

```
{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent] [macro=PlaySound(qchPath, `!click.wav');JumpID(qchPath,  
`Uebersicht')]!bkinhalt.bmp}
```

```
{ewc MVAAP, AAPlayPane, [memoryload][macro=JumpID(qchPath, `Uebersicht')] [Speed=15.0]  
[NoFrame] [sound=intro.wav]intro.flc}
```

```
{ewc Mvtronic, MVAnimationPane, [Transparent] [NoFrame] [Loop] [width=79] [Height=79] [Count=6]
[Speed=6]!stars.bmp}
```

```
{ewc Mvtronic, MVAnimationPane, [Transparent] [NoFrame] [Loop] [width=74] [Height=74] [Count=12]
[Speed=14]!cdx.bmp}
```

WERKSTATT

Klick & Play

FEEDBACK

Leserbriefe & Antworten

LUPE

**Tips, Tricks
& Cheats**

T...Online...

DIRECTMEDIA

Der elektronische CD-ROM Katalog.

SPOTLIGHT

News, News, News...

REPORT

SPIELFELD

**Demos
Shareware
Gameline
Previews**

TRONIC's Bazar
shopping on cd-rom

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent]
[macro=12:Exit();ExecHelp(qchPath,`pcs.hlp');;FTSearch();;BookmarkDefine();BookmarkMore();;Setup
Dialog(hWndApp)] [help=12:PC-Spiel CD beenden;Hilfe aufrufen;Vorherige Seite aufrufen;Liste der
bisher aufgerufenen Seiten zeigen;Textstellen suchen;Schlüsselwörter suchen;Anmerkung
definieren;Lesezeichen definieren;Lesezeichen abrufen;Seite kopieren;Seite drucken;Einstellungen]
[sound=!click.wav] !toolbar.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent]
[macro=12:Exit();ExecHelp(qchPath,`pcs.hlp');Back();History();FTSearch();;;BookmarkDefine();Bookmark
More();;;SetupDialog(hWndApp)] [help=12:PC-Spiel CD beenden;Hilfe aufrufen;Vorherige Seite
aufrufen;Liste der bisher aufgerufenen Seiten zeigen;Textstellen suchen;Schlüsselwörter
suchen;Anmerkung definieren;Lesezeichen definieren;Lesezeichen abrufen;Seite kopieren;Seite
drucken;Einstellungen] [sound=!click.wav] !toolbar.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent]
[macro=12:Exit();ExecHelp(qchPath,`pcs.hlp');Back();History();FTSearch();;Annotate();BookmarkDefine();
BookmarkMore();CopyDialog();Print();SetupDialog(hWndApp)] [help=12:PC-Spiel CD beenden;Hilfe
aufrufen;Vorherige Seite aufrufen;Liste der bisher aufgerufenen Seiten zeigen;Textstellen
suchen;Schlüsselwörter suchen;Anmerkung definieren;Lesezeichen definieren;Lesezeichen
abrufen;Seite kopieren;Seite drucken;Einstellungen] [sound=!click.wav] !toolbar.bmp}
```

{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3;;;] [Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}

{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Intro');] [Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Uebersicht');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Demo');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Demo');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Demo');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Shareware');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Shareware');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Shareware');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Review');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Review');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Review');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Gameline');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Gameline');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Gameline');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Uebersicht');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Uebersicht');Next()]\n[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Uebersicht');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Uebersicht');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Uebersicht');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Uebersicht');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Uebersicht');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Lupe');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Lupe');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Lupe');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `News');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `News');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `News');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Report');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Report');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Report');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Uebersicht');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Preview');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Preview');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Preview');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!spot.bmp}

{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!report.bmp}

{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!werk.bmp}

{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!spiel.bmp}

{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!lupe.bmp}

{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!leser.bmp}

{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!feedback.bmp}

{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!entrtain.bmp}

```
{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent] [macro=PlaySound(qchPath, `!
click.wav');PopupID(qchPath, `Adresse>Popup')] !tronic.bmp}
```

```
{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent][macro=PlaySound(qchPath, `!click.wav');PopupID(qchPath,  
`Impressum>Popup')]!pcs.bmp}
```

Achtung!

START.BAT

Impressum



Herausgeber
Chefredakteur
CD-Redaktion
Redaktion

[Stefan Martin Asef](#)

[Arndt Grass](#)

[Sandra Alter](#)

[Arndt Grass](#)

[Marcus Höfer](#)

[Manfred Kleimann](#)

[Thomas Morgen](#)

[Thomas](#)

[Richter](#)

Mitarbeiter dieser
Ausgabe

CD-Gestaltung

CD-Produktion
Verlag und Redaktion

[Tronic-Verlag Gmb/H & Co. KG](#)



Redaktion
PC Spiel:

Verwaltung/
Vertrieb/
Abo:

**Geschäftsleitung/
Marketing:**



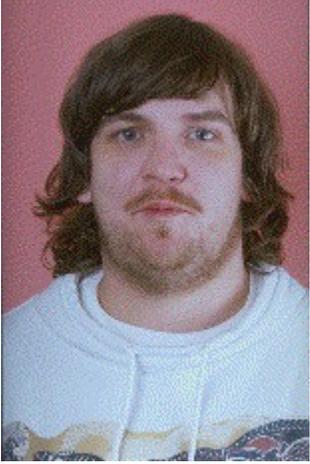














{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!tlupe.bmp}

Baphomet's Fluch

Command & Conquer NOD

Command & Conquer - Mission CD

Civilization II

F1GP2 - Hotlaps

Bad Mojo

Zork Nemesis

Baphomet's Fluch

{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent]
[Macro=4:;;;CopyFiles(qchPath, `lupe/baphsave', `C:/lupe/baphsave')][Help=4:Information;Artikel in Write
laden;Programm installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}

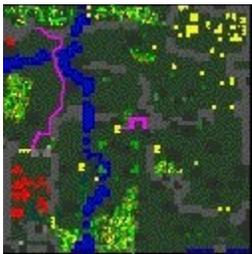
Command & Conquer - Komplettlösung (NOD Basismissionen)

Level 1: Libyen



Level 2: Ägypten

Level 3: Sudan



Level 4: Tschad

Level 5: Mauretanien



Level 6: Benin



Level 7: Kamerun


```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `lupe/c_c1.wri', 0);;][Help=4:Information;Artikel in Write laden;Programm
installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}
```

Command & Conquer - Mission CD "Der Ausnahmezustand"

Mission 1: Böse Nachbarn (NOD)



Mission 2: Verrat (NOD)


```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `lupe/c_c2.wri', 0);;][Help=4:Information;Artikel in Write laden;Programm
installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}
```

Civilization II - Tips, Tricks und Wissenswertes

1. Spielziel:

2. Spielstart:

3. Städteaufbau:

4. Stadtausbau:


```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `lupe/civ2.wri', 0);;][Help=4:Information;Artikel in Write laden;Programm
installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}
```

F1GP2-Hotlaps & Tips

```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `lupe/f1gp2.wri', 0);;CopyFiles(qchPath, `lupe/f1gp2', `C:/lupe/f1gp2')][Help=4:Information;Artikel in
Write laden;Programm installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}
```

Bad Mojo - Komplettlösung

Am Anfang

Spinne(n)feind

Staubsauger gefällig?

Als Elektriker unterwegs

Im Bad


```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `lupe/mojo.wri', 0);;][Help=4:Information;Artikel in Write laden;Programm
installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}
```

Zork Nemesis - Komplettlösung

Der Tempel von Agrippa


```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `lupe/zork.wri', 0);;][Help=4:Information;Artikel in Write laden;;Programm
installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}
```


{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!tspot.bmp}

[AND-Route für Windows](#)

[Die Autofahrer CD-ROM](#)

[Computer Cartoons](#)

[Glückwunschkarten](#)

[Mein Freund, der Hase](#)

[Ikarus Tabellenkalkulation](#)

[Lunarium](#)

[MemoWorks](#)

[Multimedia - Quiz](#)

[Speed Commander 4](#)

[Geheimis Tarot](#)

[Tetris Mania](#)

[Top 111](#)

[Comics & Zitate](#)

AND-Route für Windows

*Das Programm ist für 49,95 DM im Fachhandel erhältlich.
Bezug: Multimedia Press Connections*

Die Autofahrer CD-ROM

*Das Programm ist für 69 DM in Buchhandlungen und Kaufhäusern erhältlich.
Bezug: Rossipaul Medien GmbH, Menzinger Str. 37, 80638 München*

Computer-Cartoons

*Das Programm ist für ca. 40 DM in Buchhandlungen und Kaufhäusern erhältlich.
Bezug: Rossipaul Medien GmbH, Menzinger Str. 37, 80638 München*

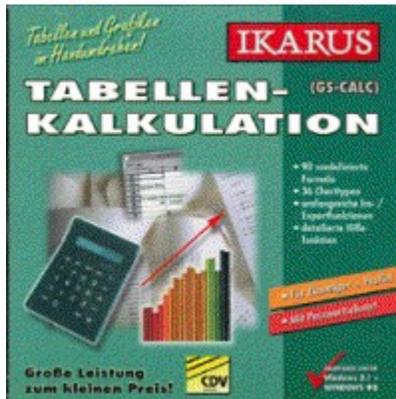
Druck&Design Glückwunschkarten

*Das Programm ist für ca. 30 DM in Buchhandlungen und Kaufhäusern erhältlich.
Bezug: Rossipaul Medien GmbH, Menzinger Str. 37, 80638 München*

Mein Freund, der Hase

*Das Lern- und Spielprogramm ist für ca. 69 DM in Buchhandlungen und Kaufhäusern erhältlich.
Bezug: Rossipaul Medien GmbH, Menzinger Str. 37, 80638 München*

Ikarus Tabellenkalkulation



Die Vollversion der Ikarus-Tabellenkalkulation ist für ca. 20 DM im gut sortierten Fachhandel oder direkt bei CDV erhältlich.

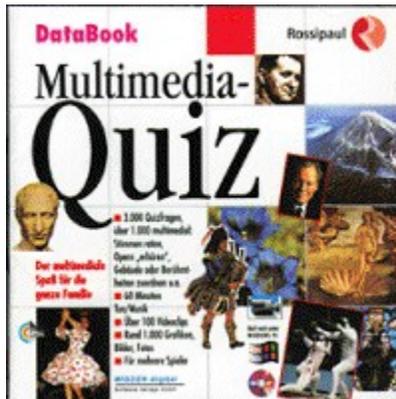
Lunarium

Erhältlich ist das Programmpaket für 69 DM über alle gut sortierten Esoterikläden oder direkt bei der Urania Verlags AG, Bahnhofstr. 21, CH 8212 Neuhausen, Schweiz.

MemoWorks

*Das Programm ist für ca. 40 DM in Buchhandlungen und Kaufhäusern erhältlich.
Bezug: Rossipaul Medien GmbH, Menzinger Str. 37, 80638 München*

Multimedia-Quiz



Das Programm ist für ca. 50 DM in Buchhandlungen und Kaufhäusern erhältlich.

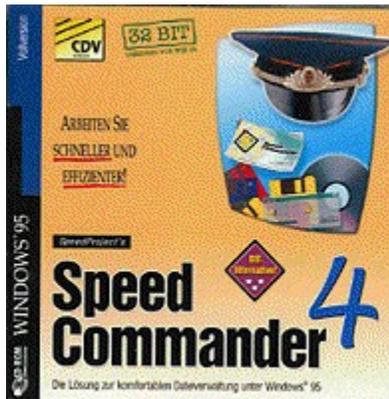
Bezug:

Rossipaul Medien GmbH

Menzinger Str. 37

80638 München

Speed Commander 4

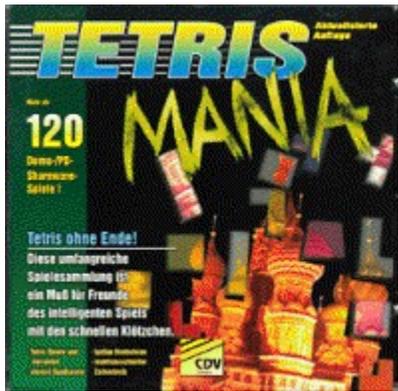


Die Vollversion des Speed Commander 4 ist für ca. 50 DM im gut sortierten Fachhandel oder direkt bei CDV erhältlich.

Geheimnis Tarot

Erhältlich ist das Programmpaket über alle gut sortierten Esoterik-läden oder direkt bei der Urania Verlags AG, Bahnhofstr. 21, CH-8212 Neuhausen , Schweiz.

Tetris Mania



Die Programmkollektion ist für ca. 15 DM im gut sortierten Fachhandel oder direkt bei CDV erhältlich.

Top 111



Die Sharewarekollektion ist für ca. 13 DM im gut sortierten Fachhandel oder direkt bei CDV erhältlich.

Bildschirmschoner: Comics & Zitate

*Die Bildschirmschoner-Kollektion mit 43 Comic-Strips und über 150 Zitaten zu allen Lebenslagen ist für ca. 25 DM in Buchhandlungen und Kaufhäusern erhältlich.
Bezug: Rossipaul Medien GmbH, Menzinger Str. 37 80638 München*

{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!tshare.bmp}

[Ancient Yacht](#)

[Bacteria](#)

[Boxes III](#)

[Cosmic Ambush](#)

[Cycle Warz](#)

[DCGames 4.0](#)

[Dstroy beta](#)

[Go-Moku 95 \(Win95\)](#)

[MechWar](#)

[Nanotech](#)

[Oracle of Runes](#)

[The Palace of Deceit](#)

[2.1](#)

[Pogo's Dream](#)

[Powball](#)

[Ravage](#)

Ancient Yacht

*Bezug: LatticeWork Software, P.O.Box 362, Lafayette Hill, PA 19444, USA
Registriergebühr: 14,95 US\$*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,
`open', `share/ancyacht/install.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Bacteria (Win95)

*Bezug: Yi-Hsuan Hu, #4202 Coman Baits II, 1440 Hubbard Rd., Ann Arbor, MI 48109, USA
Registriergebühr: keine, aber jede Spende ist willkommen*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,
`open', `share/bacteria/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Boxes III

*Bezug: DynoTech Software, 1105 Home Avenue, Waynesville, MO 65583-2231, USA
Registriergebühr: 30 US\$*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,
`open', `share/boxes3/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Cosmic Ambush

*Bezug: Anders Lindskold, Björcksgatan 35B, 416 52 Göteborg, Schweden
Registriergebühr: Freeware*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Cycle Warz

*Bezug: Vectorscope Software, 321 Arlington Way, Menlo Park, CA 94025, USA
Registriergebühr: 5 US\$*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

DCGames 4.0

*Bezug: DC Software, 7908 Kettlewood Court, Plano, TX 75025, USA
Registriergebühr: 40 US\$*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Dstroy beta

*Bezug: Fully Bugged Software, Nicolas Riviere
Registriergebühr: keine*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Go-Moku 95 (Win 95)

*Bezug: Stas Drapkin, 6020 Bathurst St., Apt. 905, North York, Ontario M2R 1Z8, Canada
Registriergebühr: 5 US\$*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,
`open', `share/gomoku/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

MechWar

Bezug: Klaus Breuer, Rudelsweiher Str. 6b, 8520 Erlangen

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Nanotech

*Bezug: Sean Lane Fuller, 124 Autumn Lane, Tullahoma, TN 37388, USA
Registriergebühr: Cardware*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Oracle of Runes

*Bezug: Soleau Software, 163 Amsterdam Ave, Suite 213, New York, NY 10023, USA
Registriergebühr: 18 US\$*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,
`open', `share/runes/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

The Palace of Deceit 2.1 - The Dragon's Plight

*Bezug: Game Syndicate Productions, Cliff Bleszinski, 6019 Birdie Drive, La Verne, CA 91750, USA
Registriergebühr: 20 US\$*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent]
[Macro=4:;;;CopyFiles(qchPath,`share/deceit',`C:/share/deceit')][Help=4:Info zum Programm;Programm
starten;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Pogo's Dream

*Bezug: Schenk & Horn Shareware, Gorch-Fock-Str. 39, 23669 Timmendorfer Strand
Registriergebühr: 29 DM*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,  
`open', `share/pogo/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Powball

*Bezug: Pow Productions, Steve Wolfe, 1965 West 4055 South, West Valley City, UT 84119, USA
Registriergebühr: 12 US\$*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Ravage

*Bezug: AphaHelix, c/o André Bischof, St.-Jakob-Str. 22, 6330 Cham, Schweiz
Registriergebühr: 20 US\$*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Zong

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```


{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!tdemo.bmp}

Baphomet's Fluch

Bleifuß 2

Cyber Gladiators

Fire Fight

Larry 7

MDK

Monster Trucks Madness

Net Zone

Rallye Racing 97

Scorched Planet

Ultra Pinball 2

Baphomet's Fluch

Bezug: Virgin

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Bleifuß 2

Bezug: Virgin

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Cyber Gladiators (Win95)



Bezug: Sierra

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `demos/cybergla/cyber.exe', 0);;CopyFiles(qchPath,`demos/cybergla', `C:/demos/cybergla')]
[Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm installieren;Programmdateien kopieren]
[sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Fire Fight (Win95)

Bezug: EPIC Mega Games

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,  
`open', `demos/firefight/ffstart.exe', 0);;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Larry 7

Bezug: Sierra

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,
`open', `demos/larry7/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

MDK

Bezug: Acclaim/Interplay

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Monster Truck Madness (Win95)



Bezug: Microsoft

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,
`open', `demos/mtm/mtmtrial.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Net Zone

Bezug: Selling Points/GameTek

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Rallye Racing 97

Leider ist die minimale Installation bei dieser frühen Demoversion nicht möglich! Bitte führen Sie eine normale oder maximale Installation durch, um das Spiel starten zu können!

Bezug: Software 2000

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Scorched Planet (Win95)

Bezug: Virgin

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,  
`open', `spdemo/install/windows/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm  
starten;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Ultra Pinball 2 (Win95)

Bezug: Sierra

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `demos/pinball2/setup.exe', 0);;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```


{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!treport.bmp}

Microforum

Microsoft

Millenium

Accolade

Humongous

Software 2000

MegaMedia

Mit Core Design nach Kairo

Intelligent Games

Golfen mit Wild Bill

MICROFORUM

Kanada-Connection

PC Spiel: Wie lange gibt es Microforum eigentlich schon?

Wie ich gehört habe, habt ihr bisher hauptsächlich Sportspiele hergestellt. Macht ihr auf diesem Gebiet weiter? Und warum habt ihr euch erst jetzt entschlossen, im großen Stil ins Games-Geschäft einzusteigen?



Arbeitet ihr ausschließlich im eigenen Haus, oder verpflichtet ihr auch Spezialisten für bestimmte Aufgaben?

Warum habt ihr eigentlich bisher den europäischen Markt mehr oder weniger links liegen lassen?

Es fällt auf, daß ihr viel mit Full-Motion-Videosequenzen arbeitet. Gerade das kommt in der Regel in Europa nicht so gut an, weil die Leute den Eindruck haben, so würden mittelmäßige Games künstlich aufgepeppt. Was denkt ihr über diese Sache?

Ein wenig würden wir gerne darüber wissen, wie bei euch gearbeitet wird. Kannst du kurz zusammenfassen, wie so ein Projekt läuft?

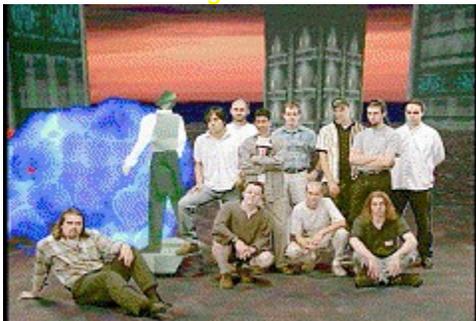
Warum gibt es in Kanada eigentlich so wenige Softwarehäuser?

Ihr engagiert euch auch in Sachen Edutainment, ein Markt, der zumindest in den Vereinigten Staaten mittlerweile einigermaßen gesättigt erscheint. Was wollt ihr da noch rausreißen?

Ihr habt eine Reihe neuer Produkte, die noch vor Weihnachten in die Läden kommen sollen. Was sind eure nächsten Ziele?

3D-Engines sind ja im Moment wieder mal der Hit. Habt ihr auch eine eigene? Und was zeichnet sie aus?

Nun aber ans Eingemachte. Erzähl uns bitte etwas mehr über die kommenden Microforum-Spiele.





MILLENNIUM

James Ponds Erben



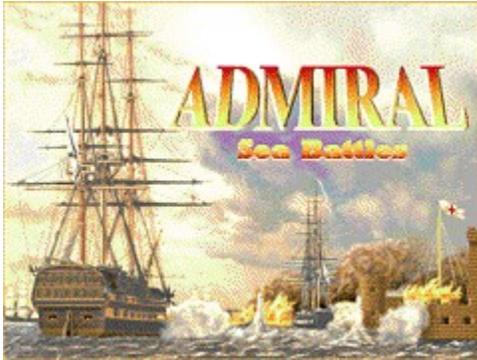
HUMONGOUS
Töff-Töff lebt





MEGAMEDIA

New Kid on the Block



Admiral: Sea Battles

Space Trading

INTELLIGENT GAMES

Der Name sei Programm

MICROSOFT

In den Startlöchern

Cool Pad

Deadly Tide

ACCOLADE

Eradicator

PC Spiel: Wie entstand denn die Idee zu Eradicator? Ich denke, es gibt eine Menge Parallelen zu den üblichen 3D-Ballergames. Aber wo sind die Unterschiede?

Trotzdem muß eine Frage erlaubt sein. Reicht das aus, um ein weiteres 3D-Spiel in einem Genre zu rechtfertigen, das sich allmählich wirklich dem Overkill nähert?

Wie viele Levels hat Eradicator?

Wie weit geht die Künstliche Intelligenz? Wird der Spielercharakter je nach Situation durch den ganzen Level verfolgt oder halt nicht verfolgt?

Habt ihr euch in Sachen Mindestkonfiguration Beschränkungen auferlegen müssen.

Wie macht ihr es: Entwerft ihr erst unter Ausschöpfung aller Möglichkeiten und macht dann Abstriche?

Du erwähntest die Third-person-Perspektive. Gibt's denn auch eine First-person-Perspektive?

3D-Engines sind ja groß in Mode. Jeder macht seine eigene und behauptet, es sei die beste. Was zeichnet denn eure aus?

Und wie war das mit dem Zeitaufwand? Was hat denn länger gedauert? Die Engine zu entwickeln oder das Spiel zu gestalten?

Und wie viele Leute arbeiten denn an dem Projekt?



SOFTWARE 2000

Bundesliga Manager 97





MIT CORE DESIGN NACH KAIRO
Im heißen Wüstensand

Interactive Magic

Golfen mit Wild Bill

{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!tgame.bmp}

Clonk 3 Radikal

Comicworld

MasterBlaster II

Nibbly '96

Offiziersskat 2.01

Sokoblue

Sokolor

TRONIC Verlag

cdrom.pc-spiel@tronic.de



*TRONIC Verlag
Redaktion PC Spiel
Stichwort "Gameline"
Bremer Straße 10a
37269 Eschwege*

Clonk 3 Radikal

Bezug: Red Wolf Design, Matthes Bender, Am Barkhof 20, 28209 Bremen

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Comicworld

Bezug: Georg Grieß, Quadenstr. 73/4/3, 1220 Wien, Österreich

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

MasterBlaster II

Bezug: Alexander Ivanof, Am Dorfanger 2, 58644 Iserlohn

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Nibbly '96

Bezug: Dirk Schönfuß, Am Kirschberg 39, 04720 Westewitz

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Offiziersskat V2.01

*Bezug: Uwe Rosenke & Ch. Kreuzberg GbR, Halskestr. 6, 12167 Berlin
Registriergebühr: 20 DM*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,
`open', `gameline/offskat/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Smash

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Sokoblue

Bezug: FutureSoft, Michael Reineke, Kalandsweg 4, 59348 Lüdinghausen

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Sokolor

Bezug: FutureSoft, Michael Reineke, Kalandsweg 4, 59348 Lüdinghausen

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```


Yo,

trotz des neuen Heftlayouts bleibt alles beim alten. Ihr könnt schreiben, wie Euch der Schnabel gewachsen ist. Und ich verspreche, jeden Leserbrief so abzudrucken, wie er eintrudelt und welchen Inhalt er auch immer haben mag. Quake-Bemerkungen werden ab jetzt durch "Q" oder "Big Q" ersetzt, da uns der Index wieder einmal eingeholt hat.

Leider ist das anarchistische Knäuel Schurwolle ausgebücht. Sobald wir es wieder geortet haben, gibt es neue Abenteuer um das possierliche, aber gefährliche Ding. Bis dahin gilt folgende Warnung: Solltet Ihr ein Knäuel Schurwolle sehen: Reizt es nicht! Legt Euch flach auf den Boden und wimmert nach Mami! Es könnte nämlich Dietmar die Killerwolle sein.

Briefe gehen wie üblich an:

Redaktion PC Spiel

"Feedback"

Hessenring 32 (!)

37269 Eschwege

oder E-Mail: redaktion.pc-spiel@tronic.de

Trekker sucht Kate

Hi, Marcus!

(Anm.d.Red.: Ich bin der einzige Marcus in Eschwege, der Leserbriefe beantwortet, eine Harley fährt, auf amerikanisches Bier und Sledge Hammer steht und außerdem eine billige Sonnenbrille sein eigen nennt.)

(Anm.d.Red.: JA!)

(Anm. d. Red.: JA!)

(Anm. d. Red.: JA!)

(Anm. d. Red.: JA!)

(Anm.d.Red.: Shit, da muß ich Dir ja ernsthaft antworten. Mit musizierenden Pinguinen ist schließlich nicht zu spaßen. Kate ist zur Konkurrenz nach Holland gegangen und arbeitet dort als Semi-Chefredakteur eines Spielemagazins.)

(Anm.d.Red.: Setz' mal Moulder und Scully drauf an, die haben eine Menge Antworten auf merkwürdige Phänomene parat.)

(Anm.d.Red.: Shit, ich habe alle Hebel in Bewegung gesetzt, aber das Game ist zu alt, um noch was in unserem Archiv zu finden. Also, weiß ein Leser, der Bock auf Bratwurst hat, einen Rat?)

(Anm.d.Red.: Na toll, kannst du nicht pokern, oder was? Die Mädels spielen durch die Bank weg

"Der Felsen" oder "Wie Mutti sich sorgte"

(Anm.d.Red.: Du hast mir eine Menge Tipperei erspart, deshalb ein aufrichtiges Danke und dafür gibt es den Platz 2 im Feedback.)

(Anm.d.Red.: Es gibt lange und lange Leserbriefe. Die einen sind zum Auslaufen öde und andere haben einen echten Inhalt. Wir haben nichts gegen lange Briefe, wir langweilen uns nur, wenn in den Briefen Klugscheißer und Viellaberer loselegen. Trotzdem drucken wir sie ab, äh, brennen sie auf CD.)

(Anm.d.Red.: Das Windows-Menü ist völlig in Ordnung. Und auf Deinem Rechner müßte es auch brauchbar laufen. Vielleicht hast Du Dein CD-ROM zusammen mit der Festplatte angeschlossen, dann könnte es beim Laden etwas länger dauern. Beim Anfangsclip sitzen wir gerade dran und lassen uns was Neues einfallen. Ideen dazu sind herzlich willkommen.)

(Anm.d.Red.: Moment mal. Wir checken jedes Game gründlich. Nur wir bringen nicht zu jedem neuen Adventure gleich eine Komplettlösung über 10 Seiten. Wir stellen die technische und die spielerische Seite vor und geben eine Empfehlung ab. Mit unseren Bewertungen können wir ganz gut leben. Schließlich haben wir einen gewissen Ruf als kritisches Blatt. Vergleiche mal den Hype um "Z". Lobgesänge kann jeder ablassen, wir haben uns dagegen das Teil genauer angesehen und es trotz der paar neuen Ideen für durchschnittlich befunden. Wenn Du es zwei Tage gezockt hast und Command & Conquer kennst, wirst Du mit Sicherheit unserer Meinung sein.)

(Anm.d.Red.: Häh? Gimme a break. Gerade wir kürzen im Gegensatz zu vielen anderen Zeitschriften keine Leserbriefe. Noch mal zum Anfassen: Wir streichen keine heftkritischen Aussagen und lassen nur die Lobeshymnen stehen.)

(Anm.d.Red.: Jetzt komme ich ein bißchen ins Trudeln. Willst du mich jetzt verkohlen, oder ist das Deine echte und ehrliche Meinung?)

Space Rat meets Big Q

Hi Marcus (Feedbackkonkel)!

(Anm.d.Red.: Check mal die Lupe, da habe ich für Dich eine Cheatsammlung zum Thema Mechwarrior 2 aus dem Internet zusammengesucht. Einen Editor habe ich leider nicht gefunden. Aber vielleicht helfen Dir die Cheats.)

(Anm.d.Red.: Für Space Rat gibt es mittlerweile drei Bände und ein vierter ist Arbeit. Die schrecklich nette Redaktion wird wohl nicht als Buch erscheinen - wir haben eben nicht diesen Kultstatus der Ratte. Wenn Du die Space-Rat-Bücher haben willst, kannst Du Dich mit Dietlinde Külmer (eine meiner Lieblings-Tronicer) von unserem Versand in Verbindung setzen.)

(Anm.d.Red.: Q Rulez! Den Rest spare ich mir, da Du am Ende Deines Briefes ja eh' revidierst)

(Anm.d.Red.: Laut Virgin soll es Ende Oktober kommen. Also rechnen wir damit, daß es Weihnachten bei uns eintrudelt.)

(Anm.d.Red.: Ja, spinn' ich denn jetzt? Was meinst Du, was wir auf der CD unter dem Titel Preview haben? Glaubst Du, das sind Chupa Chups Lollies? Ich will ja nicht trommeln, aber in Sachen Previews dürften wir so ziemlich jedem anderen Magazin einen vormachen.)

(Anm.d.Red.: Geht nicht, die Seiten wären schneller indiziert, als wir piep sagen können. Wir sind ja schon froh, daß wir jetzt noch Quake und nicht Qxxx schreiben können. Oops, da war die Zensur schneller, also in Zukunft firmiert das Game unter "Big Q" oder besser einfach nur "Q". Und überhaupt, Cheatseiten haben wir ja seit neuestem im Heft.)

(Anm.d.Red.: Dumm ist nur, daß wir nie 100prozentig wissen, was in der nächsten Ausgabe wirklich kommt. Sonst hätten wir es ja schon in der aktuellen, gelle.)

(Anm.d.Red.: Was is,t bitteschön, an Quark so viel kreativer?)

*(Anm.d.Red.: Der Kurs war für Anfänger gedacht. Davon soll es immer wieder welche geben. Schließlich bist Du ja auch nicht mit einem DOS-Handbuch in den Griffeln auf die Welt gekommen. Oder war Dein erstes Wort "Copy *.*"?)*

Space Rat, Awards und der alltägliche Fax-Wahn

Hallo PC-Spiel-Redaktion,

(Anm.d.Red.: Sorry, das mit dem Fax ist ein bißchen viel verlangt. Aber ich hätte ja eine Ausnahme gemacht, wenn ich Deinen Brief auf Diskette bekommen hätte.)

(Anm.d.Red.: Hättest Du, aber jetzt ist es ein bißchen zu spät)

(Anm.d.Red.: Die bessere Adresse ist auf jeden Fall die Bremer Straße und Dietlinde (eine meiner wie bereits erwähnten Lieblings-Tronicer) freut sich über jeden Besuch.)

(Anm.d.Red.: Die wirkliche Auflage der PC Spiel liegt bei 160.000, und verkauft werden davon etwas mehr als 50 Prozent. Die In'side Multimedia liegt in ähnlichem Rahmen, bei den Spezialtiteln variieren die Zahlen zu stark, als das man hier eine feste Größe nennen könnte: Sie liegen aber meist unter der PC Spiel.)

(Anm.d.Red.: Warum setzen die Jungs in Hollywood hinter den Oscar nicht das Wort Award? Weil es ein Award ist und es jeder weiß! Die Charts entstehen genau wie die Vorschau erst ganz am Schluß, und da wir dann erst entscheiden, wer einen Award (hihi) bekommt, ist es zu spät für die Testberichte, die schon lange im Druckhaus liegen. Das Häufchen Asche hatten wir auch schon im Gespräch. Aber bei so vielen schlechten Spielen, die wir jeden Monat kriegen, können wir nur eine Massenverbrennung machen. Klar, daß wir da nicht Aschenblödel spielen, und jeden Aschekrümel dem jeweiligen Spiel zuordnen.)

(Anm.d.Red.: Das weiß er ja jetzt, nä!)

(Anm.d.Red.: Wenn wir den Preis erhöhen würden, würden wir erst mal was davon abkriegen. Wir wünschen uns schon lange zu unserem Monatsgehalt - ein Schälchen Reis - ein bißchen Soße.)

(Anm.d.Red.: Danke für die Lorbeeren, wir geben uns Mühe, da weiterzumachen.)

(Anm.d.Red.: Zu den Tests ist bereits eine Datenbank in Arbeit. Bei den Lösungen könnte es noch ein bißchen dauern, aber die Idee ist gut.)

(Anm.d.Red.: Du hast einen kleinen Fax-Wahn, oder?)

Die Gefahren des Zeitreisens

Hallihallo, lieber Leserbriefonkel!

(Anm.d.Red.: Irgendwer dreht jetzt gerade ein bißchen an der Uhr - und ich bin's nicht! Hölle, 'ne Freundin kann man liebhaben, aber nicht irgend so einen Leserbrief-Beantworter-Fuzzi)

(Anm.d.Red.: Shit, und ich dachte, das Loch im Raum-Zeit-Kontinuum wäre letzten Dienstag durch einen mächtig stinkenden Elefantenfurz geschlossen worden. Gut zu wissen, daß der Obi-Ball für Schnaps-Jahreszahlen verantwortlich ist. Letztens wollte ich ins Jahr 2222, um bei Michael Jacksons Wiederauferstehung dabei zu sein. Aber ich hatte eine Fusselbürste aus dem Jahre 1979 benutzt. Kein Wunder also, daß ich 2567 rauskam und eine öde Wüste statt des Bayerischen Waldes vorgefunden habe. Das einzige Bauwerk weit und breit war ein Theo-Waigel-Gedenk-Fußmassagesalon.)

(Anm.d.Red.: Es wird - zumindest ist so die Planung - ein kommerzielles Game.)

(Anm.d.Red.: Das alte Lied: Bringt mehr hiervon, bringt mehr davon. Wir sind in erster Linie für Computerspiele zuständig und nicht für Comics. Aber es gibt einen kleinen Silberstreif am Horizont. Vielleicht gibt es demnächst ganze Space-Rat-Stories in der PC Spiel.)

(Anm.d.Red.: Sorry Folks, wer es noch nicht mal schafft, mit einem Pseudonym zu unterzeichnen oder auf dem Birefumschlag seinen Namen zu hinterlassen, hat schlechte Karten, daß ihm geholfen wird.)

(Anm.d.Red.: Schwer zu sagen, was Dein Problem ist. Wir wissen ja noch nicht mal, von wem die Zusatz-Level-CD ist. Hast Du es mit anderen Levels auch schon probiert? Oder stürzt nur der eine Level ab?

(Anm.d.Red.: Tschüs wer?)

Grafikkarten

Hi Folks,

Hi Wuff!

Auf jeden Fall bringt die richtige Grafikkarte einen Geschwindigkeitszuwachs. Aber bei Grafikkarten gibt es keine allumfassende Lösung. Wenn Du noch bis Weihnachten warten kannst, solltest Du Dir auf jeden Fall eine mit 3D-Chip besorgen. Bis dahin dürften die Preise, die ich Dir weiter unten nenne, noch um einiges gefallen sein. Wir schätzen, daß diese Dinger der neue Standard werden. Die Karten sind höllenschnell bei allem, was 3D beinhaltet. Wir favorisieren zur Zeit drei 3D-Karten, die auch noch bezahlbar sind. Die Matrox Mystique mit 2 MB ist unter DOS extrem superschnell und unter Win 95 immerhin noch schnell. Nur beim Abspielen von MPEG-Videos hinkt sie den anderen 3D-Karten ein wenig hinterher. Für knapp 400 DM gibt es mit dieser das beste Preis-Leistungs-Verhältnis für Spieler. Außerdem gibt es noch die Diamond Stealth 3D (2 MB, ca. 300 DM) und die Elsa Victory 3D (4 MB, ca. 500 DM). Beide Karten liefern durchschnittliche Werte unter DOS, gute Werte unter Windows und beim MPEG-Videoplay. Natürlich sind das nur drei von zahlreichen Karten. Aber ich glaube, mit der Matrox liegst Du genau richtig.

Entertainer und Co.

Hi!

*Hi Andy,
Du wolltest keine Kommentare? ... O.k.!*

Der kurze Brief (I)

(Anm.d.Red.: Das nenne ich mal einen knappen Leserbrief. Die Vorschau entsteht nun mal vier Wochen vor dem Redaktionsschluß der nächsten Ausgabe. Die Spiele, die wir da ankündigen, sind uns von den Herstellern 100prozentig zugesagt worden. Doch ab und zu verschieben sich Releases. Wir sitzen da in der Patsche, weil wir uns in diesem Fall auf die Aussagen der Hersteller verlassen müssen. Sorry, aber wir können da wirklich nicht viel machen. Und meistens stimmt es ja auch.

Cheats zu C&C

Hallo,

*Hi Christian,
das Teil nehme ich auf meine Kappe. Die Antwort ist von mir und auch der Bericht zu C&C ist von mir. Ich schäme mich in Grund und Boden und spiele zur Strafe einen Tag lang Frank Thomas "Big Hurt"-Baseball. Was ja Strafe genug sein dürfte. Blöderweise kursierten zu der Zeit noch immer Gerüchte über alle möglichen Cheats in C&C. Ich hoffe, daß Du meine Entschuldigung annimmst. Es gibt wirklich keine Cheats - Funpark einmal ausgenommen. Natürlich hätte ich auch sagen können: "Hey, April, April guck mal auf die Ausgabenummer." Aber nein, ich stehe zu diesem blöden Fehler und gelobe Besserung.*

DXXM und die CD

Hallo Marcus!

*Hi Z.B.,
sorry, leider können wir keine Tips zu indizierten Spielen geben. Auf klingonisch heißt dieser Satz soviel wie IDKFA, IDBEHOLD (plus folgende Buchstaben wahlweise S, V, I, R, A), IDQD (hihi).
In Sachen Demos machen wir, was wir können. Nur die CD ist jedesmal gerammelt voll. Check unsere CDs mal mit dem Explorer oder einem vergleichbaren Dateimanager. Der Entertainer bekommt gerade ein Update, damit er in der Beliebtheitsskala wieder nach oben rutscht.*

Gameline-Fragen

Tach,

(Anm.d.Red.: Keine Ahnung, was ein Leserbriefonkel dazu schreiben würde. Ich persönlich finde den Leserbrief-Standard-Einleitungsschleim mittlerweile genauso kreativ wie eine Backsteinwand.)

(Anm.d.Red.: Wir leiten Deine Anfrage an den Autor Christian Bohmeyer weiter.)

(Anm.d.Red.: Frag' den Autor selbst: Daniel Schmidt, Brünigstr. 13, 65779 Kelkheim-Fischbach.)

(Anm.d.Red.: Schau, schau, langsam könnten wir einen Wettbewerb daraus machen. Der Marcus-Look-a-like-Contest. Die momentanen Vorschläge sind Brösel, Werner, Terminator. Wer weiß es besser?

Eine Stimme aus dem Off: "Ich, ich! Der sieht ja aus wie Marcus von der PC Spiel."

Eine andere Stimme aus dem Off: "Quatsch, der sieht aus wie ein Klugscheißer."

Die erste Stimme aus dem Off: "Du kriegst gleich eine rein!"

Die andere Stimme: "Komm doch! Komm doch!"

Ein kurzes Gemetzel entsteht in dem Totenschädel und zahlreiche Tastatursonderzeichen werden eingeblendet. Die erste Stimme aus dem Off: "Treten ift ganf gemein!".

Die andere Stimme: "Du haft mich zuerft gebiffen!".

Und die Moral von diesem kleinen Intermezzo: Selbst ein fairer Kampf bringt nichts, wenn es um einen klugscheißerischen Leserbriefon... ups...beantworter geht.)

Monsterprobleme

Guten Tach,

(Anm.d.Red.: Wir sitzen dran und überarbeiten die Inhalte des Entertainers. Der z. B. geplante "Quakertainer" ist uns leider durch die Indizierung unter den Händen weggestorben. Aber wir haben für die Zukunft einige wirklich interessante Themen in petto.)

(Anm.d.Red.: Wir hatten vor ungefähr einem Jahr eine Übersicht über Werbespiele. Ansonsten berichten wir regelmäßig über alle Werbespiele, die uns in die Finger fallen.)

(Anm.d.Red.: Ich habe alle Hebel in Bewegung gesetzt, aber eine Komplettlösung war auf die Schnelle nicht aufzutreiben. Aber so, wie ich mich erinnern kann, gibt es kein kugelresistentes Monster in Alone in the Dark. Vielleicht weiß einer der Leser, der diese Zeilen liest, ja etwas mehr. Übrigens haben wir seit neuestem eine Rubrik für diese Fragen. Check mal die Lupe (Tips und Tricks).)

Der kurze Brief (II)

(Anm.d.Red.: Nö!)

Alles Scheiße, Deine Elli

Die megasaftige Meinung!

(Anm.d.Red.: An sich eine gute Wahl)

(Anm.d.Red.: Wenn Du mir erklärst, wo der Unterschied zwischen einer 83er- und einer 84er-Wertung liegt, können wir anfangen zu diskutieren. Ansonsten reicht uns die etwas modifizierte Schulbenotung (null bis 5), die ja mittlerweile von der Konkurrenz abgekupfert wurde. Und wer klaut schon etwas Schlechtes?)

(Anm.d.Red.: Als hättest Du es geahnt. Wir haben just das Layout überarbeitet. Aber nimm das jetzt nicht persönlich, das hatten wir nämlich schon länger in der Planung.)

(Anm.d.Red.: Das Problem der Neuleser - und jetzt fühl' Dich ganz persönlich angesprochen: Die Werkstatt gibt es nicht erst, seitdem Du uns liest, sondern schon etwas länger. Und in vergangenen Ausgaben hatten wir jede Menge Hilfen zu DOS.)

(Anm.d.Red.: Wir sind ebenfalls begeisterte Spieler von der Straße und dazu sogar noch Redakteure. Oder glaubst Du, wir sind ein Haufen Schlipsaffen, die sich bei jedem Spieletest bestechen lassen und ansonsten nur Pressemitteilungen abtippen?)

(Anm.d.Red.: Check mal unseren Katalog in der Mitte des Heftes, da sind alle relevanten Neuerscheinungen des jeweiligen Monats mit Quickinfos. Und ob Du es kaufen sollst oder nicht, ist letztendlich Deine Entscheidung. Schließlich berichten wir über den Inhalt und die Machart des Games. Den Rest mußt Du für Dich selbst entscheiden.)

(Anm.d.Red.: Naja, da schreit die Ich-hasse-Kleinkrämerseelen-Stimme in mir. Warum hast Du uns nicht noch gleich Farbwünsche präsentiert? Die Gliederung hatten wir mal, ist aber mittlerweile

Das Leid mit der Hardware

Hi Marcus,

(Anm.d.Red.: Oh je, Ferndiagnose. Ich versuch's mal, aber das ist wirklich nicht ganz einfach. Also mit den Slots hat es wenig zu tun. Vorstellbar wäre ein Konflikt bei Deinen IRQs. Versuch mal den IRQ Deiner Soundkarte auf Sieben zu stellen. Entweder machst Du das über Jumper (kleine Steckbrücken) auf der Karte, oder du setzt sie softwaremäßig mit dem Befehl "Set Blaster a220 I7 D1" in Deiner Autoexec.bat auf den anderen IRQ. Mußt Du die Jumperstellung ändern, findest Du auf der Soundkarte eine Reihe Kupferkontakte, die mit IRQ beschriftet sind. Ziehe da das kleine schwarze Plastikteil von der Stellung Fünf ab und setze sie auf Stellung Sieben. Wenn es nicht klar beschriftet ist, solltest Du die Dokumentation zu Deiner Soundkarte zur Hand nehmen. Sollte das nicht fruchten, würde ich mal auf Deine Soundkarte selbst tippen. Schmeiß' sie mal testhalber ganz raus und probier es ohne Sound. Mit Chance brauchst Du eine neue Soundkarte.)

(Anm.d.Red.: Sorry, die schweigen sich immer noch aus.)

(Anm.d.Red.: Haben wir Dich dazu gezwungen? Meine Rechnung für die Arbeitszeit mit Deinem Brief kommt dann postwendend.)

(Anm.d.Red.: An sich dürfte es keine Probleme mit C&C geben. Natürlich nur, wenn Du Deine Probleme mit Grafik und Soundkarte in den Griff bekommst. Ähnlich wie Siedler 2 steht auch C&C im Verdacht, jegliche Grafikkarten-Performance schamlos auszunutzen.)

(Anm.d.Red.: Wir haben seit kurzem fortschrittliche 17"-Augen)

(Anm.d.Red.: Hoffentlich nicht so bald!)

Rock-Musik und Pornographie

Sehr geehrte Damen und Herren,

(Anm.d.Red.: Kate schreibt jetzt in Holland.)

(Anm.d.Red.: Für welches System willst Du denn Elvira haben? Amiga, C-64...hm...gab es zu der Zeit schon Computer? Probier' es mal auf einem Antiquitätenflohmarkt.)

(Anm.d.Red.: Hihi, selbst IBM ist nur zögerlich bereit, Ihr neues OS/2 auf den Markt zu bringen. Und welcher Spielehersteller supported schon ein Loserprogramm?)

(Anm.d.Red.: Früher hätte es solche Leserbriefe auch nicht gegeben. Man, wir leben in den Neunzigern. Lange Haare, große Klappe und Satansmusik sind gerade schwer im Kommen. Einen Abschluß habe ich übrigens. Ich habe ein Diplom im Ironie-Verkennen (grins).)

(Anm.d.Red.: Welche Warnung? Vielleicht "Nur Deppen meinen, daß ein 386er schnell genug für alle Spiele ist ...")

(Anm.d.Red.: Jawoll! Was wir brauchen in diesem unseren Land, ist wieder Zucht und Ordnung. Mädels und Buben, die sich bei den Pfadfindern ertüchtigen, anstatt stockbesoffen und mit Drogen vollgepumpt auf Love-Parades abzufeiern und ordinären zu Sex haben - Mist, jetzt ist mir doch glatt der Joint ins Bier gefallen!)

Big Q und Need For Speed

Hallo PC Spiel,

(Anm.d.Red.: Lies die letzte PC Spiel, 10/96, Seite 9.)

(Anm.d.Red.: Ist es schon!)

(Anm.d.Red.: Über die Konsole muß Du God 100 eingeben, und Du bist unverwundbar. Wenn Du Fly angibst, kannst Du auch fliegen.)

Catwoman und die Frauenspiele

Hallo Marcus!

(Anm.d.Red.: Frag mich mal. Aber ich will an dieser Stelle keine Lesermeinung vorenthalten. Ich meine, stell' Dir mal vor, wir würden Leserbriefe aussortieren, nur weil sie uns nicht in den Kram passen. Das wäre eine schöne Meinungsfreiheit...)

(Anm.d.Red.: Klar, Udos Brief war an sich in Ordnung, aber manchmal wäre ein bißchen Toleranz angebracht gewesen. Die Grenze zwischen Ironie und tödlicher Beleidigung ist ein schmaler Grad.)

(Anm.d.Red.: Mir ist der Entertainer ganz recht. Besser den, als gar nichts zu mosern. Stell Dir vor, alle würden nur Lobeshymnen im Feedback ablassen. Dann würde keine Sau das Zeug lesen.)

(Anm.d.Red.: Die Sache mit der Weiblichkeit bei Computerspielen ist so ein Ding. Aber da ist zur Zeit anscheinend der große Umbruch im Gange. In diesem Feedback hast Du auf jeden Fall eine Sonderrolle, die Dich bei der Leserschaft bestimmt ungemein beliebt machen wird.)

(Anm.d.Red.: Wir wollen die Werkstatt auch so lassen. Logo gibt es immer wieder ein paar Schlaumeier, deren erstes Wort nicht "Mama" war, sondern "C++". In diesem Falle wissen wir es besser. Es gibt ständig Anfänger, die für jeden Tip dankbar sind. Als ich angefangen habe, wäre ich froh gewesen, wenn mir mal einer die Autoexec.bat oder die Config.sys erklärt hätte.)

(Anm.d.Red.: Ich hab's an Arndt weitergegeben. Er wird in Zukunft nur noch "Endlich! Völlig exklusiv!" und "Total neu!" schreiben.)

(Anm.d.Red.: Sowas gibt es noch nicht, aber die weiblichen Helden nehmen zu. Demnächst kommt Tomb-Raider: Starke 3D-Action um die Heldin Lara. Übrigens treffen wir uns zur Zeit bei Arndt und zocken Tekken 2 auf der Playstation. Wir bevorzugen durch die Bank weg weibliche Fighterinnen. "Jun vs. Nina" ist mittlerweile ein Klassiker bei uns.)

Gameline - Musiker gesucht!

Tach Marcus!

(Anm.d.Red.: Nimm Dir ein Beispiel an Catwoman. Die zeigt Toleranz, obwohl ihre Meinung mit Eurer so ziemlich übereinstimmt.)

*Hi,
an Eurer Stelle würde ich lieber eigene Sounds machen oder jemanden suchen, der Euch die Sounds macht. Also Aufruf an alle Musiker: Wer hat Bock, Sounds für Florian und Andy zu machen? Um das Verfahren zu vereinfachen, schreibt einfach ans Feedback. Ich leite dann die Antworten weiter. Zum Thema Copyright so viel: Es kommt immer darauf an, wie geldgierig der Anwalt des jeweiligen Soundtüftlers ist. Aber eins ist sicher, wenn so ein Anwalt zuschlägt, sind Klage-Summen drin, die locker für einen neuen Mittelklassewagen reichen.*

Wing Commander 5 und F1GP2

Hallo liebe PC Spiel,

(Anm.d.Red.: Cooles neues Cover-Outfit, ne!)

(Anm.d.Red.: Nicht ganz, aber ich hab's verbessert).

(Anm.d.Red.: Nein, bitte nicht! WIR WOLLEN KEINE PROZENTE! Wir halten sie nämlich für Schwachsinn.)

(Anm.d.Red.: Bis jetzt hat Origin zu diesem Thema noch nix rausgelassen. Aber wir checken mal die dunklen Kanäle.)

(Anm.d.Red.: Ich persönlich halte Nascar-Racing immer noch für die bessere Simulation. Bei F1 ist die Reifenfrage mehr als stiefmütterlich behandelt worden. Durch einen dummen Zufall habe ich 50 Testrunden im Profimodus gedreht und hatte keinerlei Reifenprobleme. Bei Nascar wäre ich allerspätestens nach 30 Runden mit Karacho und geplatzttem Reifen in die Mauer gerauscht. Trotzdem ist F1GP2 supercool!)

(Anm.d.Red.: Die endgültigen Regeln gibt's in dieser Ausgabe in der Lupe.)

Meinungen, die keiner braucht

Hallo Marcus,

(Anm.d.Red.: Indy:Nö! Monkey: Ja!)

(Anm.d.Red.: Nö!)

(Anm.d.Red.: Wir sind da anderer Meinung.)

(Anm.d.Red.: Wenn Du reingucken würdest, könntest Du feststellen, daß wir besser geworden sind.)

(Anm.d.Red.: Ist alles immer noch im Schwange. Aber Terminator-Arni soll, wenn es dazu kommt, die Rolle der "Reinemachfrau (Cleaning Woman)" übernehmen).

(Anm.d.Red.: Niemals! Schalke legt demnächst los, und St. Pauli schwächelt auch nur am Anfang.)

(Anm.d.Red.: Das wird bei uns genauso gehandelt wie eine Anzeige im Heft. Also immer sinnig bleiben, oder willst Du gleich 'nen Zehner für die PC Spiel ablatzen?)

(Anm.d.Red.: Wenn Du jemanden beschimpfst, dann schreib wenigstens seinen Namen richtig. Der heißt Cordsmeier, Du Analfabethikar!)

(Anm.d.Red.: Uli sitzt in Hamburg und macht ein paar Dinge in Sachen Vertonung und so. Reich ist er nur an Erfahrung. Demnächst werde ich mal mit ihm um die Häuser ziehen.)

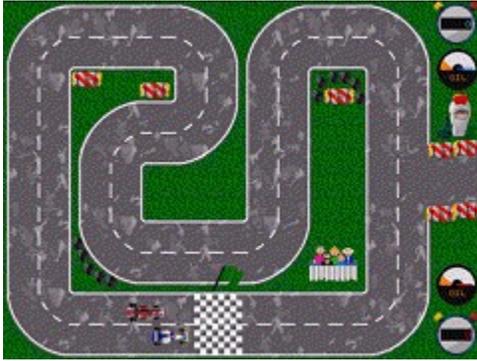
(Anm.d.Red.: Schnarch!)

(Anm.d.Red.: Auf diese Weisheit hat die gesamte Leserschaft seit Jahren vergeblich gewartet!)

(Anm.d.Red.: Aufhören! Aufhören! Aufhören!)

(Anm.d.Red.: Nur weil Du ein bißchen im Fremdwörterbuch geschmökert hast, ist Dein IQ trotzdem nicht über den von Knäckebrot angewachsen. Und wer mit seiner beschissenen

KLICK&PLAY IM HANDUMDREHEN



[Spiel auf Festplatte kopieren.](#)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `klickply/setup/formel.exe', 0);;CopyFiles(qchPath, `klickply/sources', `c:/klickply/sources')]
[Help=4:Programm Info;Programm starten;Klik'n'Play installieren;Libraries kopieren] [sound=!click.wav]!
program.bmp}
```


{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!tpreview.bmp}

[Headrush](#)

[Medieval](#)

[The Snowman](#)

[Pink Panther's...](#)

[Ark of Time](#)

[Waterworld](#)

[Dark Hermetic
Order](#)

[G. P. Manager 2](#)

[The Quivering](#)

[Shine](#)

[RAMA](#)

[Dominion](#)

[Casino Deluxe 2](#)

[Power Chess](#)

[CyberGladiators](#)

[Football Pro'97](#)

[Front Page Sports:
Golf](#)

[Hunter Hunted](#)

[Lords of the
Realm II](#)

[Leisure Suit Larry 7](#)

[Sierra Pro Pilot](#)

[Betrayal in Antara](#)

[Gorgon's Alliance](#)

[Nascar Racing 2](#)

[Assassin - 2015](#)

[Die 5te Dimension](#)

[Red Baron 2](#)

[Trophy Bass 2](#)

[DSF
Fußballmanager](#)

[Super EF 2000](#)

[Comanche 3](#)

[Bundesliga
Manager 97](#)

[Destiny](#)

[iM1A2 Abrams](#)

[Air Warriors II](#)

[Mercenaries](#)

Headrush (Preview)


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Medieval (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

The Snowman (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Pink Panther's Passport to Peril (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Ark of Time (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Waterworld (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Dark Hermetic Order (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Grand Prix Manager 2 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

The Quivering (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Shine (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Rendezvous im Weltraum (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Dominion (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Casino Deluxe 2 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Power Chess (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

CyberGladiators (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Football Pro '97 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Front Page Sports: Golf (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Hunter Hunted (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Lords of the Realm II (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Leisure Suit Larry 7 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Sierra Pro Pilot (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Betrayal in Antara (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Birthright: The Gorgon's Alliance (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

NASCAR Racing 2 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Assassin-2015 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Die fünfte Dimension (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Red Baron 2 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Trophy Bass 2 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

DSF Fußballmanager (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Super EF 2000 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Comanche 3 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Bundesliga Manager 97 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Destiny (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

iM1A2 Abrams (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Air Warriors II (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Mercenaries (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```


[Zu den Reviews](#)

