランクテープにセーブしたメフィウス1のゲームデータを読み込みますので画面の指示に従ってロードして下さい。ロードした後、再びメフィウス2のカセットテープ(巻き戻さないまま)を、カセットレコーダーにセットし、PLAYの状態にしておいて下さい。

スラム街：対話中心のアドベンチャーです。ここでも画面内の人物から、いろいろな情報を聞き出して下さい。

カーソルキーの     で、スラム街を移動します。行けない場合には画面は変わりません。(スラム街は2つの地域に別れています。)

シティー：スラム街を抜けると、シティーに入ります。ちょっと一服という感じで、買い物を行います。砂漠地帯へ行く準備をして下さい。

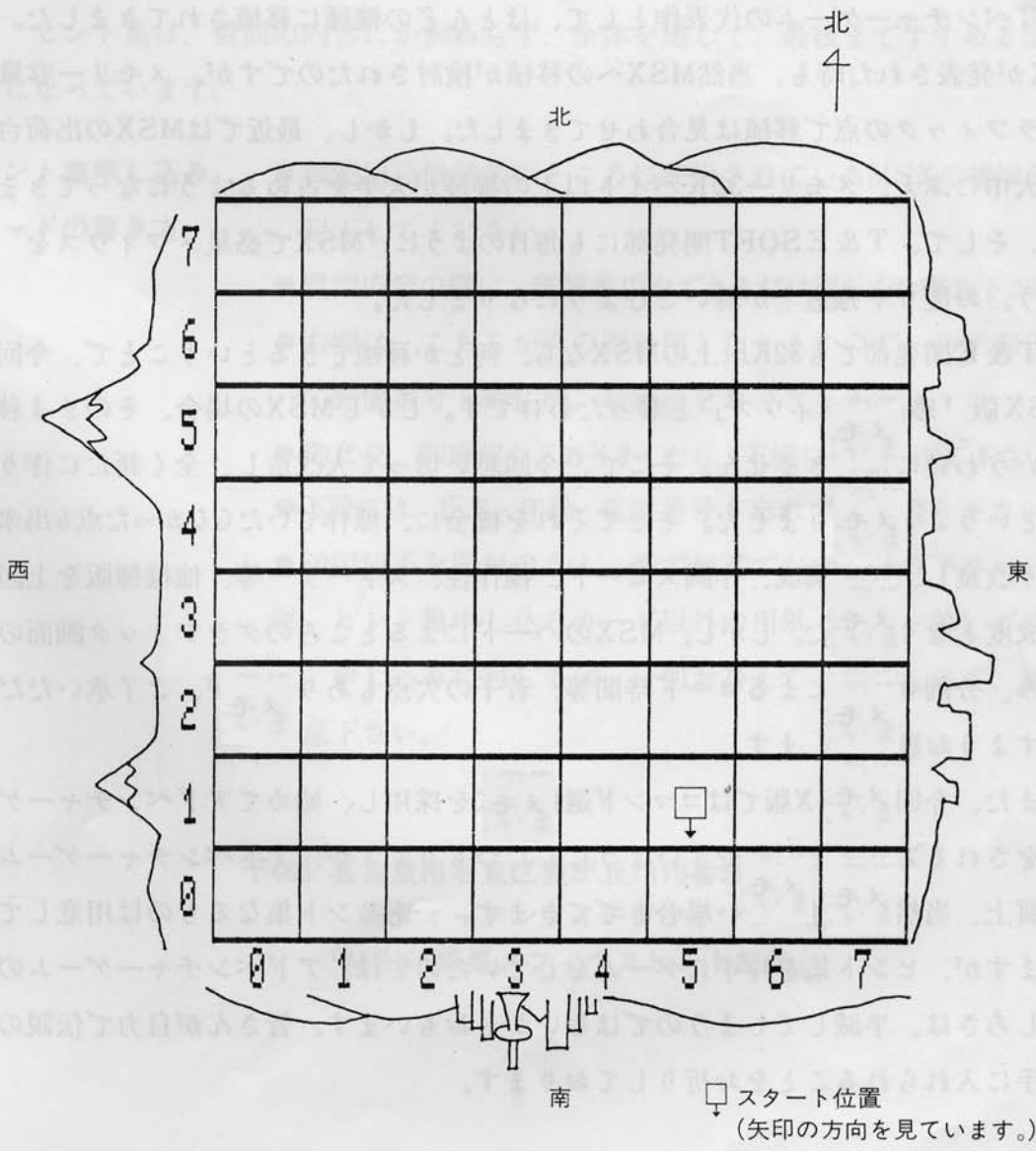
メフィウス2が終了したら、1と同様に、ゲームデータを、ブランクテープにセーブして下さい。

3. メフィウス3

メフィウス2と同様に、マシン語と、画面データを読み込んだ後、ブランクテープにセーブしたメフィウス2のゲームデータを読み込みますので、画面の指示に従ってロードして下さい。ロードした後、再びメフィウス3のカセットテープ(巻き戻さないまま)を、カセットレコーダーにセットし、PLAYの状態にしておいて下さい。

砂漠地帯：広大なメフィウスの砂漠地帯をさまよいます。移動はカーソルキーの \leftarrow \rightarrow \uparrow \downarrow で行ない、カーソルの方向に進みます。例えば、マップ（地図）上で北に進みたい時は \uparrow キーを、東方向に進みたい時は \rightarrow キーを押します。ですから \leftarrow \rightarrow \uparrow \downarrow は東西南北に対応する様にプログラミングされています。

また砂漠地帯では、何かある（画面に物体が表示されているとは限りません。）エリアに来た時は、アナライザーが反応して知らせてくれます。砂漠地帯での移動は、最初とまどいますが、下図のマップにチェックしながらひたすらメフィウスの砂漠をさまよって下さい。



砂漠地帯マップ

宇宙ピラミッド内：もうここまで来れば、あと一息ですが、ピラミッドの各部屋を訪ねるたびに入って来たドアの閉る音とともに、もう後戻りはできません。

さあ Mr. スターアーサー、首尾よく剣を手に入れて下さい。

☆開発後記

この度は、MSX版「惑星メフィウス」をお買上げいただきありがとうございました。

「惑星メフィウス」は、1983年にFM7版で発売されて以来、日本のグラフィックアドベンチャーゲームの代表作として、ほとんどの機種に移植されてきました。MSXが発表された時も、当然MSXへの移植が検討されたのですが、メモリー容量やグラフィックの点で移植は見合わせてきました。しかし、最近ではMSXの出荷台数も大巾にふえ、メモリー32Kバイト以上の機種が大半を占めるようになってきました。そして、T&ESOFT開発部にも毎日のように“MSXで惑星メフィウスを”という、お便りや強迫？が舞いこむようになりました。

T&E開発部でも32K以上のMSXなら、何とか移植できるということで、今回のMSX版「惑星メフィウス」となったわけです。しかしMSXの場合、そのまま移植というわけにはいきません。そこで、今回思い切って大改造し、全く新たに作り直すということになりました。そしてそれを機会に、原作でいたらなかった点も出来る限り改良し、画面構成、作画スピード、操作性、ストーリー等、他機種版を上回る完成度となりました。しかし、MSXのハードによるところのグラフィック画面のにじみ、分割ロードによるロード時間等、若干の欠点もありますが、ご了承いただきますようお願い致します。

また、今回のMSX版ではコマンド選択方式を採用し、始めてアドベンチャーゲームをされる方でもわかりやすいようにしたつもりですが、アドベンチャーゲームの性質上、当然先に進めない場合もでてきます。一応ヒント集なるものは用意してありますが、ヒント集を片手にゲームをしていたのでは、アドベンチャーゲームのおもしろさは、半減してしまうのではないかとおもいます。皆さんが自力で伝説の剣を手に入れられることをお祈りしております。

85年6月10日 開発部 服部達郎

★ヒント集について

1. 「惑星メフィウス」の解き方に関する御質問には、ゲームの性質上一切お答えできません。特に電話での御質問は固くお断り致します。但し、製品のミスセット、不備に関してはこの限りではありません。
2. やむを得ず、解き方のヒントをお知りになりたい方は、次頁のヒント集申し込みカードに必要事項をお書き込みになって、60円切手同封のうえ、株式会社ティーアンドイーソフトまでお申し込み下さい。
尚、ヒント集の発送は、60年8月20日からとなりますので、御了承下さい。
3. ヒント集は、質問の内容にかかわらず、全体を通して、最後まですすめるようになっています。

ヒント集申し込み カードの書き方

- 御使用の機種名のところに使用されているMSXの機械名を記入してください。
 - 質問内容の欄に、質問事項をできるだけ詳しくお書き下さい。
 - 右欄は、こちらからの返送用となりますので、必ず御自身の郵便番号と御住所、お名前をお書き下さい。
 - 御意見、御感想などありましたら、下欄にお書き添え下さい。
 - 下段には、氏名・年齢・電話番号も忘れずにお書き下さい。
 - 60円切手を同封のうえ、必ず封書でお申し込み下さい。
- ④ ヒント集申し込みカード以外の用紙（コピー等）でのお申し込みに対しては、一切お答えできませんので、御注意下さい。

〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地
(株)ティーアンドイーソフト
「MSX・惑星メフィウスヒント集係」



惑星メフィウスヒント集申し込みカード

〒 □□□-□□

機種名

質問内容

御意見・御忠告・御感想等

様

T&E SOFT

氏名		年齢		TEL	
----	--	----	--	-----	--

切り取り線

—— T&E SOFT からののお知らせ ——

メフィウスが本になりました!! 「惑星メフィウスはこうして作られた」
「惑星メフィウス」から「暗黒星雲」までの開発過程をふんだんなカラー写真
(カラー32頁、全96頁) とイラストで詳細に紹介、T&E SOFT 開発室の裏の
裏まで全公開。スターアーサー伝説 惑星メフィウス以前のプロローグから
「テラ4001」オープニングまでのストーリーも全公開。

全国の書店にて絶賛発売中!!

東京書籍刊 ¥ 720

T & E SOFT ユーザーズクラブ会員募集のお知らせ

この度、T&Eソフトではユーザーの皆様との関係をより一層親密なものとする
為に、ユーザーズクラブを発足しました。

「T&Eマガジン」や新製品情報を満載した「T&E プレス」の定期購読を始め、
新製品のモニターになれる権利が会員の方にはあります。

特典

会員証の発行

T&Eマガジン(年4回発行)の無料送付

T&Eプレス(隔月発行)の無料送付

オリジナルグッズの割引販売

抽選により新製品のモニターになっていただきます。

現在、会員の方だけのオリジナルバッジを制作中です。

応募方法

本製品に同封されています、振込用紙に住所・氏名・年齢・パソコンの所有機種、
システム構成などの必要事項を明記の上、入会金300円、年会費1,000円を合せて、
郵便局より振込んでください。

約2週間後に会員証が届けられます。

株式会社 ティーアンドイーソフト

〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地

063 63 166

T&E SOFT

企画・開発／ティーアンドイーソフトプロダクション
製造・販売／株式会社 ティーアンドイーソフト

〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地
TEL (052) 773-7770

訂正とお詫び

訂正箇所 3ページの右上の図の中

下記のように訂正して下さい。

会話入力欄 — — > メッセージ表示欄

メッセージ表示欄 — — > 会話入力欄

ゲーム進行上問題は無いものと思われませんが
訂正し、お詫申し上げます。