

X-COM - Terror from the Deep

Hier gibt's eine Liste aller Hex-Adressen, die Ihr braucht, um Eure Lagerbestände aufzumöbeln. Ihr müßt nur in einem ausgewählten Savegame-Verzeichnis die Datei BASE.DAT mit Hilfe eines Hex-Editors bearbeiten und den neuen Stand wieder speichern. Aber nicht übertreiben, sonst kann es zu Komplikationen führen.

Alexander Schreiner

Gegenstand	Basis 1	Basis 2	Basis 3	Basis 4	Basis 5	Basis 6	Basis 7	Basis 8
Ajax-Werfer	10	138	260	388	4B0	5D8	700	828
Sprengkopfwerfer	12	13A	262	38A	4B2	5DA	702	82A
U-Boot-Gaskanone	14	13C	264	38C	4B4	5DC	704	82C
I.W.V.-Kanone	16	13E	266	38E	4B6	5DE	706	82E
Gauß'sche Kanone	18	140	268	390	4B8	5E0	708	830
Sonaroszillator	1A	142	26A	392	4BA	5E2	70A	832
Ajax-Torpedo	1C	144	26C	394	4BC	5E4	70C	834
A.V.P.-Sprengkopftorpedo	1E	146	26E	396	4BE	5E6	70E	836
Gasmunition x 50	20	148	270	398	4C0	5E8	710	838
I.W.V.-Munition	22	14A	272	39A	4C2	5E8	712	83A
Coelacant / Gaskanone	24	14C	274	39C	4C4	5EC	714	83C
Coelacant / Aqua-Jet	26	14E	276	39E	4C6	5EE	716	83E
Coelacant / Gauß. Kanone	28	150	278	3A0	4C8	5F0	718	840
Verdränger / Sonar	2A	152	27A	3A2	4CA	5F2	71A	842
Verdränger / P.W.T.	2C	154	27C	3A4	4CC	5F4	71C	844
Pfeilgewehr	2E	156	27E	3A6	4CE	5F6	71E	846
Pfeilladestreifen	30	158	280	3A8	4D0	5F8	720	848
Jet-Harpune	32	15A	282	3AA	4D2	5FA	722	84A
Harpunen-Ladestreifen	34	15C	284	3AC	4D4	5FC	724	84C
Gaskanone	36	15E	286	3AE	4D6	5FE	726	84E
Gk-PB-Munition	38	160	288	380	4D8	600	728	850
Gk-HE-Munition	3A	162	28A	3B2	4DA	602	72A	852
Gk-P-Munition	3C	164	28C	3B4	4DC	604	72C	854
Hydro-Jetkanone	3E	166	28E	3B6	4DE	606	72E	856
HJ-PB-Munition	40	168	290	3B8	4E0	608	730	858
HJ-HE-Munition	42	16A	292	3BA	4E2	60A	732	85A
HJ-P-Munition	44	16C	294	38C	4E4	60C	734	85C
Torpedowerfer	46	16E	296	3BE	4E6	60E	736	85E
kleiner Torpedo	48	170	298	3C0	4E8	610	738	860
großer Torpedo	4A	172	29A	3C2	4EA	612	73A	862
Phosphorhaltiger Torpedo	4C	174	29C	3C4	4EC	614	73C	864
Gauß'sche Pistole	4E	176	29E	3C6	4EE	616	73E	866
Gauß'sches Gewehr	50	178	2A0	3C8	4F0	618	740	868
Schwere Gauß	52	17A	2A2	3CA	4F2	61A	742	86A
Magnastrahl-Granate	54	17C	2A4	3CC	4F4	61C	744	86C
Farbgranate	56	17E	2A6	3CE	4F6	61E	746	86E
Teilchenstörgranate	58	180	2A8	3D0	4F8	620	748	870
Magnabündel-Sprengstoff	5A	182	2AA	3D2	4FA	622	74A	872
Teilchenstörsensor	5C	184	2AC	3D4	4FC	624	74C	874
Verbandskasten	5E	186	2AE	3D6	4FE	626	74E	876
M.S.-Störer	60	188	2B0	3D8	500	628	750	878
Thermo-Laser	62	18A	2B2	3DA	502	62A	752	87A
chemische Leuchtrakete	64	18C	2B4	3DC	504	62C	754	87C
Vibroklinge	66	18E	2B6	3DE	506	62E	756	87E
Thermische Lanze	68	190	2B8	3E0	508	630	758	880
schwere thermische Lanze	6A	192	2BA	3E2	50A	632	75A	882
Sonarkanone	72	19A	2C2	3EA	512	63A	762	88A
Kanonenladestreifen	74	19C	2C4	3EC	514	63C	764	88C
Sonar-Blasta-Gewehr	76	19E	2C6	3EE	516	63E	766	88E
Blasta-Ladestreifen	78	1A0	2C8	3F0	518	640	768	890
Sonarpistole	7A	1A2	2CA	3F2	51A	642	76A	892
Pistolenladestreifen	7C	1A4	2CC	3F4	51C	644	76C	894
Störimpulswerfer	7E	1A6	2CE	3F6	51E	646	76E	896

Störermunition	80	1A8	2D0	3F8	520	648	770	898
Thermalschockwerfer	82	1AA	2D2	3FA	522	64A	772	89A
Thermalschockbombe	84	1AC	2D4	3FC	524	64C	774	89C
Sonarimpulsgeber	86	1AE	2D6	3FE	526	64E	776	89E
Zorbit	88	1B0	2D8	400	528	650	778	8A0
M.S.-Lesegerät	8A	1B2	2DA	402	52A	652	77A	8A2
Magazin f. Gauß. Pistole	8C	1B4	2DC	404	52C	654	77C	8A4
Magazin f. Gauß. Gewehr	8E	1B6	2DE	406	52E	656	77E	8A6
Magazin f.schwere Gauß	90	1B8	2E0	408	530	658	780	8A8
Aquatoiden-Leiche	92	1BA	2E2	40A	532	65A	782	8AA
Kiemenmenschen-Leiche	94	1BC	2E4	40C	534	65C	784	8AC
Hummermenschen-Leiche	96	1BE	2E6	40E	536	65E	786	8AE
Tasoth-Leiche	98	1C0	2E8	410	538	660	788	8B0
Calciniten-Leiche	9A	1C2	2EA	412	53A	662	78A	8B2
Ungetüm-Leiche	9C	1C4	2EC	414	53C	664	78C	8B4
Bio-Drohnen-Leiche	9E	1C6	2EE	416	53E	666	78E	8B6
Tentakulaten-Leiche	A0	1C8	2F0	418	540	668	790	8B8
Triszenen-Leiche	A2	1CA	2F2	41A	542	66A	792	8BA
Halluzinoiden-Leiche	A4	1CC	2F4	41C	544	66C	794	8BC
Xintfisch-Leiche	A6	1CE	2F6	41E	546	66E	796	8BE
Ionenstrahlbeschleuniger	B0	1D8	300	428	550	678	800	8C8
Magnetische Navigation	B2	1DA	302	42A	552	67A	802	8CA
U-Boot-Bau der Aliens	B4	1DC	304	42C	554	67C	804	8CC
Außerird. Kryogenzellen	B6	1DE	306	42E	556	67E	806	8CE
Alien-Klonmaschinen	B8	1E0	308	430	558	680	808	8D0
Alien-Lernmaschinen	BA	1E2	30A	432	55A	682	80A	8D2
Alien-Implantierer	BC	1E4	30C	434	55C	684	80C	8D4
Untersuchungsraum	BE	1E6	30E	436	55E	686	80E	8D6
Aqua-Kunststoffe	C0	1E8	310	438	560	688	810	8D8
Alien-Reanimierungszone	C2	1FA	312	43A	562	68A	812	8DA
Aqua-Kunststoff-Panzerung	C4	1EC	314	43C	564	68C	814	8DC
Ionenpanzerung	C6	1EE	316	43E	566	68E	816	8DE
Magnet-Ionenpanzerung	C8	1F0	318	440	568	690	818	8E0
Harpunenbolzen	CA	1F2	31A	442	56A	692	81A	8E2
Aqua-Jetgeschosse	CC	1F4	31C	444	56C	694	81C	8E4
P.W. Torpedo	CE	1F6	31E	446	56E	696	81E	8E6
Muni. f. Gauß-Kanone	D0	1F8	320	448	570	698	820	8E8