

Software und Hilfetext: Copyright © 1994 Gunnar Blumert  
Rätsel: Copyright © 1994 Thomas Hobiger

Die Shareware-Fassung wird mit nur zwei Rätseln ausgeliefert.  
Für DM 24,- + Versandkosten können Sie die Vollversion mit 100 Rätseln erhalten.  
Nähere Angaben finden Sie im Bestellformular BESTELL.TXT, das Sie auch über das Programm ausdrucken können.

Registrierte Rätselfreunde werden benachrichtigt, sobald neue Rätselserien verfügbar sind.

## **Spielregeln:**

Das Ziel ist es, die Rätsel in möglichst kurzer Zeit richtig auszufüllen. Für jedes eingesetzte Wort wird eine von der Länge abhängige Anzahl Punkte gutgeschrieben. Der erste Buchstabe ist 1000 Punkte wert, der zweite 900, der dritte 800, und so weiter.  
Ein Wort mit 3 Buchstaben bringt also 2700 Punkte, eins mit 4 Buchstaben 3400, etc..

Wird ein Wort wieder aus dem Gitter entfernt, weil es am falschen Platz gelandet ist, werden neben dem Punktwert des Wortes weitere 10% des Punktwertes abgezogen.

Nachdem das Rätsel vollständig gelöst wurde, wird die Anzahl der pro Sekunde erzielten Punkte ermittelt.

## **Bedienung:**

Mit der linken Maustaste legen Sie das Wort im Gitter ab, mit der rechten Maustaste entfernen Sie ein falsch abgelegtes Wort.

## **Auflösung:**

Naja, die sollten Sie eigentlich selbst herausfinden. Für den äußersten Notfall gibt es die Tastenkombination Strg+Shift+F12. Die funktioniert allerdings nur, wenn die Uhr in der Statuszeile läuft und das Hauptfenster aktiviert ist. Und: das Spicken kostet jedesmal 10000 Punkte!

Hinweis:

Es kann vorkommen, daß sich Wörter komplett von selbst ergeben - diese stehen nicht in der Liste.

