

## Four or more

Das Spiel ist in zwei Varianten zu spielen:

### **Ohne oben verliert:**

Beide Spieler werfen abwechselnd ihre Spielsteine (einfach in die entsprechende Spalte klicken) in die Spalten des Spielfeldes, wobei sie so lange sie auf keine anderen Steine treffen nach unten fallen. Sieger des Spiels ist, wer zuerst 4 Steine seiner Farbe entweder vertikal, horizontal oder diagonal in eine Reihe bekommt.

### **Mit oben verliert:**

Derjenige gewinnt, dem es gelingt, vier Steine seiner Farbe waagrecht, senkrecht oder auf einer Diagonalen zu plazieren. Wer in die oberste Zeile setzt, hat verloren, außer man vervollständigt einen Vierer.

Wenn zwei Spieler gegeneinander spielen wollen, ohne daß der Computer antwortet, so muß lediglich Autoantwort im Menü Optionen deaktiviert werden.

[Registrierungsformular:](#)

[Informationen zur Vollversion:](#)

Bitte die entsprechenden Stellen ( ) ankreuzen bzw. \_\_ ausfüllen  
Absender bitte deutlich schreiben und einsenden an:

Alicia Schweitzer +  
Martin Bauer  
Klausur 25

73630 Remshalden

## REGISTRIERUNG

Ja, ich habe Ihr Programm **Four or more** getestet und möchte mich registrieren lassen!

Bitte schicken Sie mir umgehend die aktuelle Vollversion auf 3,5" Diskette

Registrierungsgebühr für **Four or more** (Windows): 20.- DM  
+ Versandkosten: Inland 4.- DM / Nachnahme 10.- DM

Der Gesamtbetrag in Höhe von \_\_\_- DM

- ( ) liegt als Verrechnungsscheck bei.
- ( ) wird per Nachnahme bezahlt.
- ( ) wurde überwiesen auf das Konto 74727001, bei der Volksbank Schorndorf BLZ 602 914 10.

( ) Informationen über andere Programme werden gewünscht.

Die Shareware-Version wurde erworben bei: \_\_\_\_\_

Absender:

Zuname: \_\_\_\_\_ Vorname: \_\_\_\_\_

Strasse: \_\_\_\_\_ Nr: \_\_\_\_\_

PLZ: \_\_\_\_\_ Ort: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Datum, Unterschrift

## **Die Vollversion hat folgende Vorteile:**

Partien lassen sich abspeichern und wieder laden.

Züge können bis zum Partieanfang zurück genommen und wieder vorgespielt werden.

Ein Zug kann mit dem Befehl Gehe zu Zug direkt angesprungen werden.

Die Zeilen und Spaltenzahl des Spielfeldes ist jeweils frei von 4 bis 16 einstellbar.

Die Spielstufe läßt sich bis 99 einstellen.

Die Optionen werden abgespeichert und beim nächsten Programmstart wieder geladen.

Im Analyse Fenster bietet das Programm Einblick in seinen Rechengvorgang. Die

Hauptvariante, Stellungsbewertung, Anzahl der berechneten Stellungen, welche Seite am

Zug ist, Zugnummer, Rechenzeit usw. wird angezeigt.

