

Pouss Pouss

Voici une version du célèbre jeu de Pouss-Pouss.

Il faut déplacer les cases du jeu pour reconstituer l'image ou les remettre dans cet ordre :

| | | | | |
|-------|----|-------|----|-------|
| 1 2 3 | ou | a b c | ou | A B C |
| 4 5 6 | | d e f | | D E F |
| 7 8 9 | | g h | | G H |

Le nombre de déplacements est affiché.

Le but du jeu est de se rapprocher le plus possible du score de la machine.

Et pourquoi pas faire mieux en évitant les déplacements inutiles.

On peut jouer :

- en cliquant sur les flèches à droite de l'écran,
- en cliquant sur le plot que l'on veut déplacer,
- en utilisant les touches de direction.

La touche "Recommencer" permet de refaire le même jeu.

La touche "Nouveau" change de jeu.

La touche "Solution" permet de voir la solution de l'ordinateur.

"Changer le contenu de plots" permet de choisir ce qui sera affiché (chiffres, lettres minuscules, lettres majuscules, image)

Bon Pouss Pouss !!!