

Wino'Jong II

Les plus de la version 2.0 :

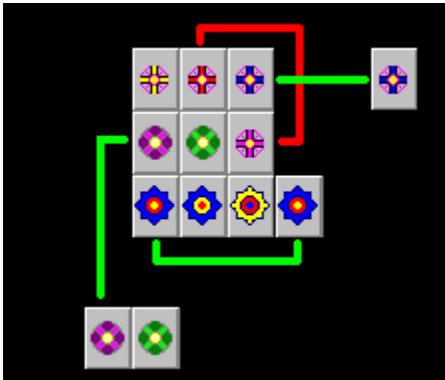
- + 250 nouveaux tableaux
- + accès et comparaison des meilleurs temps facilités

Le jeu :

Wino'Jong est un jeu de type 'solitaire', il s'agit de vider chaque tableau de ses pierres en les assemblant deux par deux. MAIS, il serait trop simple d'effectuer ceci sans une limitation de temps !!!

Le mode de jeu :

Un petit dessin valant mieux qu'un long discours, voici la manière d'assembler deux pierres. Le chemin conduisant d'une pierre à sa jumelle doit être libre et ne pas avoir plus de deux 'virages'...



Les chemins verts sont autorisés, le rouge est interdit.

Cliquez avec le bouton gauche sur une pierre puis cliquez de nouveau sur la jumelle, si le chemin est valide les deux pierres disparaîtront. Pour annuler un choix, cliquez avec le bouton droit.

Dans cette nouvelle version 250 tableaux inédits sont disponibles, ceux-ci apparaissant aléatoirement.

En quittant le jeu vous avez la possibilité de sauver votre partie : les tableaux réussis sont enregistrés et ne vous seront pas demandés la partie suivante.

NB : le jeu ne possède que 8 sauvegardes. Pour entrer votre nom, cliquez sur une sauvegarde, modifiez le nom et appuyez sur [entrée] pour valider ([Esc] annule la modification).



En cas de détresse, utilisez les aides. Trois sont présentes au début et chaque tableau réussi vous en donne une nouvelle (dans la limite de trois, il ne faut pas abuser non plus !)

Le menu :

Jeu

- [Jouer]** : vous demande si vous voulez une nouvelle partie ou une partie sauvegardée, lance le jeu et choisit au hasard un tableau.
- [Pause]** : un peu de détente
- [Abandon]** : vous permet de recommencer le tableau.
- [Meilleur temps]** : pour consulter la liste des meilleurs temps par tableau
- [Effets sonores]** : active ou désactive les sons si ceux-ci sont disponibles.
- [Quitter]** : vous demande si vous voulez sauver votre partie et quitte le jeu.

Aide

- [A propos de]** : nos coordonnées.
- [Aide]** : présentement, nous y sommes !



